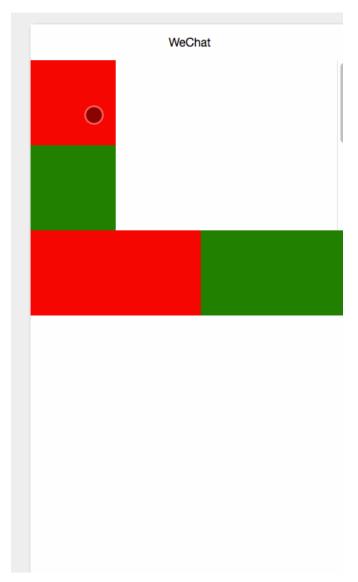
微信小程序把玩《三》: scroll-view 组件, swiper 组件, icon 组件

一: scroll-view 组件



scroll-view 为滚动视图,分为水平滚动和垂直滚动。**注意滚动视图垂直滚动时一定要设置高度否则的话 scroll-view 不会生效**。滚动视图常用的地方

一般都是 Item 项比较多的界面,比如我的模块

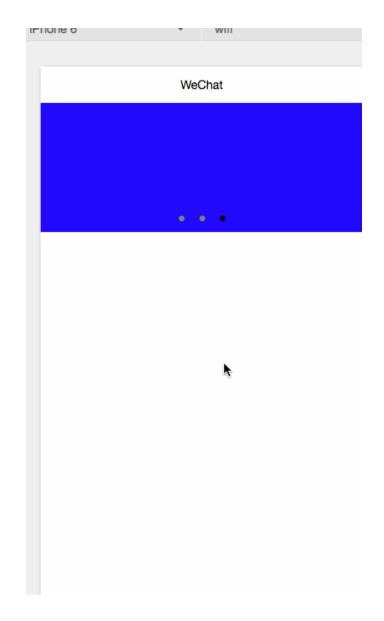
主要属性:

属性名	类型	默认 值	说明
scroll-x	Boolean	false	允许横向滚动
scroll-y	Boolean	false	允许纵向滚动
upper-threshold	Number	50	距顶部/左边多远时(单位px),触发scrolltoupper事件
lower-threshold	Number	50	距底部/右边多远时(单位px),触发scrolltolower事件
scroll-top	Number		设置竖向滚动条位置
scroll-left	Number		设置横向滚动条位置
scroll-into-view	String		值应为某子元素id,则滚动到该元素,元素顶部对齐滚动区域顶部
bindscrolltoupper	EventHandle		滚动到顶部/左边,会触发scrolltoupper事件
bindscrolltolower	EventHandle		滚动到底部/右边,会触发scrolltolower事件
bindscroll	EventHandle		滚动时触发,event.detail总携带 {scrollLeft,scrollTop,scrollHeight,scrollWidth,deltaX,deltaY}

使用演示:

```
wxml
<!--垂直滚动,这里必须设置高度-->
<scroll-view scroll-y="true" style="height: 200px">
   <view style="background: red; width: 100px; height: 100px" ></view>
   <view style="background: green; width: 100px; height: 100px"></view>
   <view style="background: blue; width: 100px; height: 100px"></view>
   <view style="background: yellow; width: 100px; height: 100px"></view>
</scroll-view>
<!-- white-space
 normal: 正常无变化(默认处理方式.文本自动处理换行.假如抵达容器边界内容会转到下一行)
 pre: 保持 HTML 源代码的空格与换行,等同与 pre 标签
 nowrap: 强制文本在一行,除非遇到 br 换行标签
 pre-wrap: 同 pre 属性,但是遇到超出容器范围的时候会自动换行
 pre-line: 同 pre 属性,但是遇到连续空格会被看作一个空格
 inherit: 继承
-->
<!--水平滚动-->
<scroll-view scroll-x="true" style=" white-space: nowrap; display: flex" >
<!-- display: inline-block-->
 <view style="background: red; width: 200px; height: 100px; display: inline-block" ></view>
 <view style="background: green; width: 200px; height: 100px; display: inline-block"></view>
 <view style="background: blue; width: 200px; height: 100px; display: inline-block"></view>
 <view style="background: yellow; width: 200px; height: 100px; display: inline-block"></view>
</scroll-view>
```

二: swiper 组件



Android 写过轮播图的痛楚只有写过的知道,相对还是比较麻烦的,并没有一个轮播图组件,有个 ViewPage 也需要自己定制,iOS 则多用 UIScrollerView 去实现,这个 swiper 封装的相对还是方便的,使用方式也相对那俩容易些。 主要属性:

属性名	类型	默认值	说明
indicator-dots	Boolean	false	是否显示面板指示点
autoplay	Boolean	false	是否自动切换
current	Number	0	当前所在页面的index
interval	Number	5000	自动切换时间间隔
duration	Number	1000	滑动动画时长
bindchange	EventHandle		current改变时会触发change事件,event.detail={current:current}

属性只需要设置就行了 也可以抽到 js 文件的 data 中进行数据绑定,监听使用 bindchange,在 js 中做业务处理。

wxml

```
</swiper-item>
</swiper>
js:
Page({
 data:{
  // text:"这是一个页面"
/**
* 这里处理滚动事件处理
 listenSwiper:function(e) {
    //打印信息
    console.log(e)
 onLoad:function(options){
   // 页面初始化 options 为页面跳转所带来的参数
 onReady:function(){
  // 页面渲染完成
 onShow:function(){
  // 页面显示
 onHide:function(){
  // 页面隐藏
 onUnload:function(){
   // 页面关闭
```

三: icon 组件



这些是提供的所支持的图标样式,根据需求在此基础上去修改大小和颜色。

主要属性:

属性 名	类型	默认 值	说明
type	String		icon的类型,有效值: success,success_no_circle,info,warn,waiting,cancel,download,search,clear
size	Number	23	icon的大小,单位px
color	Color		icon的颜色,同css的color

使用方式:

wxml

<!--成功图标--> <icon type="success" size="40"/>

<!--安全成功标志图标--> <icon type="safe_success" size="40"/>

<!--提示信息图标--> <icon type="info" size="40"/>

<!--带圆的信息提示图标--> <icon type="info_circle" size="40"/>

<!--不带圆的成功图标-->

```
<icon type="success_no_circle" size="40"/>
<!--带圆的成功图标-->
<icon type="success_circle" size="40"/>
<!--警告图标-->
<icon type="warn" size="40"/>
<!--带圆的等待图标-->
<icon type="waiting_circle" size="40"/>
<!--等待图标-->
<icon type="waiting" size="40"/>
<!--下载图标-->
<icon type="download" size="40"/>
<!--取消图标-->
<icon type="cancel" size="40"/>
<!--清除图标-->
<icon type="clear" size="40"/>
<!--改变颜色的 success-->
<icon type="success" size="40" color="red"/>
```