

第五章 输入输出系统

5.1 概述

5.2 外部设备

5.3 I/O接口

5.4 程序查询方式

5.5 程序中断方式

5.6 DMA方式

5.1 概述

一、输入输出系统的发展概况

1. 早期

分散连接

CPU 和 I/O 串行工作 程序查询方式

2. 接口模块和 DMA 阶段

总线连接

CPU 和 I/O 并行工作 { 中断方式
DMA 方式

3. 具有通道结构的阶段

4. 具有 I/O 处理机的阶段

二、输入输出系统的组成

5.1

1. I/O 软件

(1) I/O 指令 CPU 指令的一部分

操作码	命令码	设备码
-----	-----	-----

(2) 通道指令 通道自身的指令

指出数组的首地址、传送字数、操作命令

如 IBM/370 通道指令为 64 位

2. I/O 硬件

设备 I/O 接口

设备 设备控制器 通道

三、I/O 与主机的联系方式

5.1

1. I/O 编址方式

- (1) 统一编址 用取数、存数指令
- (2) 不统一编址 有专门的 I/O 指令

2. 设备选址

用设备选择电路识别是否被选中

3. 传送方式

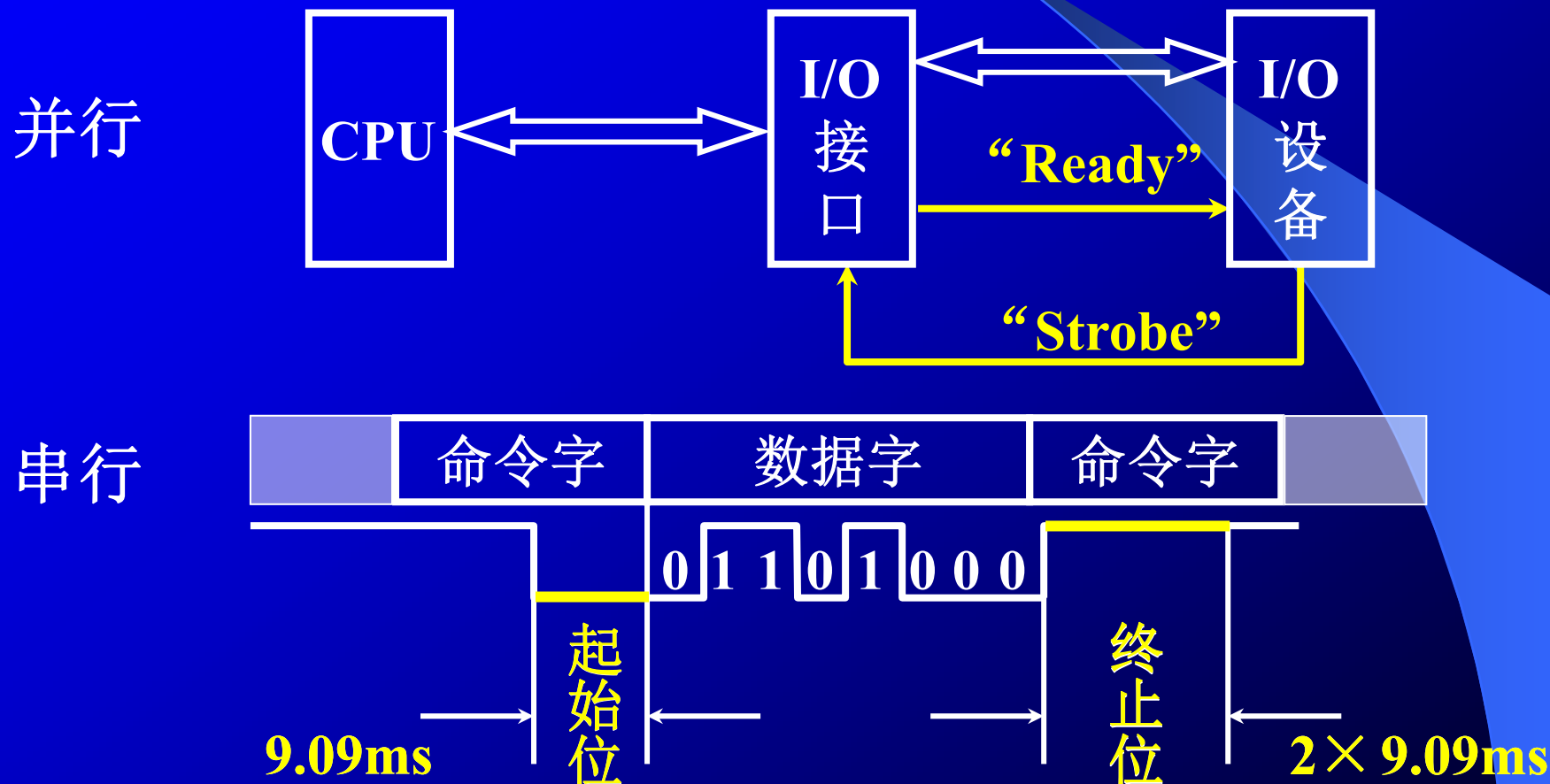
- (1) 串行
- (2) 并行

4. 联络方式

5.1

(1) 立即响应

(2) 异步工作采用应答信号

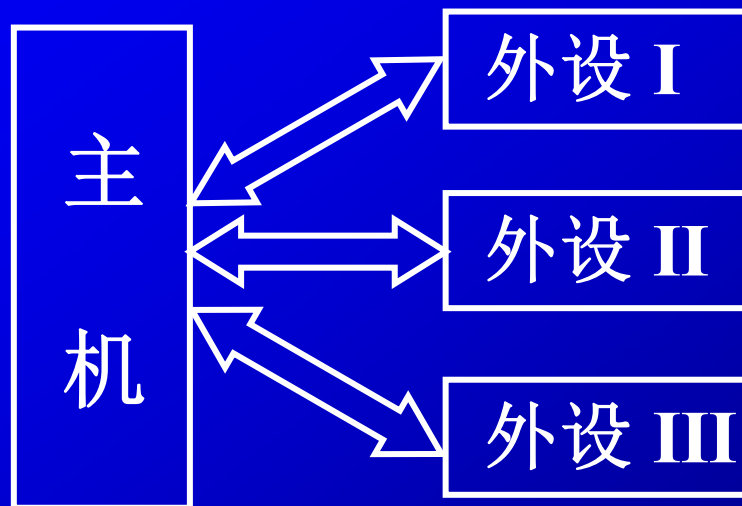


(3) 同步工作采用同步时标

5. I/O 与主机的连接方式

5.1

(1) 辐射式连接



每台设备都配有一套
控制线路和一组信号线

不便于增删设备

(2) 总线连接

便于增删设备

5.2 外部设备

一、概述

外部设备大致分三类

- | | |
|--------------|---------------|
| 1. 人机交互设备 | 键盘 鼠标 打印机 显示器 |
| 2. 计算机信息驻留设备 | 磁盘 光盘 磁带 |
| 3. 机—机通信设备 | 调制解调器等 |

二、输入设备

- | | |
|--------|--|
| 1. 键盘 | 按键
判断哪个键按下
将此键翻译成 ASCII 码（编码键盘法） |
| 2. 鼠标 | 机械式、光电式 |
| 3. 触摸屏 | |

三、输出设备

5.2

1. 显示器

(1) 字符显示 字符发生器

(2) 图形显示 主观图像

(3) 图像显示 客观图像

2. 打印机

(1) 击打式 点阵式（逐字、逐行）

(2) 非击打式 喷墨（逐字） 激光（逐页）

四、其他

1. A/D、D/A 模拟/数字（数字/模拟）转换器

2. 终端 由键盘和显示器组成

完成显示控制与存储 键盘管理及通信控制

3. 汉字处理 汉字输入、汉字存储、汉字输出

五、多媒体技术

1. 什么是多媒体

2. 多媒体计算机的关键技术

5.3 I/O 接口

一、概述

为什么要设置接口？

1. 实现设备的选择
2. 实现数据缓冲达到速度匹配
3. 实现数据串一并格式转换
4. 实现电平转换
5. 传送控制命令
6. 反映设备的状态（“忙”、“就绪”、“中断请求”）

