



## 第3章

3.1 状态反馈

3.2 闭环极点配置问题

3.3 线性定常系统的镇定问题

## 第3章 状态反馈与极点配置

程龙，薛文超

中国科学院自动化研究所  
中国科学院数学与系统科学研究院



## 第3章

3.1 状态反馈

3.2 闭环极点配置问题

3.3 线性定常系统的镇定问题

### 1 3.1 状态反馈

- 3.1.1 状态反馈的构成形式
- 3.1.2 状态反馈系统的能控性

### 2 3.2 闭环极点配置问题

- 3.2.1 问题的描述
- 3.2.2 单输入系统的极点配置
- 3.2.3 多输入系统的极点配置
- 3.2.4 状态反馈对传递函数零点的影响

### 3 3.3 线性定常系统的镇定问题



# 第3章 状态反馈与极点配置

## 第3章

### 3.1 状态反馈

- 状态反馈, 是实现被控系统综合问题目标的手段之一

### 3.2 闭环极点配置问题

- 输出反馈

### 3.3 线性定常系统的镇定问题

- 动态反馈



# 第3章 状态反馈与极点配置

## 第3章

### 3.1 状态反馈

### 3.2 闭环极点配置问题

### 3.3 线性定常系统的镇定问题

- 状态反馈, 是实现被控系统综合问题目标的手段之一
  - 输出反馈
  - 动态反馈
- 极点配置, 是被控系统的基本综合问题之一
  - 镇定问题
  - 解耦问题
  - 跟踪问题
  - 线性二次型(LQ)最优控制问题



## 第3章

### 3.1 状态反馈

3.1.1 状态反馈的构成形式

3.1.2 状态反馈系统的能控性

### 3.2 闭环极点配置问题

### 3.3 线性定常系统的镇定问题

#### 1 3.1 状态反馈

- 3.1.1 状态反馈的构成形式
- 3.1.2 状态反馈系统的能控性

#### 2 3.2 闭环极点配置问题

- 3.2.1 问题的描述
- 3.2.2 单输入系统的极点配置
- 3.2.3 多输入系统的极点配置
- 3.2.4 状态反馈对传递函数零点的影响

#### 3 3.3 线性定常系统的镇定问题



## 第3章

### 3.1 状态反馈

3.1.1 状态反馈的构成形式

3.1.2 状态反馈系统的能控性

### 3.2 闭环极点配置问题

### 3.3 线性定常系统的镇定问题

## 1 3.1 状态反馈

### ● 3.1.1 状态反馈的构成形式

### ● 3.1.2 状态反馈系统的能控性

## 2 3.2 闭环极点配置问题

### ● 3.2.1 问题的描述

### ● 3.2.2 单输入系统的极点配置

### ● 3.2.3 多输入系统的极点配置

### ● 3.2.4 状态反馈对传递函数零点的影响

## 3 3.3 线性定常系统的镇定问题



## 3.1.1 状态反馈的构成形式

### 第3章

考虑线性定常系统

$$\dot{x} = Ax + Bu, y = Cx, \quad (1)$$

其中,  $x$  为  $n$  维状态向量,  $u$  为  $p$  维控制向量,  $y$  为  $q$  维输出向量,  $A, B, C$  分别为  $n \times n, n \times p, q \times n$  阶常阵

#### 3.1 状态反馈

##### 3.1.1 状态反馈的构成形式

##### 3.1.2 状态反馈系统的能控性

#### 3.2 闭环极点配置问题

#### 3.3 线性定常系统的镇定问题



## 3.1.1 状态反馈的构成形式

### 第3章

#### 3.1 状态反馈

##### 3.1.1 状态反馈的构成形式

##### 3.1.2 状态反馈系统的可控性

#### 3.2 闭环极点配置问题

#### 3.3 线性定常系统的镇定问题

考虑线性定常系统

$$\dot{x} = Ax + Bu, y = Cx, \quad (1)$$

其中,  $x$  为  $n$  维状态向量,  $u$  为  $p$  维控制向量,  $y$  为  $q$  维输出向量,  $A, B, C$  分别为  $n \times n, n \times p, q \times n$  阶常阵

- 当将系统的控制  $u$  取为状态  $x$  的线性函数

$$u = Kx + v, \quad (2)$$

时, 称其为线性的直接状态反馈, 简称为状态反馈

- 其中,  $K$  为  $p \times n$  阶常阵, 称为状态反馈矩阵,  $v$  为参考输入向量





## 3.1.1 状态反馈的构成形式

### 第3章

#### 3.1 状态反馈

##### 3.1.1 状态反馈的构成形式

##### 3.1.2 状态反馈系统的能控性

#### 3.2 闭环极点配置问题

#### 3.3 线性定常系统的镇定问题

考虑线性定常系统

$$\dot{x} = Ax + Bu, y = Cx, \quad (1)$$

其中,  $x$  为  $n$  维状态向量,  $u$  为  $p$  维控制向量,  $y$  为  $q$  维输出向量,  $A, B, C$  分别为  $n \times n, n \times p, q \times n$  阶常阵

- 当将系统的控制  $u$  取为状态  $x$  的线性函数

$$u = Kx + v, \quad (2)$$

时, 称其为线性的直接状态反馈, 简称为状态反馈

- 其中,  $K$  为  $p \times n$  阶常阵, 称为状态反馈矩阵,  $v$  为参考输入向量

注: 在有的教材中, 控制  $u$  取为状态  $x$  的如下线性函数

$$u = -Kx + v, \quad (3)$$

但, (3) 与 (2) 没有实质区别, 只是信号  $x$  的反馈形式不同



## 3.1.1 状态反馈的构成形式

### 第3章

- 将(2)代入(1)所导出的闭环结构的控制系统(简称闭环系统)

$$\dot{x} = (A + BK)x + Bv, y = Cx \quad (4)$$

称为状态反馈系统

#### 3.1 状态反馈

##### 3.1.1 状态反馈的构成形式

##### 3.1.2 状态反馈系统的能控性

#### 3.2 闭环极点配置问题

#### 3.3 线性定常系统的镇定问题



## 第3章

### 3.1 状态反馈

#### 3.1.1 状态反馈的构成形式

#### 3.1.2 状态反馈系统的能控性

### 3.2 闭环极点配置问题

### 3.3 线性定常系统的镇定问题

## 3.1.1 状态反馈的构成形式

- 将(2)代入(1)所导出的闭环结构的控制系统(简称闭环系统)

$$\dot{x} = (A + BK)x + Bv, y = Cx \quad (4)$$

称为状态反馈系统

- 闭环系统的传递函数为

$$G_c(s) = C(sI - A - BK)^{-1}B. \quad (5)$$



## 3.1.1 状态反馈的构成形式

### 第3章

#### 3.1 状态反馈

##### 3.1.1 状态反馈的构成形式

##### 3.1.2 状态反馈系统的可控性

#### 3.2 闭环极点配置问题

#### 3.3 线性定常系统的镇定问题

- 将(2)代入(1)所导出的闭环结构的控制系统(简称闭环系统)

$$\dot{x} = (A + BK)x + Bv, y = Cx \quad (4)$$

称为状态反馈系统

- 闭环系统的传递函数为

$$G_c(s) = C(sI - A - BK)^{-1}B. \quad (5)$$

- 状态反馈的构成形式如下图3.1

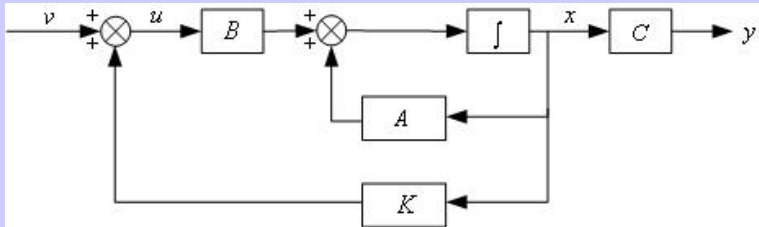


图3.1 状态反馈



## 第3章

### 3.1 状态反馈

3.1.1 状态反馈的构成形式

3.1.2 状态反馈系统的能控性

### 3.2 闭环极点配置问题

### 3.3 线性定常系统的镇定问题

#### 1 3.1 状态反馈

- 3.1.1 状态反馈的构成形式
- 3.1.2 状态反馈系统的能控性

#### 2 3.2 闭环极点配置问题

- 3.2.1 问题的描述
- 3.2.2 单输入系统的极点配置
- 3.2.3 多输入系统的极点配置
- 3.2.4 状态反馈对传递函数零点的影响

#### 3 3.3 线性定常系统的镇定问题



## 第3章

### 3.1.2 状态反馈系统的能控性

从(4)(即, 闭环系统 $\dot{x} = (A + BK)x + Bv, y = Cx$ )可以看出, 状态反馈可以改变系统矩阵

#### 3.1 状态反馈

##### 3.1.1 状态反馈的构成形式

##### 3.1.2 状态反馈系统的能控性

#### 3.2 闭环极点配置问题

#### 3.3 线性定常系统的镇定问题



## 第3章

### 3.1 状态反馈

#### 3.1.1 状态反馈的构成形式

#### 3.1.2 状态反馈系统的能控性

#### 3.2 闭环极点配置问题

#### 3.3 线性定常系统的镇定问题

## 3.1.2 状态反馈系统的能控性

从(4)(即, 闭环系统 $\dot{x} = (A + BK)x + Bv, y = Cx$ )可以看出, 状态反馈可以改变系统矩阵

- 那么, 状态反馈的引入, 对系统的能控性会有什么影响呢? 对此, 有如下结论

### 定理

**定理3.1** 状态反馈的引入不改变系统的能控性. 即系统 $(A + BK, B)$ 能控的充分必要条件是系统 $(A, B)$ 能控.



## 第3章

### 3.1 状态反馈

#### 3.1.1 状态反馈的构成形式

#### 3.1.2 状态反馈系统的能控性

### 3.2 闭环极点配置问题

### 3.3 线性定常系统的镇定问题

## 3.1.2 状态反馈系统的能控性

从(4)(即, 闭环系统 $\dot{x} = (A + BK)x + Bv, y = Cx$ )可以看出, 状态反馈可以改变系统矩阵

- 那么, 状态反馈的引入, 对系统的能控性会有什么影响呢? 对此, 有如下结论

### 定理

**定理3.1** 状态反馈的引入不改变系统的能控性. 即系统 $(A + BK, B)$ 能控的充分必要条件是系统 $(A, B)$ 能控.

证明: 因为

$$\begin{bmatrix} sI - A - BK & B \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} sI - A & B \end{bmatrix} \begin{bmatrix} I & 0 \\ -K & I \end{bmatrix},$$





## 第3章

### 3.1 状态反馈

#### 3.1.1 状态反馈的构成形式

#### 3.1.2 状态反馈系统的能控性

#### 3.2 闭环极点配置问题

#### 3.3 线性定常系统的镇定问题

## 3.1.2 状态反馈系统的能控性

从(4)(即, 闭环系统 $\dot{x} = (A + BK)x + Bv, y = Cx$ )可以看出, 状态反馈可以改变系统矩阵

- 那么, 状态反馈的引入, 对系统的能控性会有什么影响呢? 对此, 有如下结论

### 定理

**定理3.1** 状态反馈的引入不改变系统的能控性. 即系统 $(A + BK, B)$ 能控的充分必要条件是系统 $(A, B)$ 能控.

证明: 因为

$$\begin{bmatrix} sI - A - BK & B \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} sI - A & B \end{bmatrix} \begin{bmatrix} I & 0 \\ -K & I \end{bmatrix},$$

- 故可推得

$$\text{rank} \begin{bmatrix} sI - A - BK & B \end{bmatrix} = \text{rank} \begin{bmatrix} sI - A & B \end{bmatrix}, \forall s \in \mathbb{C}.$$



## 第3章

### 3.1 状态反馈

#### 3.1.1 状态反馈的构成形式

#### 3.1.2 状态反馈系统的能控性

### 3.2 闭环极点配置问题

### 3.3 线性定常系统的镇定问题

## 3.1.2 状态反馈系统的能控性

从(4)(即, 闭环系统 $\dot{x} = (A + BK)x + Bv, y = Cx$ )可以看出, 状态反馈可以改变系统矩阵

- 那么, 状态反馈的引入, 对系统的能控性会有什么影响呢? 对此, 有如下结论

### 定理

**定理3.1** 状态反馈的引入不改变系统的能控性. 即系统 $(A + BK, B)$ 能控的充分必要条件是系统 $(A, B)$ 能控.

证明: 因为

$$\begin{bmatrix} sI - A - BK & B \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} sI - A & B \end{bmatrix} \begin{bmatrix} I & 0 \\ -K & I \end{bmatrix},$$

- 故可推得

$$\text{rank} \begin{bmatrix} sI - A - BK & B \end{bmatrix} = \text{rank} \begin{bmatrix} sI - A & B \end{bmatrix}, \forall s \in \mathbb{C}.$$

- 由PBH判据知定理结论成立



## 第3章

### 3.1 状态反馈

### 3.2 闭环极点配置问题

#### 3.2.1 问题的描述

#### 3.2.2 单输入系统的极点配置

#### 3.2.3 多输入系统的极点配置

#### 3.2.4 状态反馈对传递函数零点的影响

### 3.3 线性定常系统的镇定问题

## 1 3.1 状态反馈

- 3.1.1 状态反馈的构成形式
- 3.1.2 状态反馈系统的能控性

## 2 3.2 闭环极点配置问题

- 3.2.1 问题的描述
- 3.2.2 单输入系统的极点配置
- 3.2.3 多输入系统的极点配置
- 3.2.4 状态反馈对传递函数零点的影响

## 3 3.3 线性定常系统的镇定问题



## 第3章

### 3.1 状态反馈

### 3.2 闭环极点配置问题

#### 3.2.1 问题的描述

#### 3.2.2 单输入系统的极点配置

#### 3.2.3 多输入系统的极点配置

#### 3.2.4 状态反馈对传递函数零点的影响

### 3.3 线性定常系统的镇定问题

## 1 3.1 状态反馈

- 3.1.1 状态反馈的构成形式
- 3.1.2 状态反馈系统的能控性

## 2 3.2 闭环极点配置问题

- 3.2.1 问题的描述
- 3.2.2 单输入系统的极点配置
- 3.2.3 多输入系统的极点配置
- 3.2.4 状态反馈对传递函数零点的影响

## 3 3.3 线性定常系统的镇定问题



## 3.2.1 问题的描述

### 第3章

- 给定线性定常系统

$$\dot{x} = Ax + Bu, \quad (6)$$

其中,  $x$  为  $n$  维状态向量,  $u$  为  $p$  维控制向量,  $A, B$  分别为  $n \times n, n \times p$  阶常阵

