**《 HTML5与APP交互 》**

技术部 架构组 陈庆奇

2016.11.23

**数据交互**

**----------------------------------------------------------------------------------**

html5运行在app的webview中就像运行在浏览器中，那么html5应该可以调用宿主环境中公开的方法，同时可以获取返回值和传值；为了实现更好的封装，通过统一接口bridge实现宿主与寄生者之间的交互。

1.1 html5调用宿主的接口

|  |
| --- |
| window.native.bridge(接口名,传递的值) |

1.2 宿主调用html5的接口

|  |
| --- |
| window.bridge(接口名,传递的值) |

1.3 数据格式

|  |
| --- |
| /\*\*  \* 传值：使用json字符串结构  \*/  window.native.bridge( 'login', ' {"user":"xiaoming","code":"123"} ' ) |

**界面适配**

**----------------------------------------------------------------------------------**

1.1 字体

|  |
| --- |
| 宿主与html5程序应统一字体，字号，行高等字体样式信息，以便看起来更像原生应用 |

1.2 适配

|  |
| --- |
| 宿主应公开webview的窗口的基本信息，开放相关权限，以便html5实现滚动，自适应大小等 |

**版本更新**

**----------------------------------------------------------------------------------**

1.1 手动更新

|  |
| --- |
| //app通过引用不同版本html文件名，实现手动更新  webView.loadUrl("http://abc/v1.0.html");  webView.loadUrl("http://abc/v2.0.html");  webView.loadUrl("http://abc/v3.0.html"); |

1.2 自动更新

|  |
| --- |
| //app通过引用固定的html文件名，实现自动更新  http://abc.com/app/route.html?name=help //通过route.html跳转到v3.0.html |

**问题汇总**

**----------------------------------------------------------------------------------**

1.1暂无