### 虹色の旋律

写真入門講座から光学原理まで。出かけた時は写真をアップします。

#### 586346

## ≪ •CP+が開催されます | トップページ | •光が画像データになるまで 後半 ≫

#### プロフィール

#### 2014年1月9日(木)

# ● 光が画像データになるまで 前半

カテゴリ別一覧はこちら

デジタルカメラは光を画像データにする道具です。 どういう原理で画像データになっているのか つらつら書いていこうと思います。 写真撮影に直接は関係ないと思いますが 知っていると便利なこともあるかと思います。

PENTAX関係 記事一覧 画像処理関連 記事一覧

・光がカメラの中に入ってくる

露出関連 記事一覧 色再現関連 記事一覧

像を結ぶためにはレンズが必要です(ピンホールでも可)。 人間の目も当然水晶体と呼ばれるレンズがあります。 レンズを通過した光は撮像面に像を結びます。

オモシロ撮影方法 記事一覧

カメラ用品・改造 記事一覧

光学関連 記事一覧

収差関係 記事一覧

ストロボ関連 記事一覧

撮像素子関連 記事一覧

入門者向け 記事一覧

レンズ関係記事 一覧

### カテゴリー

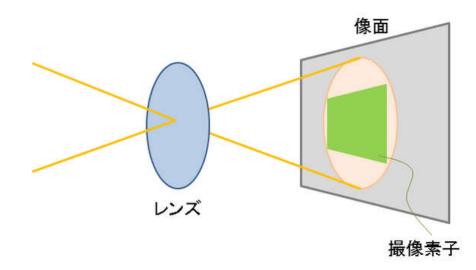
# 写真

写真講座

携帯・デジカメ

旅行•地域

日記・コラム・つぶやき



#### 最近の記事

#### ・撮像素子で光電変換

•iPhone7の画質確認(実写)

撮像素子はフォトダイオードが碁盤の目状にずらっと並んでいます。

●広角レンズだと周辺が歪む?

ここで、碁盤の目状に並んでいるため

像は平面方向に連続値から離散値になります。

- ベルボンのウルトレックカーボン版が ついに登場
- ■iPhone7の画質確認(チャート)2
- •iPhone7の画質確認(チャート)1
- •iPhone7で撮影した写真は色に注意
- •彼岸花の撮り方2
- ・入射瞳・射出瞳とは
- ペンタックス機で彼岸花の色を出す
- •マクロ撮影でピント位置コントロー ル

# 最近のコメント

管理人 on •スマホ用宙玉 soratamaSP はるか on ・スマホ用宙玉

soratamaSP

はるか on \*9000番代の恐怖 管理人 on \*9000番代の恐怖 はるか on \*9000番代の恐怖

<u>管理人</u> on <u>•HD DA 1.4X リアコンは</u> フルサイズで使えるのか2

stg on <u>\*HD DA 1.4X リアコンはフル</u>サイズで使えるのか2

<u>\*HD DA 1.4X リアコンは</u> フルサイズで使えるのか2

stg on <u>\*HD DA 1.4X リアコンはフル</u>サイズで使えるのか2

管理人 on <u>LvとEvの違い</u>

#### バックナンバー

2016年10月

2016年9月

2016年8月

2016年7月

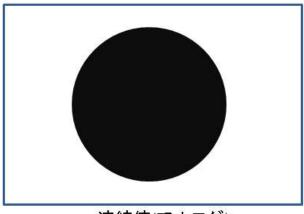
2016年6月

2016年5月

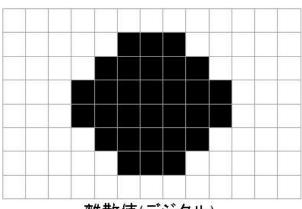
<u>2016年4月</u> <u>2016年3月</u>

2016年2月

2016年1月



連続値(アナログ)



離散値(デジタル)

#### 2016年10月

日	月	火	水	木	金	$\pm$
						1
2	3	4	<u>5</u>	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29
30	31					

実際はもっと細かいです。 1000万個以上あります。

フォトダイオードは光の素である光子が当たると素子の中にある電子が励起され電荷がたまります。

# •A/D変換

それぞれのフォトダイオードにたまった電荷を デジタル値に変換します(CMOSの場合)。 CCDは全てのフォトダイオードの電荷を一括変換します。 アナログ→デジタル変換をA/D変換といいます。 分かりやすいように電荷を水の量として図で示します。