二、接口的功能和组成

5.3

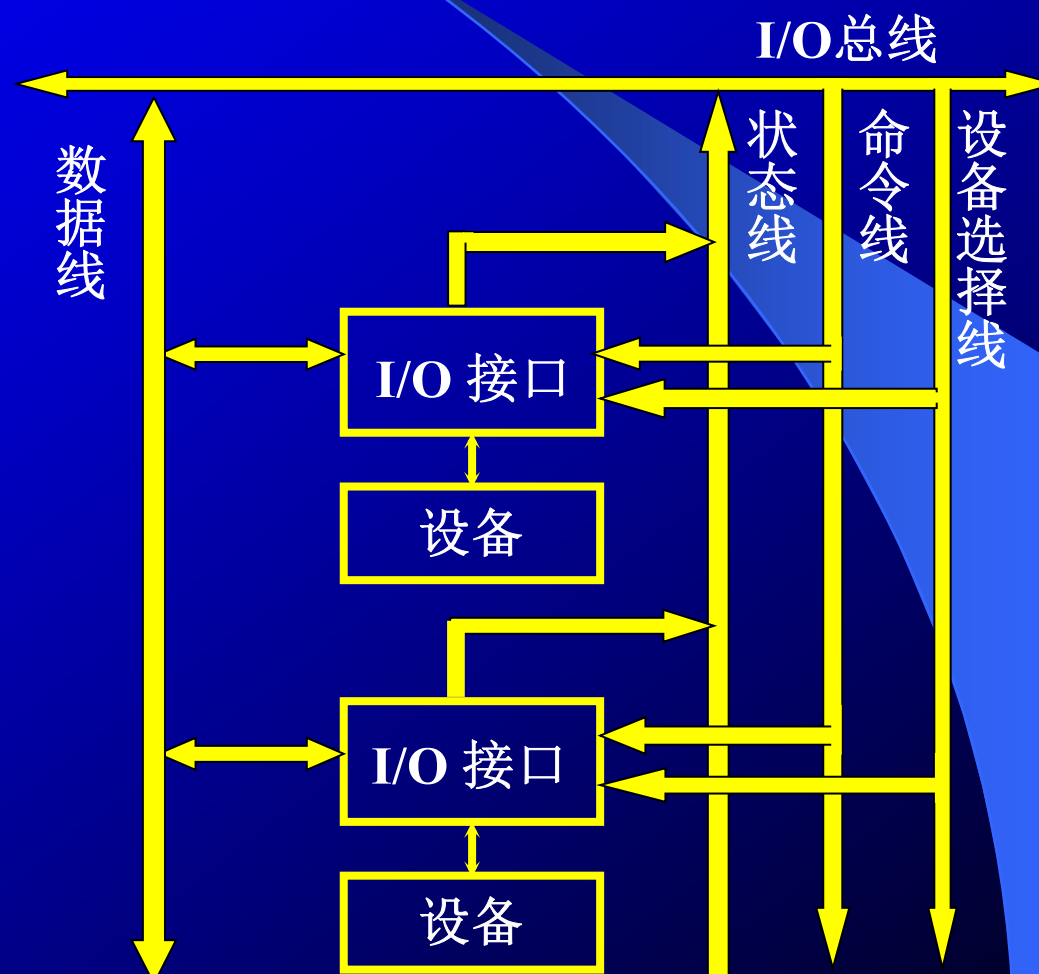
1. 总线连接方式的 I/O 接口电路

(1) 设备选择线

(2) 数据线

(3) 命令线

(4) 状态线



2. 接口的功能和组成

功能

选址功能

传送命令的功能

传送数据的功能

反映设备状态的功能

完成触发器 **D**

工作触发器 **B**

中断请求触发器 **INTR**

屏蔽触发器 **MASK**

组成

设备选择电路

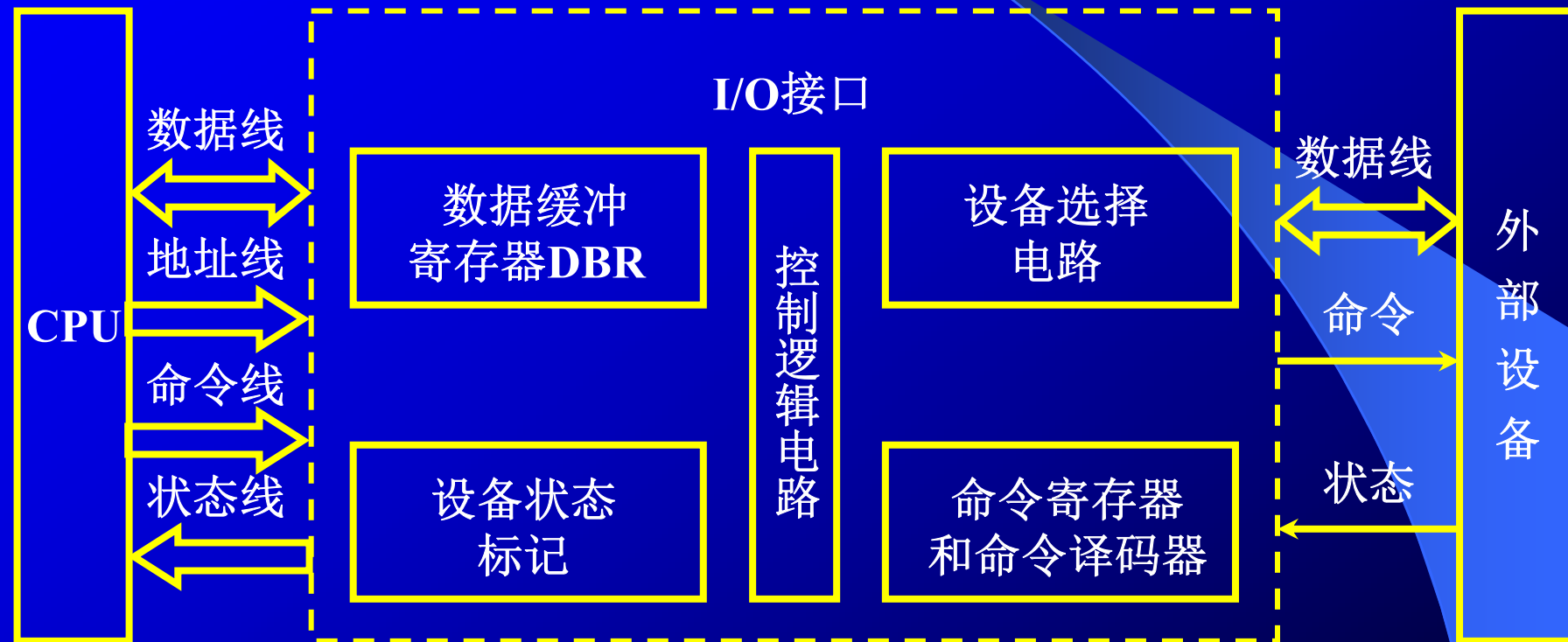
命令寄存器 命令译码器

数据缓冲寄存器

设备状态标记

3. I/O 接口的基本组成

5.3



三、接口类型

5.3

1. 按数据 传送方式 分类

并行接口 Intel 8255

串行接口 Intel 8251

2. 按功能 选择的灵活性 分类

可编程接口 Intel 8255、 Intel 8251

不可编程接口 Intel 8212

3. 按 通用性 分类

通用接口 Intel 8255、 Intel 8251

专用接口 Intel 8279、 Intel 8275

4. 按数据传送的 控制方式 分类

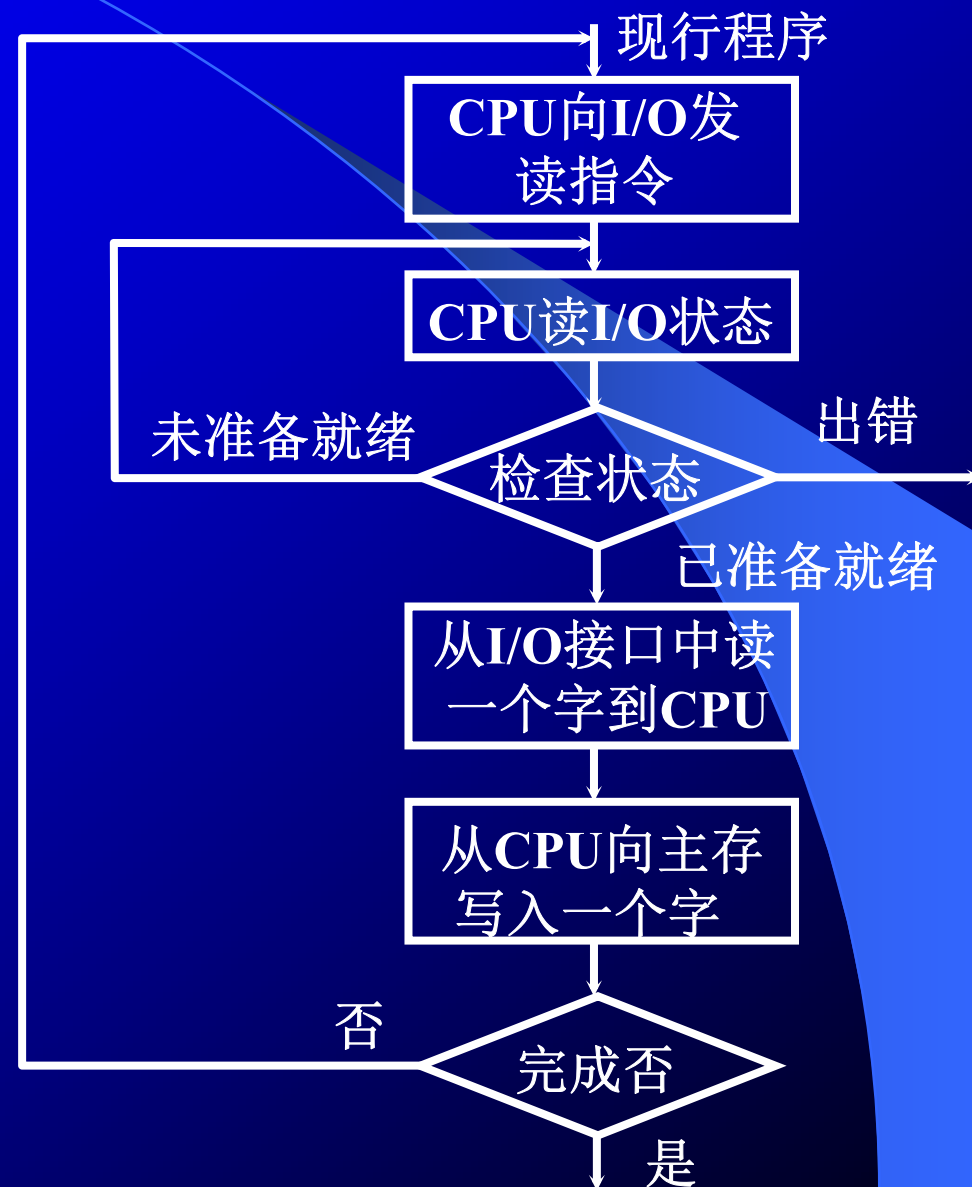
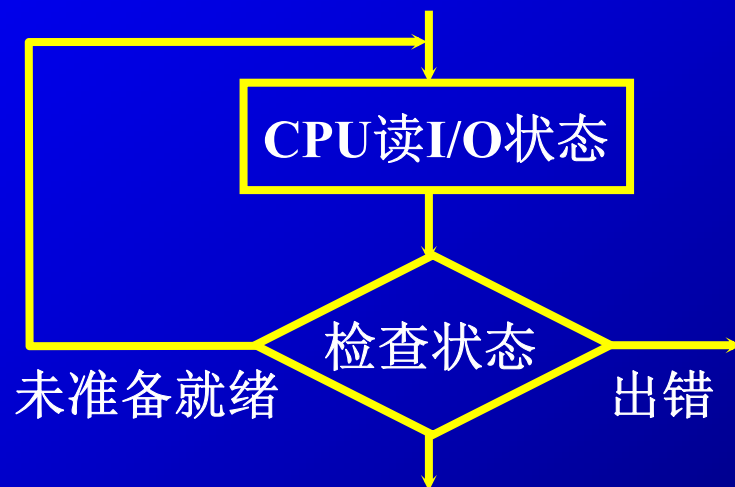
中断接口 Intel 8259

DMA 接口 Intel 8257

信息传送的控制方式

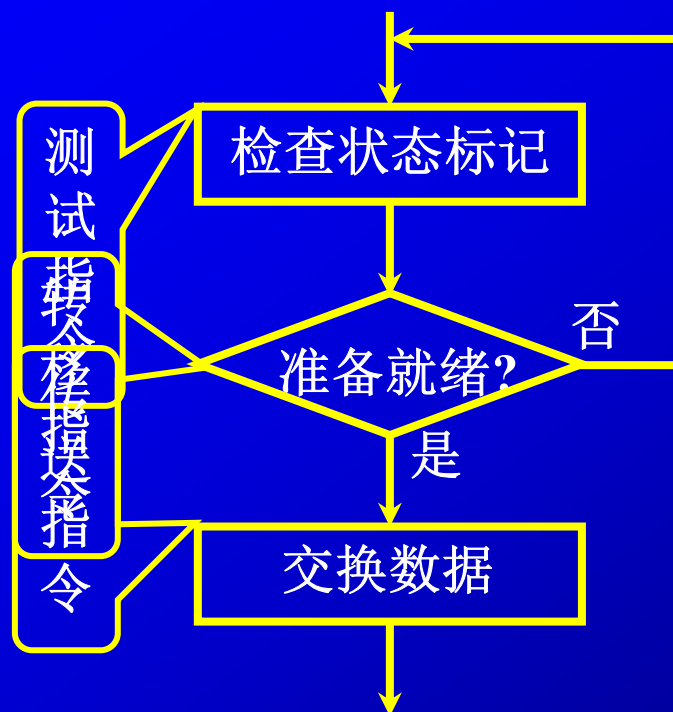
1. 程序查询方式
2. 程序中断方式
3. 直接存储器存取DMA方式
4. I/O通道方式
5. I/O处理机方式

1. 程序查询方式

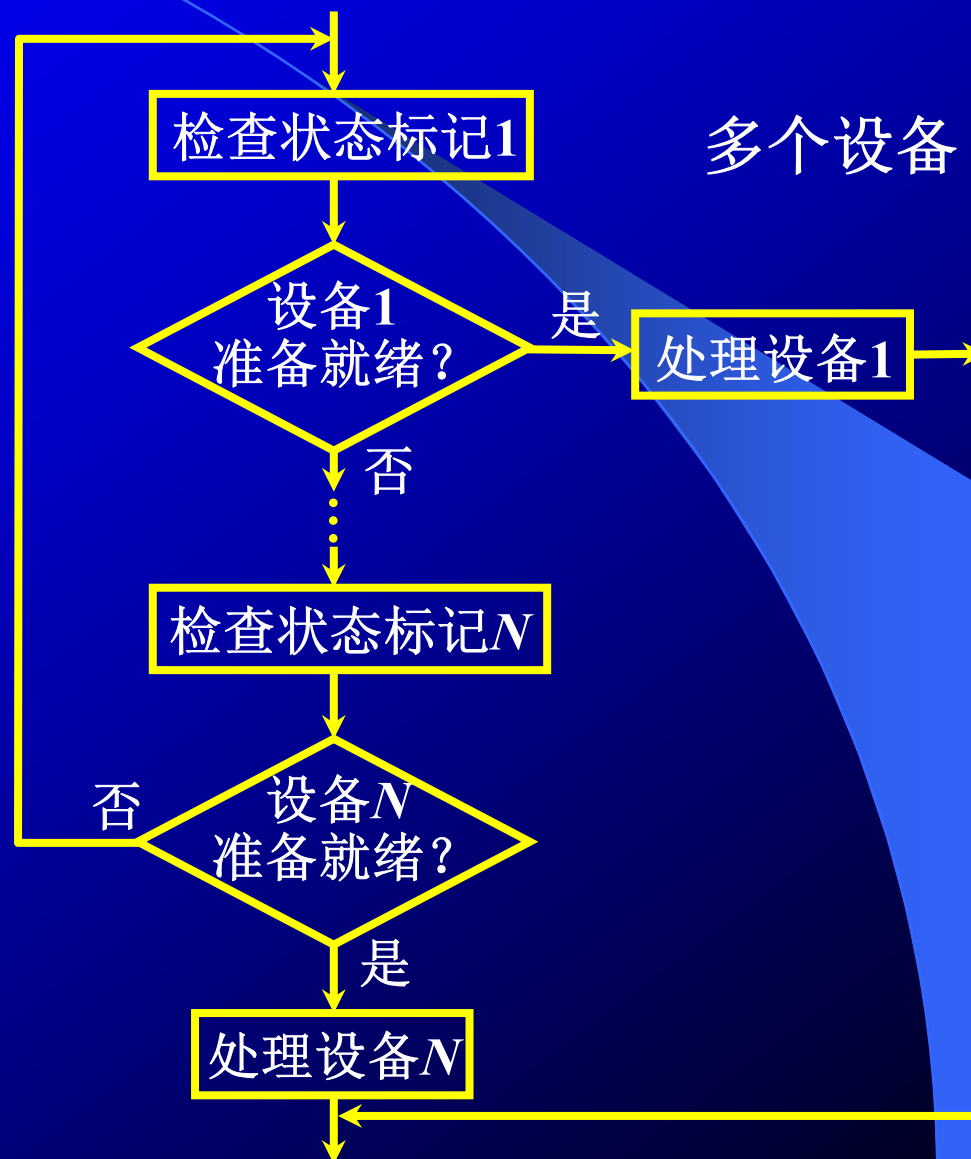
CPU 和 I/O 串行工作
踏步等待

1. 查询流程

单个设备

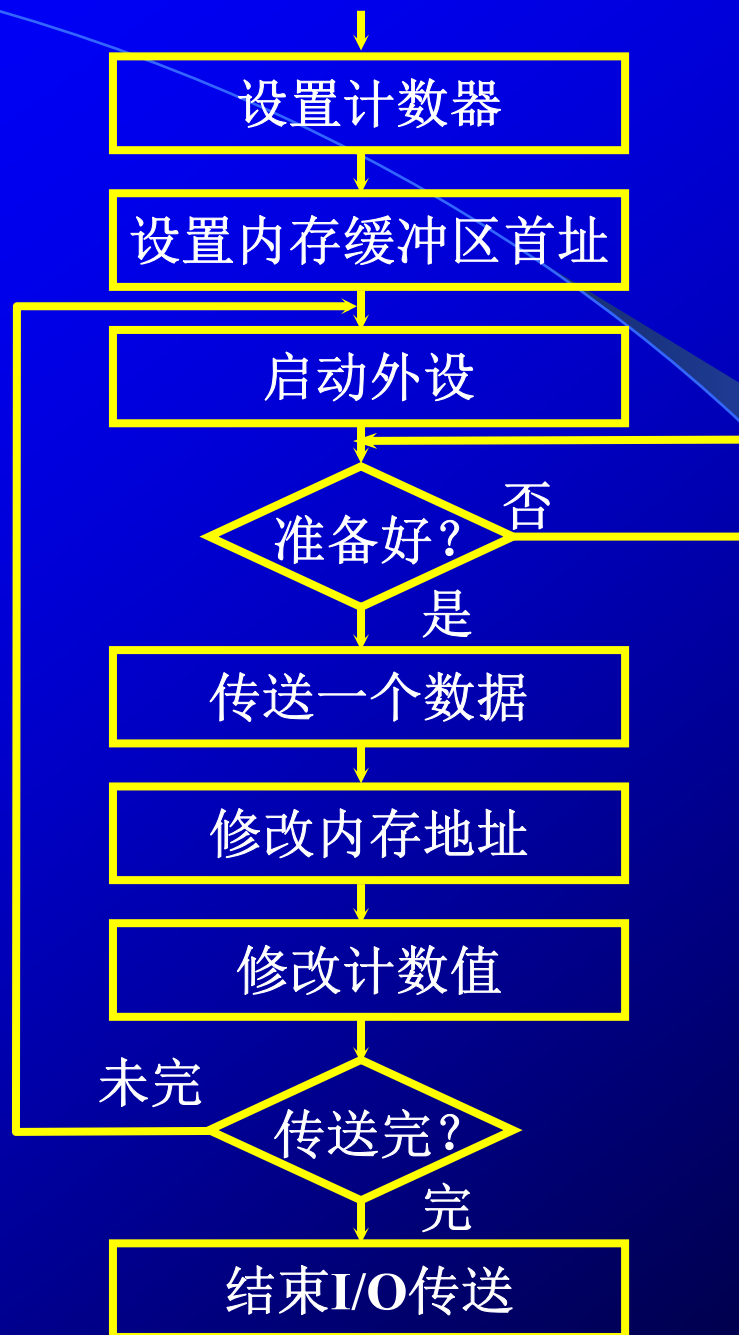


多个设备



2. 程序流程

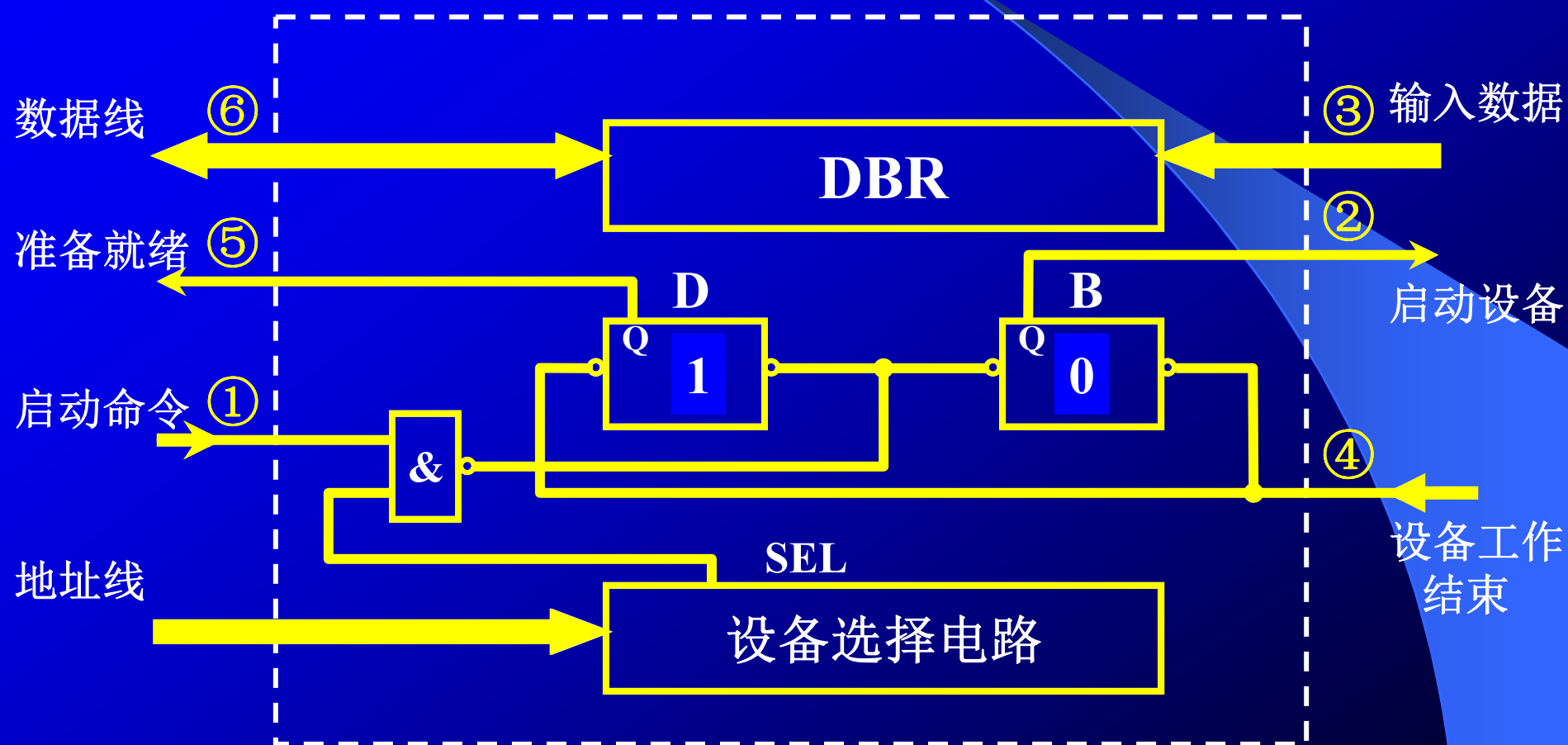
5.4



二、程序查询方式的接口电路

5.4

以输入为例



4.3

例5.1 在程序查询方式的输入输出系统中，假设不考虑处理时间，每一次查询操作需要100个时钟周期，CPU的时钟频率为50MHz。现有鼠标和硬盘两个设备，而且CPU必须每秒对鼠标进行30次查询，硬盘以32位字长为单位传输数据，即32位被CPU查询一次，传输率为2MBps。求CPU对两个设备查询所花费的时间比率？

