# 微信小程序跳坑指南系列《一》:新坑30枚

- 1、小程序名称可以由中文、数字、英文。长度在 3-20 个字符之间,一个中文字等于 2 个字符。
- 2、小程序名称不得与公众平台已有的订阅号、服务号重复。如提示重名,请更换名称进行设置。
- 3、小程序名称在帐号信息设置时完成,请谨慎设置,一旦设置暂不支持修改。
- **4、**更换名称进行设置。如果企业商标,组织名称等名称被侵权,可通过公众平台侵权投诉流程发起投诉,取回名称使用权。
- 5、个人开发者无法申请微信小程序:目前微信仅支持企业、政府、媒体、其他组织申请。
- 6、一个主体可以注册 30 个,一个绑定身份的开发者只能创建 5 个微信小程序。
- \* 对于员工来说,请不要随便借给你的老板你的微信来注册微信小程序,因为你这样就没有机会了。
- \* 对于老板来说,请不要随便借给你的员工微信来注册微信小程序,因为你可能要不回来。
- 7、如果你不是特殊组织,你还是要花300元进行认证。



- \* 即使你对公帐号已经验证,你也需要缴纳 300 元 (支持微信支付)进行验证,这样才能够打开审核开关,发布小程序。
- \* 微信支付需要微信认证后才能使用。

#### 微信支付



#### 微信支付

未满足申请条件, 暂无法开通微信支付

#### ★申请条件

申请微信小程序支付, 必需满足以下条件:

■ 通过微信认证 未认证

#### 1 介绍

微信小程序支付,是微信向有出售物品需求的小程序提供的支付收款、经营分析的整套解决方案。

申请指引 开发文档

- 8、服务器配置每月只有3次修改机会,省着点用,小心没机会。
- \* 没事别乱动下面的配置,一定确定了再动,并且一次性写完整,不然你改个小标点都会浪费你的一次机会。
- **9、**你的域名、备案、https 要准备好,不然做不了。(<u>服务器域名需进过 ICP 备案、新备案域名需</u>**24 小时** 候才能配置。域名格式只支持雅文大小写字母、数字及"-",不支持 IP 地址及端口号)





**10**、小程序头像、介绍每月只能修改 **5** 次,服务范围每月只能修改 **1** 次。小程序二维码在第一个版本上线后才能获得。



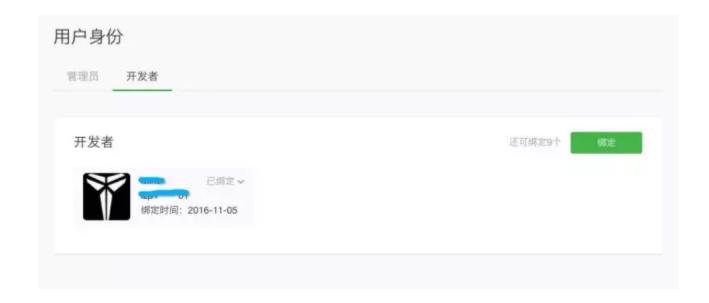
**11、**选用模板消息时,你可用该标题的模板搭配不同的关键词使用,配置提交后关键词种类和顺序将不能修改。



**12**、找不到模板关键词的时候,可以进行申请添加。每月可以提交**5次**新关键词,通过后会被共享。<u>(堆自</u>家关键词的好机会呀!!)



13、一个小程序账号只有一个管理员(可修改),可以绑定 10 位开发者。



## 14、重点注意:

- \* 开发版本:使用开发者工具,可将代码上传到开发版本中。 开发版本只保留每人**最新的一份**上传的代码。 点击提交审核,可将代码提交审核。开发版本可删除,不影响线上版本和审核中版本的代码。
- \* 审核中版本: 只能有一份代码处于审核中。有审核结果后可以发布到线上,也可直接重新提交审核,覆盖原审核版本。
- \* 线上版本:线上所有用户使用的代码版本,该版本代码在新版本代码发布后被覆盖更新。
- **15**、小程序 AppSecret 只有管理员才能查看,平台不会明文保存 AppSecret。

### 重置AppSecret



16、数据分析只统计已发布线上版本使用数值,同时提供实时统计数据。



- **17、**开发者工具目前提供 windows 64 、 windows 32 、 mac 版本(版本目前持续更新迭代中,可能需要常常去 update)。
- 18、内测阶段,代码上传功能仅管理员微信号可操作。
- **19、**书写代码后,工具会自动帮助用户保存当前的代码编辑状态,直接关闭工具或者切换到别的项目,并不会丢失已经编辑的文件状态,但需要注意的是,只有保存文件,修改内容才会真实的写到硬盘上,并触发实时预览。
- 20、获取用户输入: 需要使用组件的属性 bindchange 将用户的输入内容同步到 AppService。
- 21、脚本内不能使用 window 等对象:

JsCore 是一个没有窗口对象的环境,所以不能在脚本中使用 window, 也无法在脚本中操作组件。

- 22、zepto/jquery 会使用到 window 对象和 document 对象,所以无法使用。
- **23**、一个应用同时只能打开**5个**页面,当已经打开了**5个**页面之后,wx.navigateTo 不能正常打开新页面。请避免多层级的交互方式,或者使用 wx.redirectTo。
- 24、样式表不支持级联选择器:
- \*WXSS 支持以.开始的类选择器:可以使用标签选择器,控制同一类组件的样式。
- 25、本地资源无法通过 css 获取:
- \* background-image: 可以使用网络图片,或者 base64,或者使用<image/>标签。
- 26、修改窗口的背景色:
- \* 使用 page 标签选择器,可以修改顶层节点的样式。
- 27、前台、后台定义:
- \* 当用户点击左上角关闭,或者按了设备 Home 键离开微信,小程序并没有直接销毁,而是进入了后台;
- \* 当再次进入微信或再次打开小程序,又会从后台进入前台,只有当小程序进入后台一定时间,或者系统资源占用过高,才会被真正的销毁。
- 28、App() 必须在 app.js 中注册,且不能注册多个。
- \* 不要在定义于 App() 内的函数中调用 getApp(), 使用 this 就可以拿到 app 实例。
- \* 不要在 onLaunch 的时候调用 getCurrentPage(), 此时 page 还没有生成。
- \* 通过 getApp() 获取实例之后,不要私自调用生命周期函数。
- 29、tabBar 是一个数组,只能配置最少2个、最多5个tab, tab 按数组的顺序排序。(底部导航栏)

30、可以设置各种网络请求的超时时间。