# Coco-LG 的学习笔记《二》view(视图容器)

#### 示例

[html] view plain copy

```
1. <view class="section">
    <view class="section title">flex-direction: row</view>
    <view class="flex-wrp" style="flex-direction:row;">
3.
     <view class="flex-item bc green">1</view>
4.
     <view class="flex-item bc_red">2</view>
5.
     <view class="flex-item bc blue">3</view>
6.
    </view>
8. </view>
   <view class="section">
    <view class="section_title">flex-direction: column</view>
    <view class="flex-wrp" style="height: 300px;flex-direction:column;">
      <view class="flex-item bc green">1</view>
     <view class="flex-item bc_red">2</view>
13.
```

```
14. <view class="flex-item bc_blue">3</view>
15. </view>
16. </view>
```



### 示例讲解

学过 HTML 的童靴很容易看懂上面的代码。没用过这种标签语言的,其实也很容易看懂。稍微讲解一下:

## 1.单个的 view

[html] view plain copy

```
1. <view class="section">2. </view>
```

这就是一个单个的视图。"section"则是写在.wxss 文件中的样式,容器的样式决定它的形状、颜色、位置等属性。例:

[html] view plain copy

```
    .section{
    position: absolute;
    top: 28rpx;
    right: 44rpx;
    width: 32rpx;
    height: 32rpx;
```

#### 2.父容器和子容器的嵌套

[html] view plain copy

```
1. <view class="flex-wrp" style="height: 300px;flex-direction:column;">
2. <view class="flex-item bc_green">1</view>
3. <view class="flex-item bc_red">2</view>
4. <view class="flex-item bc_blue">3</view>
5. </view>
```

一个父容器中有三个子容器。

给视图容器绑定点击事件

示例

[html] view plain copy

```
1. <view class="widgets_item" bindtap="tapToNext">
2. </view>
```

关键点是 bindtap="tapToNext",这就绑定了一个点击事件,响应事件的函数名是 tapToNext。这个函数在.js 文件中。

形如

## [html] view plain copy

```
    tapToNext:function(event){
    console.log(event)
    wx.navigateTo({
    url: '../logs/logs'
    })
    }
```



点击后界面跳到一个名为 logs 的 Page。

关于事件的详细讲解见 wei 小程序-事件