

微信小程序学习摘要系列《四》碎片知识点；推荐阅读

bindtap 和 catchtap 区别

bindtap 可以产生冒泡事件

catchtap 只自身触发事件，不会传递到父视图

事件方法中参数 event

currentTarget:当前 View 对象

target:事件源对象(点击 view3Click 时，查看 view1 的 event 里的 target 为 view3,currentTarget 为 view1)

dataSet：存放的是数据 title:"标题 1"

```
<view bindtap="view1Click" id="view1" data-title="标题 1">
```

```
<view bindtap="view2Click" id="view2">
```

```
<view bindtap="view3Click" id="view3">
```

```
</view>
```

```
</view>
```

</view>

生命周期

A、B 两个界面

1.应用启动

触发 App Launch() Show()

A:Load() Show() Ready()

2.从 A 跳转[wx.navigateTo]到 B

A:Hide()

B:Load() Show() Ready()

3.关闭 B

B : unLoad()

A: Show()

4.来电话 ，切换到后台

APP : Hide()

A:Hide()

5.从后台切换到前台

APP:Show()

A:Show()

6.从 A 跳转[wx.rediectTo]到 B

A:unLoad()

B:Load() Show() Ready()

7.A 通过 wx.navigateTo 进行传递数据到 B

wx.navigateTo({

url:"../logs/logs?id=10"

})

然后通过 B 中 onLoad(options)中取出

8.通过 navigator 组件形式进行值传递

```
<navigator url="../logs/logs?id=100">
```

```
<view>
```

```
<text>文章 1</text>
```

```
</view>
```

```
</navigator>
```

9.通过 redirect 形式进行值传递

```
<navigator url="../logs/logs?id=100" redirect>
```

```
<view>
```

```
<text>文章 1</text>
```

```
</view>
```

```
</navigator>
```

flex 容器属性详解

flex-direction 决定元素的排列方向

flex-wrap 决定元素如何换行

flex-flow 是 flex-direction 和 flex-wrap 的简写

justify-content 元素在主轴的对齐方式

align-items 元素在交叉轴的对齐方式

flex 元素属性详解

flex-grow 当有多余空间时，元素的放大比例 默认值是 0

flex-shrink 当空间不足时，元素的缩小比例 默认值是 1

flex-basis 元素在主轴上占据的空间 px

flex 是 grow /shrink/basis 的简写

order 定义元素的排列顺序

align-self 定义元素自身的对齐方式

相对定位和绝对定位

相对定位的元素是相对自身进行定位，参照物是自身。

绝对定位的元素是相对离它最近的一个已定位的父级元素进行定位。