采用的技术架构

以Android Studio原生开发平台和blockly-android开源框架为基础完成客户端开发，基于LAMP体系的服务器端开发提供服务体验。

平台

初步计划采用亚马逊的云服务平台支撑应用软件，早期可以使用一年的免费体验，业务成熟后转向收费（价格不贵）；

软硬件、网络支持

由于所选支撑平台均是强大的服务商，能满足早期的需求，无需额外的支持；

技术难点

无开发技术难点；产品设计上重点考虑如何符合青少年儿童群体特征提供软件定位，设计符合青少年儿童审美的界面，简单的便于青少年儿童理解的UI交互设计，同时支持课程推荐，热门小游戏推荐等；