

SVN 简明教程

www.tutorialspoint.com/svn/index.htm
<https://github.com/wuzhouhui/svn>

2016 年 8 月 28 日

目录

1	基本概念	2
1.1	什么是版本控制系统	2
1.2	版本控制术语	2
2	环境设置	3
2.1	安装 SVN 客户端工具	3
2.2	服务器端 Apache 设置	4
2.3	服务器端仓库设置	5
3	生命周期	7
3.1	创建仓库	7
3.2	检出	7
3.3	更新	8
3.4	执行修改	8
3.5	审核修改	8
3.6	修正错误	8
3.7	解决冲突	8
3.8	提交修改	9
4	检出	9
5	执行修改	10
6	审核修改	11
7	更新	14
8	修改错误	18
9	解决冲突	21

1 基本概念	2
9.1 查看冲突	22
9.2 推迟处理	23
9.3 解决冲突	24
10 标签	24
11 分支	25
A Ubuntu 搭建 Subversion 服务器	31
B 索引	34

1 基本概念

1.1 什么是版本控制系统

版本控制系统 (Version Control System, 简称 VCS) 是一种软件, 它可以帮助软件开发人员协同工作, 以及管理产品的完整历史.

版本控制系统的目标包括:

- 支持多人同时操作.
- 不覆盖其他人作出的修改.
- 维护每一个版本的历史.

VCS 可以分成两大类别:

- 集中式的版本控制系统 (Centralized Version Control System, 简称 CVCS);
- 分布式的版本控制系统 (Distributed Version Control System, 简称 DVCS).

本教程只讨论 CVCS, 特别是 Subversion, 它使用中央服务器来存储所有的文件, 并支持团队协作.

1.2 版本控制术语

首先先来介绍本教程将会用到的几个术语.

- 仓库 (Repository): 仓库是所有版本控制系统的核心, 它是开发人员存放所有资料的中心目录. 除了文件, 仓库还会存放历史. 仓库支持网络访问, 相当于一个服务器, 而版本控制工具则是客户端. 客户端可以连接仓库, 然后就可以向仓库提交修改, 或检索修改历史. 通过提交, 其他客户端就可以看到某个客户端作出的修改; 通过检查修改历史, 客户端就可以把其他人的修改作为工作副本.
- 主干 (Trunk): 主干是一个目录, 它是所有主要开发发生的地方, 通常会被开发人员检出, 以便进行项目开发.

- 标签 (Tags): 标签是用于存放项目的命名快照的目录. 通过标签, 开发人员可以给仓库的某个特定版本取一个描述性的, 易于记忆的名字.

比如, `LAST_STABLE_CODE_BEFORE_EMAIL_SUPPORT` 就比 `Repository UUID: 7ceef8cb-3799-40dd-a067-c216ec2e5247` 和 `Revision: 13` 容易记忆.

- 分支 (Branches): 分支用来创建一条新的开发线. 如果开发人员想要把开发过程分裂成两个方向, 就会用到该功能. 例如, 开发人员在发布了 5.0 版本后, 可能会创建一条新的分支, 专门用于开发 6.0 版本, 这样的话, 6.0 的开发就不会与 5.0 的问题修复相互混淆.
- 工作副本 (Working copy): 工作副本是仓库的一个快照. 仓库被团队内的所有人共享, 但人们不能直接修改仓库, 解决办法是每个开发人员都从仓库中检出一份工作副本, 这个工作副本就是他的私有工作区, 开发人员在工作副本中所做的工作并不会影响到团队中的其他人.
- 提交修改 (Commit changes): 把私有工作区的修改存放到中央服务器的过程称为提交. 提交后, 团队中的其他人就可以看到别人作出的修改, 通过检索修改, 开发人员可以把修改更新到他们的工作副本中. 提交是一个原子操作, 要么全部的修改提交成功, 要么全部失败, 不可能出现只提交一半的情况.

2 环境设置

2.1 安装 SVN 客户端工具

Subversion 是一款流行的版本控制工具, 它是开源软件, 可以在因特网上免费获取. 大部分 GNU/Linux 发行版都默认安装了 Subversion, 可以用下面的命令检查:

```
[jerry@CentOS ~]$ svn --version
```

如果系统中已经安装了 Subversion 客户端, 命令就会输出 Subversion 的版本号, 否则的话, 就会输出一条错误信息:

```
[jerry@CentOS ~]$ svn --version
-bash: svn: command not found
```

如果读者用的是基于 RPM 的 GNU/Linux 发行版, 可以用命令 `yum` 来安装 Subversion, 安装完成后, 再执行 `svn --version` 检查是否安装成功:

```
[jerry@CentOS ~]$ su -
Password:
[jerry@CentOS ~]# yum install subversion

[jerry@CentOS ~]$ svn --version
svn, version 1.6.11 (r934486)
compiled Jun 23 2012, 00:44:03
```

如果是 Debian 系列的 GNU/Linux 发行版, 就用命令 `apt` 安装:

```
[jerry@Ubuntu]$ sudo apt-get update
[sudo] password for jerry:

[jerry@Ubuntu]$ sudo apt-get install subversion

[jerry@Ubuntu]$ svn --version
svn, version 1.8.8 (r1568071)
    compiled Aug 20 2015, 12:51:12 on i686-pc-linux-gnu

Copyright (C) 2013 The Apache Software Foundation.
This software consists of contributions made by many people;
see the NOTICE file for more information.
Subversion is open source software, see http://subversion.apache.org/

The following repository access (RA) modules are available:

* ra_svn : Module for accessing a repository using the svn network
    protocol.
    - with Cyrus SASL authentication
    - handles 'svn' scheme
* ra_local : Module for accessing a repository on local disk.
    - handles 'file' scheme
* ra_serf : Module for accessing a repository via WebDAV protocol using
    serf.
    - using serf 1.3.3
    - handles 'http' scheme
    - handles 'https' scheme
```

2.2 服务器端 Apache 设置

上面我们已经介绍了如何在 GNU/Linux 中安装 Subversion 客户端, 现在介绍如何创建一个新的仓库, 并设置访问权限.

在服务器端, 我们需要安装 Apache httpd 模块和 svnadmin 工具:

```
[jerry@CentOS ~]$ su -
Password:
[root@CentOS ~]# yum install mod_dav_svn subversion
```

安装了软件包 `mod_dav_svn` 之后, 用户就可以用 HTTP 来访问仓库, 软件包 `subversion` 包含了 `svnadmin` 工具.

`/etc/httpd/conf.d/subversion.conf` 是 Subversion 的配置文件, 该文件的典型内容如下:

```
LoadModule dav_svn_module      modules/mod_dav_svn.so
LoadModule authz_svn_module    modules/mod_authz_svn.so

<Location /svn>
    DAV svn
    SVNParentPath /var/www/svn
    AuthType Basic
    AuthName "Authorization Realm"
    AuthUserFile /etc/svn-users
    Require valid-user
</Location>
```

现在开始创建 Subversion 用户, 并赋予他们访问仓库的权限. 命令 `htpasswd` 用于创建和更新纯文本文件, 这些文件中存放着用户名和密码. 如果指定了选项 `-c`, 则命令会创建一个密码文件, 如果密码文件已经存在, 就会被覆盖, 因此选项 `-c` 只在第一次时用到. 选项 `-m` 开启密码的 MD5 加密.

假设现在要创建用户 `tom`:

```
[root@CentOS ~]# htpasswd -cm /etc/svn-users tom
New password:
Re-type new password:
Adding password for user tom
```

再创建一个用户 `jerry`:

```
[root@CentOS ~]# htpasswd -cm /etc/svn-users jerry
New password:
Re-type new password:
Adding password for user jerry
```

创建 Subversion 父目录, 用于存放所有的工作 (见 `/etc/httpd/conf.d/subversion.conf`):

```
[root@CentOS ~]# mkdir -p /var/www/svn
```

2.3 服务器端仓库设置

现在创建一个名为 `project_repo` 的项目仓库. 命令 `svnadmin` 在创建一个新的仓库时, 会在其中创建几个子目录, 用于存放元数据:

```
[root@CentOS svn]# pwd
/var/www/svn
[root@CentOS svn]# svnadmin create project_repo
```

```
[root@CentOS svn]# ls -l project_repo
total 24
drwxr-xr-x. 2 root root 4096 Aug  4 22:30 conf
drwxr-xr-x. 6 root root 4096 Aug  4 22:30 db
-r--r--r--. 1 root root  2 Aug  4 22:30 format
drwxr-xr-x. 2 root root 4096 Aug  4 22:30 hooks
drwxr-xr-x. 2 root root 4096 Aug  4 22:30 locks
-rw-r--r--. 1 root root 229 Aug  4 22:30 README.txt
```

然后, 修改仓库目录的用户与用户组:

```
[root@CentOS svn]# chown -R apache.apache project_repo/
```

查看 SELinux 是否开启:

```
[root@CentOS svn]# sestatus
SELinux status:                enabled
SELinuxfs mount:              /selinux
Current mode:                  enforcing
Mode from config file:         enforcing
Policy version:                24
Policy from config file:       targeted
```

在笔者的环境中, SELinux 默认是开启的, 因此还需要修改 SELinux 的安全上下文:

```
[root@CentOS svn]# chcon -R -t httpd_sys_content_t \
> /var/www/svn/project_repo/
```

为了能让开发人员通过 HTTP 进行提交, 执行:

```
[root@CentOS svn]# chcon -R -t httpd_sys_rw_content_t \
> /var/www/svn/project_repo/
```

和 Apache 相关的配置到这里为止就全部结束了, 每次更新配置都需要重启 Apache 服务:

```
[root@CentOS svn]# service httpd restart
Stopping httpd:                               [FAILED]
Starting httpd: httpd: apr_sockaddr_info_get() failed for CentOS
httpd: Could not reliably determine the server's fully qualified domain
name, using 127.0.0.1 for ServerName
[ OK ]
[root@CentOS svn]# service httpd status
httpd (pid 1372) is running...
```

接下来开始配置仓库. 为了实现只有授权的用户才能访问仓库, 并且使用默认的授权文件, 就把下面几行添加到 `project_repo/conf/svnserve.conf` 文件中.

```
anon-access = none
authz-db = authz
```

传统上, 每一个仓库下面都有 `trunk`, `tags` 和 `branches` 这三个目录.

目录 `trunk` 是主要开发发生的地方, 通常会被开发人员检出, 以便进行项目开发.

目录 `tags` 用于存放项目的命名快照. 当需要发布一个产品版本时, 团队就会给代码打一个标签, 然后存放到这个目录中并发布.

目录 `branches` 用于存放不同的开发线.

在仓库中创建 `trunk`, `tags`, 和 `branches` 这三个目录:

```
[root@CentOS svn]# mkdir /tmp/svn-template
[root@CentOS svn]# mkdir /tmp/svn-template/trunk
[root@CentOS svn]# mkdir /tmp/svn-template/branches
[root@CentOS svn]# mkdir /tmp/svn-template/tags
[root@CentOS svn]# svn import -m 'Create trunk, branches, tags directory
    structure' /tmp/svn-template/
Adding                /tmp/svn-template/trunk
Adding                /tmp/svn-template/branches
Adding                /tmp/svn-template/tags
Committed revision 1.
[root@CentOS svn]#
```

到这里为止, 我们已经成功创建了一个仓库, 该仓库允许 `tom` 和 `jerry` 访问, 从现在开始, 他们两个就可以对仓库进行操作了.

3 生命周期

本章讨论版本控制系统的生命周期, 再下一章介绍每一种操作对应的 `Subversion` 命令.

3.1 创建仓库

仓库是开发人员存放所有资料的目录. 除了文件, 仓库还会记录下各个文件的修改历史. 操作 `create` (创建) 创建一个新的仓库, 在大多数情况下, 这种操作只会做一次. 当开发人员创建一个新的仓库时, `VCS` 会要求你输入一些信息, 比如仓库的创建位置, 仓库的名字等.

3.2 检出

操作 `checkout` (检出) 从仓库中创建一个工作副本到本地. 工作副本是开发人员私有的工作空间, 他们在工作副本中作出修改, 然后再提交到仓库上.

