|1.3lterator模式中的登场角色

【一个一个遍历】

读完示例程序，让我们来看看lterator模式中的登场角色。

◆lterator（迭代器）该角色负责定义按顺序逐个遍历元素的接口（APl）。在示例程序中，由Iterator接口扮演这个角色，它定义了hasNext和next两个方法。其中，hasNext方法用于判断是否存在下一个元素，next方法则用于获取该元素。

·Concretelterator（具体的迭代器）该角色负责实现lterator角色所定义的接口（APl）。在示例程序中，由BookShelfIterator类扮演这个角色。该角色中包含了遍历集合所必需的信息。在示例程序中，BookShe1f类的实例保存在bookShelf字段中，被指向的书的下标保存在index字段中。

◆Aggregate（集合）该角色负责定义创建 Iterator角色的接口（APl）。这个接口（APl）是一个方法，会创建出“按顺序访问保存在我内部元素的人”。在示例程序中，由Aggregate接口扮演这个角色，它里面定义了iterator方法。

◆ConcreteAggregate（具体的集合）该角色负责实现Aggregate角色所定义的接口（APl）。它会创建出具体的lterator角色，即Concretelterator角色。在示例程序中，由BookShe1f类扮演这个角色，它实现了iterator方法。

图1-4是展示了terator模式的类图。





