

水工程程序设计

姓名: 别旭峰

班级: 给排水 1102

学号: U201115767

时间: 2014年4月

目录

1.化粪池计算选型	2
1.1 计算方法	
1.1.1 设置条件	2
1.1.2 总容积计算	2
1.1.3 单个化粪池容积确定	4
1.1.4 尺寸规定	4
1.1.5 选型	4
1.2 总体设计与算法	5
1.3 程序计算结果	6
2. 平流沉淀池(初沉池)设计计算	7
2.1 计算方法	7
2.2 总体设计与算法	10
2.3 程序计算结果	12

1.化粪池计算选型

化粪池在建筑给水排水中使用广泛,且型号有固定规格,如设计人员每次设计时都查阅相关规范,不免费时费力,如为化粪池计算选型设计一个简易的小软件,设计人员只需输入相关数据即可得到结果,可以大大节省设计人员的时间和精力。现在网络上虽有几款可用于化粪池计算选型的软件,但经测试发现,它们大都是参照老版本的规范设计的,无法满足最新规范的要求。因此,我参照给水排水设计手册第二版第02册建筑给水排水使用C#语言编写了该软件。

1.1 计算方法

1.1.1 设置条件

在下列情况下应设置化粪池:

- (1)当城镇没有污水处理厂时,生活粪便污水应设化粪池,经化粪池处理 合格后的水方可排入城镇下水道或水体。
- (2)城镇虽有生活污水处理厂的规划,但其建设滞后于建成生活小区,则 应在生活小区内设置化粪池。
- (3)一些大、中城市由于排水管网系统较长,为防止粪便淤积堵塞下水道, 也要设化粪池。粪便污水井预处理后再排入城市管网。
- (4)城市管网为合流制排水系统时,生活粪便污水应先经化粪池处理后, 再排入合流制管网。
- (5) 大城市的排水管网对于排放水质有一定要求时,粪便污水也应设化粪 池进行预处理。如化粪池处理后的水质仍不符合排放标准时,则需采用深化污水 处理措施。

1.1.2 总容积计算

化粪池总容积计算:

$$V = V_1 + V_2 + V_3 + V_4(m^3)$$

式中 V——化粪池总容积 (m³);

V₁——污水部分容积 (m³);

V2--污泥部分容积 (m³);

V3--保护容积(m³)。

各部分容积计算如下:

(1) 污水部分容积 V₁:

$$V_1 = \frac{Nqt}{24 \times 1000} (m^3)$$

式中 N——化粪池实际使用人数,为总人数乘以系数 α (%), α 值与建筑物类型有关,见表 1:

实际使用人数与总人数的百分比

表 1

建筑物类型	α值(%)
医院、疗养院、幼儿园(有住宿)	100
住宅、集体宿舍、旅馆	70
办公楼、教学楼、工业企业生活间	40
公共食堂、影剧院、体育场、其它类似公共场所(按座位计)	10

q——每人每天的生活污水量 L/(人·d)与用水量相同。如果粪便污水单独排出时,取 20—30 L/(人·d); 当不同污水量定额的建筑物共用一个化粪池时, q 值可按下式计算

$$q = \sum (q_n N_n) / \sum N_n [L/(A \cdot d)]$$

其中 q_n ——各类建筑物污水量定额[L/(人•d)];

Nn——相应建筑物污水量定额的实际使用人数;

- t——污水在化粪池中的停留时间,根据污水量大小选用 12~24h; 当污水 量较小或粪便污水单独排水时,选用上限值,反之可选用下限值。
- (2) 污泥部分容积 V2:

$$V_2 = \frac{aNT(1.00 - b)K \times 1.2}{(1.00 - C) \times 1000} (m^3)$$

式中 a——每人每天污泥量[L/(人·d)], 合流制排水时取 0.7, 粪便污水单独排

放时取 0.4;

- T——污泥清掏周期(d),根据污水温度和当地气候条件等因素,宜采用 3 个月~1a,当污水温度和当地气温较高时取下限值,反之取上限值;
- b——进入化粪池中新鲜污泥的含水率, 按 95%计:
- K——污泥发酵后体积缩减系数, 按 0.8 计:
- C--化粪池中发酵浓缩后污泥含水率,按90%计;
- 1.2——清掏污泥后按照遗留 20%熟污泥量的容积系数。
- (3)保护容积 V₃: 根据化粪池容积大小,按照保护层高度为 250~450mm 设计。

