数据原原理

Theory of Database

李静

信息科学与技术学院

第8章 数据库设计

- ❖8.1 数据库设计概述
- ❖8.2 数据库需求分析
- ❖8.3 数据库结构设计
- ❖8.4 数据库行为设计
- ❖8.5 数据库实施

数据库设计概述

* 数据库设计

数据库设计是指对于一个给定的应用环境,构造 (设计)优化的数据库逻辑模式和物理结构,并 据此建立数据库及其应用系统,使之能够有效地 存储和管理数据,满足各种用户的应用需求,包 括信息管理要求和数据操作要求。

■ 目标:

为用户和各种应用系统提供一个信息基础设施和高效率的运行环境。

8.1 数据库设计概述

- ❖8.1.1 数据库设计的特点
- ❖8.1.2 数据库设计方法概述
- ❖8.1.3 数据库设计的基本步骤

数据库建设的基本规律

- 三分技术, 七分管理, 十二分基础数据
- 管理
 - >数据库建设项目管理
 - ▶企业(即应用部门)的业务管理
- ■基础数据
 - ▶收集、入库
 - ▶更新新的数据

8.1.1数据库设计的特点

(1) 综合性

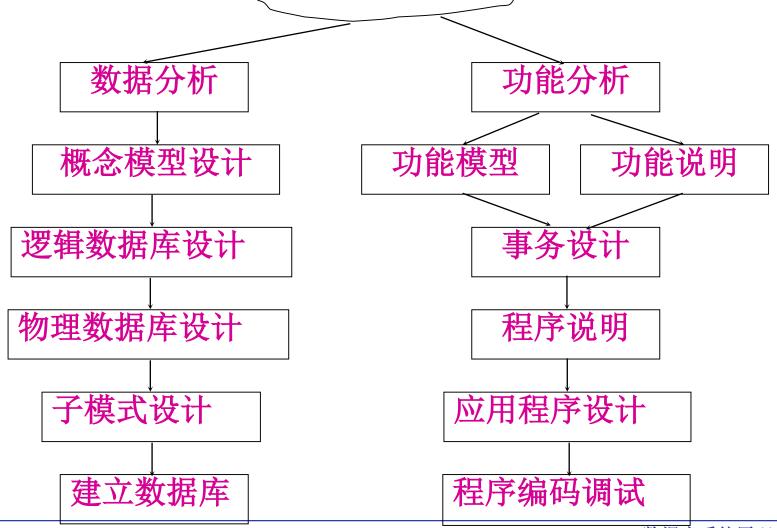
- 涉及面广,需包含计算机专业知识及业务系统专业知识;
- 要解决技术及非技术两方面的问题;

(2) 静态结构设计与动态行为设计是分离的

- 静态结构设计是指数据库的模式框架设计(包括语义结构、 数据结构、存储结构);
- 动态行为设计是指应用程序设计(动作操纵:功能组织、 流程控制)

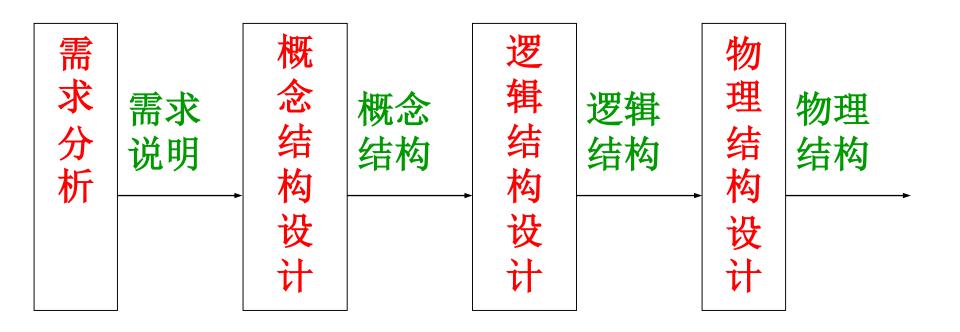
结构和行为分离的设计

现实世界



8.1.2 数据库设计方法概述

❖新奥尔良(New Orleans)方法



数据库设计方法概述

- ❖ 基于E-R模型的数据库设计方法
 - 概念设计阶段广泛采用
- * 3NF (第三范式) 的设计方法
 - 逻辑阶段可采用的有效方法
- ❖ ODL (Object Definition Language) 方法
 - 面向对象的数据库设计方法
- * 计算机辅助设计
 - ORACLE Designer 2000
 - SYBASE PowerDesigner

数据库设计方法概述

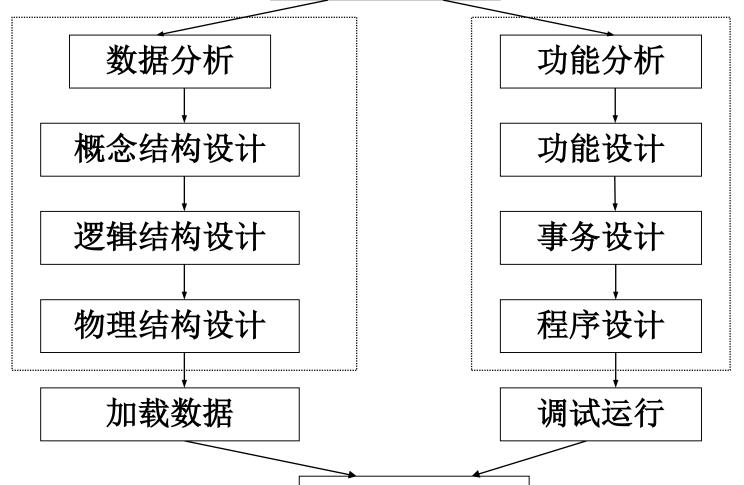
- ❖本质:手工与经验相结合方法
 - 设计质量与设计人员的经验和水平有直接关系
 - 数据库运行一段时间后常常不同程度地发现各种问题,增加了维护代价
- ❖基本思想
 - 过程迭代和逐步求精

8.1.3 数据库设计的基本步骤

- *需求分析
- *结构设计
- *行为设计
- *数据库实施
- *数据库运行和维护

数据库设计全过程

需求分析



运行和维护

8.2 数据库需求分析

- **❖**8.2.1 需求分析的任务
- ❖8.2.2 需求调查



8.2.1需求分析的任务

需求分析阶段的主要任务:

- ❖ 详细调查现实世界要处理的对象(组织、部门、企业等)
- ❖ 充分了解原系统(手工系统或计算机系统)
- *明确用户的各种需求
- * 确定新系统的功能
- * 充分考虑今后可能的扩充和改变

需求分析的重点

❖重点是"数据"和"处理",获得用户要求

- 信息要求
- 处理要求
- 安全性与完整性要求

需求分析的难点

*信息需求

定义未来数据库系统用到的<u>所有信息</u>,明确用户将向数据库中<u>输入</u> <u>什么</u>样的数据,从数据库中要求<u>获得哪些</u>内容,将要<u>输出哪些</u>信息。同 时还要描述数据间的<u>联系</u>等。

*处理需求

定义了系统数据处理的操作功能,描述操作的优先次序,包括操作的执行频率和场合,操作与数据间的联系。处理需求还要明确用户要完成哪些处理功能,每种处理的执行频度,用户需求的响应时间以及处理的方式,比如是联机处理还是批处理,等等。

*安全性与完整性要求

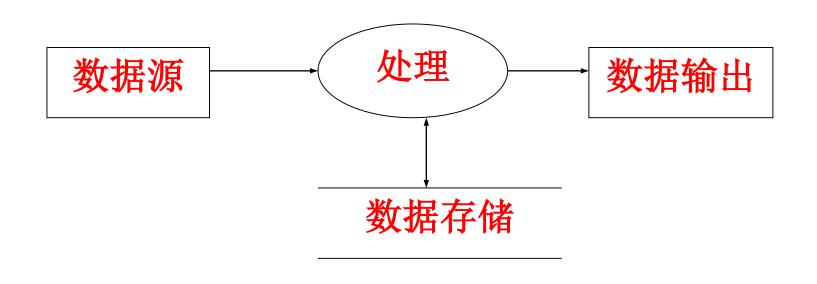
描述了系统中不同用户对数据库的使用和操作情况,完整性要求描述了数据之间的关联关系以及数据的取值范围要求。

