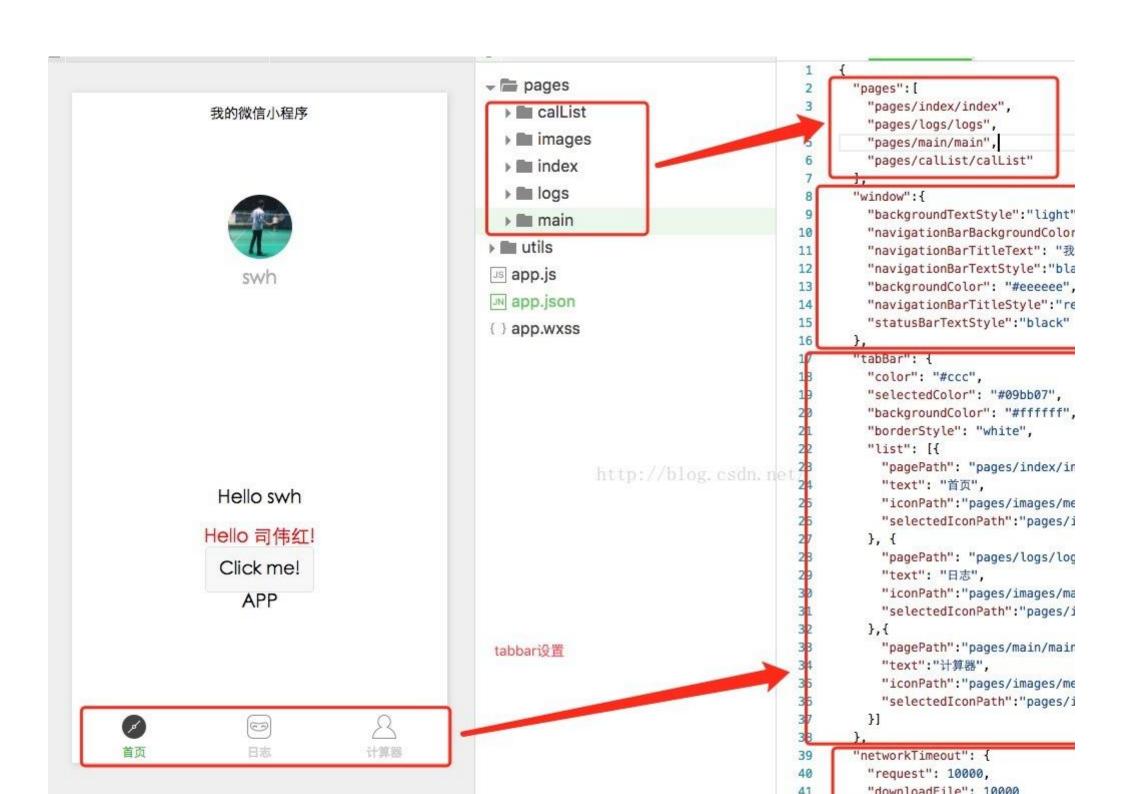
微信小程序学习记录《二》:系统配置 app.json,程序和页面注册.js

一: 系统配置 app.json

[plain] view plain copy

```
1. "window":{
2. "backgroundTextStyle":"light",
3. "navigationBarBackgroundColor": "#f0f",
4. "navigationBarTitleText": "我的微信小程序",
5. "navigationBarTextStyle":"black",
6. "backgroundColor": "#eeeeee",
7. "navigationBarTitleStyle":"black",
8. "statusBarTextStyle":"black"
9. },
```

系统配置文件为 app.json 文件,主要配置一下项目:pages、window、tabBar、networkTimeout、debug,该文件为 json 数据,<mark>文件内</mark>不能添加注释行。



1.pages

是一个数组参数,每一条数据代表一个页面,每次创建一个页面,必须在这边注册才能进行跳转和显示该页面,并且注册页面的时候不需要写文件的后缀名,这里我写了四个页面,index 为主页面显示;logs 页面显示小程序的访问日志;main 这里为一个简单的计算器的界面;calList 为计算结果日志页面。

2.window

用于设置小程序的状态栏、导航条、标题、窗口背景色。

window

用于设置小程序的状态栏、导航条、标题、窗口背景色。

| 属性 | 类型 | 默认值 | 描述 |
|------------------------------|----------|------------|--------------------------------------|
| navigationBarBackgroundColor | HexColor | #000000 | 导航栏背景颜色,如"#000000" 支持简写#ff9900= #f90 |
| navigationBarTextStyle | String | white | 导航栏标题颜色,仅支持 black/white |
| navigationBarTitleText | String | tp://blog. | 导航栏标题文字内容 csdn.net/ |
| backgroundColor | HexColor | #ffffff | 窗口的背景色 |
| backgroundTextStyle | String | dark | 下拉背景字体、loading 图的样式,仅支持 dark/light |
| | | | |

注: HexColor (十六进制颜色值) , 如"#ff00ff"