3.3 更新

顾名思义, 操作 **update** (更新) 用来更新工作副本, 它把本地的工作副本和服务端上的仓库同步. 因为仓库是共享的, 所以其他开发人员会向仓库提交他们的修改, 这时候你的工作副本就会变成过时的了.

假设某一项目有 **Tom** 和 **Jerry** 两个开发人员, 他们都从仓库中检出了最新版本的代码, 然后各自开始开发. **Jerry** 的工作效率比较高, 他很快就把修改提交到了仓库上.

这时候, **Tom** 的工作副本就变成过时的了. 操作 **update** 会把 **Jerry** 的修改拉到本地, 然后把 **Tom** 的工作副本更新到最新版.

3.4 执行修改

有很多操作都可以对工作副本中的文件产生影响, 编辑是最常见的操作, 通过编辑, 文件的内容被添加或删除.

开发人员还可以在工作副本中添加文件或目录, 但是它们并不能立即成为仓库的一部分, 而是被添加到未决的修改列表中, 只有在提交之后才会真正变成仓库的一部分.

类似的, 开发人员还可以删除文件或目录, 删除操作会立刻把工作副本中的对应文件删除, 但是被删除的文件其实是被添加到了未决的修改列表中, 只有在提交之后, 仓库中的对应文件才会被删除.

操作 **rename** (重命名) 修改文件或目录的名字. 操作 **move** (移动) 把文件或目录从一个位置移动到另一个位置.

3.5 审核修改

当开发人员从仓库检出代码, 或更新本地工作副本时, 他们的工作副本就会和仓库同步. 如果开发人员对工作副本进行了修改, 那它们就会比仓库中的代码要新. 在执行操作 **commit** (提交) 之前, 最好对修改进行一下审核.

操作 **status** (状态) 列出工作副本所发生的变化. 前面已经说过, 无论何时对工作副本中的文件作出修改, 这些修改就会变成未决的修改列表的一部分, 操作 **status** 可以列出未决的修改列表的内容.

操作 **status** 只会列出发生变化的文件或目录, 但不会显示具体的修改细节. 操作 **diff** 用来查看工作副本中的文件内容具体发生了哪些变化.

3.6 修正错误

假设某个开发人员对工作副本进行了一些修改, 但是现在他想撤消这些修改, 这时候, 可以执行操作 **revert** (撤消).

操作 **revert** 可以撤消工作副本的所有修改, 也可以针对一个或多个文件/目录进行撤消. 如果是对整个工作副本进行撤消, 操作 **revert** 就会销毁未决的修改列表, 把工作副本恢复到修改前的状态.

3.7 解决冲突

冲突会在合并时发生. 操作 **merge** (合并) 会自动处理可以安全合并的情况, 除此之外的情况都会被当作冲突. 例如, 文件 **hello.c** 在一个分支中被修改, 而在另一个分支中被删除, 因此在合并这两个分支时开发人员就要作出决定. 操作 **resolve** 可以帮助开发人员解决冲突, 并通知 **VCS** 如何处理冲突情况.

3.8 提交修改

操作 `commit` (提交) 把工作副本所发生的变化应用到仓库中。这个操作会修改仓库中的代码, 其他开发人员可以通过更新来查看新提交的修改。

在提交前, 开发人员要把文件/目录添加到未决的修改列表上, 这是修改等待提交的地方。在提交时, 开发人员通常要写上提交日志, 在日志中解释为什么这次修改是必要的, 提交日志会成为仓库历史的一部分。提交是一种原子操作, 要么全部修改都提交上去, 要么一个也没有, 不可能看到只提交一半的修改。

4 检出

Subversion 提供了命令 `checkout`, 用于从仓库中检出工作副本。下面的命令会在当前目录下创建一个新目录: `project_repo`。不用对命令中仓库的 URL 感到担心, 在大多数情况下, Subversion 管理员知道如何拼写 URL, 而且配置了适当的访问权限控制:

```
[tom@CentOS ~]$ svn checkout http://svn.server.com/svn/project_repo
--username=tom
A   project_repo/trunk
A   project_repo/branches
A   project_repo/tags
Checked out revision 1.
```

如果检出成功, 命令就会打印修订号。如果用户想要知道关于仓库的更多信息, 可以使用命令 `info`:

```
[tom@CentOS trunk]$ pwd
/home/tom/project_repo/trunk
[tom@CentOS trunk]$ svn info
Path: .
URL: http://svn.server.com/svn/project_repo/trunk
Repository Root: http://svn.server.com/svn/project_repo
Repository UUID: 7ceef8cb-3799-40dd-a067-c216ec2e5247
Revision: 1
Node Kind: directory
Schedule: normal
Last Changed Author: jerry
Last Changed Rev: 0
Last Changed Date: 2013-08-24 18:15:52 +0530 (Sat, 24 Aug 2013)
[tom@CentOS trunk]$
```

5 执行修改

假设 Jerry 从仓库中检出了最新的版本, 然后开始对项目进行开发, 他首先在主干目录内创建了一个 array.c 文件:

```
[jerry@CentOS ~]$ cd project_repo/trunk/
[jerry@CentOS trunk]$ cat array.c
#include <stdio.h>

#define MAX 16

int main(void)
{
    int i, n, arr[MAX];

    printf("Enter the total number of elements: ");
    scanf("%d", &n);

    printf("Enter the elements\n");

    for (i = 0; i < n; i++)
        scanf("%d", &arr[i]);

    printf("Array has folloing elements\n");
    for (i = 0; i < n; i++)
        printf("|%d| ", arr[i]);

    printf("\n");

    return 0;
}
```

他想在提交之前先测试一下代码:

```
[jerry@CentOS trunk]$ make array
cc array.c -o array
[jerry@CentOS trunk]$ ./array
Enter the total number of elements: 5
Enter the elements
1
2
3
4
```

```
5
Array has following elements
|1| |2| |3| |4| |5|
```

编译和运行看来都没什么问题, 现在他准备提交代码.

```
[jerry@CentOS trunk]$ svn status
?    array.c
?    array
```

如果 Subversion 不知道如何处理某些文件, 就会在文件名的左边打印一个问号 ?.

