

Acmen、L 学习案例集锦《一》生命周期，组件

一：生命周期

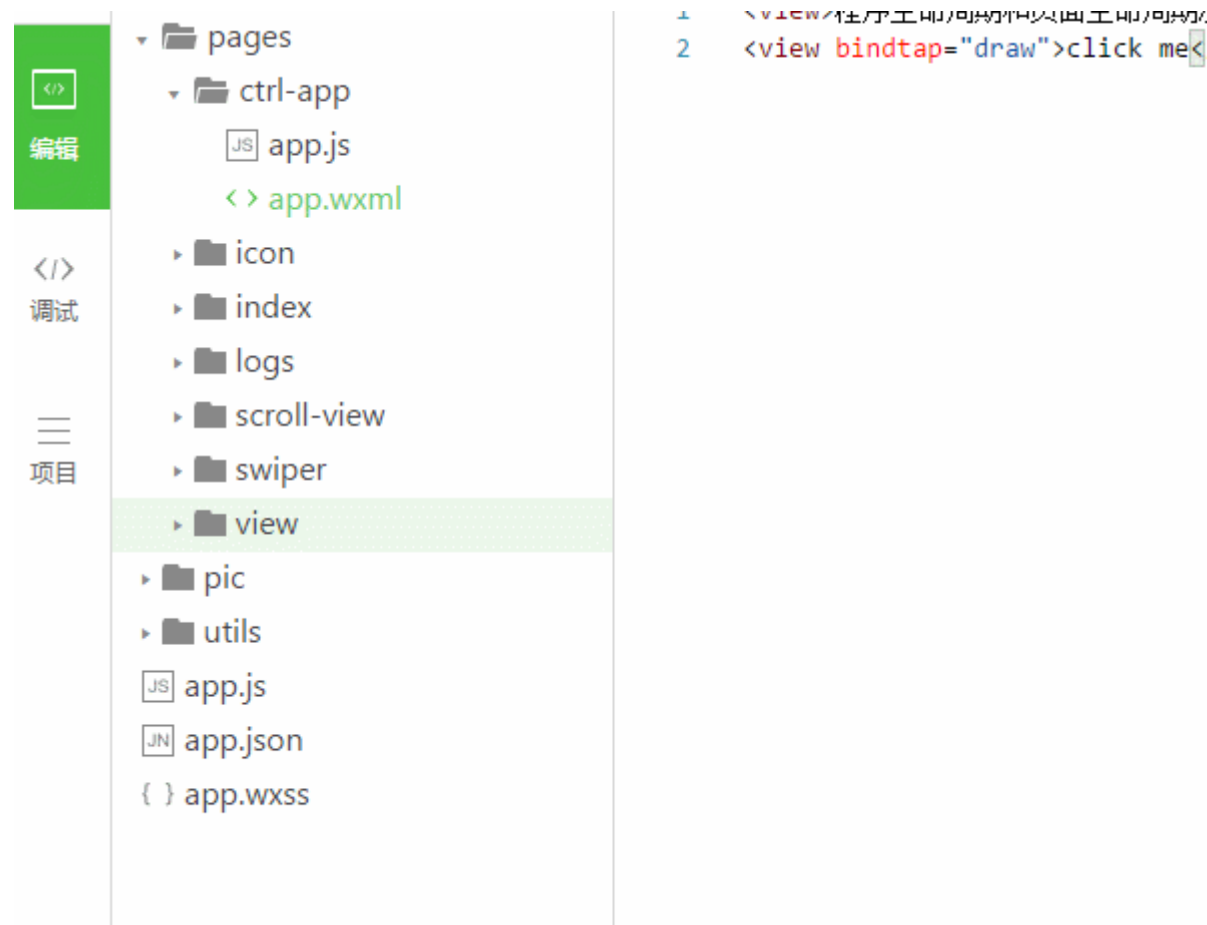
在 app.js 的 app()中注册程序

onLaunch	Function	生命周期函数--监听小程序初始化	当小程序初始化完成时，会触发onLaunch（全局只触发一次）
onShow	Function	生命周期函数--监听小程序显示	当小程序启动，或从后台进入前台显示，会触发onShow
onHide	Function	生命周期函数--监听小程序隐藏	当小程序从前台进入后台，会触发onHide
其他	Any	开发者可以添加任意的函数或数据到Object参数中，用 this 可以访问	

在页面.js 中的 Page({})中注册页面。

data	Object	页面的初始数据	
onLoad	Function	生命周期函数--监听页面加载	
onReady	Function	生命周期函数--监听页面渲染完成	
onShow	Function	生命周期函数--监听页面显示	
onHide	Function	生命周期函数--监听页面隐藏	
onUnload	Function	生命周期函数--监听页面卸载	
其他	Any	开发者可以添加任意的函数或数据到Object参数中，用 this 可以访问	

执行效果：



二：组件

1.view

把文档分割为独立的、不同的部分。

view 组件类似于 html 中的 div 标签，默认为块级元素，独占一行，可以通过设置 display:inline-block 改为行级元素。

- view.wxml 代码如下：

```
<view class="outerView">

  <view class="innerView1"></view>

  <view class="innerView2"></view>

  <view class="innerView3"></view>

</view>
```

