



彭祺恩 Amos

聖經種子 APP 創辦人

大立光資深軟體工程師

聖經種子 APP

聖經 × 讀經筆記 × 遊戲體驗





聖經種子

與好友一起讀經 讓上帝的話語發芽

開發目標

開發目標

- 需求
- 競品 - 同類型產品
- 團隊尋找

專案規劃

專案規劃

- 受眾 所有人有興趣的人
- 功能 成長遊戲 - 心得分享
- 時程 3個月

專案規劃

- 受眾 年輕人 - 基督徒
- 功能 成長遊戲 - 心得分享 - 連線讀經
- 時程 16個月

設定目標

短期、中期、長期

設定目標

- 短期：每週 定時凝聚向心力，又不至於過度頻繁,可動態且彈性的調整進度
 - 上週完成項目
 - 下週預計項目
 - 臨時動議
- 中期：1-2個月 功能導向的確認
- 長期：整體開發週期 所有功能時程、測試規劃、平台發布、版權協談

「任何一件大事，都是由無數的小事累積而成」

問題處理 / 決策

問題處理 / 決策

延遲或功能目標無法達成

- 功能越做越多

- A. 精簡功能

- B. 分階段、更新版本再上

- C. 動態滾動調整需求功能

問題處理 / 決策

延遲或功能目標無法達成

- 功能越做越多

- 專業技能不足

- A. 花時間研究

- B. 替代方案

- C. 花錢找第三方

- D. 捨棄功能

問題處理 / 決策

延遲或功能目標無法達成

- 功能越做越多
- 專業技能不足
- 其他外務 – 時間分配

問題處理 / 決策

延遲或功能目標無法達成

- 功能越做越多
- 專業技能不足
- 其他外務 – 時間分配
- 估算錯誤 – 就讓它去吧，放鬆心情！

問題處理 / 決策

意見不合

- A. 提出觀點說服其他人
- B. 其他人的意見
- C. 做出兩個版本比較後決定（有時間時）
- D. 退讓
- E. 留待下次會議，給予緩衝思考時間
- F. 強制決策