1.1.3 单个化粪池容积确定

- (1) 当进入化粪池的污水量小于或等于 10m³/d 时,应选用双格化粪池。其中第一格容积应占总容积的 75%。
- (2) 当进入化粪池的污水量大于 10m³/d,应采用三格化粪池。第一格容积占总容积的 50%,第二、三格容积各占 25%。
 - (3) 当化粪池的总容积超过 50m3 时, 宜设置两个并联的化粪池。
- (4) 化粪池最小容积为 2.0m³, 此化粪池为圆形(又称化粪井) 双格连通。 每格有效直径不小于 1.0m, 两格容积相等。

1.1.4 尺寸规定

化粪池的长度、深度、宽度应符合下列要求:

- (1) 由水面到池底的深度不得小于 1.3m。
- (2) 池长不得小于 1m。
- (3) 宽度不得小于 0.75m。

1.1.5 选型

给水排水标准图集(92S213、92S214)已经列出各种类型和规格的化粪池定

型图, 其规格从 2~100m3。设计只须参照相关规范选用即可。

1.2 总体设计与算法

输入q和N,选择n,T,jg,fs,ft,car,water			
fs=1	fs=2		
	aa=0.4		
aa=0.7	q>20	q<=20	
	q=30	q=20	
计算V1,V2,V,选择vv,nn,dinge值			
根据jg,vv,dinge,t,T选择nmax,kw			
根据jg,ft,vv,water,car,kw选择图集号和型号			
根据jg,nn,ft,water选择长和宽			

相关参数:

n: 建筑类型

q: 污水定额

N:设计总人数

Nn: 实际使用人数

t: 水力停留时间

T: 清掏周期

jg: 结构

fs: 排放方式

ft: 是否有覆土选项

car: 是否可过汽车选项

water: 是否有地下水选项

V1: 污水部分容积

V2: 污泥部分容积

V: 化粪池有效容积

nmax: 最大允许使用人数

dinge: 污水定额选择

rj: 容积选项

nn: 容积编号

kw: 隔墙过水孔高度代号

1.3 程序计算结果



2. 平流沉淀池(初沉池)设计计算

平流沉淀池是目前污水处理厂使用较多的一种池型,本设计采用面对对象设计中使用最为广泛的 C#语言编写,能很好的实现可视化界面和人机交互。当用户输入主要参数后,软件能自动进行计算并给出结果,如有特殊要求需对次要参数进行调整,可人为输入次要参数,再由计算机给出计算结果,使用方便,能满足初高级用户的需求。此外,该软件对用户在使用过程中可能会出现的相关错误进行了优化,如禁止输入字母、其他无关数据以及输入的相关参数超出规范标准等问题,经过反复的优化,大量减少了软件出现错误的情况。

2.1 计算方法

参照现行手册及规范编制程序

设计要求:

- 1.池子的长宽比不小于 4,以 4~5 为宜。当长宽比过小时,池内水流的均匀性差,容积效率低,影响沉降效果:大型沉淀池可考虑设导流墙。
- 2.池子的长深比不小于 8, 以 8~12 为宜。
- 3.沉淀池数目不少于两座,并应考虑一座发生故障时,另一座能负担全部流量的可能性。

表 1:	城ī	节污水沉淀池设	计数据及产生的污泥量	赴表

沉淀池类	沉淀时间 (h)	表面水力负	污泥量		污泥含水
型型		荷	~ //n d)	L/(p·d)	率
空		m³/(m²·h)	g/(p·d)		(%)
初次沉淀池	1.0~2.0	1.5~3.0	14~27	0.36~0.83	95~97