- view.wxss 代码如下



```
.outerView{

  width:100%;height: 100px;margin: 0 auto;background-color: brown;

}

.innerView1{

  width: 40%;height: 40px;background: blue;display: inline-block;

}

.innerView2{
```

```
width: 40%;height: 40px;background: yellow;display: inline-block;
}

.innerv3{
width: 40%;height: 40px;background: peru;
}
```



- 显示效果：



2.scroll-view

可滚动（点击滑动）视图区域。

- 官方给出的属性列：

改变bindscrolltoupper绑定函数的触发时机

设置滑动视图的初始状态，将对用id的视图放在滑动区域的顶部

绑定到一个函数，当滚动到顶部/左边时触发该函数。

当一次滑动动作结束时触发绑定的函数，注意是滑动结束时调用

scroll-x	Boolean	false	允许横向滚动
scroll-y	Boolean	false	允许纵向滚动
upper-threshold	Number	50	距顶部/左边多远时（单位px），触发scrolltoupper事件
lower-threshold	Number	50	距底部/右边多远时（单位px），触发scrolltolower事件
scroll-top	Number		设置竖向滚动条位置
scroll-left	Number		设置横向滚动条位置
scroll-into-view	String		值应为某子元素id，则滚动到该元素，元素顶部对齐滚动区域顶部
bindscrolltoupper	EventHandle		滚动到顶部/左边，会触发scrolltoupper事件
bindscrolltolower	EventHandle		滚动到底部/右边，会触发scrolltolower事件
bindscroll	EventHandle		滚动时触发，event.detail总携带{scrollLeft,scrollTop,scrollHeight,scrollWidth,deltaX,deltaY}

- scroll-view.wxml 代码如下：



```
<view class="section">
```

```
  <scroll-view scroll-y="true" style="height: 200px;" bindscrolltoupper="upper"
```

```
    bindscrolltolower="lower" bindscroll="scroll" lower-threshold="50" scroll-into-view="{{toView}}"
```

```
    scroll-top="1000px">
```

```
      <view id="green" class="scroll-view-item bc_green" style="width:100px;height:100px;background:red"> </view>
```

```
      <view id="red" class="scroll-view-item bc_red" style="width:100px;height:100px;background:blue"> </view>
```

```
<view id="yellow" class="scroll-view-item bc_yellow" style="width:100px;height:100px;background:yellow" > </view>

</scroll-view>

</view>

<view class="section section_gap">

  <scroll-view class="scroll-view_H" scroll-x="true" style=" white-space: nowrap" >

    <view id="green" style="width:400px;height:100px;background:red;display: inline-block"> </view>

    <view id="red" style="width:400px;height:100px;background:blue;display: inline-block"> </view>

  </scroll-view>

</view>
```



- scroll-view.js 代码如下：

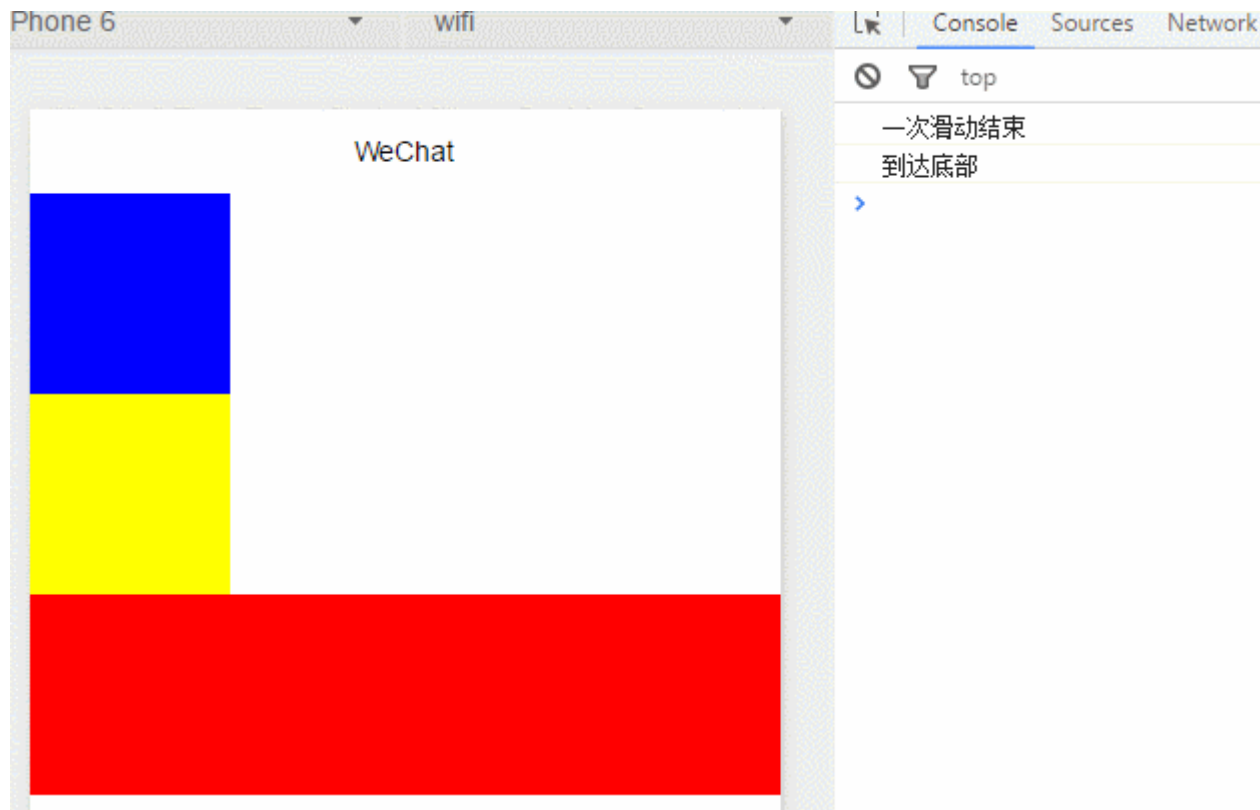


```
Page({
  data: {
    toView: "red", //设置初始滑动区顶部显示的 view，可通过 this.setData({toView:"blue"})来改变
    scrollTop: 10,
    threshold: 0
  }
})
```

```
},  
  
upper: function(e) {  
    console.log("到达顶部")  
},  
  
lower: function(e) {  
    console.log("到达底部")  
},  
  
scroll: function(e) {  
    console.log("一次滑动结束")  
}  
})
```