3 tabBar

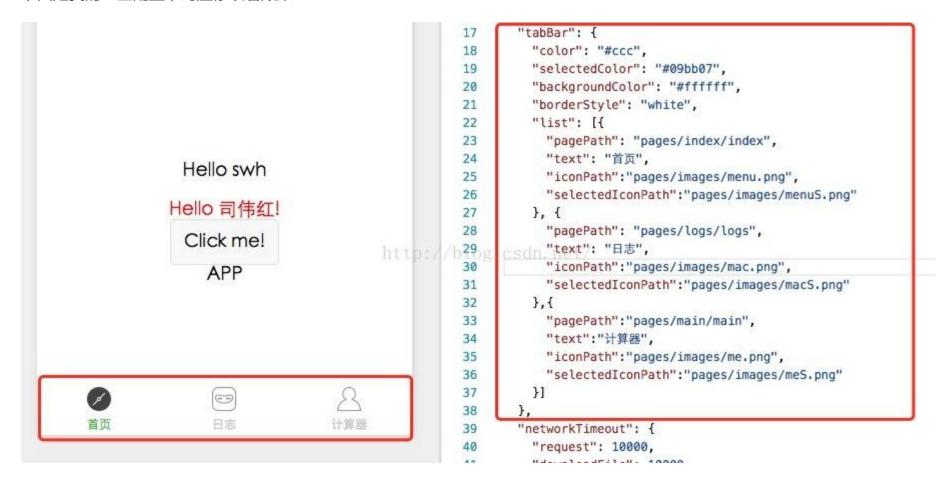
属性说明:

| 属性 | 类型 | 必填 | 默认值 | 描述 |
|-----------------|----------|----|--------------|------------------------------------|
| color | HexColor | 是 | | tab 上的文字默认颜色 |
| selectedColor | HexColor | 是 | | tab 上的文字选中时的颜色 |
| backgroundColor | HexColor | 是 | | tab 的背景色 |
| borderStyle | String | 否 | black | tabbar上边框的颜色, 仅支持 black/white |
| list | Array | 是 | | tab 的列表,详见 list 属性说明,最少2个、最多5个 tab |
| position | String | 否 | h_bottom/h1c | 可选值 bottom、top |

其中 list 接受一个数组,数组中的每个项都是一个对象,其属性值如下:

| 属性 | 类型 | 必填 | 说明 | |
|------------------|--------|----|--------------------------|--|
| pagePath | String | 是 | 页面路径,必须在 pages 中先定义 | |
| text | String | 是 | tab 上按钮文字 | |
| iconPath | String | 是 | 图片路径, icon 大小限制为40kb | |
| selectediconPath | String | 是 | 选中时的图片路径, icon 大小限制为40kb | |
| | | | | |

下面是我的一些配置,对应修改看效果



注意:tabBar 如果设置,最少要两个,最多不能超过五个。

4.networkTimeout 和 debug

networkTimeout

可以设置各种网络请求的超时时间。

属性说明:

| 属性 | 类型 | 必填 | 说明 | |
|---------------|--------|---------------|---|--|
| request | Number | 否 | wx.request的超时时间,单位毫秒 | |
| connectSocket | Number | 否 | wx.connectSocket的超时时间,单位毫秒 | |
| uploadFile | Number | http://l 香 | olog. csdn. net/ wx.uploadFile的超时时间,单位毫秒 | |
| downloadFile | Number | 否 | wx.downloadFile的超时时间,单位毫秒 | |

debug

可以在开发者工具中开启 debug 模式,在开发者工具的控制台面板,调试信息以 info 的形式给出,其信息有 Page的注册,页面路由,数据更新,事件触发,可以帮助开发者快速定位一些常见的问题。

一般不用 dubug 参数。

二:程序和页面注册.js

1.小程序注册

App()函数用来注册一个小程序。接受一个 object 参数,其指定小程序的生命周期函数等。

```
app.js ×
      //app.js
      App({
  2
  3
        onLaunch: function () {
  4
         //刚打开程序时执行
  5
         //调用API从本地缓存中获取数据
         var logs = wx.getStorageSync('logs') || []
                                                         程序刚运行时执行一次
         logs.unshift(Date.now())
  8
         wx.setStorageSync('logs', logs)
  9
        onShow: function() {
 10
                                                   程序从后台进入前台运行时执行一次
 11
           // 程序显示时执行, 从后台进入前台
 12
       },
        onHide: function() {
 13
 14
           // Do something when hide.
                                                       程序进入后台运行一次(按Home)
 15
           //程序进入后台时执行,按home键,不是程序退出时
 16
        getUserInfo:function(cb){
 17
 18
          var that = this
         if(this.globalData.userInfo){
 19
           typeof cb == "function" && cb(this.globalData.userInfo)
 20
         }else{
 21
 22
           //调用登录接口
           wx.login({
 23
                                        中间这部分是根据自己项目实现的代码, 暂时不介绍
 24
             success: function () {
 25
               wx.getUserInfo({
 26
                 success: function (res) {
                  that.globalData.userInfo = res.userInfo
 27
                  typeof cb == "function" && cb(that.globalData.userInfo)
 28
 29
              })
 30
 31
             }
           })
 32
 33
 34
       //全局參数
 35
 36
        globalData:{
                              全局参数, 可以在其他页面通过接口获取到, 全局使用的参数可以
 37
          userInfo:null
                             在这里进行声明
 38
      })
 39
```

