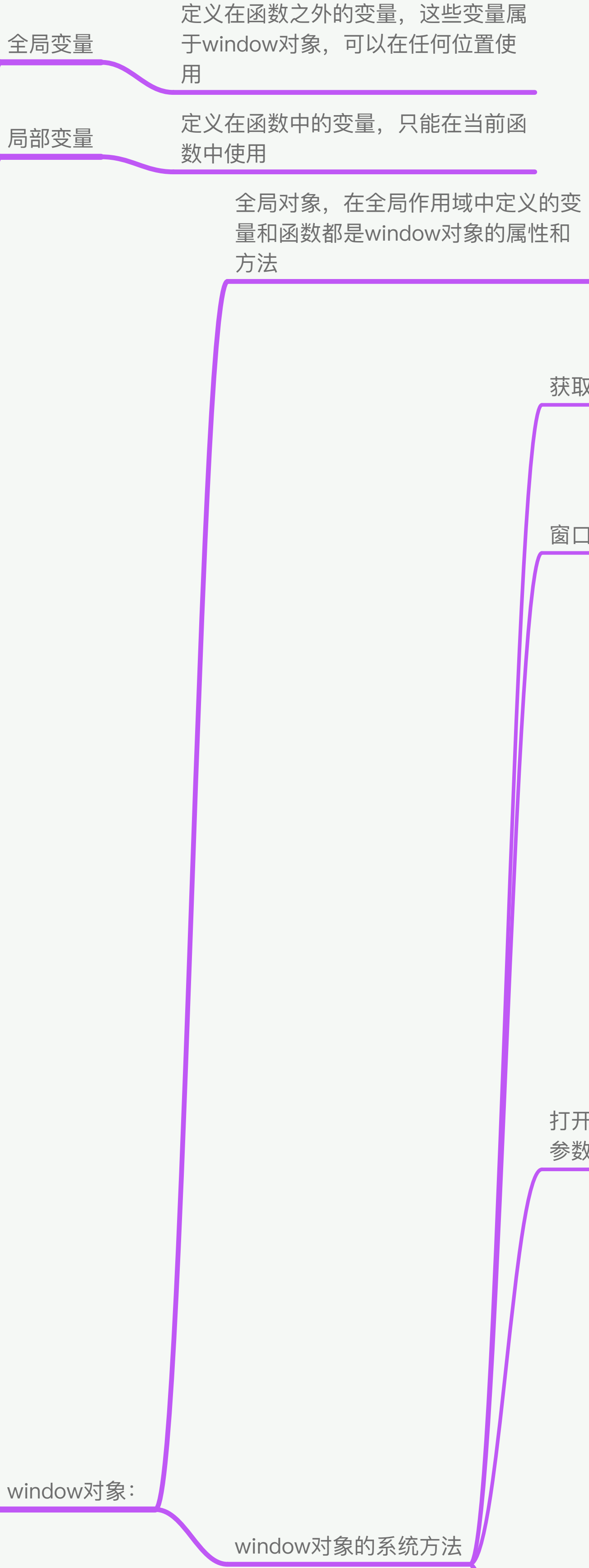


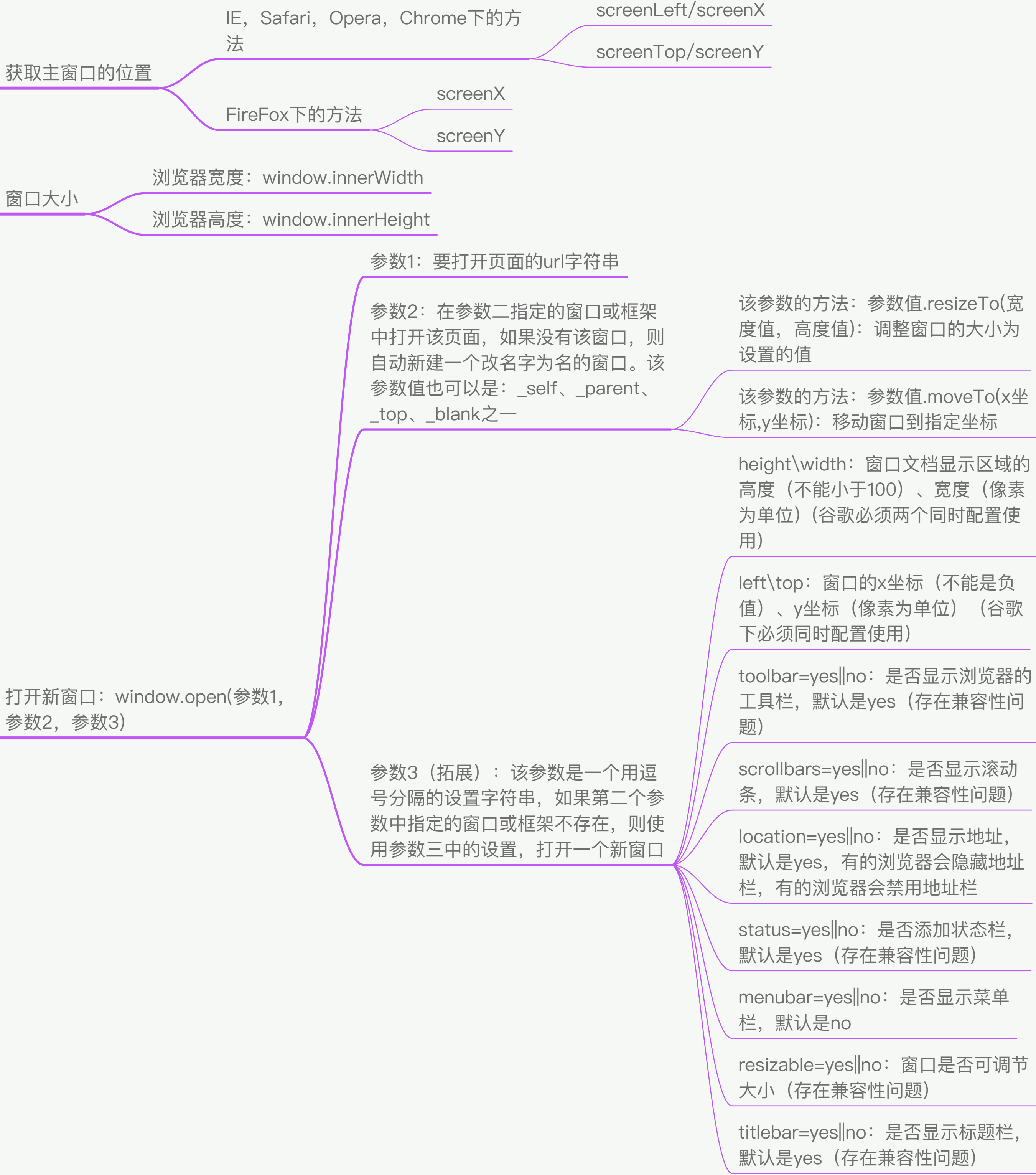
Day08BOM对象

1、window对象



window对象：

window对象的系统方法



```
var timer = setInterval(function(){
    alert('hello');
}, 2000);
```

clearInterval(timer);

```
var timeOut = setTimeout(function(){
    alert('hello');
}, 2000);
```

clearTimeout(timeOut);

定时器

间隔执行代码

setInterval(间隔执行的函数，间隔的时间)，返回该定时器的ID

clearInterval(要取消的间隔定时器的ID)

延时执行代码

setTimeout(延迟执行的函数，延迟的时间)，返回该定时器的ID

clearTimeout(要取消延迟定时器的ID)

练习：定义一个计数器：count，每一秒钟计数器累加1，加到20时停止累加，并弹框提示。

系统对话框

alert()

常用该弹框向用户显示警告信息，用户阅读完毕后点击关闭

confirm()

