



---

# Matlab数值计算

## 第7讲



## 6.1 多项式(polyomial)

### ■ 多项式的MATLAB表达

#### ■ 多项式由一个行向量表示

- 该向量元素是该多项式的系数
- 且按降幂次序排列

如：多项式 $x^4 - 12x^3 + 25x + 116$ 由行向量：

$p=[1 \ -12 \ 0 \ 25 \ 116]$ 表示。

注意，必须包括具有零系数的项。

### ■ 求解多项式的根？

roots指令



## 6.1 多项式(polyomial)

■ 举例：求解多项式 $x^4 - 12x^3 + 25x + 116$ 的根

```
>>p=[1 -12 0 25 116]
```

```
p =
```

```
1 -12 0 25 116
```

```
>>r=roots(p)
```

```
r =
```

```
11.7473
```

```
2.7028
```

```
-1.2251 + 1.4672i
```

```
-1.2251 - 1.4672i
```

◆ MATLAB按惯例规定，多项式是行向量，根是列向量



## 6.1 多项式(polyomial)

■ 已知多项式的根，求对应的多项式？

■ 能！

■ 使用**poly**指令

■ 举例：由上例所得的根求其多项式

```
>> pp=poly(r)
```

```
pp =
```

```
1.0000 -12.0000 -0.0000 25.0000 116.0000
```

即： $x^4 - 12x^3 + 25x + 116$



## 6.1 多项式(polynomial)

- 多项式的乘法(**conv**指令)

- 举例：多项式 $a(x)=x^3+2x^2+3x+4$   
和 $b(x)=x^3+4x^2+9x+16$ 的乘积。

```
>> a=[1 2 3 4] ; b=[1 4 9 16];
```

```
>> c=conv(a, b)
```

**c =**

**1    6    20    50    75    84    64**

- ◆ 两个以上的多项式的乘法需要重复使用conv.

## 6.1 多项式(polyomial)

- **多项式加法**: MATLAB没有提供进行加法运算的函数。
- 如果两个多项式向量大小相同, 标准的数组加法有效。

把多项式 $a(x)$ 与上面给出的 $b(x)$ 相加。

```
>> d=a+b
```

```
d =
```

```
2 6 12 20
```

结果:  $d(x) = 2x^3 + 6x^2 + 12x + 20$

- 当两个多项式阶次不同, 低阶的多项式必须用首零填补, 使其与高阶多项式有同样的阶次。

考虑上面多项式 $c$ 和 $d$ 相加:

```
>> e=c+[0 0 0 d]
```

```
e =
```

```
1 6 20 52 81 96 84
```

结果:  $d(x) = x^6 + 6x^5 + 20x^4 + 52x^3 + 81x^2 + 96x + 84$



## 6.1 多项式(polynomial)

- 问题：编写一个多项式加法运算的函数文件
- 明确需求
  - 定义一个函数，需要有两个输入参数（比如：p1、p2），一个输出参数p\_out。
    - p1、p2表示两个待计算的多项式。
    - p\_out表示两个多项式的求和结果
  - 函数的内部处理
    - 如p1、p2两参数大小相等，则直接相加： $p\_out = p1 + p2$
    - 如p1、p2两参数大小不等：
      - If  $\text{length}(p1) > \text{length}(p2)$ 
        - P2前面要补0元素，使p1、p2两参数大小相等
      - 否则
        - P1前面要补0元素，使p1、p2两参数大小相等



## 6.1 多项式(polyomial)

### ■ 函数文件的编写

```
function p_out=poly_sum(p1, p2)
% calculate the sum of two polynomials

if length(p1)==length(p2)
    p_out=p1+p2;
elseif length(p1)>length(p2)
    p2=[zeros(1,length(p1)-length(p2)), p2];
    p_out=p1+p2;
else
    p1=[zeros(1,length(p2)-length(p1)), p1];
    p_out=p1+p2;
end
```





## 6.1 多项式(polyomial)

- 多项式的除法(**deconv**)

- 举例说明:

$$c(x)=x^6+6x^5+20x^4+50x^3+75x^2+84x+64$$

$$\text{除以 } b(x)=x^3+4x^2+9x+16$$

```
>> c=[1 6 20 50 75 84 64];
```

```
>> b=[1 4 9 16];
```

```
>> [q , r]=deconv(c , b)
```

q =

1 2 3 4

r =

0 0 0 0 0 0 0



## 6.1 多项式(polyomial)

---

- 多项式的导数 (**polyder**)
- 举例：求 $b(x) = x^3 + 4x^2 + 9x + 16$ 的导数。

```
>> b=[1  4  9 16];
```

```
>> d=polyder(b)
```

```
d =
```

```
    3    8    9
```

