

## 微信小程序入门系列《三》：生命周期

作者：疯狂的猫

原文：<http://www.cnblogs.com/nosqlcoco/p/wxsmallcycle.html>

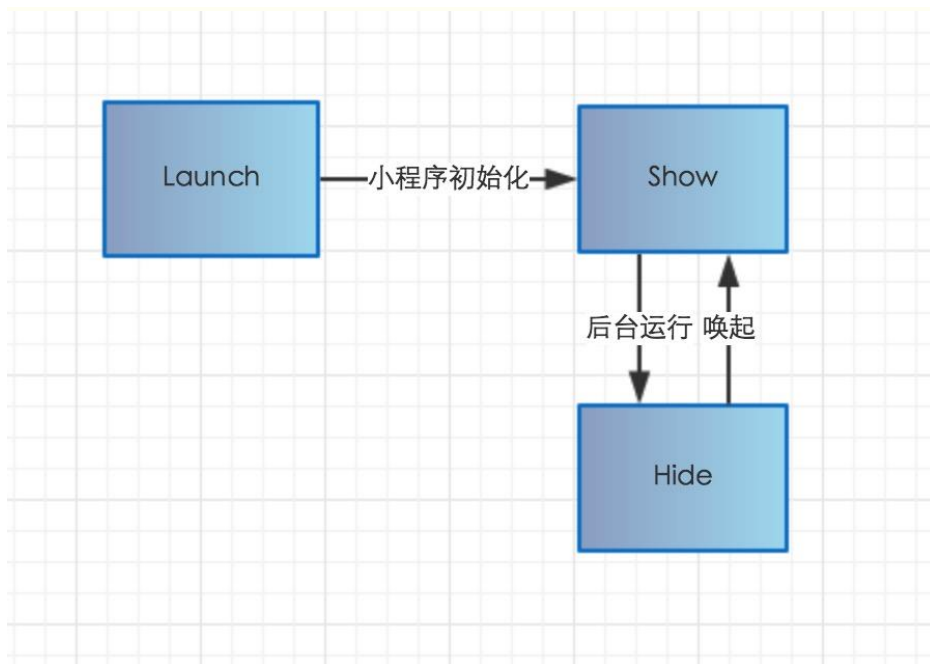
这一章节介绍微信小程序的生命周期，什么是生命周期呢？

通俗的讲，生命周期就是指一个对象的生老病死。从软件的角度来看，生命周期指程序从创建、到开始、暂停、唤起、停止、卸载的过程。

下面从一下三个方面介绍微信小程序的生命周期：

- 应用生命周期
- 页面生命周期
- 应用生命周期影响页面生命周期

》》》应用生命周期



用户首次打开小程序，触发 onLaunch（全局只触发一次）。

小程序初始化完成后，触发 onShow 方法，监听小程序显示。

小程序从前台进入后台，触发 onHide 方法。

小程序从后台进入前台显示，触发 onShow 方法。

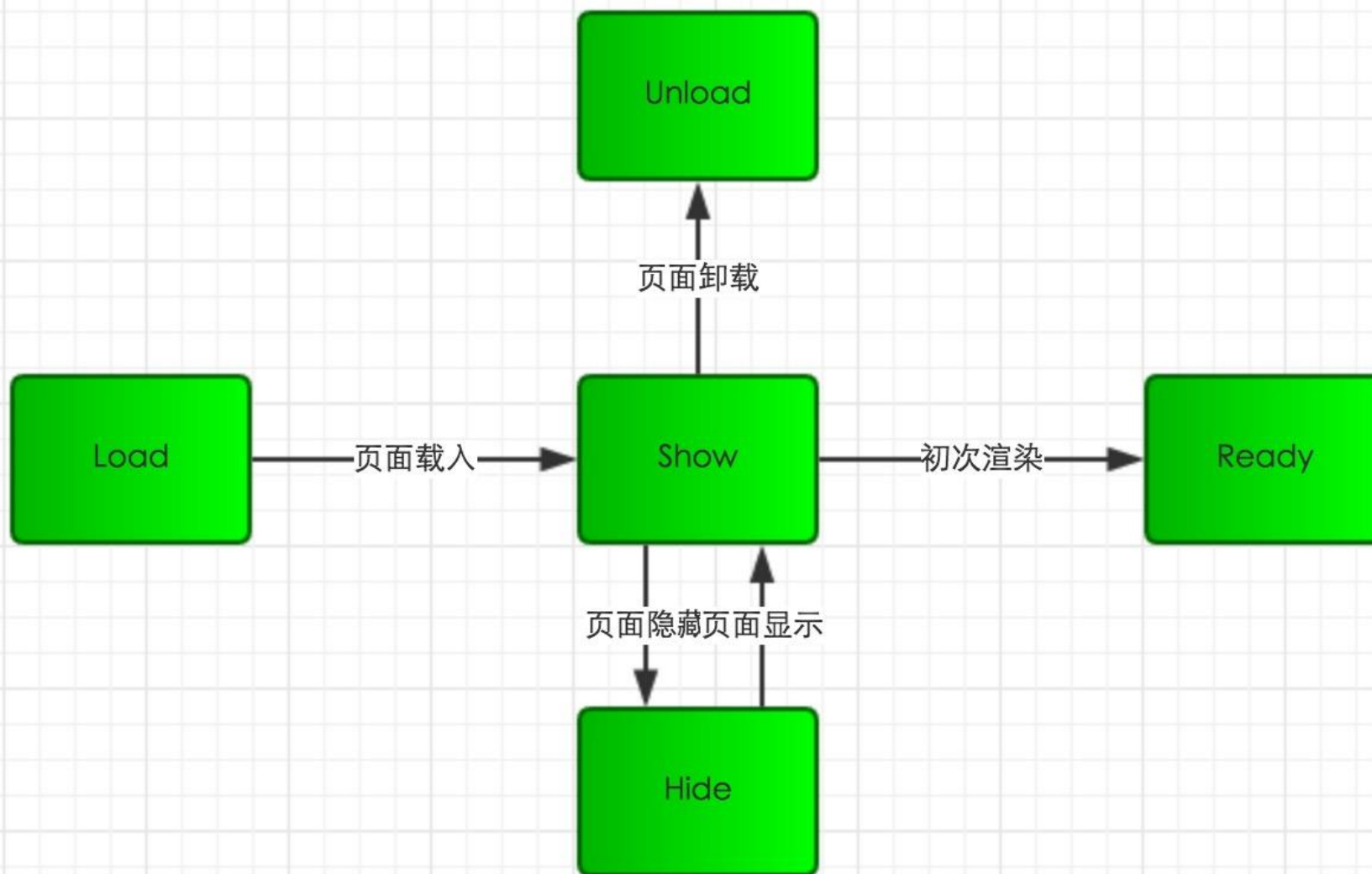
小程序后台运行一定时间，或系统资源占用过高，会被销毁。

前台、后台定义：当用户点击左上角关闭，或者按了设备 Home 键离开微信，小程序并没有直接销毁，而是进入了后台；当再次进入微信或再次打开小程序，又会从后台进入前台。

在整理本文资料的时候，有点不解，为什么不把小程序监听『销毁』方法开放给开发者，我猜测是因为 IOS 系统限制『按下 Home