需求分析的难点

- *确定用户最终需求
 - 用户缺少计算机知识
 - 设计人员缺少用户的专业知识
- *解决方法
 - 设计人员必须不断深入地与用户进行交流

数据处理流图

在需求分析中,通过自顶向下、逐步分解的方法分析系统。任何一个系统都可以抽象为数据流图的形式。



需求分析的方法

- ❖调查需求
- *达成共识
- *分析表达需求

调查用户需求的具体步骤

- (1) 调查组织机构情况(业务现状)
- (2) 调查各部门的业务活动信息源流情况。
- (3) 明确对新系统的各种要求。(外部要求)

常用调查方法

- (1)跟班作业,观察业务的运转。
- (2)开调查会,面谈交流。
- (3)请专人介绍或通过其他渠道研究分析。
- (4)设计问卷调查表请用户填写。
- (5)查阅历史记录。

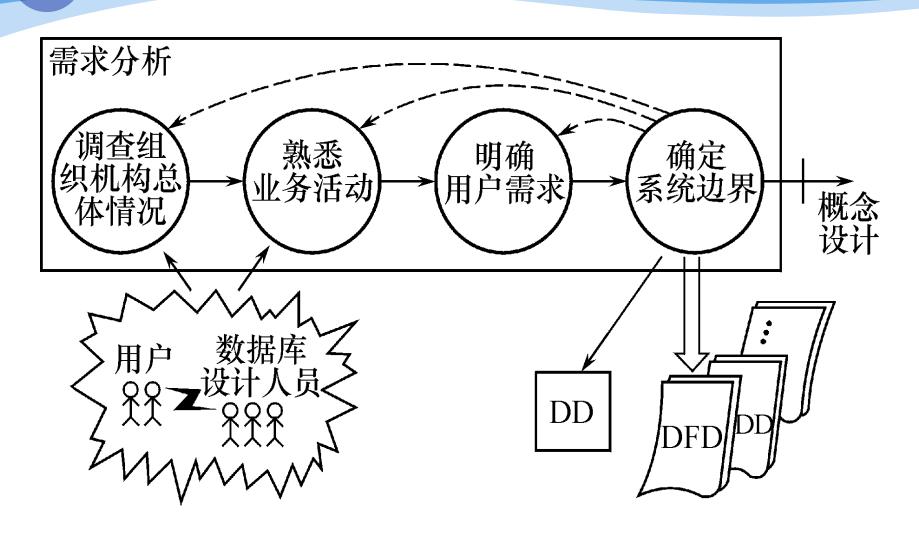
进一步分析和表达用户需求

- ❖结构化分析方法(Structured Analysis,简 称SA方法)
 - 从最上层的系统组织机构入手
 - 自顶向下、逐层分解分析系统

进一步分析和表达用户需求(续)

- 1. 分解处理功能和数据
 - (1)分解处理功能
 - ▶将处理功能的具体内容分解为若干子功能
 - (2)分解数据
 - ▶处理功能逐步分解同时,逐级分解所用数据,形成若干层次的数据流图
 - (3)表达方法
 - > 处理逻辑: 用判定表或判定树来描述
 - >数据:用数据字典来描述
- 2. 将分析结果再次提交给用户, 征得用户的认可

需求分析过程



数据字典

- * 数据字典的用途
 - 进行详细的数据收集和数据分析所获得的主要结果
- ❖ 数据字典的内容
 - 数据项
 - 数据结构
 - 数据流
 - 数据存储
 - 处理过程

1. 数据项

- *数据项是不可再分的数据单位
- * 对数据项的描述

数据项描述={数据项名,数据项含义说明,别名,

数据类型,长度,取值范围,取值含义,

与其他数据项的逻辑关系,数据项之间的联系 }

定义了数据的完整性约束

2. 数据结构

- *数据结构反映了数据之间的组合关系。
- ❖ 一个数据结构可以由若干个数据项组成,也可以由若干个数据结构组成,或由若干个数据项和数据结构混成。
- ❖ 对数据结构的描述

数据结构描述={数据结构名,含义说明,

组成: {数据项或数据结构} }

3. 数据流

- ❖ 数据流是数据结构在系统内传输的路径。
- ❖ 对数据流的描述

数据流描述={数据流名,说明,数据流来源,数据流去向,组成:{数据结构}, 平均流量,高峰期流量}

4. 数据存储

❖数据存储是数据结构停留或保存的地方,也是数据

流的来源和去向之一

批处理还是联机处理 检索还是更新 每小时或每天存取几次, 每次存取多少数据

*对数据存储的描述

<mark>加入的数据流,输出的数</mark>据流,

组成: (数据结构),数据量,存取频度,

存取方式}

5. 处理过程

- ❖具体处理逻辑一般用判定表或判定树来描述
- *处理过程说明性信息的描述

处理过程描述={处理过程名,说明,

输入:{数据流},

处理过程的功能及处理要求

输出:{数据流}

处理: {简要说明}}

数据字典举例

例: 学生学籍管理子系统的数据字典。

数据项,以"学号"为例:

数据项: 学号

含义说明: 唯一标识每个学生

别名: 学生编号

类型: 字符型

长度: 8

取值范围: 0000000至99999999

取值含义:前两位标别该学生所在年级,

后六位按顺序编号

与其他数据项的逻辑关系:

数据结构

数据结构,以"学生"为例

"学生"是该系统中的一个核心数据结构:

数据结构: 学生

含义说明: 学籍管理子系统的主体数据结构,

定义了一个学生的有关信息

组成: 学号, 姓名, 性别, 年龄, 所在系, 年级

数据流

数据流,"体检结果"可如下描述:

数据流: 体检结果

说明: 学生参加体格检查的最终结果

数据流来源: 体检

数据流去向: 批准

组成:

平均流量:

高峰期流量:

数据存储

数据存储, "学生登记表"可如下描述:

数据存储: 学生登记表

说明: 记录学生的基本情况

流入数据流:

流出数据流:

组成:

数据量: 每年3000张

存取方式: 随机存取

处理过程

处理过程, "用户登录"可描述如下:

处理过程名: 用户登录

说明: 判断用户登录情况

输入: 用户名,密码

输出:登录是否成功信息

处理: 检测用户名和密码是否与数据库一致。成功则显

示主页面,不成功则提示登录失败信息,提示用户重

新输入

数据字典

❖数据字典是关于数据库中数据的描述,是元数据,而不是数据本身

◆数据字典在需求分析阶段建立,在数据库设计过程 中不断修改、充实、完善

软件需求分析说明书是在对用户需求分析的 基础上, 把用户的需求规范化、形式化。目的是 为软件开发提出总体要求,作为用户和开发人员 之间相互了解和共同开发的基础。根据我国国家 标准GB856F-88的规定,软件需求分析说明书的 内容如下:

- ❖ 1.引言
 - 1.1 编写说明
 - 1.2 背景
 - 1.3 定义
 - 1.4 参考资料
 - 2. 任务概述
 - 2.1 目标
 - 2.2 用户的特点
 - 2.3 假定与约束

- * 3. 需求规定
 - 3.1 对功能的规定
 - 3.2 对性能的规定
 - 3.2.1 精度
 - 3.2.2 时间特性要求
 - 3.2.3 灵活性
 - 3.3 输入输出要求
 - 3.4 数据管理能力要求
 - 3.5 故障处理要求
 - 3.6 其它专门要求