#### 3.1 状态反馈

#### 3.2 闭环极点配置问题

##### 3.2.1 问题的描述

##### 3.2.2 单输入系统的极点配置

##### 3.2.3 多输入系统的极点配置

##### 3.2.4 状态反馈对传递函数零点的影响

#### 3.3 线性定常系统的镇定问题



## 3.2.1 问题的描述

### 第3章

#### 3.1 状态反馈

#### 3.2 闭环极点配置问题

##### 3.2.1 问题的描述

##### 3.2.2 单输入系统的极点配置

##### 3.2.3 多输入系统的极点配置

##### 3.2.4 状态反馈对传递函数零点的影响

#### 3.3 线性定常系统的镇定问题

- 给定线性定常系统

$$\dot{x} = Ax + Bu, \quad (6)$$

其中,  $x$  为  $n$  维状态向量,  $u$  为  $p$  维控制向量,  $A, B$  分别为  $n \times n, n \times p$  阶常阵

- 再给定  $n$  个所期望的闭环系统的极点

$$\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n, \quad (7)$$

其中, 若有复数, 则以共轭复数对的形式出现



## 3.2.1 问题的描述

### 第3章

#### 3.1 状态反馈

#### 3.2 闭环极点配置问题

##### 3.2.1 问题的描述

##### 3.2.2 单输入系统的极点配置

##### 3.2.3 多输入系统的极点配置

##### 3.2.4 状态反馈对传递函数零点的影响

#### 3.3 线性定常系统的镇定问题

- 给定线性定常系统

$$\dot{x} = Ax + Bu, \quad (6)$$

其中,  $x$  为  $n$  维状态向量,  $u$  为  $p$  维控制向量,  $A, B$  分别为  $n \times n, n \times p$  阶常阵

- 再给定  $n$  个所期望的闭环系统的极点

$$\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n, \quad (7)$$

其中, 若有复数, 则以共轭复数对的形式出现

- ➡ 所谓**状态反馈闭环极点配置问题**, 就是对于给定的受控系统(6), 确定状态反馈  $u = Kx + v$ ,  $v$  为参考输入, 使得所导出的闭环系统

$$\dot{x} = (A + BK)x + Bv, \quad (8)$$

的极点(特征值)为  $\{\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n\}$



## 3.2.1 问题的描述

### 第3章

#### 3.1 状态反馈

#### 3.2 闭环极点配置问题

##### 3.2.1 问题的描述

##### 3.2.2 单输入系统的极点配置

##### 3.2.3 多输入系统的极点配置

##### 3.2.4 状态反馈对传递函数零点的影响

#### 3.3 线性定常系统的镇定问题

- 简单的说, 就是确定状态反馈矩阵 $K$ , 使得 $A + BK$ 的特征值为 $\{\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n\}$





## 3.2.1 问题的描述

### 第3章

#### 3.1 状态反馈

#### 3.2 闭环极点配置问题

##### 3.2.1 问题的描述

##### 3.2.2 单输入系统的极点配置

##### 3.2.3 多输入系统的极点配置

##### 3.2.4 状态反馈对传递函数零点的影响

#### 3.3 线性定常系统的镇定问题

- 简单的说, 就是确定状态反馈矩阵 $K$ , 使得 $A + BK$ 的特征值为 $\{\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n\}$
- 系统 $(A, B)$ 满足什么条件矩阵 $K$ 才存在, 使得 $A + BK$ 有任意指定的特征值呢? 如何去求 $K$ 呢?

——这正是我们将要解决的极点配置问题



## 第3章

### 3.1 状态反馈

### 3.2 闭环极点配置问题

#### 3.2.1 问题的描述

#### 3.2.2 单输入系统的极点配置

#### 3.2.3 多输入系统的极点配置

#### 3.2.4 状态反馈对传递函数零点的影响

### 3.3 线性定常系统的镇定问题

## 1 3.1 状态反馈

- 3.1.1 状态反馈的构成形式
- 3.1.2 状态反馈系统的能控性

## 2 3.2 闭环极点配置问题

- 3.2.1 问题的描述
- 3.2.2 单输入系统的极点配置
- 3.2.3 多输入系统的极点配置
- 3.2.4 状态反馈对传递函数零点的影响

## 3 3.3 线性定常系统的镇定问题



## 3.2.2 单输入系统的极点配置

### 第3章

考虑单输入系统 $(A, b)$ , 其中,  $A$ 为 $n \times n$ ,  $b$ 为 $n \times 1$ 的常阵

#### 3.1 状态反馈

#### 3.2 闭环极点配置问题

##### 3.2.1 问题的描述

##### 3.2.2 单输入系统的极点配置

##### 3.2.3 多输入系统的极点配置

##### 3.2.4 状态反馈对传递函数零点的影响

#### 3.3 线性定常系统的镇定问题



## 3.2.2 单输入系统的极点配置

### 第3章

考虑单输入系统 $(A, b)$ , 其中,  $A$ 为 $n \times n$ ,  $b$ 为 $n \times 1$ 的常阵

#### 定理

**定理3.2** 若单输入系统 $(A, b)$ 能控, 则对于任意给定的 $n$ 个数 $\{\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n\}$  (复数共轭出现), 必存在矩阵 $K$ , 使得经状态反馈 $u = Kx + v$ 构成的闭环系统 $(A + bK, b)$ 以此 $n$ 个数为极点.

#### 3.1 状态反馈

#### 3.2 闭环极点配置问题

##### 3.2.1 问题的描述

##### 3.2.2 单输入系统的极点配置

##### 3.2.3 多输入系统的极点配置

##### 3.2.4 状态反馈对传递函数零点的影响

#### 3.3 线性定常系统的镇定问题



## 3.2.2 单输入系统的极点配置

### 第3章

考虑单输入系统 $(A, b)$ , 其中,  $A$ 为 $n \times n$ ,  $b$ 为 $n \times 1$ 的常阵

#### 定理

**定理3.2** 若单输入系统 $(A, b)$ 能控, 则对于任意给定的 $n$ 个数 $\{\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n\}$  (复数共轭出现), 必存在矩阵 $K$ , 使得经状态反馈 $u = Kx + v$ 构成的闭环系统 $(A + bK, b)$ 以此 $n$ 个数为极点.

**证明:** 若 $(A, b)$ 为单输入能控, 则一定存在非奇异矩阵 $T$ ,

$$T = \begin{bmatrix} A^{n-1}b & \cdots & Ab & b \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & & & \\ a_{n-1} & \ddots & & \\ \vdots & \ddots & \ddots & \\ a_1 & \cdots & a_{n-1} & 1 \end{bmatrix} \quad (9)$$



## 3.2.2 单输入系统的极点配置

### 第3章

#### 3.1 状态反馈

#### 3.2 闭环极点配置问题

##### 3.2.1 问题的描述

##### 3.2.2 单输入系统的极点配置

##### 3.2.3 多输入系统的极点配置

##### 3.2.4 状态反馈对传递函数零点的影响

#### 3.3 线性定常系统的镇定问题

→ 使得

$$\hat{A} = T^{-1}AT = \begin{bmatrix} 0 & 1 & & \\ \vdots & & \ddots & \\ 0 & & & 1 \\ -a_0 & -a_1 & \cdots & -a_{n-1} \end{bmatrix}, \hat{b} = T^{-1}b = \begin{bmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \quad (10)$$

为能控规范型



## 3.2.2 单输入系统的极点配置

### 第3章

#### 3.1 状态反馈

#### 3.2 闭环极点配置问题

##### 3.2.1 问题的描述

##### 3.2.2 单输入系统的极点配置

##### 3.2.3 多输入系统的极点配置

##### 3.2.4 状态反馈对传递函数零点的影响

#### 3.3 线性定常系统的镇定问题

→ 使得

$$\hat{A} = T^{-1}AT = \begin{bmatrix} 0 & 1 & & \\ \vdots & & \ddots & \\ 0 & & & 1 \\ -a_0 & -a_1 & \cdots & -a_{n-1} \end{bmatrix}, \hat{b} = T^{-1}b = \begin{bmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \quad (10)$$

为能控规范型

注: 其中,  $a_0, a_1, \dots, a_{n-1}$  为  $A$  的特征多项式的系数, 即

$$\det(sI - A) = s^n + a_{n-1}s^{n-1} + \cdots + a_1s + a_0 \quad (11)$$



## 第3章

### 3.1 状态反馈

### 3.2 闭环极点配置问题

#### 3.2.1 问题的描述

#### 3.2.2 单输入系统的极点配置

#### 3.2.3 多输入系统的极点配置

#### 3.2.4 状态反馈对传递函数零点的影响

### 3.3 线性定常系统的镇定问题

## 3.2.2 单输入系统的极点配置

→ 使得

$$\hat{A} = T^{-1}AT = \begin{bmatrix} 0 & 1 & & \\ \vdots & & \ddots & \\ 0 & & & 1 \\ -a_0 & -a_1 & \cdots & -a_{n-1} \end{bmatrix}, \hat{b} = T^{-1}b = \begin{bmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \quad (10)$$

为能控规范型

注: 其中,  $a_0, a_1, \dots, a_{n-1}$  为  $A$  的特征多项式的系数, 即

$$\det(sI - A) = s^n + a_{n-1}s^{n-1} + \cdots + a_1s + a_0 \quad (11)$$

● 令

$$\hat{K} = KT = [k_0 \quad k_1 \quad \cdots \quad k_{n-1}], \quad (12)$$





## 3.2.2 单输入系统的极点配置

### 第3章

#### 3.1 状态反馈

#### 3.2 闭环极点配置问题

##### 3.2.1 问题的描述

##### 3.2.2 单输入系统的极点配置

##### 3.2.3 多输入系统的极点配置

##### 3.2.4 状态反馈对传递函数零点的影响

#### 3.3 线性定常系统的镇定问题

→ 使得

$$\hat{A} = T^{-1}AT = \begin{bmatrix} 0 & 1 & & \\ \vdots & & \ddots & \\ 0 & & & 1 \\ -a_0 & -a_1 & \cdots & -a_{n-1} \end{bmatrix}, \hat{b} = T^{-1}b = \begin{bmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \quad (10)$$

为能控规范型

注: 其中,  $a_0, a_1, \dots, a_{n-1}$  为  $A$  的特征多项式的系数, 即

$$\det(sI - A) = s^n + a_{n-1}s^{n-1} + \cdots + a_1s + a_0 \quad (11)$$

● 令

$$\hat{K} = KT = \begin{bmatrix} k_0 & k_1 & \cdots & k_{n-1} \end{bmatrix}, \quad (12)$$

则由

$$\begin{aligned} \hat{A} + \hat{b}\hat{K} &= T^{-1}AT + T^{-1}bKT \\ &= T^{-1}(A + bK)T \end{aligned}$$

知:  $\hat{A} + \hat{b}\hat{K}$  与  $A + bK$  有相同的特征值



## 3.2.2 单输入系统的极点配置

### 第3章

#### 3.1 状态反馈

#### 3.2 闭环极点配置问题

##### 3.2.1 问题的描述

##### 3.2.2 单输入系统的极点配置

##### 3.2.3 多输入系统的极点配置

##### 3.2.4 状态反馈对传递函数零点的影响

#### 3.3 线性定常系统的镇定问题

- 由(10),(12)得

$$\hat{A} + \hat{b}\hat{K} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & & \\ \vdots & & \ddots & \\ 0 & & & 1 \\ -(a_0 - k_0) & -(a_1 - k_1) & \cdots & -(a_{n-1} - k_{n-1}) \end{bmatrix}. \quad (13)$$



## 3.2.2 单输入系统的极点配置

### 第3章

#### 3.1 状态反馈

#### 3.2 闭环极点配置问题

##### 3.2.1 问题的描述

##### 3.2.2 单输入系统的极点配置

##### 3.2.3 多输入系统的极点配置

##### 3.2.4 状态反馈对传递函数零点的影响

#### 3.3 线性定常系统的镇定问题

- 由(10),(12)得

$$\hat{A} + \hat{b}\hat{K} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & & \\ \vdots & & \ddots & \\ 0 & & & 1 \\ -(a_0 - k_0) & -(a_1 - k_1) & \cdots & -(a_{n-1} - k_{n-1}) \end{bmatrix}. \quad (13)$$

- 容易看出,  $\hat{A} + \hat{b}\hat{K}$  的特征多项式为

$$\begin{aligned} \det(sI - \hat{A} - \hat{b}\hat{K}) \\ = s^n + (a_{n-1} - k_{n-1})s^{n-1} + \cdots + (a_1 - k_1)s + (a_0 - k_0) \end{aligned} \quad (14)$$



## 3.2.2 单输入系统的极点配置

### 第3章

#### 3.1 状态反馈

#### 3.2 闭环极点配置问题

##### 3.2.1 问题的描述

##### 3.2.2 单输入系统的极点配置

##### 3.2.3 多输入系统的极点配置

##### 3.2.4 状态反馈对传递函数零点的影响

#### 3.3 线性定常系统的镇定问题

- 由(10),(12)得

$$\hat{A} + \hat{b}\hat{K} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & & \\ \vdots & & \ddots & \\ 0 & & & 1 \\ -(a_0 - k_0) & -(a_1 - k_1) & \cdots & -(a_{n-1} - k_{n-1}) \end{bmatrix}. \quad (13)$$

