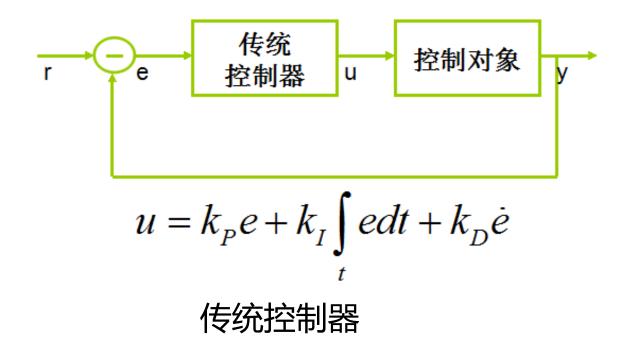
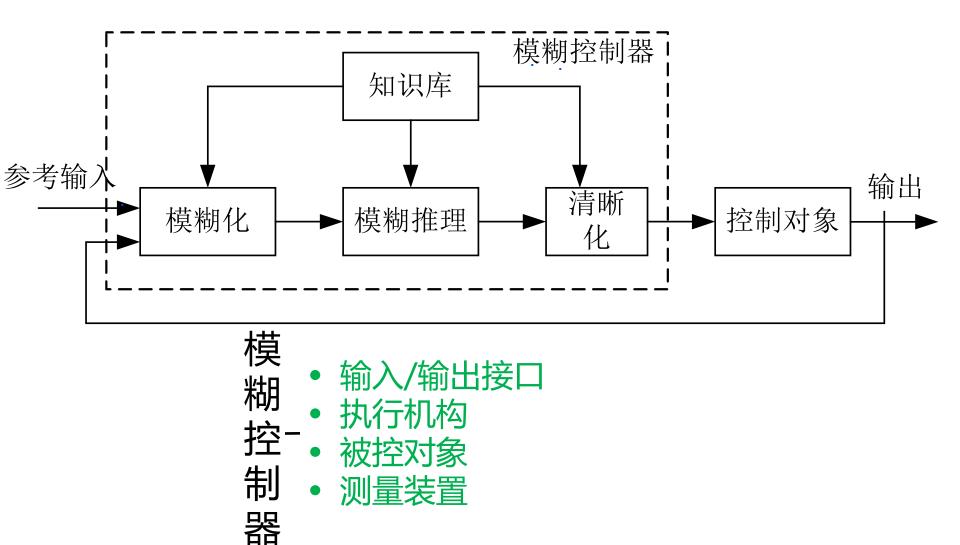


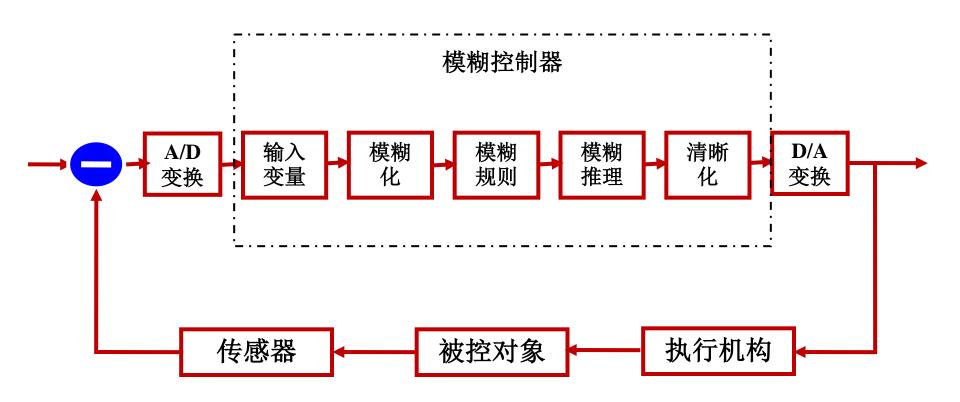
# 1模糊控制器—基本框架



# 1模糊控制器—基本框架 (2)



# 1模糊控制器—基本框架 (3)



# 1模糊控制器—基本组成

#### 模糊控制器——基于模糊知识表示和规则推理的语言性

#### ✓ 输入/输出(I/O)接口

与共有的模/数、数/模转换单元类似,模糊控制系统具有用于模糊逻辑处理的"模糊化"和"解模糊化"环节,通常被看做模糊控制器的输入/输出接口

#### ✓ 执行机构

交直流/伺服/步进电机,气/液动缸、阀,液压马达等

#### ✓ 被控对象

设备、装置及其组合,有关自然、社会、生产、生物或其他状态 转移过程

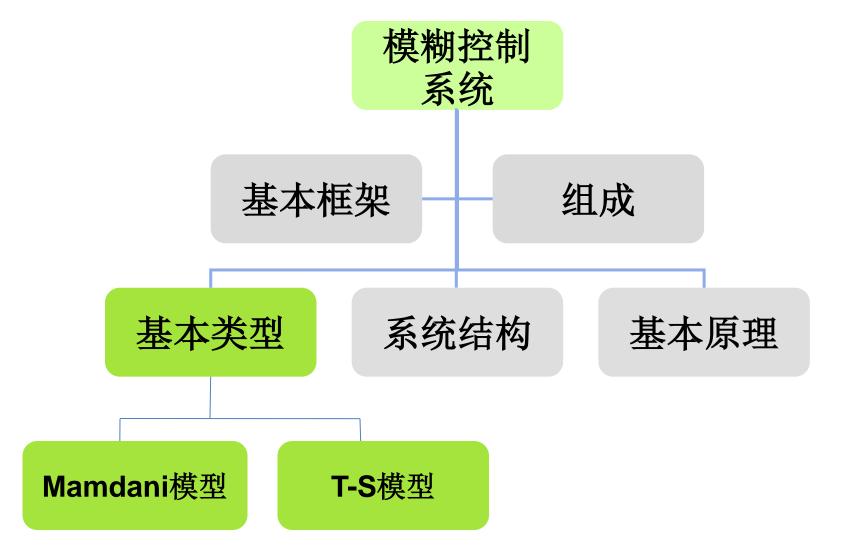
#### ✓ 测量装置

将各种非电量如流量、温度、压力、速度、浓度等转换为电信号,通常由各类数字或模拟测量仪器、检测元件或传感器组成

# 1模糊控制器—基本框架 (5)

#### 模糊控制系统的设计过程:

- 1.选择、采样系统输入输出变量值;
- 2.将输入变量的精确值变为模糊量;
- 3.根据输入变量(模糊量)及模糊控制规则,按模糊推理 合成规则计算控制量(模糊量);
  - 4.由上述得到的控制量(模糊量)计算精确的控制量.

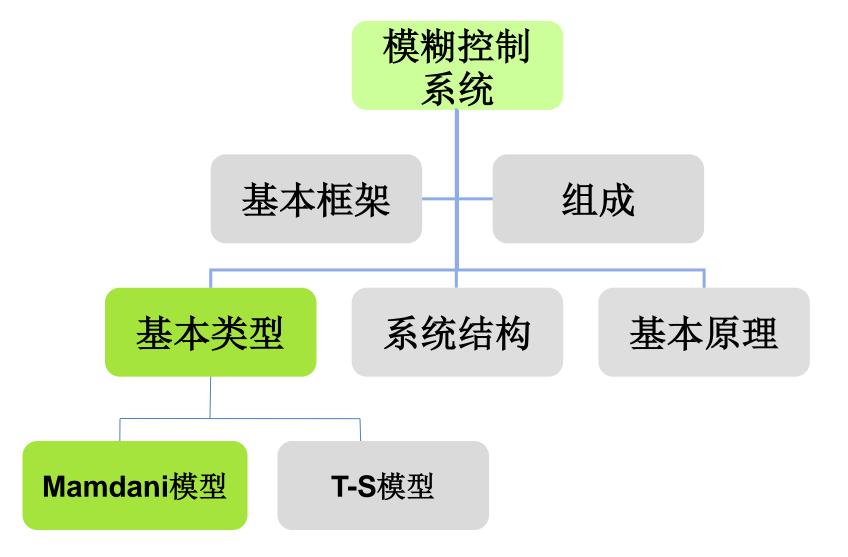


## 2.1基本类型

- Mamdani模糊模型
- ▶1974年, 英国教授E. H. Mamdani 提出
- ▶首次将模糊集合和模糊推理应用于控制系统

#### □ T-S模糊模型

- ▶1985年,日本学者T. Takagi, M. Sugeon 提出
- ▶采用系统状态变化量或输入变量的函数,作为if-then模糊规则的后件
- >不仅可用来描述模糊控制器,也可描述被控对象的动态模型



## 2.1基本类型--Mamdani模型

□ Mamdani 模糊控制器

多输入单输出(MISO),模糊控制规则:

 $R_1: if$   $z_1$  is  $A_1^1, and$   $z_2$  is  $A_2^1, and ... and$   $z_p$  is  $A_p^1$  then u is  $B^1$   $R_2: if$   $z_1$  is  $A_1^2, and$   $z_2$  is  $A_2^2, and ... and$   $z_p$  is  $A_p^2$  then u is  $B^2$  ...

 $R_m$ : if  $z_1$  is  $A_1^m$ , and  $z_2$  is  $A_2^m$ , and ... and  $z_p$  is  $A_p^m$  then u is  $B^m$  其中 ,  $z_1$ ,  $z_2$ , ...,  $z_p$  为前件 (输入)变量 , 其论域分别为  $Z_1$  ,  $Z_2$  , ...,  $Z_p$ ,  $A_i^j \in F(Z_i)$  ,  $i=1,2,\ldots,p$  ,  $j=1,2,\ldots m$  ,  $A_i^m$  为前件变量  $z_i$  的模糊集合 , u 为输出控制变量 , 论域为U ,  $B^j \in F(U)$  为输出变量的模糊集合.

