

微信小程序入门系列《二》：开发工具使用与设计规范

上一篇文章主要分析了微信小程序应用场景和优劣势。本篇你可以学习到：

如何使用小程序开发工具写一个 Hello World

微信小程序设计规范

微信小程序项目结构

》》》微信小程序开发工具使用

- 下载安装小程序

下载：[微信 web 开发者工具](#)

下载：[官方 DEMO 源码](#)

本系列教程使用的是 mac 版的开发者工具。

- 安装完成后，打开微信 web 开发者工具

1.扫码登录，绑定个人微信



2. 扫码登录后，新建或导入已有项目（这里使用官方提供的 DEMO 源码 quickstart）



请选择项目



添加项目



wxtest



quickstart



柯善强的随思笔记

3.新建项目,导入刚下载的 quickstart 项目

微信web开发者工具 v0.9.092300

< 返回

添加项目

因为是在内测阶段,此处选无AppID

AppID

填写小程序AppID

1 无 AppID

项目名称

随便填

项目目录

选择

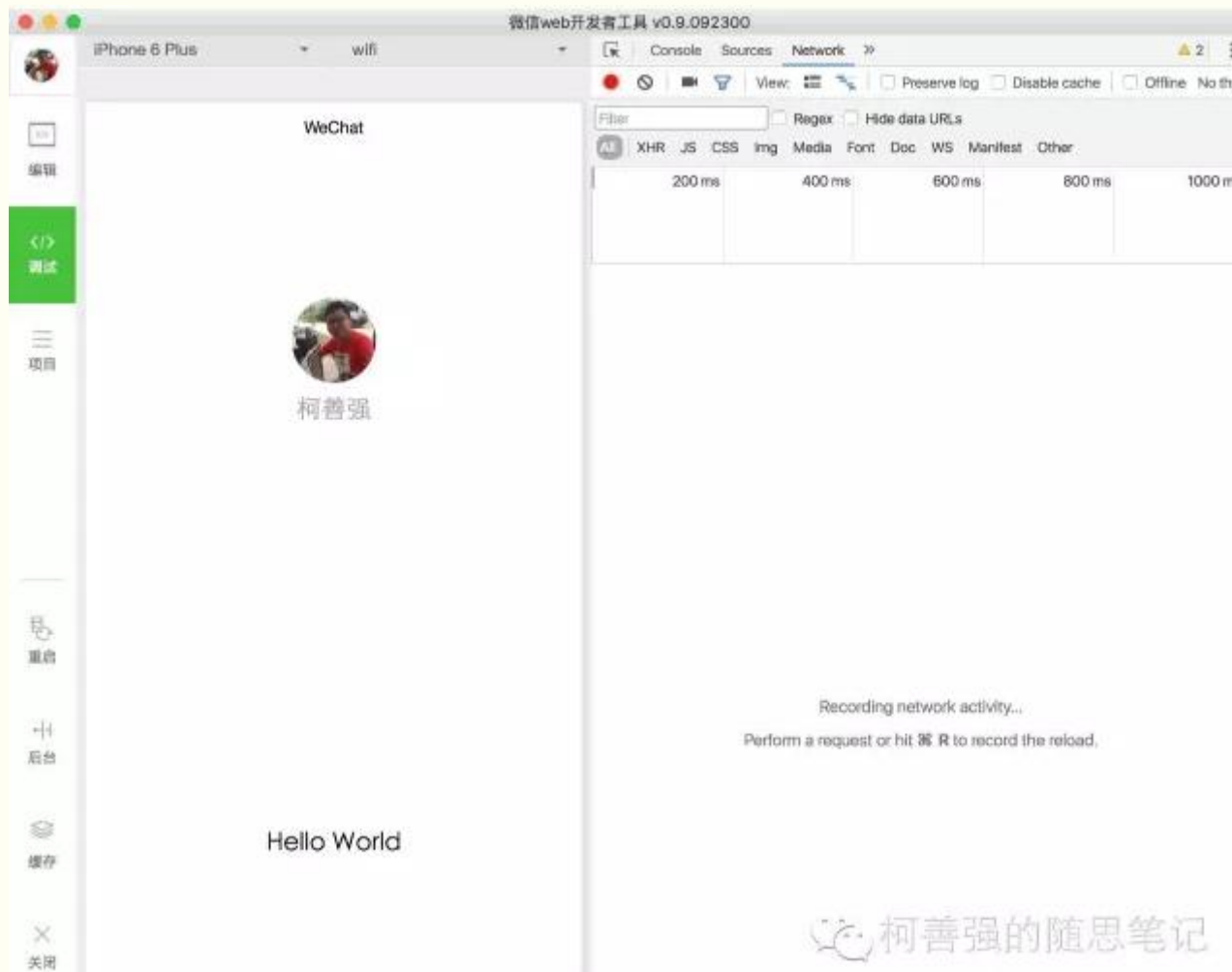
选择项目目录

取消 添加项目

柯善强的随思笔记

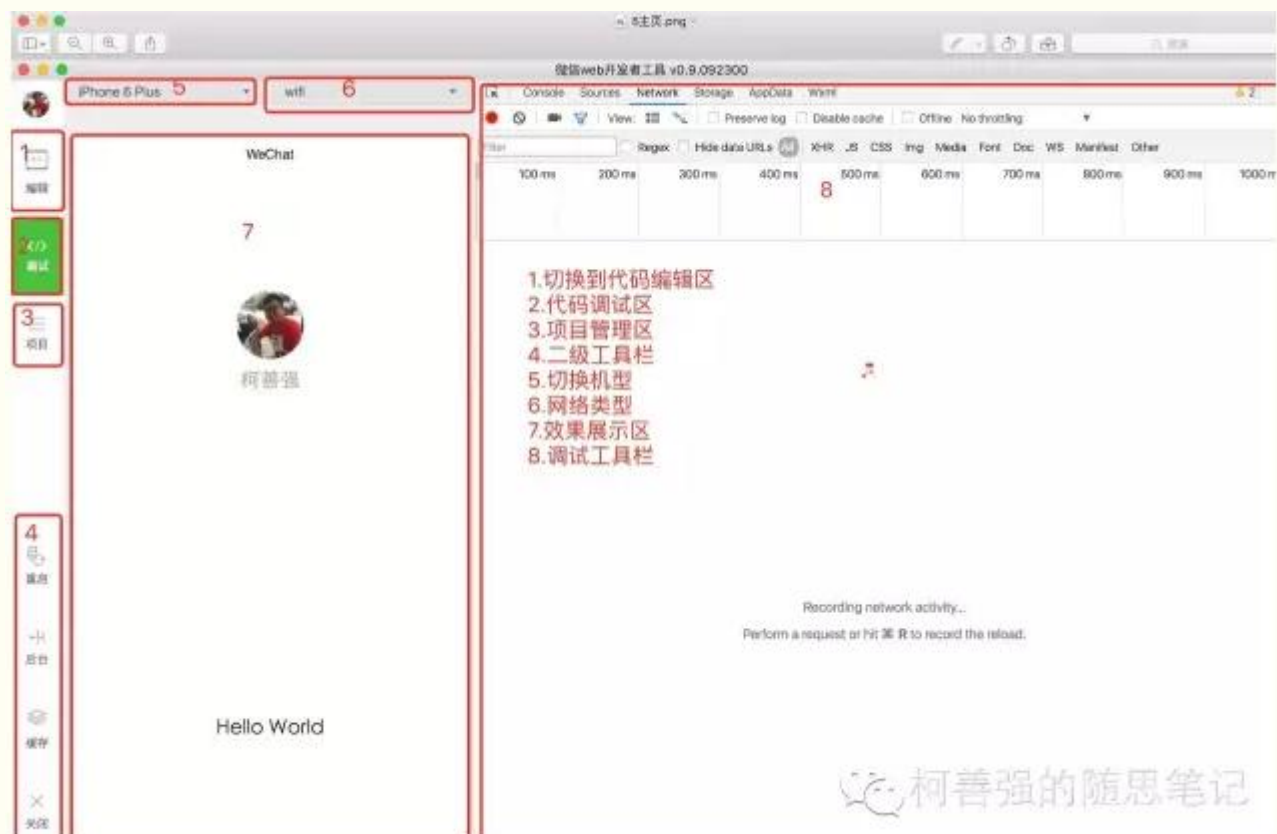
由于只有接收到内测邀请的企业或个人,才有 AppID,所以一定记得选『无 AppID』

