

微信小程序学习点滴《十三》：音乐播放器 真机测试 **audio API**

简单的试了试播放器,还是有不少坑的.开始在模拟器上跑,一直没有声音,总是刚开始播放就暂停.做个笔记.

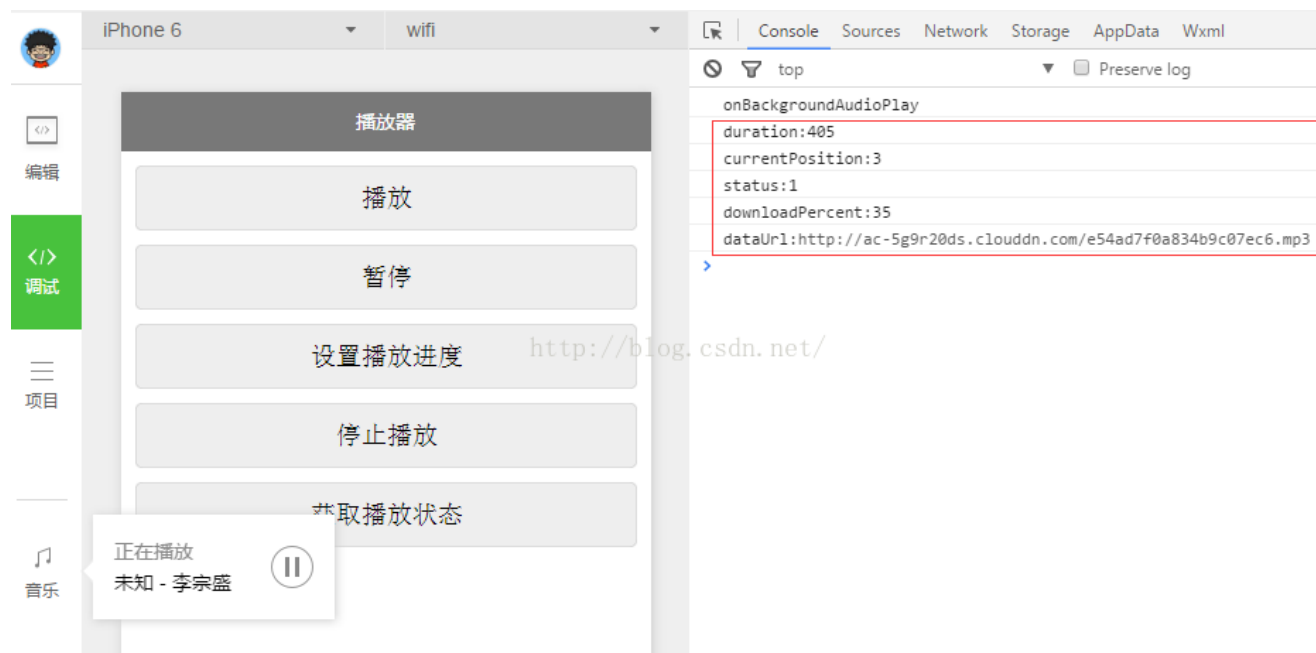
准备资源:

音乐图片地址:<http://ac-5g9r20ds.clouddn.com/63bedb5f584234b6827c.jpg>

音乐 mp3 地址:<http://ac-5g9r20ds.clouddn.com/e54ad7f0a834b9c07ec6.mp3>

我用 leancloud 做的后台.真机测试有效

上张图,这是在模拟器上跑的.播放也能正常运行.右边是获取到的播放状态参数.代码部分说.



下面是真机上的图.