## 2.1基本类型--Mamdani模型 (2)

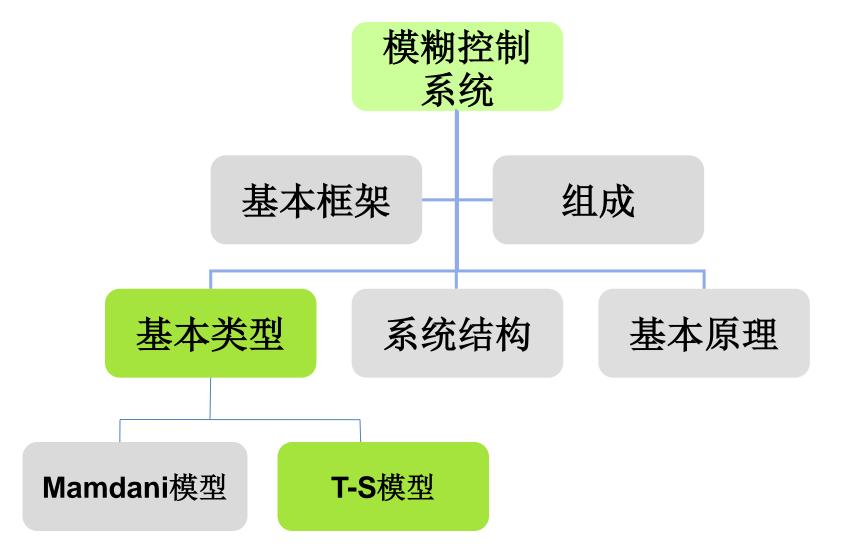
每条规则为直积空间Z1×Z2×...Zp×U上的模糊关系 (A<sup>j</sup>1×A<sup>j</sup>2×...A<sup>j</sup>p)→B<sup>j</sup>:

$$Rj = A^{j}1 \times A^{j}2 \times ... A^{j}p \times B^{j}$$

m条规则全体构成的模糊关系为

对于某一组输入( $z_1$  is  $A'_1, z_2$  is  $A'_2, ... z_p$  is  $A'_p$ ),模糊推理的结论为:

$$B' = (A'_1 \times A'_2 \times \ldots \times A'_p) \circ R$$



#### 2.2基本类型—TS模型

#### **□** TS模型

特点:输出为线性或非线性函数,分段光滑特性

```
R_1: if \ z_1 \ is \ A_1^1, and \ z_2 \ is \ A_2^1, and ... and \ z_p \ is \ A_p^1 \ then \ u = f_1(z_1, z_2, ..., z_p)
R_2: if \ z_1 \ is \ A_1^2, and \ z_2 \ is \ A_2^2, and ... and \ z_p \ is \ A_p^2 \ then \ u = f_2(z_1, z_2, ..., z_p)
...
```

 $R_m$ : if  $z_1$  is  $A_1^m$ , and  $z_2$  is  $A_2^m$ , and ... and  $z_p$  is  $A_p^m$  then  $u = f_m(z_1, z_2, ..., z_p)$  其中, $z_1, z_2, ..., z_p$  为前件(输入)变量,其论域分别为 $Z_1$ , $Z_2$ ,...  $Z_p$  , $A_i^j \in F$  ( $Z_i$  ),i = 1, 2, ... ,p ,j = 1, 2, ... m , $A_i^m$  为前件变量  $z_i$  的模糊集合, u为输出控制变量,论域为U , $f_j$  ( $z_i$  )是模糊后件关于前件变量  $z_i$  的线性或非线性函数。

## 2.2基本类型—TS模型 (2)

注意:若选用不同模糊推理方法及模糊化、反模糊化方法, TS控制器的算法和控制系统的性能也将不同

对于─组输入(z1,z2,...zp)∈Z1×Z2×...×Zp,经模糊推理,并采用重心法反模糊化,控制器输出为

$$u' = \frac{\sum_{j=1}^{m} \omega_j \cdot f_j(z_1, z_2, \dots, z_p)}{\sum_{j=1}^{m} \omega_j}$$

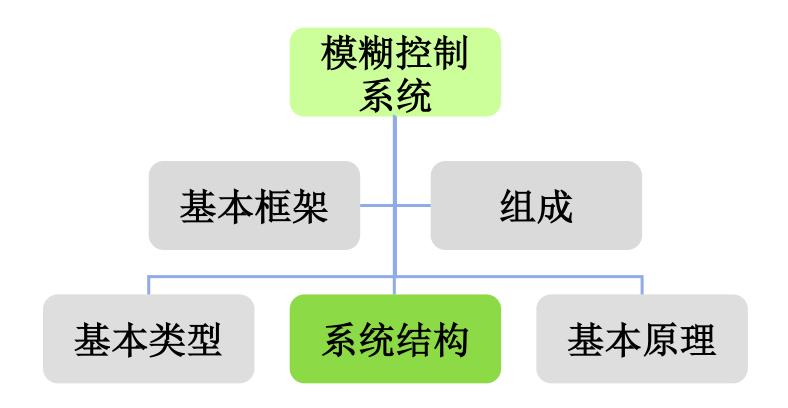
 $\omega_i$ 为输入变量对于第j条规则的激活度(或匹配度).

如采用 " < - ^" ( Max-Min ) 推理方法 , 有 :

$$\omega_j = A_1^j(z_1) \wedge A_2^j(z_2) \wedge \ldots \wedge A_p^j(z_p)$$

如采用 "⊕ - • " (Sum-Product)推理方法,有:

$$\omega_{j} = A_{1}^{j}(z_{1}) \cdot A_{2}^{j}(z_{2}) \dots A_{p}^{j}(z_{p})$$



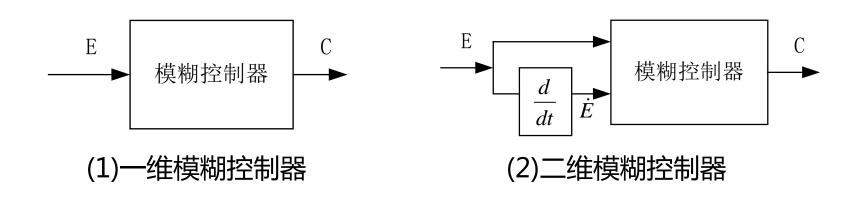
# 3 模糊控制系统结构

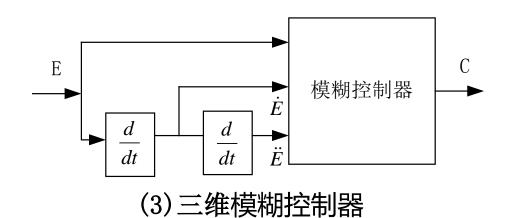
结构设计——确定模糊控制器的输入变量和输出变量 单输入单输出系统的基本信息量有三:

- (1)误差
- (2)误差的变化
- (3)误差变化的速率

模糊控制器的控制规则来源于操作经验和知识,输入变量常选择*误差、误差的变化及误差变化的变化*,而输出变量选择*控制量的变化*。

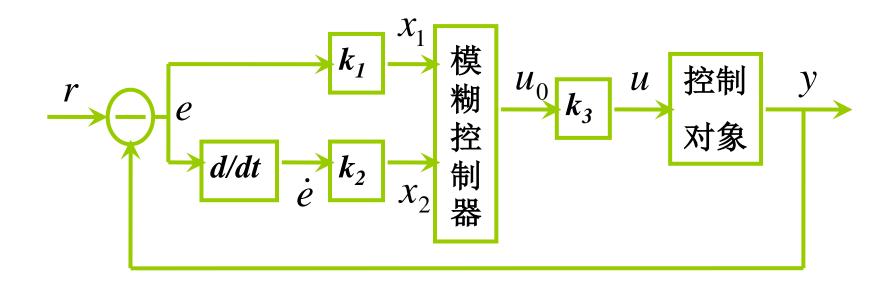
# 3模糊控制系统结构 (2)





三种常用的模糊控制器

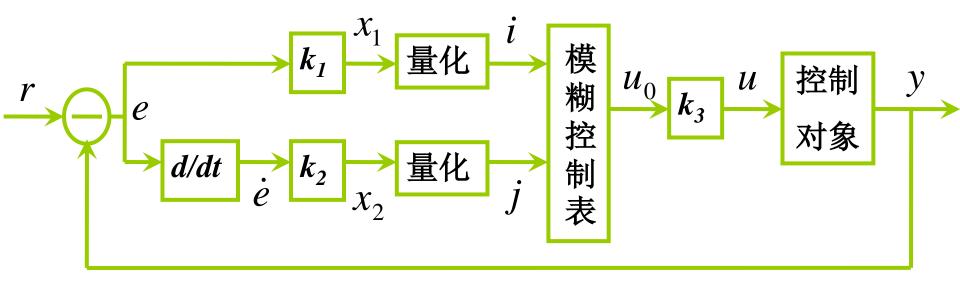
# 3模糊控制系统结构 (3)



论域为连续时的模糊控制系统结构

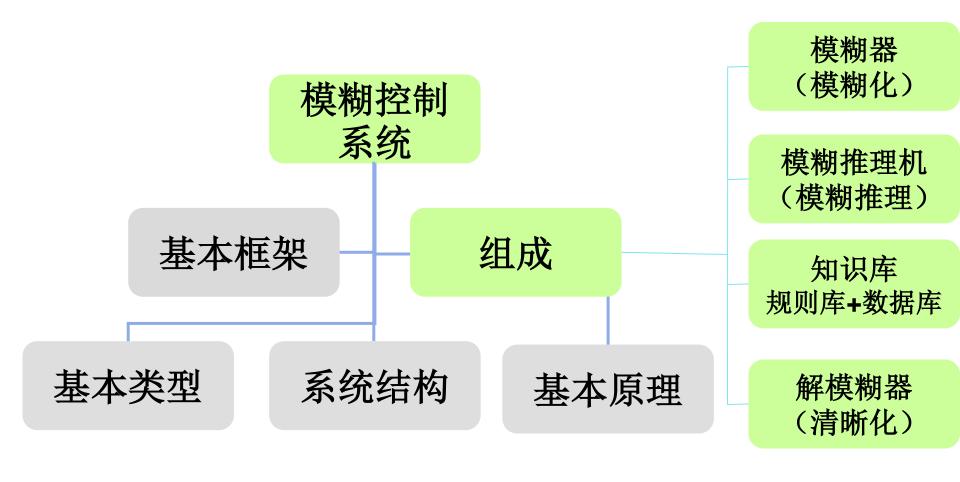
**18** 18

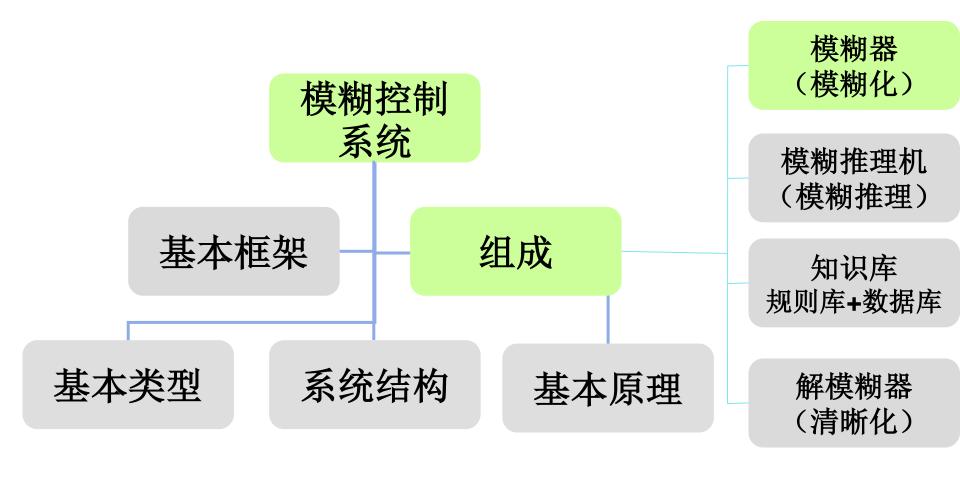
# 3模糊控制系统结构 (4)



论域为离散时的模糊控制系统结构

19





## 4模糊控制系统组成--模糊器(模糊化)

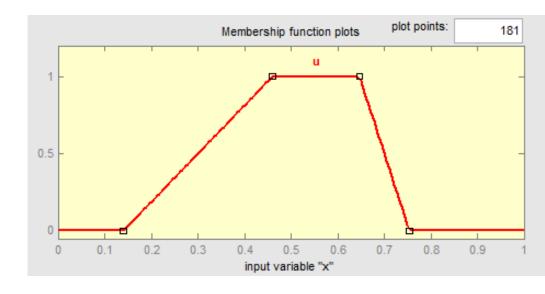
## 模糊器(模糊化)

- ——将输入的精确量转化为模糊量
- 对输入量进行处理变成模糊控制器要求的输入量,如计算输入与输出之间的误差和误差的导数.
- 对处理过的输入量进行尺度变换,使其符合论域范围.
- 进行模糊处理,使精确的输入量变成模糊量.

