

Acmen、L 学习案例集锦《五》接口调用方式

最近开发了一个微信小程序版的任务管理系统，在向 Java 后台发送接口时遇到了一些问题，在这里做一个简单的总结。官方接口官方给出的接口叫做 wx.request，请求方式比较简单，下面是官网给出的请求实例。wx.request({ u ...

最近开发了一个微信小程序版的任务管理系统，在向 Java 后台发送接口时遇到了一些问题，在这里做一个简单的总结。

官方接口

官方给出的接口叫做 wx.request，请求方式比较简单，下面是官网给出的请求实例。

```
wx.request({  
  
  url: 'test.php', //仅为示例，并非真实的接口地址  
  
  data: {  
    x: "",  
    y: ""  
  },  
  
  header: {  
    'content-type': 'application/json'  
  },  
  
  success: function(res) {
```

```
    console.log(res.data)
  }
})
```

存在的问题

- wx.request 请求的 header 中 content-type 默认为 application/json，如果我们想换种方式比如用"application/x-www-form-urlencoded"会发现在请求头信息中并没有取代默认的 application/json 而是新增了这种方式，另外在用 jquery.ajax 请求时即便同样使用 application/json 方式来请求，得到的数据格式也不相同，无论用什么请求方式 ajax 都会将请求数据转换为&name1=value1&name2=value2 的形式，这样在根据 content-type 来解析请求数据时就会出现问
题，不知道微信是有意这样做还是它根本就是个 bug。总之是给我带来了不必要的麻烦。
- 微信小程序发送的是 https 请求，在本地调试时可以用 http，如果放在手机上测试时校验请求方式和域名，不合法会报以下错误：

✖ ▶ http://127.0.0.1:8090/tt/userLogin.do 不在以下合法域名列表中，请参考文
档: <https://mp.weixin.qq.com/debug/wxadoc/dev/api/network-request.html>

- 为了方便请求，可以对 wx.request 做一个简单的封装，这样我们再调用的时候就方便了许多，代码如下：

```
var app = getApp();

function request(url,postData,doSuccess,doFail,doComplete){

    var host = getApp().conf.host;

    wx.request({
```

```
url: host+url,  
data:postData,  
method: 'POST',  
success: function(res){  
    if(typeof doSuccess == "function"){  
        doSuccess(res);  
    }  
},  
fail: function() {  
    if(typeof doFail == "function"){  
        doFail();  
    }  
},  
complete: function() {  
    if(typeof doComplete == "function"){  
        doComplete();  
    }  
}
```

```
    }  
  }  
});  
}  
}
```

```
module.exports.request = request;
```

- 如果一个接口在不同地方频繁用到，原本设想写一个函数，然后将函数暴露供其他 js 调用，但后来发现 wx.request 中设置 async 是无效的，只能发异步请求，所以如果想写一个函数来返回调用接口得到的数据就比较难实现。