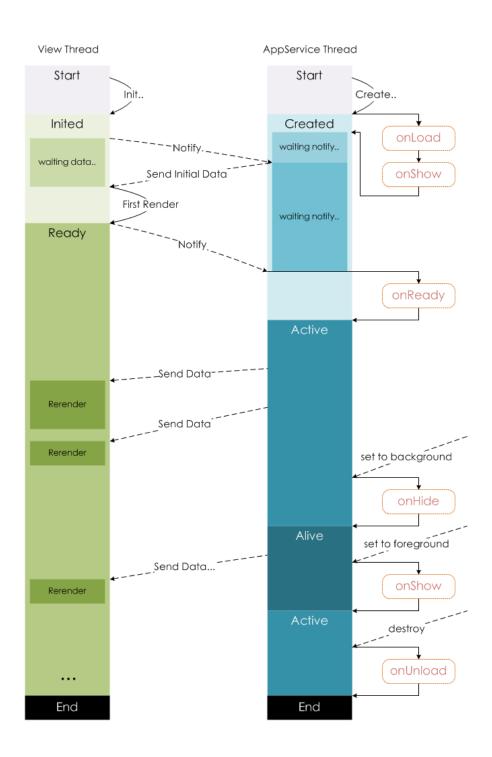
微信小程序把玩《二》:页面生命周期,模块化,数据绑定, view 组件 ...

### 五:页面生命周期

这里只要熟悉页面的基本生命周期即可,业务在指定生命周期函数内书写。

### 以下是官网给出的生命周期函数方法和状态图

属性	类型	描述
data	Object	页面的初始数据
onLoad	Function	生命周期函数监听页面加载
onReady	Function	生命周期函数监听页面渲染完成
onShow	Function	生命周期函数监听页面显示
onHide	Function	生命周期函数监听页面隐藏
onUnload	Function	生命周期函数监听页面卸载
其他	Any	开发者可以添加任意的函数或数据到 OBJECT 参数中,用 this 可以访问



• 上面的生周期函数图对于做 Android 或者 IOS 的来书理解起来应该不是难事,具体怎么掌握只有慢慢尝试和摸索

#### 代码处理:

index.wxss

这里的代码主需要对使用创建项目时 index 目录下文件处理下就行,至于跳转后的页面用的还是 logs 不需要更改!下面贴

下代码注释也比较详细

```
index.wxml
<!--index.wxml-->
<view class="container">
<!--绑定点击事件-->
 <view bindtap="bindViewTap" class="userinfo">
 </view>
 <view class="usermotto">
 <!--数据绑定-->
   <text class="user-motto">{{motto}}</text>
 </view>
</view>
```

```
/**index.wxss**/
.container {
 width: 800;
 height: 800;
.userinfo {
 width: 120rpx;
 height: 120rpx;
 background: red;
index.js
//index.js
//获取应用实例
var app = getApp()
Page({
```

```
/**
* 通过 data 初始化数据
*/
data: {
 motto: '点击上面 View 跳转',
 // userInfo: {}
},
//事件处理函数
bindViewTap: function() {
 //通过调用 API 进行跳转
 wx.navigateTo({
  url: '../logs/logs'
 })
/**
* 监听页面开在加载的状态
```

```
页面加载完成之后就不会在执行
*/
onLoad: function () {
 console.log('index-----onLoad()')
 // //this 指的就是本页面对象
 // var that = this
 // //调用应用实例的方法获取全局数据
 // app.getUserInfo(function(userInfo){
    //更新数据
    that.setData({
      userInfo:userInfo
 // })
    //更新本页面
    that.update()
 // })
},
```

```
/**
  监听页面显示,
   当从当前页面调转到另一个页面
   另一个页面销毁时会再次执行
*/
onShow: function() {
 console.log('index-----onShow()')
},
/**
* 监听页面渲染完成
   完成之后不会在执行
*/
onReady: function() {
 console.log('index-----onReaday()');
},
/**
```

```
* 监听页面隐藏
   当前页面调到另一个页面时会执行
*/
onHide: function() {
 console.log('index-----onHide()')
},
/**
* 当页面销毁时调用
*/
onUnload: function() {
 console.log('index-----onUnload')
```

# 六:模块化

})

模块化也就是将一些通用的东西抽出来放到一个文件中,通过 module.exports 去暴露接口。我们在最初新建项目时就有

```
个 util.js 文件就是被模块化处理时间的
* 处理具体业务逻辑
function formatTime(date) {
 //获取年月日
 var year = date.getFullYear()
 var month = date.getMonth() + 1
 var day = date.getDate()
 //获取时分秒
 var hour = date.getHours()
 var minute = date.getMinutes()
 var second = date.getSeconds();
```

```
//格式化日期
 return [year, month, day].map(formatNumber).join('/') + ' ' + [hour, minute,
second].map(formatNumber).join(':')\\
function formatNumber(n) {
 n = n.toString()
 return n[1] ? n : '0' + n
/**
* 模块化导出暴露接口
*/
module.exports = {
 formatTime: formatTime
```

```
使用方式:
//导入模块化方式
var util = require('../../utils/util.js')
Page({
 data: {
   logs: []
 },
 onLoad: function () {
   this.setData({
    logs: (wx.getStorageSync('logs') || []).map(function (log) {
      // 通过暴露的接口调用模块化方法
      return util.formatTime(new Date(log))
    })
   })
```

