1. 弄懂TCP协议与UDP协议，弄懂ip地址和端口
   1. 二者都是网络协议
   2. TCP需要建立连接后才能传输数据，三次握手
   3. UDP不需要建立连接，不需要管接收方是否收到
   4. HTTP协议（各种api都是通过http请求）是基于TCP协议的，在TCP握手完成后发送数据有一定的格式，这个格式本身就是HTTP协议。
2. 弄懂socket是啥并做一些小实验
   1. 先上网大概搞懂socket是啥
   2. 再尝试下我发的代码，先跑server.py，再跑client.py
   3. 此时python的server和client之间是用TCP协议连接起来了，相当于在你自己的电脑上面建立了一个网络连接。
   4. 可以尝试一下连接同一个wifi的两台电脑，一个跑server.py，一个跑client.py（client.py需要将代码中的ip地址改成跑server.py的电脑的局域网ip地址，局域网ip地址可以在终端内输入ifconfig或ipconfig得到）
   5. 本实验中就用的socket建立的tcp和udp连接，服务器用python写的，而手机上的android app代码里调用了java socket的包来连我们的服务器。
3. 在完成了上面的基础上尝试改android app和server.py的代码，增加延迟测量。

这周末进行一次4G的实验，把4G剩下的部分做完