在提交前, Jerry 需要把文件 `array.c` 添加到未决的修改列表上:

```
[jerry@CentOS trunk]$ svn add array.c
A    array.c
```

现在再检查一下工作副本的状态:

```
[jerry@CentOS trunk]$ svn status
?    array
A    array.c
```

`array.c` 左边的 A 表示该文件已经成功地添加到了未决的修改列表上.

为了把 `array.c` 更新到仓库中, 需要执行命令 `commit`, 并带上参数 `-m`, 这样我们就可以直接在命令行上写提交信息, 如果省略了参数 `-m`, subversion 就会自动打开一个文本编辑器, 开发人员也可以在编辑器中写提交信息:

```
[jerry@CentOS trunk]$ svn commit -m "Initial commit"
Adding      trunk/array.c
Transmitting file data .
Committed revision 2.
```

现在, 文件 `array.c` 就已经成功地添加到了仓库中, 修订号也相应地进行了更新.

6 审核修改

Jerry 把 `array.c` 提交到仓库后, Tom 从仓库中检出了最新的代码, 然后开始工作:

```
[tom@CentOS ~]$ svn co http://svn.server.conm/svn/project_repo
--username=tom
A    project_repo/tags
A    project_repo/trunk
A    project_repo/branches
A    project_repo/trunk/array.c
Checked out revision 2.
```

Tom 发现已经有人往仓库中提交了代码, 他很好奇这些代码是谁提交上去的, 于是, 他执行下面的命令来查看提交历史:

```
[tom@CentOS trunk]$ svn log
-----
r2 | jerry | 2016-08-13 13:28:07 +0800 (Sat, 13 Aug 2016) | 1 line

Initial commit
-----
r1 | jerry | 2016-08-13 13:26:40 +0800 (Sat, 13 Aug 2016) | 2 lines

Create trunk, branches, tags directory structure.
-----
```

Tom 发现 Jerry 的代码中有一个问题: 程序没有检查数组越界的情况, 这可能会导致很严重的后果, 于是 Tom 决定自己把这个问题修复掉. 修改完成后, `array.c` 的内容变成了:

```
#include <stdio.h>

#define MAX 16

int main(void)
{
    int i, n, arr[MAX];

    printf("Enter the total number of elements: ");
    scanf("%d", &n);

    /* handle array overflow condition */
    if (n > MAX) {
        fprintf(stderr, "Number of elements must be less than %d\n", MAX);
        return 1;
    }

    printf("Enter the elements\n");

    for (i = 0; i < n; i++)
        scanf("%d", &arr[i]);

    printf("Array has folloing elements\n");
    for (i = 0; i < n; i++)
```

```

        printf("|%d| ", arr[i]);

    printf("\n");

    return 0;
}

```

执行状态命令, 查看未决的修改列表:

```

[tom@CentOS trunk]$ svn status
M      array.c

```

因为 `array.c` 的内容发生了变化, 因此它的左边会显示一个 `M`。Tom 编译并运行程序后, 觉得没什么问题, 但是在提交前, 他还想再检查一下代码发生了哪些变化:

```

[tom@CentOS trunk]$ svn diff
Index: array.c
=====
--- array.c (revision 2)
+++ array.c (working copy)
@@ -9,6 +9,12 @@
     printf("Enter the total number of elements: ");
     scanf("%d", &n);

+   /* handle array overflow condition */
+   if (n > MAX) {
+       fprintf(stderr, "Number of elements must be less than %d\n", MAX);
+       return 1;
+   }
+
     printf("Enter the elements\n");

    for (i = 0; i < n; i++)

```

左边的 + 表示这是新增的行。检查没问题后, 接下来就可以提交了:

```

[tom@CentOS trunk]$ svn commit -m "Fix array overflow problem"
Sending          array.c
Transmitting file data .
Committed revision 3.

```

到这里为止, Tom 所做的修改就已经正式提交到了仓库中。

7 更新

Jerry 曾经提交过 `array.c` 的第一个版本, 但是他认为应该用两个函数来分别负责数据输入和数据打印, 于是, `array.c` 被修改成:

```
#include <stdio.h>

#define MAX 16

void accept_input(int *arr, int n)
{
    int i;

    for (i = 0; i < n; i++)
        scanf("%d", &arr[i]);
}

void display(int *arr, int n)
{
    int i;

    for (i = 0; i < n; i++)
        printf("|%d| ", arr[i]);

    printf("\n");
}

int main(void)
{
    int i, n, arr[MAX];

    printf("Enter the total number of elements: ");
    scanf("%d", &n);

    printf("Enter the elements\n");
    accept_input(arr, n);

    printf("Array has folloing elements\n");
    display(arr, n);

    return 0;
}
```

```
}
```

编译并简单地测试后, Jerry 准备提交代码, 但是在提交前, 他想要审核一下代码的修改:

```
[jerry@CentOS trunk]$ svn diff
Index: array.c
=====
--- array.c (revision 2)
+++ array.c (working copy)
@@ -2,6 +2,24 @@

#define MAX 16

+void accept_input(int *arr, int n)
+{
+    int i;
+
+    for (i = 0; i < n; i++)
+        scanf("%d", &arr[i]);
+}
+
+void display(int *arr, int n)
+{
+    int i;
+
+    for (i = 0; i < n; i++)
+        printf("|%d| ", arr[i]);
+
+    printf("\n");
+}
+
+int main(void)
+{
+    int i, n, arr[MAX];
@@ -10,15 +28,10 @@
+    scanf("%d", &n);

+    printf("Enter the elements\n");
+    accept_input(arr, n);

-    for (i = 0; i < n; i++)
-        scanf("%d", &arr[i]);
```

```

-
    printf("Array has folloing elements\n");
-   for (i = 0; i < n; i++)
-       printf("|%d| ", arr[i]);
+   display(arr, n);

-   printf("\n");
-
    return 0;
}

```

新增的行, 其左边用 + 标记, 被删除的行则用 -. 现在 Jerry 试图向仓库中提交代码:

```
[jerry@CentOS trunk]$ svn commit -m "Add function to accept input and to
display array contents"
```

结果命令输出:

```

Sending          array.c
Transmitting file data .svn: E155011: Commit failed (details follow):
svn: E155011: File
    '/home/dell/Documents/svn/jerry_project_repo/trunk/array.c' is out of
    date
svn: E170004: Item '/trunk/array.c' is out of date

```

因为 Tom 在此之前已经向仓库提交过修改, 所以 Jerry 的工作副本就变成过时了的, 这时候 Subversion 会禁止 Jerry 提交修改, 否则的话, 其他人的修改可能会被覆盖掉. 为了提交成功, Jerry 必须先更新工作副本:

```

[jerry@CentOS trunk]$ svn update
Updating '.':
G    trunk/array.c
Updated to revision 3.

