

TITF 出品：微信小程序实用案例代码片段大全《六》

一：使用画布组件绘制一个半径为 50px 的圆

关键代码

index.wxml

```
<canvas style="width:300px; height:100px;" canvas-id="canvasArc"></canvas>
```

来自 CODE 的代码片

snippet_file_0.txt

index.js

```
1 Page({
2   onReady:function(){
3     // 页面渲染完成
4     var cxt_arc=wx.createContext();//创建并返回绘图上下文 context 对象。
5     cxt_arc.beginPath();//开始一个新的路径
```

```
6 cxt_arc.arc(100,50,50,0,2*Math.PI,true);//设置一个原点(100,50)，半径为为 50 的圆的路径到当前路径
7 cxt_arc.stroke();//对当前路径进行描边
8 cxt_arc.closePath();//关闭当前路径
9 wx.drawCanvas({
10   canvasId:'canvasArc',//画布标识，对应<canvas/>的 canvas-id
11   actions:cxt_arc.getActions()//导出 context 绘制的直线并显示到页面
12 })
13 }
14}}
```

二：使用画布组件绘制一个会自动缩放的正方体

关键代码

index.wxml

```
1empty
```

来自 CODE 的代码片

snippet_file_0.txt

index.js

```
1 Page({
2   onReady:function(e){
3     var cxt_scale = wx.createContext();//创建并返回绘图上下文 context 对象。
4     var scale=0;//默认缩放倍数为 0，大于 0 为放大，小于 0 位缩小
5     setInterval(function(){ //无限循环定时函数
6       scale+=0.5;// 向缩小后放大
7       if(scale==10){//但放大位数为 10 倍时，设置放大倍数为 1
8         scale=1
9       }
10      cxt_scale.scale(scale,scale)//对横纵坐标进行缩放
11      cxt_scale.rect(0,0,10,10)//边长为为 10px 的正方形
12      cxt_scale.stroke();//对当前路径进行描边
13      wx.drawCanvas({
14        canvasId:'canvasAutoScale',//画布标识，对应<canvas/>的 cavas-id
15        actions:cxt_scale.getActions()//导出 context 绘制的直线并显示到页面
```

```
16    });  
17    },200)  
18  }  
19}}
```

来自 CODE 的代码片

三：使用画布组件绘制一条长度为 230px 的水平直线

关键代码

index.wxml

```
1empty
```

来自 CODE 的代码片

snippet_file_0.txt

index.js

```
1Page({  
2  onReady:function(e){
```

```
3  var cxt_scale = wx.createContext();//创建并返回绘图上下文 context 对象。
4  var scale=0;//默认缩放倍数为 0，大于 0 为放大，小于 0 位缩小
5  setInterval(function(){ //无限循环定时函数
6      scale+=0.5;// 向缩小后放大
7      if(scale==10){//但放大位数为 10 倍时，设置放大倍数为 1
8          scale=1
9      }
10     cxt_scale.scale(scale,scale)//对横纵坐标进行缩放
11     cxt_scale.rect(0,0,10,10)//边长为为 10px 的正方形
12     cxt_scale.stroke();//对当前路径进行描边
13     wx.drawCanvas({
14         canvasId:'canvasAutoScale',//画布标识，对应<canvas/>的 cavas-id
15         actions:cxt_scale.getActions();//导出 context 绘制的直线并显示到页面
16     });
17     },200)
18 }
```

```
}}
```

来自 CODE 的代码片

四：使用画布组件绘制一个长 200px，宽 100px 的长方形

关键代码

index.wxml

```
<canvas style="width:300px;height:200px;" canvas-id="canvasRect"></canvas>
```

来自 CODE 的代码片

snippet_file_0.txt

index.js

```
1 Page({
2   onReady:function(){
3     // 页面渲染完成
4     var ctx = wx.createContext();//创建并返回绘图上下文 context 对象。
5     ctx.beginPath();//开始一个新的路径
```

```
6  ctxt_rect.rect(10,10,200,100);//添加一个长度为 200px、宽度为为 100px 的矩形路径到当前路径
7  ctxt_rect.stroke();//对当前路径进行描边
8  ctxt_rect.closePath();//关闭当前路径
9  wx.drawCanvas({
10    canvasId:'canvasRect',//画布标识，对应<canvas/>的 cava-id
11    actions:ctxt_rect.getActions();//导出 context 绘制的矩形路径并显示到页面
12  })
13 }
14})
```

来自 CODE 的代码片

五：使用画布组件绘制一个会自动旋转的正方体

关键代码

index.wxml

```
1empty
```

来自 CODE 的代码片

snippet_file_0.txt

index.js

```
1 Page({
2   onReady:function(){
3     // 页面渲染完成
4     var ctx = wx.createContext();//创建并返回绘图上下文 context 对象。
5     ctx.beginPath();//开始一个新的路径
6     ctx.rect(10,10,200,100);//添加一个长度为 200px、宽度为 100px 的矩形路径到当前路径
7     ctx.stroke();//对当前路径进行描边
8     ctx.closePath();//关闭当前路径
9     wx.drawCanvas({
10      canvasId:'canvasRect',//画布标识，对应<canvas/>的 canvas-id
11      actions:ctx.getActions()//导出 context 绘制的矩形路径并显示到页面
12    })
13  }
14})
```


15

16

17

来自 CODE 的代码片

六：使用画布组件绘制一个带阴影及下划线的文字

关键代码

index.wxml

1empty

来自 CODE 的代码片

snippet_file_0.txt

index.js

1Page({

2 onReady:function(){

3 // 页面渲染完成

```
4 var cxt_fillText = wx.createContext();//创建并返回绘图上下文 context 对象。
5 cxt_fillText.beginPath();//开始一个新的路径
6 cxt_fillText.setFontSize(60);//设置填充文本字体的大小
7 cxt_fillText.setLineWidth(6);//设置线条的宽度
8 cxt_fillText.setShadow(0,10,30,'#33ffff');//设置阴影
9 cxt_fillText.setStrokeStyle('#33ff66');//设置线条的样式
10 cxt_fillText.setFillStyle('#3300ff');//设置填充的样式
11 cxt_fillText.fillText("TITF",50,100);//设置填充文本 fillText()第一个值为显示的文本，第二个值为文本的 x
12坐标，第三个值为文本的 y 坐标
13 cxt_fillText.moveTo(40,105);//设置线条的起始路径坐标
14 cxt_fillText.lineTo(180,105);//设置线条的终点路径坐标
15 cxt_fillText.stroke();//对当前路径进行描边
16 cxt_fillText.closePath();//关闭当前路径
17 wx.drawCanvas({
18   canvasId:'canvasFillText',//画布标识，对应<canvas/>的 canvas-id
19   actions:cxt_fillText.getActions()//导出 context 绘制的直线并显示到页面
```

```
20    })
```

```
21 }
```

```
    })
```

来自 CODE 的代码片