

websunny: 微信小程序那点事：特性总结

一、微信小程序运行环境

- 1、完全封闭的环境不等于浏览器环境
- 2、WXML/WXSS/JS 格式
- 3、WXML 不等于 HTML
- 4、WXSS 不等于 CSS3
- 5、JS：支持 ES6，ES5，不支持 DOM(window,document,event,etc...)
- 6、不支持 WEBGL,包含部分 Canvas API
- 7、封闭的发布渠道：程序需通过官方 IDE 提交审核
- 8、腾讯完全控制客户端底层的内部实现

二、微信小程序 Canvas 游戏限制分析

- 1、不支持 Affine Transform 矩阵设置
- 2、不支持 globalAlpha (忘记淡入淡出)
- 3、不支持贴图变色 (无法创建缓存 Canvas 对象)

- 4、不支持图集（无法创建 Image 对象）
- 5、不支持 BMFont 字体
- 6、不支持剪裁（忘记 ScrollView）
- 7、不支持 WebGL，所以不支持任何高级特效
- 8、严格的模块化，不支持全局变量注入，只支持 global 下注入
- 9、不支持项目内文件加载
- 10、不支持多点触摸
- 11、不支持文字排版：换行，居中等
- 12、不支持九宫格、重复填充、网格等渲染模式
- 13、不支持 skew
- 14、不支持混合模式
- *15、支持 Creator 组件：Label，Sprite,Button,Widget,Layout,Animation,其他都不支持