

## wyao: 微信小程序入门四：框架详解（1）：配置

-app.json 文件对微信小程序进行全局配置，决定页面文件的路径、窗口表现、设置网络超时时间、tab 等 1 { 2 "pages": , 6 "window": { //窗口默认的表现 7 "backgroundTextStyle": "light", //下拉背景字体、loadin ...

-app.json 文件对微信小程序进行全局配置，决定页面文件的路径、窗口表现、设置网络超时时间、tab 等

```
1 {
2   "pages": [ //决定页面文件的路径
3     "pages/index/index", //第一项配置为默认打开时显示的页面，不需要后缀名，因为其包含.js
文件、.wxml 文件、.wxss 文件以及.json 文件，
4     "pages/logs/logs"
5   ],
6   "window": { //窗口默认的表现
7     "backgroundTextStyle": "light", //下拉背景字体、loading 图的样式，仅支持 dark/light,默
认为 dark
8     "navigationBarBackgroundColor": "#fff", //导航栏背景颜色
9     "navigationBarTitleText": "导航栏文本", //导航栏显示的文本内容
10    "navigationBarTextStyle": "black" //导航栏标题颜色，仅支持 black/white，默认值 white
```

```
11  },
12  "tabBar": { //设置 tab 栏，tabBar 是一个数组，若是配置，最少 2 个，最多 5 个，tab 按数组的
顺序排序
13      "list": [
14          {
15              "pagePath": "pages/index/index",
16              "text": "首页"
17          },
18          {
19              "pagePath": "pages/logs/logs",
20              "text": "日志"
21          }
22      ]
23  },
24  "networkTimeout": { //设置各自网络请求的超时时间单位为毫秒
25      "request": 10000,
```

```
26     "downloadFile": 10000
27   },
28   "debug": true //可以在开发者工具中开启 debug 模式
29 }
```

-每一个页面也可以使用.json 文件来对本页面的窗口进行配置

--pages.json 会覆盖 app.json 中 window 配置项中同的内容，若配置内容不相同，则不覆盖

--页面的.json 只能设置 window 相关的配置项，以决定页面窗口的表现，因此不需写 window 这个键

```
1 {
2   "navigationBarBackgroundColor": "#f00",
3   "navigationBarTextStyle": "white",
4   "navigationBarTitleText": "具体页面导航栏演示",
5   "backgroundColor": "#eeeeee",
6   "backgroundTextStyle": "light"
7 }
```

# 逻辑

- 小程序开发框架的逻辑层是由 javascript 编写

- 逻辑层将数据进行处理后发送给视图层，同时接受视图层的事件反馈

- 增加 App 和 Page 方法，进行程序和页面的注册

- 增加 getApp 和 getCurrentPages 方法，分别用来获取 App 实例和当前页面栈

- 每个页面有独立的作用域，并提供模块化能力

- 框架并非运行在浏览器中，不存在 DOM 等，所以 javascript 在 web 中的一些功能不能使用

- 开发者写的所有代码最终将会打包成一份 javascript，并在小程序启动时运行，直到小程序销毁，类似

serviceWorker，所以逻辑层也称之为 App Service