```

文件名左边的 G 表示该文件被合并了.

```

[jerry@CentOS trunk]$ svn diff
Index: array.c
=====
--- array.c (revision 3)
+++ array.c (working copy)
@@ -2,6 +2,24 @@

#define MAX 16

```



```
+void accept_input(int *arr, int n)
+{
+    int i;
+
+    for (i = 0; i < n; i++)
+        scanf("%d", &arr[i]);
+}
+
+void display(int *arr, int n)
+{
+    int i;
+
+    for (i = 0; i < n; i++)
+        printf("|%d| ", arr[i]);
+
+    printf("\n");
+}
+
+int main(void)
+{
+    int i, n, arr[MAX];
@@ -16,15 +34,10 @@
+    }

+    printf("Enter the elements\n");
+    accept_input(arr, n);

-    for (i = 0; i < n; i++)
-        scanf("%d", &arr[i]);
-
+    printf("Array has folloing elements\n");
-    for (i = 0; i < n; i++)
-        printf("|%d| ", arr[i]);
+    display(arr, n);

-    printf("\n");
-
+    return 0;
+}
```

上面只显示了 Jerry 的修改, 但是这时候 `array.c` 被合并过了. 细心的读者可能会发现输出中的修订号变成了 3, 而在上一次的 `svn diff` 输出中, 修订号是 2. 再查看一下是谁修改了代码:

```
[jerry@CentOS trunk]$ svn log
-----
r3 | tom | 2016-08-13 16:35:55 +0800 (Sat, 13 Aug 2016) | 1 line

Fix array overflow problem
-----
r2 | jerry | 2016-08-13 13:28:07 +0800 (Sat, 13 Aug 2016) | 1 line

Initial commit
-----
r1 | jerry | 2016-08-13 13:26:40 +0800 (Sat, 13 Aug 2016) | 2 lines

Create trunk, branches, tags directory structure.
-----
```

工作副本更新后, 现在就可以安全地向仓库提交代码了:

```
[jerry@CentOS trunk]$ svn commit -m "Add function to accept input and to
      display array contents"
Sending          array.c
Transmitting file data .
Committed revision 4.
```

8 修改错误

假设 Jerry 修改完 `array.c` 后, 遇到了编译错误, 因此他想要丢弃现在的修改, 这时候就需要执行 `revert` 操作. 操作 `revert` 可以撤消本地工作副本中文件或目录的修改, 除此之外, 它还可以用来解决冲突.

```
[jerry@CentOS trunk]$ svn status
M      array.c
```

`array.c` 被修改了, 如果试图编译它的话:

```
[jerry@CentOS trunk]$ gcc array.c -o array
array.c: In function 'main':
array.c:28:15: error: 'n' undeclared (first use in this function)
    scanf("%d", &n);
                  ^
```

```
array.c:28:15: note: each undeclared identifier is reported only once for
      each function it appears in
array.c:37:15: error: 'arr' undeclared (first use in this function)
      accept_input(arr, n);
                  ^
```

编译报错了, Jerry 打算撤消 array.c 的修改:

```
[jerry@CentOS trunk]$ svn revert array.c
Reverted 'array.c'
[jerry@CentOS trunk]$ svn status
[jerry@CentOS trunk]$
```

再编译一次, 检查还有没有错误:

```
[jerry@CentOS trunk]$ gcc -o array
[jerry@CentOS trunk]$
```

撤消修改后, 工作副本恢复到了修改前的状态. 操作 **revert** 不仅可以回滚一个文件, 还可以针对整个目录进行回滚. 回滚目录时, 需要带上参数 **-R**:

```
[jerry@CentOS project_repo]$ pwd
/home/jerry/project_repo
[jerry@CentOS project_repo]$ svn revert -R trunk
```

到现在为止, 我们已经介绍了如何撤消工作副本中未提交的修改, 但是, 如果修改已经提交了, 那这时候又该怎么办. VCS 不允许从仓库中删除提交历史, 我们所能做的只有添加历史. 为了撤消某个修订, 必须撤消该修订中所提交的所有修改, 然后再提交一个新的修订, 这种操作叫作逆向合并 (reverse merge).

假设 Jerry 为 array.c 定义了一个新函数, 用于线性搜索, 审核后, 他提交了代码:

```
[jerry@CentOS trunk]$ svn diff
Index: array.c
=====
--- array.c (revision 5)
+++ array.c (working copy)
@@ -3,6 +3,16 @@

#define MAX 16

+int linear_search(int *arr, int n, int key)
+{
+    int i;
+
+    for (i = 0; i < n; i++)
```

```

+         if (arr[i] == key)
+             return(i);
+     return(-1);
+}
+
+     static int cmp(const void *a, const void *b)
+     {
+         return(*(int *)a - *(int *)b);
[jerry@CentOS trunk]$ svn status
M      array.c
[jerry@CentOS trunk]$ svn commit -m "Added code for linear
search"
Sending      array.c
Transmitting file data .
Committed revision 6.

