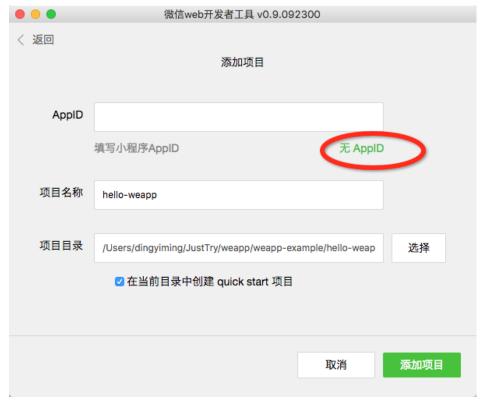
微信小程序最简示例教程

- 打开微信小程序官方开发文档,最好全篇看一遍,基本上就会了。
- 点击文档中 工具 选项卡中 下载工具页面 下载对应系统版本的微信开发者工具
 - 注意: 脱离微信开发者工具是不能调试的
- 好了,安装下工具即可打开,看到选择项目的界面,点击添加项目



• 添加项目,没有 app id 就选择无 AppID, 勾选在当前目录中创建 quick start 项目,直接有个简单的示例,



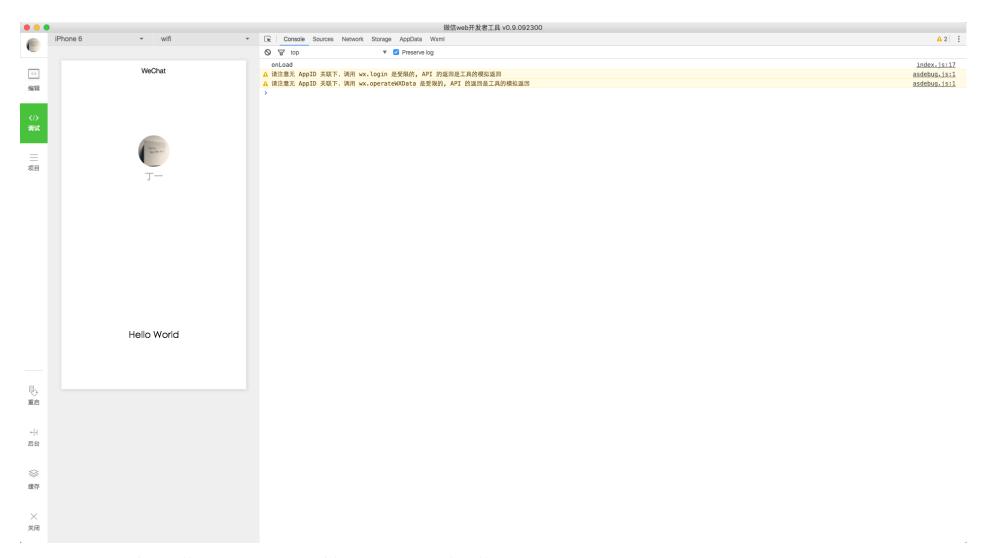
• AppID 是微信开发者官方授权开发者的一个凭证, 目前只有 200 家受邀内测的公众号才有,所以咱们就通过无 AppID 开发调试吧! 主要限制如下:

△ 请注意无 AppID 关联下,调用 wx.login 是受限的, API 的返回是工具的模拟返回

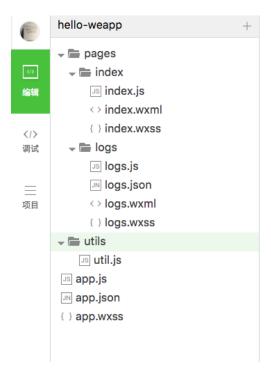
△ 请注意无 AppID 关联下,调用 wx.operateWXData 是受限的, API 的返回是工具的模拟返回

• 然后点击添加项目即进入具体项目的开发环境

UIILUUU



• 我们先看看目前有的文件目录,点击左侧 编辑 按钮 打开所有文件目录



查看文件目录说明

注意:为了方便开发者减少配置项,微信规定描述页面的这四个文件必须具有相同的路径与文件名。这个很关键,不能随意创建目录以及文件与页面关联

文件结构

框架程序包含一个描述整体程序的 app 和多个描述各自页面的 page。

一个框架程序主体部分由三个文件组成,必须放在项目的根目录,如下:

文件	必需	作用
app.js	是	小程序逻辑
app.json	是	小程序公共设置
app.wxss	否	小程序公共样式表

一个框架页面由四个文件组成, 分别是:

文件类型	必须	作用
wxml	是	页面结构
wxss	否	页面样式表
json	否	页面配置
js	是	页面逻辑

注意: 为了方便开发者减少配置项 我们规定描述页面的这四个文件必须具有相同的路径与文件名。

• 从官方文档得知 , 必须有的几项

一个框架程序主体部分由三个文件组成,必须放在项目的根目录,如下:



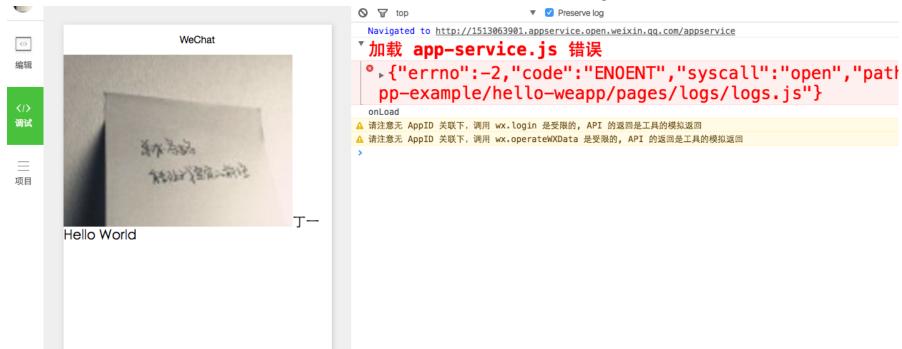
一个框架页面由四个文件组成, 分别是:



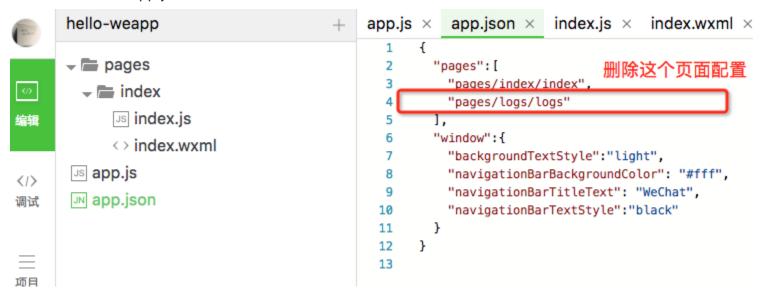
- 最简示例至少有一个简单的页面,所以,接下来我们删除一些文件来看最简示例的项目结构吧!
- 先删除多余目录以及文件剩下,如下文件,



· 这时候,点击左下角的编译按钮,可以看到控制台大大的报错了,一看便知是少了 logs 这个目录,因为刚刚被删除了,



• 那我们去 app.json 配置项中找到页面配置去除多余内容吧



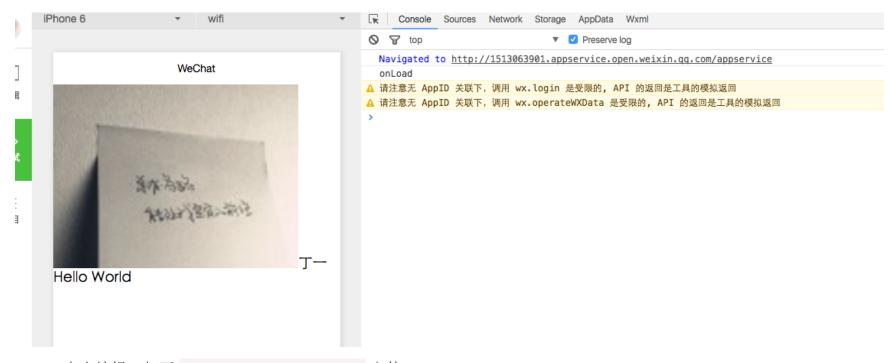
• 剩下这样的应用配置

```
hello-weapp
                                                   app.json × index.js × index.wxml ×
                                        app.js ×
                                          1

→ pages

                                                 "pages":[
                                          2
                                          3
                                                   "pages/index/index"
  → = index
                                          4
                                                 ],
      Js index.js
                                                 "window":{
                                                   "backgroundTextStyle":"light",
                                           6
      <> index.wxml
                                                   "navigationBarBackgroundColor": "#fff",
                                          7
JS app.js
                                          8
                                                   "navigationBarTitleText": "WeChat",
                                          9
                                                   "navigationBarTextStyle": "black"
JN app.json
                                         10
                                         11
                                               }
                                         12
```