# RSSを表示する

携帯URL



携帯にURLを送る

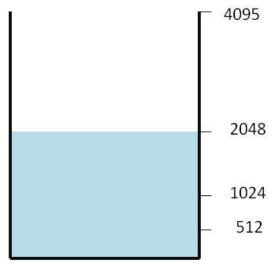
このブログをマイリストに追加

ココログからのお知らせ

【復旧】ココログーログインできない状態になっていました ココログ広場をはじめ、@niftyの

ココロク広場をはじめ、@niftyの 各サービスヘログインができな い障害が発生しておりました

@niftyが提供する 無料ブログはココログ!



一つ一つのフォトダイオードはバケツです。 何やら単位は分かりませんが目盛があります。 とりあえずmlにします。 この目盛は1mlごとにふられています。 めいっぱいの所が4095mlになっています。 無料登録 ログイン

ブログ全体を検索 キーワードを入力 検索

> このブログにより権利が侵害され たとお考えの際の申し立てにつ



上の図だと2048ml入っています。

これをデジタルデータにします。

コンピュータでは二進数で数値を扱います。

電流on/offの2つなので。

2048は2進数で表すと

0100000000000

です。

今回のバケツは4095mlまで目盛りが振ってありますが

ひとめもりより小さい値は読めません。

例えば2048.256だったとしても2048に小数点以下を切り捨てるとします。

このバケツでは0から4095までの4096段階の

離散的な数値になります。

離散値にすることがデジタル化です(量子化ともいいます)

4095mlより多い水が入った場合はバケツから溢れてしまいます。

これ以上は計れません。

この状態を飽和と言います。

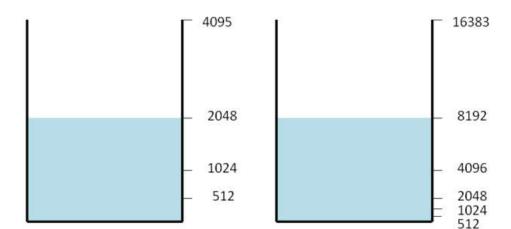
飽和すると画像は白飛び、もしくは色飽和になります。

上の図のバケツでは4095まで計れますが

2の12乗なのでデジタルデータではこのバケツの水の量は

12桁なので12bitで表すことができます。 14bitで表すならば16383まで目盛りを振ることが出来ます。

ただし、バケツが大きくなるわけではありません(※超重要!)



バケツの大きさは変わりません。

目盛りの幅が細かくなるだけです。

2048ml入っていた水は14bitバケツでの目盛は8196になります。

そのため、飽和する水の量は同じです。

4095のバケツでは1mlごとに計れますが

16383のバケツでは1/4mlごとに細かく計れるということです。

つまり、写真で言うハイライト側のダイナミックレンジは広がりません。

シャド一側は細かく見れる分広がります。

一番重要なのは階調が豊かになることです。

取り敢えず前半はここまで。

シェア 3人がいいね!しています。 Facebookに登録して、友達の「い いね!」を見てみましょう。



2014年1月 9日 (木) 写真講座 | 固定リンク

Tweet

≪ •CP+が開催されます | トップページ | •光が画像データになるまで 後半 ≫

「写真講座」カテゴリの記事

- <u>■iPhone7の画質確認(実写)(</u>2016.10.12)
- <u>・広角レンズだと周辺が歪む?(2016.10.05)</u>
- <u>\*iPhone7の画質確認(チャート)2</u>(2016.10.01)
- <u>•iPhone7の画質確認(チャート)1</u>(2016.09.30)
- <u>\*iPhone7で撮影した写真は色に注意(2016.09.27)</u>

コメント

コメントを書く

名前:(任意)	
メールアドレス:(任意)	
(ウェブ上には掲載しません)	
アドレス(URL):(任意)	
□ この情報を登録する	
内容: 😭 (☆)	
	確認 送信

# トラックバック

この記事のトラックバックURL:

http://app.f.cocolog-nifty.com/t/trackback/1725916/54549588

この記事へのトラックバック一覧です: \*光が画像データになるまで 前半:

≪ •CP+が開催されます | トップページ | •光が画像データになるまで 後半 ≫