结果为：  $3x^2 + 8x + 9$



## 6.1 多项式(polyomial)

- 多项式的估值(**polyval**)
- 举例：绘制 $p(x) = x^3 + 4x^2 - 7x - 10$ 在 $[-1, 3]$ 段上的曲线。

```
x=linspace(-1, 3); % choose 100 data points between -1 and 3.
```

```
p=[1 4 -7 -10];
```

```
v=polyval(p, x);
```

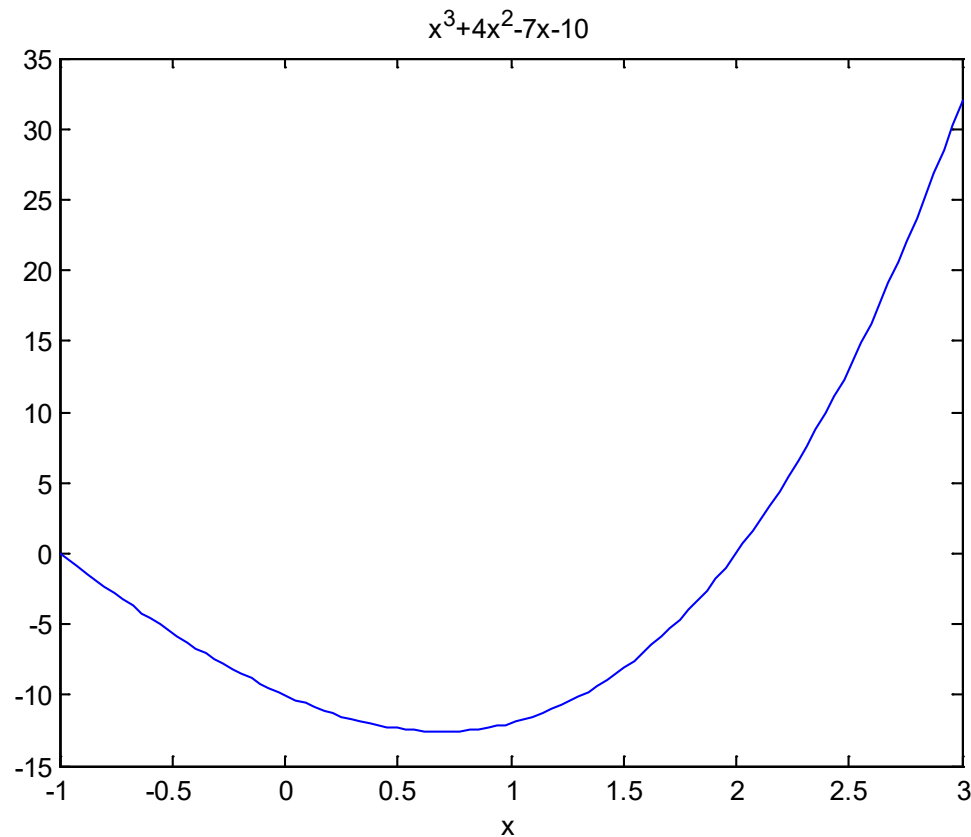
```
plot(x, v);
```

```
title('x^{3}+4x^{2}-7x-10');
```

```
xlabel('x')
```

## 6.1 多项式(polyomial)

$p(x) = x^3 + 4x^2 - 7x - 10$ 在 $[-1, 3]$ 段上的曲线:



## 6.2 函数的数值导数

- 导数定义为：

$$\frac{dy}{dx} = \lim_{h \rightarrow 0} \frac{f(x+h) - f(x)}{(x+h) - (x)}$$

- 则 $y=f(x)$ 的导数可近似为：

$$\frac{dy}{dx} \approx \frac{f(x+h) - f(x)}{(x+h) - (x)}$$

这里 $h>0$

它是 $y$ 的有限差分除以 $x$ 的有限差分。

- MATLAB中没有直接提供数值导数的函数，只有计算向前差分的函数**diff**，其调用格式为：

**DX = diff(X)** 计算向量 $X$ 的向前差分

**DX = diff(X, n)** 计算向量 $X$ 的 $n$ 阶向前差分



## 例题

设 $x$ 由 $[0, 2\pi]$ 间均匀分布的10个点组成，求 $\sin x$ 的1-3阶差分。

命令如下：

```
X = linspace(0,2*pi,10);
```

```
Y = sin(X);
```

```
DY = diff(Y)
```

```
D2Y = diff(Y,2)
```

```
D3Y = diff(Y,3)
```

