CV hw7 / 電機所 R06921082 陳與賢

Description:

利用 python 來處理 bmp 檔,進行 **Thinning** 首先讀入 hw2 的 binary 圖檔, code 如下:

```
4 img_input = Image.open('binary.bmp')
5 pixels_input = img_input.load()
6
```

Algorithm:

首先要先做 marked-interior/border-pixel operator,依照投影片 4-connectivity 的作法標出"b" (我記為 1000)還是"i"(我記為 2000),如下圖所示:

因為投影片沒有特別說明針對 boundary 的 pixel 要如何處理,因此我假設在 boundary 之 pixels 皆會被當作 border,也就是我一開始會給超出 boundary 的 pixels 給值 100(因為 binary 的輸入圖只會有 255 跟 0,所以掃到 100 的話,當前檢查的值就會被標成"b"),code 如下:

```
for y in range(512):
    for x in range(512):
        a = np.zeros(5)
        xx = np.zeros(5)
        a[0] = xx[0] = thining_pixels[x, y]
        for i in range(1, 5): xx[i] = 100 \text{ \# impossible pixel value, i.e.: take boundary pixels as border}
        if x + 1 < 512:
            xx[1] = thining_pixels[x + 1, y]
           xx[3] = thining_pixels[x - 1, y]
           xx[4] = thining_pixels[x, y + 1]
        if y - 1 > -1:
 xx[2] = thining_pixels[x, y - 1]
        for j in range(4):
            if a[j] == xx[j + 1]:
                a[j + 1] = a[j]
            else:
                a[j + 1] = 1000 # 1000 = "b"
        if a[4] == 1000:
            mark_arr[x, y] = 1000
        else:
            mark_arr[x, y] = 2000 # 2000 = "i"
```

再來要做 pair relationship operator,依據投影片 4-connectivity 的作法來 relabel,如下圖所示:

$$Let \ l = b \ , m = i \ , \theta = 1$$

$$h(a,i) = \begin{cases} 1 & \text{if } a = i \\ 0 & \text{otherwise} \end{cases}$$

$$output = \begin{cases} q & \text{if } \sum_{n=1}^{4} h(x_n,i) < 1 \lor x_0 \neq b \\ p & \text{if } \sum_{n=1}^{4} h(x_n,i) \geq 1 \land x_0 = b \end{cases}$$

這邊 threshold 的值因為作業沒有特別說明,所以我們設成跟投影片一樣 θ = 1,白話一點也就是如果當前的 pixel 被標記為"b" (我記為 1000),而其四連通的 pixel 有任一個被標記為"i" (我記為 2000)的話,那當前的 pixel 被 relabel 為 p (我記為 3000),code 如下:

```
for y in range(512):
    for x in range(512):
        if mark_arr[x, y] == 1000:
    if x + 1 < 512:</pre>
                 if mark_arr[x + 1, y] == 2000:
                     mark_arr[x, y] = 3000 # 3000 = "p"
                      continue
             if x - 1 > -1:
                 if mark_arr[x - 1, y] == 2000:
                     mark_arr[x, y] = 3000
                     continue
             if y + 1 < 512:
                 if mark_arr[x, y + 1] == 2000:
                     mark_arr[x, y] = 3000
                      continue
             if y - 1 > -1:
                 if mark_arr[x, y - 1] == 2000:
                     mark_arr[x, y] = 3000
                      continue
```

再來進行最後的部分,也就是 connected shrink operator,依據公式會發現其實就是 yokoi number = 1 的時候,因此我們從圖的左上到右下,依序對每個 pixel 值執行 hw6 的演算法找出 yokoi number,若 yokoi number = 1 且相應的 mark 為"p"(我記為3000),則當前 pixel 值改成 0。另外此演算法需不斷迭代直到沒有改變為止,code 如下:

Result:

