Team Name：老屁股QQ

Member：李浩宇、楊鎮維

Project name：OSU 作圖輔助工具

Brief description：

OSU是一款節奏遊戲，每首歌(mp3檔)可以製作成map，供玩家遊玩，但是很多歌，因為BPM(beats per minute，一秒一拍BPM就是60)不一致，所以會導致許多歌很難去作成map(許多作圖者都是用人耳來聽，相當不便)。

另外，作圖者必須要聽歌曲的某些地方有沒有聲音，來決定是否要放"打擊點"，會相當費時，或是有時候會有不小心沒聽到有些音。

最後，作圖者再加入打擊音效的時候，會需要找很多音效，也是相當費工。

上述提及的timing(BPM的決定)、放打擊點、打擊音效，OSU都有檔案(.osu檔)提供作圖者編輯。

Gaol：

主要目標：

可以利用程式，只要讀取mp3，便能輸出對應的格式的BPM到.osu檔中

次要目標：

1. 同樣讀取mp3檔，便能產生對應的打擊點到.osu檔

2. 音樂到某個點的時候，能判斷該點的聲音，並根據已有的音效(需要蒐集)做比對，並找到推薦或是最相近的音效供作圖者使用。