

## **\_Wake:** 新手入门攻略《一》视图与渲染，点击事件

### **一：视图与渲染**

#### 1.组件使用

组件的使用非常简单，从开发者文档中可直接复制到 wxml 文件中

例：wxml 文件：

```
<button type="primary" > 登陆按钮 </button>
```

#### 2.数据绑定，使用双花括号 {{}} ，在页面实例 Page 的 data 中设置数据

```
data: {  
  
    text : "登陆按钮"  
  
}
```

```
<button type="primary" > {{text}} </button>
```

#### 3.点击事件

##### 1>组件标签中添加 bindtap (绑定-点击)

```
<button type="primary" bindtap="btnClick"> {{btnText1}} </button>
```

##### 2>在页面实例 Page 中 添加方法

```
btnClick :function () {  
  
    console.log("按钮被点击，打印日志")  
  
    this.setData{ text : "登陆按钮已被点击"}  
}
```

```
}
```

## 4.渲染标签

1>判断是否显示，true 为显示,false 不显示

```
<view wx:if="{{bool}}"> 1 </view>
```

```
<view wx:else > 2 </view>
```

2>循环

wx:for="{{data}}"      wx:for-item="vo"(若不设置，默认为 item)

```
<view wx:for="{{news}}" wx:for-item="a" wx:for-index="b">
```

```
{{a}} {{b}}
```

```
</view>
```

## 5.模版

方法 1:

```
<include src="../templates/header" />
```

等同于复制模版文件中的代码,模版中直接使用页面中的变量

方法 2:

设置模版:

```
<template name="footer1">模版 1 - {{text}}</template>
```

模版引入：

```
<import src="../templates/footer />"
```

```
<template is="footer1" data="{{text : '给模版传的文本'}}">
```

## 二：点击事件

### 1.点击事件

bindtap 绑定事件：所有层都可触发

catchtap 绑定事件：只有最顶层可触发

### 2.事件 event

currentTarget: 当前组件

target：事件源组件

currentTarget.dataSet: 数据

```
<view class="view1" bindtap="view1click" id="view1" data-title="新闻标题" data-id="100">
```

```
  dataset:Object
```

```
  id:"100"
```

```
  title:"新闻标题"
```

### 3.输入框绑定输入事件 bindinput ,

```
<input placeholder="请输入.." bindinput="input" />
```

取出输入框当前的 值

```
this.setData({expressNu: event.detail.value})
```

4.回调函数中，无法获取 this

```
btnClick: function() {  
  
    var thispage = this; //..  
  
    app.getExpressInfo(this.data.expressNu,function(data) {  
  
        //把值传给当前页面的变量  
  
        thispage.setData({expressInfo: data});  
  
    })  
  
}
```