|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 姓名 | 项目角色 | 利益相关程度 | 影响水平 | 特定分析 | 管理策略 |
| 赵家瑶 | 项目经理 | 高 | 高 | 系统学习过软件过程，了解项目管理相关知识。 |  |
| 赵家瑶 | 产品经理 | 高 | 高 | 熟悉互联网和活动的组织与宣传，了解用户特征，对产品品质要求高。 | 产品方面必须以他的意见为主，重要事情多与他沟通协商 |
| 王梦真，成琼，徐俊美，吕凝慧，黄文旭 | 技术专家 | 高 | 高 | 有一定的开发、设计经验，扎实的Java语言相关知识基础，曾经完成过Java web项目，独立开发过小网站。 | 技术上以他们为主导，充分授予他们在技术工作上的信任及权利 |
| 徐俊美、赵家瑶 | UE/UI设计师 | 高 | 高 | 有审美品味，掌握xiaopiu等工具的使用，了解用户的需求，能够合理设计网站界面和交互。 | UE/UI上以他们为主导，充分授予他们在该方面的权利 |
| 丁路 | 测试专家 | 高 | 高 | 细心、耐心，拥有扎实的测试相关知识技能和丰富的测试经验，并融洽地与技术团队配合。 | 质量上，由测试专家把关，充分授予其在该方面的权利 |
| 某学生 | 学生代表 | 高 | 中 | 有较多活动参与的经历，了解大多数学生参与活动的偏好 | 与其充分沟通交流后，了解学生对活动的了解需求，发现现实生活中活动宣传方式的不方便指出，发动起联系更多学生收集需求 |
| 校学生会 | 组织代表 | 高 | 中 | 拥有许多发布活动经验的学生组织，希望能改变现在宣传活动的不便之处 | 与其充分交流沟通，了解组织的活动组织流程，发现痛点，改进不足，发动其联系更多组织收集需求 |
| 某班班长 | 班委代表 | 高 | 中 | 拥有许多计算综测经验的班委，希望能摆脱繁杂的人工计算 | 与其充分交流沟通，了解班委现有的工作流程，从该流程中找到更多可改进的点，并发动其联系更多班委收集需求 |