

toBeMN: 微信小程序填坑之路《一》POST 请求，图片处理

一：POST 请求

声明一下，本小白只是在敲代码的过程中遇到问题后网上找到的解决方法，所以请注意我只是代码的搬运工。。。

对于小程序的 get 请求就不多说了，因为文档都有例子 ctrl+c ctrl+v 就好了

而对于 POST 请求就有一些坑了，有三点需要注意的

1. 'Content-Type' : 'application/json' 用在 get 请求中没问题.

POST 请求就不好使了.需要改成: "Content-Type" : "application/x-www-form-urlencoded"

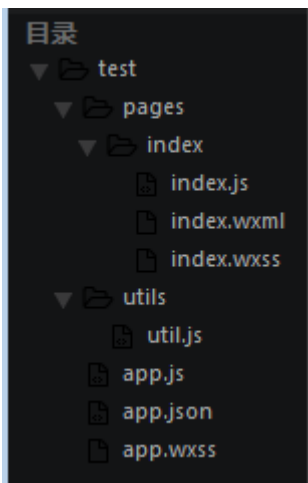
2.一定要加上 method: "POST" , 不然就 GG 了

3.data: { cityname: "厦门" , key: "1430ec127e097e1113259c5e1be1ba70" }写成 json 格式这样也是请求不到数据

的.需要转格式，下面的例子里面就在 util.js 文件中写好了转格式的方法 json2Form()，只要调用就好了

上例子：

首先呢就是目录结构啦



其次在看看转格式的 json2Form 方法

```
function json2Form(json) {  
  var str = [];  
  for(var p in json){  
    str.push(encodeURIComponent(p) + "=" + encodeURIComponent(json[p]));  
  }  
  return str.join("&");  
}  
  
module.exports = {  
  json2Form:json2Form  
}
```

注意下面的 exports 不要忘了写

index.wxml

```
<view class="container">  
  <toast hidden="{{toastHidden}}" bindchange="onToastChanged">  
    {{toastText}}  
  </toast>  
  <view>{{city_name}}</view>  
  <view>{{date}}</view>  
  <view>{{info}}</view>  
</view>
```

然后是 index.js

```
Page( {
  data: {
    toastHidden: true,
    city_name: '',
  },
  onLoad: function() {
    that = this;
    wx.request( {
      url: "http://op.juhe.cn/onebox/weather/query",
      header: {
        "Content-Type": "application/x-www-form-urlencoded"
      },
      method: "POST",
      //data: { cityname: "厦门", key: "1430ec127e097e1113259c5e1be1ba70" },
      data: Util.json2Form( { cityname: "厦门", key: "1430ec127e097e1113259c5e1be1ba70" } ),
      complete: function( res ) {
        that.setData( {
          toastHidden: false,
          toastText: res.data.reason,
          city_name: res.data.result.data.realtime.city_name,
          date: res.data.result.data.realtime.date,
          info: res.data.result.data.realtime.weather.info,
        });
        if( res == null || res.data == null ) {
          console.error( '网络请求失败' );
          return;
        }
      }
    });
  }
}
```

没法全截图，分两张图片

```
    }  
  })  
},  
onToastChanged: function() {  
  that.setData( { toastHidden: true });  
}  
})  
var that;  
var Util = require( '../utils/util.js' );
```

效果



二：图片处理

微信小程序的一大特点就是“小”，小到什么程度呢，看图就知道了

❗ 代码包大小为 1549 kb，超出限制 525 kb，请删除文件后重试

那小程序为什么要这么小呢，因为他想做到即扫即用，即用即走的理念，宏观的说微信小程序是不需要下载，通过扫码等方法直接在微信平台上使用的软件。其实微观上，在第一次使用软件的时候还是会下载下来的，之后就不会在下载。而在这个4G、wifi 满天飞的时代，1M 的软件下载能需要几秒，所以可以理解成是一个不需要下载就能使用的软件。

废话说完进入正题，既然小程序限制了项目的大小，而项目不可避免的会用到图片、音频、视频等相对来说的大东西，要怎么办呢。

我知道三个小方法仅供参考

1.将图片转成 base64 编码，可以使用代码来转换，当然我才不愿意特意写代码转，我懒，献上一个在线图片转 base64 的地址：

<http://tool.css-js.com/base64.html>

这会得到一个很长很长很长的字符串，但是比较一下，是图片占容量还是字符串占容量，我就放心的使用了

base64 的格式

data:[[];charset=][;base64],

在 html 中使用的方法

```

```

在 css 中使用的方法

```
.demoImg{ background-image: url( "data:image/jpg;base64,/9j/4QMZRXhpZgAASUkqAAgAAAAL...." ); }
```

2.使用外部链接

推荐使用**七牛**，不仅能弄图片，还能把本地的音频（ 试验过可以 ）、视频（ 我猜可以 ）等转成外部链接，这就更小了，一个链接解决这些占空间的资源，大家不妨学习学习

3.如果你有强迫症一定要看到图片

那就压缩图片吧，我这里有一个压缩图片的网址，压缩的效果相当显著 <https://tinypng.com/>

这就是三种小方法，仅供参考仅供参考仅供参考，不说三遍我怕被人喷一脸