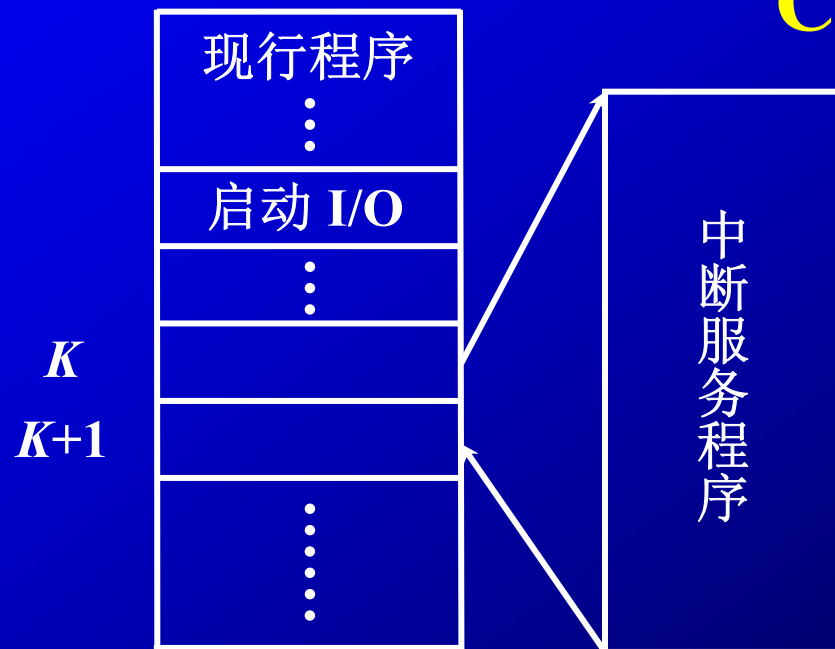
5.5 程序中中断方式

5.5

一、中断的概念

I/O 工作 { 自身准备 CPU 不查询
与主机交换信息 CPU 暂停现行程序

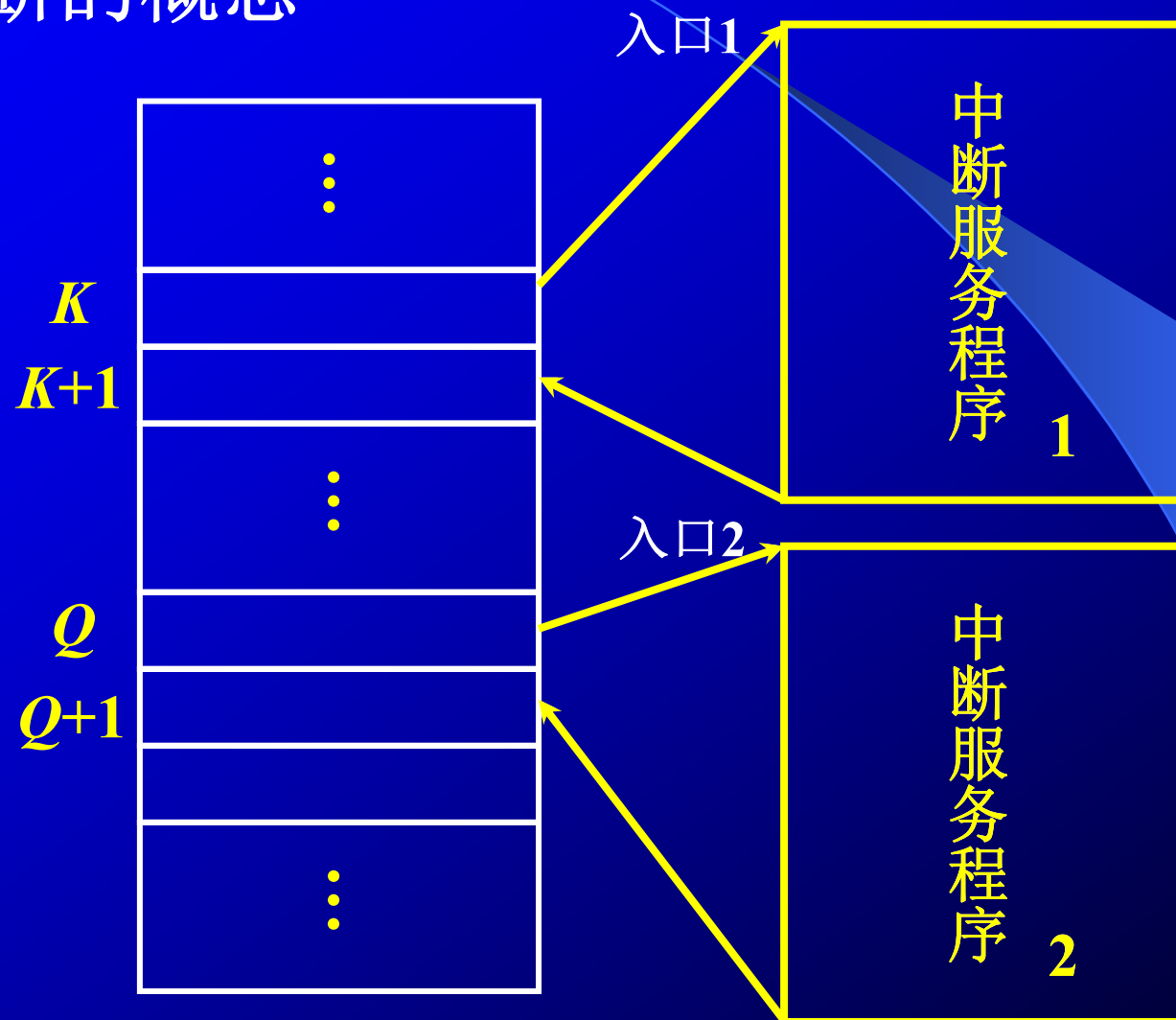
CPU 和 I/O 并行工作



没有踏步等待现象

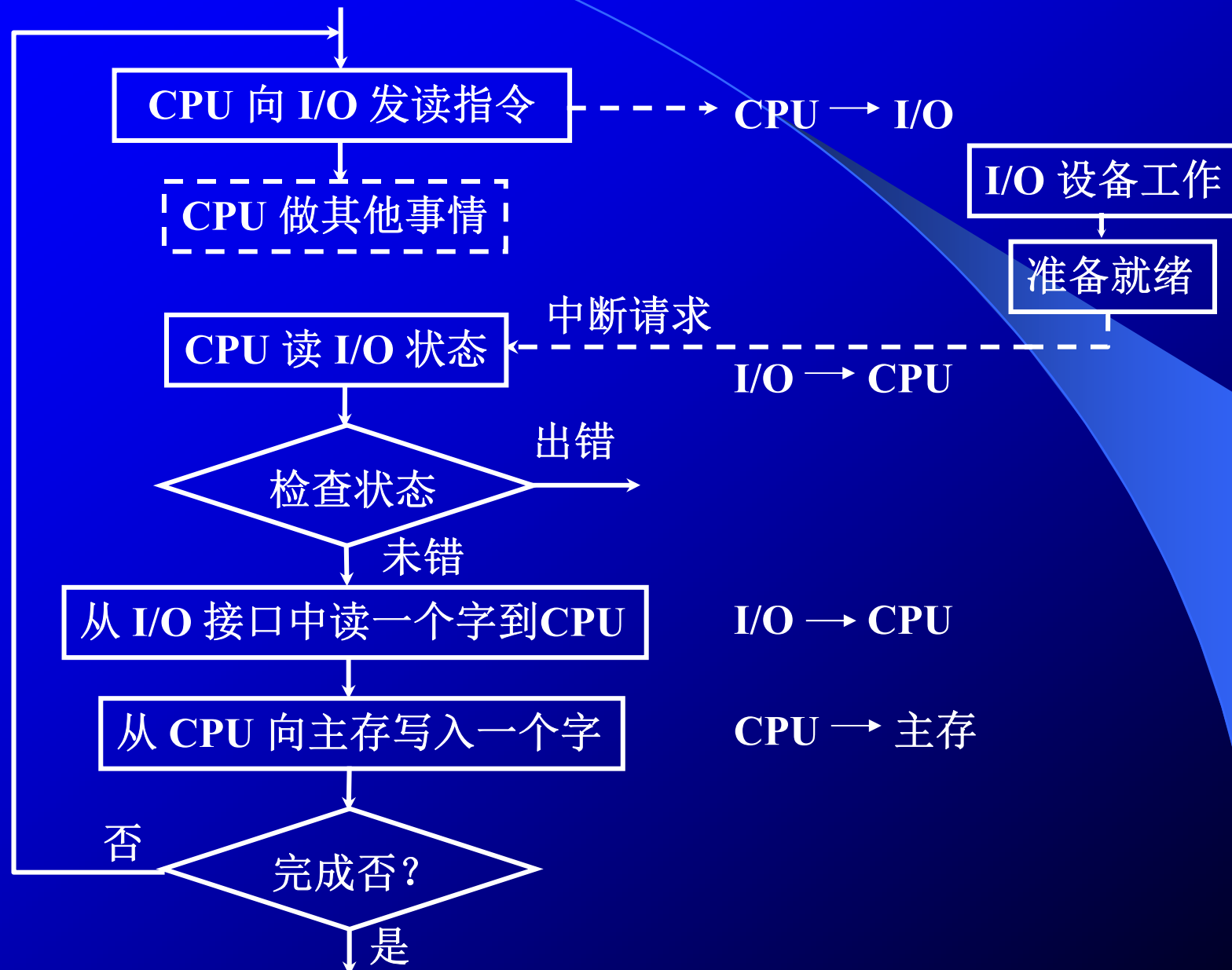
中断现行程序

一、中断的概念



程序中中断方式流程

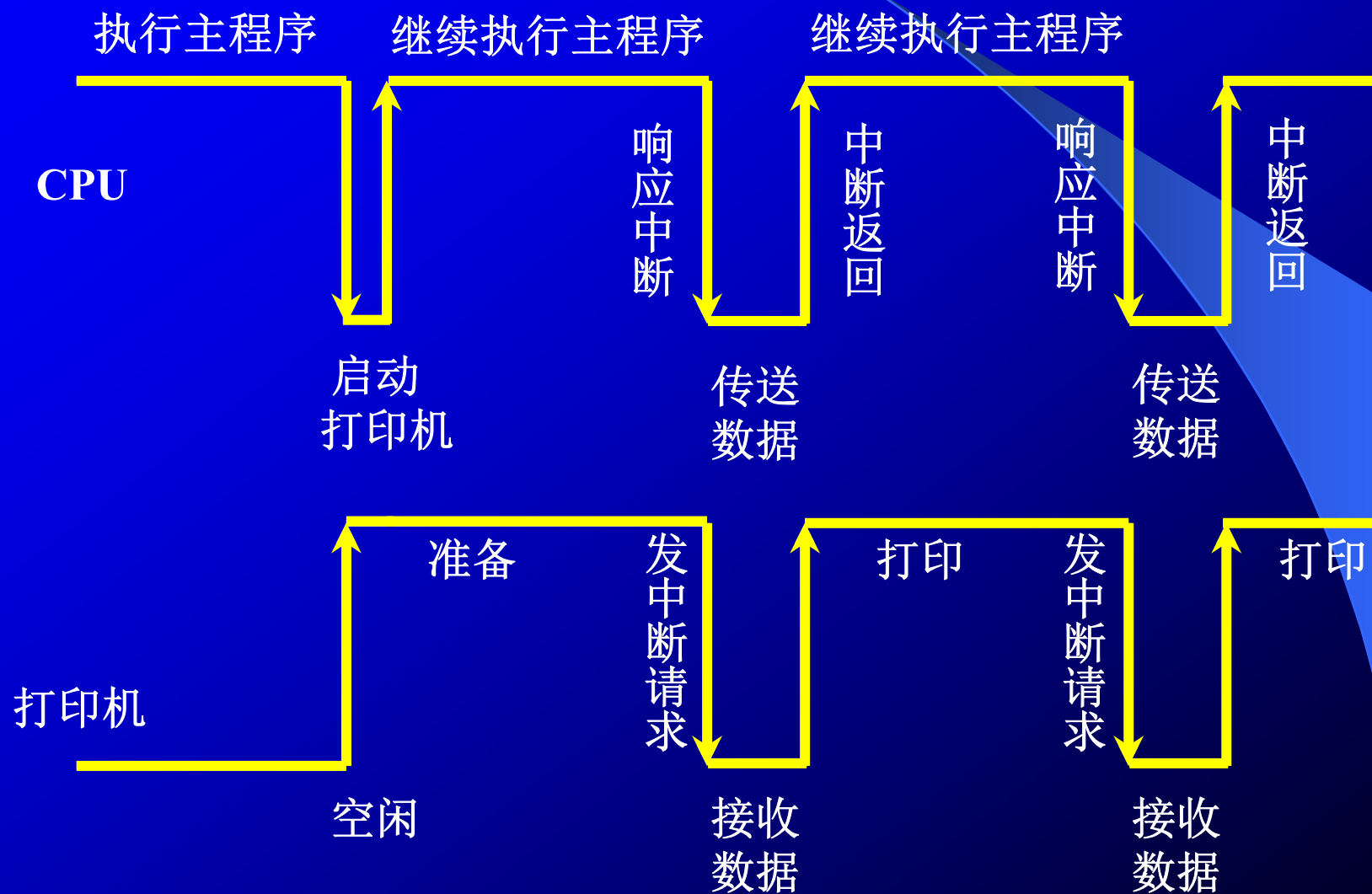
5.5



二、I/O 中断的产生

5.5

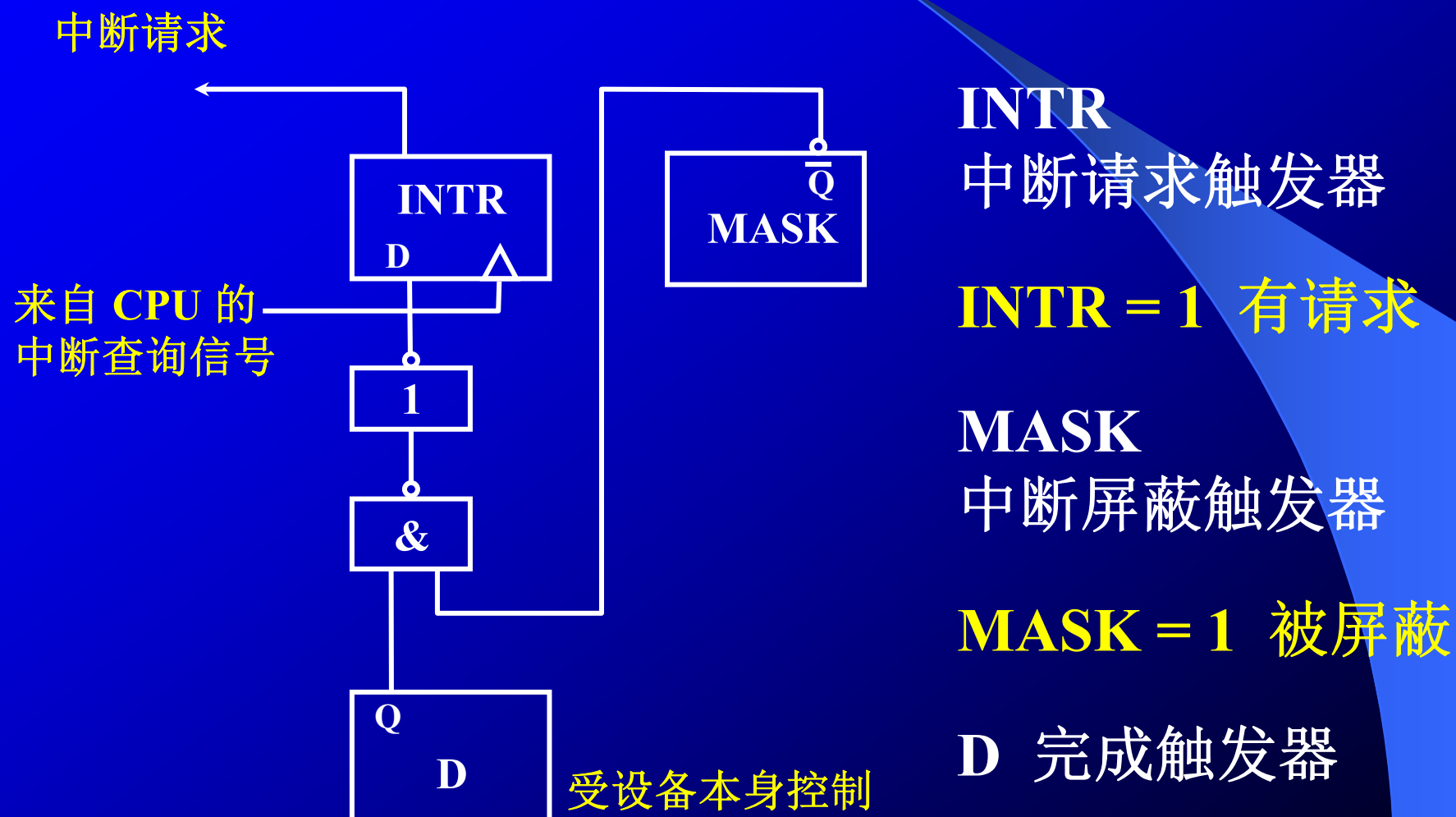
以打印机为例 CPU 与打印机并行工作



三、程序中断方式的接口电路

5.5

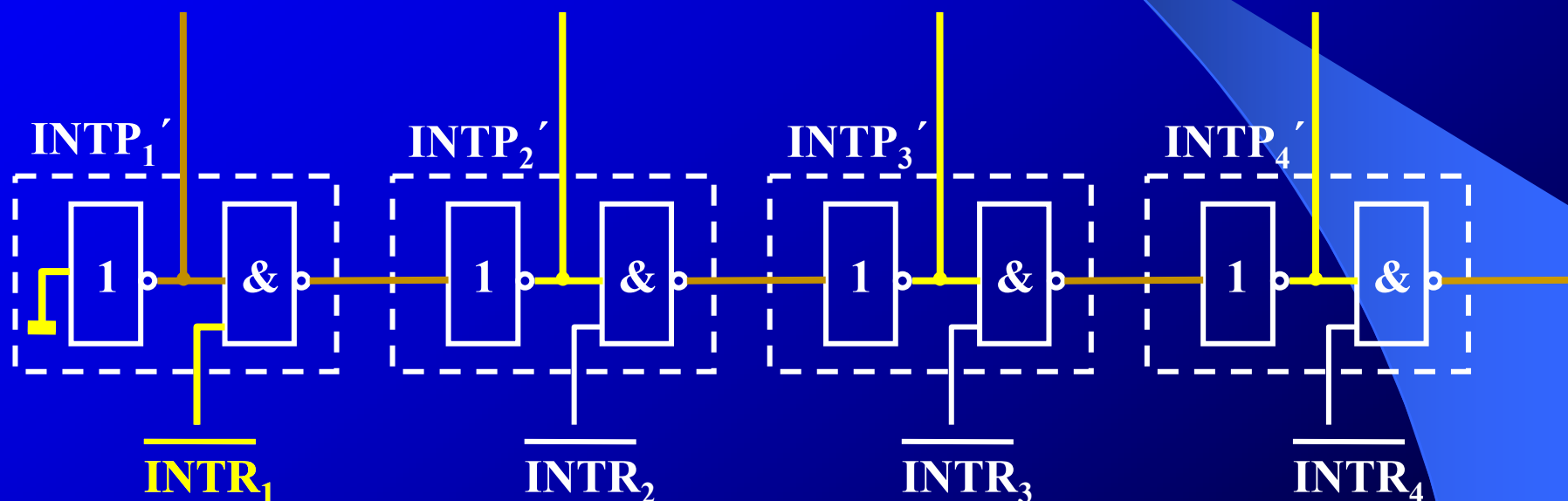
1. 配置中断请求触发器和中断屏蔽触发器



2. 排队器

5.5

排队 { 硬件 在 CPU 内、在接口电路中（链式排队器）
软件 详见第八章



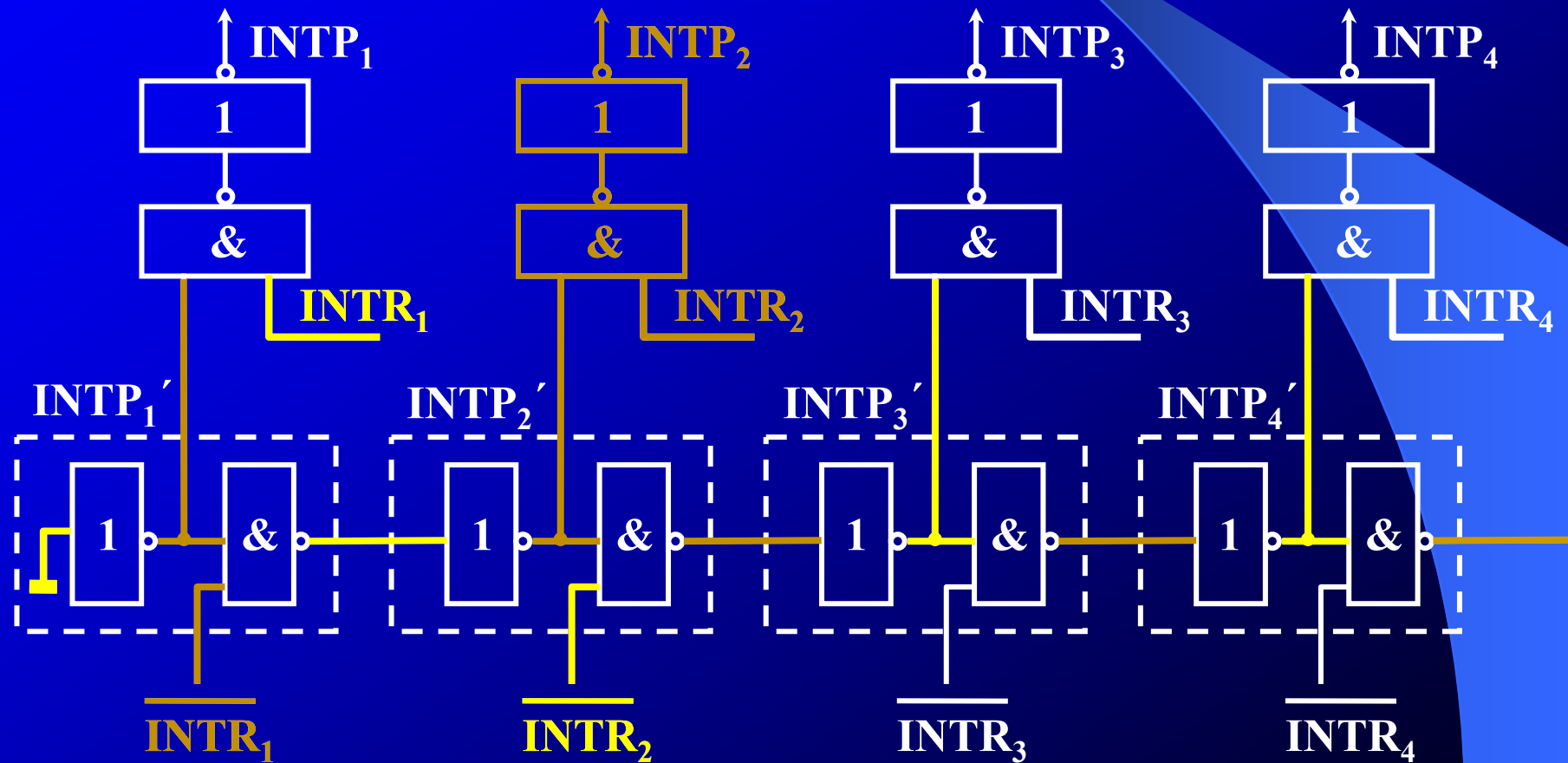