- 容易看出,  $\hat{A} + \hat{b}\hat{K}$  的特征多项式为

$$\begin{aligned} \det(sI - \hat{A} - \hat{b}\hat{K}) \\ = s^n + (a_{n-1} - k_{n-1})s^{n-1} + \cdots + (a_1 - k_1)s + (a_0 - k_0) \end{aligned} \quad (14)$$

- 又  $\hat{A} + \hat{b}\hat{K}$  的特征值为  $\{\alpha_1, \alpha_2, \cdots, \alpha_n\}$



## 3.2.2 单输入系统的极点配置

### 第3章

#### 3.1 状态反馈

#### 3.2 闭环极点配置问题

##### 3.2.1 问题的描述

##### 3.2.2 单输入系统的极点配置

##### 3.2.3 多输入系统的极点配置

##### 3.2.4 状态反馈对传递函数零点的影响

#### 3.3 线性定常系统的镇定问题

- 由(10),(12)得

$$\hat{A} + \hat{b}\hat{K} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & & \\ \vdots & & \ddots & \\ 0 & & & 1 \\ -(a_0 - k_0) & -(a_1 - k_1) & \cdots & -(a_{n-1} - k_{n-1}) \end{bmatrix}. \quad (13)$$

- 容易看出,  $\hat{A} + \hat{b}\hat{K}$  的特征多项式为

$$\begin{aligned} \det(sI - \hat{A} - \hat{b}\hat{K}) \\ = s^n + (a_{n-1} - k_{n-1})s^{n-1} + \cdots + (a_1 - k_1)s + (a_0 - k_0) \end{aligned} \quad (14)$$

- 又  $\hat{A} + \hat{b}\hat{K}$  的特征值为  $\{\alpha_1, \alpha_2, \cdots, \alpha_n\}$ , 令

$$\begin{aligned} \alpha(s) &= (s - \alpha_1)(s - \alpha_2) \cdots (s - \alpha_n) \\ &\triangleq s^n + \bar{a}_{n-1}s^{n-1} + \cdots + \bar{a}_1s + \bar{a}_0, \end{aligned} \quad (15)$$



## 3.2.2 单输入系统的极点配置

### 第3章

#### 3.1 状态反馈

#### 3.2 闭环极点配置问题

##### 3.2.1 问题的描述

##### 3.2.2 单输入系统的极点配置

##### 3.2.3 多输入系统的极点配置

##### 3.2.4 状态反馈对传递函数零点的影响

#### 3.3 线性定常系统的镇定问题

- 由(10),(12)得

$$\hat{A} + \hat{b}\hat{K} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & & \\ \vdots & & \ddots & \\ 0 & & & 1 \\ -(a_0 - k_0) & -(a_1 - k_1) & \cdots & -(a_{n-1} - k_{n-1}) \end{bmatrix}. \quad (13)$$

- 容易看出,  $\hat{A} + \hat{b}\hat{K}$  的特征多项式为

$$\begin{aligned} \det(sI - \hat{A} - \hat{b}\hat{K}) \\ = s^n + (a_{n-1} - k_{n-1})s^{n-1} + \cdots + (a_1 - k_1)s + (a_0 - k_0) \end{aligned} \quad (14)$$

- 又  $\hat{A} + \hat{b}\hat{K}$  的特征值为  $\{\alpha_1, \alpha_2, \cdots, \alpha_n\}$ , 令

$$\begin{aligned} \alpha(s) &= (s - \alpha_1)(s - \alpha_2) \cdots (s - \alpha_n) \\ &\triangleq s^n + \bar{a}_{n-1}s^{n-1} + \cdots + \bar{a}_1s + \bar{a}_0, \end{aligned} \quad (15)$$

- 故, 由  $\det(sI - \hat{A} - \hat{b}\hat{K}) = \alpha(s)$  可得

$$a_{n-1} - k_{n-1} = \bar{a}_{n-1}, \cdots, a_1 - k_1 = \bar{a}_1, a_0 - k_0 = \bar{a}_0. \quad (16)$$



## 3.2.2 单输入系统的极点配置

### 第3章

- 于是推得

$$k_{n-1} = a_{n-1} - \bar{a}_{n-1}, \dots, k_1 = a_1 - \bar{a}_1, k_0 = a_0 - \bar{a}_0. \quad (17)$$

3.1 状态反馈

3.2 闭环极点配置问题

3.2.1 问题的描述

3.2.2 单输入系统的极点配置

3.2.3 多输入系统的极点配置

3.2.4 状态反馈对传递函数零点的影响

3.3 线性定常系统的镇定问题



## 3.2.2 单输入系统的极点配置

### 第3章

#### 3.1 状态反馈

#### 3.2 闭环极点配置问题

##### 3.2.1 问题的描述

##### 3.2.2 单输入系统的极点配置

##### 3.2.3 多输入系统的极点配置

##### 3.2.4 状态反馈对传递函数零点的影响

#### 3.3 线性定常系统的镇定问题

- 于是推得

$$k_{n-1} = a_{n-1} - \bar{a}_{n-1}, \dots, k_1 = a_1 - \bar{a}_1, k_0 = a_0 - \bar{a}_0. \quad (17)$$

从而可得

$$\hat{K} = \begin{bmatrix} a_0 - \bar{a}_0 & a_1 - \bar{a}_1 & \cdots & a_{n-1} - \bar{a}_{n-1} \end{bmatrix} \quad (18)$$





## 3.2.2 单输入系统的极点配置

### 第3章

#### 3.1 状态反馈

#### 3.2 闭环极点配置问题

##### 3.2.1 问题的描述

##### 3.2.2 单输入系统的极点配置

##### 3.2.3 多输入系统的极点配置

##### 3.2.4 状态反馈对传递函数零点的影响

#### 3.3 线性定常系统的镇定问题

- 于是推得

$$k_{n-1} = a_{n-1} - \bar{a}_{n-1}, \dots, k_1 = a_1 - \bar{a}_1, k_0 = a_0 - \bar{a}_0. \quad (17)$$

- 从而可得

$$\hat{K} = \begin{bmatrix} a_0 - \bar{a}_0 & a_1 - \bar{a}_1 & \cdots & a_{n-1} - \bar{a}_{n-1} \end{bmatrix} \quad (18)$$

- 由上述推导知(18)给出的 $\hat{K}$ 使得 $\hat{A} + \hat{b}\hat{K}$ 的特征值为 $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n$



## 3.2.2 单输入系统的极点配置

### 第3章

#### 3.1 状态反馈

#### 3.2 闭环极点配置问题

##### 3.2.1 问题的描述

##### 3.2.2 单输入系统的极点配置

##### 3.2.3 多输入系统的极点配置

##### 3.2.4 状态反馈对传递函数零点的影响

#### 3.3 线性定常系统的镇定问题

- 于是推得

$$k_{n-1} = a_{n-1} - \bar{a}_{n-1}, \dots, k_1 = a_1 - \bar{a}_1, k_0 = a_0 - \bar{a}_0. \quad (17)$$

从而可得

$$\hat{K} = \begin{bmatrix} a_0 - \bar{a}_0 & a_1 - \bar{a}_1 & \cdots & a_{n-1} - \bar{a}_{n-1} \end{bmatrix} \quad (18)$$

- 由上述推导知(18)给出的 $\hat{K}$ 使得 $\hat{A} + \hat{b}\hat{K}$ 的特征值为 $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n$
- 令

$$K = \hat{K}T^{-1} = \begin{bmatrix} a_0 - \bar{a}_0 & a_1 - \bar{a}_1 & \cdots & a_{n-1} - \bar{a}_{n-1} \end{bmatrix} T^{-1}, \quad (19)$$

则 $A + BK$ 的特征值为 $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n$



## 3.2.2 单输入系统的极点配置

### 第3章

#### 3.1 状态反馈

#### 3.2 闭环极点配置问题

##### 3.2.1 问题的描述

##### 3.2.2 单输入系统的极点配置

##### 3.2.3 多输入系统的极点配置

##### 3.2.4 状态反馈对传递函数零点的影响

#### 3.3 线性定常系统的镇定问题

- 于是推得

$$k_{n-1} = a_{n-1} - \bar{a}_{n-1}, \dots, k_1 = a_1 - \bar{a}_1, k_0 = a_0 - \bar{a}_0. \quad (17)$$

从而可得

$$\hat{K} = \begin{bmatrix} a_0 - \bar{a}_0 & a_1 - \bar{a}_1 & \cdots & a_{n-1} - \bar{a}_{n-1} \end{bmatrix} \quad (18)$$

- 由上述推导知(18)给出的 $\hat{K}$ 使得 $\hat{A} + \hat{b}\hat{K}$ 的特征值为 $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n$
- 令

$$K = \hat{K}T^{-1} = \begin{bmatrix} a_0 - \bar{a}_0 & a_1 - \bar{a}_1 & \cdots & a_{n-1} - \bar{a}_{n-1} \end{bmatrix} T^{-1}, \quad (19)$$

则 $A + BK$ 的特征值为 $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n$

- 故 $K$ 存在. 定理结论得证



## 3.2.2 单输入系统的极点配置

### 第3章

#### 3.1 状态反馈

#### 3.2 闭环极点配置问题

##### 3.2.1 问题的描述

##### 3.2.2 单输入系统的极点配置

##### 3.2.3 多输入系统的极点配置

##### 3.2.4 状态反馈对传递函数零点的影响

#### 3.3 线性定常系统的镇定问题

注：定理3.2 说明，单输入能控系统可通过状态反馈任意配置闭环系统的极点



## 3.2.2 单输入系统的极点配置

### 第3章

#### 3.1 状态反馈

#### 3.2 闭环极点配置问题

##### 3.2.1 问题的描述

##### 3.2.2 单输入系统的极点配置

##### 3.2.3 多输入系统的极点配置

##### 3.2.4 状态反馈对传递函数零点的影响

#### 3.3 线性定常系统的镇定问题

注：定理3.2 说明，单输入能控系统可通过状态反馈任意配置闭环系统的极点

● 同时，定理3.2也给出了单输入极点配置问题的算法：

- ① 求 $A$ 的特征多项式，即(11)；
- ② 计算 $\alpha(s)$ ，即闭环系统的期望特征多项式(15)；
- ③ 由(18)计算 $\hat{K}$ ；
- ④ 由(9)计算变换矩阵 $T$ ，并求出 $T^{-1}$ ；
- ⑤ 由(19)，计算状态反馈矩阵 $K$ 。



## 3.2.2 单输入系统的极点配置

### 第3章

#### 3.1 状态反馈

#### 3.2 闭环极点配置问题

##### 3.2.1 问题的描述

##### 3.2.2 单输入系统的极点配置

##### 3.2.3 多输入系统的极点配置

##### 3.2.4 状态反馈对传递函数零点的影响

#### 3.3 线性定常系统的镇定问题

**例3.2.1** 给定单输入线性定常系统为

$$\dot{x} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 1 & -6 & 0 \\ 0 & 1 & -12 \end{bmatrix} x + \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} u,$$

闭环特征值为

$$\alpha_1 = -2, \alpha_{2,3} = -1 \pm j,$$



## 3.2.2 单输入系统的极点配置

### 第3章

#### 3.1 状态反馈

#### 3.2 闭环极点配置问题

##### 3.2.1 问题的描述

##### 3.2.2 单输入系统的极点配置

##### 3.2.3 多输入系统的极点配置

##### 3.2.4 状态反馈对传递函数零点的影响

#### 3.3 线性定常系统的镇定问题

**例3.2.1** 给定单输入线性定常系统为

$$\dot{x} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 1 & -6 & 0 \\ 0 & 1 & -12 \end{bmatrix} x + \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} u,$$

闭环特征值为

$$\alpha_1 = -2, \alpha_{2,3} = -1 \pm j,$$

**解：**首先，易知系统为能控



## 3.2.2 单输入系统的极点配置

### 第3章

#### 3.1 状态反馈

#### 3.2 闭环极点配置问题

##### 3.2.1 问题的描述

##### 3.2.2 单输入系统的极点配置

##### 3.2.3 多输入系统的极点配置

##### 3.2.4 状态反馈对传递函数零点的影响

#### 3.3 线性定常系统的镇定问题

**例3.2.1** 给定单输入线性定常系统为

$$\dot{x} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 1 & -6 & 0 \\ 0 & 1 & -12 \end{bmatrix} x + \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} u,$$

闭环特征值为

$$\alpha_1 = -2, \alpha_{2,3} = -1 \pm j,$$

**解:** 首先, 易知系统为能控

1) 计算系统的特征多项式

$$\det(sI - A) = s^3 + 18s^2 + 72s,$$





## 3.2.2 单输入系统的极点配置

### 第3章

#### 3.1 状态反馈

#### 3.2 闭环极点配置问题

##### 3.2.1 问题的描述

##### 3.2.2 单输入系统的极点配置

##### 3.2.3 多输入系统的极点配置

##### 3.2.4 状态反馈对传递函数零点的影响

#### 3.3 线性定常系统的镇定问题

**例3.2.1** 给定单输入线性定常系统为

$$\dot{x} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 1 & -6 & 0 \\ 0 & 1 & -12 \end{bmatrix} x + \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} u,$$

闭环特征值为

$$\alpha_1 = -2, \alpha_{2,3} = -1 \pm j,$$

**解：**首先，易知系统为能控

1) 计算系统的特征多项式

$$\det(sI - A) = s^3 + 18s^2 + 72s,$$

2) 求得闭环系统的期望特征多项式

$$\alpha(s) = (s + 2)(s + 1 - j)(s + 1 + j) = s^3 + 4s^2 + 6s + 4$$



## 3.2.2 单输入系统的极点配置

### 第3章

#### 3.1 状态反馈

#### 3.2 闭环极点配置问题

##### 3.2.1 问题的描述

##### 3.2.2 单输入系统的极点配置

##### 3.2.3 多输入系统的极点配置

##### 3.2.4 状态反馈对传递函数零点的影响

#### 3.3 线性定常系统的镇定问题

**例3.2.1** 给定单输入线性定常系统为

$$\dot{x} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 1 & -6 & 0 \\ 0 & 1 & -12 \end{bmatrix} x + \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} u,$$

