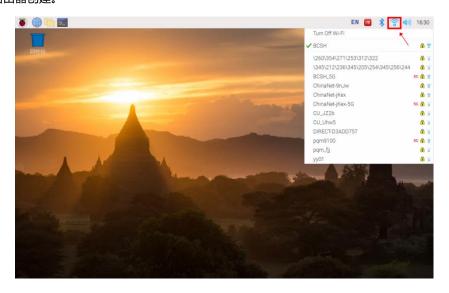
人工智能控制器说明

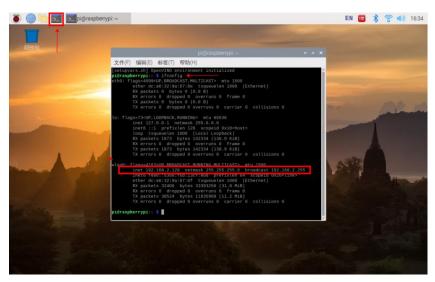
1. 进入树莓派系统:

nomachine 远程连接,为了方便调试,系统本身已安装了远程桌面工具 nomachine,PC 电脑端安装 nomachine 后,保持控制器和 PC 在统一局域网下就可以实现远程连接。

第一次使用需要接 HDMI 显示器,将控制器接入一个局域网(无需互联网),局域网建议是由大功率路由器创建。



连接网络后,进入路由器查看控制器的 ip 地址,或者打开终端输入: ipconfig 查看 IP 地址,如下图控制器的 IP 为 192.168.2.128



然后将 pc 电脑也接入同一局域网下,新建连接:使用 ip 连接。

用户名: pi 密码: bcsh



2. Demo 说明

提供的 demo 所在路径为/home/pi/uptech_star

❖ up_controller.py 舵机运动库

❖ uptech.py Lcd led io adc 等定义

❖ serial_helper.py 串口通讯

❖ demo.py cpu、ram、温度、电压显示

❖ ultra_sensor.py 超声波库

❖ closed_loop_controller.py 闭环驱动控制 demo

❖ cds test.py 舵机角度控制

❖ vision_base/color_detect.py 颜色检测、跟踪

❖ vision_base/color_shape_dectect.py 单一颜色物体形状提取圆心坐标

❖ vision_base/apriltag_detect.py apriltag 识别,返回 apriltag 二维码的内容。

❖ vision_base/tracker_dlib.py 目标跟踪

❖ vision_ai/face_detection_ssd.py openvino 人脸识别(必须接神经计算棒)

❖ vision_ai/object_detection_demo_ssd_async.py openvino 汽车和行人识别 (必须接神经计算棒)

❖ keyboard_control.py 键盘控制小车运动

❖ car.py 避障小车

❖ zhaqiqiu.py 扎气球机器人

❖ spider.py 四足机器人

❖ liuzu.py 六足机器人

❖ pick_up_ball.py 捡网球机器人

❖ face_follow.py 智能云台

❖ garbage_pick/main.py 基于颜色识别的捡垃圾机器人

❖ FaceRecognition/face_recongnise.py 考勤机器人

❖ arena_contest.py 擂台边缘检测,当识别到 apriltag 二维码位置,将二维码推下擂台;

❖ match_demo.py 轮式格斗比赛 demo

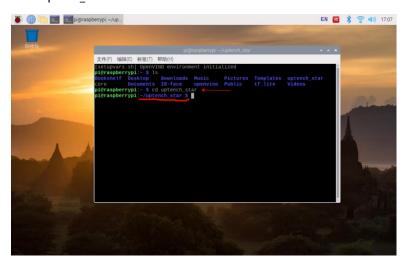
❖ match_fangren.py 仿人自主格斗比赛 demo

3. Demo 运行

例如要想运行 /home/pi/uptech_star/test.py 这个 demo

首先打开终端进入/home/pi/uptech_star 目录下:

cd uptech_star



运行 test.py 程序:

python3 test.py