自动求导

这次课程我们会了解 PyTorch 中的自动求导机制,自动求导是 PyTorch 中非常重要的特性,能够让我们避免手动去计算非常复杂的导数,这能够极大地减少了我们构建模型的时间,这也是其前身 Torch 这个框架所不具备的特性,下面我们通过例子看看 PyTorch 自动求导的独特魅力以及探究自动求导的更多用法。

```
import torch
from torch.autograd import Variable
```

简单情况的自动求导

下面我们显示一些简单情况的自动求导,"简单"体现在计算的结果都是标量,也就是一个数,我们对这个标量进行自动求导。

```
x = Variable(torch.Tensor([2]), requires_grad=True)
y = x + 2
z = y ** 2 + 3
print(z)
```

```
Variable containing:
19
[torch.FloatTensor of size 1]
```

通过上面的一些列操作, 我们从 x 得到了最后的结果out, 我们可以将其表示为数学公式

$$z = (x+2)^2 + 3 \tag{1}$$

那么我们从z对x求导的结果就是

$$\frac{\partial z}{\partial x} = 2(x+2) = 2(2+2) = 8$$
 (2)

如果你对求导不熟悉,可以查看以下网址进行复习

```
# 使用自动求导
z.backward()
print(x.grad)
```

```
Variable containing:
8
[torch.FloatTensor of size 1]
```

对于上面这样一个简单的例子,我们验证了自动求导,同时可以发现发现使用自动求导非常方便。如果是一个更加复杂的例子,那么手动求导就会显得非常的麻烦,所以自动求导的机制能够帮助我们省去麻烦的数学计算,下面我们可以看一个更加复杂的例子。

```
x = Variable(torch.randn(10, 20), requires_grad=True)
y = Variable(torch.randn(10, 5), requires_grad=True)
w = Variable(torch.randn(20, 5), requires_grad=True)

out = torch.mean(y - torch.matmul(x, w)) # torch.matmul 是做矩阵乘法
out.backward()
```