## 4.1.1模糊控制器—模糊器-分类

#### I型模糊集合:模糊隶属度函数µA形式

$$\mu_{A}(x) = \begin{cases} \mu_{A}^{L}(x), & a_{1} \leq x \leq a_{2}; \\ \omega_{A}, & a_{2} \leq x \leq a_{3}; \\ \mu_{A}^{R}(x), & a_{3} \leq x \leq a_{4}; \\ 0, & otherwise. \end{cases}$$



其中, $\mu_A^L$ 是连续函数,并且在[ $a_1,a_2$ ]上严格递增;  $\mu_A^R$  是连续函数,并且在[ $a_3,a_4$ ]上严格递减;  $\omega_A \in [0,1]$ 

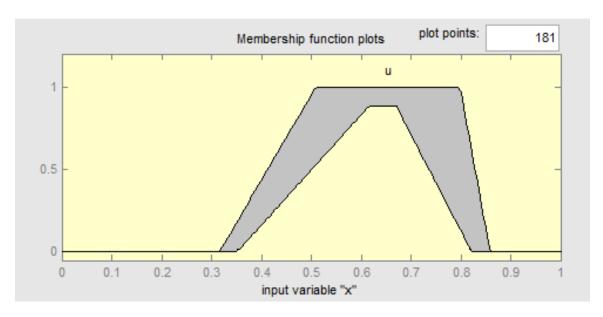
#### 4.1.1模糊控制器—模糊器-分类

Ⅱ型模糊集合:

将传统模糊集合扩展开来,进一步 给出集合中隶属度值的模糊程度

模糊隶属度函数 $\mu$ A形式  $\widetilde{A} = (A^L, A^R)$ 

其中, $A^L$ , $A^R$ 是 I 型模糊集合; 若 $A^L = A^R = A$ ,则 $\widetilde{A}$  即为 I 型模糊集合。

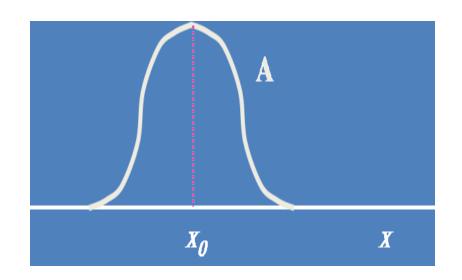




# 4.1.2模糊控制器组成--模糊器(模糊化)

① 高斯模糊器:将 $x \in U$  映射到U上的模糊集合A,该集合具有高斯隶属函数。

$$\mu_A(x) = \exp\left[-\left(\frac{x - x_0}{\sigma}\right)^2\right]$$



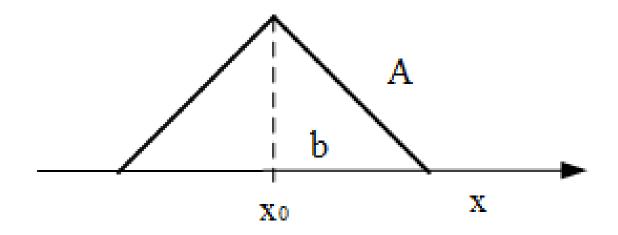




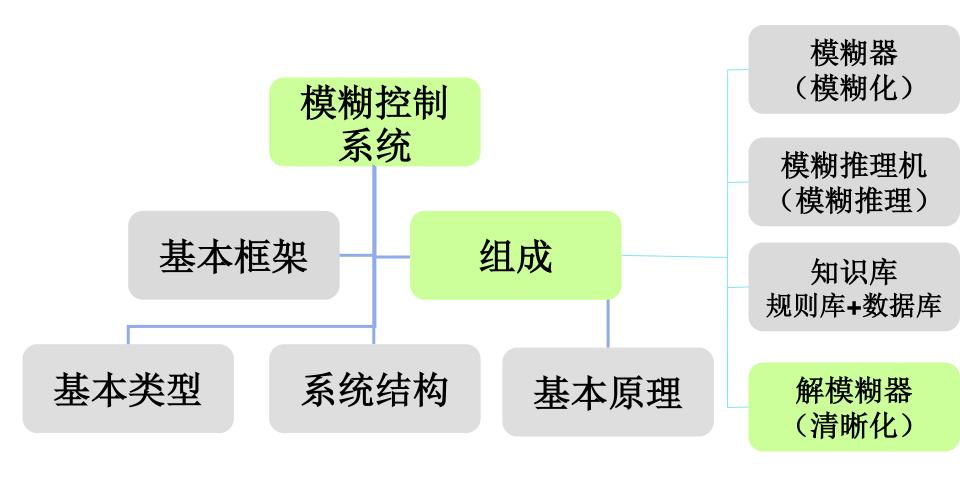
#### 4.1.2 模糊控制器组成--模糊器 (模糊化) (2)

② 三角形模糊器:将*x*∈ *U* 映射到 *U*上的模糊集合*A*,该集合具有三角形隶属函数。

$$\mu_{A}(x) = \begin{cases} (1 - \frac{|x - x_{0}|}{b}) & \text{if } |x - x_{0}| < b \\ 0 & \text{else} \end{cases}$$



**26** 26



#### 4.2模糊控制器组成--解模糊器 (清晰化)

#### 解模糊器 (清晰化)

将模糊推理得到的控制量(模糊量)变换为实际用于控制的清晰量。

- a)将模糊的控制量变换成表示在论域范围的清晰量。
- b)将表示在论域范围的清晰量经尺度变换成实际控制量。

定义:  $V \subset R$ 上的模糊集B 向清晰点 $y* \in V$  的一种映射。 其任务是确定一个最能代表模糊集合B 的V上的点。

# 4.2模糊控制器组成--解模糊器 (清晰化)(2)

#### 最大值解模糊器

直接选择输出模糊子集的隶属度函数的峰值作为输出的确

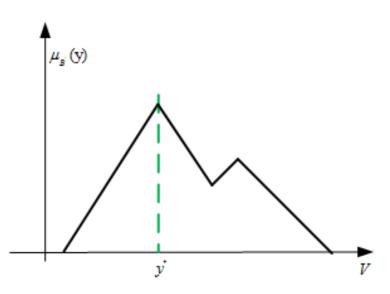
定值,即把 $y^*$ 确定为V上的 $\mu_{B'}(y)$ 取得最大值的点,定义集合:

$$hgt(B') = \left\{ y \in V \mid \mu_{B'}(y) = \sup_{y \in V} \mu_{B'}(y) \right\}$$

#### 注意:

- 若有多个相邻元素的隶属度值为最大, 则可取它们的*平均值*;
- 若多个元素的隶属度值为最大,但并 不相邻,则不宜采用取平均值的方法, 需用其他方法

特点:直观,运算简便,但较粗糙



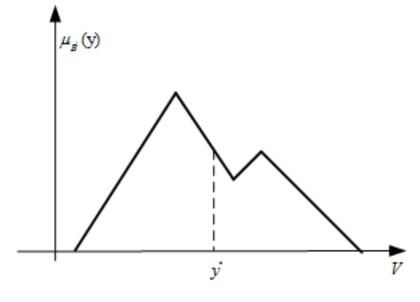
# 4.2模糊控制器组成--解模糊器 (清晰化)(3)

#### II. 重心解模糊器 (Centroid Technique)

重心解模糊器确定的 /\* 是 B′的隶属度函数所涵盖区域的中心

$$y^* = \frac{\int_V y \mu_{B'}(y) \, \mathrm{d} y}{\int_V \mu_{B'}(y) \, \mathrm{d} y}$$

特点:左右两边面积相等, 包含了输出模糊子集所有 元素的信息,较准确



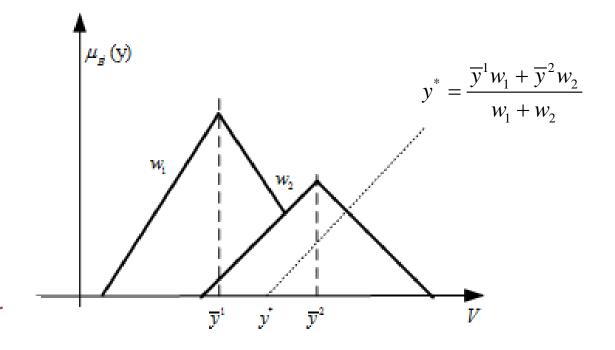
重心解模糊器示意图

# 4.2模糊控制器组成--解模糊器 (清晰化) (4)

#### III. 加权平均解模糊器

- 加权平均法较适合于输出模糊集的隶属度函数是对称的情况
- yi和wi重分别表示各对称隶属度函数的质心和隶属度函数值

$$y^* = \frac{\sum_{l=1}^{M} \overline{y}^l w_l}{\sum_{l=1}^{M} w_l}$$



特点:应用广泛

# 4.2模糊控制器组成--解模糊器 (清晰化) (5)

例:已知输出量z<sub>1</sub>和z<sub>2</sub>的模糊集合分别为

$$C_1 = \frac{0.1}{2} + \frac{0.4}{3} + \frac{0.7}{4} + \frac{1.0}{5} + \frac{0.7}{6} + \frac{0.3}{7}, C_2 = \frac{0.3}{-4} + \frac{0.8}{-3} + \frac{1.0}{-2} + \frac{1.0}{-1} + \frac{0.8}{0} + \frac{0.3}{1} + \frac{0.1}{2}$$

求相应的清晰量z10和z20?