设备 1[#]、2[#]、3[#]、4[#] 优先级按 降序排列

$INTR_i = 1$ 有请求 即 $\overline{INTR}_i = 0$

2. 排队器

5.5

排队 { 硬件 在 CPU 内、在接口电路中（链式排队器）
软件 详见第八章



3. 中断向量地址形成部件

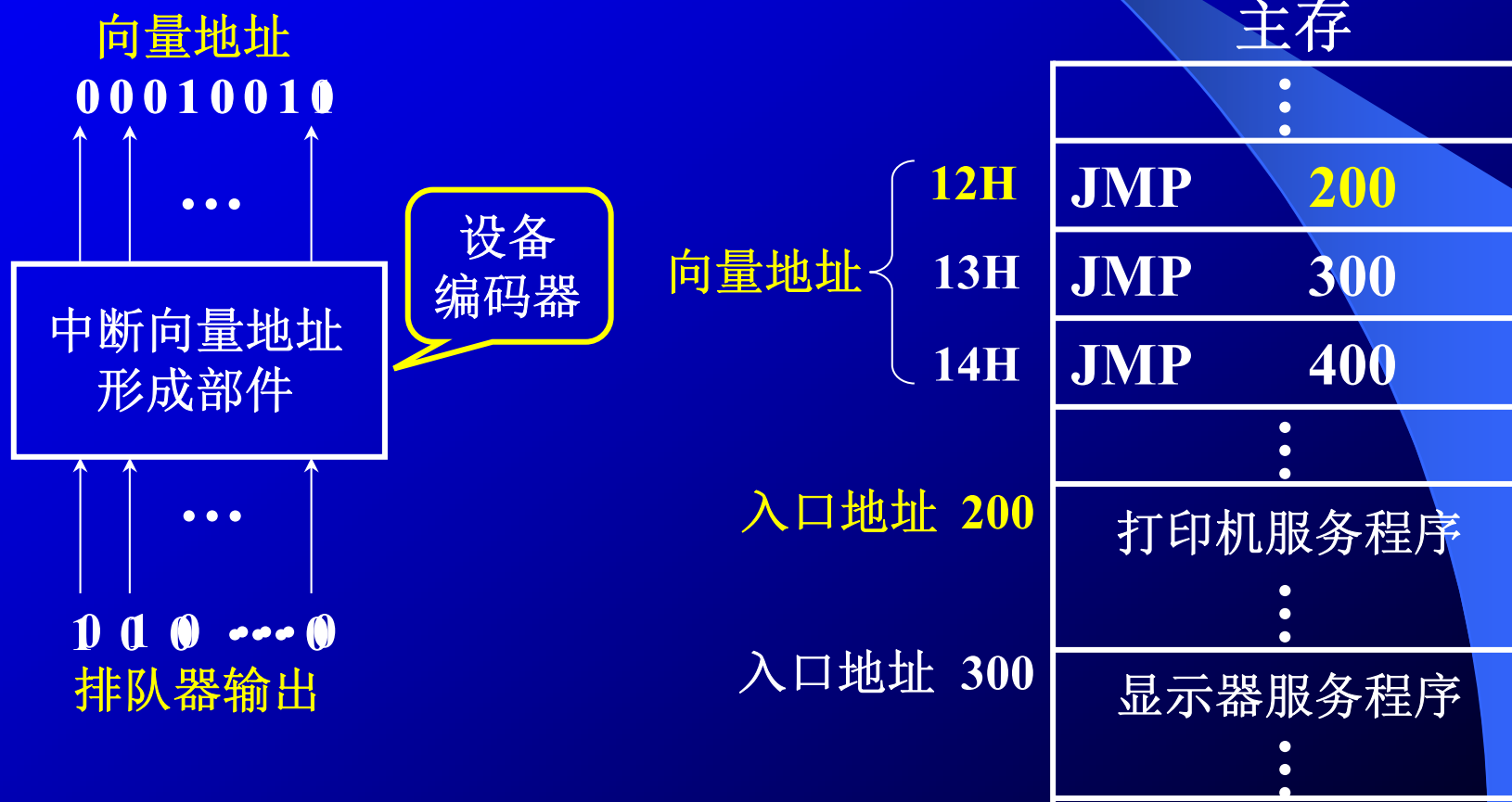
5.5

入口地址 { 由软件产生
 硬件向量法

详见第八章

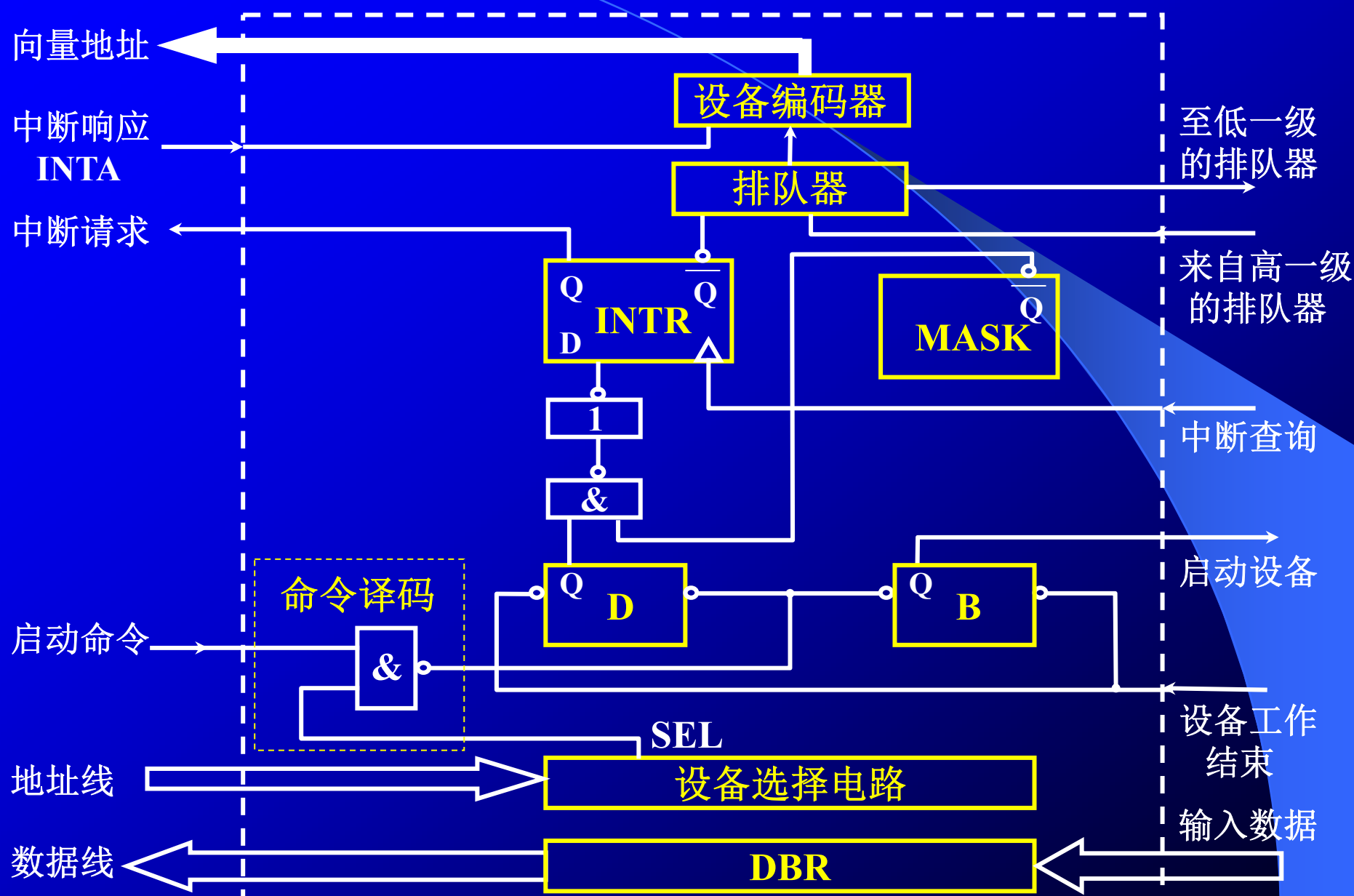
由 **硬件** 产生 **向量地址**

再由 **向量地址** 找到 **入口地址**
主存



4. 程序中断方式接口电路的基本组成

5.5



四、I/O 中断处理过程

5.5

1. CPU 响应中断的条件和时间

(1) 条件

允许中断触发器 **EINT = 1**

用 开中断 指令置 “**1**” **EINT**

用 关中断 指令置 “**0**” **EINT** 或硬件 自动复位

(2) 时间

当 **D = 1**（随机）且 **MASK = 0** 时

