

JS变量类型和语法

```
<script>
```

```
    //js代码
```

```
</script>
```

1.head头里面

变量和函数建议放到head头中

2.body体后面

页面特效放到body体后面

- 定义变量

```
var str="hello world";
```

- 输出变量:

```
alert(str);
```

```
document.write(str);
```

- 字符串连接符:
js中使用+来连接

- js注释:

1.//

2./* */

1. 字符串
2. 整型
3. 浮点
4. 布尔
5. 数组
6. 对象
7. json对象
8. NaN
9. null
10. undefined


```
str="hello world";
```

```
num=10;
```

```
num=10.3;
```

```
str=false;
```

1.var arr=[1,2,3];

2.var arr=new Array(1,2,3);

object

1.var obj=new Object();

json对象:

1.{name:"user"}

not a number 不是一个数字，非数字

null

- 空,对象类型

undefined



未定义

- 在js中只有在函数里面带var的是局部变量，其余全是全局变量！

- 1. `typeof()`; //判断变量类型
- 2. `arr.constructor`; //查询`arr`的构造函数
- 3. `arr instanceof Array`; //判断`arr`是数组类型

- `typeof();`
- `parseInt();`
- `parseFloat();`
- `eval();`
- `Number();`
- `String();`
- `Boolean();`

1. 整型转字符串

1)String();

2)num+";

2. 字符串转整型

1)parseInt();

2)Number();

3. 所有类型转布尔类型

1)Boolean();

2)!!data

4.所有变量转布尔类型为假的情况

1)""

2)0

3)0.0

4>false

5)null

6)NaN

7)undefined

5.json字符串转json对象

```
str="{ 'username': 'user1', 'age': '20' }";
```

```
obj=eval('(' + str + ')');
```

1.in 检查某一个属性是否是这个对象里面的

2.instanceof

检查某个对象是否是由某个构造函数产生的

3.delete

不能删除用var定义的变量

```
if(){
```

```
}else if{
```

```
}else{
```

```
}
```



```
while(){  
  
}
```

```
for(var i=0,l=arr.length;i<l;i++){  
    document.write(i,"<br>");  
}
```

```
for(var i in obj){  
    document.write(i,"=>",obj[i],"<br>");  
}
```

```
w=new Date().getDay();  
switch(w){  
    case 1:  
        alert('今天是周一' );  
        break;  
    case 1:  
        alert('今天是周一' );  
        break;  
}
```

1. 普通函数

```
function show(){}  

```

2. 匿名函数

```
obj.say=function(){}  

```

警告框:

`alert();`

确认框:

`confirm();`

提示框:

`prompt();`

1. 官方网址: www.yzmedu.com

2. 官方微信: lampym

3. 官方微博: weibo.com/lampym

4. 咨询电话: 0351-2728453

5. 咨询Q Q: 2753584471

