项目章程

* **项目名称**

少儿编程

* **项目经理**

陈若云

* **项目背景**

某市拥有大学、职技等学校在校生至少十万，同时某拥有全国较大的某小商品批发市场。学生存在旺盛的小商品购物需求，而小商品批发市场急需拓展销售渠道。如今电子商务的成熟以及学生群体早已熟悉网购，可以通过构建服务某本地和大学生群体的电子商务网站来搭建这一桥梁，实现服务学生、繁荣市场的有益局面。

* **项目目标**

建设并运营一个连接某某小商品批发市场商家的本地化电子商务平台，为某所有在校大学生提供便捷、时尚的小商品采购服务。

* **项目范围**
  + 教师支持： 教师把可视化编程课程上传到软件中；
  + 学生运用：课程学习，游戏创作，发布小游戏等；
  + 公共功能：广告、课程推荐、特定活动；
  + 管理员功能：小游戏审核、广告管理、推荐课程管理、活动安排、分析数据；
* **进度**
  + 2018．9月:组建核心团队和合作模式、确定产品定位和第一版产品范围；
  + 2018．10月：产品的需求细化、产品设计细化；
  + 2018．11—12月：组建网站建设团队，进入建设期；
  + 2019．1-3月：产品进入贝塔测试阶段（吸引尽可能广泛的商家和学生进行测试）；
* **交付成果** 
  + 完全实现需求的可运行程序及源代码；
  + 主要技术文档：需求说明、产品说明、设计文档、测试报告；
  + 主要项目管理文档：项目章程、进度计划、预算文档、人力资源计划、沟通计划、风险登记册、采购文件、主要变更记录、验收报告；
* **签字**