- 运行效果：



3.swiper

滑动面板，定时滑动切换图片或手动滑动切换图片。

- swiper.wxml



<!--indicator-dots 是否显示圆点 ,autoplay 自动播放 ,current 初始显示的 item(0 代表第一个 item) ,duration 滑动速度 , bindchange 监听滚动和点击事件 , interval 滑动间隔时间-->

<swiper indicator-dots="true" autoplay="true" current="1" duration="1000" bindchange="listenSwiper" interval="2000">

<!--swiper-item 只能包含一个节点再多会自动删除-->

```
<swiper-item>
```

```
  <view style="height: 150px"> <image src="../../pic/pic2.png" style="width:100%;height:100%"/> </view>
```

```
</swiper-item>
```

```
<swiper-item>
```

```
  <view style="height: 150px"> <image src="../../pic/pic1.png" style="width:100%;height:100%;"/>
```

```
  </view>
```

```
</swiper-item>
```

```
<swiper-item>
```

```
  <view style="height: 150px"> <image src="../../pic/pic3.png" style="width:100%;height:100%;"/>
```

```
  </view>
```

```
</swiper-item>
```

```
</swiper>
```



- 运行效果：



4.icon , text , progress , checkbox , input , radio-group , slider , switch



```
<!-- type=[ 'success', 'info', 'warn', 'waiting', 'safe_success', 'safe_warn',  
'success_circle', 'success_no_circle', 'waiting_circle', 'circle', 'download',  
'info_circle', 'cancel', 'search', 'clear'] -->
```

```
<icon type="success" size="23" color="red"/>
```

```
<view><text>可以长按选中</text></view>
```

```
<!-- percent:百分比 , active:是否显示从左往右的动画 ( 但是经过测试无论设置为 true 还是 false 动画都会显示 , 去掉该属性则不显示动画 ) , showInfo : 是否显示百分比 , strokeWidth : 进度条宽度 -->
```

```
<progress percent="100" active="false" showInfo="true" strokeWidth="7" />
```

```
<!-- type : [primary, default, warn],size:[default,mini],loading:按钮前是否带 loading 图标,plain:按钮是否镂空 , disabled : 是否生效 ,  
formType:[submit,reset],hover-class:按下时的样式类名 -->
```

```
<button type="warn" size="mini" loading="true" plain="true" disabled="true" bindtap="default" formType="reset"
```

```
hover-class="none"> default </button>
```

```
<!-- disabled:不可选中, value: 当 value 改变时触发 bindchange 绑定的函数 -->
```

```
<checkbox-group bindchange="checkboxChange">
```

```
  <label class="checkbox" wx:for-items="{{[1,2,3,4,5]}}">
```

```
    <checkbox value="{{item}}" checked='false' disabled="true"/>{{item}}
```

```
  </label>
```

```
</checkbox-group>
```

```
<input placeholder="禁用了的 input" value="禁用了的 input" type="text" auto-focus/>
```

```
<radio-group bindchange="test">
```

```
  <label class="radio" wx:for-items="{{[1,2,3,4]}}">
```

```
    <radio value="{{item}}" checked="true"/>{{item}}
```

```
  </label>
```

```
</radio-group>
```

<!-- disabled:禁用无法滑动 , step:步长如果设置为 2 则显示 value 为 50 52 54...

show-value:是否显示当前值

-->

<slider bindchange="test" min="50" max="200" show-value step="2"/>

<!-- type:[checkbox,switch]两种样式 , disabled,checked -->

<switch checked="true" bindchange="test" type="checkbox"/>

<switch checked="true" bindchange="test" type="switch"/>



WeChat