

## Matlab程序设计 第6讲

# 5.3 函数文件

函数文件是另一种形式的M文件,每一个函数文件都定义一个函数。 Matlab提供的标准函数大部分是由函数文件定义的。

### 5.3.1 函数文件的基本结构

函数文件由function语句引导, 其基本结构为:

function 输出形参表 = 函数名(输入形参表)

注释说明部分

函数体语句

其中,以function开头的一行为引导行,表示该M文件是一个函数文件。 当输出形参多于一个时,应该用方括号括起来。

## 说明:

1. 关于函数文件名

函数文件名通常由函数名再加上扩展名.m组成。 当函数文件名与函数名不同时,Matlab将忽略函数名而确认文件名 因此调用时使用函数文件名。

2. 关于注释说明部分

注释说明包括3部分:

- ① 紧随引导行之后以%开头的第一注释行。 这一行一般包括大写的函数文件名和函数功能简要描述,供lookfor 关键词查询和help在线帮助时使用。
- ② 第一注释行及之后连续的注释行。 通常包括函数输入/输出参数的含义及调用格式说明等信息,构成全 部在线帮助文本。

## 说明:

③ 与在线帮助文本相隔一空行的注释行。 包括函数文件编写和修改的信息,如作者和版本等。

#### 3、关于return语句

如果在函数文件中插入了return语句,则执行到该语句就结束函数的执行,流程转至调用该函数的位置。通常也不使用return语句。例5.10 编写函数文件,求半径为r的圆的面积和周长。

函数文件如下:

function [s,p] = fcircle(r)

% FCIRCLE calculate the area and perimeter of a circle of radii r

%r 圆半径

% s 圆面积

%p 圆周长

%2006年2月30日编

s = pi\*r\*r;

p = 2\*pi\*r;

## 说明:

将以上函数文件以文件名fcircle.m保存,然后在命令窗口调用。

[s,p] = fcircle(10)

输出结果是:

s =

314.1593

p =

62.8319

采用help命令或lookfor命令可以显示出注释说明部分的内容。

help fcircle

屏幕显示

FCIRCLE calculate the area and perimeter of a circle of radii r

- r 圆半径
- s 圆面积
- p 圆周长

## 5.3.2 函数调用

#### 函数调用的一般格式是:

[输出实参表] = 函数名(输入实参表)

注意:函数调用时,各实参出现的顺序、个数,应与函数定义时相同。例5.11 利用函数文件,实现直角坐标(x,y)与极坐标 $(\rho,\theta)$ 之间的转换。

```
函数文件: tran.m:
function [rho,theta] = tran(x,y)
rho = sqrt(x*x+y*y);
theta = atan(y/x);
```

```
调用tran.m的命令文件main1.m:

x = input('please input x=:');

y = input('please input y=:');

[rho,the] = tran(x,y);

rho

the
```

## 函数的嵌套调用

在Matlab中,函数可以嵌套调用,即一个函数可以调用别的函数。 一个函数调用自身称为函数的递归调用。

例5.12 利用函数的递归调用, 求n!。

n! 本身就是以递归的形式定义的:

$$n! = \begin{cases} 1, & n \le 1 \\ n(n-1)!, & n > 1 \end{cases}$$

显然, 求n! 需要求(n-1)!, 这时可采用递归调用。

函数如下:

function f = factor(n)

if n<=1

f = 1;

else

f = factor(n-1)\*n; %递归调用求(n-1)!

end

## 函数的嵌套调用

```
在命令文件中调用该函数文件,求 s = 1!+2!+3!+4!+5!。
    s = 0;
    for i = 1:5
        s = s + factor(i);
    end
    s
    在命令窗口运行命令文件,结果如下:
    s =
        153
```

## 5.3.3 函数参数的可调性

Matlab在函数调用上有一个与一般高级语言不同之处:

函数所传递参数数目的可调性,即参数的数量可以改变。

在调用函数时,Matlab用两个预定义变量nargin和nargout分别记录调用该函数时的输入实参和输出实参的个数。

### 例5.13 nargin用法示例

### 函数文件examp.m:

```
function fout = charray(a,b,c) 命令文件:
if nargin == 1 x = [1:3];
fout = a;end
if nargin == 2
fout = a+b;end
if nargin == 3
fout = (a*b*c)/2;
```

end

## 5.3.4 全局变量与局部变量

Matlab中,函数文件中的变量是局部变量。

如在若干函数中,都把某一变量定义为全局变量,那么这些函数将共用这个变量。

全局变量的作用域是整个Matlab的工作空间,所有函数都可以对它进行存取和修改。

全局变量用global命令定义,格式为:

global 变量名

例5.13 全局变量应用示例。

先建立函数文件wadd.m,该函数将输入的参数加权相加:

function f = wadd(x,y)

global ALPHA BETA

f = ALPHA\*x + BETA\*y;

在命令窗口中输入:

global ALPHA BETA

ALPHA = 1;

BETA = 2;

s = wadd(1,2)

输出为:

s =

5

## 5.4 程序调试

程序调试是程序设计的重要环节,也是程序设计人员必须掌握的重要技能。 Matlab提供了相应的程序调试功能,即可以通过文本编辑器对程序进行调试, 又可以在命令窗口结合具体的命令进行。

#### 5.4.1 程序调试概述

一般说来,应用程序的错误有两类,一类是语法错误,另一类是运行时的错误。 语法错误,给出相应的错误信息,并标出错误在程序中的行号。例如: 输入下列程序:

A = 87;

B = 9.3;

C = A + \*B;

系统将给出错误信息:

??? Error: File: Untitled1.m Line: 3 Column: 7

**Unexpected MATLAB operator.** 

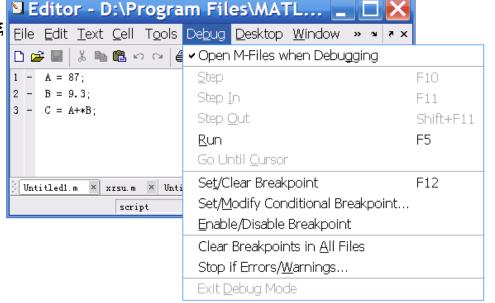
通过分析Matlab给出的错误信息,不难排查程序中的语法错误。

## 5.4.1 程序调试概述

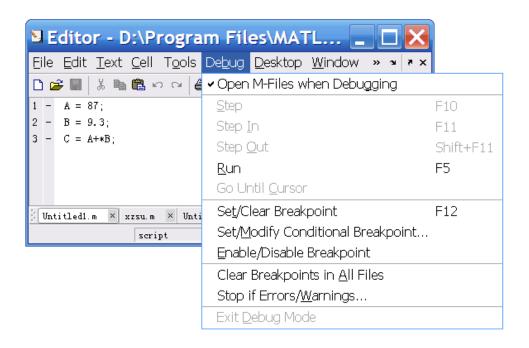
Matlab对程序逻辑错误是无能为力的,不会给出任何提示信息。可以通过调试手段来发现。

#### 采取的方法如下:

- ① 将程序的一些主要中间结果输出到命令窗口,从而确定错误的区段。
- ②使用Matlab的调试菜单(debun) 温计网络里工品从在中国和自油斗。
- ③ 或使用命令方式来实现程序



## 5.4.2 Matlab调试菜单



#### 1、控制单步运行

step: 单步运行,不进入函数;

step in: 单步运行, 进入函数;

step out: 停止单步运行;

save and run:存储文件并开始运行。

#### 2. 断点操作

stop if error/warnings: 在程序 执行出现错误或警告时, 停止 程序运行, 进入调试状态。

## 5.5 Matlab矩阵分析与处理

#### 5.5.1 特殊矩阵

常见的特殊矩阵有零矩阵、幺矩阵、单位矩阵等,这类特殊矩阵在应用中具有通用性。

#### 1、通用的特殊矩阵

常用的产生通用特殊矩阵的函数有:

zeros:产生全0矩阵(零矩阵)。

ones: 产生全1矩阵(幺矩阵)。

eye: 产生单位矩阵。

rand:产生0~1间均匀分布的随机矩阵。

randn:产生均值为0,方差为1的标准正态分布随机矩阵。

产生(0,1)区间均匀分布随机矩阵使用rand函数

产生均值为0,方差为1的标准正态分布随机矩阵使用randn函数

## 例5.16 建立随机矩阵:

- ① 在区间[20,50]内均匀分布的5阶随机矩阵。
- ②均值为0.6,方差为0.1的5阶正态分布随机矩阵。命令如下:

```
x = 20 + (50-20) * rand(5)
```

```
x =

48.5039 42.8629 38.4630 32.1712 21.7367
26.9342 33.6940 43.7581 48.0641 30.5860
38.2053 20.5551 47.6544 47.5071 44.3950
34.5795 44.6422 42.1462 32.3081 20.2958
46.7390 33.3411 25.2880 46.8095 24.1667
y = 0.6 + sqrt(0.1)*randn(5)
```

## 5.5 矩阵结构变换

#### 1、对角阵与三角阵

只有对角线上有非零元素的矩阵称为对角矩阵,在研究矩阵时, 有时候需要将矩阵的对角线上的元素提取出来形成一个列向量,有 时也需要用一个向量构造一个对角阵。

(1) 提取矩阵的对角线元素函数: diag 例如: A = [1,2,3;4,5,6]; D = diag(A)

**D** = 1

diag函数还有一种形式: diag(A,k)提取第k条对角线的元素。

#### 例如:

D1 = diag(A,1)

 $\mathbf{D} =$ 

2

6

## 5.5 矩阵结构变换

### (2)构造对角矩阵

如果V是一个m个元素的向量, diag(V)将产生一个m×m对角矩阵, 其主对角线元素即为向量V的元素。

#### 例如:

#### 例如:

diag(1:3,-1)

## 例5.17

建立一个5×5矩阵A, 然后将A的第一行元素乘以1, 第二行乘以2, ... 第五行乘以5。

#### 解:

用一个对角矩阵左乘一个矩阵时,相当于用对角阵的第一个元素乘以该矩阵的第一行,依次类推。

#### 命令如下:

```
A = ones(5);
```

$$D = diag(1:5);$$

## 5.6 矩阵求逆与线性方程组求解

#### 5.6.1 矩阵的逆

对于一个方阵A,如果存在一个与其同阶的方阵B,使得:

$$A \cdot B = B \cdot A = I$$
 (I为单位矩阵)

则称B为A的逆矩阵,当然,A也是B的逆矩阵。求方阵A的逆矩阵可调用函数inv(A)。

例5.18 求方阵A的逆矩阵, 且验证。

$$A = [1,-1,1;5,-4,3;2,1,1];$$

$$B = inv(A);$$

A\*B

ans =



将包含n个未知数,由n个方程构成的线性方程组表示为:

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n = b_2 \\ & \dots \\ a_{n1}x_1 + a_{n2}x_2 + \dots + a_{nn}x_n = b_n \end{cases}$$

其矩阵表示形式为:

$$Ax = b$$

其中:

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & a_{nn} \end{bmatrix}, x = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix}, b = \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_n \end{bmatrix}$$

因此: 
$$x = A^{-1}b$$



## 例5.19 用求逆矩阵A的方法解线性方程组

$$\begin{cases} x + 2y + 3z = 5 \\ x + 4y + 9z = -2 \\ x + 8y + 27z = 6 \end{cases}$$

命令如下:

A = [1,2,3;1,4,9;1,8,27];

b = [5,-2,6];

x = inv(A)\*b %x = A b

 $\mathbf{x} =$ 

23.0000

-14.5000

3.6667

也可以运用左除运算符求解。

## 5.7 矩阵行列式值

把一个方程看做一个行列式,并按行列式的规则求值,称为行列式的值。在Matlab中,使用函数det(A)得到。

### 例如:

```
A = rand(5)
\mathbf{A} =
 0.9501
           0.7621
                    0.6154
                             0.4057
                                      0.0579
 0.2311
                                      0.3529
           0.4565
                    0.7919
                             0.9355
                             0.9169
 0.6068
           0.0185
                    0.9218
                                      0.8132
 0.4860
                                      0.0099
          0.8214
                    0.7382
                             0.4103
 0.8913
                    0.1763
          0.4447
                             0.8936
                                      0.1389
B = det(A)
\mathbf{R} =
 -0.0071
```