闭环特征值为

$$\alpha_1 = -2, \alpha_{2,3} = -1 \pm j,$$

**解:** 首先, 易知系统为能控

1) 计算系统的特征多项式

$$\det(sI - A) = s^3 + 18s^2 + 72s,$$

2) 求得闭环系统的期望特征多项式

$$\alpha(s) = (s + 2)(s + 1 - j)(s + 1 + j) = s^3 + 4s^2 + 6s + 4$$

3) 于是, 可推得

$$\hat{K} = [-4 \ 66 \ 14].$$



## 3.2.2 单输入系统的极点配置

### 第3章

#### 3.1 状态反馈

#### 3.2 闭环极点配置问题

##### 3.2.1 问题的描述

##### 3.2.2 单输入系统的极点配置

##### 3.2.3 多输入系统的极点配置

##### 3.2.4 状态反馈对传递函数零点的影响

#### 3.3 线性定常系统的镇定问题

#### 4) 再计算变换阵

$$T = \begin{bmatrix} A^2b & Ab & b \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & & \\ a_2 & 1 & \\ a_1 & a_2 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 72 & 18 & 1 \\ 12 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

并, 求其逆

$$T^{-1} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & -12 \\ 1 & -18 & 144 \end{bmatrix},$$



## 3.2.2 单输入系统的极点配置

### 第3章

#### 3.1 状态反馈

#### 3.2 闭环极点配置问题

##### 3.2.1 问题的描述

##### 3.2.2 单输入系统的极点配置

##### 3.2.3 多输入系统的极点配置

##### 3.2.4 状态反馈对传递函数零点的影响

#### 3.3 线性定常系统的镇定问题

#### 4) 再计算变换阵

$$T = \begin{bmatrix} A^2b & Ab & b \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & & \\ a_2 & 1 & \\ a_1 & a_2 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 72 & 18 & 1 \\ 12 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

并, 求其逆

$$T^{-1} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & -12 \\ 1 & -18 & 144 \end{bmatrix},$$

#### 5) 确定反馈增益阵 $K$ 为

$$\begin{aligned} K &= \hat{K}T^{-1} = \begin{bmatrix} -4 & 66 & 14 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & -12 \\ 1 & -18 & 144 \end{bmatrix} \\ &= \begin{bmatrix} 14 & -186 & 1220 \end{bmatrix} \end{aligned}$$



## 3.2.2 单输入系统的极点配置

### 第3章

#### 3.1 状态反馈

#### 3.2 闭环极点配置问题

##### 3.2.1 问题的描述

##### 3.2.2 单输入系统的极点配置

##### 3.2.3 多输入系统的极点配置

##### 3.2.4 状态反馈对传递函数零点的影响

#### 3.3 线性定常系统的镇定问题

#### 4) 再计算变换阵

$$T = \begin{bmatrix} A^2b & Ab & b \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & & \\ a_2 & 1 & \\ a_1 & a_2 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 72 & 18 & 1 \\ 12 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

并, 求其逆

$$T^{-1} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & -12 \\ 1 & -18 & 144 \end{bmatrix},$$

#### 5) 确定反馈增益阵 $K$ 为

$$\begin{aligned} K &= \hat{K}T^{-1} = \begin{bmatrix} -4 & 66 & 14 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & -12 \\ 1 & -18 & 144 \end{bmatrix} \\ &= \begin{bmatrix} 14 & -186 & 1220 \end{bmatrix} \end{aligned}$$

● 则,  $A + BK$  的特征值为  $-2, -1 \pm j$



## 第3章

### 3.1 状态反馈

### 3.2 闭环极点配置问题

#### 3.2.1 问题的描述

#### 3.2.2 单输入系统的极点配置

#### 3.2.3 多输入系统的极点配置

#### 3.2.4 状态反馈对传递函数零点的影响

### 3.3 线性定常系统的镇定问题

## 1 3.1 状态反馈

- 3.1.1 状态反馈的构成形式
- 3.1.2 状态反馈系统的能控性

## 2 3.2 闭环极点配置问题

- 3.2.1 问题的描述
- 3.2.2 单输入系统的极点配置
- 3.2.3 多输入系统的极点配置
- 3.2.4 状态反馈对传递函数零点的影响

## 3 3.3 线性定常系统的镇定问题



## 3.2.3 多输入系统的极点配置

### 第3章

考虑多输入系统 $(A, B)$ , 其中 $A$ 为 $n \times n$ 阶常阵,  $B$ 为 $n \times p$ 阶常阵, 且 $(A, B)$ 为能控

#### 3.1 状态反馈

#### 3.2 闭环极点配置问题

##### 3.2.1 问题的描述

##### 3.2.2 单输入系统的极点配置

##### 3.2.3 多输入系统的极点配置

##### 3.2.4 状态反馈对传递函数零点的影响

#### 3.3 线性定常系统的镇定问题



## 3.2.3 多输入系统的极点配置

### 第3章

考虑多输入系统 $(A, B)$ , 其中 $A$ 为 $n \times n$ 阶常阵,  $B$ 为 $n \times p$ 阶常阵, 且 $(A, B)$ 为能控

- 对于多输入系统, 情形要比单输入系统复杂得多, 下面我们分两种情形进行讨论

#### 3.1 状态反馈

#### 3.2 闭环极点配置问题

##### 3.2.1 问题的描述

##### 3.2.2 单输入系统的极点配置

##### 3.2.3 多输入系统的极点配置

##### 3.2.4 状态反馈对传递函数零点的影响

#### 3.3 线性定常系统的镇定问题





## 3.2.3 多输入系统的极点配置

### 第3章

#### 3.1 状态反馈

#### 3.2 闭环极点配置问题

##### 3.2.1 问题的描述

##### 3.2.2 单输入系统的极点配置

##### 3.2.3 多输入系统的极点配置

##### 3.2.4 状态反馈对传递函数零点的影响

#### 3.3 线性定常系统的镇定问题

考虑多输入系统 $(A, B)$ , 其中 $A$ 为 $n \times n$ 阶常阵,  $B$ 为 $n \times p$ 阶常阵, 且 $(A, B)$ 为能控

- 对于多输入系统, 情形要比单输入系统复杂得多, 下面我们分两种情形进行讨论

#### (1). $A$ 为循环矩阵



## 3.2.3 多输入系统的极点配置

### 第3章

#### 3.1 状态反馈

#### 3.2 闭环极点配置问题

##### 3.2.1 问题的描述

##### 3.2.2 单输入系统的极点配置

##### 3.2.3 多输入系统的极点配置

##### 3.2.4 状态反馈对传递函数零点的影响

#### 3.3 线性定常系统的镇定问题

考虑多输入系统 $(A, B)$ , 其中 $A$ 为 $n \times n$ 阶常阵,  $B$ 为 $n \times p$ 阶常阵, 且 $(A, B)$ 为能控

- 对于多输入系统, 情形要比单输入系统复杂得多, 下面我们分两种情形进行讨论

#### (1). $A$ 为循环矩阵

### 引理

**引理3.1** 若 $(A, B)$ 能控,  $A$ 为循环矩阵, 则必有向量 $\alpha \in \mathbb{R}^{p \times 1}$ , 使得 $(A, B\alpha)$ 单输入能控.



## 第3章

### 3.1 状态反馈

### 3.2 闭环极点配置问题

#### 3.2.1 问题的描述

#### 3.2.2 单输入系统的极点配置

#### 3.2.3 多输入系统的极点配置

#### 3.2.4 状态反馈对传递函数零点的影响

### 3.3 线性定常系统的镇定问题

## 3.2.3 多输入系统的极点配置

考虑多输入系统 $(A, B)$ , 其中 $A$ 为 $n \times n$ 阶常阵,  $B$ 为 $n \times p$ 阶常阵, 且 $(A, B)$ 为能控

- 对于多输入系统, 情形要比单输入系统复杂得多, 下面我们分两种情形进行讨论

### (1). $A$ 为循环矩阵

#### 引理

**引理3.1** 若 $(A, B)$ 能控,  $A$ 为循环矩阵, 则必有向量 $\alpha \in \mathbb{R}^{p \times 1}$ , 使得 $(A, B\alpha)$ 单输入能控.

**证明:** 因为 $A$ 为循环矩阵, 故 $A$ 的互异特征根各自对应一个若尔当块



## 第3章

### 3.1 状态反馈

### 3.2 闭环极点配置问题

#### 3.2.1 问题的描述

#### 3.2.2 单输入系统的极点配置

#### 3.2.3 多输入系统的极点配置

#### 3.2.4 状态反馈对传递函数零点的影响

### 3.3 线性定常系统的镇定问题

## 3.2.3 多输入系统的极点配置

考虑多输入系统 $(A, B)$ , 其中 $A$ 为 $n \times n$ 阶常阵,  $B$ 为 $n \times p$ 阶常阵, 且 $(A, B)$ 为能控

- 对于多输入系统, 情形要比单输入系统复杂得多, 下面我们分两种情形进行讨论

### (1). $A$ 为循环矩阵

#### 引理

**引理3.1** 若 $(A, B)$ 能控,  $A$ 为循环矩阵, 则必有向量 $\alpha \in \mathbb{R}^{p \times 1}$ , 使得 $(A, B\alpha)$ 单输入能控.

**证明:** 因为 $A$ 为循环矩阵, 故 $A$ 的互异特征根各自对应一个若尔当块

- 设 $\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_\sigma$  为 $A$ 的互异特征根



## 3.2.3 多输入系统的极点配置

### 第3章

#### 3.1 状态反馈

#### 3.2 闭环极点配置问题

##### 3.2.1 问题的描述

##### 3.2.2 单输入系统的极点配置

##### 3.2.3 多输入系统的极点配置

##### 3.2.4 状态反馈对传递函数零点的影响

#### 3.3 线性定常系统的镇定问题

- 对 $(A, B)$ 进行非奇异线性变换, 令

$$J = T^{-1}AT, \hat{B} = T^{-1}B, \quad (20)$$

其中,  $T$ 为 $n \times n$ 非奇异矩阵,  $J$ 为若尔当标准型,

$$J = \begin{bmatrix} J_1 & & \\ & \ddots & \\ & & J_\sigma \end{bmatrix}, J_j = \begin{bmatrix} \lambda_j & 1 & & \\ & \ddots & \ddots & \\ & & \ddots & 1 \\ & & & \lambda_j \end{bmatrix}_{n_j \times n_j}$$

$$\hat{B} = \begin{bmatrix} B_1 \\ \vdots \\ B_\sigma \end{bmatrix}, B_j = \begin{bmatrix} b_{j1} \\ \vdots \\ b_{jn_j} \end{bmatrix}_{n_j \times p} \quad (21)$$

$$\text{且 } \sum_{j=1}^{\sigma} n_j = n$$



## 3.2.3 多输入系统的极点配置

### 第3章

#### 3.1 状态反馈

#### 3.2 闭环极点配置问题

##### 3.2.1 问题的描述

##### 3.2.2 单输入系统的极点配置

##### 3.2.3 多输入系统的极点配置

##### 3.2.4 状态反馈对传递函数零点的影响

#### 3.3 线性定常系统的镇定问题

- 对 $(A, B)$ 进行非奇异线性变换, 令

$$J = T^{-1}AT, \hat{B} = T^{-1}B, \quad (20)$$

其中,  $T$ 为 $n \times n$ 非奇异矩阵,  $J$ 为若尔当标准型,

$$J = \begin{bmatrix} J_1 & & \\ & \ddots & \\ & & J_\sigma \end{bmatrix}, J_j = \begin{bmatrix} \lambda_j & 1 & & \\ & \ddots & \ddots & \\ & & \ddots & 1 \\ & & & \lambda_j \end{bmatrix}_{n_j \times n_j}$$

$$\hat{B} = \begin{bmatrix} B_1 \\ \vdots \\ B_\sigma \end{bmatrix}, B_j = \begin{bmatrix} b_{j1} \\ \vdots \\ b_{jn_j} \end{bmatrix}_{n_j \times p} \quad (21)$$

$$\text{且 } \sum_{j=1}^{\sigma} n_j = n$$



## 3.2.3 多输入系统的极点配置

### 第3章

#### 3.1 状态反馈

#### 3.2 闭环极点配置问题

##### 3.2.1 问题的描述

##### 3.2.2 单输入系统的极点配置

##### 3.2.3 多输入系统的极点配置

##### 3.2.4 状态反馈对传递函数零点的影响

#### 3.3 线性定常系统的镇定问题

- 对 $(A, B)$ 进行非奇异线性变换, 令

$$J = T^{-1}AT, \quad \hat{B} = T^{-1}B, \quad (20)$$

其中,  $T$ 为 $n \times n$ 非奇异矩阵,  $J$ 为若尔当标准型,

$$J = \begin{bmatrix} J_1 & & \\ & \ddots & \\ & & J_\sigma \end{bmatrix}, \quad J_j = \begin{bmatrix} \lambda_j & 1 & & \\ & \ddots & \ddots & \\ & & \ddots & 1 \\ & & & \lambda_j \end{bmatrix}_{n_j \times n_j}$$

$$\hat{B} = \begin{bmatrix} B_1 \\ \vdots \\ B_\sigma \end{bmatrix}, \quad B_j = \begin{bmatrix} b_{j1} \\ \vdots \\ b_{jn_j} \end{bmatrix}_{n_j \times p} \quad (21)$$

$$\text{且 } \sum_{j=1}^{\sigma} n_j = n$$

- 因为 $(A, B)$ 能控, 故 $(J, \hat{B})$ 能控



## 3.2.3 多输入系统的极点配置

### 第3章

- 由定理2.10可得:  $b_{jn_j} \in \mathbb{R}^{1 \times p} \neq 0, j = 1, 2, \dots, \sigma$

