```
定义在函数之外的变量, 这些变量属
                             全局变量
                                       于window对象,可以在任何位置使
                                       定义在函数中的变量,只能在当前函
                             局部变量
                                       数中使用
                                          全局对象,在全局作用域中定义的变
                                          量和函数都是window对象的属性和
                                          方法
                                                                                                    screenLeft/screenX
                                                                           IE, Safari, Opera, Chrome下的方
                                                                                                    screenTop/screenY
                                                            获取主窗口的位置
                                                                                         screenX
                                                                           FireFox下的方法
                                                                                         screenY
                                                                      浏览器宽度: window.innerWidth
                                                            窗口大小
                                                                      浏览器高度: window.innerHeight
                                                                                     参数1:要打开页面的url字符串
                                                                                                              该参数的方法:参数值.resizeTo(宽
                                                                                     参数2: 在参数二指定的窗口或框架
                                                                                                              度值, 高度值): 调整窗口的大小为
                                                                                     中打开该页面,如果没有该窗口,则
                                                                                                              设置的值
                                                                                     自动新建一个改名字为名的窗口。该
                                                                                     参数值也可以是: _self、_parent、
                                                                                                              该参数的方法:参数值.moveTo(x坐
                                                                                     _top、_blank之一
                                                                                                              标,y坐标): 移动窗口到指定坐标
                                                                                                              height\width:窗口文档显示区域的
                                                                                                              高度(不能小于100)、宽度(像素
                                                                                                              为单位)(谷歌必须两个同时配置使
                                                                                                              left\top: 窗口的x坐标(不能是负
                                                                                                              值)、y坐标(像素为单位)(谷歌
                                                                                                              下必须同时配置使用)
                                                                                                              toolbar=yes||no: 是否显示浏览器的
                                                            打开新窗口: window.open(参数1,
                                                                                                              工具栏,默认是yes(存在兼容性问
                                                            参数2,参数3)
                                                                                                              scrollbars=yes||no: 是否显示滚动
                                                                                     参数3(拓展): 该参数是一个用逗
                                                                                                              条,默认是yes(存在兼容性问题)
                                                                                     号分隔的设置字符串,如果第二个参
                                                                                     数中指定的窗口或框架不存在,则使
                                                                                                              location=yes||no: 是否显示地址,
                                                                                     用参数三中的设置,打开一个新窗口
                                                                                                              默认是yes,有的浏览器会隐藏地址
                                                                                                              栏,有的浏览器会禁用地址栏
                                                                                                              status=yes||no:是否添加状态栏,
                1、window对象
                                                                                                              默认是yes(存在兼容性问题)
                                                                                                              menubar=yes||no: 是否显示菜单
                             window对象:
                                                                                                              栏,默认是no
                                          window对象的系统方法
                                                                                                              resizable=yes||no: 窗口是否可调节
                                                                                                              大小 (存在兼容性问题)
                                                                                                              titlebar=yes||no:是否显示标题栏,
                                                                                                              默认是yes(存在兼容性问题)
                                                                                                            var timer = setInterval(function(){
                                                                                 setInterval(间隔执行的函数,间隔的
                                                                                                              alert('hello');
                                                                                 时间),返回该定时器的ID
                                                                                                             }, 2000);
                                                                     间隔执行代码
                                                                                                          clearInterval(timer);
                                                                                 clearInterval(要取消的间隔定时器的
                                                                                                            var timeOut = setTimeout(function(){
                                                            定时器
                                                                                 setTimeout(延迟执行的函数,延迟
                                                                                                              alert('hello');
                                                                                 的时间),返回该定时器的ID
                                                                                                            }, 2000);
                                                                     延时执行代码
                                                                                                           clearTimeout(timeOut);
                                                                                 clearTimeout(要取消延迟定时器的
                                                                     练习: 定义一个计数器: count, 每
                                                                     一秒钟计数器累加1,加到20时停止
                                                                     累加,并弹框提示。
                                                                                常用该弹框向用户显示警告信息,用
Day08BOM对象
                                                                       alert()
                                                                                户阅读完毕后点击关闭
                                                                                                              if(confirm('hello')){
                                                                                  和alert一样向用户弹出一个提示框,
                                                                                                               alert('ok')
                                                                                  但是有两个选项: 确认、取消。用户
                                                                                                                else {
                                                                                  点击确认,返回true,否则返回
                                                                       confirm()
                                                                                  false。可以根据用户选择的按钮进
                                                                                                               alert('no')
                                                                                  行不同的操作
                                                             系统对话框
                                                                                                              };
                                                                                                                           var result = prompt('hello','张三');
                                                                                                向用户弹出一个带输入框的提示框,
                                                                                                                           if (result !== null) {
                                                                       prompt('给用户提示的文字','输入
                                                                                                用户在输入框中输入值后, 值会返回
                                                                        框中的默认文字')
                                                                                                出来。如果用户点击了取消按钮或关
                                                                                                                             alert('welcome' + result);
                                                                                                闭按钮,则会返回null
                              location对象即是window下的属
                              性,也是document下的属性
                                                                      console.log(window.location.hash);
                                              hash: 获取到url中#后的字符串,如
                                              果没有,则返回空字符串
                                                                     console.log(window.location.host);
                                              host:返回服务器的域名和端口号
                                              (如果有端口号就返回)
                                              hostname:返回不包含端口号的域
                                              href:返回当前页面的完整url
                                              toString(): 该方法的功能和href属
                              location对象的属性
                                             pathname: 获取URL的目录(文
                                              件)名
                                              port: 获取url中的端口号, 如果没有
                                              端口号,则返回空字符串
                                             protocol: 返回协议名
               2、location对象
                                                                console.log(window.location.search);
                                             search:返回get请求参数
                                          location.assign('url字符串')
                                                               在当前页面打开指定的url链接,并会保存在浏览器的历史记录中
                                                                                         setTimeout(function(){
                                          location.href='url字符串'。该方法
                                                                                           location.href = 'http://www.baidu.com';
                                                                  等同于assign方法
                                                                                          .,2000)
                                          window.location='url字符串'
                                                               等同于assign方法
                                                                                        setTimeout(function(){
                              页面URL设置
                                                               通过该方法修改的页面, 不会被历史
                                                                                          location.replace('http://www.baidu.com');
                                          location.replace('url字符串')
                                                               记录保存, 也就是点击后退按钮, 不
                                                               会返回到上个页面
                                                                                        },2000)
                                                        没有参数, 重新加载页面会从浏览器
                                                        缓存中重新加载
                                          location.reload()
                                                         有参数,参数为true,重新发送一次
                                                        请求, 从服务器下载新的页面并加载
                                                         进浏览器
                                                            screen.availHeight: 屏幕的高度像
                                                                                    新建节点
                                                            素减去系统部件高度之后的值
                                                            screen.availWidth: 屏幕的宽度像
                                   常用属性(一般用于获取移动设备的
               3、screen对象: 屏幕对象
                                                            素减去系统部件宽度后的值
                                   屏幕尺寸信息)
                                                            screen.height: 屏幕的高度像素
                                                            screen.width: 屏幕的宽度像素
                                                                参数为-1:后退一页
                                       history.go():在历史记录中跳转,
                                       参数为一个数值型的数,表示向前或
                                                                参数为1: 前进一页
                                       向后跳转的页面数
               4、history对象:保存上网历史记
                                                                参数为2: 前进两页
                录,是window对象下的一个属性
                                       history.back(): 向后退一页
                                       history.forward(): 向前进一页
```