人员

产品经理：依据本产品的商业背景和定位，吸取已有的国外少儿编程网站的经验，结合儿童的心理发展，设计出符合少儿的编程App。

IT技术专家：快速架构和实现产品，同时确保对未来快速增长的市场的支持。

学生代表：有较大渴望学习编程的学生代表，帮助分析学生群体的所思和所想；

商家代表：主要经营学生文具、学习资料，帮助分析商家需求、期望等；

资金

产品验证阶段前暂无需要。完成产品验证后，需要资金集中快速完成商家扩充和宣传推广；

设备

一台本地PC服务器；

设施

10平米以内的固定工作场地；