解: 根据最大值法可得:

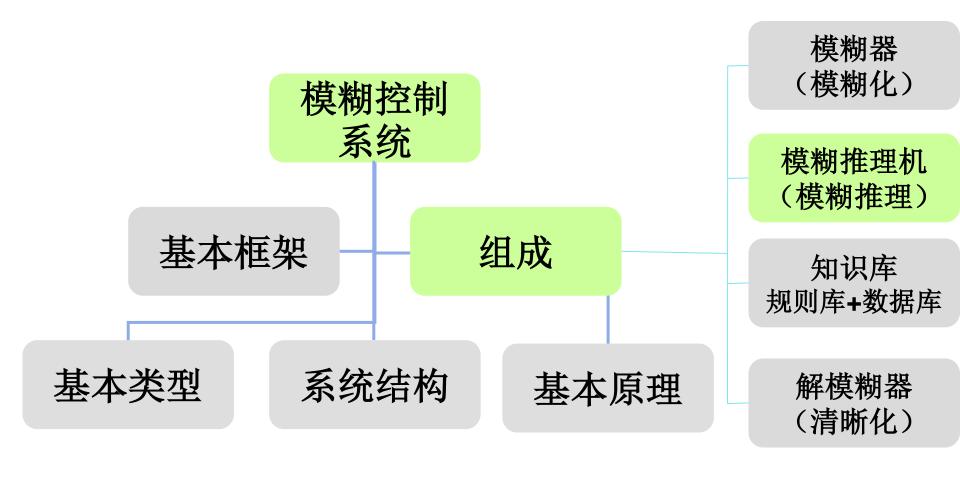
$$z_{10} = 5$$

根据加权平均法:

$$z_{20} = \frac{-2 - 1}{2} = -1.5$$

$$z_{10} = \frac{0.1 \times 2 + 0.4 \times 3 + 0.7 \times 4 + 1 \times 5 + 0.7 \times 6 + 0.3 \times 7}{0.1 + 0.4 + 0.7 + 1 + 0.7 + 0.3} = 4.84$$

$$z_{20} = \frac{0.3 \times (-4) + 0.8 \times (-3) + 1 \times (-2) + 1 \times (-1) + 0.8 \times 0 + 0.3 \times 1 + 0.1 \times 2}{0.3 + 0.8 + 1 + 1 + 0.8 + 0.3 + 0.1} = -1.42$$



#### 4. 3模糊控制器组成--模糊推理

- 模糊控制器的核心
- 基于模糊逻辑中的蕴含关系及推理规则
- 具有模拟人的基本模糊概念的推理能力
- 主要方法

MIN-MAX-重心法 代数积-加法-重心法 关系合成推理法

#### 4.3模糊控制器组成--模糊推理 MIN-MAX-重心法

MIN-MAX-重心法

考虑以下模糊推理形式:

规则1:  $A_1$  and  $B_1 \Rightarrow C_1$ 

规则2:  $A_2$  and  $B_2 \Rightarrow C_2$ 

规则n:  $A_n$  and  $B_n \Rightarrow C_n$ 

前提:  $x_0$  and  $y_0$ 

结论: C'

## 4.3模糊控制器组成--模糊推理 MIN-MAX-重心法

由前提 " $x_0$  and  $y_0$ " 及诸模糊规则

$$(A_i \text{ and } B_i \Rightarrow C_i (i = 1, 2, \dots n))$$

可得规则 i 推理结果 $C'_i$ :

$$\mu_{C'_i}(z) = \mu_{A_i}(x_0) \wedge \mu_{B_i}(y_0) \wedge \mu_{C_i}(z)$$

结论 
$$C'$$
:  $\mu_{C'}(z) = \mu_{C'_1}(z) \vee \mu_{C'_2}(z) \vee \cdots \vee \mu_{C'_n}(z)$ 

模糊集合C'的"重心"按下式计算:

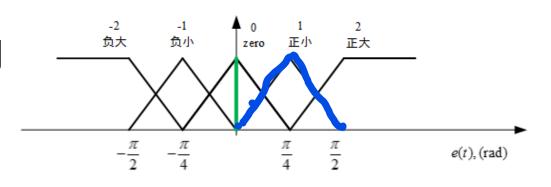
$$z_0 = \frac{\sum_{i=1}^{m} \mu_{C'}(z_i) \cdot z_i}{\sum_{i=1}^{m} \mu_{C'}(z_i)}$$

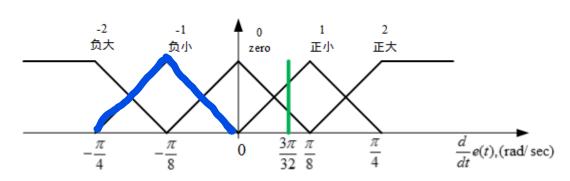
## 4.3模糊控制器组成--模糊推理 MIN-MAX-重心法

◆ MIN-MAX-重心法(MIN-MAX- Center of Gravity)

## 确定适用的模糊规则

误差为零 误差变化为零 误差变化为正小





模糊规则1: If 误差为零, 且误差变化为零, Then 控制力为零

模糊规则2: If 误差为零, 且误差变化为正小, Then 作用力为负小

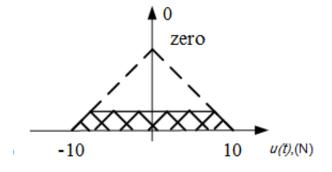


## 4.3模糊控制器组成--模糊推理 MIN-MAX-重心法

◆ MIN-MAX-重心法(MIN-MAX- Center of Gravity)

模糊规则1: If 误差为零, 且误差变化为零, Then作用力为零

| _ |    |    |    | DE |    |    |
|---|----|----|----|----|----|----|
| F |    | -2 | -1 | 0  | 1  | 2  |
|   | -2 | 2  | 2  | 2  | 1  | 0  |
|   | -1 | 2  | 2  | 1  | 0  | -1 |
| Е | 0  | 2  | 1  | 0  | -1 | -2 |
|   | 1  | 1  | 0  | -1 | -2 | -2 |
|   | 2  |    | -1 | -2 | -2 | -2 |



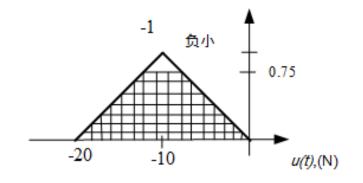


## 4.3模糊控制器组成--模糊推理 MIN-MAX-重心法

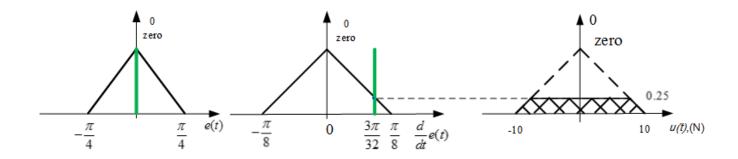
◆ MIN-MAX-重心法(MIN-MAX- Center of Gravity)

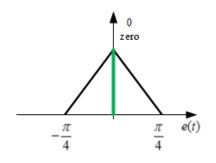
模糊规则2: If 误差为零, 且误差变化为正小, Then作用力为负小

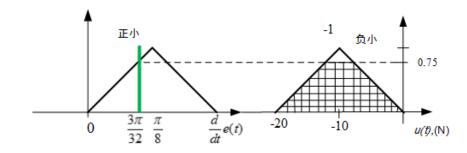
|   |    |    | DE |    |    |    |  |  |  |  |  |  |  |
|---|----|----|----|----|----|----|--|--|--|--|--|--|--|
|   |    | -2 | -1 | 0  | 1  | 2  |  |  |  |  |  |  |  |
|   | -2 | 2  | 2  | 2  | 1  | 0  |  |  |  |  |  |  |  |
|   | -1 | 2  | 2  | 1  | 0  | -1 |  |  |  |  |  |  |  |
| E | 0  | 2  | 1  | 0  | -1 | -2 |  |  |  |  |  |  |  |
|   | 1  | 1  | 0  | -1 | -2 | -2 |  |  |  |  |  |  |  |
|   | 2  |    | -1 | -2 | -2 | -2 |  |  |  |  |  |  |  |



## 4. 3模糊控制器组成--模糊推理图示

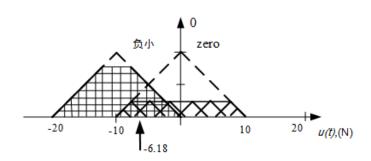








模糊决策过程图示



#### 4. 3模糊控制器组成--模糊推理 MIN-MAX-重心法

◆ MIN-MAX-重心法(MIN-MAX- Center of Gravity)

$$z_{0} = \frac{\sum_{i=1}^{m} \mu_{C'}(z_{i}) z_{i}}{\sum_{i=1}^{m} \mu_{C'}(z_{i})},$$

$$z_{0} = \frac{\sum_{i=1}^{m} \mu_{C'}(z_{i})}{\sum_{i} \int_{i} \mu_{i}}$$

$$z_{0} = \frac{\sum_{i} z_{i} \int_{i} \mu_{i}}{\sum_{i} \int_{i} \mu_{i}}$$

此处求得两个阴影梯形的面积,有

$$z_0 = \frac{(0)(4.375) + (-10)(9.375)}{4.375 + 9.375} = -6.18$$

## 4.3模糊控制器组成--模糊推理 代数积-加法-重心法

## ● 代数积-加法-重心法

推理结果 C'采用代数积:

$$\mu_{C'_i}(z) = \mu_{A_i}(x_0) \cdot \mu_{B_i}(y_0) \cdot \mu_{C_i}(z)$$

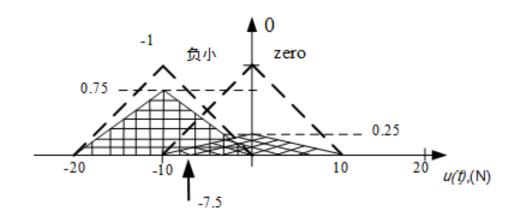
综合结果采用加法,得

$$\mu_{C'}(z) = \mu_{C'_1}(z) + \mu_{C'_2}(z) + \dots + \mu_{C'_n}(z)$$

模糊集合C' 的 "重心" 由下式确定

$$z_0 = \frac{\sum_{i=1}^{m} \mu_{C'}(z_i) \cdot z_i}{\sum_{i=1}^{m} \mu_{C'}(z_i)}$$

模糊推理——代数积-加法-重心法



$$z_0 = \frac{(0)(2.5) + (-10)(7.5)}{2.5 + 7.5} = -7.5$$

## 4.3模糊控制器组成--模糊推理 关系合成推理法

## 关系合成推理法

先求出模糊关系R,再根据输入求取控制量,将控制量清晰化,最终导出模糊控制表(查询表).

设有k条模糊控制规则:

IF 
$$A_i$$
 and  $B_j$  THEN  $C_{ij}$ 

其中, *i=1, 2, ..., m; j=1, 2, ..., n.* 每条模糊规则对应的模糊关系为

$$R_1 = A_1 \times B_1 \times C_{11}$$
$$R_2 = A_1 \times B_2 \times C_{12}$$

$$R_k = A_m \times B_n \times C_{mn}$$
 总模糊关系R为 
$$R = \bigcup_{ij} A_i \times B_j \times C_{ij} = \bigcup_{s=1}^k R_s$$

## 4.3模糊控制器组成--模糊推理 关系合成推理法

则对输入值a\*,量化后的值必为该论域中的元素,也就是说,a\*量化后对应的模糊量X;为以下2p+1个模糊量中的一个:

$$X_{1} = \frac{1}{-p} + \frac{0}{-p+1} + \dots + \frac{0}{0} + \dots + \frac{0}{p-1} + \frac{0}{p}$$

$$X_{2} = \frac{0}{-p} + \frac{1}{-p+1} + \dots + \frac{0}{0} + \dots + \frac{0}{p-1} + \frac{0}{p}$$

$$\begin{split} X_{2p} &= \frac{0}{-p} + \frac{0}{-p+1} + \dots + \frac{0}{0} + \dots + \frac{1}{p-1} + \frac{0}{p} \\ X_{2p+1} &= \frac{0}{-p} + \frac{0}{-p+1} + \dots + \frac{0}{0} + \dots + \frac{0}{p-1} + \frac{1}{p} \end{split}$$

## 4.3模糊控制器组成--模糊推理 关系合成推理法

同样,设 $B_j$  (j=1, 2, …, n) 对应的量化后论域Y为  $\left\{-q, -q+1, ..., 0, ..., q-1, q\right\}$ 

那么,对于输入值b\*,在经过量化后,它必定为该论域中的某个元素。因此b\*量化后所对应的模糊量 $Y_j$ 可以简化为以下2q+1个模糊量中之一。

$$Y_{1} = \frac{1}{-q} + \frac{0}{-q+1} + \dots + \frac{0}{0} + \dots + \frac{0}{q-1} + \frac{0}{q}$$

$$Y_{2} = \frac{0}{-q} + \frac{1}{-q+1} + \dots + \frac{0}{0} + \dots + \frac{0}{q-1} + \frac{0}{q}$$
.....

$$Y_{2q} = \frac{0}{-q} + \frac{0}{-q+1} + \dots + \frac{0}{0} + \dots + \frac{1}{q-1} + \frac{0}{q}$$

$$Y_{2q+1} = \frac{0}{-q} + \frac{0}{-q+1} + \dots + \frac{0}{0} + \dots + \frac{0}{q-1} + \frac{1}{q}$$

## 4. 3模糊控制器组成--模糊推理 关系合成推理法

再设
$$C_{ij}$$
对应的量化后论域Z为  $\{-r, -r+1, ..., 0, ..., r-1, r\}$ 

那么,由模糊关系R,并根据输入值a\*和b\*,可以求出对应的模糊控制量 $C_{ij}$ ,即

$$C_{ij} = (A_i \times B_j) \circ R$$

在求出了模糊控制量C<sub>ij</sub>之后,若以最大隶属度法进行清晰化处理,可以获得C<sub>ij</sub>对应论域中的隶属度最大的元素。这个元素就是控制量的清晰值。

将输入变量的量化后论域的所有组合作为输入,依次求出全部相应的控制量清晰值,共(2p+1)×(2q+1)组。以A<sub>i</sub>的论域X为列,以B<sub>j</sub>的论域Y为行,以对应的控制量清晰值为交点,则可以得到模糊控制表,即查询表。

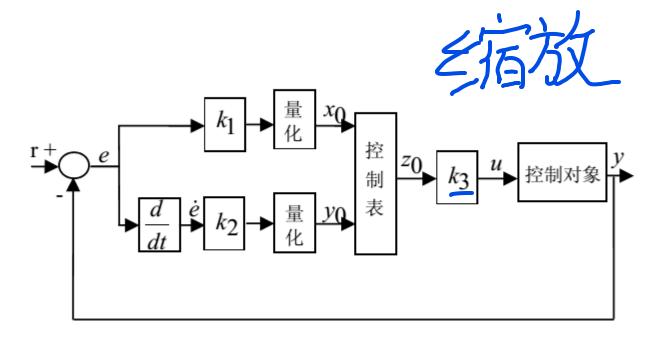
## 4. 3模糊控制器组成--模糊推理查表法图示

|   |    | В | -6 | -5 | -4 | -3 | -2 | -1 | 0  | 1  | 2  | 3  | 4  | 5  | 6 |
|---|----|---|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|---|
|   | С  |   |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |   |
| Α |    |   |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |   |
|   | -6 |   | -9 | -9 | -9 | -9 | -8 | -7 | -6 | -5 | -4 | -3 | -2 | -1 | 0 |
|   | -5 |   | 9  | 9  | 9  | -8 | -7 | -6 | -5 | -4 | -3 | -2 | -1 | 0  | 1 |
|   | -4 |   | -9 | 9  | -8 | -7 | -6 | -5 | -4 | -3 | -2 | -1 | 0  | 1  | 2 |
|   | -3 |   | -9 | -8 | -7 | -6 | -5 | -4 | -3 | -2 | -1 | 0  | 1  | 2  | 3 |
|   | -2 |   | -8 | -7 | -6 | -5 | -4 | -3 | -2 | -1 | 0  | 1  | 2  | 3  | 4 |
|   | -1 |   | -7 | -6 | -5 | -4 | -3 | -2 | -1 | 0  | 1  | 2  | 3  | 4  | 5 |
|   | 0  |   | -6 | -5 | -4 | -3 | -2 | -1 | 0  | 1  | 2  | 3  | 4  | 5  | 6 |
|   | 1  |   | -5 | -4 | -3 | -2 | -1 | 0  | 1  | 2  | 3  | 4  | 5  | 6  | 7 |
|   | 2  |   | -4 | -3 | -2 | -1 | 0  | 1  | 2  | 3  | 4  | 5  | 6  | 7  | 8 |
|   | 3  |   | -3 | -2 | -1 | 0  | 1  | 2  | 3  | 4  | 5  | 6  | 7  | 8  | 9 |
|   | 4  |   | -2 | -1 | 0  | 1  | 2  | 3  | 4  | 5  | 6  | 7  | 8  | 9  | 9 |
|   | 5  |   | -1 | 0  | 1  | 2  | 3  | 4  | 5  | 6  | 7  | 8  | 9  | 9  | 9 |
|   | 6  |   | 0  | 1  | 2  | 3  | 4  | 5  | 6  | 7  | 8  | 9  | 9  | 9  | 9 |



## MATLAB 教程例

#### 例2 通过查表法设计PID控制器



论域为离散时的模糊控制系统结构

#### 通过查表法设计PID控制器

#### 语言变量x的隶属度函数

| 東属度<br>模糊集合 | -6  | -5  | -4  | -3  | -2  | -1  | 0   | 1   | 2   | 3   | 4   | 5   | 6   |
|-------------|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
| NB          | 1.0 | 0.8 | 0.7 | 0.4 | 0.1 | 0.0 | 0.0 | 0.0 | 0.0 | 0.0 | 0.0 | 0.0 | 0.0 |
| NM          | 0.2 | 0.7 | 1.0 | 0.7 | 0.3 | 0.0 | 0.0 | 0.0 | 0.0 | 0.0 | 0.0 | 0.0 | 0.0 |
| NS          | 0.0 | 0.1 | 0.3 | 0.7 | 1.0 | 0.7 | 0.2 | 0.0 | 0.0 | 0.0 | 0.0 | 0.0 | 0.0 |
| NZ          | 0.0 | 0.0 | 0.0 | 0.0 | 0.1 | 0.6 | 1.0 | 0.0 | 0.0 | 0.0 | 0.0 | 0.0 | 0.0 |
| PZ          | 0.0 | 0.0 | 0.0 | 0.0 | 0.0 | 0.0 | 1.0 | 0.6 | 0.1 | 0.0 | 0.0 | 0.0 | 0.0 |
| PS          | 0.0 | 0.0 | 0.0 | 0.0 | 0.0 | 0.0 | 0.2 | 0.7 | 1.0 | 0.7 | 0.3 | 0.1 | 0.0 |
| PM          | 0.0 | 0.0 | 0.0 | 0.0 | 0.0 | 0.0 | 0.0 | 0.0 | 0.2 | 0.7 | 1.0 | 0.7 | 0.3 |
| PB          | 0.0 | 0.0 | 0.0 | 0.0 | 0.0 | 0.0 | 0.0 | 0.0 | 0.1 | 0.4 | 0.7 | 0.8 | 1.0 |

#### 通过查表法设计PID控制器

### 语言变量y、z的隶属度函数

| 元素<br>隶属度<br>模糊集合 | -6  | -5  | -4  | -3  | -2  | -1  | 0   | 1   | 2   | 3   | 4   | 5   | 6   |
|-------------------|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
| NB                | 1.0 | 0.7 | 0.3 | 0.0 | 0.0 | 0.0 | 0.0 | 0.0 | 0.0 | 0.0 | 0.0 | 0.0 | 0.0 |
| NM                | 0.3 | 0.7 | 1.0 | 0.7 | 0.3 | 0.0 | 0.0 | 0.0 | 0.0 | 0.0 | 0.0 | 0.0 | 0.0 |
| NS                | 0.0 | 0.0 | 0.3 | 0.7 | 1.0 | 0.7 | 0.3 | 0.0 | 0.0 | 0.0 | 0.0 | 0.0 | 0.0 |
| ZE                | 0.0 | 0.0 | 0.0 | 0.0 | 0.3 | 0.7 | 1.0 | 0.7 | 0.3 | 0.0 | 0.0 | 0.0 | 0.0 |
| PS                | 0.0 | 0.0 | 0.0 | 0.0 | 0.0 | 0.0 | 0.3 | 0.7 | 1.0 | 0.7 | 0.3 | 0.0 | 0.0 |
| PM                | 0.0 | 0.0 | 0.0 | 0.0 | 0.0 | 0.0 | 0.0 | 0.0 | 0.3 | 0.7 | 1.0 | 0.7 | 0.3 |
| PB                | 0.0 | 0.0 | 0.0 | 0.0 | 0.0 | 0.0 | 0.0 | 0.0 | 0.0 | 0.0 | 0.3 | 0.7 | 1.0 |

### 通过查表法设计PID控制器

#### 模糊控制规则

| z y x | NB | NM | NS | ZE | PS | PM | PB |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| NB    | NB | NB | NB | NB | NM | ZE | ZE |
| NM    | NB | NB | NB | NB | NM | ZE | ZE |
| NS    | NM | NM | NM | NM | ZE | PS | PS |
| NZ    | NM | NM | NS | ZE | PS | PM | PM |
| PZ    | NM | NM | NS | ZE | PS | PM | PM |
| PS    | NS | NS | ZE | PM | PM | PM | PM |
| PM    | ZE | ZE | PM | PB | PB | PB | PB |
| PB    | ZE | ZE | PM | PB | PB | PB | PB |