#### 3.1 状态反馈

#### 3.2 闭环极点配置问题

##### 3.2.1 问题的描述

##### 3.2.2 单输入系统的极点配置

##### 3.2.3 多输入系统的极点配置

##### 3.2.4 状态反馈对传递函数零点的影响

#### 3.3 线性定常系统的镇定问题





## 3.2.3 多输入系统的极点配置

### 第3章

- 由定理2.10可得:  $b_{jn_j} \in \mathbb{R}^{1 \times p} \neq 0, j = 1, 2, \dots, \sigma$
- 从而存在  $\alpha \in \mathbb{R}^{p \times 1}$  使得

$$b_{jn_j} \alpha \in \mathbb{R} \neq 0, j = 1, 2, \dots, \sigma. \quad (22)$$

#### 3.1 状态反馈

#### 3.2 闭环极点配置问题

##### 3.2.1 问题的描述

##### 3.2.2 单输入系统的极点配置

##### 3.2.3 多输入系统的极点配置

##### 3.2.4 状态反馈对传递函数零点的影响

#### 3.3 线性定常系统的镇定问题



## 3.2.3 多输入系统的极点配置

### 第3章

#### 3.1 状态反馈

#### 3.2 闭环极点配置问题

##### 3.2.1 问题的描述

##### 3.2.2 单输入系统的极点配置

##### 3.2.3 多输入系统的极点配置

##### 3.2.4 状态反馈对传递函数零点的影响

#### 3.3 线性定常系统的镇定问题

- 由定理2.10可得:  $b_{jn_j} \in \mathbb{R}^{1 \times p} \neq 0, j = 1, 2, \dots, \sigma$
- 从而存在  $\alpha \in \mathbb{R}^{p \times 1}$  使得

$$b_{jn_j} \alpha \in \mathbb{R} \neq 0, j = 1, 2, \dots, \sigma. \quad (22)$$

- 同样由定理2.10知, 式(22)等价于  $(J, \hat{B}\alpha)$  能控



## 3.2.3 多输入系统的极点配置

### 第3章

#### 3.1 状态反馈

#### 3.2 闭环极点配置问题

##### 3.2.1 问题的描述

##### 3.2.2 单输入系统的极点配置

##### 3.2.3 多输入系统的极点配置

##### 3.2.4 状态反馈对传递函数零点的影响

#### 3.3 线性定常系统的镇定问题

- 由定理2.10可得:  $b_{jn_j} \in \mathbb{R}^{1 \times p} \neq 0, j = 1, 2, \dots, \sigma$
- 从而存在  $\alpha \in \mathbb{R}^{p \times 1}$  使得

$$b_{jn_j} \alpha \in \mathbb{R} \neq 0, j = 1, 2, \dots, \sigma. \quad (22)$$

- 同样由定理2.10知, 式(22)等价于  $(J, \hat{B}\alpha)$  能控
- 又由(20)可得

$$J = T^{-1}AT, \quad \hat{B}\alpha = T^{-1}B\alpha,$$

故  $(A, B\alpha)$  能控. 结论得证





## 3.2.3 多输入系统的极点配置

### 第3章

#### 3.1 状态反馈

#### 3.2 闭环极点配置问题

##### 3.2.1 问题的描述

##### 3.2.2 单输入系统的极点配置

##### 3.2.3 多输入系统的极点配置

##### 3.2.4 状态反馈对传递函数零点的影响

#### 3.3 线性定常系统的镇定问题

- 由定理2.10可得:  $b_{jn_j} \in \mathbb{R}^{1 \times p} \neq 0, j = 1, 2, \dots, \sigma$
- 从而存在  $\alpha \in \mathbb{R}^{p \times 1}$  使得

$$b_{jn_j} \alpha \in \mathbb{R} \neq 0, j = 1, 2, \dots, \sigma. \quad (22)$$

- 同样由定理2.10知, 式(22)等价于  $(J, \hat{B}\alpha)$  能控
- 又由(20)可得

$$J = T^{-1}AT, \quad \hat{B}\alpha = T^{-1}B\alpha,$$

故  $(A, B\alpha)$  能控. 结论得证



注: 事实上, 因为使得

$$b_{jn_j} \alpha = 0, j = 1, 2, \dots, \sigma$$

的实向量  $\alpha$  是  $\mathbb{R}^p$  的有限维子空间, 故对几乎任意的  $p \times 1$  实向量  $\alpha$ , 引理3.1都是成立的



## 3.2.3 多输入系统的极点配置

### 第3章

#### 3.1 状态反馈

#### 3.2 闭环极点配置问题

##### 3.2.1 问题的描述

##### 3.2.2 单输入系统的极点配置

##### 3.2.3 多输入系统的极点配置

##### 3.2.4 状态反馈对传递函数零点的影响

#### 3.3 线性定常系统的镇定问题

- 引理3.1将多输入能控系统 $(A, B)$ 的闭环极点配置问题转化成单输入能控系统 $(A, B\alpha)$ 的闭环极点配置问题



## 3.2.3 多输入系统的极点配置

### 第3章

#### 3.1 状态反馈

#### 3.2 闭环极点配置问题

##### 3.2.1 问题的描述

##### 3.2.2 单输入系统的极点配置

##### 3.2.3 多输入系统的极点配置

##### 3.2.4 状态反馈对传递函数零点的影响

#### 3.3 线性定常系统的镇定问题

- 引理3.1将多输入能控系统 $(A, B)$ 的闭环极点配置问题转化成单输入能控系统 $(A, B\alpha)$ 的闭环极点配置问题
- 直接由定理3.2可知, 若 $(A, B\alpha)$ 能控, 一定存在矩阵 $K_0$ 使得 $A + B\alpha K_0$ 以任意指定的 $n$ 个数 $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n$ 为特征值



## 3.2.3 多输入系统的极点配置

### 第3章

#### 3.1 状态反馈

#### 3.2 闭环极点配置问题

##### 3.2.1 问题的描述

##### 3.2.2 单输入系统的极点配置

##### 3.2.3 多输入系统的极点配置

##### 3.2.4 状态反馈对传递函数零点的影响

#### 3.3 线性定常系统的镇定问题

- 引理3.1将多输入能控系统 $(A, B)$ 的闭环极点配置问题转化成单输入能控系统 $(A, B\alpha)$ 的闭环极点配置问题
- 直接由定理3.2可知, 若 $(A, B\alpha)$ 能控, 一定存在矩阵 $K_0$ 使得 $A + B\alpha K_0$ 以任意指定的 $n$ 个数 $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n$ 为特征值
- 记 $K = \alpha K_0$ , 从而 $A + BK$ 以 $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n$ 为特征值



## 3.2.3 多输入系统的极点配置

### 第3章

#### 3.1 状态反馈

#### 3.2 闭环极点配置问题

##### 3.2.1 问题的描述

##### 3.2.2 单输入系统的极点配置

##### 3.2.3 多输入系统的极点配置

##### 3.2.4 状态反馈对传递函数零点的影响

#### 3.3 线性定常系统的镇定问题

- 引理3.1将多输入能控系统 $(A, B)$ 的闭环极点配置问题转化成单输入能控系统 $(A, B\alpha)$ 的闭环极点配置问题
- 直接由定理3.2可知, 若 $(A, B\alpha)$ 能控, 一定存在矩阵 $K_0$ 使得 $A + B\alpha K_0$ 以任意指定的 $n$ 个数 $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n$ 为特征值
- 记 $K = \alpha K_0$ , 从而 $A + BK$ 以 $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n$ 为特征值
- 于是, 我们有下面的结论

### 定理

**定理3.3** 若多输入系统 $(A, B)$ 能控,  $A$ 为循环矩阵, 则必存在状态反馈矩阵 $K$ , 使得 $A + BK$ 有任意指定的特征值.





## 3.2.3 多输入系统的极点配置

### 第3章

#### (2) $A$ 不是循环矩阵

3.1 状态反馈

3.2 闭环极点配置问题

3.2.1 问题的描述

3.2.2 单输入系统的极点配置

3.2.3 多输入系统的极点配置

3.2.4 状态反馈对传递函数零点的影响

3.3 线性定常系统的镇定问题



## 3.2.3 多输入系统的极点配置

### 第3章

#### 3.1 状态反馈

#### 3.2 闭环极点配置问题

##### 3.2.1 问题的描述

##### 3.2.2 单输入系统的极点配置

##### 3.2.3 多输入系统的极点配置

##### 3.2.4 状态反馈对传递函数零点的影响

#### 3.3 线性定常系统的镇定问题

### (2) $A$ 不是循环矩阵

- 此种情形较为复杂, 我们不加以证明给出下面的引理

### 引理

**引理3.2** 若 $(A, B)$ 能控,  $A$ 不是循环矩阵, 则存在矩阵 $K \in \mathbb{R}^{p \times n}$ , 使得 $A + BK$ 为循环矩阵。



## 3.2.3 多输入系统的极点配置

### 第3章

#### 3.1 状态反馈

#### 3.2 闭环极点配置问题

##### 3.2.1 问题的描述

##### 3.2.2 单输入系统的极点配置

##### 3.2.3 多输入系统的极点配置

##### 3.2.4 状态反馈对传递函数零点的影响

#### 3.3 线性定常系统的镇定问题

### (2) $A$ 不是循环矩阵

- 此种情形较为复杂, 我们不加以证明给出下面的引理

### 引理

**引理3.2** 若 $(A, B)$ 能控,  $A$ 不是循环矩阵, 则存在矩阵 $K \in \mathbb{R}^{p \times n}$ , 使得 $A + BK$ 为循环矩阵。

注: 事实上, 对几乎任意 $p \times n$ 阶矩阵 $K$ , 引理3.2的结论成立



## 3.2.3 多输入系统的极点配置

### 第3章

#### 3.1 状态反馈

#### 3.2 闭环极点配置问题

##### 3.2.1 问题的描述

##### 3.2.2 单输入系统的极点配置

##### 3.2.3 多输入系统的极点配置

##### 3.2.4 状态反馈对传递函数零点的影响

#### 3.3 线性定常系统的镇定问题

### (2) $A$ 不是循环矩阵

- 此种情形较为复杂, 我们不加以证明给出下面的引理

### 引理

**引理3.2** 若 $(A, B)$ 能控,  $A$ 不是循环矩阵, 则存在矩阵 $K \in \mathbb{R}^{p \times n}$ , 使得 $A + BK$ 为循环矩阵.

注: 事实上, 对几乎任意 $p \times n$ 阶矩阵 $K$ , 引理3.2的结论成立

- 基于此, 再由定理3.3可得下面的结论

### 定理

**定理3.4** 若多输入系统 $(A, B)$ 能控, 则必存在反馈矩阵 $K$ , 使得 $A + BK$ 有任意指定的特征值.



## 3.2.3 多输入系统的极点配置

### 第3章

#### 3.1 状态反馈

#### 3.2 闭环极点配置问题

##### 3.2.1 问题的描述

##### 3.2.2 单输入系统的极点配置

##### 3.2.3 多输入系统的极点配置

##### 3.2.4 状态反馈对传递函数零点的影响

#### 3.3 线性定常系统的镇定问题

**注:** 通过上面的讨论可以看到, 对于多输入系统 $(A, B)$ , 不管 $A$ 是不是循环阵, 只要 $(A, B)$ 能控, 就一定存在状态反馈 $u = Kx + v$ , 使得闭环系统 $(A + BK, B)$ 有任意指定的极点



## 3.2.3 多输入系统的极点配置

### 第3章

#### 3.1 状态反馈

#### 3.2 闭环极点配置问题

##### 3.2.1 问题的描述

##### 3.2.2 单输入系统的极点配置

##### 3.2.3 多输入系统的极点配置

##### 3.2.4 状态反馈对传递函数零点的影响

#### 3.3 线性定常系统的镇定问题

注: 通过上面的讨论可以看到, 对于多输入系统 $(A, B)$ , 不管 $A$ 是不是循环阵, 只要 $(A, B)$ 能控, 就一定存在状态反馈 $u = Kx + v$ , 使得闭环系统 $(A + BK, B)$ 有任意指定的极点

- 再联系到单输入系统情形, 我们可以得到下面的结论

能控系统可通过状态反馈任意配置极点. 反之, 也是成立的



## 3.2.3 多输入系统的极点配置

### 第3章

#### 3.1 状态反馈

#### 3.2 闭环极点配置问题

##### 3.2.1 问题的描述

##### 3.2.2 单输入系统的极点配置

##### 3.2.3 多输入系统的极点配置

##### 3.2.4 状态反馈对传递函数零点的影响

#### 3.3 线性定常系统的镇定问题

**注:** 通过上面的讨论可以看到, 对于多输入系统 $(A, B)$ , 不管 $A$ 是不是循环阵, 只要 $(A, B)$ 能控, 就一定存在状态反馈 $u = Kx + v$ , 使得闭环系统 $(A + BK, B)$ 有任意指定的极点

- 再联系到单输入系统情形, 我们可以得到下面的结论

能控系统可通过状态反馈任意配置极点. 反之, 也是成立的

- 于是, 有如下定理

### 定理

**定理3.5** 系统 $(A, B)$ 能控的充要条件是存在反馈矩阵 $K$ , 使得 $A + BK$ 有任意指定的特征值.



## 3.2.3 多输入系统的极点配置

### 第3章

#### 3.1 状态反馈

#### 3.2 闭环极点配置问题

##### 3.2.1 问题的描述

##### 3.2.2 单输入系统的极点配置

##### 3.2.3 多输入系统的极点配置

##### 3.2.4 状态反馈对传递函数零点的影响

#### 3.3 线性定常系统的镇定问题

**注:** 通过上面的讨论可以看到, 对于多输入系统 $(A, B)$ , 不管 $A$ 是不是循环阵, 只要 $(A, B)$ 能控, 就一定存在状态反馈 $u = Kx + v$ , 使得闭环系统 $(A + BK, B)$ 有任意指定的极点

