《数据结构》

什么是数据结构

厦门大学 陈毅东副教授



≥ 信息的表示与处理

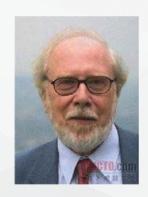
- · 计算机科学和人工智能都是信息科学
- 计算机科学与人工智能都需要涉及
 - ・信息的表示
 - ⇒量大、复杂
 - ・信息的处理

数值⇒非数值

(字符、表格、图像.....)

」 信息的表示

- 信息的表示和组织直接关系到信息处理程序的效率
 - · 为了编写出一个"好"的程序,必须分析待处理对象的特征及各对象之间存在的关系。
 - "程序 = 算法 + 数据结构"
 ——Niklaus Wirth



→ 信息的处理

• 计算机解决具体问题的大致步骤:

抽象 设计 编写 测试、调整 具体问题 → 数学模型 → 算法 → 程序 → 最终解答

≥ 实例: 电话号码查询系统

【要求】设计一个算法,当给定任何一个人的名字时,能够打印出此人的电话号码,如果该电话簿中没有这个人,则报告没有这个人。

姓名	电话		
李1	189*****13		
•••••	11		
张1	180*****87		
••••	••••		
王1	130*****69		
•••••	•••••		

逻辑结构:线性表;

存储结构: 顺序存储

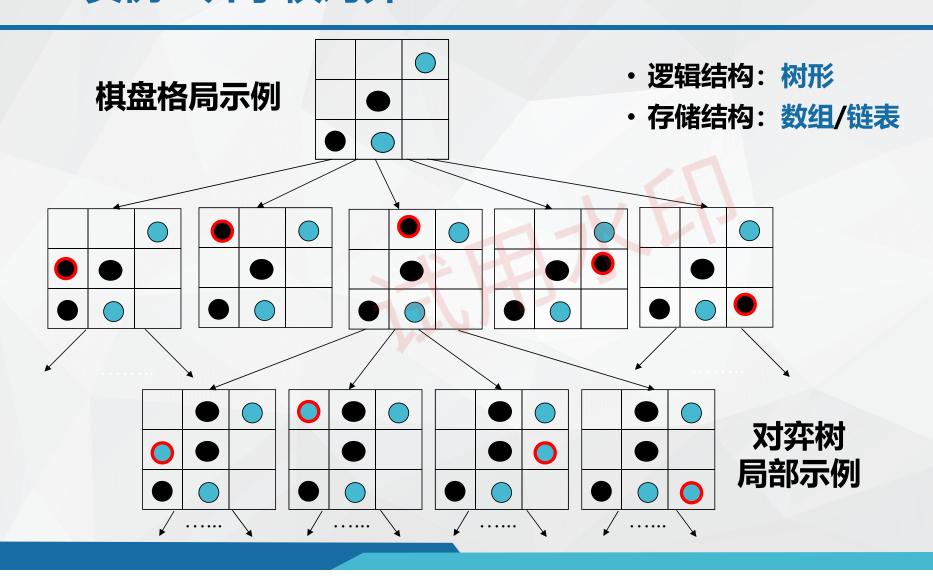
(数组/链表,按姓名的字典序升序)

操作: 查找、插入、 删除、 更新、排序

类似问题:

图书馆的书目检索系统 学生资料档案管理系统

→ 实例: 井字棋对弈



≥ 实例: 田径赛的时间安排

【思路】

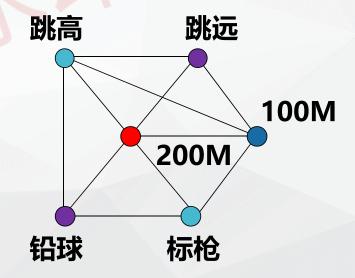
- 1、每个项目表示成一个节点
- 2、同一选手所选中的项目中两两有边相连;
- 3、任一两个有边相连的顶点颜色(时间)不能相同。

姓名	项目1	项目2	项目3
丁1	跳高	跳远	100M
马2	标枪	铅球	N. P.
张3	标枪	100M	200M
李4	铅球	200M	跳高
王5	跳远	200M	

类似问题:

多叉路口交通灯管理

四色地图问题



→ 数据结构 (学科)

一门研究非数值计算的程序设计问题中计算机的操作对象(数据)以及它们之间的关系和操作等的学科。

≥ 数据结构的三方面研究内容

- 数据的逻辑结构:数据之间的逻辑关系,与数据的存储无关,独立 于计算机;
- · 数据的(物理)存储结构:数据在计算机中的具体存储实现方式, 依赖于计算机;
- 数据的操作实现算法:按一定逻辑结构组织的数据所具有的各种操作,其对应算法如何在具体存储结构上的实现。

→ 数据结构的三方面研究内容

问题

数学模型

编程实现

机外表示

处理要求

建模

逻辑结构

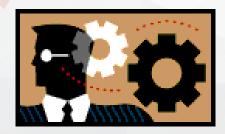
基本操作

求精

存储结构

实现算法

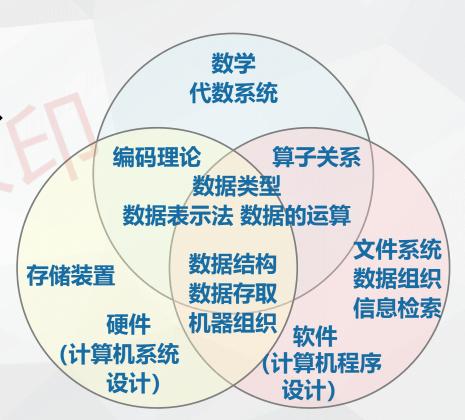






≥ 数据结构所处的地位

- · 首先与数学,特别是集合论、图论、代数系统等密切相关
- · 需要涉及计算机硬件,特别是编码理论、 存储装置、存取方法等的基础
- · 是大量计算机软件研究的重要基础
 - · 操作系统、编译程序、数据库等基础系 统软件,都涉及数据在存储器中的分配;
 - · 计算机领域大量使用的信息检索必须考 虑如何组织数据以方便查找和存取;
 - · 设计和实现各种应用程序/系统都需要先 设计数据结构。



练习题: questi oncontent/11

谢谢大家

厦门大学 陈毅东副教授