17:17

...       89%



播放器



播放

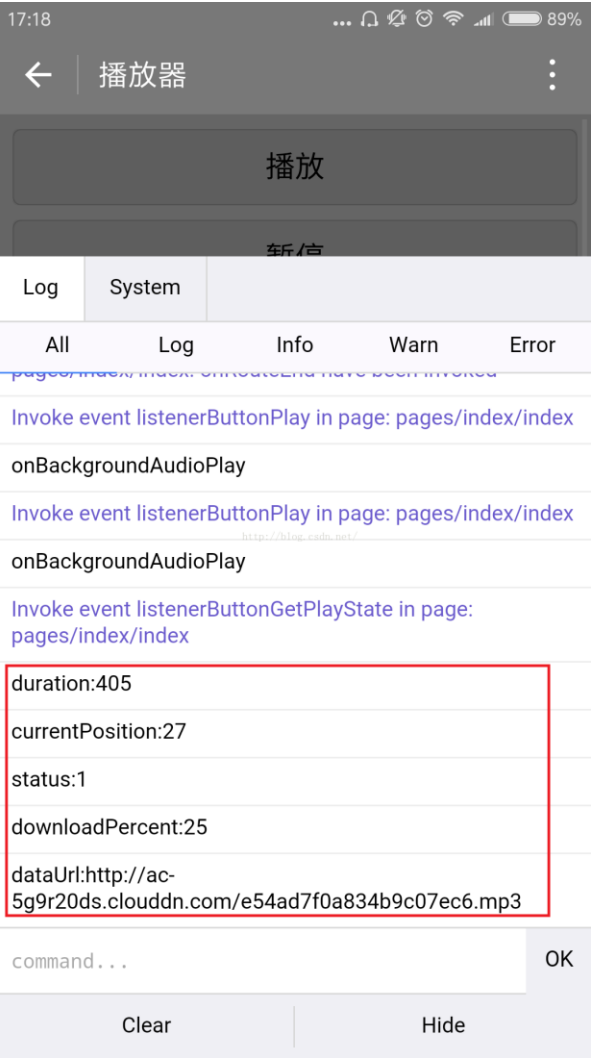
暂停

设置播放进度

停止播放

获取播放状态

同样可以获取到播放状态参数:



在不关闭音乐的情况下,退出小程序,是这样的.我当时就惊呆了.这会让小程序有更多露脸的机会啊.我一定的写个能播放音频的小程序.哈哈.



再次进入的时候是这样的,图片是在 js 里面设置的.就在开始说的链接.



李宗盛

天耀同



代码:

1.index.wxml

[html] [view plain copy](#)

```
1. <!--index.wxml-->
2.
3. <button class="button-style" bindtap="listenerButtonPlay">播放</button>
4. <button class="button-style" bindtap="listenerButtonPause">暂停</button>
5. <button class="button-style" bindtap="listenerButtonSeek">设置播放进度</button>
6. <button class="button-style" bindtap="listenerButtonStop">停止播放</button>
7. <button class="button-style" bindtap="listenerButtonGetPlayState">获取播放状态</button>
```

2.index.js

[javascript] [view plain copy](#)

```
1. //index.js
2. //获取应用实例
3. var app = getApp()
4. Page({
5.   data: {
6.   },
7.   listenerButtonPlay: function () {
8.     wx.playBackgroundAudio({
9.       //播放地址
```

```
10.     dataUrl: 'http://ac-5g9r20ds.clouddn.com/e54ad7f0a834b9c07ec6.mp3',
11.     title: '李宗盛',
12.     // 图片地址
13.     coverImgUrl: 'http://ac-5g9r20ds.clouddn.com/63bedb5f584234b6827c.jpg'
14.   })
15.
16. },
17.
18. /**
19.  * 播放状态
20.  */
21. listenerButtonGetPlayState: function () {
22.   wx.getBackgroundAudioPlayerState({
23.     success: function (res) {
24.       console.log('duration:' + res.duration)
25.       console.log('currentPosition:' + res.currentPosition)
26.       console.log('status:' + res.status)
27.       console.log('downloadPercent:' + res.downloadPercent)
28.       console.log('dataUrl:' + res.dataUrl)
29.     }
30.   })
31. },
32. /**
33.  * 监听 button 暂停按钮
34.  */
35. listenerButtonPause: function () {
36.   wx.pauseBackgroundAudio();
37.   console.log('暂停播放')
38. },
39. /**
40.  * 设置进度
41.  */
42. listenerButtonSeek: function () {
```



```
43.   wx.seekBackgroundAudio({
44.     position: 40
45.   })
46. },
47. /**
48.  *停止播放
49.  */
50. listenerButtonStop: function () {
51.   wx.stopBackgroundAudio()
52.   console.log('停止播放')
53. },
54.
55. onLoad: function (options) {
56.   // 页面初始化 options 为页面跳转所带来的参数
57.   /**
58.    * 监听音乐播放
59.    */
60.   wx.onBackgroundAudioPlay(function () {
61.     console.log('onBackgroundAudioPlay')
62.   })
63.
64.   /**
65.    * 监听音乐暂停
66.    */
67.   wx.onBackgroundAudioPause(function () {
68.     console.log('onBackgroundAudioPause')
69.   })
70.
71.   /**
72.    * 监听音乐停止
73.    */
74.   wx.onBackgroundAudioStop(function () {
75.     console.log('onBackgroundAudioStop')
```

```
76.    })  
77.  },  
78. })
```

3.index.wxss

[css] [view plain copy](#)

```
1.  /**index.wxss**/  
2.  .button-style{  
3.      background-color: #eee;  
4.      border-radius: 8rpx;  
5.      margin: 20rpx;  
6.  }
```

详细的 API 就不说了.看看文档就知道了.