• 点击编译,清除控制台可以看到没有报错了,



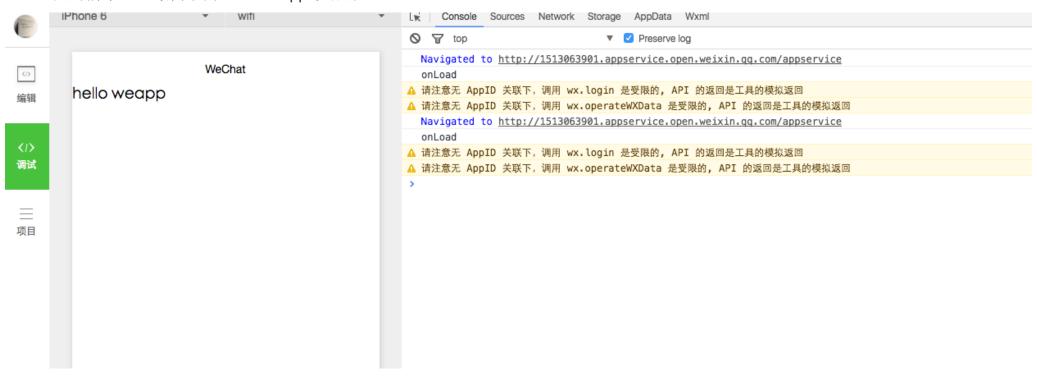
• 点击编辑, 打开 /pages/index/index.wxml 文件

```
11
                                             </view>
                                        10
ы app.json
us app.js
                                                 <text class="user-motto">{{motto}}</text>
                                               <view class="usermotto">
     <> index.wxml
     us index.js
                                                 <text class="userinfo-nickname">{{userInfo.nickName}}</text>
                                                 <image class="userinfo-avatar" src="{{userInfo.avatarUrl}}" background-size="cover"></image>
  index
                                                <view bindtap="bindViewTap" class="userinfo">
pages
                                             <view class="container">
                                             <!--index.wxml-->
hello-weapp
                                      app.js × app.json × index.js × index.wxml ×
```

• 改成下面这样



• 点击编译, ok 最简示例 hello weapp 完成了



- 其中 wxml 的写法可以看 官方组件文档,接着尝试各种吧!
- 微信小程序中不能直接使用 html,必须严格使用官方的组件库来开发页面显示,并且微信小程序中没有 window 和 document 对象,自然类似 jquery/zepto 都是无法使用的

为什么 zepto/jquery 无法使用

zepto/jquery 会使用到 window 对象和 document 对象, 所以无法使用。

• 如果要问 ajax 怎么办? 微信自然帮我们实现了一个接口来做数据通信的事情,请看这里

微信公众平台 | 小程序 简易教程 框架 组件 API 工具 A&Q wx.request(OBJECT) ~ 网络 发起请求 wx.request 发起的是https请求。一个微信小程序,同时只能有5个网络请求连接。 上传、下载 OBJECT参数说明: wx.uploadFile 参数名 类型 必填 wx.downloadFile 是 开发者服务器接口地址 url String WebSocket wx.connectSocket data Object, String 否 请求的参数 wx.onSocketOpen wx.onSocketError 否 设置请求的 header, header 中不能设置 Referer header Object wx.sendSocketMessage 否 method String 默认为 GET. 有效值: OPTIONS, GET. HEAD, POST, PUT. DELETE, TRACE, CONNECT wx.onSocketMessage wx.closeSocket 否 收到开发者服务成功返回的回调函数, res = {data: '开发者服务器返回的内容'} success Function wx.onSocketClose 否 接口调用失败的回调函数 fail Function ~ 媒体 图片 complete Function 否 接口调用结束的回调函数(调用成功、失败都会执行) wx.chooselmage

• ok 了,可以开始进一步熟悉微信小程序每一个组件和 API 来做应用了。

• 更多资源 访问 https://github.com/dingyiming/weapp-example/issues/2