- 再联系到单输入系统情形, 我们可以得到下面的结论

能控系统可通过状态反馈任意配置极点. 反之, 也是成立的

- 于是, 有如下定理

### 定理

**定理3.5** 系统 $(A, B)$ 能控的充要条件是存在反馈矩阵 $K$ , 使得 $A + BK$ 有任意指定的特征值.

**证明:** 必要性: 即定理3.4





## 3.2.3 多输入系统的极点配置

### 第3章

- 充分性: 用反证法

#### 3.1 状态反馈

#### 3.2 闭环极点配置问题

##### 3.2.1 问题的描述

##### 3.2.2 单输入系统的极点配置

##### 3.2.3 多输入系统的极点配置

##### 3.2.4 状态反馈对传递函数零点的影响

#### 3.3 线性定常系统的镇定问题



## 3.2.3 多输入系统的极点配置

### 第3章

#### 3.1 状态反馈

#### 3.2 闭环极点配置问题

##### 3.2.1 问题的描述

##### 3.2.2 单输入系统的极点配置

##### 3.2.3 多输入系统的极点配置

##### 3.2.4 状态反馈对传递函数零点的影响

#### 3.3 线性定常系统的镇定问题

- 充分性: 用反证法. 设 $(A, B)$ 不完全能控, 则对其进行能控性分解

$$\hat{A} = T^{-1}AT = \begin{bmatrix} A_{11} & A_{12} \\ 0 & A_{22} \end{bmatrix}, \quad \hat{B} = T^{-1}B = \begin{bmatrix} B_1 \\ 0 \end{bmatrix}, \quad (23)$$

其中,  $(A_{11}, B_1)$ 为完全能控



## 3.2.3 多输入系统的极点配置

### 第3章

#### 3.1 状态反馈

#### 3.2 闭环极点配置问题

##### 3.2.1 问题的描述

##### 3.2.2 单输入系统的极点配置

##### 3.2.3 多输入系统的极点配置

##### 3.2.4 状态反馈对传递函数零点的影响

#### 3.3 线性定常系统的镇定问题

- 充分性: 用反证法. 设 $(A, B)$ 不完全能控, 则对其进行能控性分解

$$\hat{A} = T^{-1}AT = \begin{bmatrix} A_{11} & A_{12} \\ 0 & A_{22} \end{bmatrix}, \quad \hat{B} = T^{-1}B = \begin{bmatrix} B_1 \\ 0 \end{bmatrix}, \quad (23)$$

其中,  $(A_{11}, B_1)$ 为完全能控

- 则对任一状态反馈矩阵 $K$ , 令 $\hat{K} = KT = [K_1 \ K_2]$ , 有

$$\begin{aligned} \det(sI - A - BK) &= \det(sI - \hat{A} - \hat{B}\hat{K}) \\ &= \det \begin{bmatrix} sI - A_{11} - B_1K_1 & -A_{12} - B_1K_2 \\ 0 & sI - A_{22} \end{bmatrix} \\ &= \det(sI - A_{11} - B_1K_1) \det(sI - A_{22}). \end{aligned} \quad (24)$$

这表明状态反馈不能改变系统不能控部分的特征值



## 3.2.3 多输入系统的极点配置

### 第3章

#### 3.1 状态反馈

#### 3.2 闭环极点配置问题

##### 3.2.1 问题的描述

##### 3.2.2 单输入系统的极点配置

##### 3.2.3 多输入系统的极点配置

##### 3.2.4 状态反馈对传递函数零点的影响

#### 3.3 线性定常系统的镇定问题

- 充分性: 用反证法. 设 $(A, B)$ 不完全能控, 则对其进行能控性分解

$$\hat{A} = T^{-1}AT = \begin{bmatrix} A_{11} & A_{12} \\ 0 & A_{22} \end{bmatrix}, \quad \hat{B} = T^{-1}B = \begin{bmatrix} B_1 \\ 0 \end{bmatrix}, \quad (23)$$

其中,  $(A_{11}, B_1)$ 为完全能控

- 则对任一状态反馈矩阵 $K$ , 令 $\hat{K} = KT = [K_1 \ K_2]$ , 有

$$\begin{aligned} \det(sI - A - BK) &= \det(sI - \hat{A} - \hat{B}\hat{K}) \\ &= \det \begin{bmatrix} sI - A_{11} - B_1K_1 & -A_{12} - B_1K_2 \\ 0 & sI - A_{22} \end{bmatrix} \\ &= \det(sI - A_{11} - B_1K_1) \det(sI - A_{22}). \end{aligned} \quad (24)$$

这表明状态反馈不能改变系统不能控部分的特征值

- 故, 不能随意配置系统的特征值, 此与已知前提矛盾, 故反设不成立, 也就是 $(A, B)$ 能控. 充分性得证



## 第3章

### 3.1 状态反馈

### 3.2 闭环极点配置问题

#### 3.2.1 问题的描述

#### 3.2.2 单输入系统的极点配置

#### 3.2.3 多输入系统的极点配置

#### 3.2.4 状态反馈对传递函数零点的影响

### 3.3 线性定常系统的镇定问题

## 1 3.1 状态反馈

- 3.1.1 状态反馈的构成形式
- 3.1.2 状态反馈系统的能控性

## 2 3.2 闭环极点配置问题

- 3.2.1 问题的描述
- 3.2.2 单输入系统的极点配置
- 3.2.3 多输入系统的极点配置
- 3.2.4 状态反馈对传递函数零点的影响

## 3 3.3 线性定常系统的镇定问题



## 3.2.4 状态反馈对传递函数零点的影响

### 第3章

#### 3.1 状态反馈

#### 3.2 闭环极点配置问题

##### 3.2.1 问题的描述

##### 3.2.2 单输入系统的极点配置

##### 3.2.3 多输入系统的极点配置

##### 3.2.4 状态反馈对传递函数零点的影响

#### 3.3 线性定常系统的镇定问题

- 若系统 $(A, B)$ 能控, 则通过引入状态反馈, 可以任意配置闭环系统的特征值, 或者等价地说可以任意配置闭环系统传递函数的极点



## 3.2.4 状态反馈对传递函数零点的影响

### 第3章

#### 3.1 状态反馈

#### 3.2 闭环极点配置问题

##### 3.2.1 问题的描述

##### 3.2.2 单输入系统的极点配置

##### 3.2.3 多输入系统的极点配置

##### 3.2.4 状态反馈对传递函数零点的影响

#### 3.3 线性定常系统的镇定问题

- 若系统 $(A, B)$ 能控, 则通过引入状态反馈, 可以任意配置闭环系统的特征值, 或者等价地说可以任意配置闭环系统传递函数的极点

➡ 与此同时, 一个有待进一步研究的问题是, 状态反馈在改变系统的极点的同时, 是否也对系统的传递函数的零点有影响



## 3.2.4 状态反馈对传递函数零点的影响

### 第3章

首先, 讨论单输入系统的情形. 给定能控线性定常系统

$$\dot{x} = Ax + bu, \quad y = Cx, \quad (25)$$

其中,  $x$  为  $n$  维状态向量,  $u$  为 1 维控制向量,  $y$  为  $q$  维输出向量,  $A, b, C$  分别为  $n \times n, n \times 1, q \times n$  阶常阵

#### 3.1 状态反馈

#### 3.2 闭环极点配置问题

##### 3.2.1 问题的描述

##### 3.2.2 单输入系统的极点配置

##### 3.2.3 多输入系统的极点配置

##### 3.2.4 状态反馈对传递函数零点的影响

#### 3.3 线性定常系统的镇定问题





## 3.2.4 状态反馈对传递函数零点的影响

### 第3章

#### 3.1 状态反馈

#### 3.2 闭环极点配置问题

##### 3.2.1 问题的描述

##### 3.2.2 单输入系统的极点配置

##### 3.2.3 多输入系统的极点配置

##### 3.2.4 状态反馈对传递函数零点的影响

#### 3.3 线性定常系统的镇定问题

首先, 讨论单输入系统的情形. 给定能控线性定常系统

$$\dot{x} = Ax + bu, \quad y = Cx, \quad (25)$$

其中,  $x$  为  $n$  维状态向量,  $u$  为 1 维控制向量,  $y$  为  $q$  维输出向量,  $A, b, C$  分别为  $n \times n, n \times 1, q \times n$  阶常阵

● 其传递函数矩阵为

$$G_o(s) = C(sI - A)^{-1}b \quad (26)$$



## 3.2.4 状态反馈对传递函数零点的影响

### 第3章

#### 3.1 状态反馈

#### 3.2 闭环极点配置问题

##### 3.2.1 问题的描述

##### 3.2.2 单输入系统的极点配置

##### 3.2.3 多输入系统的极点配置

##### 3.2.4 状态反馈对传递函数零点的影响

#### 3.3 线性定常系统的镇定问题

首先, 讨论单输入系统的情形. 给定能控线性定常系统

$$\dot{x} = Ax + bu, \quad y = Cx, \quad (25)$$

其中,  $x$  为  $n$  维状态向量,  $u$  为 1 维控制向量,  $y$  为  $q$  维输出向量,  $A, b, C$  分别为  $n \times n, n \times 1, q \times n$  阶常阵

- 其传递函数矩阵为

$$G_o(s) = C(sI - A)^{-1}b \quad (26)$$

- 对系统(25)作状态反馈

$$u = Kx + v, \quad (27)$$

其中,  $K$  为  $1 \times n$  阶反馈增益阵,  $v$  为参考输入, 则闭环系统为

$$\dot{x} = (A + bK)x + bv, \quad y = Cx. \quad (28)$$



## 3.2.4 状态反馈对传递函数零点的影响

### 第3章

#### 3.1 状态反馈

#### 3.2 闭环极点配置问题

##### 3.2.1 问题的描述

##### 3.2.2 单输入系统的极点配置

##### 3.2.3 多输入系统的极点配置

##### 3.2.4 状态反馈对传递函数零点的影响

#### 3.3 线性定常系统的镇定问题

首先, 讨论单输入系统的情形. 给定能控线性定常系统

$$\dot{x} = Ax + bu, \quad y = Cx, \quad (25)$$

其中,  $x$  为  $n$  维状态向量,  $u$  为 1 维控制向量,  $y$  为  $q$  维输出向量,  $A, b, C$  分别为  $n \times n, n \times 1, q \times n$  阶常阵

- 其传递函数矩阵为

$$G_o(s) = C(sI - A)^{-1}b \quad (26)$$

- 对系统(25)作状态反馈

$$u = Kx + v, \quad (27)$$

其中,  $K$  为  $1 \times n$  阶反馈增益阵,  $v$  为参考输入, 则闭环系统为

$$\dot{x} = (A + bK)x + bv, \quad y = Cx. \quad (28)$$

- 闭环系统的传递函数为

$$G_c(s) = C(sI - (A + bK))^{-1}b \quad (29)$$



## 第3章

### 3.1 状态反馈

#### 3.2 闭环极点配置问题

##### 3.2.1 问题的描述

##### 3.2.2 单输入系统的极点配置

##### 3.2.3 多输入系统的极点配置

##### 3.2.4 状态反馈对传递函数零点的影响

### 3.3 线性定常系统的镇定问题

## 3.2.4 状态反馈对传递函数零点的影响

首先, 讨论单输入系统的情形. 给定能控线性定常系统

$$\dot{x} = Ax + bu, y = Cx, \quad (25)$$

其中,  $x$  为  $n$  维状态向量,  $u$  为 1 维控制向量,  $y$  为  $q$  维输出向量,  $A, b, C$  分别为  $n \times n, n \times 1, q \times n$  阶常阵

- 其传递函数矩阵为

$$G_o(s) = C(sI - A)^{-1}b \quad (26)$$

- 对系统(25)作状态反馈

$$u = Kx + v, \quad (27)$$

其中,  $K$  为  $1 \times n$  阶反馈增益阵,  $v$  为参考输入, 则闭环系统为

$$\dot{x} = (A + bK)x + bv, y = Cx. \quad (28)$$

- 闭环系统的传递函数为

$$G_c(s) = C(sI - (A + bK))^{-1}b \quad (29)$$

➡ 对于传递函数  $G_o(s)$  和  $G_c(s)$  的零点, 有下面的结论



## 3.2.4 状态反馈对传递函数零点的影响

### 第3章

#### 3.1 状态反馈

#### 3.2 闭环极点配置问题

##### 3.2.1 问题的描述

##### 3.2.2 单输入系统的极点配置

##### 3.2.3 多输入系统的极点配置

##### 3.2.4 状态反馈对传递函数零点的影响

#### 3.3 线性定常系统的镇定问题

### 定理

**定理3.6** 若单输入系统 $(A, b, C)$ 能控, 则状态反馈不改变传递函数的零点.



## 第3章

### 3.1 状态反馈

### 3.2 闭环极点配置问题

#### 3.2.1 问题的描述

#### 3.2.2 单输入系统的极点配置

#### 3.2.3 多输入系统的极点配置

#### 3.2.4 状态反馈对传递函数零点的影响

### 3.3 线性定常系统的镇定问题

## 3.2.4 状态反馈对传递函数零点的影响

### 定理

**定理3.6** 若单输入系统 $(A, b, C)$ 能控, 则状态反馈不改变传递函数的零点.

**证明:** 因为 $(A, b)$ 能控, 对系统(25)引进非奇异线性变换 $x = T\hat{x}$ , 其中

$$T = \begin{bmatrix} A^{n-1}b & \cdots & Ab & b \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & & & \\ a_{n-1} & \ddots & & \\ \vdots & \ddots & \ddots & \\ a_1 & \cdots & a_{n-1} & 1 \end{bmatrix}, \quad (30)$$



