多层神经网络

通过前面的章节,我们了解到了机器学习领域中最常见的两个模型,线性回归模型和 Logistic 回归模型,他们分别是处理机器学习中最常见的两类问题-回归问题和分类问题。

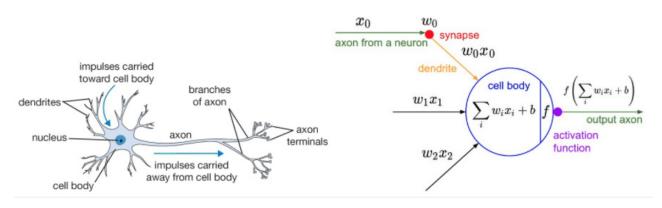
下面我们会讲第一个深度学习的模型,多层神经网络。

多层神经网络

在前面的线性回归中,我们的公式是 y = wx + b,而在 Logistic 回归中,我们的公式是 y = Sigmoid(wx + b),其实它们都可以看成单层神经网络,其中 Sigmoid 被称为激活函数,之后我们会详细介绍激活函数以及为什么必须使用激活函数,下面我们从理解神经网络入手。

理解神经网络

神经网络的灵感来自于人脑的神经元系统,下面我们放一张人脑的神经元和神经网络的对比图(来自cs231n)



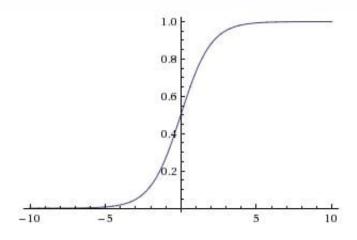
左边是一张神经元的图片,神经元通过突触接受输入,然后通过**神经激活**的方式传输给后面的神经元。这对比于右边的神经网络,首先接受数据输入,然后通过计算得到结果,接着经过**激活函数**,再传给第二层的神经元。

所以前面讲的 logistic 回归模型和线性回归模型都可以看做是一个单层神经网络,而 logistic 回归中使用了激活函数 sigmoid。

神经网络使用的激活函数都是非线性的,每个激活函数都输入一个值,然后做一种特定的数学运算得到一个结果,下面举几个例子

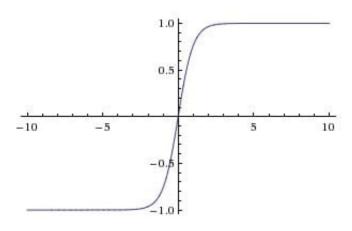
sigmoid 激活函数

$$\sigma(x) = rac{1}{1+e^{-x}}$$



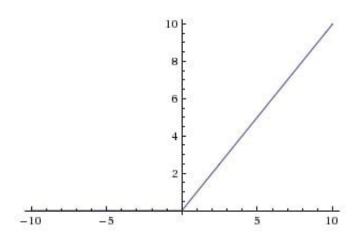
tanh 激活函数

$$tanh(x) = 2\sigma(2x) - 1$$



ReLU 激活函数

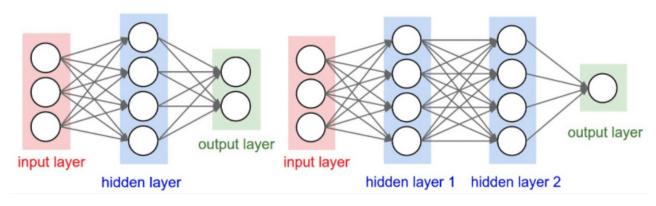
$$ReLU(x) = \max(0,x)$$



我们下面重点讲一讲 ReLU 激活函数,因为现在神经网络中 90% 的情况都是使用这个激活函数。一般一个一层的神经网络的公式就是 y = max(0, wx + b),一个两层的神经网络就是 $y = w_2 \ max(0, w_1x + b_1) + b_2$,非常简单,但是却很有效,使用这个激活函数能够加快梯度下降法的收敛速度,同时对比与其他的激活函数,这个激活函数计算更加简单,所以现在变得非常流行,之后你会发现我们激活在所有的神经网络中都会使用它。

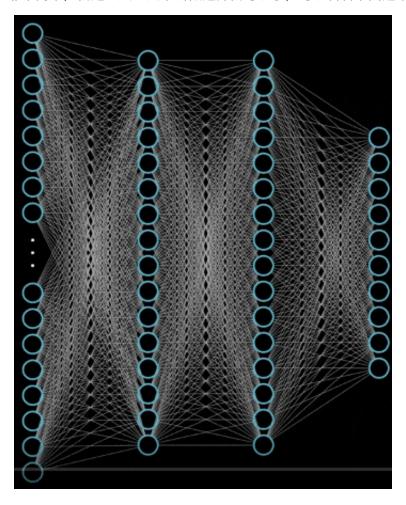
神经网络的结构

神经网络就是很多个神经元堆在一起形成一层神经网络,那么多个层堆叠在一起就是深层神经网络,我们可以通过下面的图展示一个两层的神经网络和三层的神经网络



可以看到,神经网络的结构其实非常简单,主要有输入层,隐藏层,输出层构成,输入层需要根据特征数目来决定,输出层根据解决的问题来决定,那么隐藏层的网路层数以及每层的神经元数就是可以调节的参数,而不同的层数和每层的参数对模型的影响非常大,我们看看这个网站的 demo

神经网络向前传播也非常简单,就是一层一层不断做运算就可以了,可以看看下面这个例子



为什么要使用激活函数

激活函数在神经网络中非常重要,使用激活函数也是非常必要的,前面我们从人脑神经元的角度理解了激活函数,因为神经元需要通过激活才能往后传播,所以神经网络中需要激活函数,下面我们从数学的角度理解一下激活函数的必要性。

比如一个两层的神经网络, 使用 A 表示激活函数, 那么

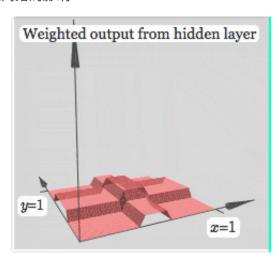
$$y = w_2 A(w_1 x) \tag{1}$$

如果我们不使用激活函数,那么神经网络的结果就是

$$y = w_2(w_1 x) = (w_2 w_1) x = \bar{w} x \tag{2}$$

可以看到,我们将两层神经网络的参数合在一起,用 \bar{w} 来表示,两层的神经网络其实就变成了一层神经 网络,只不过参数变成了新的 \bar{w} ,所以如果不使用激活函数,那么不管多少层的神经网络, $y=w_n\cdots w_2w_1x=\bar{w}x$,就都变成了单层神经网络,所以在每一层我们都必须使用激活函数。

最后我们看看激活函数对神经网络的影响



可以看到使用了激活函数之后,神经网络可以通过改变权重实现任意形状,越是复杂的神经网络能拟合的形状越复杂,这就是著名的神经网络万有逼近定理。