- ❖ 4. 运行环境规定
 - 4.1 设备
 - 4.2 支持软件
 - 4.3 接口
 - 4.4 控制

需求分析小结

- ❖设计人员应充分考虑到可能的扩充和改变, 使设计易于更改,系统易于扩充
- *必须强调用户的参与

8.3 数据库结构设计

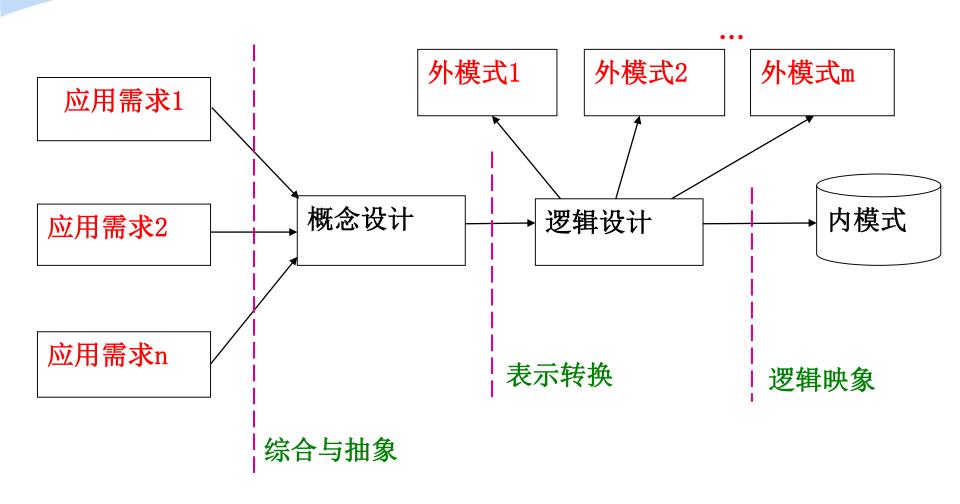
- ❖8.3.1 概念结构设计
- ❖8.3.2 逻辑结构设计
- ❖8.3.3 物理结构设计



数据库设计分类

- ❖数据库设计分为:数据库结构设计和数据库行为设计。
- ❖结构设计包括设计数据库的概念结构、逻辑结构 和存储结构。
- * 行为设计包括设计数据库的功能组织和流程控制。

数据库结构设计过程



数据库结构设计包含内容

- ❖概念结构设计:形成DB概念模式,用语义层模型描述,如E-R图。
- ❖逻辑结构设计:形成DB逻辑模式与外模式,用结构 层模型描述,例基本表、视图等。
- ❖物理结构设计:形成DB内模式,用文件级术语描述。 例DB文件或目录、索引。

8.3.1 概念结构设计

❖概念结构设计的任务是产生反映企业组织信息 需求的数据库概念结构,即概念模型。



概念模型的特点

- *有丰富的语义表达能力。
- ❖ 易于交流和理解。
- ❖易于更改。
- ❖ 易于向各种数据模型转换,易于导出与DBMS 有关的逻辑模型。

概念结构设计的策略

- ※自底向上。先定义局部应用的概念结构,然后按一定的规则把它们集成起来,从而得到全局概念模型。
- ❖自顶向下: 先定义全局概念模型, 然后再逐步细化。
- ❖由里向外: 先定义最重要的核心结构, 然后再逐步 向外扩展。
- ※混合策略。将自顶向下和自底向上结合起来使用。

采用E-R模型方法的概念结构设计

❖设计局部E-R模型

E-R模型的设计内容包括确定局部E-R模型的范围、 定义实体、联系以及它们的属性。

❖设计全局E-R模型

将所有局部E-R图集成为一个全局E-R图,即全局 E-R模型。

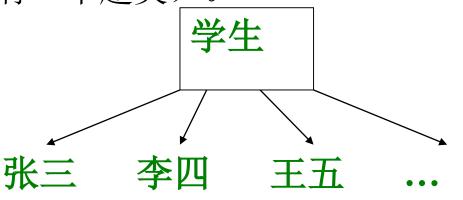
❖优化全局E-R模型

设计局部E-R模型

- ※概念结构是对现实世界的一种抽象。
- ❖所谓抽象是对实际的人、物、事和概念进行人为 处理,抽取所关心的共同特性,忽略非本质细节, 并把这些特性用各种概念准确的加以描述。
- ❖一般有三种抽象方法:
 - 分类
 - ■概括
 - 聚集

分类

- (1) 在相似的个体之间提取共性,建立"类"的概念(集合)。
 - 个体与个体之间:具有相似的状态与行为,有相同的描述结构,相互用主码值区分。
 - 个体与类之间: 个体Is a member of 类(子类有且仅有一个超类)。

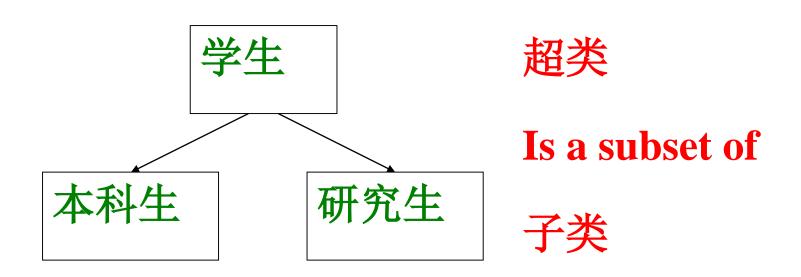


class

Is a member of

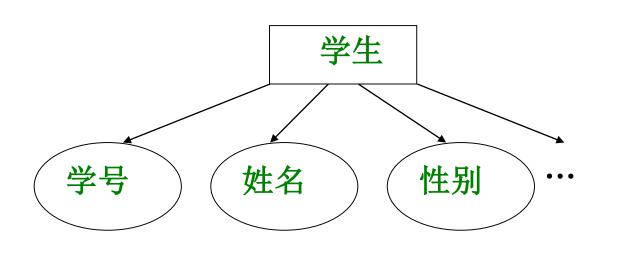
概括

(2) 定义实体之间的一种子集联系。



聚集

❖ (3) 定义了某一类型的组成成分。



实体型

Is a part of

属性

局部视图设计

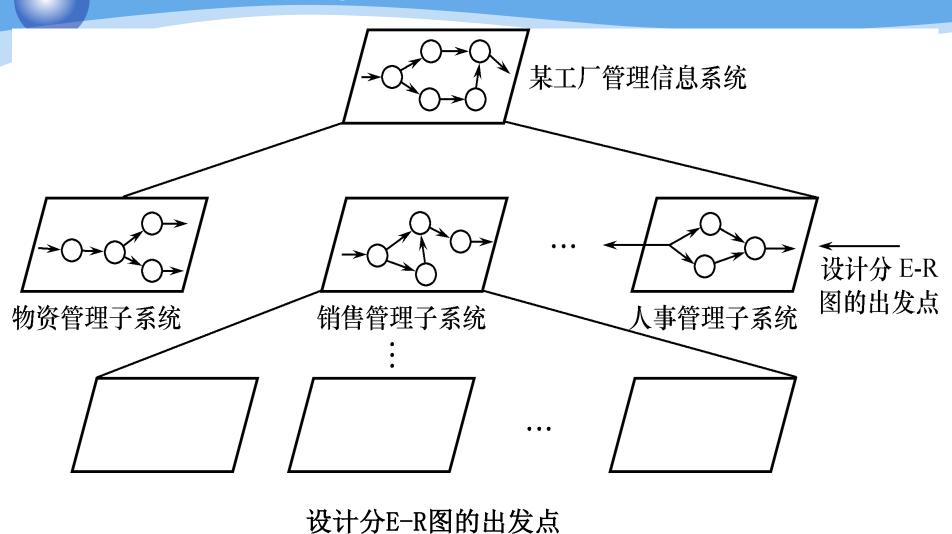
设计分E-R图的步骤:

- 1.选择局部应用
- 2.逐一设计分E-R图

1. 选择局部应用

- > 在多层的数据流图中选择一个适当层次的数据流图
 - ,作为设计分E-R图的出发点
- ➤ 通常以中层数据流图作为设计分E-R图的依据

选择局部应用(续)