**DY =**

**0.6428 0.3420 -0.1188 -0.5240 -0.6840 -0.5240 -0.1188 0.3420 0.6428**

**D2Y =**

**-0.3008 -0.4608 -0.4052 -0.1600 0.1600 0.4052 0.4608 0.3008**

**D3Y =**

**-0.1600 0.0556 0.2452 0.3201 0.2452 0.0556 -0.1600**

## 6.2 函数的数值导数（续）

例：设  $f(x) = \sqrt{x^3 + 2x^2 - x + 12} + \sqrt[6]{x+5} + 5x + 2$

在 $[-3,3]$ 区间内以0.01为步长求数值导数。并画出导函数图像。

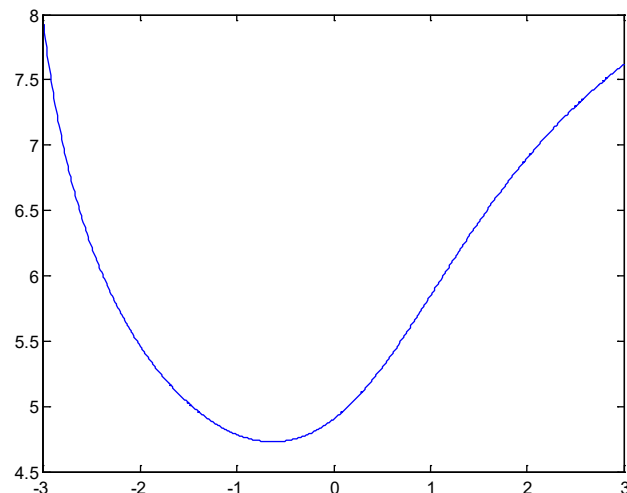
程序如下：

```
f = inline('sqrt(x.^3+2*x.^2-x+12)+(x+5).^(1/6)+5*x+2'); %内联函数
```

```
x = -3:0.01:3;
```

```
dx = diff(f([x,3.01]))/0.01; %根据定义式求导数
```

```
plot(x,dx)
```





## 6.3 数值积分

### 一元函数的数值积分

- 常用积分指令：**quad**和**quadl**。

- 具体调用格式如下：

`q = quadl(fun,a,b)`

`q = quadl(fun,a,b,tol)`

`q = quadl(fun,a,b,tol,trace)`

`[q,fcnt] = quadl(fun,a,b,...)`

- 输入量fun为被积函数的句柄。
- 输入量a, b分别是积分的下限、和上限，都必须是确定的数值；
- 前3个输入参数是调用积分指令所必须的，其他可以缺省；
- 输入量tol是一个标量，控制绝对误差；
- 输入量trace为非0值时，将随积分的进程逐点画出被积分函数；
- 输出参数fcnt返回函数的执行次数。

**Note:** quad的调用格式与quadl相同





## 6.3 数值积分（续）

■ 举例：求定积分  $I = \int_0^1 e^{-x^2} dx$

MATLAB指令quad和quadl求积分

```
>> fun=inline('exp(-x.*x)','x'); %必须采用数组乘符号.*
```

```
>> Isim=quad(fun,0,1), I8=quadl(fun,0,1)
```

```
Isim = 0.7468
```

```
I8 = 0.7468
```



## 6.3 数值积分（续）

- 举例：求解定积分  $I = \int_0^1 \sqrt{\ln \frac{1}{x}} dx$

用quad指令求积分

```
>>ff=inline('sqrt(log(1./x))','x');
```

```
>>Isim=quad(ff,0,1)
```

**Warning: Divide by zero.**

**> In inlineeval at 13**

**In inline.subsref at 25**

**In quad at 63**

**Isim = 0.8862**

## 6.4 元素排序

Matlab中对向量X排序的函数是**sort(X)**, 函数返回一个对X中的元素**按升序排列**的新向量。

sort函数也可以对矩阵A的各列（或行）重新排序，其调用格式为：

**[Y,I] = sort(A,dim)**

dim=1,按列排序； dim=2,按行排序， Y是排序后的矩阵， I记录Y中的元素在A中的位置。

例：对下列矩阵做各种排序。

$$A = \begin{bmatrix} 1 & -8 & 5 \\ 4 & 12 & 6 \\ 13 & 7 & -13 \end{bmatrix}$$



命令如下:

```
A = [1,-8,5;4,12,6;13,7,-13];
```

```
sort(A)
```

```
ans =
```

```
1   -8  -13
```

```
4    7    5
```

```
13   12    6
```

```
-sort(-A,2) %对A的每行按降序排列
```

```
ans =
```

```
5    1   -8
```

```
12    6    4
```

```
13    7  -13
```