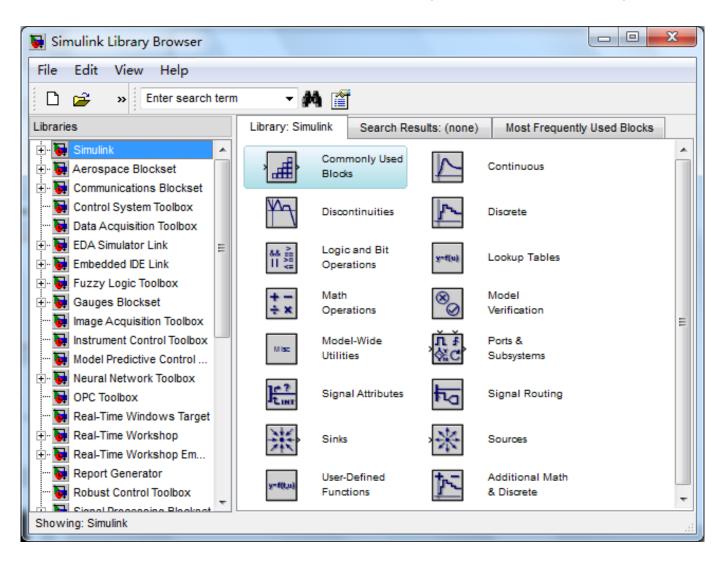
#### 通过查表法设计PID控制器

#### 完整的模糊控制表

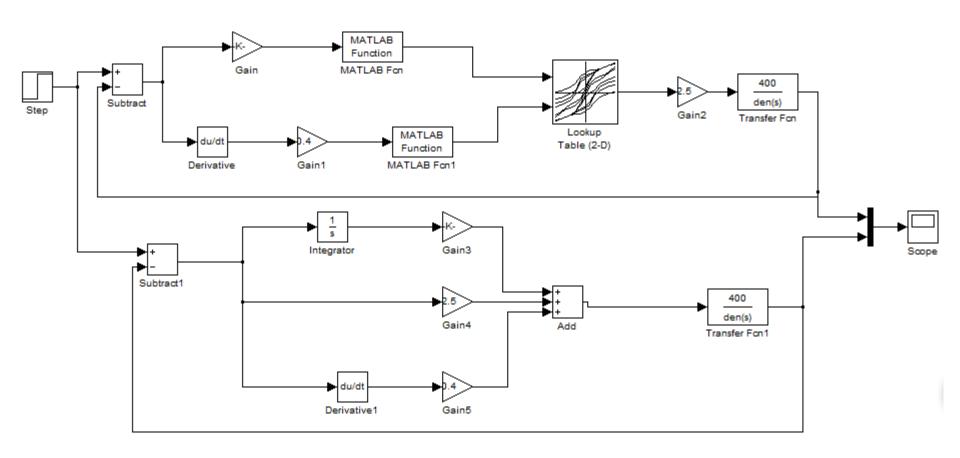
| x Zy | -6            | -5    | -4    | -3    | -2    | -1    | 0     | 1     | 2     | 3     | 4     | 5    | 6    |
|------|---------------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|------|------|
| -6   | -5.35         | -5.24 | -5.35 | -5.24 | -5.35 | -5.24 | -4.69 | -4.26 | -2.71 | -2    | -1.29 | 0    | 0    |
| -5   | -5            | -4.95 | -5    | -4.95 | -5    | -4.95 | -3.86 | -3.71 | -2.36 | -1.79 | -1.12 | 0.24 | 0.23 |
| -4   | -4.69         | -4.52 | -4.69 | -4.52 | -4.69 | -4.52 | -3.05 | -2.93 | -1.94 | -1.42 | -0.69 | 0.64 | 0.58 |
| -3   | -4.26         | -4.26 | -4.26 | -4.26 | -4.26 | -4.26 | -2.93 | -2.29 | -1.42 | -0.94 | -0.25 | 1    | 1    |
| -2   | -4            | -4    | -3.78 | -3.76 | -3.47 | -3.42 | -2.43 | -1.79 | -0.44 | -0.04 | 0.16  | 1.6  | 1.63 |
| -1   | -4            | -4    | -3.36 | -3.08 | -2.47 | -2.12 | -1.5  | -1.05 | 0.26  | 1.91  | 2.33  | 2.92 | 2.92 |
| 0    | <b>-</b> 3.59 | -3.55 | -2.93 | -2.6  | -0.96 | -0.51 | 0     | 0.51  | 0.96  | 2.6   | 2.93  | 3.55 | 3.59 |
| 1    | -2.92         | -2.92 | -2.33 | -1.91 | -0.26 | 1.05  | 1.5   | 2.12  | 2.47  | 3.08  | 3.36  | 4    | 4    |
| 2    | -1.81         | -1.79 | -0.57 | -0.31 | 0.44  | 1.79  | 2.43  | 3.42  | 3.47  | 3.76  | 3.78  | 4    | 4    |
| 3    | -1            | -1    | 0.25  | 0.94  | 1.42  | 2.29  | 2.93  | 4.26  | 4.26  | 4.26  | 4.26  | 4.26 | 4.26 |
| 4    | -0.58         | -0.64 | 0.69  | 1.42  | 1.94  | 2.93  | 3.05  | 4.52  | 4.69  | 4.52  | 4.69  | 4.52 | 4.69 |
| 5    | -0.23         | -0.24 | 1.12  | 1.79  | 2.36  | 3.71  | 3.86  | 4.95  | 5     | 4.95  | 5     | 4.95 | 5    |
| 6    | 0             | 0     | 1.29  | 2     | 2.71  | 4.26  | 4.69  | 5.24  | 5.35  | 5.24  | 5.35  | 5.24 | 5.35 |

(采用Mamdani模糊推理法,节点采用重心法进行反模糊化)

在command窗口中输入simulink,弹出对话框,并新建模型



在新建模型中绘制如下控制图,可以通过搜索功能快速查找元件



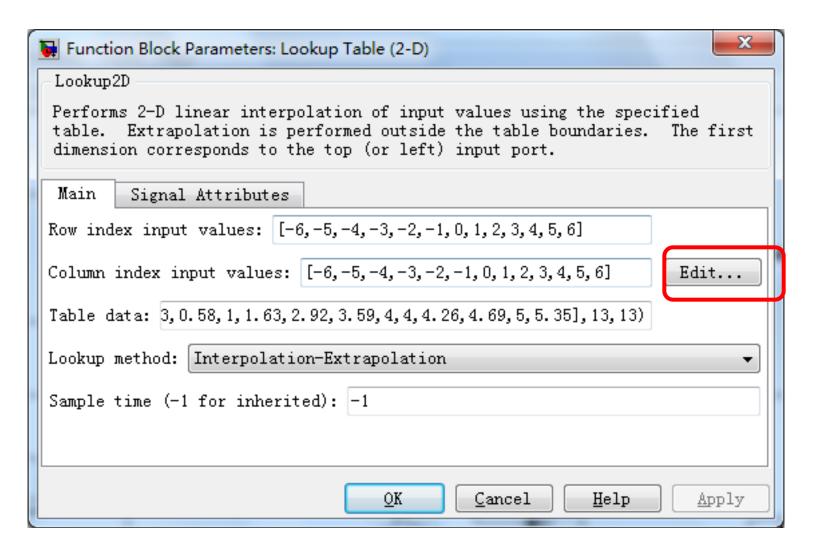
Simulink仿真

元件参数设置: Gain: 1.523, Gain1: 0.4
 Gain2: 2.5, Gain3: 1.523

Gain4:2.5, Gain5: 0.4

- Matlab Fcn取round函数,实现四舍五入功能,即完成对输入量的模糊化;
- 将模糊化后的数据输入到Lookup Table中进行查询,即完成模糊推理过程;
- 在将查询得到的数值经过比例变换就变成了我们需要的实际控制量。

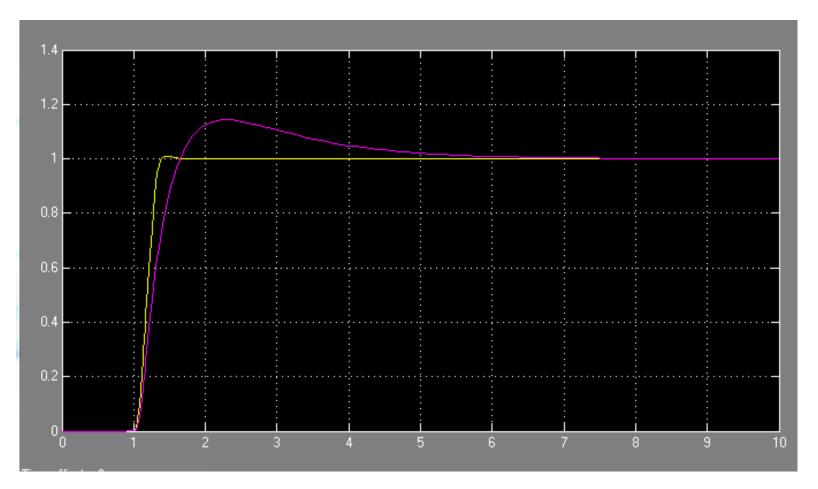
## 双击Lookup Table进行参数设置:



### 双击Lookup Table进行参数设置,如下表:

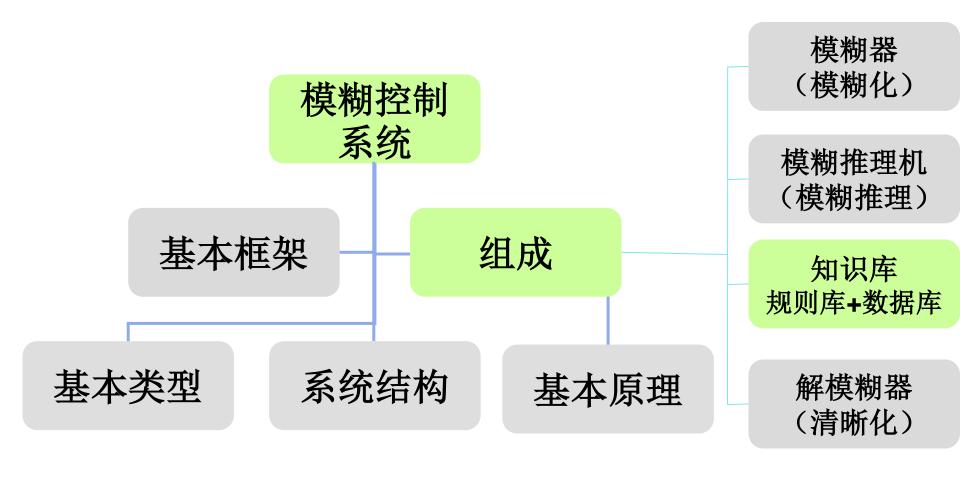
| x Z y | -6    | -5    | -4    | -3    | -2    | -1    | 0     | 1     | 2     | 3     | 4     | 5    | 6    |
|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|------|------|
| -6    | -5.35 | -5.24 | -5.35 | -5.24 | -5.35 | -5.24 | -4.69 | -4.26 | -2.71 | -2    | -1.29 | 0    | 0    |
| -5    | -5    | -4.95 | -5    | -4.95 | -5    | -4.95 | -3.86 | -3.71 | -2.36 | -1.79 | -1.12 | 0.24 | 0.23 |
| -4    | -4.69 | -4.52 | -4.69 | -4.52 | -4.69 | -4.52 | -3.05 | -2.93 | -1.94 | -1.42 | -0.69 | 0.64 | 0.58 |
| -3    | -4.26 | -4.26 | -4.26 | -4.26 | -4.26 | -4.26 | -2.93 | -2.29 | -1.42 | -0.94 | -0.25 | 1    | 1    |
| -2    | -4    | -4    | -3.78 | -3.76 | -3.47 | -3.42 | -2.43 | -1.79 | -0.44 | -0.04 | 0.16  | 1.6  | 1.63 |
| -1    | -4    | -4    | -3.36 | -3.08 | -2.47 | -2.12 | -1.5  | -1.05 | 0.26  | 1.91  | 2.33  | 2.92 | 2.92 |
| 0     | -3.59 | -3.55 | -2.93 | -2.6  | -0.96 | -0.51 | 0     | 0.51  | 0.96  | 2.6   | 2.93  | 3.55 | 3.59 |
| 1     | -2.92 | -2.92 | -2.33 | -1.91 | -0.26 | 1.05  | 1.5   | 2.12  | 2.47  | 3.08  | 3.36  | 4    | 4    |
| 2     | -1.81 | -1.79 | -0.57 | -0.31 | 0.44  | 1.79  | 2.43  | 3.42  | 3.47  | 3.76  | 3.78  | 4    | 4    |
| 3     | -1    | -1    | 0.25  | 0.94  | 1.42  | 2.29  | 2.93  | 4.26  | 4.26  | 4.26  | 4.26  | 4.26 | 4.26 |
| 4     | -0.58 | -0.64 | 0.69  | 1.42  | 1.94  | 2.93  | 3.05  | 4.52  | 4.69  | 4.52  | 4.69  | 4.52 | 4.69 |
| 5     | -0.23 | -0.24 | 1.12  | 1.79  | 2.36  | 3.71  | 3.86  | 4.95  | 5     | 4.95  | 5     | 4.95 | 5    |
| 6     | 0     | 0     | 1.29  | 2     | 2.71  | 4.26  | 4.69  | 5.24  | 5.35  | 5.24  | 5.35  | 5.24 | 5.35 |

运行后,可以在Scope中看到相同参数时,模糊控制与普通PID控制的输出曲线



模糊控制器输出(黄)与PID输出(红)

## 模糊控制系统



## 知识库(数据库+规则库)

知识库由数据库和模糊控制规则库两部分组成:

- 数据库包括各语言变量的隶属度函数、尺度变换因子以及模糊空间的分级数等;
- 规则库包括用模糊语言变量表示的一系列控制规则,反映了控制专家的经验和知识.

## 数据库

### A 尺度变换参数

- 对实际输入量,首先需进行尺度变换,将其变换到要求的 论域范围;
- 变换方法可是线性的,也可是非线性的;
- 若实际的输入量为x´,其变化范围为[x´<sub>min</sub>, x´<sub>max</sub>],若要求的论域为[x<sub>min</sub>, x<sub>max</sub>],则采用线性变换:

$$x = \frac{x_{\text{max}} + x_{\text{min}}}{2} + k(x' - \frac{x'_{\text{max}} + x'_{\text{min}}}{2})$$

$$k = \frac{x_{\text{max}} - x_{\text{min}}}{x'_{\text{max}} - x'_{\text{min}}}$$

#### 量化变换:

- 论域可以是连续的也可以是离散的
- 量化可以是均匀的,也可以是非均匀的

#### 均匀量化

| 量化等级 | -3       | -2       | -1       | 0       | 1      | 2      | 3      |
|------|----------|----------|----------|---------|--------|--------|--------|
| 变化范围 | (-7, -5] | (-5, -3] | (-3, -1] | (-1, 1] | (1, 3] | (3, 5] | (5, 7] |

#### 非均匀量化

| 量化等级 | -3       | -2       | -1         | 0              | 1        | 2      | 3      |
|------|----------|----------|------------|----------------|----------|--------|--------|
| 变化范围 | (-7, -4] | (-4, -2] | (-2, -0.5] | (-0.5,<br>0.5] | (0.5, 2] | (2, 4] | (4, 7] |

## B 模糊空间分割

- 模糊控制规则中,前提的语言变量构成模糊输入空间, 结论的语言变量构成模糊输出空间;
- 每个语言变量的取值为一组模糊语言名称,每个语言名 称对应一个模糊集合;
- 对于每个语言变量,其取值的模糊集合都具有相同的论域;

### ● 模糊空间分割要点

- 模糊分割需要确定每个语言变量取值的模糊语言名称的个数,其分割的大小决定模糊控制精细化的程度
- 模糊分割的个数决定了最大可能的模糊规则的个数。如对于两输入单输出的模糊系统,两输入语言变量的模糊分割数分别设为3和7,则最大可能的规则数为3×7=21
- 模糊分割数越多,控制规则也越多,所以模糊分割不可太细
- 模糊分割数太少将导致控制太粗略,难以对控制性能进行精细的调整
- 目前,仍主要依靠经验和试凑来决定分割数

```
分割区域语言名称通常具有一定的含义:
```

NB (Negative Big, 负大)

NM (Negative Medium, 负中)

NS (Negative Small, 负小)

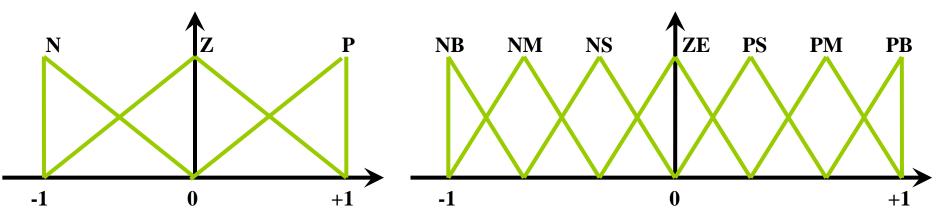
ZE (Zero,零)

PS (Positive Small,正小)

PM (Positive Medium,正中)

PB (Positive Big,正大)

或 N (Negative , 负); Z (Zero , 零); P (Positive , 正)



### C模糊集合的隶属(度)函数选择

论域为离散、且元素个数为有限时,模糊集合的隶属度函数可用向量或表格的形式表示

| 主がに口口が            | ,, <u>,</u> , _ |     |     |     |     |     |     |     |     |     |     |     |     |
|-------------------|-----------------|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
| 元素<br>隶属度<br>模糊集合 | -6              | -5  | -4  | -3  | -2  | -1  | 0   | 1   | 2   | 3   | 4   | 5   | 6   |
| NB                | 1.0             | 0.7 | 0.3 | 0   | 0   | 0   | 0   | 0   | 0   | 0   | 0   | 0   | 0   |
| NM                | 0.3             | 0.7 | 1.0 | 0.7 | 0.3 | 0   | 0   | 0   | 0   | 0   | 0   | 0   | 0   |
| NS                | 0               | 0   | 0.3 | 0.7 | 1.0 | 0.7 | 0.3 | 0   | 0   | 0   | 0   | 0   | 0   |
| ZO                | 0               | 0   | 0   | 0   | 0.3 | 0.7 | 1.0 | 0.7 | 0.3 | 0   | 0   | 0   | 0   |
| PS                | 0               | 0   | 0   | 0   | 0   | 0   | 0.3 | 0.7 | 1.0 | 0.7 | 0.3 | 0   | 0   |
| PM                | 0               | 0   | 0   | 0   | 0   | 0   | 0   | 0   | 0.3 | 0.7 | 1.0 | 0.7 | 0.3 |
| PB                | 0               | 0   | 0   | 0   | 0   | 0   | 0   | 0   | 0   | 0   | 0.3 | 0.7 | 1.0 |

$$NS = \frac{0.3}{-4} + \frac{0.7}{-3} + \frac{1.0}{-2} + \frac{0.7}{-1} + \frac{0.3}{0}$$

### ● 隶属度函数的选泽

- ✓对于论域为连续的情况,隶属度常常用函数的形式来描述, 最常见的隶属度函数有铃形函数、三角形函数、梯形函数等
- ✓ 隶属度函数的形状对模糊控制器的性能有很大影响。当隶属 度函数比较窄瘦时,控制较灵敏;反之,控制较粗略和平稳
- ✓ 通常当误差较小时,隶属度函数可取得较为窄瘦;误差较大时,隶属度函数可取得宽胖些

规则库 由一系列 "IF-THEN" 型的模糊条件句所构成。 条件句的前提为输入和状态,结论为控制变量

## I. 模糊控制规则的前件和后件变量的选择

- ✓ 模糊控制规则的前件和后件变量
  - ——模糊控制器的输入和输出的语言变量
- ✓ 输入和输出语言变量的选择对模糊控制器性能作用关键
- ✓ 输出量即控制量,较易确定
- ✓ 输入量选择及数量需据要求
- ✓ 輸入量较常见的是误差及其导数,或加其积分

## II. 模糊控制规则的建立: 模糊控制的核心

### 基于专家的经验和控制工程知识

- ✓ 基于语义方式而非数值,模糊控制规则
  - ——最自然的描述方式
- ✓ 人类专家经验,适当语言表述,形成模糊控制规则
- ✓ 从操作人员处获得特定应用领域模糊控制规则的原型

#### 基于操作人员的实际控制过程数据

- ✓ 熟练操作人员使用IF-THEN模糊规则但未能用语言明确将表达
- ✓ 总结、记录操作员控制过程输入输出,获得模糊控制规则

#### 基于过程的模糊模型

- ✓ 用语言描述控制对象动态特性,如TS模型
- 控制器和控制对象均采用模糊的方法来加以描述
- ✓ 理论方法

#### 基于学习

- ✓ 根据经验和知识生成、修改模糊控制规则
- ✓ 根据已有数据或者环境变化调整控制规则

## III. 模糊控制规则的类型

状态评估模糊控制规则:大多数情况下都采用这种形式。

 $R_1$ : IF x is  $A_1$  and y is  $B_1$  THEN z is  $C_1$ 

 $R_2$ : IF x is  $A_2$  and y is  $B_2$  THEN z is  $C_2$ 

•

 $R_n$ : IF x is  $A_n$  and y is  $B_n$  THEN z is  $C_n$ 

一般地,模糊控制规则的后件亦可为过程状态变量的函数,即:

 $R_i$ : IF x is  $A_i$  and y is  $B_i$  THEN  $z=f_i(x, y)$ 

# 4.4模糊控制器组成--知识库(数据库+规则库)

# IV. 模糊控制规则的其他性能要求

- ✓ 完备性:如果对任意的 $x \in U$ ,在模糊规则库中至少存在一条规则满足 $\mu_{A'_i}(x_i) \neq 0$ ;
- ✓一致性:模糊IF THEN规则集合中不存在"IF部分相同, THEN部分不同"的规则;
- ✓连续性:临近规则的THEN部分的模糊交集不为空集.