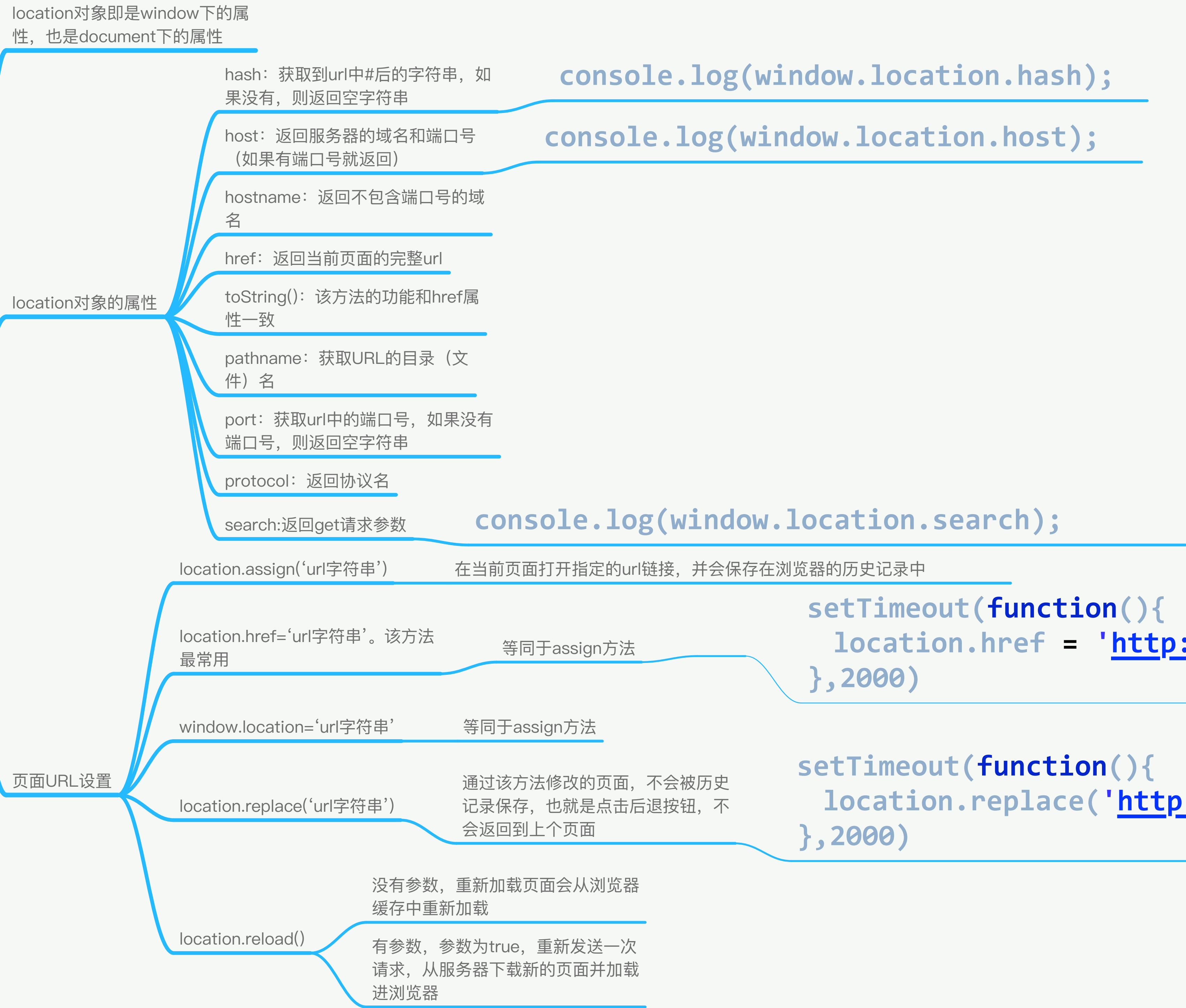
和alert一样向用户弹出一个提示框，但是有两个选项：确认、取消。用户点击确认，返回true，否则返回false。可以根据用户选择的按钮进行不同的操作

prompt(‘给用户提示的文字’，‘输入框中的默认文字’)

向用户弹出一个带输入框的提示框，用户在输入框中输入值后，值会返回出来。如果用户点击了取消按钮或关闭按钮，则会返回null

```
var result = prompt('hello','张三');
if (result !== null) {
    alert('welcome' + result);
}
```

2、location对象



console.log(window.location.hash);

console.log(window.location.host);

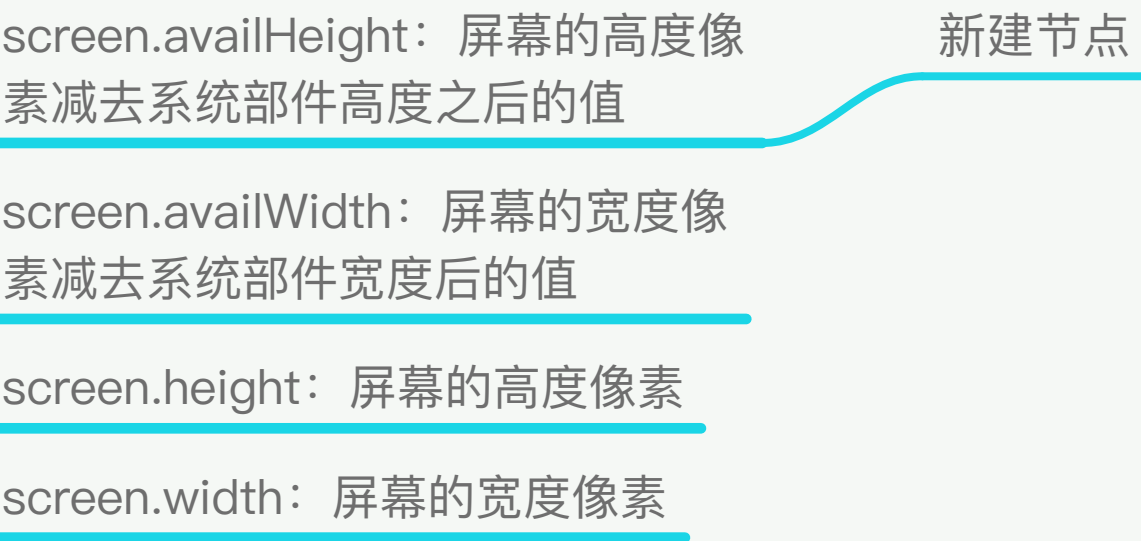
console.log(window.location.search);

```
setTimeout(function(){
    location.href = 'http://www.baidu.com';
},2000)
```

```
setTimeout(function(){
    location.replace('http://www.baidu.com');
},2000)
```

3、screen对象：屏幕对象

常用属性（一般用于获取移动设备的屏幕尺寸信息）



4、history对象：保存上网历史记录，是window对象下的一个属性

