|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **编号** | **事件描述** | **根本原因** | **类型** |
| R1 | 学生认可度不高 | 我国少儿编程还不够成熟 | 商业风险 |
| R2 | 商家参与度不高 | 商家对少儿编程的了解不够、不确定app是否能够流行，信心不足，及需要做一定的配合缺乏意愿 | 用户风险 |
| R3 | 无法实现特别符合儿童的产品 | 对儿童的心理，及学习行为分析不全面 | 流程风险 |
| R4 | 无法获得足够的推广费用 | 产品快速推广时，需要大量的资金，目前团队不具备，需要寻找投资 | 资金风险 |