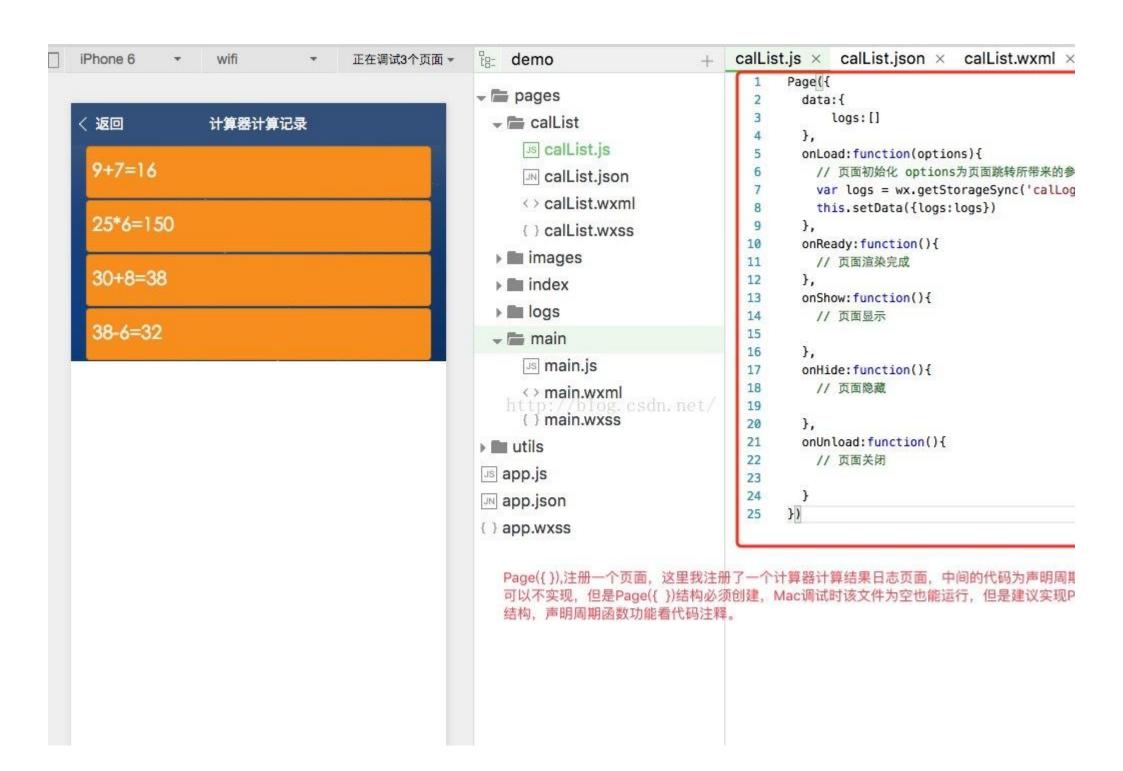
全局参数可以在其他页面通过下面方法获取到

[javascript] view plain copy

- 1. **// other.js**
- 2. **var** appInstance = getApp()
- 3. console.log(appInstance.globalData) // I am global data

2.注册一个界面

2.1 注册页面



2.2 数据初始化

2.2.1 常规初始化

[javascript] view plain copy

```
    Page({
    data: {
    text: 'init data',
    array: [{msg: '1'}, {msg: '2'}]
    }
    })
```

注意: 只有在 data 中声明是数据能够正常使用

2.2.2 外部声明 , data 引入

[javascript] view plain copy

```
    var helloData = {
    name: 'WeChat'
    }
```

```
4. Page({ data: { text: 'init data', array: [{msg: '1'}, {msg: '2'}], nameStr:helloData }})
5.
6.
7. 使用的时候通过 nameStr.name 进行引用,注意:如果 data 中没有增加 nameStr:helloData 这行代码的话,不能访问变量 name;我朋友学习时遇到这问题
  了,帮他找问题发现他没有在 data 中注册
8.
9. 2.3 外部声明,整体引入
10.
11. var helloData = {
      name: 'WeChat',
12.
      text:'text string'
13.
14. }Page({ data: helloData,})
15.
16. 所有数据定义完,直接赋值给 data
17. 切记:数据声明必须用 data , 如果没有用 data 声明的数据变量讲不能进行访问。
18. 3.就是自己功能的 js 代码在 Page({})中编写。
19.
```