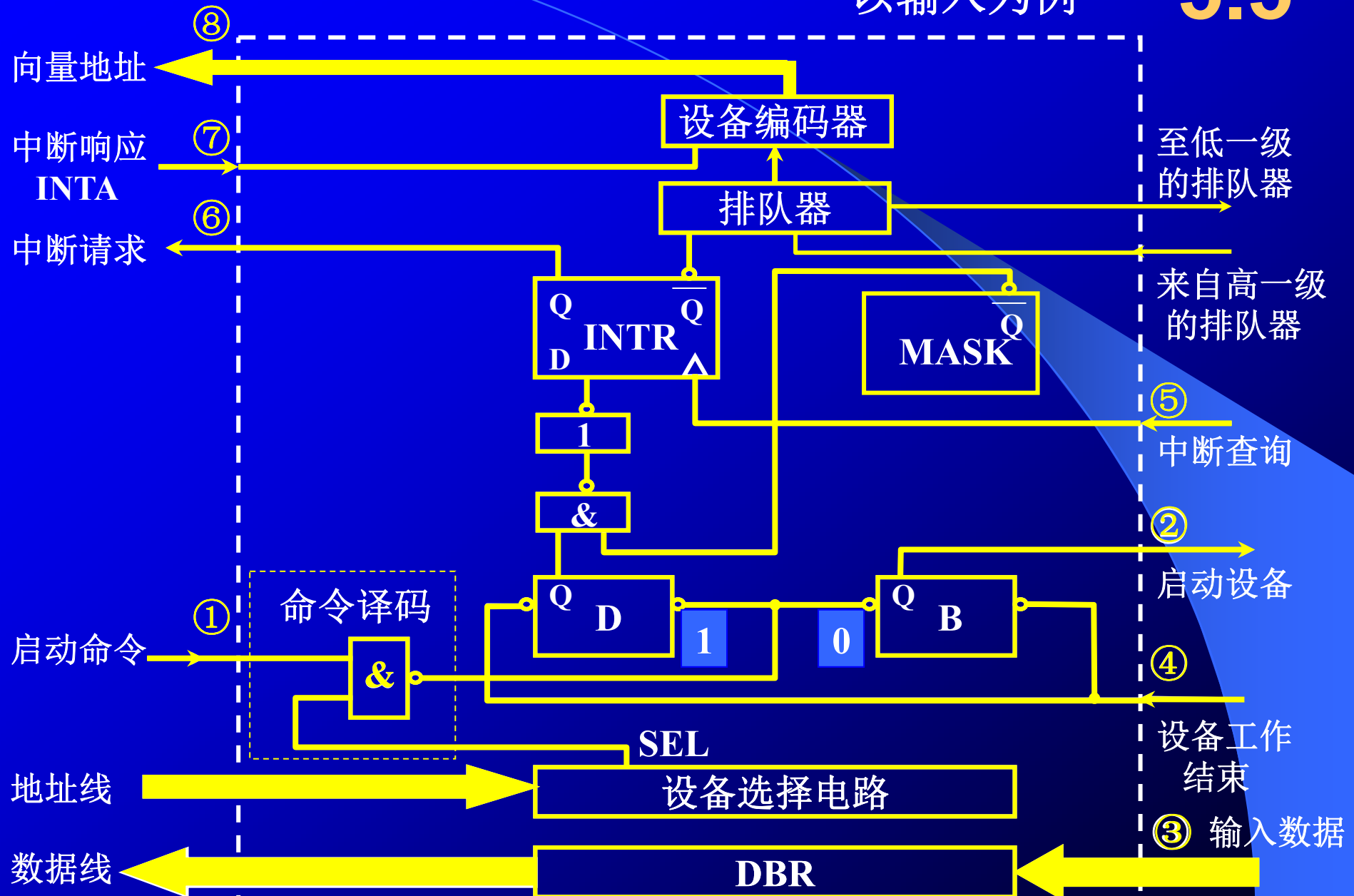
在每条指令执行阶段的结束前

CPU 发 中断查询信号（将 **INTR** 置 “**1**”）

2. I/O 中断处理过程

以输入为例

5.5



五、中断服务程序流程

5.5

1. 中断服务程序的流程

(1) 保护现场

{	程序断点的保护	中断隐指令完成
	寄存器内容的保护	进栈指令

(2) 中断服务

对不同的 I/O 设备具有不同内容的设备服务

(3) 恢复现场

出栈指令

(4) 中断返回

中断返回指令

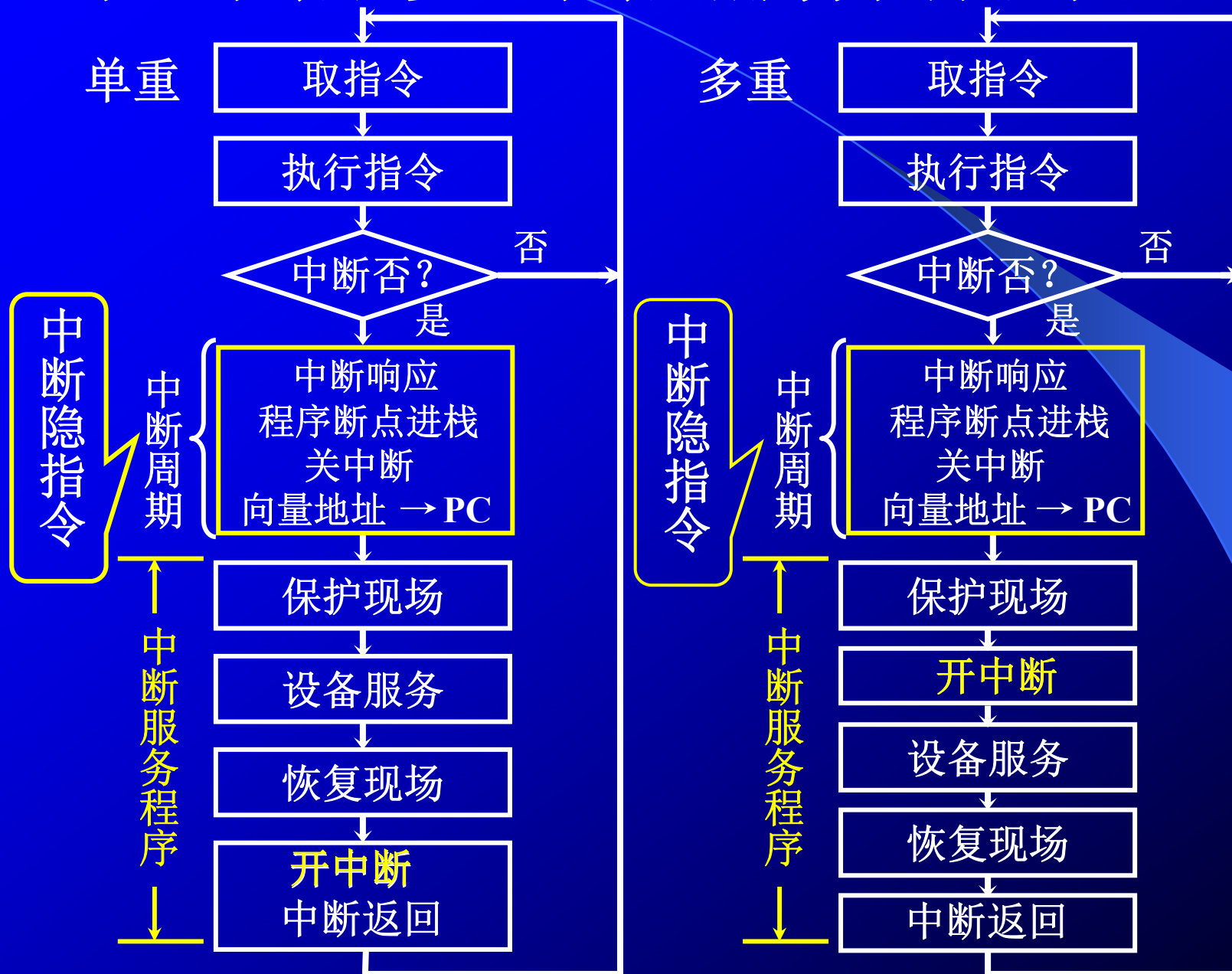
2. 单重中断和多重中断

单重 中断 不允许中断 现行的 中断服务程序

多重 中断 允许级别更高 的中断源
中断 现行的 中断服务程序

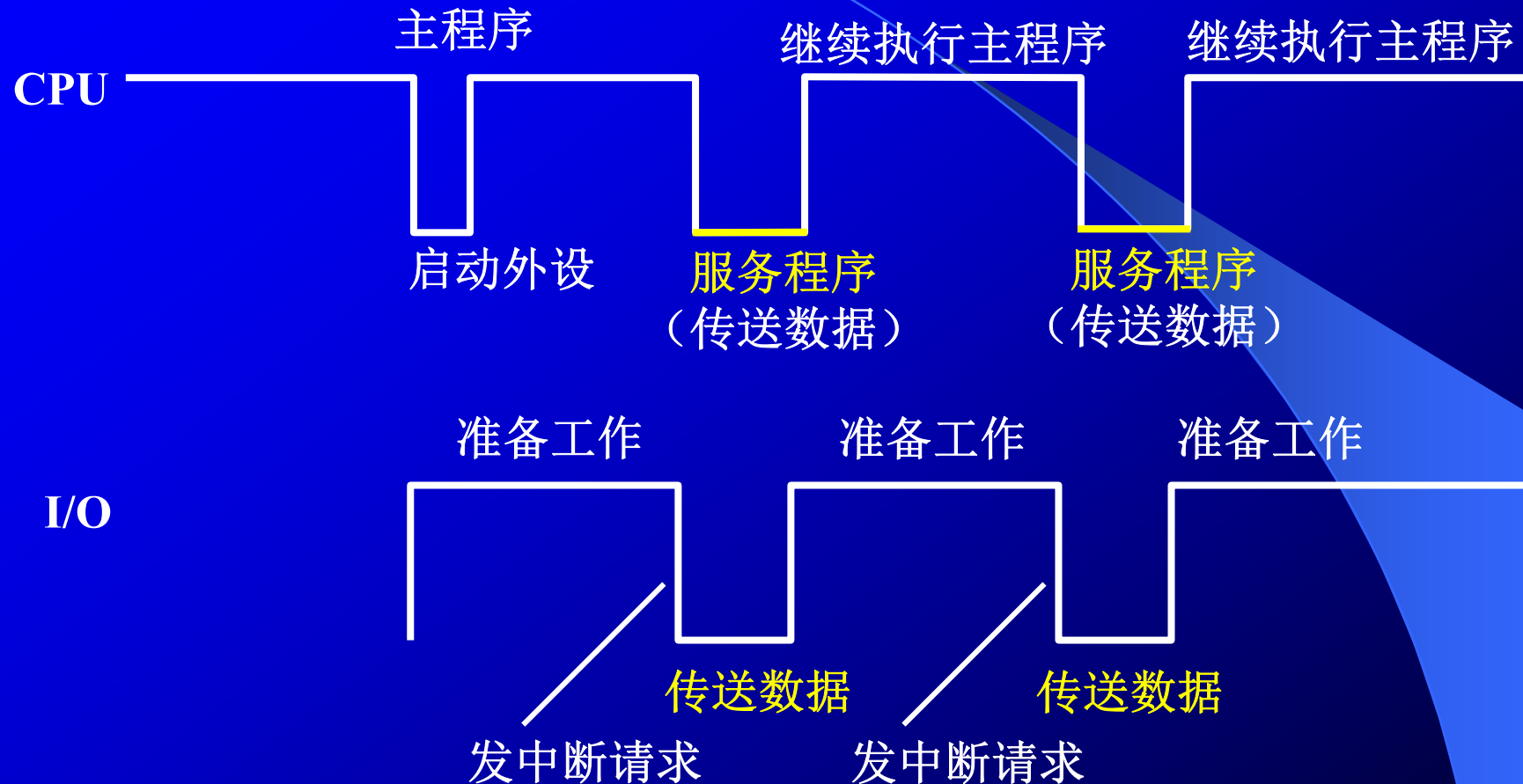
3. 单重中断和多重中断的服务程序流程

5.5



主程序和服务程序抢占 CPU 示意

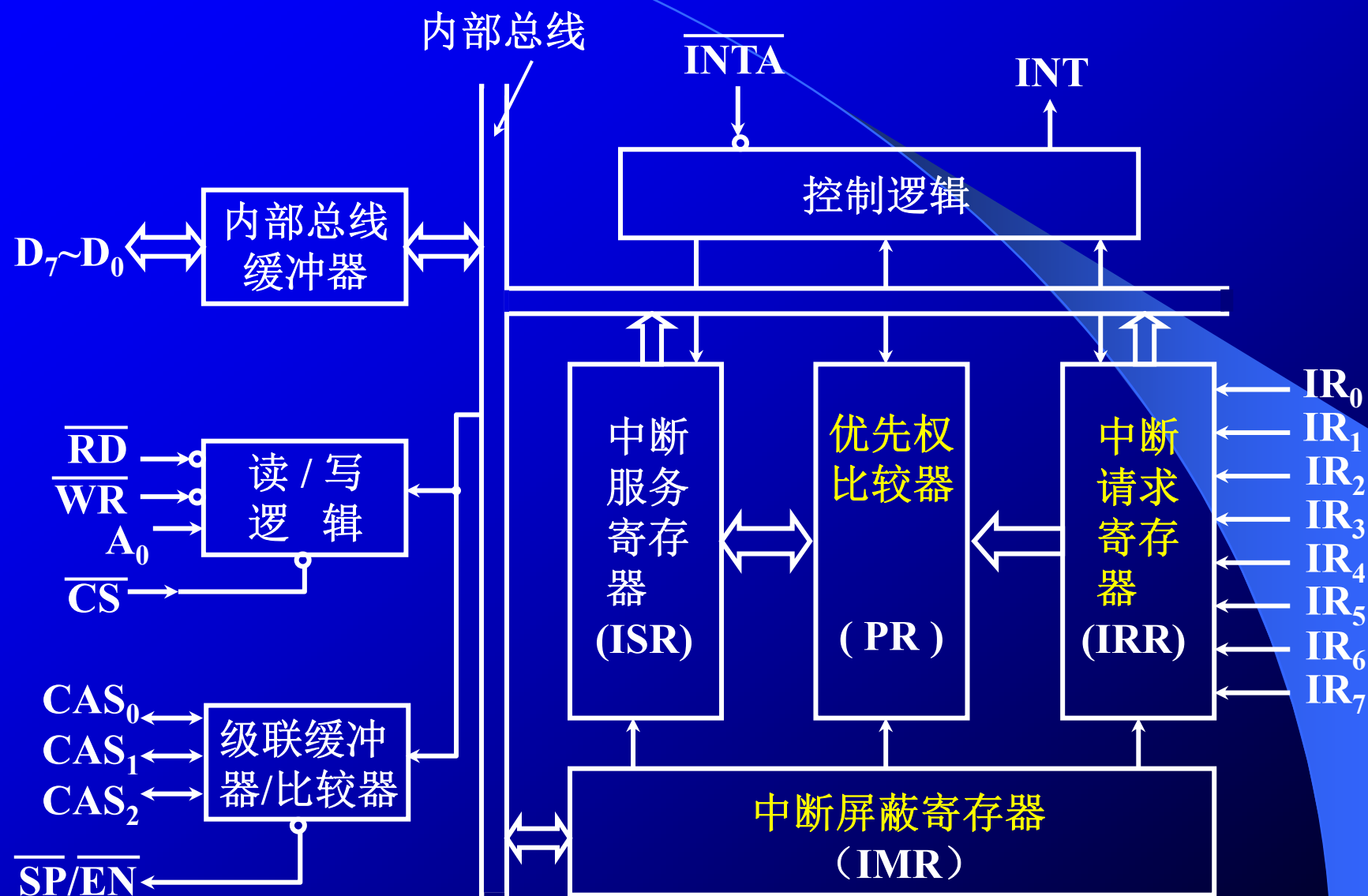
5.5



宏观上 CPU 和 I/O 并行工作
微观上 CPU 中断现行程序为 I/O 服务