$$A = \begin{bmatrix} 1 & -8 & 5 \\ 4 & 12 & 6 \\ 13 & 7 & -13 \end{bmatrix}$$

## 6.5 数据插值

在工程测量和科学实验中，所得到的数据通常是离散的，要得到这些离散点以外的其他点的数值，就需要根据已知的数据进行插值。插值函数一般由线性函数、多项式、样条函数或这些函数的分段函数充当。

一维数据插值：被插值函数有一个单变量。

采用的方法有：线性方法、最近方法、三次样条和三次插值。在Matlab中实现这些插值的函数是interp1，其调用格式如下：

**$Y1 = \text{interp1}(X, Y, X1, \text{method})$**

函数根据X，Y的值，计算函数在X1处的值。

X,Y是两个等长的已知向量，分别描述采样点和样本值；

X1是一个向量或标量，描述欲插值的点；

Y1是一个与X1等长的插值结果。

method是插值方法，允许的取值为：

## 6.5 数据插值

- (1) '**linear**': 线性插值。默认的插值方式。它是把插值点靠近的两个数据点用直线连接，然后在直线上选取对应插值点的数据。
- (2) '**nearest**': 最近点插值。根据已知插值点与已知数据点的远近程度进行插值。插值点优先选择较近的数据点进行插值。
- (3) '**cubic**': 3次多项式插值。根据已知数据求出一个3次多项式，然后根据该多项式进行插值。
- (4) '**spline**': 3次样条插值。指在每个分段内构造一个3次多项式，使其满足插值条件外，在各节点处具有光滑的条件。

例：给出概率积分数据表如下，用不同的插值方法计算 $f(0.472)$ 。

<b>x</b>	<b>0.46</b>	<b>0.47</b>	<b>0.48</b>	<b>0.49</b>
<b>f(x)</b>	<b>0.4846555</b>	<b>0.4937542</b>	<b>0.5027498</b>	<b>0.5116683</b>



命令如下:

```
x = 0.46:0.01:0.49;
```

```
f = [0.4846555,0.4937542,0.5027498,0.5116683];
```

```
format long
```

```
interp1(x,f,0.472)
```

```
ans =
```

```
0.49555332000000
```

```
interp1(x,f,0.472,'nearest')
```

```
ans =
```

```
0.49375420000000
```

```
interp1(x,f,0.472,'spline')
```

```
ans =
```

```
0.49556073600000
```

```
interp1(x,f,0.472,'cubic')
```

```
ans =
```

```
0.49556111971206
```

其中，3次样条和3次多项式的插值结果优于最近点插值方法和线性插值方法，但插值方法的好坏依赖于被插值函数，没有一种对所有函数都是最好的插值方法。



## 6.6 曲线拟合

数值插值要求逼近函数在采样点与被逼近函数相等，但由于测量误差，所获得的数据不一定准确，如果强求逼近显然不够合理。曲线拟合不要求逼近函数通过各采样点，但要尽量的接近这些点，使误差在某种意义上达到最小。

### 曲线拟合的实现：

在matlab中，用**polyfit**函数来求得最小二乘拟合多项式的系数，再用**polyval**函数按所得的多项式计算所给出点上的函数近似值。

**polyfit**函数的调用格式为：

**[P,S] = polyfit(X,Y,m)**

函数根据采样点X和采样点函数值Y，产生一个m次多项式P及其在采样点的误差向量S。其中X、Y是两个等长的向量，P是一个长度为m+1的向量，P的元素是多项式系数。

**polyval**函数的功能是按多项式的系数计算x点多项式的值。



例：用一个三次多项式在区间 $[0, 2\pi]$ 内逼近函数 $\sin x$ 。

在给定区间内，均匀的选择20个采样点，并计算采样点的函数值  
然后利用3次多项式逼近。

命令如下：

```
x = linspace(0,2*pi,20);
```

```
y = sin(x);
```

```
p = polyfit(x,y,3)
```

```
y1 = polyval(p,x)
```

```
plot(x,y,':o',x,y1,'-*')
```

```
legend('sin(x)','fit')
```

