**核心团队说明**

项目经理：易剑权：熟悉项目管理；

技术专家：李岱恒，徐润凯，闵俨，易剑权：熟悉数据设计开发

Ui设计：任少帅，闵俨：熟悉界面设计工作，能够关注用户使用特征

测试专家：张飞宇：熟悉测试工作，融洽地与技术团队配合

**里程碑记过渡计划**

2018.11：组建核心团队，确定产品定位和第一版产品范围

11.05：完成产品基本的架构样式

11.25：完善产品部分界面的详细功能

12.15：产品第一版基本完成，数据测试与产品细化开始设计

12.25：产品第二版基本完成，进一步的产品细节与需求开始修改

2019.01.05：产品结束

**干系人登记册**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **姓名** | **项目角色** | **利益相关程度** | **影响水平** | **特点分析** | **管理策略** |
| 易剑权 | 项目经理  技术专家 | 高 | 高 | 有专业的项目管理能力和技术能力 | 负责技术与产品 |
| 李岱恒 | 技术专家 | 高 | 高 | 熟悉设计和测试相关经验融洽地与技术团队配合 | 负责技术与产品 |
| 徐润凯 | 技术专家 | 高 | 高 | 有丰富的开发、设计经验，并有技术开发能力 | 负责技术与产品 |
| 闵俨 | ui设计师、  技术专家 | 高 | 高 | 了解用户特征，对产品品质要求高。熟练掌握各种界面设计工作， | 负责ui与技术 |
| 任少帅 | ui设计师、  技术专家 | 高 | 高 | 熟悉技术开发，拥有测试经验，并融洽地与技术团队配合。 | 负责ui |

项目章程

* **项目名称**
  + 场地快捷查询
* **项目经理**
  + 易剑权
* **项目背景**
  + 主流地图软件只能找到注册过的场地，对于小区里，小学校里的较偏僻却很优秀的场地找不到，显示不完整。
  + 对主流地图软件显示大部分是收费的，像只是偶尔去只是想随便玩玩的场地找不到
  + 查找场地时很多场地没有真实具体的介绍，让顾客很难找到合适的场地
  + 对于生活中简单的娱乐方式很难找到地方，比如棋牌室。
* **项目目标**
  + 为群众提供便利快捷的寻找娱乐场地平台。并能准确的满足不同人需求

**项目范围**

* + 查询场地，提供场地信息
  + 为用户的场地提供聊天室
  + 为用户提供导航的功能
* **进度**
  + 2018．11
    - 成员组建，确定项目
    - 2018.11~12月：项目基本完成
    - 2018.12~2019.1：项目进一步添加详细内容，并结束
* **交付成果** 
  + 完全实现需求的可运行程序及源代码；
  + 主要技术文档：需求说明、产品说明、设计文档、
  + 主要项目管理文档：项目章程、进度计划、主要变更记录、验收报告；
* **签字**