wyfeng1: 微信小程序简单入门

1 创建项目

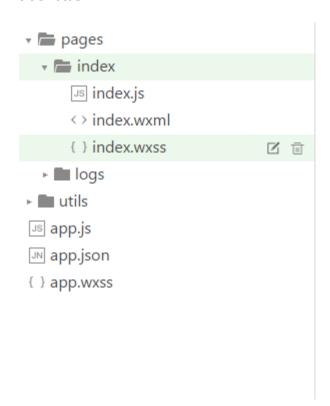
开发者工具安装完成后,打开并使用微信扫码登录。选择创建"项目",填入上文获取到的 AppID (无 appid 直接选择)设置一个本地项目的名称(非小程序名称),比如"我的第一个项目",并选择一个本地的文件夹作为代码存储的目录,点击"新建项目"就可以了。

为方便初学者了解微信小程序的基本代码结构,在创建过程中,如果选择的本地文件夹是个空文件夹,开发者工具会提示,是否需要创建一个 quick start 项目。选择"是",开发者工具会帮助我们在开发目录里生成一个简单的 demo。



2 创建页面

目录结构



我们有两个页面,index 页面和 logs 页面,即欢迎页和小程序启动日志的展示页,他们都在 pages 目录下。 微信小程序中的每一个页面的【路径+页面名】都需要写在 app.json 的 pages 中,且 pages 中的第一个页面是小程序的首页。

utils:入口文件

小程序包含一个描述整体程序的 app 和多个描述各自页面的 page。

一个小程序主体部分由三个文件组成,必须放在项目的根目录,如下:

文件	必填	作用
app.js	是	小程序逻辑
app.json	是	小程序公共设置
app.wxss	否	小程序公共样式表

文件类型	必填	作用
js	是	页面逻辑
wxml	是	页面结构
wxss	否	页面样式表
json	否	页面配置

3 逻辑层

代码结构

```
index.wxml 是 xml 格式,用于界面布局,类似于 html,很多标签直接使用的就是 html 标签;
<view class="warp">
<view class="title">aaaaaaa</view>
<view class="cTime">2016-10-25 14:28</view>
<view class="img"><image src="../../images/1.png"
class="in-img" background-size="cover" model="scaleToFill"></image></view>
<view class="content">驻马店位于河南中南部北接漯河南临信阳地处淮河上游的丘陵平原地区,
,因历史上南来北往的信使,官宦在此驻驿歇马而得名,驻马店承东启西,贯南通北,素有豫州之腹地,
天下之最中的美称.
</view>
<view class="close" bindtap="closepage"> 返回 </view>
</view>
view 标签相当于 div;
index.wxss 是 css 样式定义, 语法与 css 是一样的;
```

```
/**app.wxss**/
.container {
height: 100%;
display: flex;
flex-direction: column;
align-items: center;
justify-content: space-between;
padding: 200rpx 0;
box-sizing: border-box;
index.js 是 js 文件, 定义了事件处理过程(是小程序的脚本代码。我们可以在这个文件中监听并处理小程序的生
命周期函数、声明全局变量。)。将界面布局与处理代码分离,看起来比较干净简单。
//app.js
App({
onLaunch: function () {
//调用 API 从本地缓存中获取数据
```

```
var logs = wx.getStorageSync('logs') || []
logs.unshift(Date.now())
wx.setStorageSync('logs', logs)
},
getUserInfo:function(cb){
var that = this;
if(this.globalData.userInfo){
typeof cb == "function" && cb(this.globalData.userInfo)
}else{
//调用登录接口
wx.login({
success: function () {
wx.getUserInfo({
success: function (res) {
that.globalData.userInfo = res.userInfo;
typeof cb == "function" && cb(that.globalData.userInfo)
```

```
});
globalData:{
userInfo:null
})
app.json 是对整个小程序的全局配置。我们可以在这个文件中配置小程序是由哪些页面组成,配置小程序的窗
口背景色,配置导航条样式,配置默认标题。注意该文件不可添加任何注释。
"pages":[
"pages/index/index",
"pages/logs/logs"
```

```
"window":{
"backgroundTextStyle":"light",
"navigation Bar Background Color": "\#fff",\\
"navigation Bar Title Text": "We Chat",\\
"navigationBarTextStyle":"black"
注册页面
  "pages":[
    "pages/index/index",
    "pages/logs/logs"
每个页面必须在此处注册,不然无法编译
做个小页面
```