计算公式

1.沉淀池表面积

$$A = \frac{Qmax}{a}$$

q——表面水力负荷,即要求去除的颗粒沉速,如无试验资料,可参考表1选用。

2.沉淀部分有效水深

$$h_2 = q \cdot t$$

t——污水沉淀时间,初次沉淀池 1~2h,参见表 1。

3.沉淀部分有效容积

$$V' = Qmax \cdot t$$

4.沉淀池长度

$$L = v \cdot t \cdot 3.6$$

v——最大设计流量时的水平流速, mm/s, 一般不大于 5mm/s。

5.沉淀池宽度

$$B = \frac{A}{L}$$

6.单格沉淀池宽度

$$b = \frac{B}{n_1}$$

n₁——沉淀池分格数

7.校核长宽比与长深比

长宽比 L/b:不小于 4, 以 4~5 为官

长深比 L/h₂:不小于 8, 以 8~12 为宜

8.污泥部分所需容积

$$V = \frac{SNT}{1000n}$$

V——每日污泥量, m³/d;

S——每人每日产生的污泥量, L/(p·d)。生活污水的污泥量见表 1;

N--设计人口数:

T——两次排泥的时间间隔,初次沉淀池按 2d 考虑。

9.每格沉淀池污泥部分所需容积

$$V^{\prime\prime} = \frac{V}{n_1}$$

10.污泥斗容积

污泥斗设在沉淀池的进水端,采用重力排泥,排泥管伸入污泥斗底部,为防

止污泥斗底部积泥,污泥斗底部尺寸一般小于 0.5m, 本设计采用 0.4m, 污泥斗倾角为 60°。

$$V_1 = \frac{1}{3}h_4(a^2 + a_1^2 + aa_1)$$
$$h_4 = \frac{a - a_1}{2}tg60^o$$

11.沉淀池高度

$$H = h_1 + h_2 + h_3 + h_4$$

h₁——超高,采用 0.3m;

h2——沉淀区高度, m;

 h_3 ——缓冲区高度,当无刮泥机时,取 0.5m; 有刮泥机时,缓冲层的上缘应高出 刮板 0.3m;

h₄——污泥区高度, m。

2.2 总体设计与算法

	输入Qmax, Kz, Nn				
	计算A, h2, V1, L, B				
	n1=1	l,b=E	3/n1		
	L/b满足4~5&&				
	L/h2	满足8	3 [~] 12?)	
	-	计算I	L, h2	2	
	L/h2<	.8	L	/h2	2>12
	q=q-0.	1	q<3		q>=3
	q-q v.	. 1	q=q+0	. 1	v=v-0. 1
	8<=	=L/h2	2<=12	2	
	计算	算L, h	2, A,	В, 1)
	L/b<2.5	L/b	<4	L	/h2>5
	n1++	t<2	t>=2	t>:	t<=1
	111 ' '	t=t+0.1	q=q+0. 1	t=t-(). 1 $\frac{ q>1.5 }{ q=q-0.1 } = 0.1$
	4	$\leq L/t$	o<=5		
	8<=L/h2<=	12&&	4<=L	/b<	<=5
	计算VV1, V, V1				
	计算h4, V2				
	a=a+0.5				
V1>V2					
计算H					

相关参数:

Qmax: 设计流量

Nn:设计人口数

N: 沉淀池个数

q: 表面水力负荷

T: 污水沉淀时间

v: 最大设计流量时的水平流速

S: 每人每日污泥量

h3: 缓冲区高度

A: 沉淀池面积

h2: 沉淀区高度

VV1: 沉淀部分有效容积

L: 沉淀池长度

B: 沉淀池宽度

b: 单格沉淀池宽度

n1: 沉淀池格数

V1: 每格沉淀池污泥部分所需容积

V2: 污泥斗容积

h4: 污泥区高度

a1: 污泥斗底部尺寸

a: 污泥斗上部尺寸

H: 总高度

程序功能说明:

本程序的亮点在于界面的设计和用户体验方面的完善,本软件具有极大的容错率。 主要体现在:

- 1.在参数输入框内禁止输入字母、特殊符号以及两个及两个以上的点号。
- 2. 当用户输入数据不符合规范时,会弹出提示对话框,告知范围。
- 3.用户输入数据后点回车键会自动进行计算。

4.计算结果区域禁止用户输入和更改数据。

此外,根据测试,该算法计算出的结果较为接近实际情况,计算结果合理可靠,且没有发现程序崩溃的现象。

2.3 程序计算结果



