

陈星宇

188-6808-5296 | chenxingyu0830@gmail.com | 杭州

GitHub: <https://github.com/chenxingyu0830>

Blog: [个人飞书文档](#)

5年前端开发经验 | 浙大城市学院 电子信息工程



专业技能

- React 及相关库开发经验：**近5年 React 及其相关库的开发经验，深入理解 Hooks、虚拟 DOM、Diff 算法等原理，具备复杂应用开发经验。
 - 熟练使用 Umi 和 Next.js 进行企业级应用开发，具备服务端渲染（SSR）实践经验。
 - 在企业项目中灵活运用 Redux、MobX 和 Zustand 等状态管理库，根据需求选择方案。
- 前端技术：**熟练使用 HTML5 / CSS3 / JavaScript，并常用 TypeScript 进行开发。
 - 熟悉 TailwindCSS 和 shadcn/ui 的 headless 样式方案，能够高效、精准地还原设计稿。
- 编码与设计：**具备良好的编码习惯，开发前注重方案设计，执行严格的代码评审，并且擅长组件化和模块化设计，具备出色的问题分析与解决问题的能力。
- 构建工具链：**熟悉现代前端构建工具链（如 Webpack、Vite），并掌握资源管理、插件配置和缓存优化的使用技巧。
- 版本控制：**熟练使用 Git 命令进行代码协作，擅长处理代码冲突、提交管理和分支管理，确保团队协作的高效性。
- AI工具应用：**善于使用 ChatGPT、Copilot、Cursor 等 AI 工具提升开发效率；在新项目中参与技术选型，积极推动团队规范和技术分享，并定期总结和优化工作流程。

工作经历

翼方健数（杭州分公司）

2023/02 – 2024/10

- 职位：资深前端工程师
- 1. "揽睿知图" (2024/09 – 2024/10)
 - 独立负责前端架构设计和开发工作，基于 Next.js 的 AIGC 项目，类似于 MidJourney，为 B 端设计师用户提供创作工具。
 - 实现 AI 对话和 AI 绘画功能，使用 shadcn/ui 二次封装复用组件库。

- 项目难点在于处理 AI 对话的流式输出，以及允许设计师在生成图像上涂鸦蒙层，以便于后续的二次精修和处理。

2. “揽睿星舟” (2023/08 – 2024/10)

- 主导开发基于 Umi v3 的云端 AIGC 平台，整合 AI 训练和推理计算资源，并负责 C 端用户和后台管理系统的前端架构设计与开发。
- 项目后期因团队优化，独自承担所有前端开发和维护工作，涵盖微信登录、优惠券、支付模块以及算力资源监控等功能。
- 遇到的技术难点在于深度定制 ComfyUI 源码，以支持单次绘图收费和 iframe 数据通信。

杭州獯哥健康科技有限公司

2022/02 – 2022/11

- 职位：高级前端工程师

1. "天津一中心医院互联网服务" 微信公众号 (2022/06 – 2022/11)

- 参与开发基于 React hooks 的互联网医院 C端项目，支持患者就医和看病的全流程。
- 主要负责就诊人管理、医生排班、挂号缴费、问诊咨询、自费医保支付等模块的开发。
- 项目难点在于移动端路由回退问题（如 A -> B -> C -> B，希望点击回退按钮后回退到 A），通过定制路由逻辑解决此问题。

2. "獯哥健康"微信公众号 – 体检预约业务 (2022/02 – 2022/06)

- 参与基于 React hooks 技术栈的体检套餐售卖 C端电商平台开发，并负责 B端后台管理系统的建设。
- 前后端均采用 React + React Router + Umi + Ant Design / mobile 解决方案。
- 项目难点在于体检套餐的复杂关系处理（如“互斥”“依赖”“合并”等），通过策略模式梳理代码逻辑，实现业务需求。
- 在开发过程中，提出并使用 ahooks 库，提升了代码的可维护性与可读性，同时通过分享团队规范优化了开发流程，提升了团队效率。

杭州连帆科技有限公司

2019/06 – 2022/02

- 职位：前端工程师

1. "智护+移动护理" (2020/09 – 2022/02)

- 参与开发基于 React hooks 技术栈的 PC & PDA 移动护理解决方案平台。
- PC端需实现大数据场景下的性能问题与定制功能，重构 Antd 的 Table 组件支持回车切换功能。

2. "分诊导医" 叫号 + 屏显页面 & 后台管理系统 (2020/06 – 2022/02)

- 独立开发基于 React类组件 技术栈的分诊叫号和屏显系统。
- 实现特色功能：如屏幕模拟键盘输入、标签打印，支持多种屏幕的自适应横竖屏配置。
- 项目采用 Webpack 多页面打包方式，提高了代码维护效率，系统成功上线十余家医院，获得医院和医护人员的良好反馈。

个人作品

“S1mple react” React-UI库

- 源码链接: <https://github.com/chenxingyu0830/s1mple-react>
- 预览链接: <https://chenxingyu0830.github.io/s1mple-react>
- 描述: 个人独立开发的 React UI 组件库, 使用 React Hooks + TypeScript 开发, 并已发布到 npm 中。包括但不限于 webpack 打包、npm 发布流程、CircleCi 自动化持续集成。

“疫情实况” 可视化大屏

- 源码链接: <https://github.com/chenxingyu0830/big-screen-website>
- 预览链接: <https://chenxingyu0830.github.io/big-screen-website/dist/#>
- 描述: 该项目直观展示疫情数据, 通过 React Hooks 管理状态, 结合 SWR 实现高效数据请求与缓存。使用 Vite 提高构建速度, 配合 Tailwind CSS 实现模块化样式管理。项目通过丁香园开放 API (<https://lab.isaaclin.cn/nCoV/>) 和 百度地图 API 精准定位疫情数据。