# 4.4模糊控制器组成--知识库(数据库+规则库)

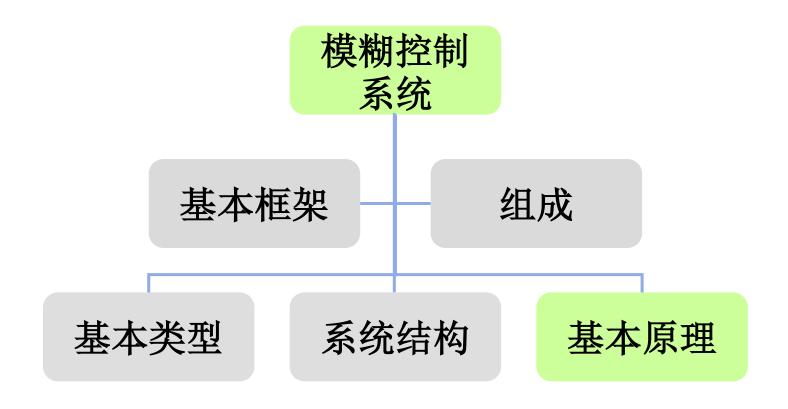
| y                     |    | $\mathbf{x}_{2}$ |    |    |  |  |
|-----------------------|----|------------------|----|----|--|--|
|                       |    | NB               | ZO | PB |  |  |
| <b>X</b> <sub>1</sub> | NB | NB               | NS | ZO |  |  |
|                       | ZO | NS               | ZO | PS |  |  |
|                       | РВ | ZO               | PS | РВ |  |  |

| y                     |    | $X_2$ |    |    |    |    |  |  |  |
|-----------------------|----|-------|----|----|----|----|--|--|--|
|                       |    | NB    | NS | ZO | PS | PB |  |  |  |
|                       | NB | NB    | NB | NS | NS | ZO |  |  |  |
| <b>X</b> <sub>1</sub> | NS | NB    | NS | NS | ZO | PS |  |  |  |
|                       | ZO | NS    | NS | ZO | PS | PS |  |  |  |
|                       | PS | NS    | ZO | PS | PS | PB |  |  |  |
|                       | PB | ZO    | PS | PS | РВ | РВ |  |  |  |

# 4.4模糊控制器组成--知识库(数据库+规则库)

| у                     |    | $x_{2}$ |    |    |    |    |    |    |  |
|-----------------------|----|---------|----|----|----|----|----|----|--|
|                       |    | NB      | NM | NS | ZO | PS | PM | PB |  |
|                       | NB | NB      | NB | NM | NS | NS | NS | ZO |  |
| <b>X</b> <sub>1</sub> | NM | NB      | NM | NM | NS | NS | ZO | PS |  |
|                       | NS | NM      | NM | NS | NS | ZO | PS | PS |  |
|                       | ZO | NS      | NS | NS | ZO | PS | PS | PS |  |
|                       | PS | NS      | NS | ZO | PS | PS | PM | PM |  |
|                       | PM | NS      | ZO | PS | PS | PM | PM | РВ |  |
|                       | PB | ZO      | PS | PS | PS | РМ | РВ | PB |  |

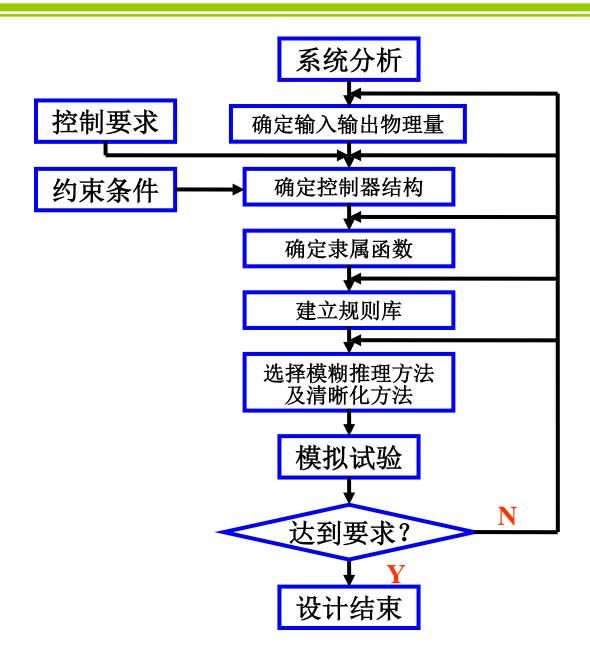
# 模糊控制系统



# 5 模糊控制系统——基本原理

- (1) 在控制的每一采样周期,先获取被控量的精确值,并与给 定目标值进行比较,求得误差信号;
- (2) 由当前及以前的误差信号计算误差的变化及误差变化的变化;
- (3) 对误差及误差的变化等输入变量进行模糊化处理,计算相 应的隶属度;
- (4) 由输入变量和模糊规则,根据模糊推理方法进行模糊决策,获得模糊控制量;
- (5) 将模糊控制量清晰化,求得精确的控制量;
- (6) 将精确的控制量发送给执行机构,进一步控制。

# 5 模糊控制系统——基本原理



# 举例

# 举例

例1: 单输入单输出电热炉温控系统的模糊控制。

人工操作经验,用语言描述如下:

- (1) 若炉温低于600度则升压,低得越多升压越高;
- (2) 若炉温高于600度则降压,高得越多降压越多;
- (3) 若炉温等于600度则保持电压不变。

#### 设计过程:

a 模糊控制器的输入输出变量

输入: 炉温的偏差 e(k) = t(k) - 600

输出: 电压的变化  $\Delta u(k) = u(k) - u(k-1)$ 

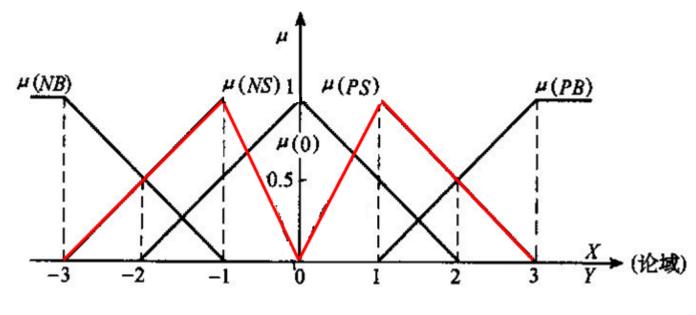
- b 输入输出变量的模糊化
- 模糊子集为

{负大NB、负小NS、0、正小PS、正大PB}

误差e的论域为X,控制量的论域为Y,把大小量 分为七个等级,表示为

$$X = \{-3, -2, -1, 0, 1, 2, 3\}$$
  
 $Y = \{-3, -2, -1, 0, 1, 2, 3\}$ 

给出语言变量的隶属函数曲线,由此得到模糊变量的赋值表



语言变量的隶 属函数

模糊变量的赋值表

| 隶 周 度<br>言变量 | 级 —3 | -2  | -1  | 0 | 1    | 2    | 3 |
|--------------|------|-----|-----|---|------|------|---|
| PB           | 0    | 0   | 0   | 0 | 0    | 0. 5 | 1 |
| PS           | 0    | 0   | 0   | 0 | 1    | 0.5  | 0 |
| 0            | 0    | 0   | 0.5 | 1 | 0. 5 | 0    | 0 |
| NS           | 0    | 0.5 | 1 1 | 0 | 0    | 0    | o |
| NB           | 1    | 0.5 | 0   | 0 | 0    | 0    | 0 |

# c 模糊控制规则的语言描述

(1) If e=NB then  $\Delta u=PB$ 

(2) If e=NS then  $\Delta u=PS$ 

(3) If e=0 then  $\Delta u=0$ 

(4) If e=PS then  $\Delta u=NS$ 

(5) If e=PB then  $\Delta u=NB$ 

## d 求模糊关系

$$\widetilde{R} = (NB_e \times PB_u)$$

$$+ (NS_e \times PS_u)$$

$$+ (O_e \times O_u)$$

$$+ (PS_e \times NS_u)$$

$$+ (PB_e \times NB_u)$$

## 用同样的方法可求出

$$NS_e \times PS_u$$
  $O_e \times O_u$   $PS_e \times NS_u$   $PB_e \times NB_u$ 

$$O_e \times O_u$$

$$PS_e \times NS_u$$

$$PB_e \times NB_u$$

## 求出模糊控制规则的矩阵表达式

$$\widetilde{R} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0.5 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0.5 & 0.5 & 0.5 \\ 0 & 0 & 0.5 & 0.5 & 1 & 0.5 & 0 \\ 0 & 0.5 & 1 & 0.5 & 0 & 0 \\ 0.5 & 0.5 & 0.5 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0.5 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

### e 模糊决策

$$\Delta \widetilde{u} = \widetilde{e} \circ \widetilde{R}$$
 当  $\widetilde{e} = PS$  时,则  $\Delta \widetilde{u} = \widetilde{e} \circ \widetilde{R}$ 

$$= (0,0,0,0,1,0.5,0) \circ \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0.5 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0.5 & 0.5 & 0.5 \\ 0 & 0 & 0.5 & 0.5 & 1 & 0.5 & 0 \\ 0 & 0.5 & 1 & 0.5 & 0 & 0 \\ 0 & 0.5 & 1 & 0.5 & 0.5 & 0 & 0 \\ 1 & 0.5 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

## f 控制量的模糊量转化为精确量

上面求得的控制量 $\Delta \tilde{u}$ 为一模糊向量,可写为

$$\Delta \tilde{u} = \frac{0.5}{-3} + \frac{0.5}{-2} + \frac{1}{-1} + \frac{0.5}{0} + \frac{0.5}{1} + \frac{0}{2} + \frac{0}{3}$$

对控制量的模糊子集如果按照隶属度最大原则,应选控制量为"-1"级。即当炉温偏高时,应降低一点电压。模糊控制表

| е | -3 | -2 | -1 | 0 | 1 | 2           | 3  |
|---|----|----|----|---|---|-------------|----|
| u | 3  | 2  | 1  | 0 |   | <b>)</b> -2 | -3 |

# 欢迎提问和指正 谢谢!