```

Jerry 想知道 Tom 向仓库提交了哪些修改:

```

[jerry@CentOS trunk]$ svn log
-----
r5 | tom | 2016-08-14 17:30:06 +0800 (Sun, 14 Aug 2016) | 1 line

Add binary search operation
-----
r4 | jerry | 2016-08-14 08:51:29 +0800 (Sun, 14 Aug 2016) | 1 line

Add function to accept input and to display contents

```

从日志中, Jerry 意识到他犯了一个严重的错误: Tom 已经实现了一个二分搜索, 它比线性搜索要好得多, 所以他添加的代码就变成多余的了. Jerry 决定撤消他的最后一次提交, 也就是把仓库回滚到修订号 5 所处的状态:

```

[jerry@CentOS trunk]$ svn up
Updating '.':
At revision 6.
[jerry@CentOS trunk]$ svn merge -r 6:5 array.c
--- Reverse-merging r6 into 'array.c':
U      array.c
--- Recording mergeinfo for reverse merge of r6 into 'array.c':
U      array.c
--- Eliding mergeinfo from 'array.c':
U      array.c
[jerry@CentOS trunk]$ svn commit -m "Reverted to revision 5"

```

```
Sending          array.c
Transmitting file data .
Committed revision 7.
```

9 解决冲突

Tom 决定为项目添加一个 README 文件, 文件包含了一个 TODO 列表, 提交后, 仓库的修订号更新到 8:

```
[tom@CentOS trunk]$ cat README
/* TODO: Add contents in README file */
[tom@CentOS trunk]$ svn status
?      README
[tom@CentOS trunk]$ svn add README
A      README
[tom@CentOS trunk]$ svn commit -m "Added README file. Will update it's
      content in future."
Adding          README
Transmitting file data .
Committed revision 8.
```

就在 Tom 提交后, Jerry 从仓库中检出了最新的代码, 然后开始自己的工作. 几个小时后, Tom 再一次更新并提交了 README:

```
[tom@CentOS trunk]$ cat README
* Supported operations:

1) Accept input
2) Display array elements
[tom@CentOS trunk]$ svn status
M      README
[tom@CentOS trunk]$ svn commit -m "Added supported operations in README"
Sending          README
Transmitting file data .
Committed revision 9.
```

此时, Jerry 检出的代码已经过时了. Jerry 也更新了 README, 并试图提交:

```
[jerry@CentOS trunk]$ cat README
* File list

1) array.c Implementation of array operations.
2) README  Instructions for user.
```

```
[jerry@CentOS trunk]$ svn status
M      README
[jerry@CentOS trunk]$ svn commit -m "Update README"
Sending      README
Transmitting file data .svn: E155011: Commit failed (details follow):
svn: E155011: File
    '/home/dell/Documents/svn/jerry_project_repo/trunk/README' is out of
    date
svn: E170004: Item '/trunk/README' is out of date
```

9.1 查看冲突

Subversion 发现 README 已经过时了, 因此 Jerry 得先更新一下工作副本:

```
[jerry@CentOS trunk]$ svn up
Updating '.':
C      README
Updated to revision 9.
Conflict discovered in file 'README'.
Select: (p) postpone, (df) show diff, (e) edit file, (m) merge,
        (mc) my side of conflict, (tc) their side of conflict,
        (s) show all options:
```

在更新 README 时发生了冲突, Subversion 不知道如何处理这种情况, 于是, Jerry 输入 df, 查看发生冲突的内容:

```
[jerry@CentOS trunk]$ svn up
Updating '.':
C      README
Updated to revision 9.
Conflict discovered in file 'README'.
Select: (p) postpone, (df) show diff, (e) edit file, (m) merge,
        (mc) my side of conflict, (tc) their side of conflict,
        (s) show all options: df
--- README.r9      - THEIRS
+++ README         - MERGED
@@ -1,4 +1,11 @@
+<<<<<<< .mine
+* File list
+
+1) array.c Implementation of array operation.
+2) README  Instructions for user.
```

```
+=====
* Supported operations:

1) Accept input
2) Display array elements
+>>>>>> .r9
Select: (p) postpone, (df) show diff, (e) edit file, (m) merge,
        (r) mark resolved, (mc) my side of conflict,
        (tc) their side of conflict, (s) show all options:
```

9.2 推迟处理

接下来, Jerry 选择推迟处理, 即选项 p:

```
Select: (p) postpone, (df) show diff, (e) edit file, (m) merge,
        (r) mark resolved, (mc) my side of conflict,
        (tc) their side of conflict, (s) show all options: p
Summary of conflicts:
Text conflicts: 1
```

用文本编辑器打开 README, 就可以看到文件同时包含了 Tom 的修改, 以及冲突标记:

```
[jerry@CentOS trunk]$ cat README
<<<<<<< .mine
* File list

1) array.c Implementation of array operation.
2) README Instructions for user.
=====
* Supported operations:

1) Accept input
2) Display array elements
>>>>>>> .r9
```

Jerry 希望同时保留他自己和 Tom 的修改, 所以他只要把冲突标记删除即可, 删除冲突标记后, README 的内容变成了:

```
[jerry@CentOS trunk]$ cat README
* File list

1) array.c Implementation of array operation.
2) README Instructions for user.
```

```
* Supported operations:

1) Accept input
2) Display array elements
```

然后, Jerry 开始提交修改:

```
[jerry@CentOS trunk]$ svn commit -m "Updated README"
svn: E155015: Commit failed (details follow):
svn: E155015: Aborting commit:
    '/home/dell/Documents/svn/jerry_project_repo/trunk/README' remains in
    conflict
[jerry@CentOS trunk]$ svn status
C      README
?      README.mine
?      README.r8
?      README.r9
Summary of conflicts:
    Text conflicts: 1
```

9.3 解决冲突

在上面的提交中, 文件名左边的 C 表示该文件还有冲突未被处理. Jerry 虽然已经解决了冲突, 但是 Subversion 并不知道这点, 解决办法是使用相应的命令来告诉 Subversion 冲突的处理结果:

```
[jerry@CentOS trunk]$ svn resolve --accept=working README
Resolved conflicted state of 'README'
[jerry@CentOS trunk]$ svn status
M      README
[jerry@CentOS trunk]$ svn commit -m "Updated README"
Sending      README
Transmitting file data .
Committed revision 10.
```

10 标签

版本控制系统支持标签操作, 打标签指的是给代码的某个特定版本取一个有意义的名字, 例如, BASIC_ARRAY_OPERATIONS 比修订号 4 更容易记住.

