

Macoun

SwiftUI

Nicht löschen! Das ist das SyncSignal

Benjamin Böcker

- iOS- und Webentwickler
- Über 10 Jahre Erfahrung mit iOS-Entwicklung
- PALASTHOTEL in Bielefeld

Vortrag und Demo bauen auf den Swift 5.1 Talk auf

UlKit AppKit

Web

SwiftUI

- Deklaratives Framework zur Erstellung von User Interfaces
- Ersetzt **nicht** UlKit / AppKit / WatchKit
- Komplett neuer Ansatz der Ul-Programmierung

Vorteile

- **Einfacher Einstieg**
- Sehr viel schnellere UI-Entwicklung
- **Einfachere Refactorings**
- Läuft auf allen Apple Plattformen
- Schrittweiser Einbau möglich

Nachteile

- FiOS 13 only
- Es mangelt an ausführlicher Dokumentation
- Man merkt, wie unausgereift das Framework noch ist
- Mit macOS Catalina kommt erst so richtig Fahrt auf

Funktionsweise

- Deklaratives Beschreiben der UI-Elemente
 - Layout, Styling, Daten
 - Funktional
- Wichtigstes Konzept: Single Source of Truth
 - Daten in der App
 - Bearbeitung in Xcode

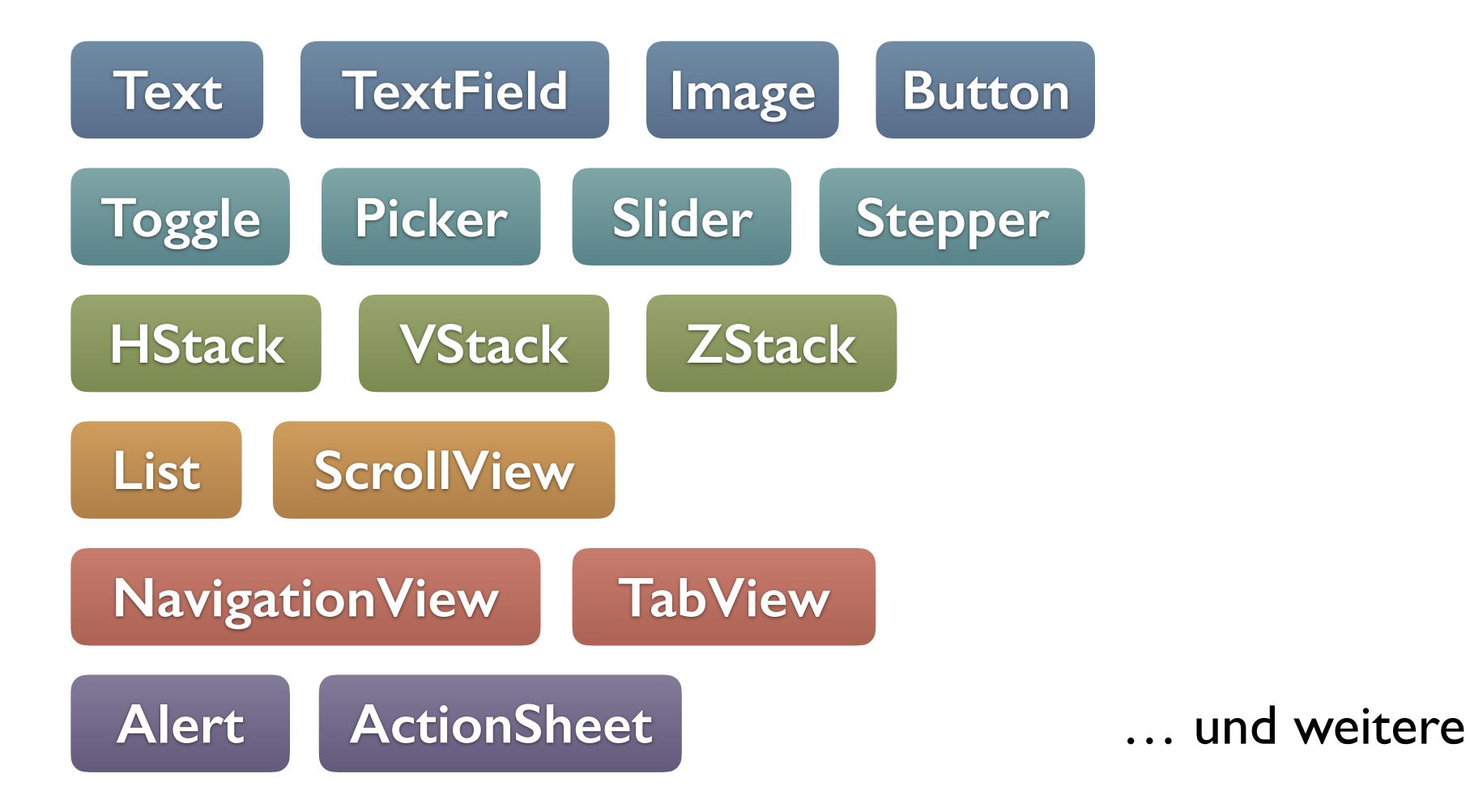
Konkret

- UI-Elemente sind structs, keine classes
- ViewController
- View-Protocol
 - body-Property
 - Gibt einen Typ zurück, welches ebenfalls View implementiert
- Nutzt Swift 5.1 Features

```
struct HeadlineView: View {
a)State var headline: String
 var body: some View {
     Text(headline)
         .font(.headline)
```

HeadlineView(headline: "🍏 Macoun 2019")

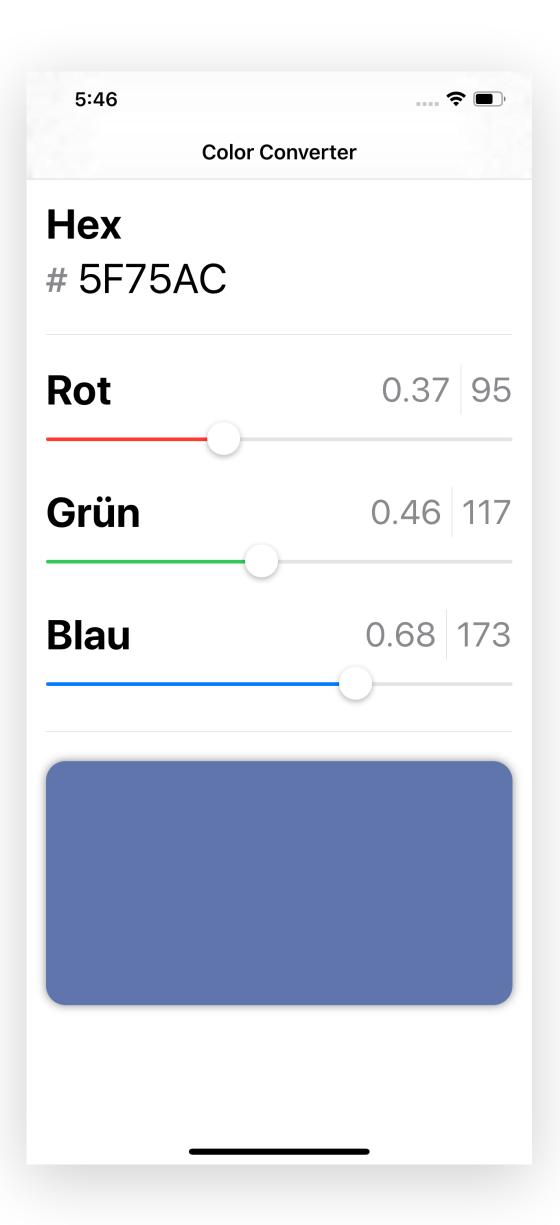
SwiftUl Komponenten



Demo Time!

Demo Time!

- Farbauswahl
- Anzeige in RGB und Hex
- Live-Änderungen



Links

Apple developer.apple.com/xcode/swiftui

100 Days of SwiftUI hackingwithswift.com/100/swiftui

SwiftUI Lab swiftui-lab.com

MovieSwiftUI github.com/Dimillian/MovieSwiftUI

Swift Talk talk.objc.io/collections/swiftui

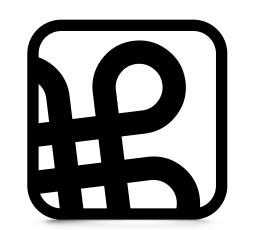
Slides & Demo github.com/palasthotel/swift-ui-demos

Fragen?

Hinweis:

Bitte die Hand zu heben, damit Mädels mit den Micros kommen können

Vielen Dank



Macoun