

Tema	Pictogramas de los animales
Ámbito	Ámbito de manifestación del Lenguaje
Objetivo de aprendizaje	Emplear el lenguaje no verbal como medio de comunicación de sus necesidades, deseos e ideas estimulando el desarrollo del Juego simbólico
Estrategia	Imita acciones que realizan a personas, objetos y animales.
Indicadores de logro	Imita acciones que realizan a personas, objetos o animales que ella o él conoce.
Materiales	<ul style="list-style-type: none"> • Buscar un lugar adecuado y cómodo para los niños • Imágenes de los animales domésticos • Goma • Fomix
Desarrollo de la actividad	<p>Inicio:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Motivar a las niñas y niños con la canción es la “granja de mi tío”, formamos un círculo. https://youtu.be/1wugEg8ngOQ?feature=shared <p>Desarrollo:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Se inicia la actividad presentando a los niños los pictogramas de animales domésticos, para que observe detenidamente el animalito que más les gusta. • Preguntar al niño que diga el nombre del animalito, que le gusta, que haga su sonido y movimientos. • Conversar sobre las características del animalito, donde vive, describimos cómo es, otros. <p>Cierre:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Colocar los pictogramas boca abajo y pedimos al niño que escoja uno, que mire emite los sonidos y los movimientos del animalito del pictograma escogido y para despedirnos cantamos la música “Adiós, adiós” https://www.youtube.com/watch?v=7NYrRFKnnzA&ab_channel=SuperSimpleEspa%C3%B1ol-CancionesInfantilesYM%C3%A1s