Tom 打算为修订号 4 的代码创建一个标签, 这样他就能更方便地访问代码:


```
[tom@CentOS project_repo]$ svn copy -r 4 trunk/
tags/basic_array_operations
Updating 'tags/basic_array_operations':
A    tags/basic_array_operations/array.c
Updated to revision 4.
A    tags/basic_array_operations
```

执行成功后, 在 tags 下就会出现一个新目录:

```
[tom@CentOS project_repo]$ ls -l tags/
total 4
drwxrwxr-x 2 tom tom 4096 Aug 20 09:16 basic_array_operations
```

检查一下, 如果没什么问题, 就可以提交了:

```
[tom@CentOS project_repo]$ svn status
A +    tags/basic_array_operations
[tom@CentOS project_repo]$ svn commit -m "Created tag for basic array
operations"
Adding          tags/basic_array_operations

Committed revision 11.
```

11 分支

分支用来创建一条新的开发线, 如果开发人员想让开发过程朝着两个不同的方向发展, 这时候就会用到分支. 比如说, 现在已经发布了版本 1.0, 这时候你可能想创建一条新的分支, 用于版本 2.0 的开发, 这样的话, 版本 1.0 的问题修复就不会和 2.0 的开发相混淆.

在这一章, 我们将会介绍如何创建, 合并分支.

Jerry 常常被冲突搞得很不开心, 所以他决定创建一条自己的开发分支:

```
[jerry@CentOS project_repo]$ ls
branches
tags
trunk
[jerry@CentOS project_repo]$ svn copy trunk branches/jerry_branche
A    branches/jerry_branch
[jerry@CentOS project_repo]$ svn status
A +    branches/jerry_branch
[jerry@CentOS project_repo]$ svn commit -m "Jerry's private branche"
Adding          branches/jerry_branch

Committed revision 12.
```

现在, Jerry 就可以安全地在自己的分支里工作了. 他在 `array.c` 里添加了排序操作, 修改后的 `array.c` 的内容是:

```
[jerry@CentOS jerry_branch]$ cat array.c
#include <stdio.h>

#define MAX 16

void bubble_sort(int *arr, int n)
{
    int i, j, temp, flag = 1;

    for (i = 1; i < n && flag == 1; i++) {
        flag = 0;
        for (j = 0; j < n - i; j++) {
            if (arr[j] > arr[j + 1]) {
                flag = 1;
                temp = arr[j];
                arr[j] = arr[j + 1];
                arr[j + 1] = temp;
            }
        }
    }
}

void accept_input(int *arr, int n)
{
    int i;

    for (i = 0; i < n; i++)
        scanf("%d", &arr[i]);
}

void display(int *arr, int n)
{
    int i;

    for (i = 0; i < n; i++)
        printf("|%d| ", arr[i]);

    printf("\n");
}
```

```

}

int main(void)
{
    int i, n, arr[MAX];

    printf("Enter the total number of elements: ");
    scanf("%d", &n);

    /* handle array overflow condition */
    if (n > MAX) {
        fprintf(stderr, "Number of elements must be less than %d\n", MAX);
        return 1;
    }

    printf("Enter the elements\n");
    accept_input(arr, n);

    printf("Array has folloing elements\n");
    display(arr, n);

    printf("Sorted data is\n");
    bubble_sort(arr, n);
    display(arr, n);

    return 0;
}

```

简单的测试后, Jerry 准备提交修改:

```

[jerry@CentOS jerry_branch]$ svn status
M      array.c
[jerry@CentOS jerry_branch]$ svn commit -m "Added sort operation"
Sending      array.c
Transmitting file data .
Committed revision 13.

```

同时, 在主干上, Tom 为 array.c 定义了一个新函数, 用于实现二分查找:

```

[tom@CentOS trunk]$ svn diff
Index: array.c
=====
--- array.c (revision 14)

```

```

+++ array.c (working copy)
@@ -2,6 +2,27 @@

#define MAX 16

+int bin_search(int *arr, int n, int key)
+{
+    int low, high, mid;
+
+    low = 0;
+    high = n - 1;
+    mid = low + (high - low) / 2;
+
+    while (low <= high) {
+        if (arr[mid] == key)
+            return mid;
+        if (arr[mid] > key)
+            high = mid - 1;
+        else
+            low = mid + 1;
+        mid = low + (high - low) / 2;
+    }
+
+    return -1;
+}
+
+void accept_input(int *arr, int n)
+{
+    int i;
@@ -22,7 +43,7 @@

int main(void)
{
-    int i, n, arr[MAX];
+    int i, n, ret, key, arr[MAX];

    printf("Enter the total number of elements: ");
    scanf("%d", &n);
@@ -39,5 +60,15 @@
    printf("Array has folloing elements\n");

```

```

        display(arr, n);

+   printf("Enter the element to be searched: ");
+   scanf("%d", &key);
+
+   ret = bin_search(arr, n, key);
+   if (ret < 0) {
+       fprintf(stderr, "%d element not present in array\n", key);
+       return 1;
+   }
+   printf("%d element found at location %d\n", key, ret + 1);
+
+   return 0;
}

```

简单的测试后, Tom 提交了修改:

```

[tom@CentOS trunk]$ svn status
M      array.c
[tom@CentOS trunk]$ svn commit -m "Added search operation"
Sending      array.c
Transmitting file data .
Committed revision 15.

```

Tom 想知道 Jerry 提交了哪些修改:

```

[tom@CentOS trunk]$ cd ../branches/
[tom@CentOS trunk]$ svn up
Updating '.':
A      jerry_branch
A      jerry_branch/README
A      jerry_branch/array.c
Updated to revision 15.
[tom@CentOS trunk]$ svn log
-----
r13 | jerry | 2016-08-20 13:01:52 +0800 (Sat, 20 Aug 2016) | 1 line

Added sort operation
-----

```

从提交历史中可以看到, Jerry 实现了排序操作. Tom 添加的二分搜索操作只能应用在有序的数据上, 所以 Tom 决定把 Jerry 的分支合并到主干上:

```

[tom@CentOS trunk]$ svn pwd