意見不合

想法1 點擊直接跳到功能處

想法2 功能必須使用者自行找到
否則還是不會用



意見不合

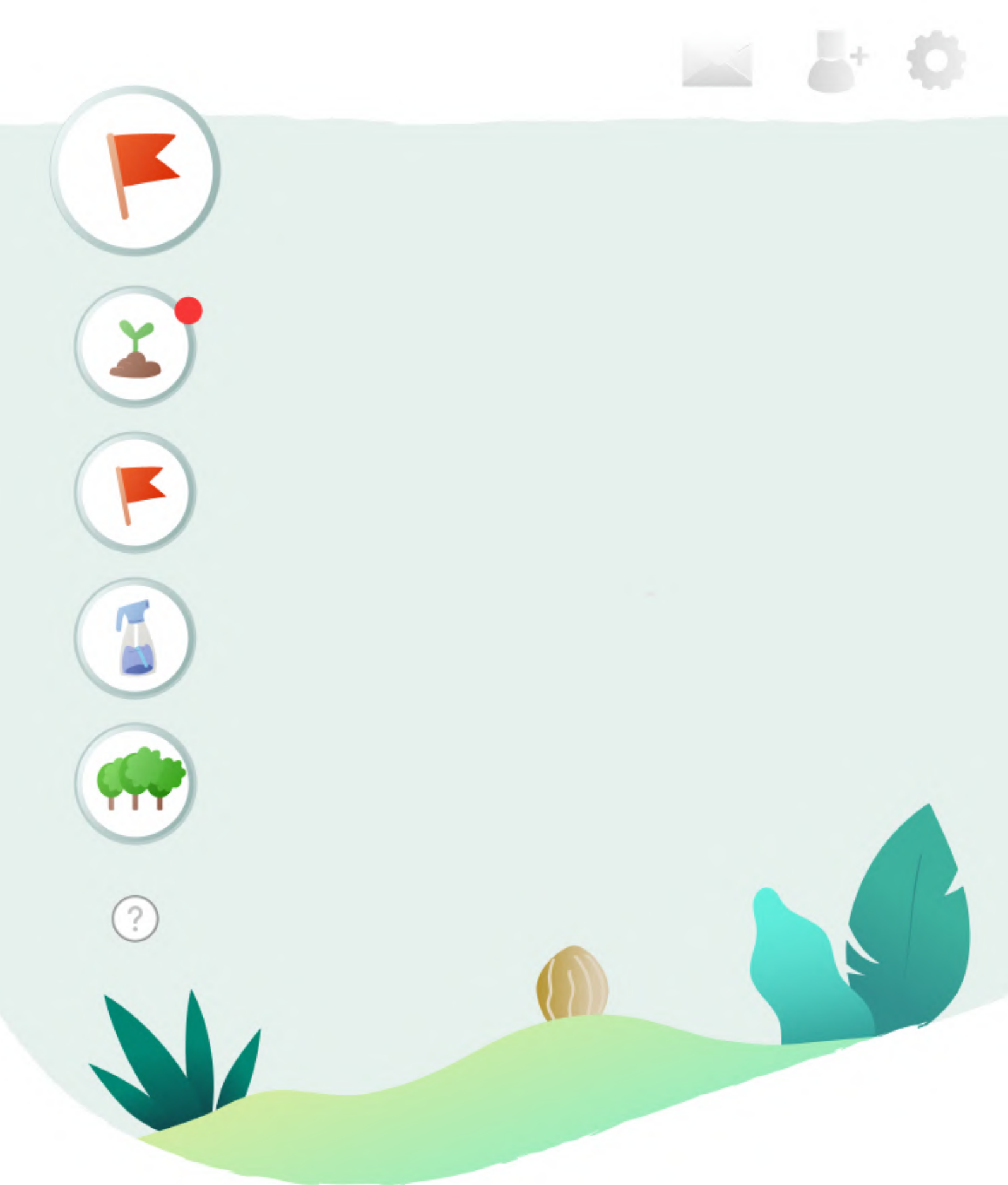
想法1 點擊直接跳到功能處

想法2 功能必須使用者自行找到
否則沒有過程還是不會用

A. 提出觀點說服其他人

B. 其他人的意見

E. 留待下次會議，給予緩衝思考時間



今日任務



完成讀經進度

分享一篇筆記

寫讀經筆記

在別人的筆記按喜歡

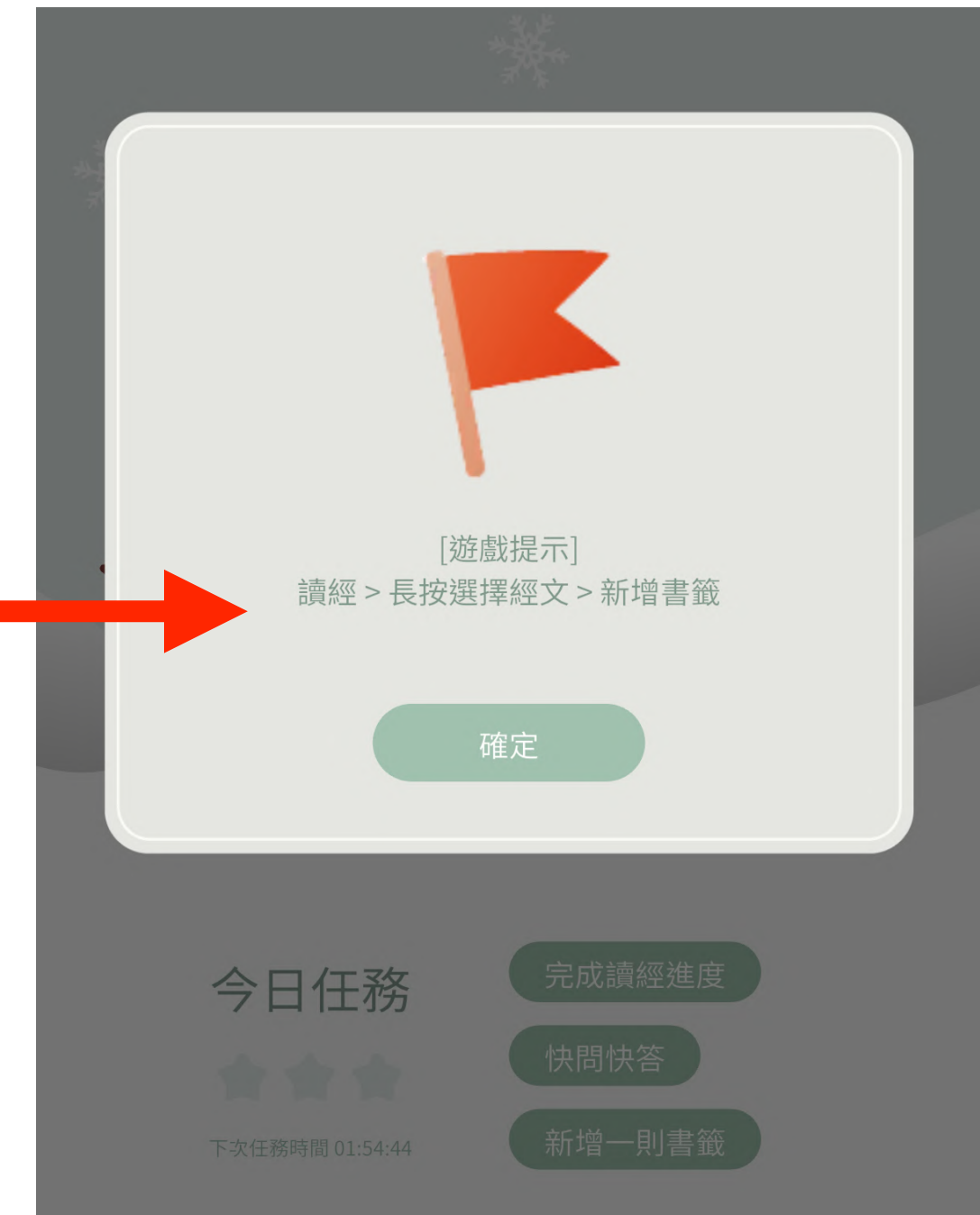
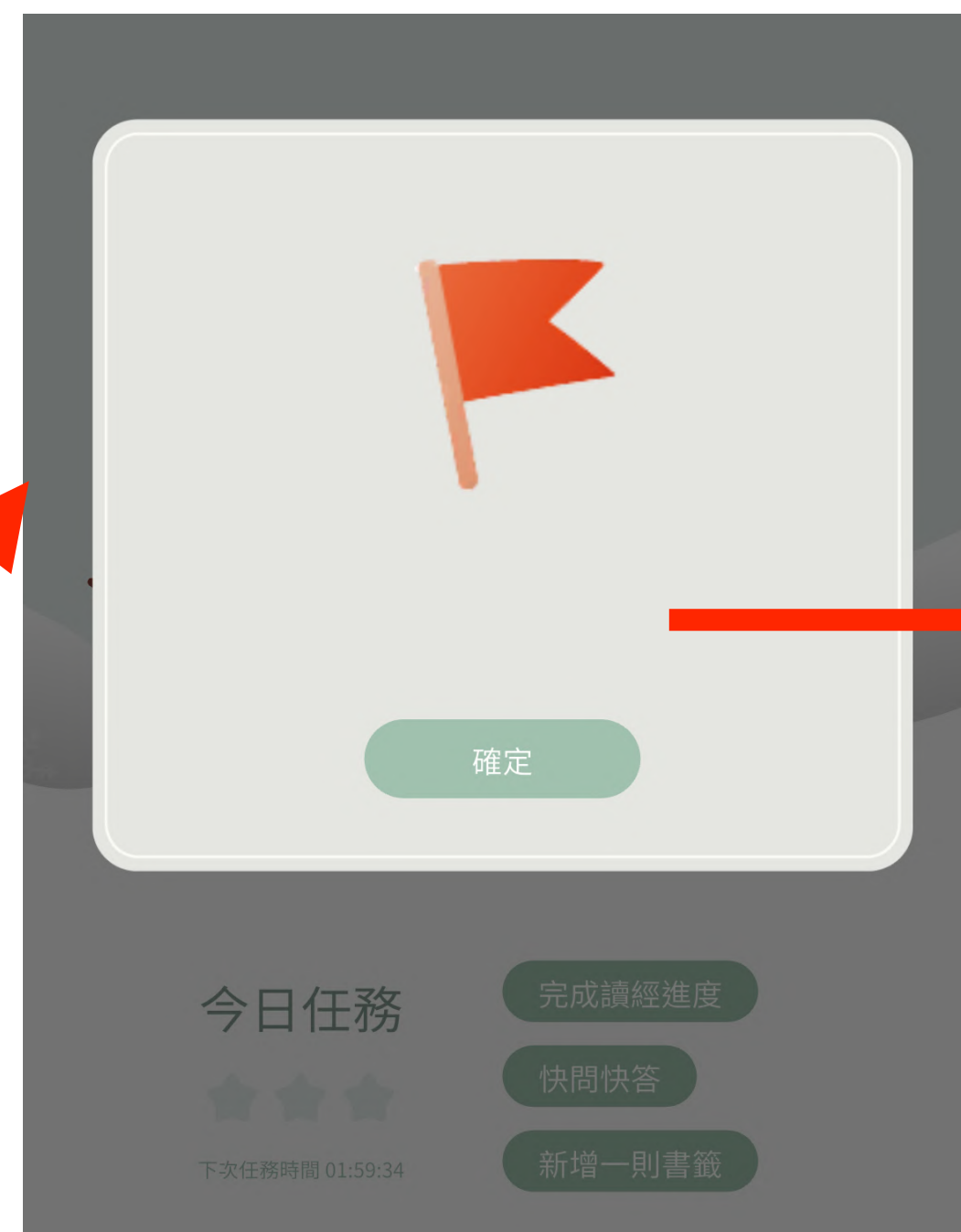


動態滾動調整需求





動態滾動調整需求



優化使用者體驗

優化使用者體驗

- UI / UX
- 問題回饋
- 推播通知 / Mail通知
- 崩潰報告
- App Link (手機)
- 功能導覽
- 持續更新

推廣

推廣

- 網站 (SEO)
- 社群
- 技術文章
- 福音咖啡店
- 福音YouTube / 福音Podcast
- 走入各教會
- 製作推廣影片
- 付費廣告

營運資金

花費 \leq 收入

營運資金

花費估算

- | | |
|-----------|------------------------|
| A. APP上架費 | 5000 / 年 |
| B. 網路域名 | 500-1000 |
| C. 後台營運 | 電費、設備、雲端、第三方 |
| D. 版權 | 40000 / 年 |
| E. 行銷 | 海報、宣傳單、影片(1-3000/秒)、廣告 |
| F. 人力、時間 | |

營運資金

收入估算

A. 廣告

B. In App Purchase (訂閱 / 購買)

C. 奉獻捐助



聖經種子接下來的計畫

連線閱讀功能



增加聖經版本

連線閱讀功能



增加聖經版本

連線閱讀功能



推廣

與好友一起讀經 讓上帝的話語發芽

「...種子就是神的道」 路加福音 8:11