## 第3章

### 3.1 状态反馈

### 3.2 闭环极点配置问题

#### 3.2.1 问题的描述

#### 3.2.2 单输入系统的极点配置

#### 3.2.3 多输入系统的极点配置

#### 3.2.4 状态反馈对传递函数零点的影响

### 3.3 线性定常系统的镇定问题

## 3.2.4 状态反馈对传递函数零点的影响

### 定理

**定理3.6** 若单输入系统 $(A, b, C)$ 能控, 则状态反馈不改变传递函数的零点.

**证明:** 因为 $(A, b)$ 能控, 对系统(25)引进非奇异线性变换 $x = T\hat{x}$ , 其中

$$T = \begin{bmatrix} A^{n-1}b & \cdots & Ab & b \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & & & \\ a_{n-1} & \ddots & & \\ \vdots & \ddots & \ddots & \\ a_1 & \cdots & a_{n-1} & 1 \end{bmatrix}, \quad (30)$$

● 则系统(25)化成能控规范型

$$\begin{aligned} \dot{\hat{x}} &= \hat{A}\hat{x} + \hat{b}u, \\ y &= \hat{C}\hat{x}, \end{aligned} \quad (31)$$



## 3.2.4 状态反馈对传递函数零点的影响

### 第3章

- 其中

$$\hat{A} = T^{-1}AT = \begin{bmatrix} 0 & 1 & & & \\ \vdots & & \ddots & & \\ \vdots & & & \ddots & \\ 0 & & & & 1 \\ -a_0 & -a_1 & \cdots & \cdots & -a_{n-1} \end{bmatrix} \quad (32)$$

$$\hat{b} = T^{-1}b = \begin{bmatrix} 0 \\ \cdots \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$\hat{c} = cT = [c_0 \quad c_1 \quad \cdots \quad c_{n-1}].$$





## 3.2.4 状态反馈对传递函数零点的影响

### 第3章

- 其中

$$\hat{A} = T^{-1}AT = \begin{bmatrix} 0 & 1 & & & \\ \vdots & & \ddots & & \\ \vdots & & & \ddots & \\ 0 & & & & 1 \\ -a_0 & -a_1 & \cdots & \cdots & -a_{n-1} \end{bmatrix} \quad (32)$$

$$\hat{b} = T^{-1}b = \begin{bmatrix} 0 \\ \cdots \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$\hat{C} = CT = [C_0 \quad C_1 \quad \cdots \quad C_{n-1}].$$

且 $a_0, a_1, \dots, a_{n-1}$ 为 $A$ 的特征多项式的系数, 即

$$\det(sI - A) = s^n + a_{n-1}s^{n-1} + \cdots + a_1s + a_0 \quad (33)$$



## 3.2.4 状态反馈对传递函数零点的影响

### 第3章

- 令

$$\hat{K} = KT = \begin{bmatrix} k_0 & k_1 & \cdots & k_{n-1} \end{bmatrix}, \quad (34)$$

#### 3.1 状态反馈

#### 3.2 闭环极点配置问题

##### 3.2.1 问题的描述

##### 3.2.2 单输入系统的极点配置

##### 3.2.3 多输入系统的极点配置

##### 3.2.4 状态反馈对传递函数零点的影响

#### 3.3 线性定常系统的镇定问题



## 3.2.4 状态反馈对传递函数零点的影响

### 第3章

• 令

$$\hat{K} = KT = \begin{bmatrix} k_0 & k_1 & \cdots & k_{n-1} \end{bmatrix}, \quad (34)$$

➡ 下面分别计算 $G_o(s)$ 和 $G_c(s)$

3.1 状态反馈

3.2 闭环极点配置问题

3.2.1 问题的描述

3.2.2 单输入系统的极点配置

3.2.3 多输入系统的极点配置

3.2.4 状态反馈对传递函数零点的影响

3.3 线性定常系统的镇定问题



## 3.2.4 状态反馈对传递函数零点的影响

### 第3章

#### 3.1 状态反馈

#### 3.2 闭环极点配置问题

##### 3.2.1 问题的描述

##### 3.2.2 单输入系统的极点配置

##### 3.2.3 多输入系统的极点配置

##### 3.2.4 状态反馈对传递函数零点的影响

#### 3.3 线性定常系统的镇定问题

- 令

$$\hat{K} = KT = \begin{bmatrix} k_0 & k_1 & \cdots & k_{n-1} \end{bmatrix}, \quad (34)$$

下面分别计算 $G_o(s)$ 和 $G_c(s)$

- 为此, 先计算 $(sI - \hat{A})^{-1}\hat{b}$



## 3.2.4 状态反馈对传递函数零点的影响

### 第3章

#### 3.1 状态反馈

#### 3.2 闭环极点配置问题

##### 3.2.1 问题的描述

##### 3.2.2 单输入系统的极点配置

##### 3.2.3 多输入系统的极点配置

##### 3.2.4 状态反馈对传递函数零点的影响

#### 3.3 线性定常系统的镇定问题

- 令

$$\hat{K} = KT = \begin{bmatrix} k_0 & k_1 & \cdots & k_{n-1} \end{bmatrix}, \quad (34)$$

下面分别计算  $G_o(s)$  和  $G_c(s)$

- 为此, 先计算  $(sI - \hat{A})^{-1}\hat{b}$ . 考虑

$$(sI - \hat{A})(sI - \hat{A})^{-1} = I$$

即

$$\begin{bmatrix} s & -1 & & & \\ & \ddots & \ddots & & \\ & & \ddots & \ddots & \\ & & & \ddots & s \\ a_0 & a_1 & \cdots & a_{n-2} & s + a_{n-1} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} z_1 \\ z_2 \\ \vdots \\ z_n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & & & & \\ & \ddots & & & \\ & & \ddots & & \\ & & & \ddots & \\ & & & & 1 \end{bmatrix}, \quad (35)$$

其中,  $z_1, z_2, \dots, z_n$  为  $(sI - \hat{A})^{-1}$  的最后一列元素



## 3.2.4 状态反馈对传递函数零点的影响

### 第3章

- 由上式(35), 可得

$$\begin{aligned} s z_1 - z_2 &= 0, \\ s z_2 - z_3 &= 0, \\ &\dots\dots\dots \\ s z_{n-1} - z_n &= 0 \end{aligned} \tag{36}$$

及

$$a_0 z_1 + a_1 z_2 + \dots + a_{n-2} z_{n-1} + (s + a_{n-1}) z_n = 1, \tag{37}$$

3.1 状态反馈

3.2 闭环极点配置问题

3.2.1 问题的描述

3.2.2 单输入系统的极点配置

3.2.3 多输入系统的极点配置

3.2.4 状态反馈对传递函数零点的影响

3.3 线性定常系统的镇定问题



## 3.2.4 状态反馈对传递函数零点的影响

### 第3章

#### 3.1 状态反馈

#### 3.2 闭环极点配置问题

##### 3.2.1 问题的描述

##### 3.2.2 单输入系统的极点配置

##### 3.2.3 多输入系统的极点配置

##### 3.2.4 状态反馈对传递函数零点的影响

#### 3.3 线性定常系统的镇定问题

- 由上式(35), 可得

$$\begin{aligned} sZ_1 - z_2 &= 0, \\ sZ_2 - z_3 &= 0, \\ &\dots\dots\dots \\ sZ_{n-1} - z_n &= 0 \end{aligned} \quad (36)$$

及

$$a_0 z_1 + a_1 z_2 + \dots + a_{n-2} z_{n-1} + (s + a_{n-1}) z_n = 1, \quad (37)$$

- 由(36), 容易看出

$$\begin{aligned} z_2 &= sZ_1, \\ z_3 &= sZ_2 = s^2 Z_1, \\ &\dots\dots\dots \\ z_n &= sZ_{n-1} = s^{n-1} Z_1, \end{aligned} \quad (38)$$



## 3.2.4 状态反馈对传递函数零点的影响

### 第3章

- 将上式(38)代入(37), 可得

$$a_0 z_1 + a_1 s z_1 + \cdots + a_{n-2} s^{n-1} z_1 + s^n z_1 = 1, \quad (39)$$

#### 3.1 状态反馈

#### 3.2 闭环极点配置问题

##### 3.2.1 问题的描述

##### 3.2.2 单输入系统的极点配置

##### 3.2.3 多输入系统的极点配置

##### 3.2.4 状态反馈对传递函数零点的影响

#### 3.3 线性定常系统的镇定问题





## 3.2.4 状态反馈对传递函数零点的影响

### 第3章

#### 3.1 状态反馈

#### 3.2 闭环极点配置问题

##### 3.2.1 问题的描述

##### 3.2.2 单输入系统的极点配置

##### 3.2.3 多输入系统的极点配置

##### 3.2.4 状态反馈对传递函数零点的影响

#### 3.3 线性定常系统的镇定问题

- 将上式(38)代入(37), 可得

$$a_0 z_1 + a_1 s z_1 + \cdots + a_{n-2} s^{n-1} z_1 + s^n z_1 = 1, \quad (39)$$

- 于是

$$z_1 = \frac{1}{s^n + a_{n-1} s^{n-1} + \cdots + a_1 s + a_0} = \frac{1}{\det(sI - A)}. \quad (40)$$



## 3.2.4 状态反馈对传递函数零点的影响

### 第3章

#### 3.1 状态反馈

#### 3.2 闭环极点配置问题

##### 3.2.1 问题的描述

##### 3.2.2 单输入系统的极点配置

##### 3.2.3 多输入系统的极点配置

##### 3.2.4 状态反馈对传递函数零点的影响

#### 3.3 线性定常系统的镇定问题

- 将上式(38)代入(37), 可得

$$a_0 z_1 + a_1 s z_1 + \cdots + a_{n-2} s^{n-1} z_1 + s^n z_1 = 1, \quad (39)$$

- 于是

$$z_1 = \frac{1}{s^n + a_{n-1} s^{n-1} + \cdots + a_1 s + a_0} = \frac{1}{\det(sI - A)}. \quad (40)$$

- 由(38), (40), 得

$$\begin{aligned} (sI - \hat{A})^{-1} \hat{b} &= \begin{bmatrix} z_1 \\ z_2 \\ \vdots \\ * \\ z_n \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} z_1 \\ z_2 \\ \vdots \\ z_n \end{bmatrix} \\ &= \frac{1}{\det(sI - A)} \begin{bmatrix} 1 \\ s \\ \vdots \\ s^{n-1} \end{bmatrix}, \end{aligned} \quad (41)$$



## 3.2.4 状态反馈对传递函数零点的影响

### 第3章

#### 3.1 状态反馈

#### 3.2 闭环极点配置问题

##### 3.2.1 问题的描述

##### 3.2.2 单输入系统的极点配置

##### 3.2.3 多输入系统的极点配置

##### 3.2.4 状态反馈对传递函数零点的影响

#### 3.3 线性定常系统的镇定问题

- 从而可得开环传递函数 $G_o(s)$ 为

$$\begin{aligned} G_o(s) &= \hat{C}(sI - \hat{A})^{-1}\hat{b} \\ &= \begin{bmatrix} C_0 & C_1 & \cdots & C_{n-1} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ s \\ \vdots \\ s^{n-1} \end{bmatrix} \frac{1}{(\det sI - A)} \quad (42) \\ &= \frac{1}{\det(sI - A)} (C_{n-1}s^{n-1} + \cdots + C_1s + C_0). \end{aligned}$$



## 3.2.4 状态反馈对传递函数零点的影响

### 第3章

#### 3.1 状态反馈

#### 3.2 闭环极点配置问题

##### 3.2.1 问题的描述

##### 3.2.2 单输入系统的极点配置

##### 3.2.3 多输入系统的极点配置

##### 3.2.4 状态反馈对传递函数零点的影响

#### 3.3 线性定常系统的镇定问题

- 同理, 可得闭环传递函数  $G_c(s)$  为

$$\begin{aligned} G_c(s) &= \hat{C}(sI - (\hat{A} + \hat{b}\hat{K}))^{-1}\hat{b} \\ &= \frac{C_{n-1}s^{n-1} + \cdots + C_1s + C_0}{s^n + (a_{n-1} - k_{n-1})s^{n-1} + \cdots + (a_1 - k_1)s + (a_0 - k_0)} \quad (43) \\ &= \frac{1}{\det(sI - (A + bK))} (C_{n-1}s^{n-1} + \cdots + C_1s + C_0). \end{aligned}$$



## 3.2.4 状态反馈对传递函数零点的影响

### 第3章

#### 3.1 状态反馈

#### 3.2 闭环极点配置问题

##### 3.2.1 问题的描述

##### 3.2.2 单输入系统的极点配置

##### 3.2.3 多输入系统的极点配置

##### 3.2.4 状态反馈对传递函数零点的影响

#### 3.3 线性定常系统的镇定问题

- 同理, 可得闭环传递函数  $G_c(s)$  为

$$\begin{aligned} G_c(s) &= \hat{C}(sI - (\hat{A} + \hat{b}\hat{K}))^{-1}\hat{b} \\ &= \frac{C_{n-1}s^{n-1} + \cdots + C_1s + C_0}{s^n + (a_{n-1} - k_{n-1})s^{n-1} + \cdots + (a_1 - k_1)s + (a_0 - k_0)} \quad (43) \\ &= \frac{1}{\det(sI - (A + bK))} (C_{n-1}s^{n-1} + \cdots + C_1s + C_0). \end{aligned}$$

- 显然,  $G_o(s)$  和  $G_c(s)$  有相同的分子矩阵



## 3.2.4 状态反馈对传递函数零点的影响

### 第3章

#### 3.1 状态反馈

#### 3.2 闭环极点配置问题

##### 3.2.1 问题的描述

##### 3.2.2 单输入系统的极点配置

##### 3.2.3 多输入系统的极点配置

##### 3.2.4 状态反馈对传递函数零点的影响

#### 3.3 线性定常系统的镇定问题

- 同理, 可得闭环传递函数  $G_c(s)$  为

$$\begin{aligned} G_c(s) &= \hat{C}(sI - (\hat{A} + \hat{b}\hat{K}))^{-1}\hat{b} \\ &= \frac{C_{n-1}s^{n-1} + \cdots + C_1s + C_0}{s^n + (a_{n-1} - k_{n-1})s^{n-1} + \cdots + (a_1 - k_1)s + (a_0 - k_0)} \quad (43) \\ &= \frac{1}{\det(sI - (A + bK))} (C_{n-1}s^{n-1} + \cdots + C_1s + C_0). \end{aligned}$$