```

```

/home/dell/Documents/svn/tom_project_repo/trunk
[tom@CentOS trunk]$ svn merge ../branches/jerry_branch
--- Merging r12 through r15 into '.':
U    array.c
--- Recording mergeinfo for merge of r12 through r15 into '.':
U    .
[tom@CentOS trunk]$ svn diff
Index: array.c
=====
--- array.c (revision 15)
+++ array.c (working copy)
@@ -23,6 +23,23 @@
     return -1;
 }

+void bubble_sort(int *arr, int n)
+{
+    int i, j, temp, flag = 1;
+
+    for (i = 1; i < n && flag == 1; i++) {
+        flag = 0;
+        for (j = 0; j < n - i; j++) {
+            if (arr[j] > arr[j + 1]) {
+                flag = 1;
+                temp = arr[j];
+                arr[j] = arr[j + 1];
+                arr[j + 1] = temp;
+            }
+        }
+    }
+}
+
void accept_input(int *arr, int n)
{
    int i;
@@ -60,6 +77,10 @@
    printf("Array has folloing elements\n");
    display(arr, n);

+    printf("Sorted data is\n");

```

```

+   bubble_sort(arr, n);
+   display(arr, n);
+
+   printf("Enter the element to be searched: ");
+   scanf("%d", &key);
+
Index: .
=====
--- .    (revision 15)
+++ .    (working copy)

Property changes on: .
_____
Added: svn:mergeinfo
    Merged /branches/jerry_branch:r12-15

```

现在可以提交了:

```

[tom@CentOS trunk]$ svn commit -m "Merge changes from Jerrys's code"
Sending          .
Sending          array.c
Transmitting file data .
Committed revision 16.

```

A Ubuntu 搭建 Subversion 服务器

本章介绍 Ubuntu 12.04 搭建 Subversion 服务器的过程¹。

1. 安装必要的软件包

```

~$ sudo apt-get install subversion apache2 libapache2-svn
    apache2-utils

```

2.

```

~$ sudo mkdir -p /svn/repos/
~$ sudo svnadmin create /svn/repos/testrepo

```

/svn/repos/ 是存放所有仓库的目录, 当然, 你也可以用其他目录, 但是别忘了更新配置文件。作为演示, 我们创建了一个仓库 testrepo。

3. 更新仓库的用户与用户组, 否则的话, Apache 就无法正常地访问它:

```

~$ sudo chown -R www-data:www-data /svn/repos/testrepo

```

¹本章是中文版新增的内容, 英文版中没有 — 译者注

4. 在 Apache 的配置文件目录中, 为 Subversion 创建一个配置文件, 文件的内容是:

```
~$ cat /etc/apache2/sites-available/svn.conf
LoadModule dav_module /usr/lib/apache2/modules/mod_dav.so
LoadModule dav_svn_module /usr/lib/apache2/modules/mod_dav_svn.so
LoadModule authz_svn_module /usr/lib/apache2/modules/mod_authz_svn.so
<Location /svn>
    DAV svn
    SVNParentPath /svn/repos/
    AuthType Basic
    AuthName "Test Repo"
    AuthUserFile /etc/svnpasswd
    Require valid-user
</Location>
~$
```

5. 使能站点, 命令的参数是站点的配置文件名:

```
~$ sudo a2ensite svn.conf
Enabling site svn.
To activate the new configuration, you need to run:
    service apache2 reload
~$
```

6. 重启 Apache:

```
~$ sudo service apache2 reload
* Restarting web server apache2
AH00558: apache2: Could not reliably determine the server's fully
qualified
domain name, using 127.0.1.1. Set the 'ServerName' directive
globally to
suppress this message
[ OK ]
~$
```

7. 创建用户及其密码:

```
~$ sudo htpasswd -cm /etc/svnpasswd user1
svn$ sudo htpasswd -cm /etc/svnpasswd user1
New password:
Re-type new password:
Adding password for user user1
```



```
~$
```

再创建一个用户：

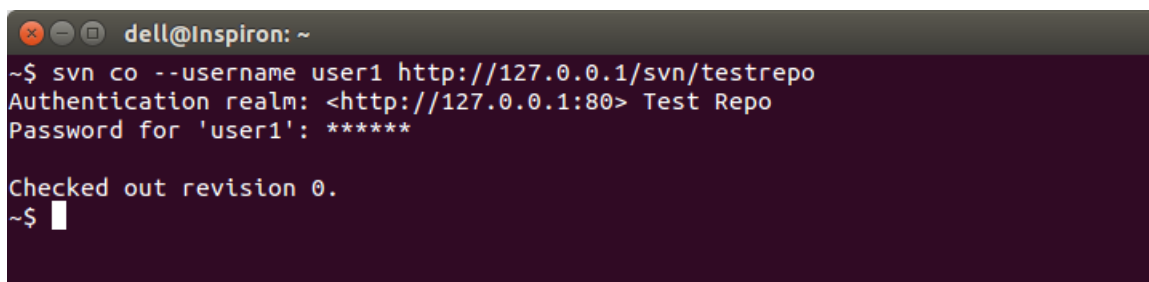
```
~$ sudo htpasswd -m /etc/svnpasswd user2
sudo htpasswd -m /etc/svnpasswd user2
New password:
Re-type new password:
Adding password for user user2
svn$
```

在第一次执行 `htpasswd` 时, 才需要带上参数 `-m`.

现在, 你可以在网页上输入 `http://127.0.0.1/svn/testrepo` 来访问仓库:



或者用 Subversion 客户端命令来检出工作副本:



B 索引

apt, 3
 install, 4
 update, 4
cat, 10, 21, 23, 26
chown, 6, 31
gcc, 18, 19
htpasswd, 5
httpd, 4
ls, 6, 25
mkdir, 5, 7
mod_dav_svn, 4
pwd, 5, 9, 19, 29
SELinux, 6
 chcon, 6
 sestatus, 6
subversion.conf, 5
svn
 add, 11, 21
 checkout, 9, 11
 copy, 25
 diff, 13, 15, 16, 19, 27, 30
 import, 7
 info, 9
 log, 12, 18, 20, 29
 merge, 20, 30
 resolve, 24
 revert, 19
 update, 16, 20, 22, 29
 --version, 3, 4
 commit, 11, 13, 16, 18, 20–22, 24, 25, 27, 29, 31
 status, 11, 13, 18–22, 24, 25, 27, 29
svnadmin, 4, 5
 create, 5
svnserve.conf, 6
yum, 3
 install, 3, 4