

eiun : Android 开发的微信小程序初体验

Android 最近不好混了，打算学学微信小程序，在这方面我绝对是很菜的菜鸟，只是大概看了遍 JS 的基础语法，最基础那种，就开始想着写小程序了，因为我一直都觉得实践才是最好的学习方法。

说点题外话，Android 的知识我就是这样学过来的，现在也能做做应用，一般的功能啊什么的没问题，公司里面写代码速度，对接口的速度啊应该也不差，但是咧，java 基础就真的不好了，一般面试的时候问到各种知识都答不上来，所以啊会做有时候并没有什么用，会说有时候真的很好用…但是现在有空再回去翻一遍 java 的话估计会好很多，等我有耐心的时候吧。

扯远了，回来继续，打算先做点东西出来，回头再继续补 JS 和 CSS，H5 的话其实在小程序里用的不是特别多，因为控件都换成自带的了。

0 基础：先看点 JS 语法咯，大概看一遍也好，再过一遍微信的官方文档，我觉得开发工具那里仔细看看吧，对着开发工具看，记得把 demo 也下了，运行来到处戳戳就好。

[微信官方文档](#)

[小程序开发工具下载地址](#)

下面讲讲基本配置

- image
- page
- util
- app.js
- app.json
- app.wxss

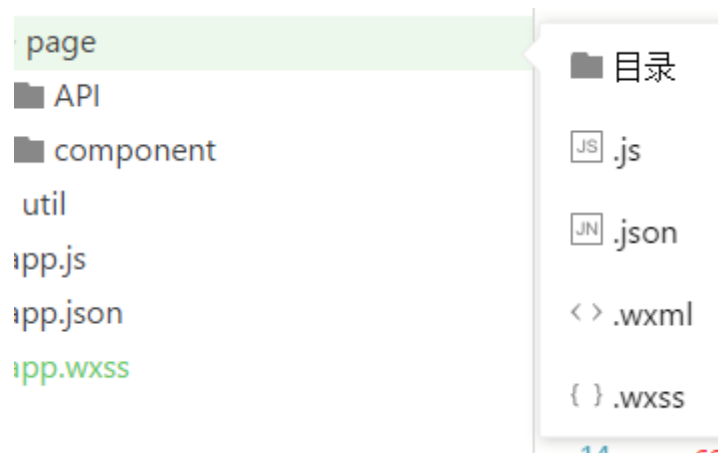
小程序 demo 目录

这个就是小程序目录了，

app.js 文件是全局配置，现在不用管

app.json 比较重要，页面配置啊，什么的都在里面，一会有用到

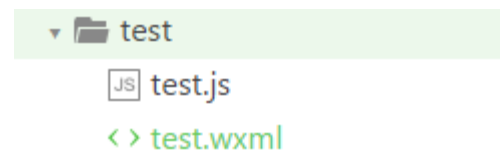
app.wxss 全局 CSS 的配置



先新建个目录，比如叫 test

目录下新建两个文件，js 和 wxml 是必须的，其它的不管

建好了以后就这样子



文字里面是空的，啥都木有

先打开 wxml 文件

随便加个东西

`<text>text{{me}}</text>`

就加个文本吧，text 是文字后面双括号的是变量，可以在 js 里面配置

接着 js 里面打个 page 按确定就自动生成基本函数了

```
Page({  
  data:{  
    me:"文字"  
  },  
  onLoad:function(options){  
    // 页面初始化 options 为页面跳转所带来的参数  
    String2  
  },  
  onReady:function(){  
    // 页面渲染完成  
    String3  
  },  
  onShow:function(){  
    // 页面显示
```

```
        String4

    },

    onHide:function(){

        // 页面隐藏

        String5

    },

    onUnload:function(){

        // 页面关闭

        String6

    }

})
```

me:"文字"这个是我加上去的，绑定 wxml 里面的那个变量，很容易理解。

哦很重要的一点，改了数据后记得按 ctrl+s 去保存才有用，表示用 AS 过来的新手很不习惯，每次更改都要手动保存，难道不能自动保存么。

最后要加上很重要的一点就是在上文说过的那个 app.json 里面配置一下

```
"pages/test/test"
```

```
{
  "pages": [
    "pages/index/index",
    "pages/logs/logs",
    "pages/test/test"
  ],
  "window": {
    "backgroundTextStyle": "light",
```

别忘了前面要加上 逗号

在自动生成的 index.js 里面加个跳转，点击头像跳到自己刚配置的页面

```
url: '../test/test'
// 事件处理函数
var app = getApp()
Page({
  data: {
    motto: 'Hello World',
    userInfo: {}
  },
  // 事件处理函数
  bindViewTap: function() {
    wx.navigateTo({
      url: '../test/test'
    })
  },
  onLoad: function () {
```

好了，运行一下



最最最基本的效果了，后面的话去看看官方文档就慢慢会了，我也在努力学习中~