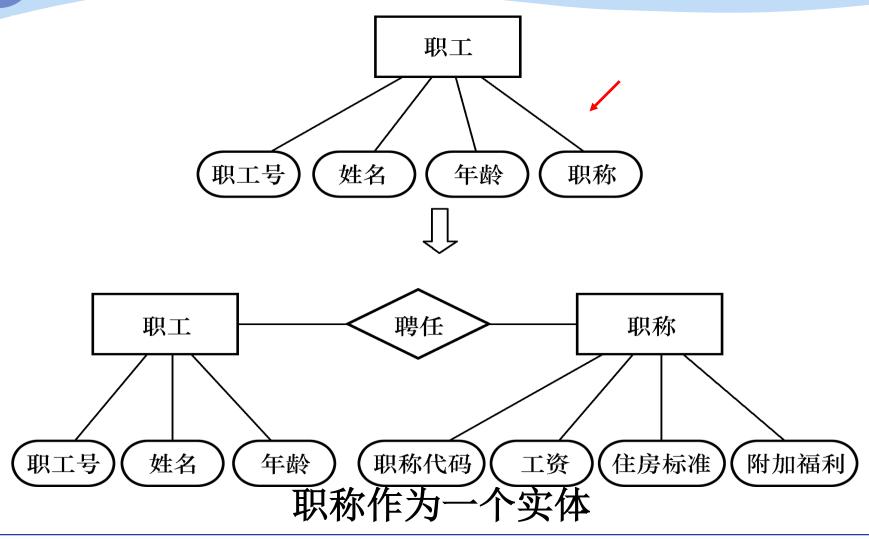
2. 逐一设计分E-R图

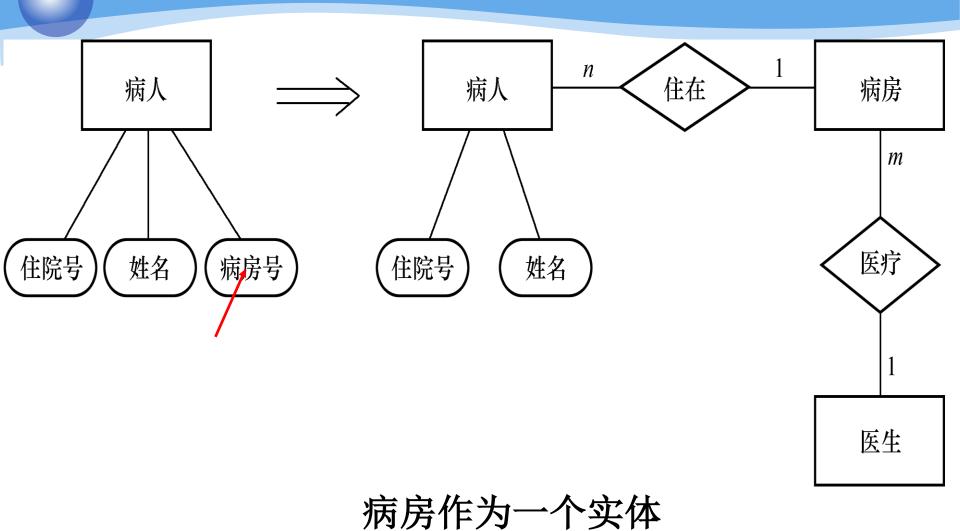
任务

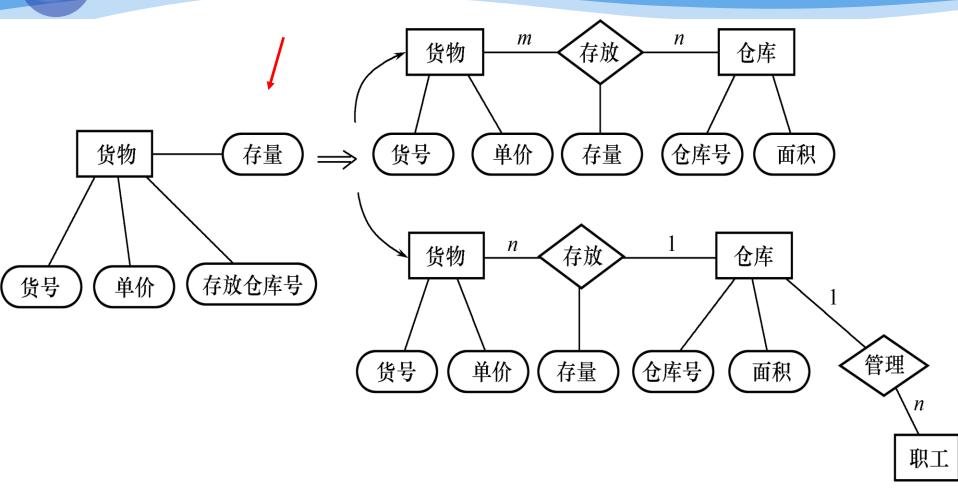
- 将各局部应用涉及的数据分别从数据字典中抽取出来
- 参照数据流图,标定各局部应用中的实体、实体的属性、标识实体的码(根据数据字典中数据流来画数据流图)
- 确定实体之间的联系及其类型(1:1, 1:n, m:n)

两条准则:

- (1)属性不能再具有需要描述的性质。即属性必须是不可分的数据项,不能再由另一些属性组成
- (2)属性不能与其他实体具有联系。联系只发生在实体之间







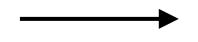
仓库作为一个实体

「实例〕销售管理子系统分E-R图的设计

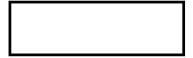
销售管理子系统的主要功能:

- ■处理顾客和销售员送来的<u>订单</u>
- ■工厂是根据订货安排生产的
- ■交出货物同时开出<u>发票</u>
- ■收到顾客付款后,根据发票存根和信贷情况 进行应收款处理