如果你对矩阵乘法不熟悉,可以查看下面的<u>网址进行复习</u>

```
# 得到 x 的梯度
print(x.grad)
```

```
Variable containing:
Columns 0 to 9
-0.0600 -0.0242 -0.0514 0.0882 0.0056 -0.0400 -0.0300 -0.0052 -0.0289 -0.0172
-0.0600 -0.0242 -0.0514 0.0882 0.0056 -0.0400 -0.0300 -0.0052 -0.0289 -0.0172
-0.0600 -0.0242 -0.0514 0.0882 0.0056 -0.0400 -0.0300 -0.0052 -0.0289 -0.0172
-0.0600 -0.0242 -0.0514 0.0882 0.0056 -0.0400 -0.0300 -0.0052 -0.0289 -0.0172
-0.0600 -0.0242 -0.0514 0.0882 0.0056 -0.0400 -0.0300 -0.0052 -0.0289 -0.0172
-0.0600 -0.0242 -0.0514 0.0882 0.0056 -0.0400 -0.0300 -0.0052 -0.0289 -0.0172
-0.0600 -0.0242 -0.0514 0.0882 0.0056 -0.0400 -0.0300 -0.0052 -0.0289 -0.0172
-0.0600 -0.0242 -0.0514 0.0882 0.0056 -0.0400 -0.0300 -0.0052 -0.0289 -0.0172
-0.0600 -0.0242 -0.0514 0.0882 0.0056 -0.0400 -0.0300 -0.0052 -0.0289 -0.0172
-0.0600 -0.0242 -0.0514 0.0882 0.0056 -0.0400 -0.0300 -0.0052 -0.0289 -0.0172
Columns 10 to 19
-0.0372 \quad 0.0144 \quad -0.1074 \quad -0.0363 \quad -0.0189 \quad 0.0209 \quad 0.0618 \quad 0.0435 \quad -0.0591 \quad 0.0103
-0.0372 0.0144 -0.1074 -0.0363 -0.0189 0.0209 0.0618 0.0435 -0.0591 0.0103
-0.0372 0.0144 -0.1074 -0.0363 -0.0189 0.0209 0.0618 0.0435 -0.0591 0.0103
-0.0372 \quad 0.0144 \quad -0.1074 \quad -0.0363 \quad -0.0189 \quad 0.0209 \quad 0.0618 \quad 0.0435 \quad -0.0591 \quad 0.0103
-0.0372 0.0144 -0.1074 -0.0363 -0.0189 0.0209 0.0618 0.0435 -0.0591 0.0103
-0.0372 0.0144 -0.1074 -0.0363 -0.0189 0.0209 0.0618 0.0435 -0.0591 0.0103
-0.0372 0.0144 -0.1074 -0.0363 -0.0189 0.0209 0.0618 0.0435 -0.0591 0.0103
-0.0372 \quad 0.0144 \quad -0.1074 \quad -0.0363 \quad -0.0189 \quad 0.0209 \quad 0.0618 \quad 0.0435 \quad -0.0591 \quad 0.0103
```

```
-0.0372 0.0144 -0.1074 -0.0363 -0.0189 0.0209 0.0618 0.0435 -0.0591 0.0103 -0.0372 0.0144 -0.1074 -0.0363 -0.0189 0.0209 0.0618 0.0435 -0.0591 0.0103 [torch.FloatTensor of size 10x20]
```

```
# 得到 y 的的梯度
print(y.grad)
```

```
# 得到 w 的梯度
print(w.grad)
```

```
Variable containing:

0.1342  0.1342  0.1342  0.1342  0.1342

0.0507  0.0507  0.0507  0.0507  0.0507

0.0328  0.0328  0.0328  0.0328  0.0328

-0.0086  -0.0086  -0.0086  -0.0086  -0.0086

0.0734  0.0734  0.0734  0.0734  0.0734

-0.0042  -0.0042  -0.0042  -0.0042  -0.0042

0.0078  0.0078  0.0078  0.0078  0.0078

-0.0769  -0.0769  -0.0769  -0.0769  -0.0769

0.0672  0.0672  0.0672  0.0672  0.0672

0.1614  0.1614  0.1614  0.1614  0.1614

-0.0042  -0.0042  -0.0042  -0.0042  -0.0042

-0.0970  -0.0970  -0.0970  -0.0970  -0.0970

-0.0364  -0.0364  -0.0364  -0.0364  -0.0364
```

```
-0.0419 -0.0419 -0.0419 -0.0419 -0.0419
0.0134 0.0134 0.0134 0.0134 0.0134
-0.0251 -0.0251 -0.0251 -0.0251 -0.0251
0.0586 0.0586 0.0586 0.0586 0.0586
-0.0050 -0.0050 -0.0050 -0.0050
0.1125 0.1125 0.1125 0.1125
-0.0096 -0.0096 -0.0096 -0.0096
[torch.FloatTensor of size 20x5]
```

上面数学公式就更加复杂,矩阵乘法之后对两个矩阵对应元素相乘,然后所有元素求平均,有兴趣的同学可以手动去计算一下梯度,使用 PyTorch 的自动求导,我们能够非常容易得到 x, y 和 w 的导数,因为深度学习中充满大量的矩阵运算,所以我们没有办法手动去求这些导数,有了自动求导能够非常方便地解决网络更新的问题。

复杂情况的自动求导

上面我们展示了简单情况下的自动求导,都是对标量进行自动求导,可能你会有一个疑问,如何对一个向量或者矩阵自动求导了呢?感兴趣的同学可以自己先去尝试一下,下面我们会介绍对多维数组的自动求导机制。

```
m = Variable(torch.FloatTensor([[2, 3]]), requires_grad=True) # 构建一个 1 x 2 的矩阵 n = Variable(torch.zeros(1, 2)) # 构建一个相同大小的 0 矩阵 print(m) print(n)
```

```
Variable containing:
2  3
[torch.FloatTensor of size 1x2]

Variable containing:
0  0
[torch.FloatTensor of size 1x2]
```

```
# 通过 m 中的值计算新的 n 中的值
n[0, 0] = m[0, 0] ** 2
n[0, 1] = m[0, 1] ** 3
print(n)
```

Variable containing:

4 27

[torch.FloatTensor of size 1x2]

将上面的式子写成数学公式, 可以得到

$$n = (n_0, n_1) = (m_0^2, m_1^3) = (2^2, 3^3)$$
 (3)

