

微信小程序入门之组件学习

微信小程序框架提供的基础组件有八类

一：视图容器 **view** Container

包括：

view 视图容器

scroll-view 可滚动视图容器

swiper 滑块视图容器

view：感觉跟 **html** 里的 **div** 对应，官方文档里给出的例子是：

```
<view class="section">

  <view class="section_title">flex-direction:row</view>

  <view class="flex-wrp" style="flex-direction:row;">

    <view class="flex-item bc_green">1</view>

    <view class="flex-item bc_red">2</view>

    <view class="flex-item bc_blue">3</view>

  </view>

</view>
```

```
<view class="section1">  
  <view class="section1_title">flex-direction:column</view>  
  <view class="flex-wrp" style="height:300px;flex-direction:column;">  
    <view class="flex-item1 bc_green">1</view>  
    <view class="flex-item1 bc_red">2</view>  
    <view class="flex-item1 bc_blue">3</view>  
  </view>  
</view>
```

但实现效果跟它给出的效果图不一致，style 里的 flex-direction 设置并没有实现

scroll-view : 各项属性

scroll-x : 允许横向滚动

scroll-y : 允许纵向滚动

upper-threshold : 距顶部/左边多远时 (px) , 触发 scrolltoupper 事件

lower-threshold : 距底部/右边多远时 , 触发 scrolltolower 事件

scroll-top : 设置竖向滚动条位置

scroll-left : 设置横向滚动条位置

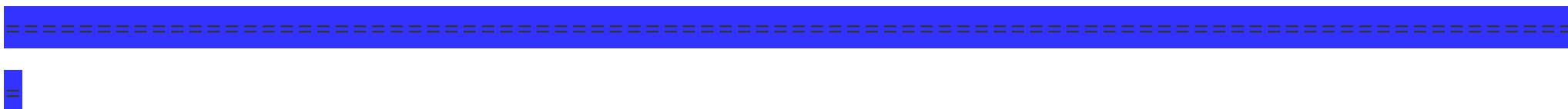
scroll-into-view : 值应为某子元素 id , 则滚动到该元素 , 元素顶部对齐滚动区域顶部

bindscrolltoupper : 滚动到顶部/左边 , 会触发 scrolltoupper 事件

bindscrolltolower : 滚动到底部/右边 , 会触发 scrolltolower 事件

bindscroll : 滚动时触发

使用竖向滚动时 , 需要给 scroll-view 一个固定高度



.wxml 代码

```
<view class="section">
```

```
  <view>vertical scroll</view>
```

```
  <scroll-view class="scroll-view" scroll-y="true" bindscrolltoupper="upper" bindscrolltolower="lower"
```

```
    bindscroll="scroll" scroll-into-view="{{toView}}" scroll-top="{{scrollTop}}">
```

```
    <view id="green" class="scroll-view-item bc_green"></view>
```

```
    <view id="red" class="scroll-view-item bc_red"></view>
```

```
    <view id="yellow" class="scroll-view-item bc_yellow"></view>
```

```
    <view id="blue" class="scroll-view-item bc_blue"></view>
```

```
</scroll-view>
```

```
</view>
```

```
<view class="btn-area">
```

```
  <button size="mini" bindtap="tap">click me to scroll into view </button>
```

```
  <button size="mini" bindtap="tapMove">click me to scroll</button>
```

```
</view>
```

.wxss 代码

```
.bc_green{
```

```
  background:green;
```

```
}
```

```
.bc_red{
```

```
  background:red;
```

```
}
```

```
.bc_blue{
```

```
  background:blue;
```

```
}
```

```
.bc_yellow{  
  background:yellow;  
}
```

```
.scroll-view-item{  
  width:200px;  
  height:200px;  
}
```

```
.scroll-view{  
  width:100%;  
  height:400px;  
}
```

.js 代码

```
var order=['red','yellow','green','blue','red']
```

```
Page({  
  data:{  
    toView:'red',
```

```
    scrollTop:200
  },
  upper:function(e){
    console.log(e)
  },
  lower:function(e){
    console.log(e)
  },
  scroll:function(e){
    console.log(e)
  },
  tap:function(e){
    for(var i=0;i<order.length;++i){
      if(order[i]==this.data.toView){
        this.setData({
          toView:order[i+1]
        })
      }
    }
  }
}
```

```
        ))  
        break  
    }  
}  
},  
tapMove:function(e){  
    this.setData({  
        scrollTop:this.data.scrollTop+10  
    })  
}  
})
```

