采用的技术架构

以基于互联网的WEB应用方式提供服务。以Android Studio原生开发平台和blockly-android开源框架为基础完成开发。

平台

初步计划采用阿里云作为平台支撑后台数据的存储，早期可以使用一年的免费体验，业务成熟后转向收费（价格不贵）；

软硬件、网络支持

由于所选支撑平台均是强大的服务商，能满足早期的需求，无需额外的支持；

技术难点

产品设计上重点考虑如何符合青少年儿童群体特征提供软件定位，设计符合青少年儿童审美的界面，以及控件代码的编译及自定义控件的生成，动态上传最新作品，及评论功能。