

微信小程序之注册配置详解

小程序页面结构

pages

pages/app.js (小程序注册入口)

pages/app.json (小程序路由配置以及 app 窗口设置)

pages/app.wxss (小程序公共样式)

pages/moduleName/moduleName.js (小程序模块应用逻辑，MVC 中的 Model 和 Control)

pages/moduleName/moduleName.json (小程序应用模块的窗口配置，会覆盖 app.json 的窗口配置)

pages/moduleName/moduleName.xml(小程序应用模块页面)

pages/moduleName/moduleName.wxss (小程序应用模块样式)

小程序框架与 MVC 简述

- 小程序框架

小程序划分为视图层 (View) 和逻辑层 (AppService) 的两层框架，并在视图层和逻辑层之间提供

数据传输和事件系统。严格意义上，按照 MVC 的框架模式而言，小程序的逻辑层包含 MVC 中的 Model 以及 Controller.

- MVC 简述

- View 有两层作用，其一是负责从 Model 层接收、渲染和显示数据;其二是负责接受和传递数据到 Controller 层；

- Controller 也有两层作用，其一是接收 View 层抑或是请求 URL 传递的表单数据，并对表单数据进行控制校验，其二是处理用户交互体验效果，
比如在 View 进行动画效果设置、滚动加载体验等；
- Model 层,负责接受 Controller 传输的数据并对数据进行逻辑处理后返回给 View 层。

- MVC 优点

其一，分层的设计有助于管理复杂的应用程序，将数据逻辑与界面显示分离，有助于后期针对相应的层级维护和管理；

其二，简化分组开发，能够独让负责不同业务模块的开发者进行模块化功能开发，并行推进项目进度

小程序入口文件 app.js、app.json 以及 app.wxss

- app.js,小程序入口配置
- App({
 - onLaunch: function() {
 - //小程序生命周期初始化，全局加载(调用)一次，一般是用于程序启动时加载应用共享资源，
 - },
 - onShow: function() {
 - //当小程序启动，或从`后台进入前台显示`，会触发 onShow，监听小程序显示，会被调用多次
 - },
 - onHide: function() {

- //当小程序从前台进入后台时，会触发 onHide 事件，会被调用多次

-

- },

- globalData: 'I am global data'

}))

- 前台：指重新打开小程序显示，即从退出当前应用，用户又打开该应用
- 后台：是指退出小程序应用（并非完全退出或关闭），相当于按手机返回键退出当前应用，但是小程序还在所谓的【后台】运行
- App() 必须在 app.js 中注册，且不能注册多个
- 不要在定义于 App() 内的函数中调用 getApp()，使用 this 就可以拿到 app 实例
- 不要在 onLaunch 的时候调用 getCurrentPage()，此时 page 还没有生成
- 通过 getApp() 获取实例之后，不要私自调用生命周期函数,即 onLaunch,onShow,onHide 这三个周期函数,自定义的函数是不属于周期函数范围内
- app.json,小程序应用模块的路由配置、窗口以及 Tab 配置，#仅作为注释说明，实际配置应该去掉
- {
- "pages":[
- "page/index/index", ##page 配置的数组的第一项作为小程序的初始页面

- "page/logs/logs"
-],
-
- "window":{
- ## 配置导航条
- "navigationBarBackgroundColor":"#9084cc", ##背景颜色 , HexColor 类型 (16 进制颜色值)
- "navigationBarTextStyle":"dark",##标题颜色 , 仅支持 dark/white
- "navigationBarTitleText":"我的订单",##标题内容,String
-
- ## 配置窗口
- "backgroundColor":"#909902",##窗口背景色 , HexColor 类型
- "backgroundTextStyle":"dark",##下拉背景字体,String,仅支持 dark/light
-
- "enablePullDownRefresh"true , ##是否开启下拉刷新
- },
-

- "tabBar":{
- "color": "", ##tab 上的文字颜色
- "selectedColor": "", ##tab 上的文字选中时的颜色
- "backgroundColor": "", ##tab 的背景色
- "borderStyle": "", ##tabbar 上边框的颜色 , 仅支持 black/white
-
- ##tab 的列表 , 最少 2 个、最多 5 个 tab
- "list":[
- {
- "pagePath": "", ##页面路径 , 必须在 pages 中先定义
- "text": "", ##tab 上按钮文字
- "iconPath": "", ##图片路径 , icon 大小限制为 40kb
- "selectedIconPath": "" ##选中时的图片路径 , icon 大小限制为 40kb
- },
-]
- },

-
- ##时间单位 「毫秒」
- "networkTimeout":{
- "request":3000, ## wx.request 的超时时间
- "connectSocket":5000, ## wx.connectSocket 的超时时间
- "uploadFile":10000, ## wx.uploadFile 的超时时间
- "downloadFile":10000 ## wx.downloadFile 的超时时间
- },
-
- ##开发者工具的控制台面板，调试信息以 info 的形式给出，其信息有 Page 的注册，页面路由，数据更新，事件触发
- "debug":true
- }
- pages 是属于 Array 类型，Array 的每一项都是 url 的字符串，url 为相对根目录下的 module 路径，无需扩展名，框架会自动加载 module 下的 js、wxml、wxss、json 文件
- 配置的 pages 下的 module 的 js,wxss,json，wxml 必须为相同的名称，框架会根据 module 名称自动加载上述的扩展名文件
- tab 上的 list，最少 2 个、最多 5 个

- app.wxss
- app.wxss
- `/**定义的样式将应用到小程序所有的模块中**/`
- `view,image,scroll-view,text{`
- `margin: 0px;`
- `padding: 0px;`
- `}`
- `.headerView{`
- `width: 100%;`
- `height: 32px;`
- `background: floralwhite;`
- `}`
- `/**其他样式**/`
-
- 尺寸单位

- responsive pixel,即 rpx,响应式像素，是一种能够提供各种设备都能阅读的一种设计方法,在微信小程序中，以 iphone6 作为屏幕标准，
 $1\text{rpx} = 0.5\text{px}$,微信小程序在底层会根据我们设定的 px 来对屏幕自适应，有助于开发者更集中于开发，应用场景在设置间距、长宽等
- root em,即 rem，是 css3 新定义的一种长度单位，相对于页面定义的 html 根元素来调整大小，与 em 相对父元素调整大小更兼具相对和绝对字体调整大小的优势，在微信小程序中， $1\text{rem} = 750/20\text{rpx} = 75\text{px}$ ，规定标准的 iphone6 的宽度是 20rem，应用场景在于设置字体大小

- 样式导入

- 使用@import 语句可以导入外联样式表，@import 后跟需要导入的外联样式表的相对路径，用;表示语句结束
- 框架组件上支持使用 style、class 属性来控制组件的样式