# 微信小程序简易全攻略《一》开始构建与创建页面

## 一:开始构建

最近<mark>微信</mark>小程序开始火起来了,虽然还没开放公测,但是开发工具,本地环境却是可以构建了 废话不多说,直接进入正题;

#### 1. 首先下载工具

https://mp.weixin.qq.com/wiki?t=resource/res\_main&id=mp1474632113\_xQVCl&token=&lang=zh\_CN

#### 点击上面的链接 找到小程序开发者工具 点击





## 下载 对应版本,傻瓜式的安装不必细述



□ 微信公众平台 I 小程序



## 2. 构建小程序

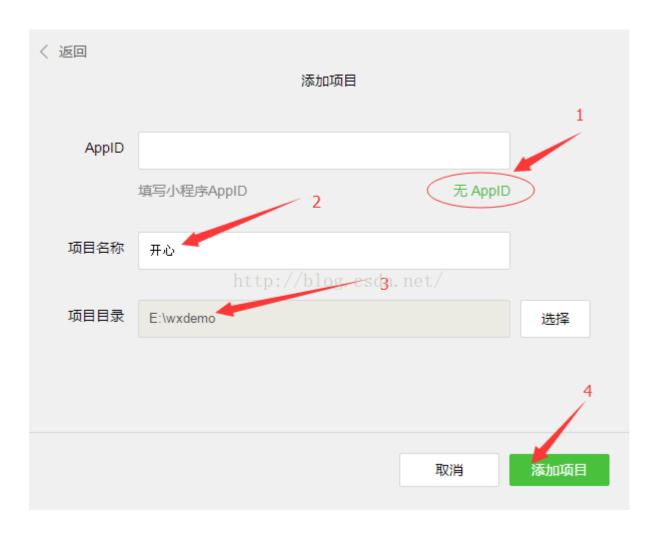
## 安装完成后 双击 打开应用



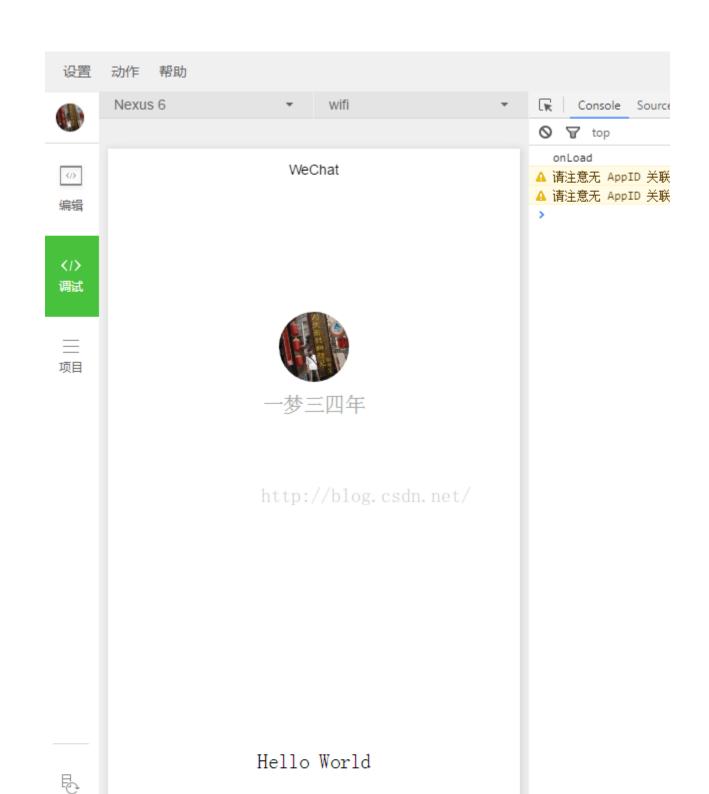
# 打开微信并扫描 确认登录即可



点击添加项目



选择 无 AppID --> 填写项目名称 --> 选择项目目录(没有的话可以先创建一个空文件夹) --> 点击 添加项目



#### 欧了 简单的 hello world 就创建好了

## 二:创建页面

好了 hello world 创建好了 ,咱开始写页面了,那么如何创建一个简单的页面呢,

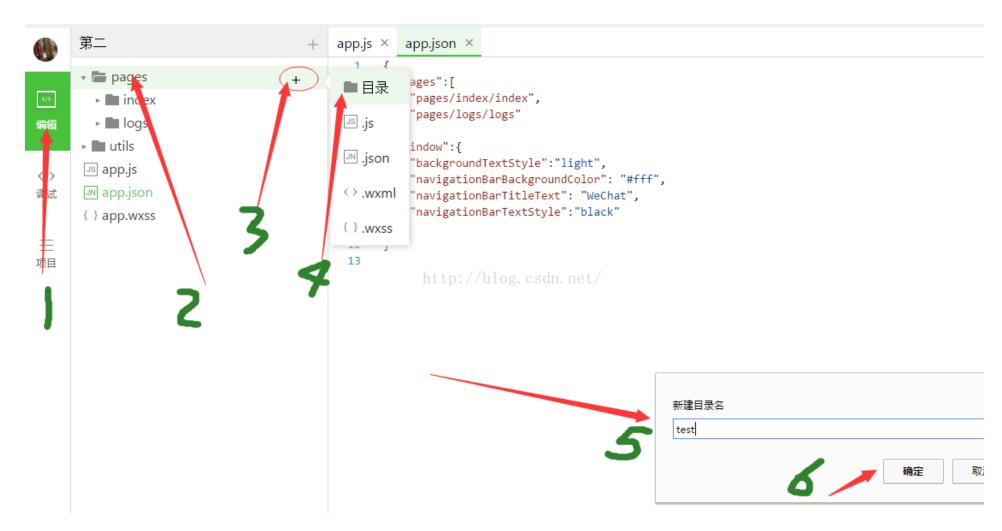
废话不多说,开始撸代码

新建一个页面需要以下几步,

1. 在 pages 中添加一个目录

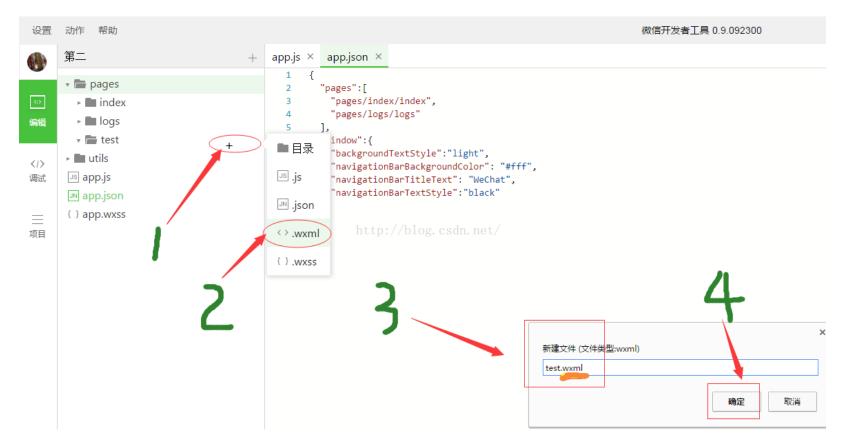
(当然如果你觉得写在现有的目录里面就好 那这一步就省略啦)

点击左侧的 编辑 --> 点中 pages 文件夹 --> 点击右上角的 + 号 --> 在下拉菜单中选择 目录 --> 弹出框中 填写目录 名称 (这里我们写了 test ) --> 点击 确定



#### 2. 新建一个 wxml 文件

选中 test 文件夹 --> 点击 右上角 + 号 ---> 选择 wxml 类型 文件 --> 填入文件名 (注意 这里必须填写 后缀名 至少 我的版本是必须填入的)