4.新建成功,看看开发工具的庐山真面目



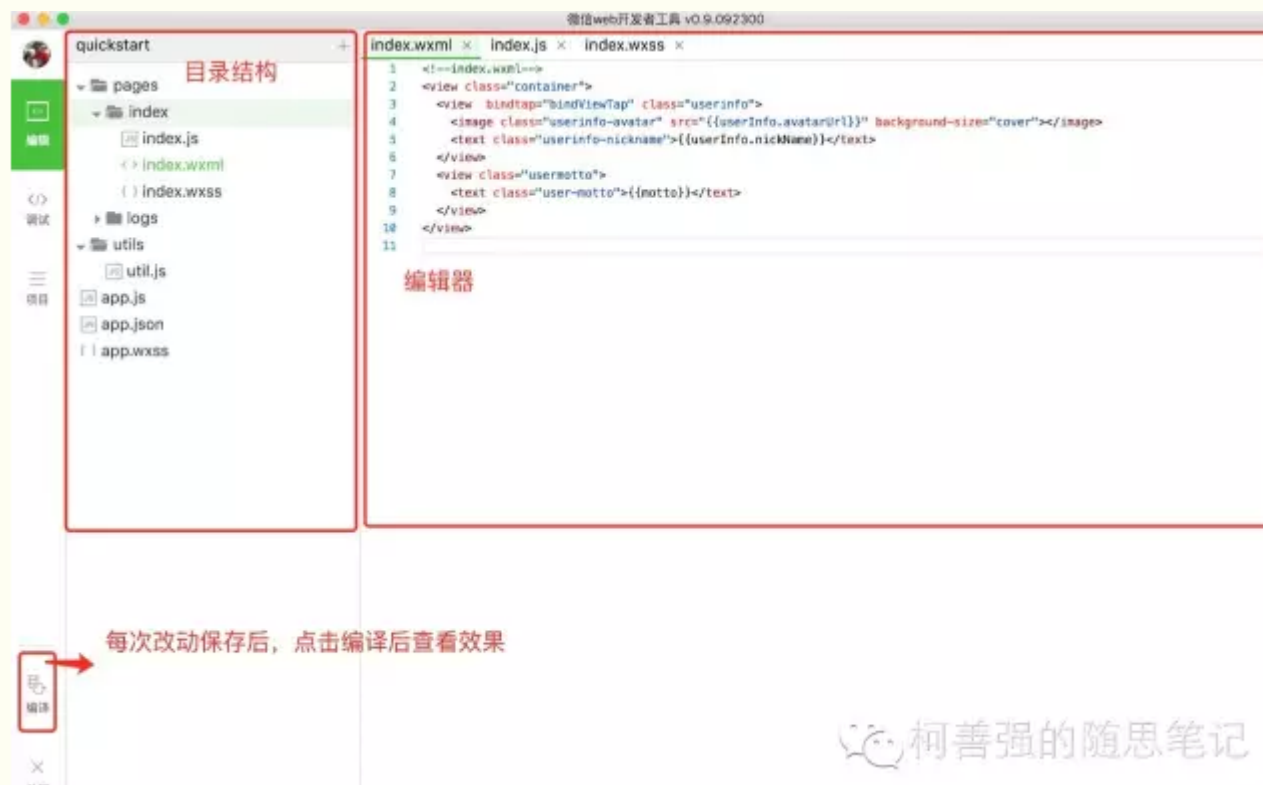
是不是非常像 chrome 开发者模式。。。

5.开发工具【调试】介绍



『调试』模块主要包括选择调试机型、选择网络类型、控制台输出、网络资源、视图定位、断点等

6.开发工具【编辑】介绍



左边红色框为项目结构目录，右边为代码编辑区，每次改动保存后，点击『编译』就可以浏览到修改后的页面效果。

7.新建文件夹或文件



鼠标放置到文件夹上，右边会出现『+』图标，点击添加文件夹或文件

》》》小程序设计规范(摘自微信小程序设计指南)

友好礼貌

为了避免用户在微信中使用小程序服务时，注意力被周围复杂环境干扰，小程序在设计时应该注意减少无关的设计元素对用户目标的干扰，礼貌地向用户展示程序提供的服务，友好地引导用户进行操作。

重点突出


每个页面都应有明确的重点，以便于用户每进入一个新页面的时候都能快速地理解页面内容，在确定了重点的前提下，应尽量避免页面上出现其他干扰项影响用户的决策和操作。


清晰明确

一旦用户进入我们的小程序页面，我们就有责任和义务清晰明确地告知用户身在何处、又可以往何处去，确保用户在页面中游刃有余地穿梭而不迷路，这样才能为用户提供安全的愉悦的使用体验。

》》》微信小程序项目结构

文件结构

▼  pages

▼  index

 index.js

< > index.wxml

{ } index.wxss

▶  logs

▼  utils

 util.js

 app.js

 app.json

{ } app.wxss

框架程序包含一个描述整体程序的 app 和多个描述各自页面的 page。一个框架程序主体部分由三个文件组成，必须放在项目的根目录。

| 文件 | 作用 |
|----------|---|
| app.js | 小程序(全局)逻辑 |
| app.json | 小程序(全局)公共设置，决定页面文件的路径、窗口表现、设置网络超时时间、设置多 tab 等 |
| app.wxss | 小程序公共(全局)样式表 |

3. 一个框架页面由四个文件组成：

| 文件类型 | 作用 |
|------|--|
| js | 页面逻辑 |
| wxml | 页面结构，框架设计的一套标签语言，结合基础组件、事件系统，可以构建出页面的结构。 |
| wxss | 是一套样式语言，用于描述 WXML 的组件样式。用来决定 WXML 的组件应该怎么显示。 |
| json | 页面配置 |

按照『约定优于配置』的原则，一个框架页面至少包含 js、wxml、wxss 三个文件类型，文件名要一样，例如首页 index.js、index.wxml、index.wxss,并且要放在同一文件夹下。页面注册时，文件名不需要写文件后缀，因为框架会自动去寻找路径.json,.js,.wxml,.wxss 的四个文件进行整合。

》》》 总结

以上从开发工具、设计规范、项目目录三个方面介绍微信小程序开发准备工作，后续还将更新；同时通过导入官方 DEMO，展示了 Hello World 小程序页面。总体来说，小程序开发工具精简，项目结构清晰，文档齐全，入门门槛不算高；微信团队已经对不同操作系统不同机型封装好了，开发者只需调用相应的 API 即可。当然如果要弄明白整个框架，你需要深入学习 Redux 工作原理、状态模式、数据单双向绑定、JS 调用 Android/iOS 原生 UI 组件等内容。