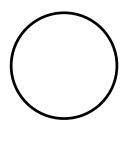
逐一设计分E-R图——数据流图



流动数据



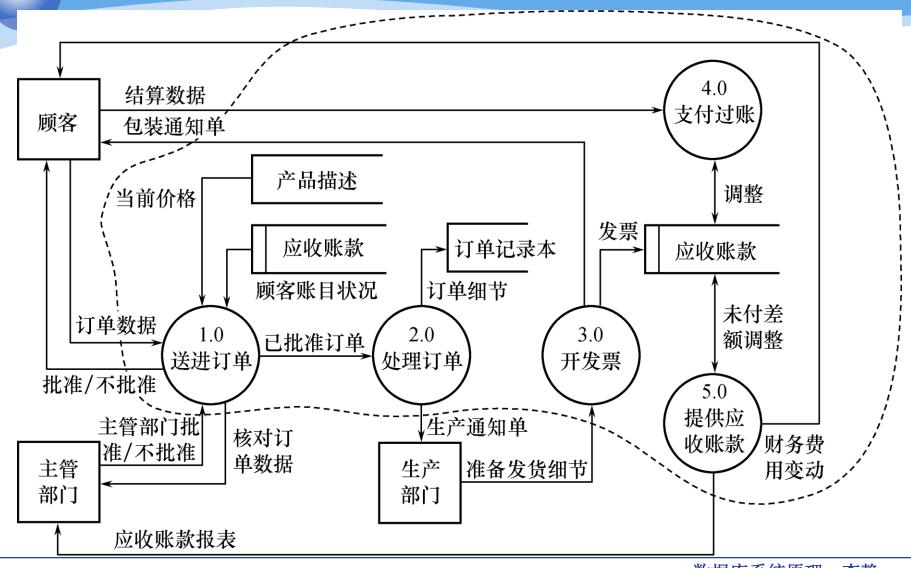
数据的源点或终点



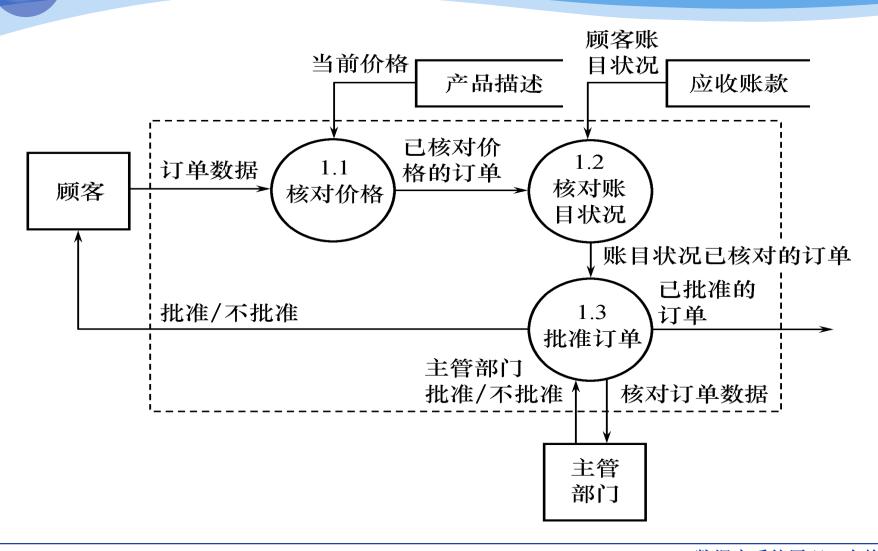
数据处理应用

需要存储的数据

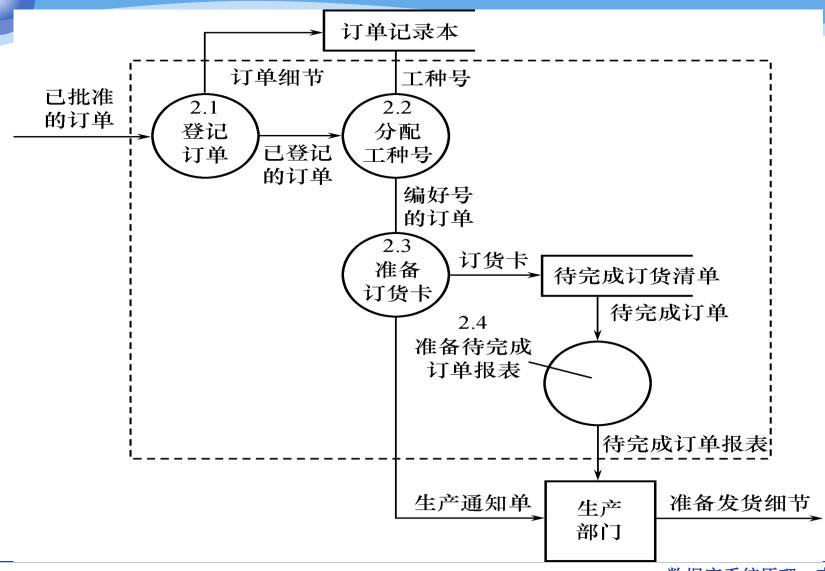
销售管理子系统第一层数据流图



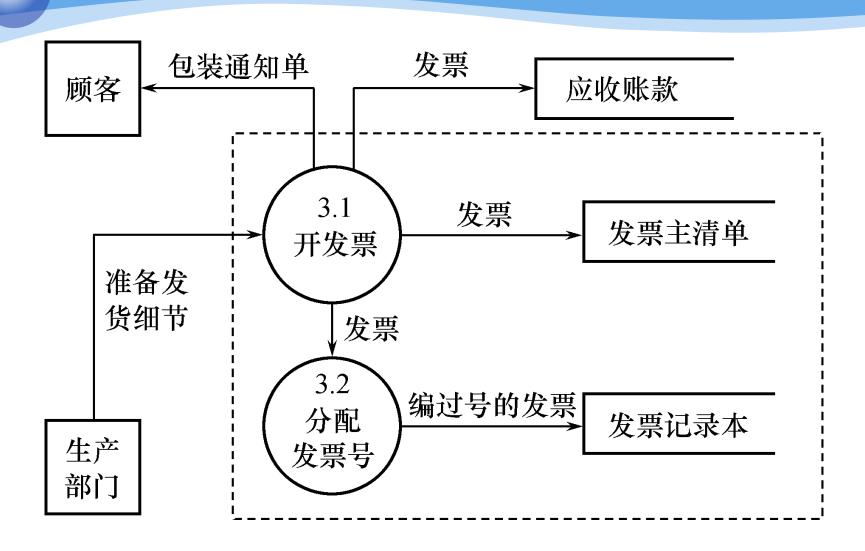
第二层数据流图——接受订单



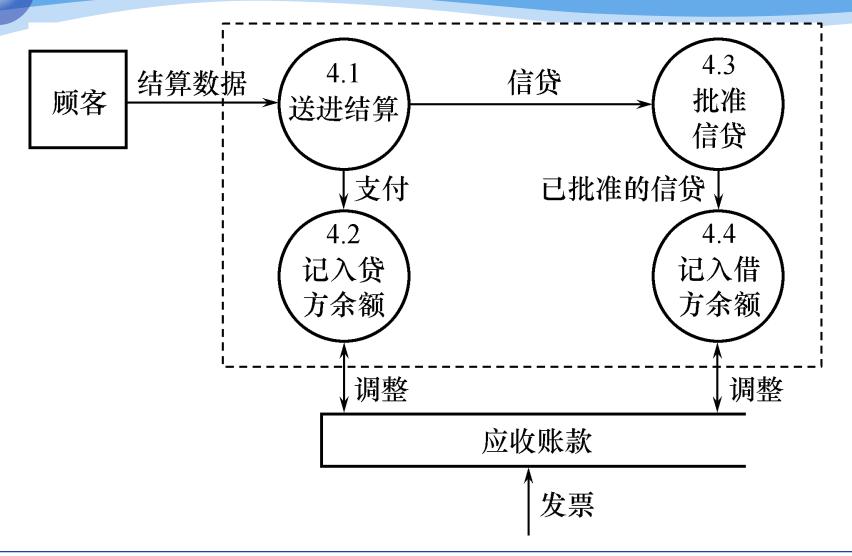
第二层数据流图——处理订单

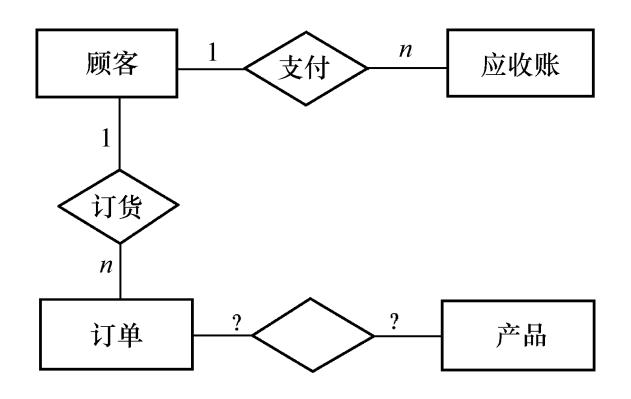


第二层数据流图——开发票



第二层数据流图——支付过账



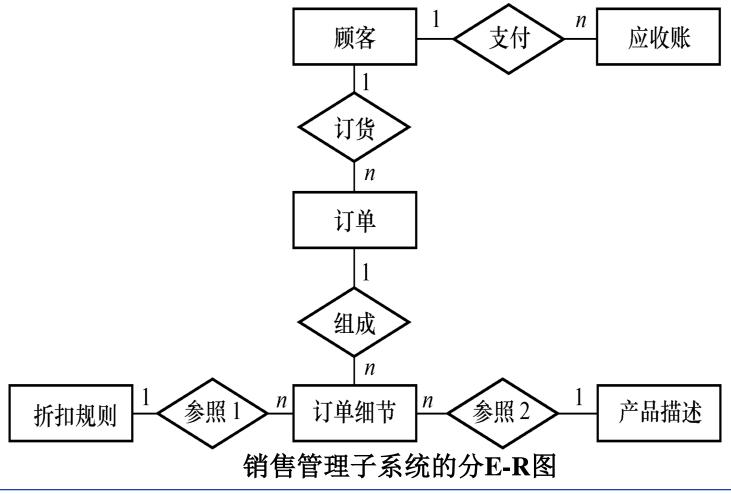


分E-R图的框架

参照第二层数据流图和数据字典,遵循两个准则, 进行如下调整:

- (1) 订单与订单细节是1:n的联系.
- (2) 原订单和产品的联系实际上是订单细节和产品的联系。
- (3) "发票主清单"是一个数据存储,不作为实体加入分E-R图
- (4) 工厂对大宗订货给予优惠.

