

微信小程序开发之画布 canvas 饼状图

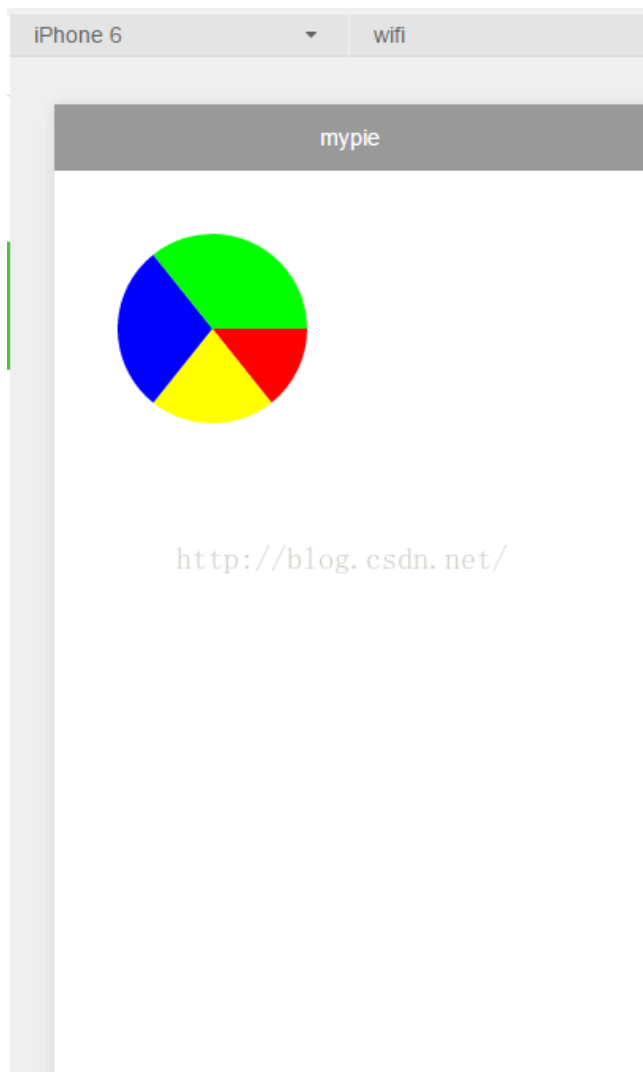
微信小程序开发的时候会遇到统计功能的开发.今天想做一个饼状图,群里有朋友造了轮子,我整理了一下,加了一些注释,分享出来.

先说说 canvas:

- 1.微信里面 canvas 标签默认宽度 300px、高度 225px,可自行修改.
- 2.同一页面中的 canvas-id 不可重复,如果使用一个已经出现过的 canvas-id ,
该 canvas 标签对应的画布将被隐藏并不再正常工作;
不懂的可以看看文档.虽说并没有什么用.

[微信 canvas 文档](#)

老规矩,上图.



代码:

就两个文件一个 wxml,一个 js

1.pie.js

[javascript] [view plain copy](#)

```
1. Page( {
2.   onReady: function() {
3.     // 页面渲染完成
4.     //使用 wx.createContext 获取绘图上下文 context
5.     var context = wx.createContext();
6.     // 画饼图
7.     //   数据源
8.     var array = [ 20, 30, 40, 50 ];
9.     var colors = [ "#ff0000", "#ffff00", "#0000ff", "#00ff00" ];
10.    var total = 0;
11.    //   计算总量
12.    for( var index = 0;index < array.length;index++ ) {
13.      total += array[ index ];
14.    }
15.    //   定义圆心坐标
16.    var point = { x: 100, y: 100 };
17.    //   定义半径大小
18.    var radius = 60;
19.    /*   循环遍历所有的 pie */
20.    for( var i = 0;i < array.length;i++ ) {
21.      context.beginPath();
22.      //   起点弧度
23.      var start = 0;
24.      if( i > 0 ) {
25.        // 计算开始弧度是前几项的总和，即从之前的基础上继续作画
26.        for( var j = 0;j < i;j++ ) {
27.          start += array[ j ] / total * 2 * Math.PI;
28.        }
29.      }
30.      console.log( "i:" + i );
31.      console.log( "start:" + start );
32.      //   1.先做第一个 pie
```

```

33.          //      2.画一条弧，并填充成三角饼 pie，前 2 个参数确定圆心，第 3 参数为半径，第 4 参数起始旋转弧度数，第
      5 参数本次扫过的弧度数，第 6 个参数为时针方向-false 为顺时针
34.          context.arc( point.x, point.y, radius, start, array[ i ] / total * 2 * Math.PI, false );
35.          //      3.连线回圆心
36.          context.lineTo( point.x, point.y );
37.          //      4.填充样式
38.          context.setFillStyle( colors[ i ] );
39.          //      5.填充动作
40.          context.fill();
41.          context.closePath();
42.      }
43.      //调用 wx.drawCanvas，通过 canvasId 指定在哪张画布上绘制，通过 actions 指定绘制行为
44.      wx.drawCanvas( {
45.          //指定 canvasId,canvas 组件的唯一标识符
46.          canvasId: 'mypie',
47.          actions: context.getActions()
48.      });
49.  }
50. })

```

注释已经写好.看起来很方便.

2.pie.wxml

[html] [view plain copy](#)

```

1.  <!--通过 canvas-id 引入 canvas-->
2.  <canvas canvas-id="mypie" style="width:200px;height:200px;"></canvas>

```