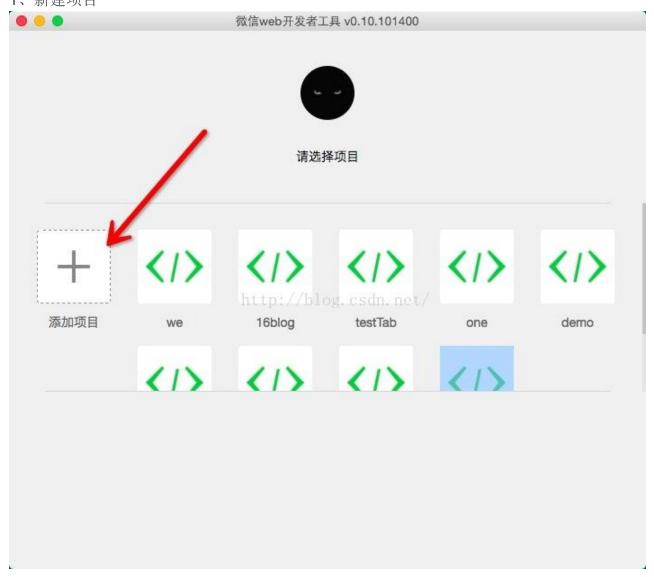
## 零基础入门篇:微信小程序开发博客项目《上》

刚好这几天空闲时间比较多,就来记录下开发一个小程序,粗略版博客(这个是**零基础入门篇幅**,比较繁琐,若已经入门,请忽略)

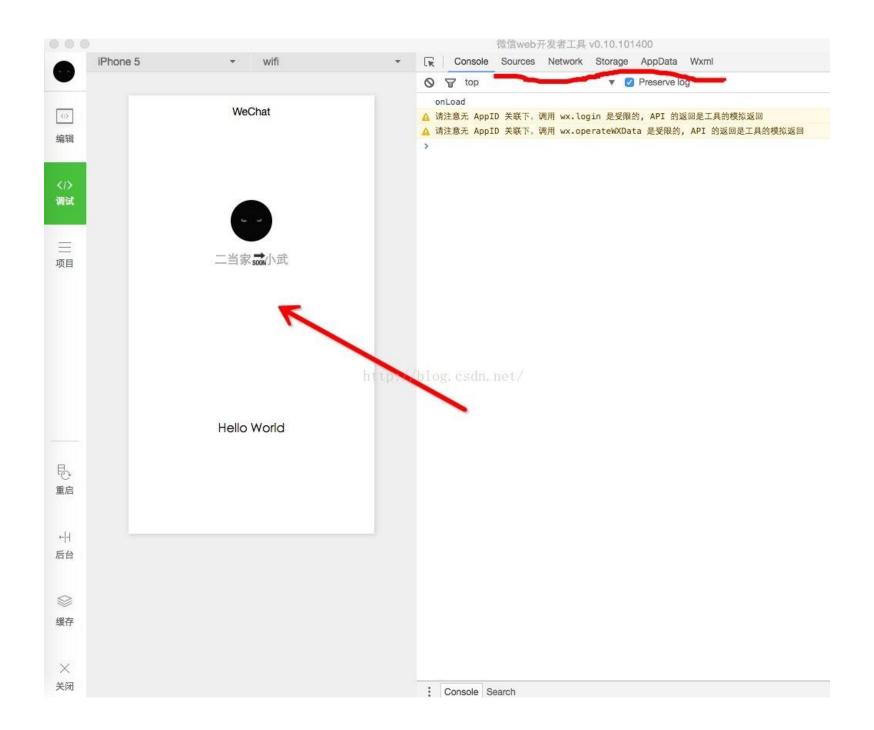
### 1、新建项目



# 选择无 AppID 模式

| 000   | 微信web开发者工具 v0.10.101400                                |
|-------|--|
| 〈 返回  | 添加项目 选择无AppID模式  |
| AppID | 填写小程序AppID 无 AppID                                     |
| 项目名称  | 博客小程序<br>http://blog.esdn.net/                         |
| 项目目录  | /Users/jack/Desktop/blog 选择  ☑ 在当前目录中创建 quick start 项目 |
|       | 取消   |