- 显然,  $G_o(s)$  和  $G_c(s)$  有相同的分子矩阵
- 故  $G_o(s)$  和  $G_c(s)$  有相同的零点. 定理结论得证





## 3.2.4 状态反馈对传递函数零点的影响

### 第3章

#### 3.1 状态反馈

#### 3.2 闭环极点配置问题

##### 3.2.1 问题的描述

##### 3.2.2 单输入系统的极点配置

##### 3.2.3 多输入系统的极点配置

##### 3.2.4 状态反馈对传递函数零点的影响

#### 3.3 线性定常系统的镇定问题

- 同理, 可得闭环传递函数  $G_c(s)$  为

$$\begin{aligned} G_c(s) &= \hat{C}(sI - (\hat{A} + \hat{b}\hat{K}))^{-1}\hat{b} \\ &= \frac{C_{n-1}s^{n-1} + \cdots + C_1s + C_0}{s^n + (a_{n-1} - k_{n-1})s^{n-1} + \cdots + (a_1 - k_1)s + (a_0 - k_0)} \quad (43) \\ &= \frac{1}{\det(sI - (A + bK))} (C_{n-1}s^{n-1} + \cdots + C_1s + C_0). \end{aligned}$$

- 显然,  $G_o(s)$  和  $G_c(s)$  有相同的分子矩阵
- 故  $G_o(s)$  和  $G_c(s)$  有相同的零点. 定理结论得证 ■

注: 定理3.6说明, 对于单输入系统  $(A, b, C)$  来说, 若  $(A, b)$  能控, 则经状态反馈后的闭环系统的传递函数具有开环传递函数的零点

➡ 故, 此定理称作 **传递函数的零点不变定理**



## 3.2.4 状态反馈对传递函数零点的影响

### 第3章

#### 3.1 状态反馈

#### 3.2 闭环极点配置问题

##### 3.2.1 问题的描述

##### 3.2.2 单输入系统的极点配置

##### 3.2.3 多输入系统的极点配置

##### 3.2.4 状态反馈对传递函数零点的影响

#### 3.3 线性定常系统的镇定问题

对于一般的多输入系统 $(A, B, C)$ , 其中 $A, B, C$ 分别是 $n \times n, n \times p, q \times n$ 阶常阵

- 若 $(A, B)$ 能控, 也有同样的结果, 即状态反馈的引入不影响传递函数 $G(s) = C(sI - A)^{-1}B$ 的零点





## 3.2.4 状态反馈对传递函数零点的影响

### 第3章

#### 3.1 状态反馈

#### 3.2 闭环极点配置问题

##### 3.2.1 问题的描述

##### 3.2.2 单输入系统的极点配置

##### 3.2.3 多输入系统的极点配置

##### 3.2.4 状态反馈对传递函数零点的影响

#### 3.3 线性定常系统的镇定问题

对于一般的多输入系统 $(A, B, C)$ , 其中 $A, B, C$ 分别是 $n \times n, n \times p, q \times n$ 阶常阵

- 若 $(A, B)$ 能控, 也有同样的结果, 即状态反馈的引入不影响传递函数 $G(s) = C(sI - A)^{-1}B$ 的零点
- 但是, 并不意味着 $G(s)$ 的每个元的分子不受状态反馈的影响. 对于多输入系统,  $G(s)$ 的每一个元的零点是受状态反馈的影响的, 此与单输入系统不同



## 第3章

3.1 状态反馈

3.2 闭环极点配置问题

3.3 线性定常系统的镇定问题

### 1 3.1 状态反馈

- 3.1.1 状态反馈的构成形式
- 3.1.2 状态反馈系统的能控性

### 2 3.2 闭环极点配置问题

- 3.2.1 问题的描述
- 3.2.2 单输入系统的极点配置
- 3.2.3 多输入系统的极点配置
- 3.2.4 状态反馈对传递函数零点的影响

### 3 3.3 线性定常系统的镇定问题



## 3.3 线性定常系统的镇定问题

### 第3章

#### 3.1 状态反馈

#### 3.2 闭环极点配置问题

#### 3.3 线性定常系统的镇定问题

考虑线性定常系统

$$\dot{x} = Ax + Bu, \quad (44)$$

其中,  $x$  为  $n$  维状态向量,  $u$  为  $p$  维控制向量, 且  $A, B$  分别为  $n \times n, n \times p$  阶常阵



## 3.3 线性定常系统的镇定问题

### 第3章

#### 3.1 状态反馈

#### 3.2 闭环极点配置问题

#### 3.3 线性定常系统的镇定问题

考虑线性定常系统

$$\dot{x} = Ax + Bu, \quad (44)$$

其中,  $x$  为  $n$  维状态向量,  $u$  为  $p$  维控制向量, 且  $A, B$  分别为  $n \times n, n \times p$  阶常阵

### 定义

**定义3.1** 称线性定常系统  $(A, B)$  是能稳的, 若存在状态反馈矩阵  $K$ , 使得  $A + BK$  的特征值全在左半平面.



## 3.3 线性定常系统的镇定问题

### 第3章

#### 3.1 状态反馈

#### 3.2 闭环极点配置问题

#### 3.3 线性定常系统的镇定问题

考虑线性定常系统

$$\dot{x} = Ax + Bu, \quad (44)$$

其中,  $x$  为  $n$  维状态向量,  $u$  为  $p$  维控制向量, 且  $A, B$  分别为  $n \times n, n \times p$  阶常阵

### 定义

**定义3.1** 称线性定常系统  $(A, B)$  是**能稳的**, 若存在状态反馈矩阵  $K$ , 使得  $A + BK$  的特征值全在左半平面.

**注:** 显然, 若  $(A, B)$  能控, 则存在状态反馈矩阵  $K$ , 使得  $A + BK$  的特征值任意配置, 当然包含了  $A + BK$  的特征值全部落在左半平面的情形

➡ 故, 若  $(A, B)$  能控, 则其必能稳



## 3.3 线性定常系统的镇定问题

### 第3章

- 当 $(A, B)$ 不完全能控时, 对 $(A, B)$ 进行能控性分解:

$$\hat{A} = T^{-1}AT = \begin{bmatrix} A_{11} & A_{12} \\ 0 & A_{22} \end{bmatrix}$$

$$\hat{B} = T^{-1}B = \begin{bmatrix} B_1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

其中,  $(A_{11}, B_1)$ 完全能控



## 3.3 线性定常系统的镇定问题

### 第3章

#### 3.1 状态反馈

#### 3.2 闭环极点配置问题

#### 3.3 线性定常系统的镇定问题

- 当 $(A, B)$ 不完全能控时, 对 $(A, B)$ 进行能控性分解:

$$\hat{A} = T^{-1}AT = \begin{bmatrix} A_{11} & A_{12} \\ 0 & A_{22} \end{bmatrix}$$

$$\hat{B} = T^{-1}B = \begin{bmatrix} B_1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

其中,  $(A_{11}, B_1)$ 完全能控

- 对任意状态反馈增益阵 $K$ , 令 $\hat{K} = KT = [K_1 \ K_2]$ , 则有

$$\begin{aligned} \det(sI - A - BK) &= \det(sI - \hat{A} - \hat{B}\hat{K}) \\ &= \det \begin{bmatrix} sI - A_{11} - B_1K_1 & -A_{12} - B_1K_2 \\ 0 & sI - A_{22} \end{bmatrix} \\ &= \det(sI - A_{11} - B_1K_1) \det(sI - A_{22}), \end{aligned} \quad (45)$$



## 3.3 线性定常系统的镇定问题

### 第3章

由上式(45), 可以看出

- $A + BK$  的特征值为  $A_{11} + B_1 K_1$  的特征值和  $A_{22}$  特征值

3.1 状态反馈

3.2 闭环极点配置问题

3.3 线性定常系统的镇定问题





## 3.3 线性定常系统的镇定问题

### 第3章

#### 3.1 状态反馈

#### 3.2 闭环极点配置问题

#### 3.3 线性定常系统的镇定问题

由上式(45), 可以看出

- $A + BK$  的特征值为  $A_{11} + B_1K_1$  的特征值和  $A_{22}$  特征值
- $A + BK$  的特征值全位于左半平面等价于  $A_1 + B_1K_1$  和  $A_{22}$  的特征值全在左半平面



## 3.3 线性定常系统的镇定问题

### 第3章

#### 3.1 状态反馈

#### 3.2 闭环极点配置问题

#### 3.3 线性定常系统的镇定问题

由上式(45), 可以看出

- $A + BK$  的特征值为  $A_{11} + B_1K_1$  的特征值和  $A_{22}$  特征值
- $A + BK$  的特征值全位于左半平面等价于  $A_{11} + B_1K_1$  和  $A_{22}$  的特征值全在左半平面
- $(A_{11}, B_1)$  能控, 存在  $K_1$  使得  $A_{11} + B_1K_1$  的特征值全在左半平面, 只要  $A_{22}$  的特征根全在左半平面, 总存在  $K = [K_1 \ K_2]T^{-1}$  使得  $A + BK$  的特征值全部落在左半平面



## 3.3 线性定常系统的镇定问题

### 第3章

#### 3.1 状态反馈

#### 3.2 闭环极点配置问题

#### 3.3 线性定常系统的镇定问题

由上式(45), 可以看出

- $A + BK$  的特征值为  $A_{11} + B_1K_1$  的特征值和  $A_{22}$  特征值
- $A + BK$  的特征值全位于左半平面等价于  $A_{11} + B_1K_1$  和  $A_{22}$  的特征值全在左半平面
- $(A_{11}, B_1)$  能控, 存在  $K_1$  使得  $A_{11} + B_1K_1$  的特征值全在左半平面, 只要  $A_{22}$  的特征根全在左半平面, 总存在  $K = [K_1 \ K_2]T^{-1}$  使得  $A + BK$  的特征值全部落在左半平面
- 于是, 有如下结论

### 定理

**定理3.7**  $(A, B)$ 能稳的充要条件是不能控部分的特征值全部落在左半平面.



## 3.3 线性定常系统的镇定问题

### 第3章

#### ● 再由

$$\begin{aligned} \text{rank} \begin{bmatrix} sI - A & B \end{bmatrix} &= \text{rank} \begin{bmatrix} sI - \hat{A} & \hat{B} \end{bmatrix} \\ &= \text{rank} \begin{bmatrix} sI - A_{11} & -A_{12} & B_1 \\ 0 & sI - A_{22} & 0 \end{bmatrix} \\ &= \text{rank} \begin{bmatrix} sI - A_{11} & B_1 & -A_{12} \\ 0 & 0 & sI - A_{22} \end{bmatrix} \end{aligned} \quad (46)$$

可得下面的结论

#### 定理

**定理3.8**  $(A, B)$ 能稳的充要条件是

$$\text{rank} \begin{bmatrix} sI - A & B \end{bmatrix} = n, \forall s \in \mathbb{C}, \text{Res} \geq 0 \quad (47)$$



## 3.3 线性定常系统的镇定问题

下面考虑系统(44)的状态反馈镇定问题

### 第3章

3.1 状态反馈

3.2 闭环极点配置问题

3.3 线性定常系统的镇定问题



## 3.3 线性定常系统的镇定问题

### 第3章

#### 3.1 状态反馈

#### 3.2 闭环极点配置问题

#### 3.3 线性定常系统的镇定问题

下面考虑系统(44)的状态反馈镇定问题

- 若可以找到状态反馈控制律

$$u = Kx + v \quad (48)$$

使得通过状态反馈构成的闭环系统

$$\dot{x} = (A + BK)x + Bv \quad (49)$$

是渐近稳定的, 即其特征值全部落在左半平面, 则称系统(44)实现了状态反馈镇定. 或说系统(44) 是通过状态反馈可镇定的



## 3.3 线性定常系统的镇定问题

### 第3章

#### 3.1 状态反馈

#### 3.2 闭环极点配置问题

#### 3.3 线性定常系统的镇定问题

下面考虑系统(44)的状态反馈镇定问题

- 若可以找到状态反馈控制律

$$u = Kx + v \quad (48)$$

使得通过状态反馈构成的闭环系统

$$\dot{x} = (A + BK)x + Bv \quad (49)$$

是渐近稳定的, 即其特征值全部落在左半平面, 则称系统(44)实现了状态反馈镇定. 或说系统(44)是通过状态反馈可镇定的

- 由上面对 $(A, B)$ 能稳的讨论知, 若 $(A, B)$ 能稳, 则系统(44)通过状态反馈可镇定. 反之, 亦然



## 3.3 线性定常系统的镇定问题

### 第3章

#### 3.1 状态反馈

#### 3.2 闭环极点配置问题

#### 3.3 线性定常系统的镇定问题

下面考虑系统(44)的状态反馈镇定问题

- 若可以找到状态反馈控制律

$$u = Kx + v \quad (48)$$

使得通过状态反馈构成的闭环系统

$$\dot{x} = (A + BK)x + Bv \quad (49)$$

是渐近稳定的, 即其特征值全部落在左半平面, 则称系统(44)实现了状态反馈镇定. 或说系统(44)是通过状态反馈可镇定的

- 由上面对 $(A, B)$ 能稳的讨论知, 若 $(A, B)$ 能稳, 则系统(44)通过状态反馈可镇定. 反之, 亦然
- 故有下面的结论

### 定理

**定理3.9** 系统(44)是由状态反馈可镇定的, 当且仅当 $(A, B)$ 是能稳的.





# 致谢

## 第3章

3.1 状态反馈

3.2 闭环极点配置问题

3.3 线性定常系统的镇定问题

- 教材:

程兆林, 马树萍. 线性系统理论. 北京: 科学出版社, pp. 68-79