

# <u>C++概述</u>

- 2.1 C++语言概述
- 2.2 数据的输入与输出



# 2.3.1 I/O流(2/2)

- ◆数据的输入与输出是通过I/O流来实现的, cin和cout是预定义的流类对象。
- ◆cin用于标准输入,即键盘输入。//scanf
- ◆cout用与标准输出,即屏幕输出。//printf



## 2.3.2 预定义的插入符和提取符

- ◆ "<<"是预定义的插入符,作用在流类对象cout上便可以实现最一般的屏幕输出。
- □ cout << 表达式 << 表达式...
- int a=10, b=20;
- cout << a << b;</pre>
- ◆键盘输入是将提取符作用在流类对象cin上。
- cin >> 表达式 >> 表达式...
- int a, b;
- cin >> a >> b;



## 2.3.1 I/O流实例

```
1. //2 1.cpp
2. #include <iostream>
using namespace std;
4. int main() {
5. char name[50];
6. cin >> name;
7. cout << "Hello!" << name;</pre>
8. cout << "Welcome to c++!" << endl;</pre>
9. return 0;
10.}
运行结果:
Hello!
Welcome to c++!
```

石家莊價近大學



#### 2.3.3 简单的I/O格式控制

#### 常用的I/O流类库操纵符

操纵符名	含义
hex	数值数据采用十六进制表示
endl	插入换行符,并刷新流
setprecision(int)	设置浮点数小数位数(包括小数点)
setw(int)	设置域宽

```
#include <iomanip>
例:cout << setw(5) << setprecision(3) << 3.1415;
```

- 1. //cout < < 格式控制例题
- 2. #include <iostream>
- 3. #include <iomanip>
- 4. using namespace std;
- 5. int main() {
- 6. float f = 3.1254;
- 7. cout << setw(10) << f << endl;
- 8. cout << setprecision(3) << f << endl;
- 9. return 0;
- 10.}