千峰科技有限公司

驻马店位于河南中南部北接漯河南临信阳 地处淮河上游

联系方式

地址:北京昌平区老牛湾10号

联系电话: 0755-23729769

商务合作: weiphp@weiphp.cn







关于我们

列表

1,建一个新页面

```
建.wxml 文件
<view class="about">
<view class="about-wei">
<view
         class="about-img"> < image
                                             class="in-img"
                                                             background-size="cover"
                                   src=""
model="scaleToFill"></image></view>
<view class="about-title">干峰科技有限公司</view>
</view>
<view class="about-content">驻马店位于河南中南部北接漯河南临信阳地处淮河上游</view>
<view class="about-addr">
<view class="about-tab">联系方式</view>
<view>地址:</view>
<view>联系电话:</view>
<view>商务合作: </view>
</view>
</view>
```

```
建.js(必须有)
//获取应用实例
var app = getApp()
Page({
data: {
motto: 'Hello',
userInfo: {}
},
//事件处理函数
bindViewTap: function() {
wx.navigateTo({
url: '../logs/logs'
})
},
onLoad: function () {
console.log('onLoad')
```

```
var that = this
//调用应用实例的方法获取全局数据
app.getUserInfo(function(userInfo){
//更新数据
that.setData({
userInfo:userInfo
})
})
})
样式控制.wxss
.userinfo {
display: flex;
flex-direction: column;
align-items: center;
```

```
.userinfo-avatar {
width: 128rpx;
height: 128rpx;
margin: 20rpx;
border-radius: 50%;
.userinfo-nickname {
color: #aaa;
.usermotto {
margin-top: 200px;
关于样式:
```

尺寸单位

 rpx (responsive pixel):可以根据屏幕宽度进行自适应。规定屏幕宽为 750rpx。如在 iPhone6 上, 屏幕宽度为 375px, 共有 750 个物理像素,则 750rpx = 375px = 750 物理像素,1rpx = 0.5px = 1 物理像素。

设备	rpx换算px (屏幕宽度/750)	px换算rpx (750/屏幕宽度)
iPhone5	1rpx = 0.42px	1px = 2.34rpx
iPhone6	1rpx = 0.5px	1px = 2rpx
iPhone6 Plus	1rpx = 0.552px	1px = 1.81rpx

rem (root em): 规定屏幕宽度为 20rem; 1rem = (750/20)rpx

外部样式引入:

使用语句可以导入外联样式表,后跟需要导入的外联样式表的相对路径,用表示语句结束。

示例代码:

/** common.wxss **/

.small-p {

```
padding:5px;
}

/** app.wxss **/
@import "common.wxss";
.middle-p {
 padding:15px;
}

内联样式:
```

• style:静态的样式统一写到 class 中。style 接收动态的样式,在运行时会进行解析,请尽量避免将静态的样式写进 style 中,以免影响渲染速度。

```
<view style="color:red;" />
```

注意:小程序里面对于代码规范很严格,空标记必须有结束标记,结束时分号等必须写完整,不然报错全局样式与局部样式

定义在 app.wxss 中的样式为全局样式,作用于每一个页面。在 page 的 wxss 文件中定义的样式为局部样式,只作用在对应的页面,并会覆盖 app.wxss 中相同的选择器。

底部 tab

```
"tabBar": {
"list": [{
"pagePath": "pages/lists/lists",
"text": "首页",
"iconPath":"images/1.png",//默认图片路径
"selectedIconPath":"images/2.png"//点击时图片路径
"pagePath": "pages/aboutme/aboutme",
"text": "关于我们",
"iconPath":"images/3.png",
"selectedIconPath":"images/4.png"
最多有五个 tab;
```

```
在 app.jsop 里面进行页面注册
"pages":[
"pages/obtume/obtume",
"pages/index/index",
"pages/logs/logs"
然后进行编译页面就出来了
2,替换数据
把页面里面的数据换成非固定的
初始化数据
初始化数据将作为页面的第一次渲染。data 将会以 JSON 的形式由逻辑层传至渲染层, 所以其数据必须是可
以转成 JSON 的格式:字符串,数字,布尔值,对象,数组。
示例:
<view>{{text}}</view>
<view>{{array[0].msg}}</view>
```

```
Page({
data: {
text: 'init data',
array: [{msg: '1'}, {msg: '2'}]
})
.js 文件更改
var app = getApp()
Page({
data: {
img: '../../images/logo.png',
title: "干峰科技有限公司",
intro:"驻马店位于河南中南部北接漯河南临信阳地处淮河上游",
contab:"联系方式",
```

```
address:"北京昌平区老牛湾 10 号",
mobile:"0755-23729769",
email: "weiphp@weiphp.cn"
},
.wxml 更改
<view class="about">
<view class="about-wei">
        class="about-img"><image
                                     src="{{img}}"
                                                    class="in-img"
                                                                    background-size="cover"
<view
model="scaleToFill"></image></view>
<view class="about-title">{{title}}</view>
</view>
<view class="about-content">{{intro}}</view>
<view class="about-addr">
<view class="about-tab">{{contab}}</view>
<view>地址: {{address}}</view>
```

<view>联系电话:{{mobile}}</view>

<view>商务合作: {{email}}</view>

</view>

</view>

然后刷新就 OK 了