得到分E-R图如下图所示



对每个实体定义的属性如下:

顾客:{顾客号,顾客名,地址,电话,信贷状况,账目余额}

订单:{订单号,顾客号,订货项数,订货日期,交货日期,

工种号,生产地点}

订单细则: {订单号, 细则号, 零件号, 订货数, 金额}

应收账款: {顾客号,订单号,发票号,应收金额,支付日期,

支付金额, 当前余额, 货款限额}

产品描述: {产品号,产品名,单价,重量}

折扣规则: {产品号,订货量,折扣}

小结

需求分析

概念结构设计的步骤

■抽食数据并设计局部如图

数据抽象:分类、聚集、概括

标定局部的实体、 属性、码、联系, 用E-R图描述出来

8.3.1 概念结构设计

- 8.3.1 概念结构
- 8.3.2 概念结构设计的方法与步骤
- 8.3.3 数据抽象与局部视图设计
- 8.3.4 视图的集成

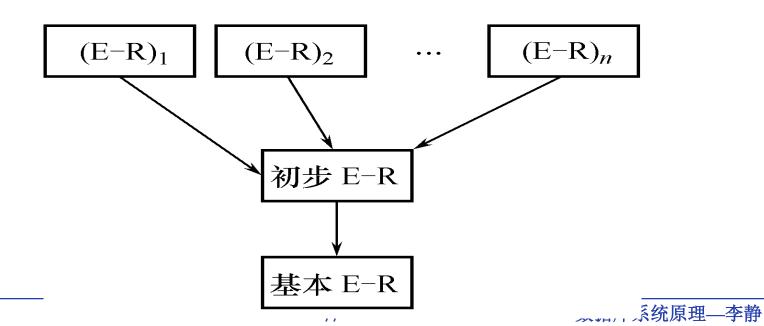
全局视图的集成

❖各个局部视图即分E-R图建立好后,还需要对它们进行合并,集成为一个整体的数据概念结构即总E-R图。

视图集成的两种方式

多个分E-R图一次集成

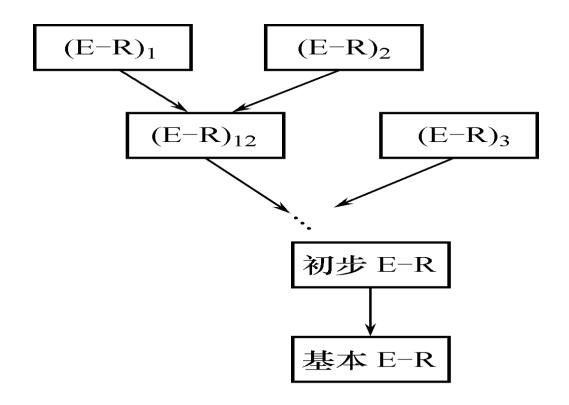
- ▶一次集成多个分E-R图
- ▶通常用于局部视图比较简单时

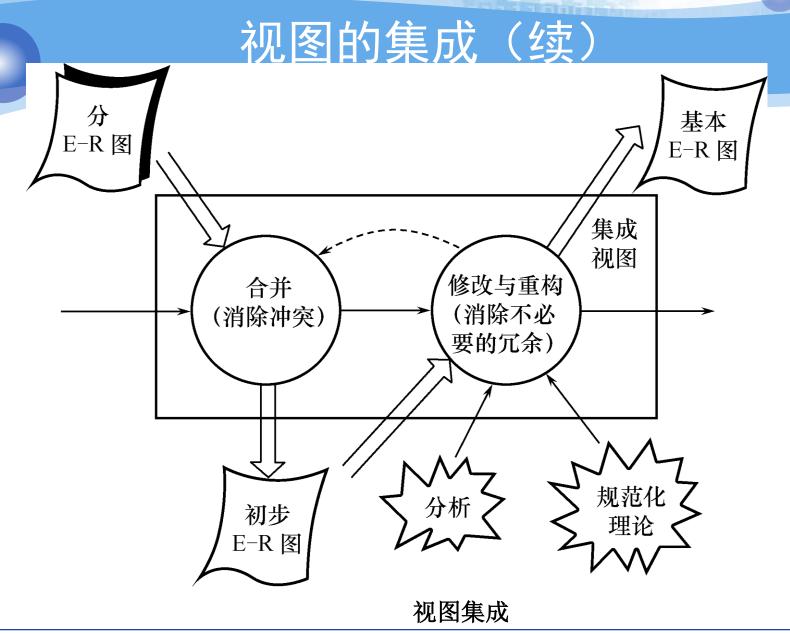


视图的集成(续)

逐步集成

▶用累加的方式一次集成两个分E-R图





合并分E-R图,生成初步E-R图

各分E-R图存在冲突

■ 各个分E-R图之间必定会存在许多不一致的地方

合并分E-R图的主要工作与关键

■ 合理消除各分E-R图的冲突

合并分E-R图,生成初步E-R图(续)

冲突的种类

- 1. 属性冲突
- 2. 命名冲突
- 3. 结构冲突

1. 属性冲突

两类属性冲突

- 属性域冲突
 - ▶属性值的类型
 - ▶取值范围
 - ▶取值集合不同

■ 属性取值单位冲突

协商解决

2. 命名冲突

两类命名冲突

协商解决

同名异义:不同意义的对象在不同的局部应用 中具有相同的名字

■ 异名同义(一义多名): 同一意义的对象在不同的局部应用中具有不同的名字

3. 结构冲突

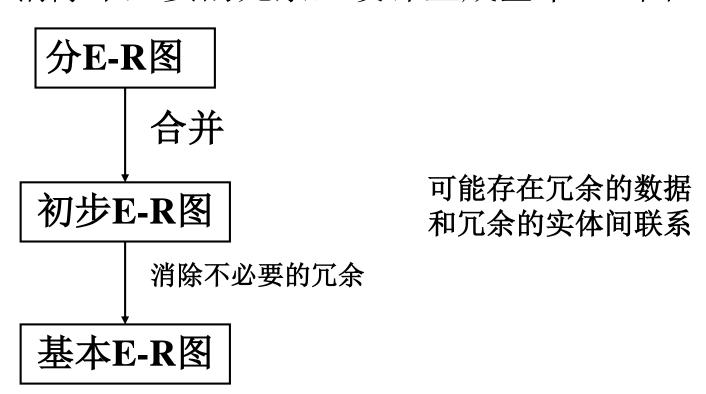
三类结构冲突

- 同一对象在不同应用中具有不同的抽象
- 同一实体在不同分E-R图中所包含的属性个数和 属性排列次序不完全相同
- 实体之间的联系在不同局部视图中呈现不同的类型基么办?

