|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **编号** | **事件描述** | **根本原因** | **类型** |
| R1 | 家长认可度不高 | 家长普遍保守，不希望孩子学习编程，认为学生学习编程不务正业 | 商业风险 |
| R2 | 教育者参与度不高 | 可视化编程软件教育者少，且对少而变成兴趣不高 | 用户风险 |
| R3 | 无法制作出复杂度较高的小游戏 | 小游戏制作流程负责，操作难度相对较大 | 流程风险 |
| R4 | 推广难度大 | 没有完善的推广制度 | 人员风险 |
| R5 | 无法获得足够的推广费用 | 产品快速推广时，需要大量的资金，目前团队不具备，需要寻找投资 | 资金风险 |