swiper 滑块视图容器

属性：

indicator-dots：是否显示面板指示点（类似于我们做轮播那几个点击可切换的圆点）

autoplay：是否自动切换

current：当前所在页面的 index

interval : 自动切换时间间隔

duration : 滑动动画时长

bindchange : current 改变时会触发 change 事件

注意 : 其中只可放置 swiper-item 组件 , 其他节点会被自动删除

swiper-item 仅可放置在 swiper 组件中 , 宽高自动设置为 100%

把官方文档里的例子写出来发现 , 这个 **swiper** 滑块视图容器是可以用来做轮播图的



.wxml 代码

```
<swiper indicator-dots="{{indicatorDots}}" autoplay="{{autoplay}}" interval="{{interval}}"
```

```
duration="{{duration}}">
```

```
<block wx:for="{{imgUrls}}">
```

```
<swiper-item>
```

```
<image src="{{item}}" class="slide-image"/>
```

```
</swiper-item>
```

```
</block>
```

```
</swiper>
```



```
<button bindtap="changeIndicatorDots">indicaotr-dots</button>
```

```
<button bindtap="changeAutoplay">autoplay</button>
```

```
<slider bindchange="intervalChange" show-value min="500" max="2000"/>interval
```

```
<slider bindchange="durationChange" show-value min="1000" max="10000"/>duration
```

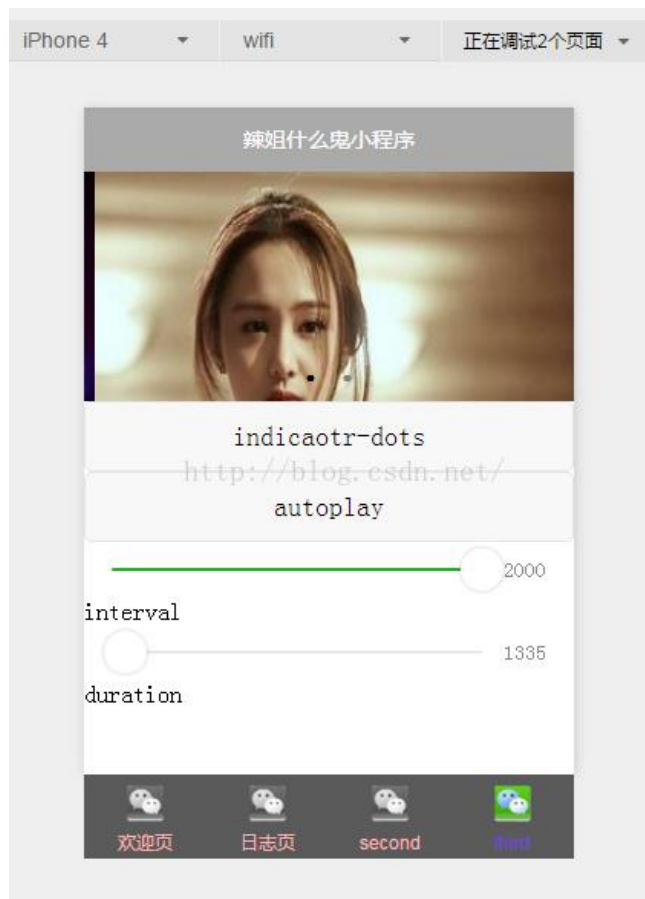
.js 代码

```
Page({  
  data:{  
    imgUrls:[  
      '../img/7.jpeg',  
      '../img/10.jpg'  
    ],  
    indicatorDots:false,  
    autoplay:false,  
    interval:5000,  
    duration:1000  
  },
```

```
changeIndicatorDots:function(e){  
    this.setData({  
        indicatorDots:!this.data.indicatorDots  
    })  
},  
changeAutoplay:function(e){  
    this.setData({  
        autoplay:!this.data.autoplay  
    })  
},  
intervalChange:function(e){  
    this.setData({  
        interval:e.detail.value  
    })  
},  
durationChange:function(e){
```

```
    this.setData({  
        duration:e.detail.value  
    })  
}  
})
```

效果图：



二：基础内容

包括

icon 图标

text 文本

progress 进度条

icon : 属性只有三个

type 类型 , 有效值 : success , success_no_circle , info , warn , waiting , cancel , download , search , clear (跟 bootstrap 似的 , 不同类型显示的样式不同)

size 大小 , 单位是 px

color 颜色

大小和颜色就不说了 , 我试试不同类型的显示样式

代码 :

.wxml

```
<view class="group">

  <block wx:for="{{iconType}}">

    <icon type="{{item}}" size="45"/>

  </block>

</view>
```

.js

```
Page({
  data:{
```

```

    iconType:[
        'success','success_no_circle','info','warn','waiting','cancel','download','search','clear'
    ]
}
})

```

效果图：



text 文本用法简单<text>文本内容</text>

而且是行内元素，不独占一行

progress 进度条

属性

percent 百分比 0~100

show-info 在进度条右侧显示百分比

stroke-width 进度条的宽度，单位 px

color 进度条颜色

active 进度条从左往右的动画 (用这个的时候进度条自动从左往右动画到设定好的百分比数)

代码：

```
<progress percent="80" show-info stroke-width="12" color="pink" active/>
```

效果图：