下面我们直接对 n 进行反向传播, 也就是求 n 对 m 的导数。

这时我们需要明确这个导数的定义,即如何定义

$$\frac{\partial n}{\partial m} = \frac{\partial (n_0, n_1)}{\partial (m_0, m_1)} \tag{4}$$

在 PyTorch 中,如果要调用自动求导,需要往 backward() 中传入一个参数,这个参数的形状和 n 一样大,比如是 (w_0, w_1) ,那么自动求导的结果就是:

$$\frac{\partial n}{\partial m_0} = w_0 \frac{\partial n_0}{\partial m_0} + w_1 \frac{\partial n_1}{\partial m_0} \tag{5}$$

$$\frac{\partial n}{\partial m_1} = w_0 \frac{\partial n_0}{\partial m_1} + w_1 \frac{\partial n_1}{\partial m_1} \tag{6}$$

n.backward(torch.ones_like(n)) # 将 (w0, w1) 取成 (1, 1)

print(m.grad)

Variable containing:

4 27

[torch.FloatTensor of size 1x2]

通过自动求导我们得到了梯度是 4 和 27, 我们可以验算一下

$$\frac{\partial n}{\partial m_0} = w_0 \frac{\partial n_0}{\partial m_0} + w_1 \frac{\partial n_1}{\partial m_0} = 2m_0 + 0 = 2 \times 2 = 4 \tag{7}$$

$$\frac{\partial n}{\partial m_1} = w_0 \frac{\partial n_0}{\partial m_1} + w_1 \frac{\partial n_1}{\partial m_1} = 0 + 3m_1^2 = 3 \times 3^2 = 27 \tag{8}$$

通过验算我们可以得到相同的结果

多次自动求导

通过调用 backward 我们可以进行一次自动求导,如果我们再调用一次 backward,会发现程序报错,没有办法再做一次。这是因为 PyTorch 默认做完一次自动求导之后,计算图就被丢弃了,所以两次自动求导需要手动设置一个东西,我们通过下面的小例子来说明。

```
x = Variable(torch.FloatTensor([3]), requires_grad=True)
y = x * 2 + x ** 2 + 3
print(y)
Variable containing:
[torch.FloatTensor of size 1]
y.backward(retain_graph=True) # 设置 retain_graph 为 True 来保留计算图
print(x.grad)
Variable containing:
[torch.FloatTensor of size 1]
y.backward() # 再做一次自动求导,这次不保留计算图
print(x.grad)
Variable containing:
[torch.FloatTensor of size 1]
```

可以发现 x 的梯度变成了 16,因为这里做了两次自动求导,所以讲第一次的梯度 8 和第二次的梯度 8 加起来得到了 16 的结果。

小练习

定义

$$x = \begin{bmatrix} x_0 \\ x_1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \\ 3 \end{bmatrix} \tag{9}$$

$$k = (k_0, k_1) = (x_0^2 + 3x_1, 2x_0 + x_1^2)$$
 (10)

我们希望求得

$$j = \begin{bmatrix} \frac{\partial k_0}{\partial x_0} & \frac{\partial k_0}{\partial x_1} \\ \frac{\partial k_1}{\partial x_0} & \frac{\partial k_1}{\partial x_1} \end{bmatrix}$$
 (11)

参考答案:

$$\begin{bmatrix} 4 & 3 \\ 2 & 6 \end{bmatrix} \tag{12}$$

```
x = Variable(torch.FloatTensor([2, 3]), requires_grad=True)
k = Variable(torch.zeros(2))

k[0] = x[0] ** 2 + 3 * x[1]
k[1] = x[1] ** 2 + 2 * x[0]
```

print(k)

Variable containing:

13

13

[torch.FloatTensor of size 2]

```
j = torch.zeros(2, 2)

k.backward(torch.FloatTensor([1, 0]), retain_graph=True)
j[0] = x.grad.data

x.grad.data.zero_() # 归零之前求得的梯度

k.backward(torch.FloatTensor([0, 1]))
j[1] = x.grad.data
```

```
print(j)
```

```
4 3
2 6
[torch.FloatTensor of size 2x2]
```

下一次课我们会介绍两种神经网络的编程方式,动态图编程和静态图编程