

Prettypice：微信小程序初体验

第一天

1.申请小程序的账号

小程序账号的申请不是很复杂，只需要按照微信的一步一步的提示进行即可，微信暂时不提供个人用户申请，所以要想申请必须提供一些公司的资质并且需要公司账户进行一笔 0.61 元的转账来验证公司账户，所以验证还是非常严格的，个人开发者基本无法钻空子。

2.搭建 https 服务器

之前公司的服务器都是 http 的，用的是 iis，但是微信小程序只支持 https 的请求，所以不得不把小程序的后台迁移到一个 https 的服务器上。要搭建 https 服务器最重要的是申请一个 ssl 证书,现在免费申请的 ssl 证书网站已经不多了，在这里我推荐 [startssl](http://www.itbulu.com/startssl.html)（参照教程 <http://www.itbulu.com/startssl.html>）。在拿到证书之后，由于我这里使用的是 iis，所以需要把.crt 文件通过 openssl 转化成.pfx 文件,然后通过 iis 直接导入即可。

3.开始搭建重写部分后台逻辑

小程序的账号验证部分大概分为两步，第一步就是通过 wx.login 来登录并且获取到用户的 code，然后通过后台语言将 code 通过一个 get 请求发送给微信的服务器，然后微信服务器会返回一个登录用户的 openid 和 session_key，openid 是微信用户在小程序内的唯一标示，通过 openid 就可以在小程序内区分不同的微信用户（和微信公众号的 openid 一样）。在能区分用户之后，就可以编写一些自己的业务逻辑了，这里就不再多说了。

第二天

1.页面布局和功能实现

微信小程序的页面布局大体和 html 一样，详情参照 <https://mp.weixin.qq.com/debug/wxadoc/dev/component>，在布局的过程中，还是挺爽的，和前端以往的开发方式基本是一样的，写起来非常的快。在写 js 的过程中，如果你熟悉 vue 的话，你会发现这一切都是那么的熟悉：数据绑定、事件绑定、生命周期、Page 对象（约等于 Vue 对象）等等，唯一美中不足的是小程序没有提供一个向 v-model 一样的指令，双向数据绑定必须通过定义事件来实现。大体来说还是非常爽的。

2.真机调试

说到真机调试就不得不吐槽了，这个整机预览真的做的很烂，感觉体验非常不好，明明在模拟器中显示的非常好，但是到了真机上，简直丑的一比，并且调试功能也非常弱，好像只能 **console** 信息，并不能看到网络请求什么的。只能等微信更新了，目前真机调试还是很蛋疼的。

第三天

各种 bug

1. **picker** 组件在真机上无法显示（不管 **mode** 是什么），目前不知道什么原因
2. **map** 组件设置 **markers** 和 **covers** 无效，不管怎么设置都只显示 TIT 创意园，由于我们的项目非常依赖地图，直接血崩。。。
3. **tabbar** 显示 bug: **app.json** 中的第一个页面必须设置 **tabbar**，否则 **tabbar** 不显示；在有 **tabbar** 的页面 **redirectTo** 到一个没有 **tabbar** 的页面上时，模拟器上 **tabbar** 仍然存在（真机上显示正常）
4. 许多不明 **bug** 我也不记得了。。。

结束

由于上述的一些问题目前项目只能搁浅了，无奈只能等等微信官方的更新了。总而言之，微信小程序对其前端开发者的门槛感觉还是比较低的，而且开发起来很舒服（如果没有一些莫名其面的 **bug** 的话），而且我感觉小程序非常适合低频应用，等到更新成熟之后，必定会非常火~