程序中中断接口芯片 8259A 的内部结构

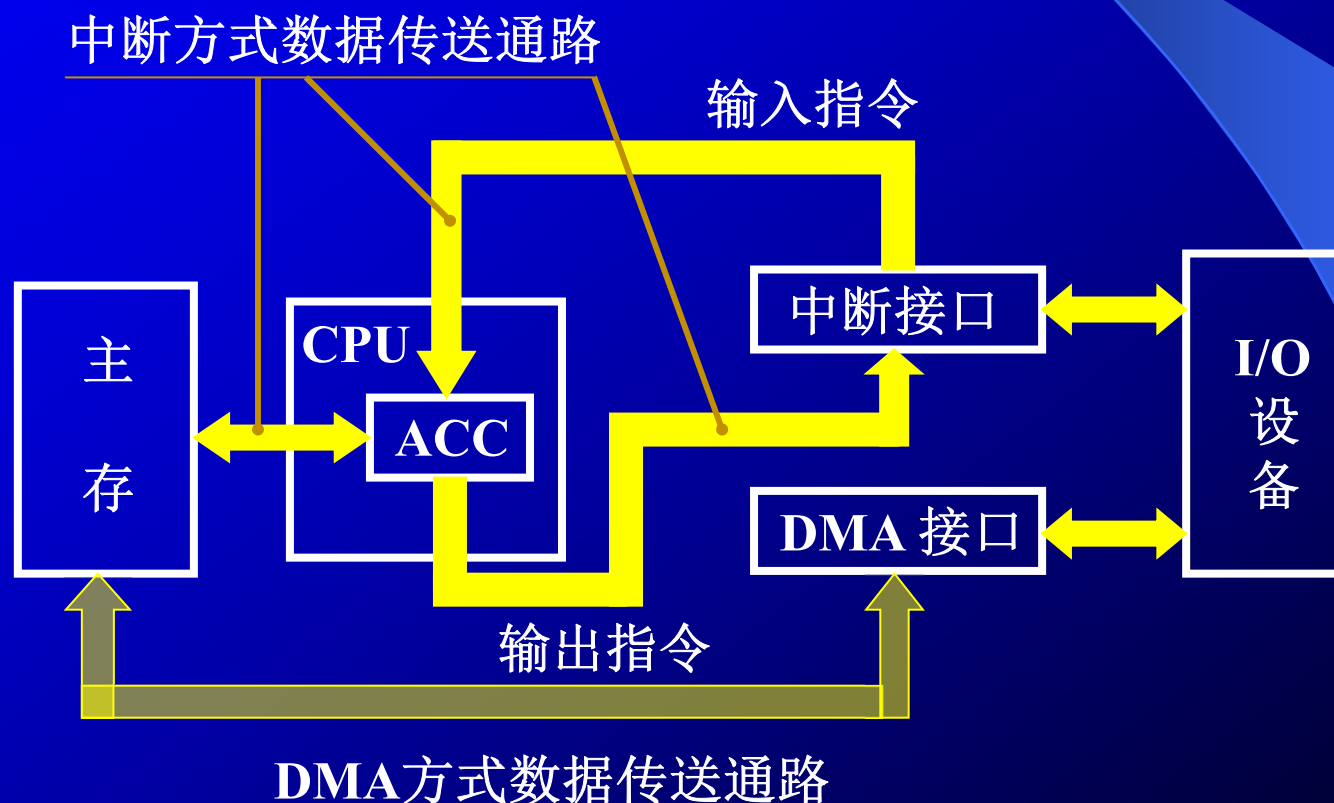
5.5



5.6 DMA 方式

一、DMA 方式的特点

1. DMA 和程序中断两种方式的数据通路



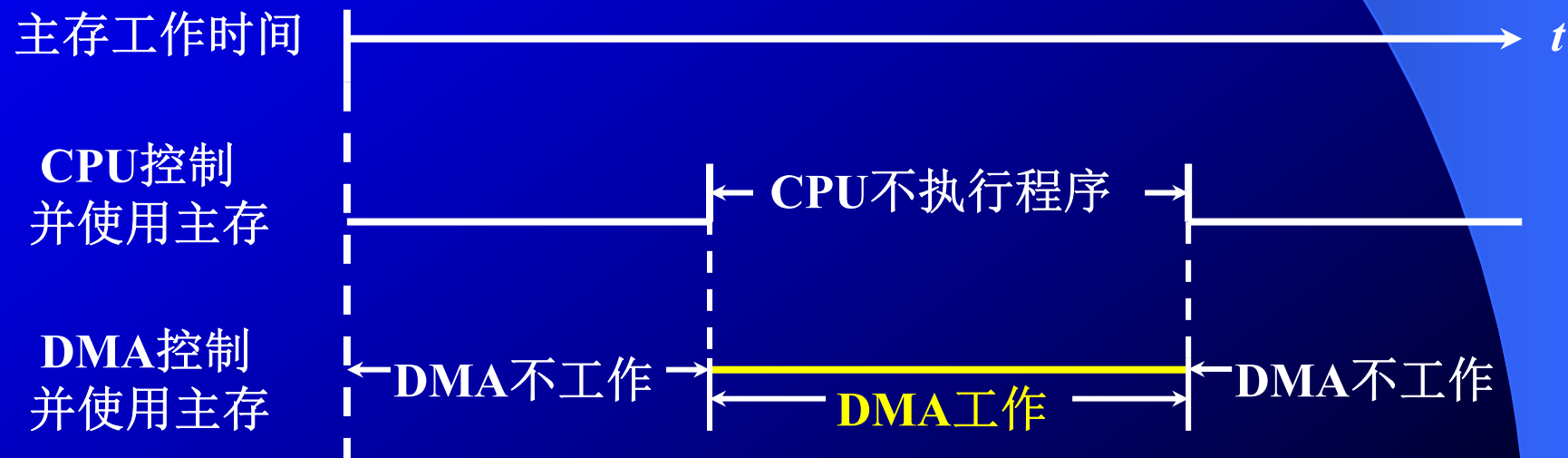
2. DMA 与主存交换数据的三种方式 5.6

(1) 停止 CPU 访问主存

控制简单

CPU 处于不工作状态或保持状态

未充分发挥 CPU 对主存的利用率



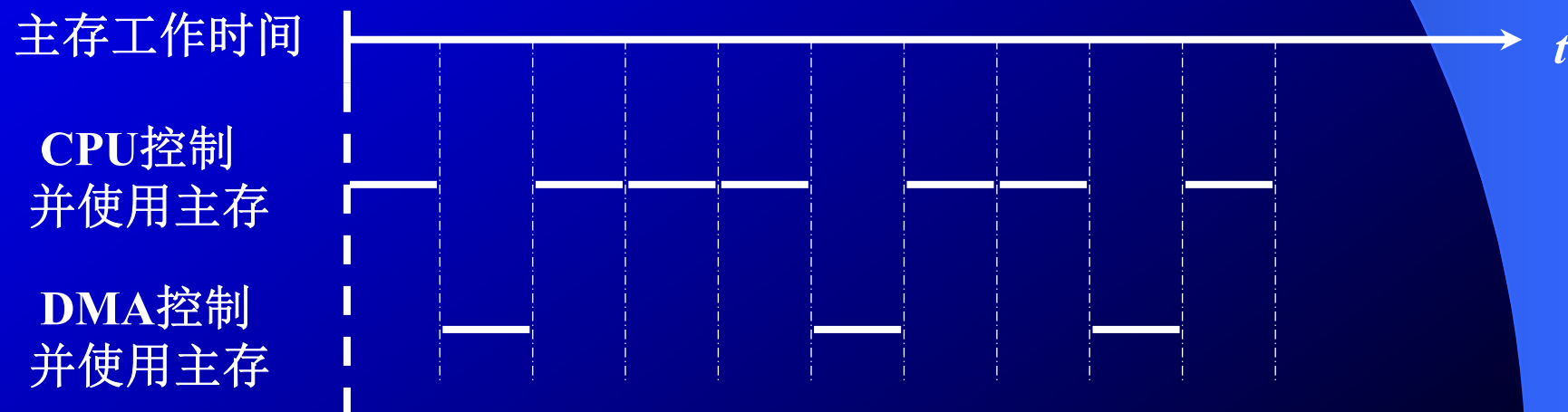
(2) 周期挪用（或周期窃取）

5.6

DMA 访问主存有三种可能

- CPU 此时不访存
- CPU 正在访存
- CPU 与 DMA 同时请求访存

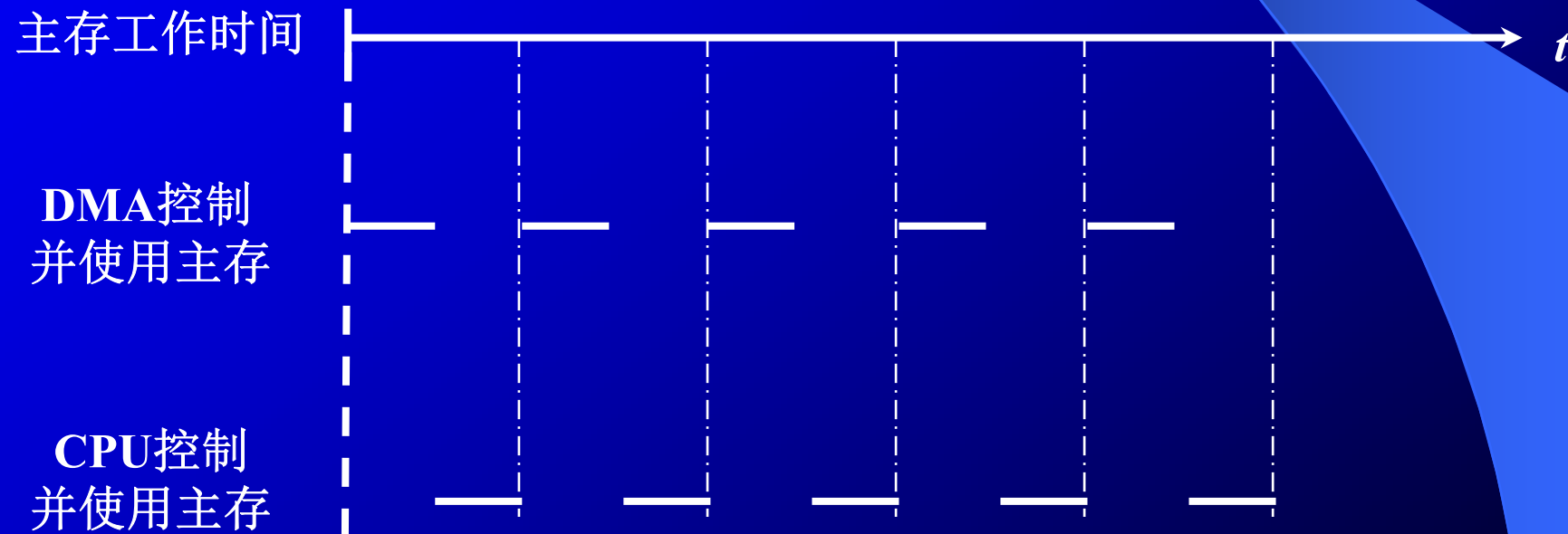
此时 CPU 将总线控制权让给 DMA



(3) DMA 与 CPU 交替访问

CPU 工作周期 $\begin{cases} C_1 \text{ 专供 DMA 访存} \\ C_2 \text{ 专供 CPU 访存} \end{cases}$