### 七:数据绑定



数据绑定有一部分前几个看着还行,后面的几个可能有几个不理解,界面展示的数据有的也因为条件没法显示。看不懂的可以先记着,后面真正用到时就会明白,反正我是这样想的。这里先记录下

data.wxml

<!--数据绑定使用对象---内容-->

<view>{{message}}</view>

<!--数据绑定使用对象---组件属性---需要在双引号之内-->

<view id="item-{{id}}">组件属性</view>

<!--数据绑定使用对象---控制属性---需要在双引号之内-->

<view wx:if="{{condition}}">控制属性</view>

<!--数据绑定使用对象---三元运算-->

<view hindden="{{flag?true:false}}">三元运算符</view>

<!--数据绑定使用对象---算数运算-->

<view>我是运算结果---{{a + b}} + {{c}} + d</view>

```
<!--数据绑定使用对象---逻辑判断-->
```

<view wx:if="{{length > 5}}">asdf</view>

<!--数据绑定使用对象---字符串运算-->

<view>{{"Hello " + name}}</view>

<!--数据绑定使用对象---数组组合-->

<view wx:for="{{[zero, 1, 2, 3, 4, 5, 6]}}">{{item}}</view>

<!--数据绑定使用对象---对象-->

<template is="objectCombine" data="{{for: x, bar: y}}"></template>

<!--数据绑定使用对象---扩展运算符对象 ... 将一个对象展开-->

<template is="objectCombine" data="{{...obj1, ...obj2, p: 5}}"></template>

```
<!--数据绑定使用对象---对象的 key 和 value 相同时-->
<template is="objectCombine" data="{{foo, bar}}"></template>
data.js
Page({
 data:{
  //内容绑定
  message: 'Hello WeApp',
  //组件属性绑定
  id: 0,
```

//控制属性绑定

condition: true,

//三元运算

flag:false,

//算数运算

a: 1,

b: 2,

c: 3,

//逻辑判断

length: 6,

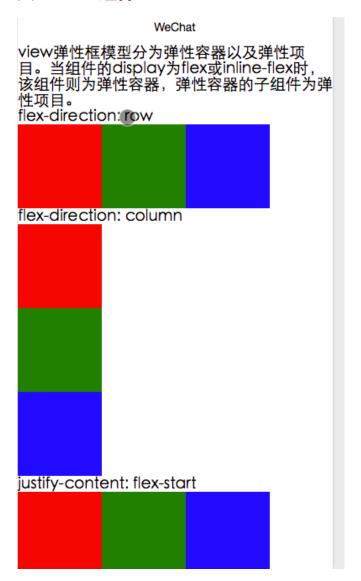
//字符串运算

```
name: '顺子',
//数组组合
zero: 0,
//对象
x: 0,
y: 1,
//对象展开
obj1: {
   a: 1,
   b: 2
```

```
},
obj2: {
   c: 3,
   d: 4
},
p: 5,
//对象 key 和 value 形同时
foo: 'my-foo',
bar: 'my-bar'
```

},

# 八: view 组件



刚看到这个效果的时候还真是和 ReactNative 的效果一致,属性也基本的一样.

```
view 这个组件就是一个视图组件使用起来非常简单。
```

### 主要属性:

```
flex-direction: 主要两个特性"row"横向排列"column"纵向排列
justify-content 主轴的对齐方式 (如果 flex-direction 为 row 则主轴就是水平方向 )
   可选属性 ('flex-start', 'flex-end', 'center', 'space-between', 'space-around')
align-items 侧轴对齐方式如果 flex-direction 为 row 则侧轴就是垂直方向)
   可选属性 ('flex-start', 'flex-end', 'center')
wxml
<view class="page">
   <view class="page hd">
     <text class="page title">view</text>
     <text class="page desc">弹性框模型分为弹性容器以及弹性项目。当组件的 display 为 flex 或 inline-flex 时,
该组件则为弹性容器,弹性容器的子组件为弹性项目。</text>
   </view>
   <view class="page bd">
     <view class="section">
```

```
<view class="section title">flex-direction: row</view>
   <view class="flex-wrp" style="flex-direction:row;">
      <view class="flex-item" style="background: red"></view>
      <view class="flex-item" style="background: green"></view>
      <view class="flex-item" style="background: blue"></view>
   </view>
</view>
<view class="section">
   <view class="section title">flex-direction: column</view>
   <view class="flex-wrp" style="height: 300px;flex-direction:column;">
      <view class="flex-item" style="background: red"></view>
      <view class="flex-item" style="background: green"></view>
      <view class="flex-item" style="background: blue"></view>
   </view>
</view>
<view class="section">
```

```
<view class="section_title">justify-content: flex-start</view>
<view class="flex-wrp" style="flex-direction:row;justify-content: flex-start;">
        <view class="flex-item" style="background: red"></view>
```