

微信小程序第一个 HELLO WORD 程序

微信小程序第一个 HELLO WORD 程序

1, 文件分布结构：

| app.wxss

| app.js

| app.json

|

|─pages

| |─index

| | index.js

| | index.wxml

| | input.wxml

| | index.wxss

| |

| |─main

| | main.wxss

| | main.js

```
| | main.wxml
```

```
| |
```

```
| └─logs
```

```
| logs.js
```

```
| logs.json
```

```
| logs.wxss
```

```
| logs.wxml
```

```
|
```

```
└─utils
```

```
util.js
```

2，业务逻辑部分

对于不同的项目，根据其具体的业务逻辑表现，文件有不同的组织方式，但基本元素(页面 Page)的结构不变。

在 helloworld 项目中，如上图绿色所示为：pages/utils。

pages：该文件夹下存放不同的业务逻辑页面，在这里为 index 文件夹(主页面)，logs 文件夹(log 页面)。

utils：该文件夹下存放工具类函数，并通过 `module.exports` 导出 `formatTime` 来供其他文件调用。

3,程序主体部分

由三个文件组成，必须放在项目的根目录,就是 `app.wxss`、`app.js`、`app.json`

1. `app.json` 是微信小程序的全局配置文件，决定页面文件的路径、窗口表现、设置网络超时时间、设置多 `tab` 等。

```
{
  "pages": [
    "pages/index/index",
    "pages/logs/logs"
  ],
  "window": {
    "backgroundTextStyle": "light",
    "navigationBarBackgroundColor": "#BF0000",
    "navigationBarTitleText": "Hello Word",
    "navigationBarTextStyle": "#FFFFFF"
  },
  "debug": true
}
```

说明:

* **pages:** **pages** 接受一个字符串数组，来指定小程序由哪些页面组成。每一项代表对应页面的【路径+文件名】信息，数组的第一项代表小程序的初始页面。

小程序中新增/减少页面，都需要对 **pages** 数组进行修改。**pages** 中的路径为相对路径。文件名不需要写文件后缀，因为 MINA 会自动去寻找路径。`.json`、`.js`、`.xml`、`.wxss` 的四个文件进行整合。

* **window:** 用于设置小程序的状态栏、导航条、标题、窗口背景色。

* **debug:** 是输出调试信息

2.app.wxss

WXSS(WeiXin Style Sheets)是 MINA 设计的一套样式语言，用于描述 **WXML** 的组件样式，也用来决定 **WXML** 的组件的显示方式。从定位上讲 **WXSS** 相当于 **css**

```
/**app.wxss**/
```

```
.container {  
  height: 100%;  
  display: flex;  
  flex-direction: column;  
  align-items: center;  
  justify-content: space-between;  
  padding: 200rpx 0;  
  box-sizing: border-box;  
}  
  
.mui-bar-tab {  
  bottom: 0;  
  display: table;  
  width: 100%;  
  height: 50px;  
  padding: 0;  
  table-layout: fixed;  
  border-top: 0;  
  border-bottom: 0;  
  
}
```

4.页面代码说明：

1.index.js

//index.js

//获取应用实例

//index.js

```
//获取应用实例
```

```
var app = getApp()
```

```
Page({
```

```
  data: {
```

```
    motto: 'Hello World',
```

```
    userInfo: {},
```

```
    item: {
```

```
      index: 0,
```

```
      msg: 'this is a template',
```

```
      time: '2016-09-15'
```

```
    }
```

```
  },
```

```
//事件处理函数
```

```
  bindViewTap: function() {
```

```
    wx.navigateTo({
```

```
      url: '../logs/logs' //转到 logs 页面
```

```
    })

    },

    viewTap: function() {

        console.log('view top');

        //设置一个 memberName 的值

        this.setData({

            memberName: {

                value: 'ylong52'

            }

        })

        //转到 navigateTo 页面

        wx.navigateTo({

            url: '../index/input'

        })

    },

    onLoad: function(options) {
```

```
console.log(options)

var that = this

this.setData({

    title: options.title

})

//调用应用实例的方法获取全局数据

app.getUserInfo(function(userInfo) {

    //更新数据

    that.setData({

        userInfo: userInfo

    })

    that.update()

})

}

})
```

注：有一些事件是我做测试放进去的。如：bindViewTap，app.getUserInfo。学习使用，无其它意义

2. index.wxml 和 index.wxss 是对 index 页面 html 结构和 css 样式的控制。略