消除不必要的冗余,设计基本E-R图

基本任务

■ 消除不必要的冗余,设计生成基本E-R图



1. 冗余

❖ 冗余的数据是指可由基本数据导出的数据 冗余的联系是指可由其他联系导出的联系

❖ 冗余数据和冗余联系容易破坏数据库的完整性, 给数据库维护增加困难

❖消除不必要的冗余后的初步E-R图称为基本E-R图

消除冗余的方法

分析方法

- ■以数据字典和数据流图为依据
- 根据数据字典中关于数据项之间的逻辑关系
- 规范化理论

函数依赖的概念提供了消除冗余联系的形式化工具

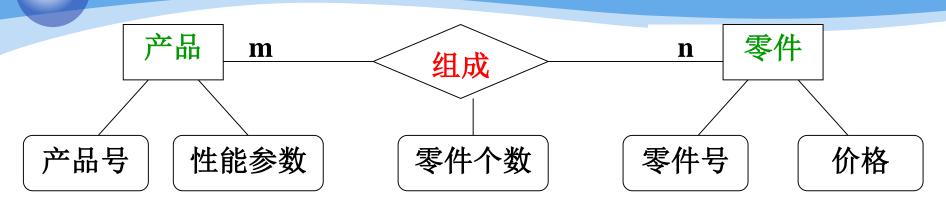
设计全局E-R模型

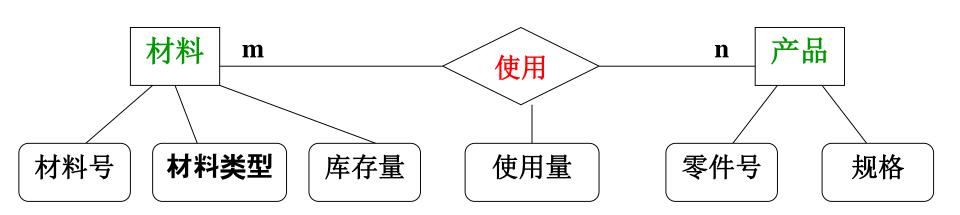
- ❖将局部E-R图集成为全局E-R图;
- ❖需消除各分E-R图合并时产生的冲突;
- ❖解决冲突是合并E-R图的主要工作和关键所在。
- ❖冲突主要有三类:
 - 属性冲突: 属性域冲突、属性取值单位冲突
 - 命名冲突: 同名异义和异名同义
 - 结构冲突: 同一对象在不同应用中具有不同的抽象、同一实体在不同的局部E-R图中所包含的属性个数和属性的排列次序不完全相同。