#### 3. 编辑 test.wxml 文件

# 为了方便测试 我们随便 填写点内容进去

[html] view plain copy

```
1. <view class="container">
2. <text>这是我的 test 页面哦哦!!!</text>
```

## 3. **</view>**

4. 创建 test.js 文件

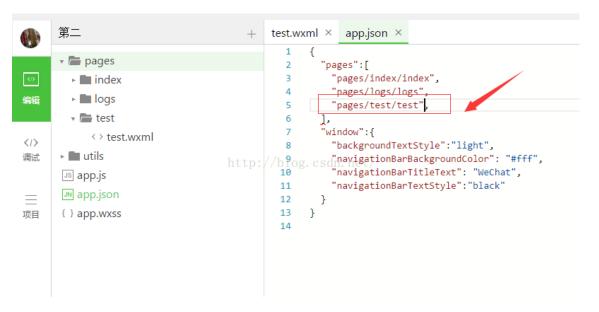
使用同样的方法在 test 目录下创建一个 test.js 文件

[javascript] view plain copy

```
1. //test.js
2. //获取应用实例
3. var app = getApp()
4. Page({
    data: {
     userInfo: {}
6.
7. },
    onLoad: function () {
     console.log('onLoad test');
10. }
```

#### 5. 将 test 页面加入 app.json

在 pages 属性中 加入一条 test 页面所在的目录 这里是相对路径 首部不必填写 /

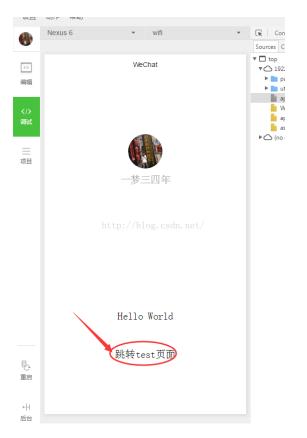


#### 6. 在首页加入访问链接

好了上面路径也加好了我们得加个入口才能看到自己写的页面啊 ,小程序的首页一般是默认显示 pages 属性中的第一条路径所指向的页面 ,如果我们不想破坏原有的 那么我们直接找到首页 pages/index/index.wxml 添加一个链接

[html] view plain copy

- 1. <view class="btn-area">
   2. <navigator url="/pages/test/test" hover-class="navigator-hover">跳转 test 页面</navigator>
   3. </view>
- 7. 访问
- 一旦准备就绪 , 点击左下角的 "编译" , 出现如下 页面



# 然后 点击 "" 跳转 test 页面 ""



哇哈哈,看到了没,你的页面做好了!!!(注意所有页面编辑后 请按 ctrl + s 保存键)