所有指令执行过程中的一个基准时间



二、DMA 接口的功能和组成

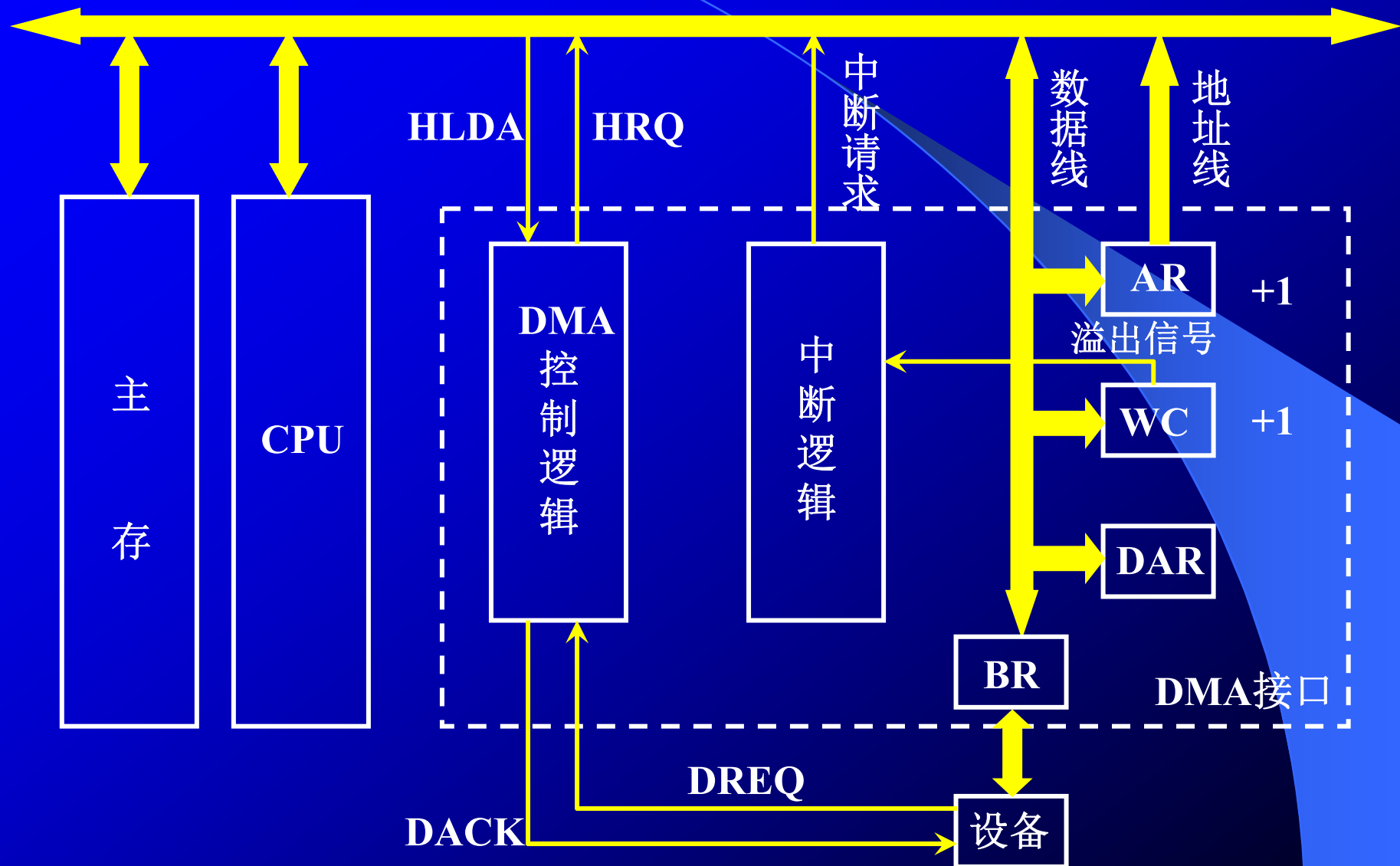
5.6

1. DMA 接口功能

- (1) 向 CPU 申请 DMA 传送
- (2) 处理总线 控制权的转交
- (3) 管理 系统总线、控制 数据传送
- (4) 确定 数据传送的 首地址和长度
修正 传送过程中的数据地址和长度
- (5) DMA 传送结束时，给出操作完成信号

2. DMA 接口组成

5.6



三、DMA 的工作过程

5.6

1. DMA 传送过程

预处理、数据传送、后处理

(1) 预处理

通过几条输入输出指令预置如下信息

- 通知 DMA 控制逻辑传送方向（入/出）
- 设备地址——DMA 的 DAR
- 主存地址——DMA 的 AR
- 传送字数——DMA 的 WC

(2) DMA 传送过程示意

5.6

CPU

预处理:

主存起始地址 → DMA
设备地址 → DMA
传送数据个数 → DMA
启动设备

数据传送:

继续执行主程序
同时完成一批数据传送

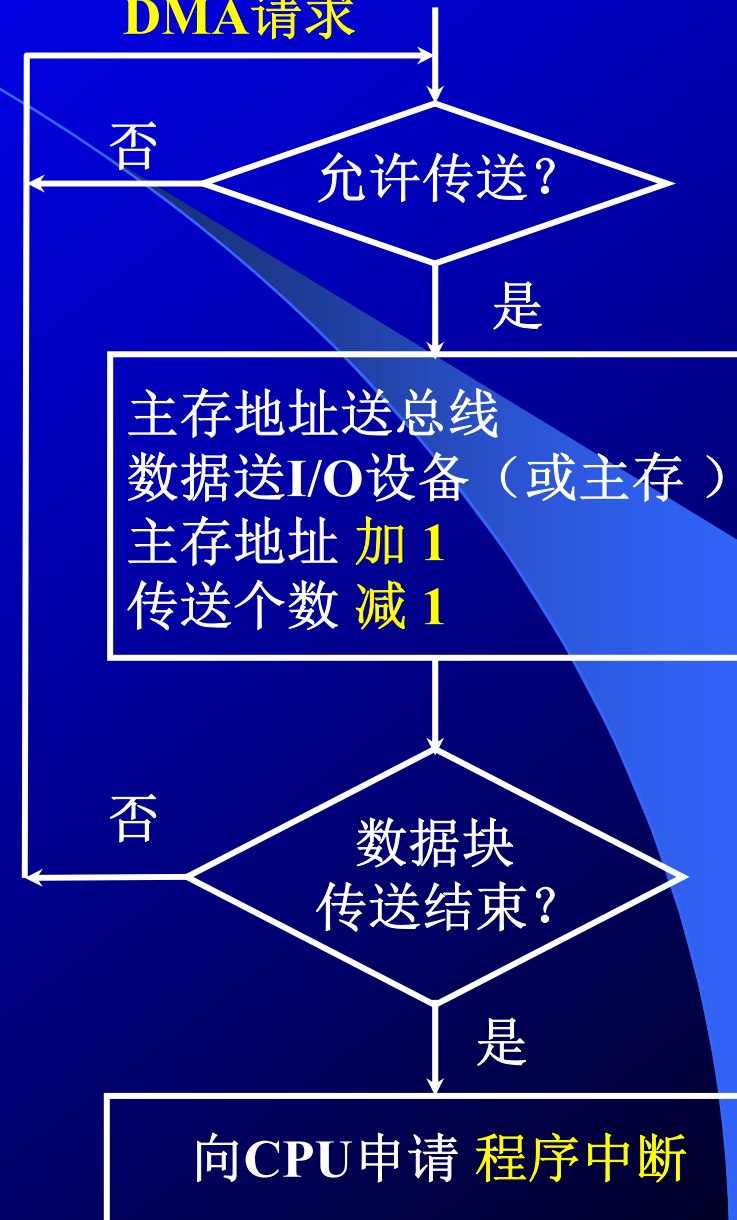
后处理:

中断服务程序
做 DMA 结束处理

继续执行主程序

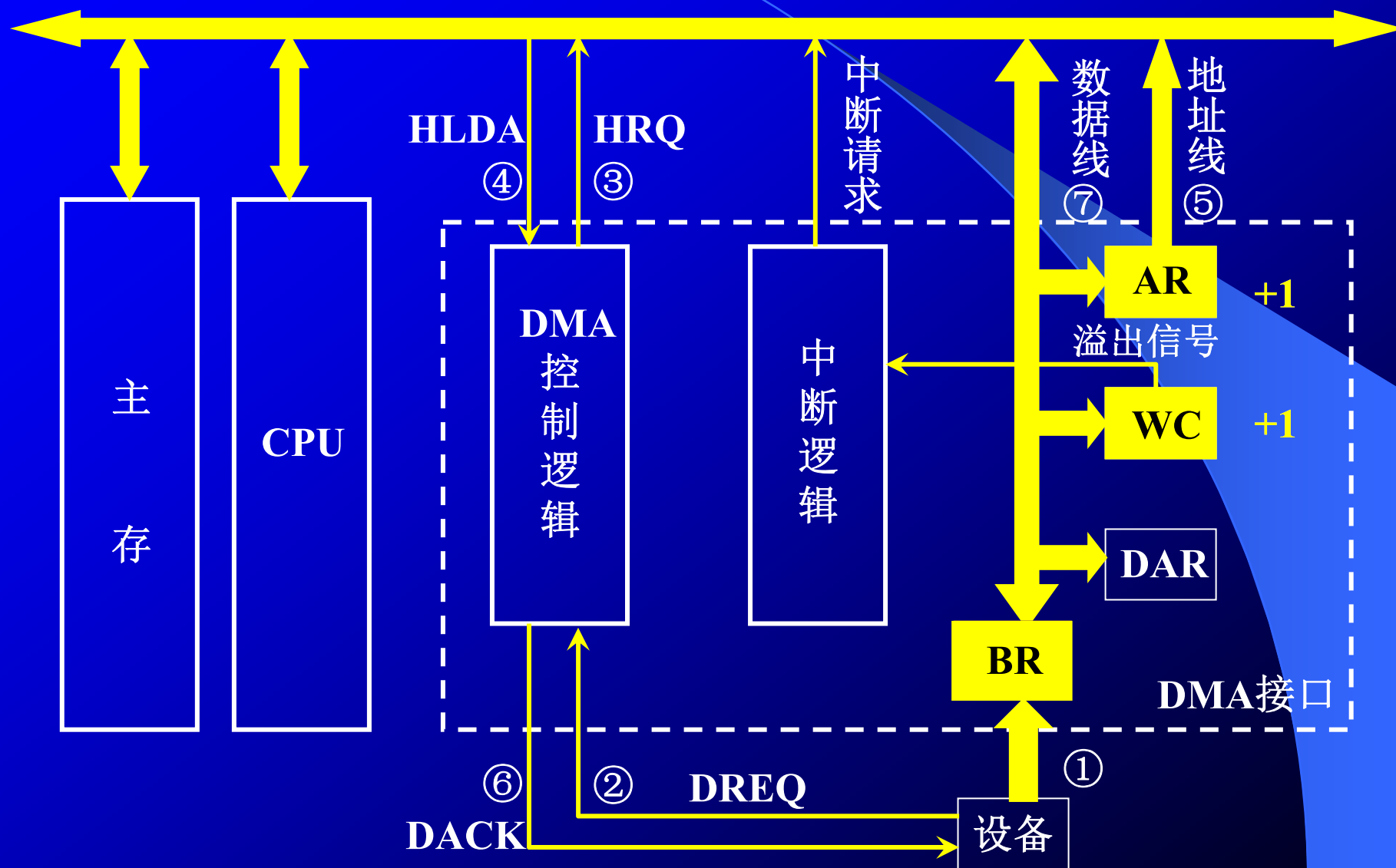
数据传送

DMA请求



(3) 数据传送过程（输入输出）

5.6



(5) 后处理

校验送入主存的数是否正确

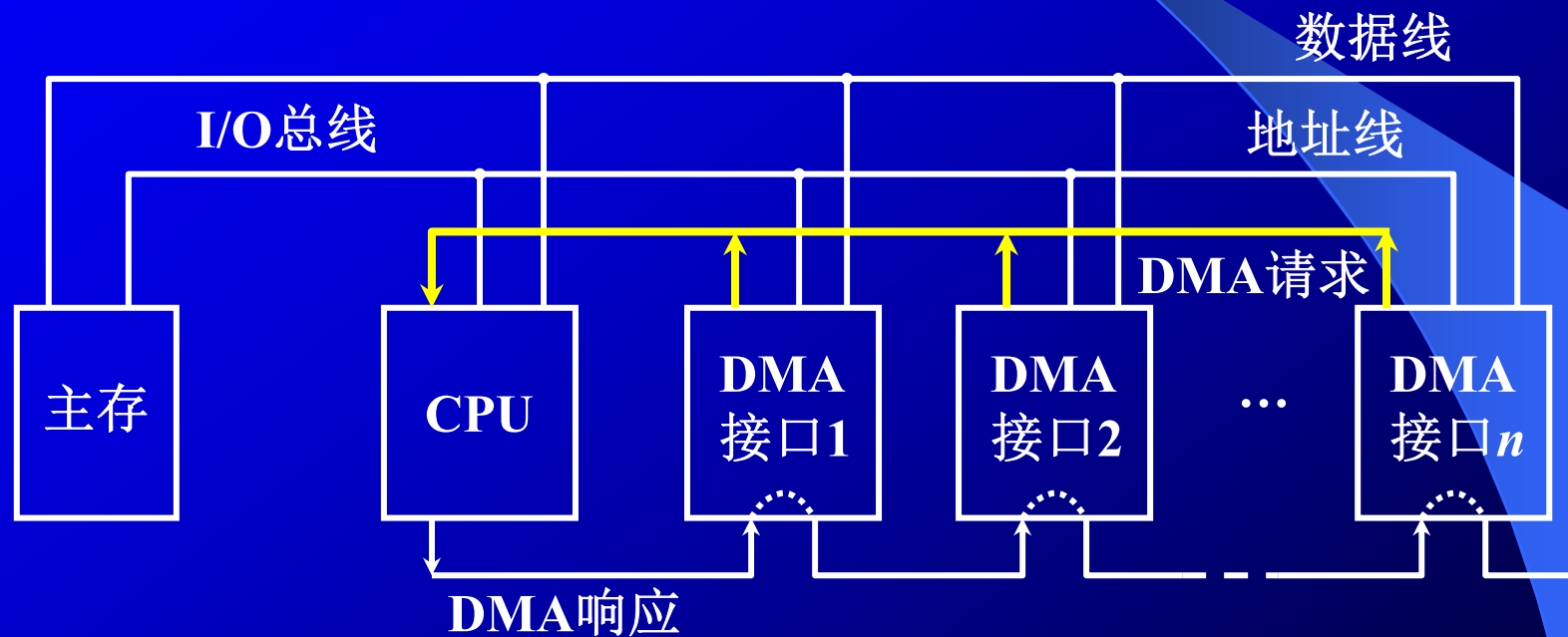
是否继续用 **DMA**

测试传送过程是否正确，错则转诊断程序

由中断服务程序完成

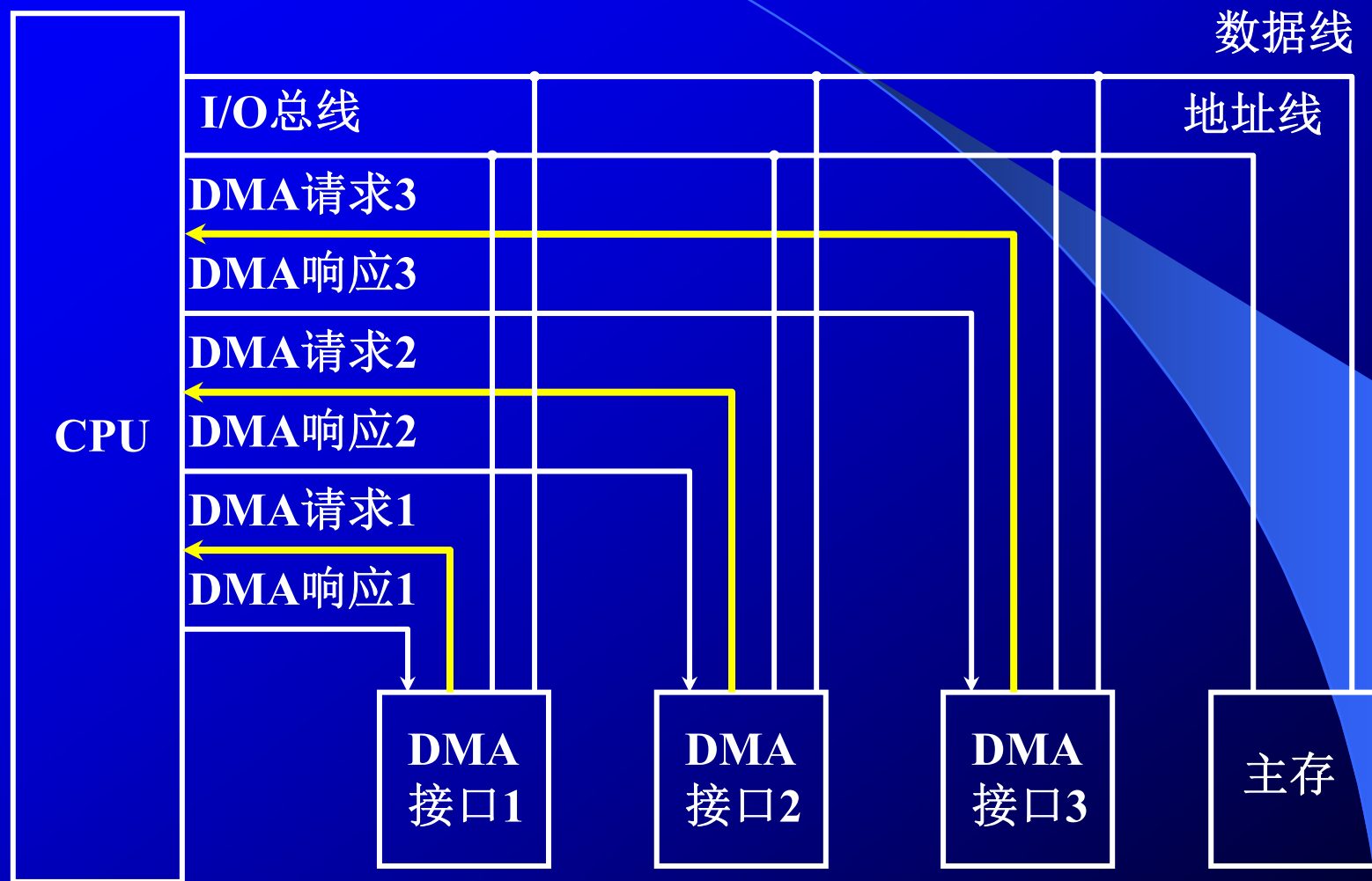
2. DMA 接口与系统的连接方式

(1) 具有公共请求线的 DMA 请求



(2) 独立的 DMA 请求

5.6



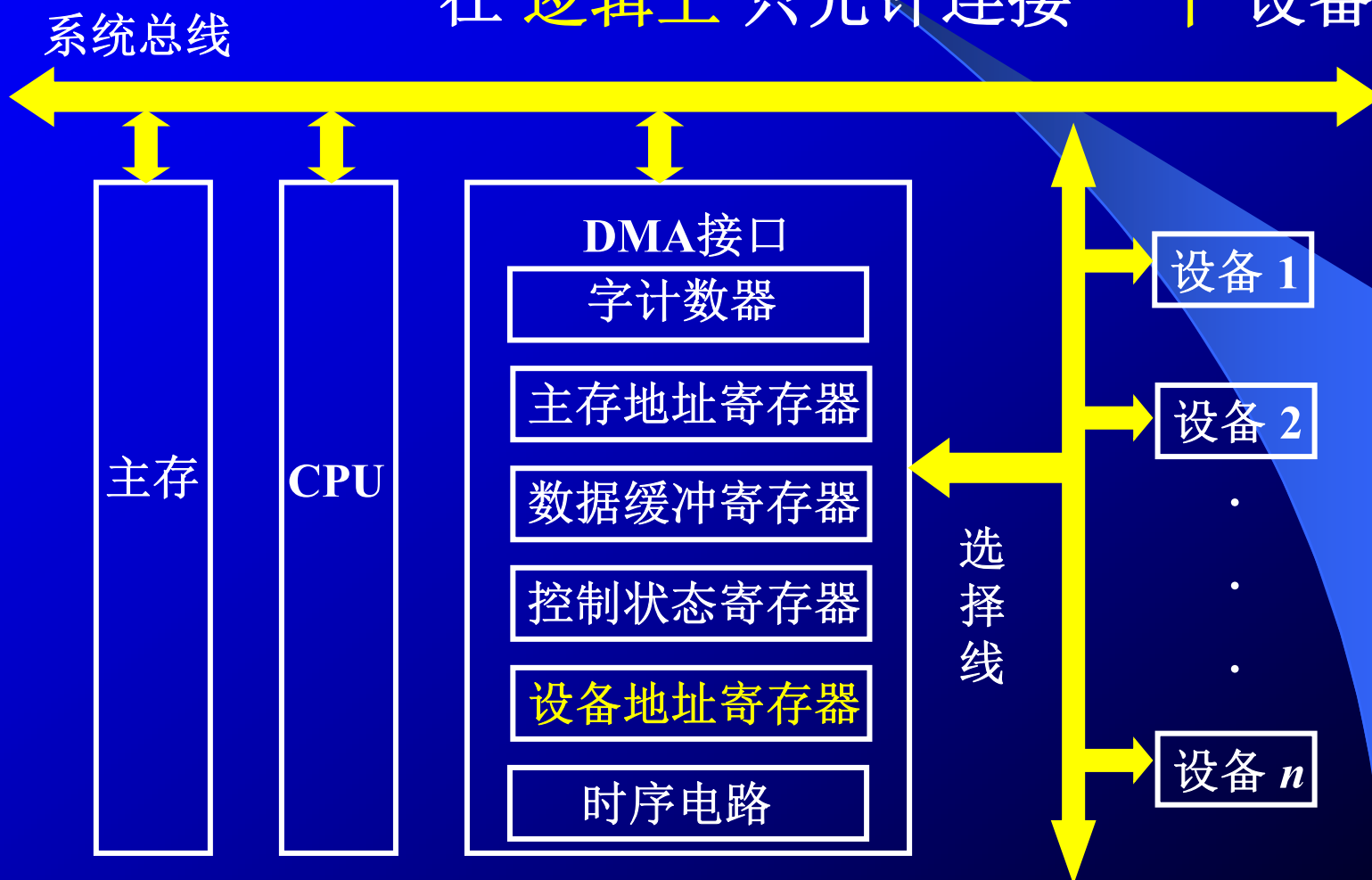
3. DMA 方式与程序中断方式的比较 5.6

	中断方式	DMA 方式
(1) 数据传送	程序	硬件
(2) 响应时间	指令执行结束	存取周期结束
(3) 处理异常情况	能	不能
(4) 中断请求	传送数据	后处理
(5) 优先级	低	高

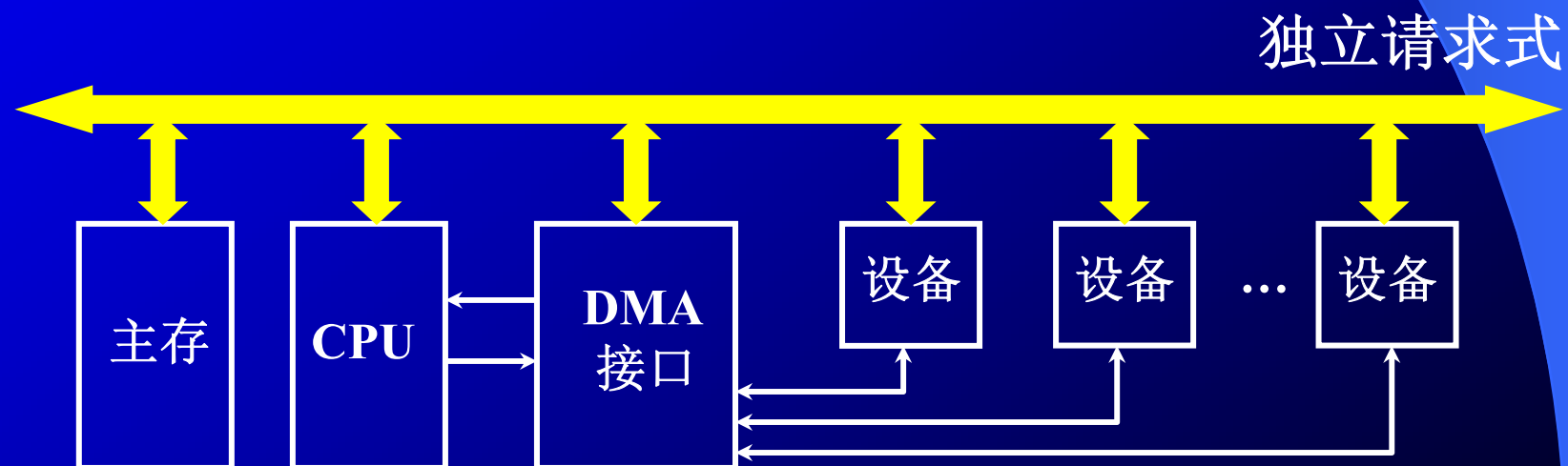
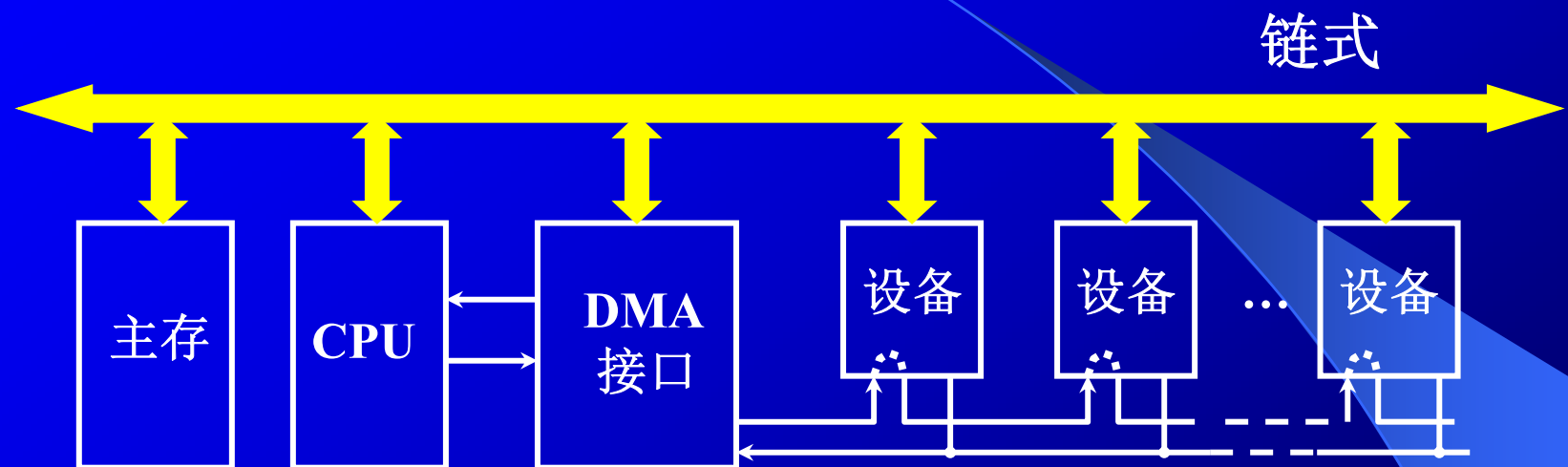
四、DMA 接口的类型

1. 选择型

在物理上连接多个设备
在逻辑上只允许连接一个设备

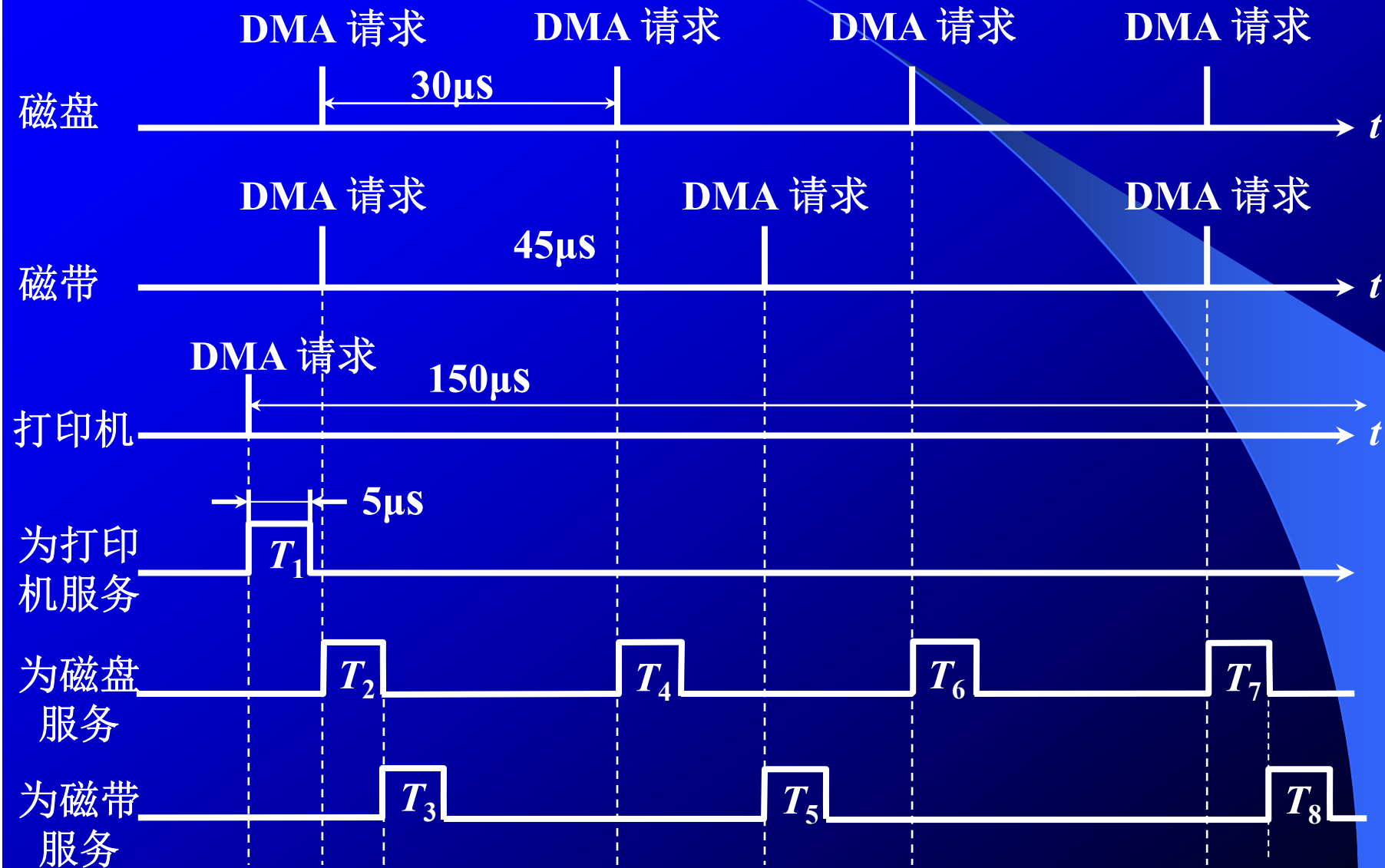


2. 多路型 在物理上连接多个设备 在逻辑上允许连接多个设备同时工作



3. 多路型 DMA 接口的工作原理

5.6



三种方式的 CPU 工作效率比较

5.6

