

微信小程序把玩《十》：wx.request(object) API, wx.uploadFile(object)

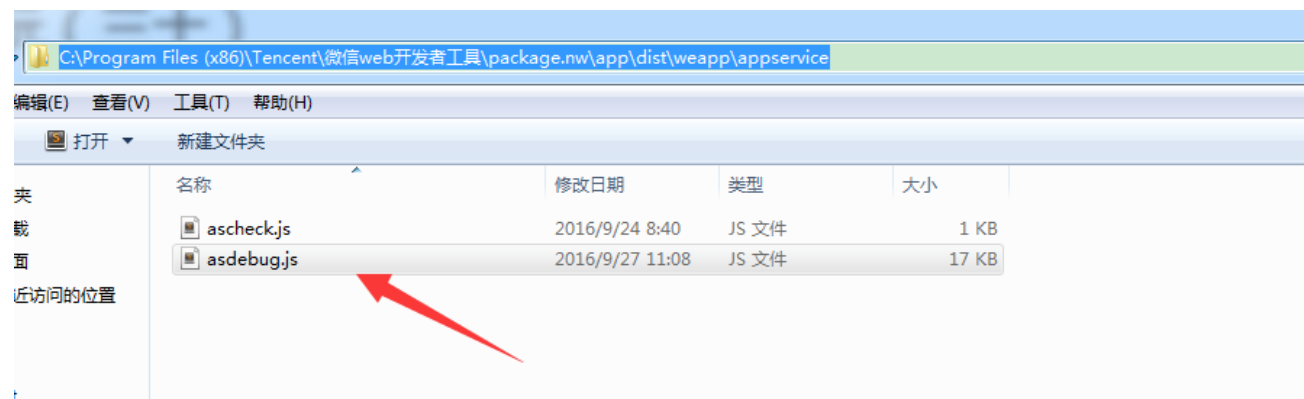
一：wx.request(object) API



这里通过干活集中营的 API 接口真实请求下数据。如果提示 **URL 域名不合法**，请在 **mp 后台配置后重试**修改 asdebug.js 两行代码即可可看下

面图

定位到 asdebug.js 文件



打开搜索关键字 **URL 域名不合法** 关键字就是提示错误信息注释两行代码



```

159
160 function p(e, o, n) {
161     var t = o.url,
162         r = o.header;
163     // if (!i(t, "webscoket")) return n && n({
164         // errMsg: "closeSocket:fail"
165     // }), void console.error("%c URL 域名不合法, 请在 mp 后台配置后, 重启项目继续测试", "color: red; font-size: x-
166     j = new WebSocket(t);
167     for (var a in r) r.hasOwnProperty(a);

```

主要方法：

参数名	类型	必填	说明
url	String	是	开发者服务器接口地址
data	Object、String	否	请求的参数
header	Object	否	设置请求的header，header中不能设置Referer
method	String	否	默认为GET，有效值： OPTIONS,GET,HEAD,POST,PUT,DELETE,TRACE,CONNECT
success	Function	否	收到开发者服务成功返回的回调函数，res = {data:"开发者服务器返回的内容"}
fail	Function	否	接口调用失败的回调函数
complete	Function	否	接口调用结束的回调函数（调用成功、失败都会执行）

wxml

```
<block wx:for-items="{{result}}">

  <view style="width:100%; height: 50rpx"> </view>

  <!--index 默认为下标，item 为每项-->

  <text>第{{index}}条数据 {{item.desc}}</text>

  <text>地址{{item.url}}</text>

</block>
```

js

```
Page({

  data:{

    // text:"这是一个页面"

    result: []

  },

  onLoad:function() {

    var that = this;
```

```
wx.request({  
  url: 'http://gank.io/api/data/Android/30/1',  
  method: 'GET',  
  success:function(res) {  
    that.setData({  
      result: res.data.results  
    })  
  }  
  
  })  
},
```

```
listenerButton:function() {
```

```
}
```

```
})
```

二：wx.uploadFile(object), wx.downloadFile(object) API

反正我是没有测通这两个 API！！！！不知道用的方式不对还是其他的！！先记录下回头再说。。。

主要方法：

wx.uploadFile(OBJECT)上传

参数	类型	必填	说明
url	String	是	开发者服务器url
filePath	String	是	要上传文件资源的路径
name	String	是	文件对应的key，开发者在服务器端通过这个key可以获取到文件二进制内容
header	Object	否	HTTP 请求 Header
formData	Object	否	HTTP 请求中其他额外的form data
success	Function	否	接口调用成功的回调函数
fail	Function	否	接口调用失败的回调函数
complete	Function	否	接口调用结束的回调函数（调用成功、失败都会执行）

wx.downloadFile(OBJECT)下载

参数	类型	必填	必填
url	String	是	下载资源的 url
type	String	否	下载资源的类型，用于客户端识别处理，有效值：image/audio/video
header	Object	否	HTTP 请求 Header
success	Function	否	下载成功后以 tempFilePath 的形式传给页面，res={tempFilePath:"文件的临时路径"}
fail	Function	否	接口调用失败的回调函数
complete	Function	否	接口调用结束的回调函数（调用成功、失败都会执行）

wxml

```
<button type="primary" bindtap="listenerButtonDownloadFile">下载图片</button>
```

```
<image src="{{resource}}" style="width:100%; height: 80%"/>
```

js

```
Page({  
  data:{
```



```
// text:"这是一个页面"

resource: ''

},

onLoad:function(options){

    // 页面初始化 options 为页面跳转所带来的参数

},

/**

 * 下载文件

 */

listenerButtonDownLoadFile: function() {

    var that = this;

    wx.downloadFile({

        url: 'https://t2.27270.com/uploads/tu/201609/240/1mb2dybkw2x.jpg',

        type: 'image',

        success:function(res){

            console.log(res.tempFilePath);

        }

    });

}
```

```
        that.setData({
            resource: res.tempFilePath,
        })
    },
    fail: function(err) {
        console.log(err)
    },
    complete: function(e) {
        console.log(e)
    }
})
}
})
```