优化全局E-R模型

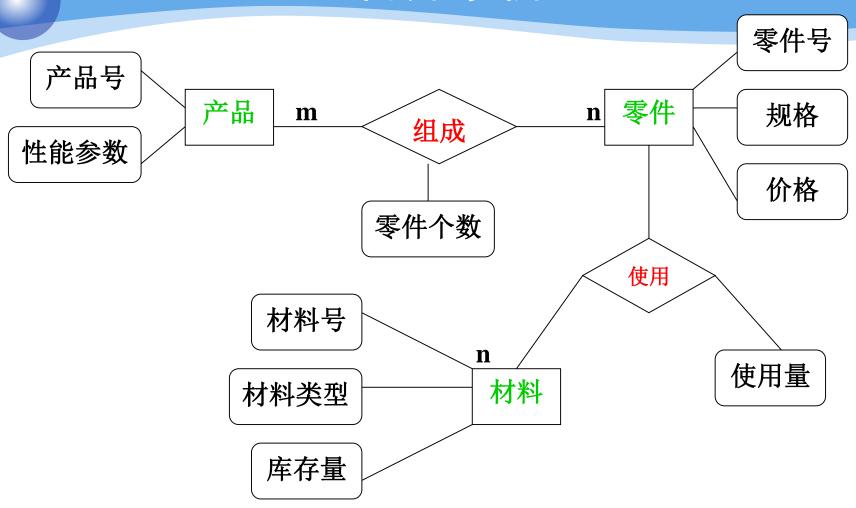
- 实体个数尽可能少;
- 实体所包含的属性尽可能少;
- 实体间联系无冗余。

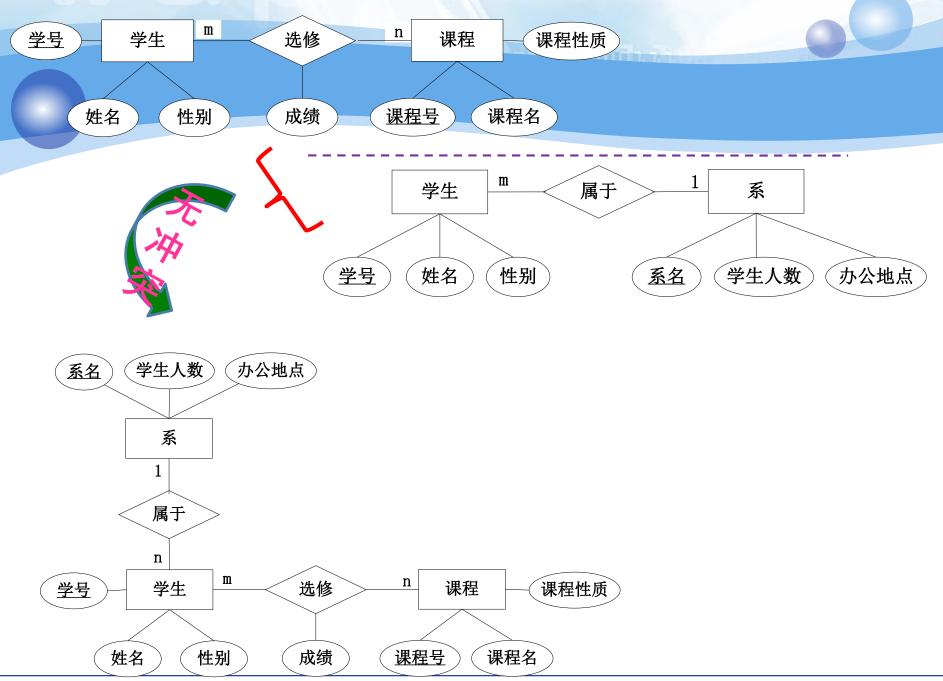
局部E-R图

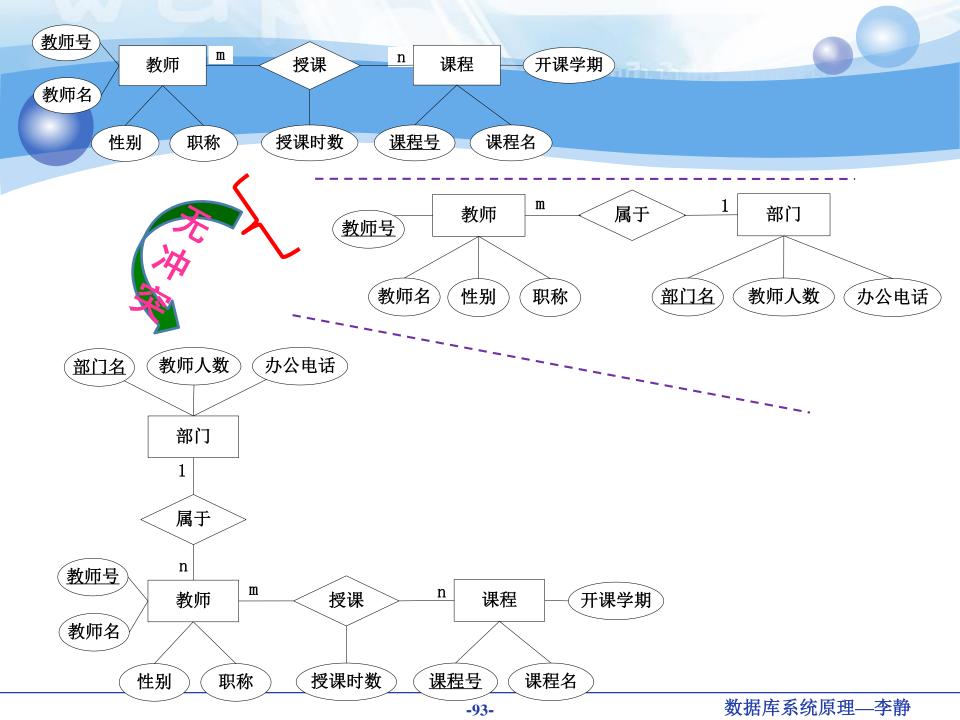


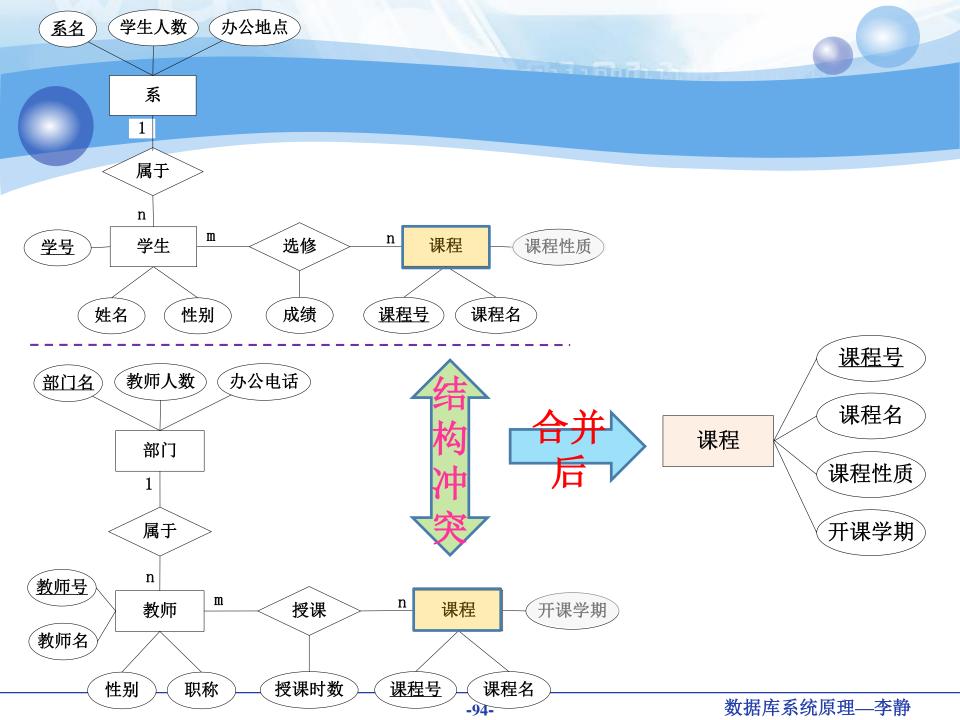


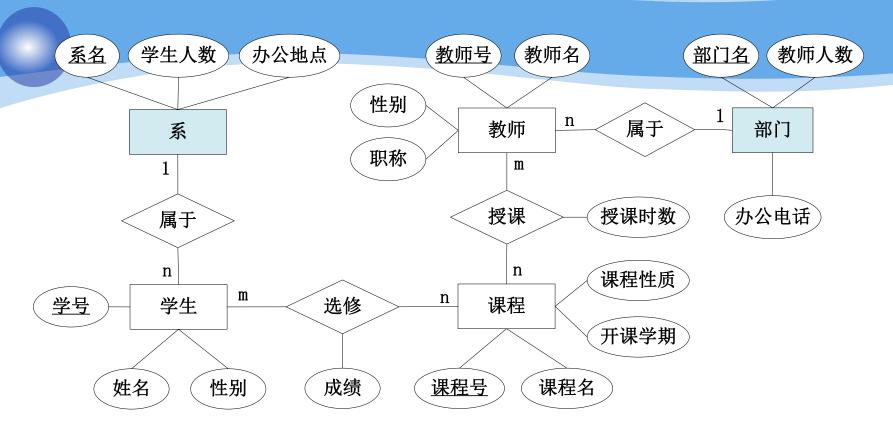
合并示例





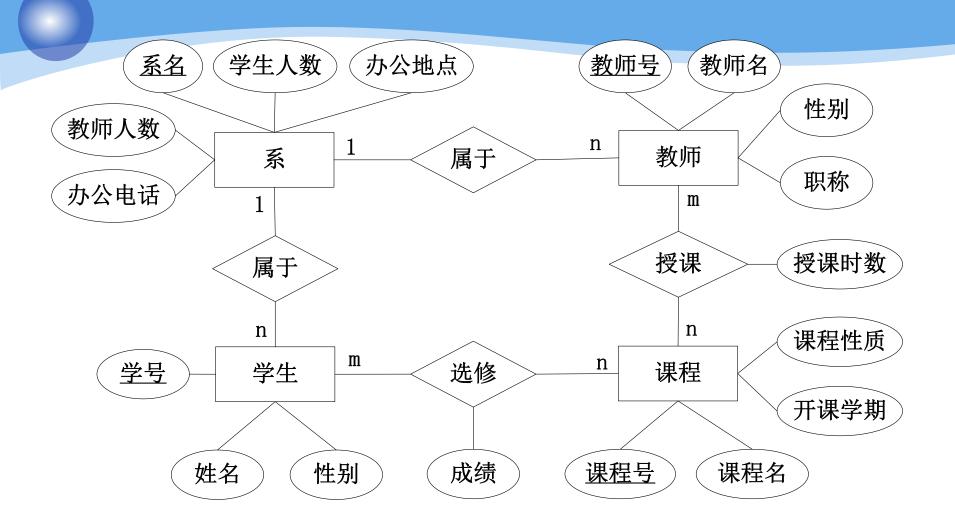




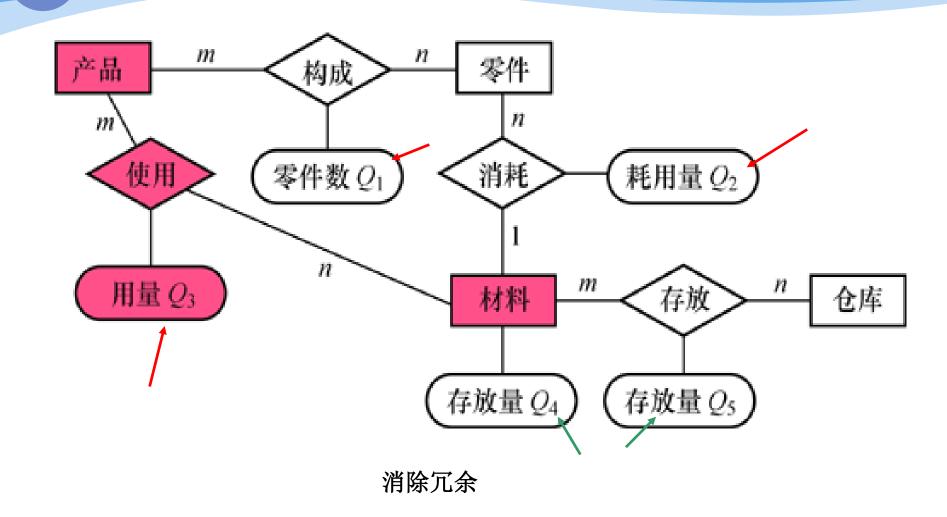


"系"与"部门":

- ✓ 代表的含义相同,可合并为一个实体。但有:
- ✓ 命名冲突: "系名"和"部门名",合并后统一为"系名"。
- ✓ 结构冲突:合并后为属性并集。



消除冗余的方法 (续)



验证整体概念结构

视图集成后形成一个整体的数据库概念结构,还必须进行进一步验证,确保它能够满足下列条件:

- 整体概念结构内部必须具有一致性,不存在互相矛盾的表达
- 整体概念结构能准确地反映原来的每个视图结构,包括属性、实体及实体间的联系
- 整体概念结构能满足需要分析阶段所确定的所有要求

验证整体概念结构(续)

整体概念结构最终还应该提交给用户, 征求用

户和有关人员的意见,进行评审、修改和优化,

然后把它确定下来,作为数据库的概念结构,作

为进一步设计数据库的依据。

概念结构设计小结

概念结构设计的步骤

两个准则

- 抽象数据并设计局部视图
- 集成局部视图,*汽*消除冲突(属性、命名、结构)
- 验证整体概念结构(修改与重构) 消除不必要的冗 余

(规范化理论) 数据库系统原理—李