键时，app 从活动状态转入后台，会被挂起』；微信也不例外，只要运行一段时间或把微信客户端进程杀掉，就无法通知小程序应用被销毁。

》》》 页面生命周期



小程序注册完成后，加载页面，触发 onLoad 方法。

页面载入后触发 onShow 方法，显示页面。

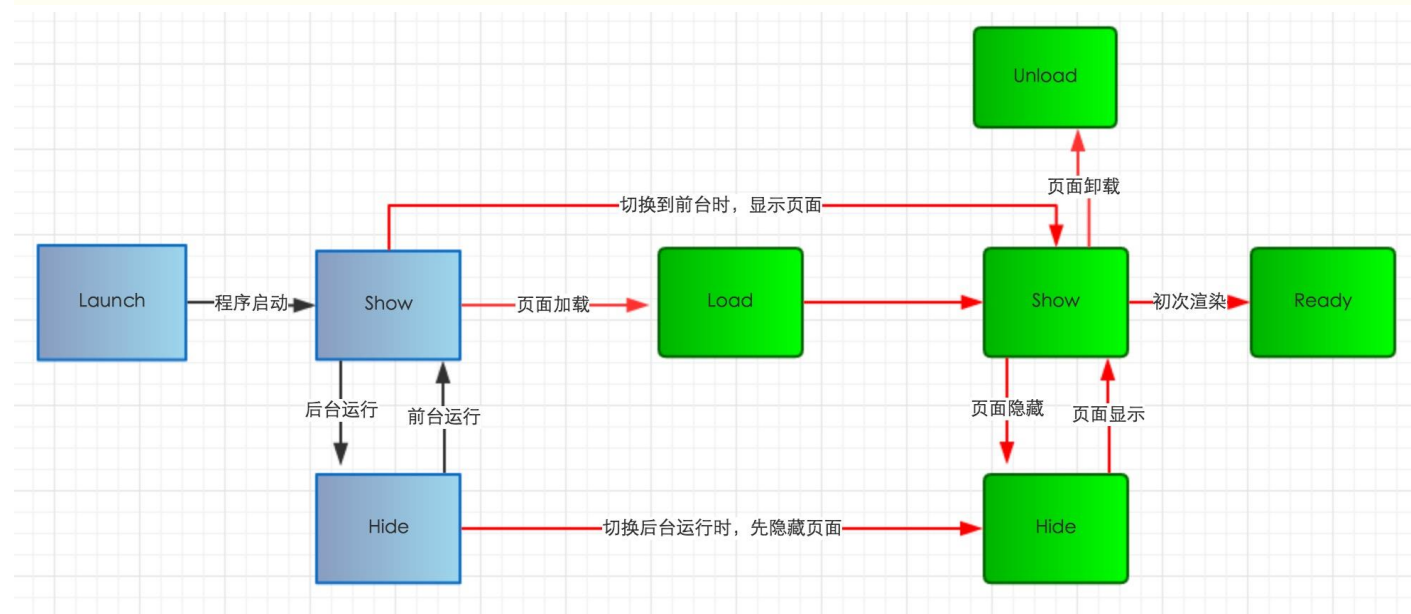
首次显示页面，会触发 onReady 方法，渲染页面元素和样式，一个页面只会调用一次。

当小程序后台运行或跳转到其他页面时，触发 onHide 方法。

当小程序有后台进入到前台运行或重新进入页面时，触发 onShow 方法。

当使用重定向方法 wx.redirectTo(OBJECT)或关闭当前页返回上一页 wx.navigateBack()，触发 onUnload

》》》应用生命周期影响页面生命周期



小程序初始化完成后，页面首次加载触发 onLoad，只会触发一次。

当小程序进入到后台，先执行页面 onHide 方法再执行应用 onHide 方法。

当小程序从后台进入到前台，先执行应用 onShow 方法再执行页面 onShow 方法。

下图是小程序从注册到页面加入，前后台切换流程。



编辑



调试



项目



重启



后台

WeChat

Filter

☐ Regex

☐ Hide net

小程序正在启动...

进入小程序



