项目章程

* **项目名称**

少儿编程

* **项目经理**

陈若云

* **项目背景**

我国少儿编程市场并未被完全开发，大多数人没有认识到少儿编程的重要性，在当今这个社会，计算机已经成为我们生活中的一部分，所以熟悉计算机编程是必须的

* **项目目标**

为少儿提供一个锻炼他们编程思想和能力的平台，为所有热爱计算机编程的孩子们提供锻炼的机会。

* **项目范围**
  + 商家支持：订单处理、查看历史数据；
  + 学生自购：书籍、下单、结账、评价、个人中心；
  + 公共功能：广告、书籍推荐；
  + 管理员功能：商家审核、广告管理、活动安排、分析数据；
* **进度**

2019．3月:组建核心团队和合作模式、确定产品定位和第一版产品范围；

* 3.20前核心团队沟通两次，确定合作模式和分工；
* 3.25前确定产品定位；
* 3.30前完成第一版界面原型；
* 4.2前确定第一版产品范围；
* 4.9前完成主要技术点研究；
* 4.13前确定下一阶段任务的细化安排；

2019．5月：产品的需求细化、产品设计细化；

2019．6—7月：组建网站建设团队，进入建设期；

2019．8-10月：产品进入贝塔测试阶段（吸引尽可能广泛的商家和学生进行测试）；

* **交付成果** 
  + 完全实现需求的可运行程序及源代码；
  + 主要技术文档：需求说明、产品说明、设计文档、测试报告；
  + 主要项目管理文档：项目章程、进度计划、预算文档、人力资源计划、沟通计划、风险登记册、采购文件、主要变更记录、验收报告；
* **签字**