进入项目初始化



#### 2、文件讲解

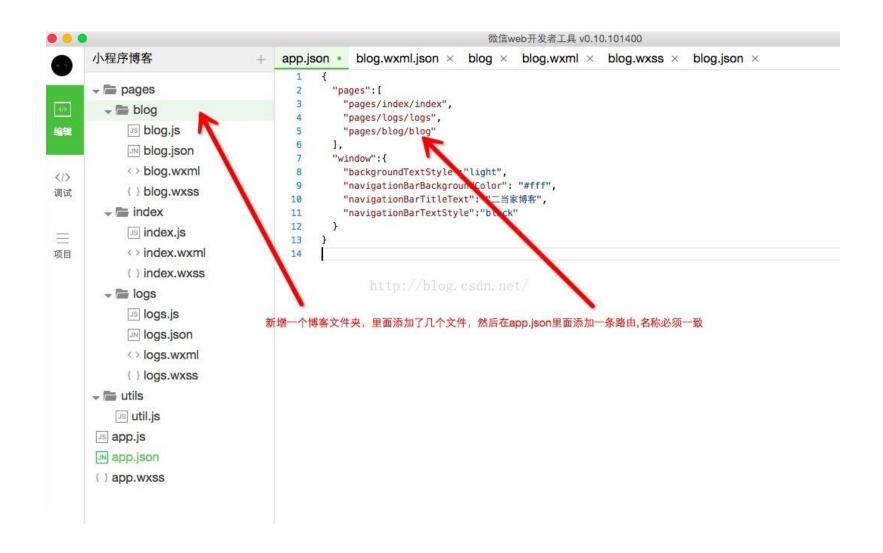
小程序里面一个文件夹就是一个页面,包含四个文件。

- .js 结尾的是脚本文件。
- .wxml 是页面标签文件,即类似我们原先使用的 html 标签一样。
- .wxss 是样式文件,即是我们原先使用的 css3.



#### 3、开始开发

打开文件 app.json, page 对象表示每添加一个页面,就需要往里面加一条路由,名称必须和文件夹和文件一致。

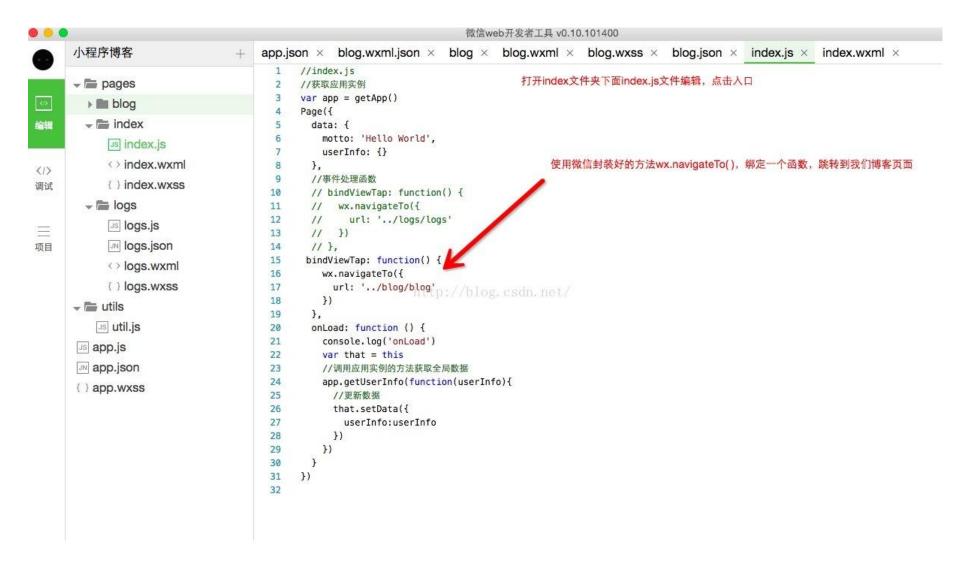


#### 4、路由导航

由于小程序默认首页是 index, 在首页触发事件后我们需要进行处理

```
app.json \times blog.wxml.json \times blog \times blog.wxml \times blog.wxss \times blog.json \times index.js \times
                                                                                              index.wxml ×
      <!--index.wxml-->
      <view class="container">
        <view bindtap="bindViewTap" class="userinfo">
  3
          <image class="userinfo-avatar" src="{{userInfo.avatarUrl}}" background-size="cover"></image>
  4
          <text class=userinfo-nickname">{{userInfo.nickName}}</text>
  5
  6
        </view>
        <view class="us rmotto">
          <text class=""ser-motto">{{motto}}</text>
  8
        </view>
  9
 10
      </view>
 11
  bintap表示绑定函数,在这个view标签里面的都会触发,bindViewTap是函数名,在对应的index.js中定义
```

编辑 blog 文件夹下面 blog.wxml,里面添加"<view>这个是我个人博客</view>",编辑 index 文件里面的 index.js 文件,添加路由,完成后保存文件(一定要保存),点击开发工具左侧菜单栏"编译",然后就进入页面



进入主页后,点击下,触发我们刚刚绑定的函数,跳转到我们的页面

