陈星宇

188-6808-5296 | <u>chenxingyu0830@gmail.com</u> | 杭州 GitHub: <u>https://github.com/chenxingyu0830</u>

Blog: 个人飞书文档

6年前端开发经验 | 浙大城市学院 电子信息工程



专业技能

- React 及相关库开发经验: 近6年 React 及其相关库的开发经验,深入理解 Hooks、虚拟 DOM、Diff 算法等原理,具备复杂应用开发经验。
 - 。 熟练使用 Umi 和 Next.js 进行企业级应用开发,具备服务端渲染 (SSR) 实践经验。
 - 。 在企业项目中灵活运用 Redux、MobX 和 Zustand 等状态管理库,根据需求选择方案。
- 前端技术: 熟练使用 HTML5 / CSS3 / JavaScript, 并常用 TypeScript 进行开发。
 - 。 熟悉 TailwindCSS 和 shadcn/ui 的 headless 样式方案,能够高效、精准地还原设计稿。
- **编码与设计**: 具备良好的编码习惯,开发前注重方案设计,执行严格的代码评审,并且擅长组件化和模块化设计,具备出色的问题分析与解决能力。
- **构建工具链**:熟悉现代前端构建工具链 (如 Webpack、Vite) ,并掌握资源管理、插件配置和缓存 优化的使用技巧。
- 版本控制: 熟练使用 Git 命令进行代码协作,擅长处理代码冲突、提交管理和分支管理,确保团队协作的高效性。
- **AI工具应用**:善于使用 ChatGPT、Copilot、Cursor 等 AI 工具提升开发效率;在新项目中参与技术选型,积极推动团队规范和技术分享,并定期总结和优化工作流程。

工作经历

翼方健数 (杭州分公司)

2023/02 - 2024/10

- 职位:资深前端工程师
- 1. "揽睿知图" (2024/09 2024/10)
 - 。 独立负责前端架构设计和开发工作,基于 Next.js 的 AIGC 项目,类似于 MidJourney,为 B 端设计师用户提供创作工具。
 - 。 实现 AI 对话和 AI 绘画功能,使用 shadon/ui 二次封装复用组件库。
 - 。 项目难点在于处理 AI 对话的流式输出,以及允许设计师在生成图像上涂鸦蒙层,以便于后续的二次精修和处理。
- 2. "揽睿星舟" (2023/08 2024/10)
 - 。 主导开发基于 Umi v3 的云端 AIGC 平台,整合 AI 训练和推理计算资源,并负责 C 端用户和后台管理系统的前端架构设计与开发。
 - 。 项目后期因团队优化,独自承担所有前端开发和维护工作,涵盖微信登录、优惠券、支付模块以 及算力资源监控等功能。
 - 。 遇到的技术难点在于深度定制 ComfyUI 源码,以支持单次绘图收费和 iframe 数据通信。

127.0.0.1:5501

杭州獴哥健康科技有限公司

2022/02 - 2022/11

- 职位: 高级前端工程师
- 1. "天津一中心医院互联网服务" 微信公众号 (2022/06 2022/11)
 - 。 参与开发基于 React hooks 的互联网医院 C端项目,支持患者就医和看病的全流程。
 - 。 主要负责就诊人管理、医生排班、挂号缴费、问诊咨询、自费医保支付等模块的开发。
 - 。 项目难点在于移动端路由回退问题(如 A -> B -> C -> B,希望点击回退按钮后回退到 A),通过定制路由逻辑解决此问题。
- 2. "獴哥健康"微信公众号 体检预约业务 (2022/02 2022/06)
 - 。 参与基于 React hooks 技术栈的体检套餐售卖 C端电商平台开发,并负责 B端后台管理系统的建设。
 - 前后端均采用 React + React Router + Umi + Ant Design / mobile 解决方案。
 - 。 项目难点在于体检套餐的复杂关系处理(如"互斥""依赖""合并"等),通过策略模式梳理代码逻辑,实现业务需求。
 - 。 在开发过程中,提出并使用 ahooks 库,提升了代码的可维护性与可读性,同时通过分享团队规范优化了开发流程,提升了团队效率。

杭州连帆科技有限公司

2019/06 - 2022/02

- 职位: 前端工程师
- 1. "智护+移动护理" (2020/09 2022/02)
 - 。 参与开发基于 React hooks 技术栈的 PC & PDA 移动护理解决方案平台。
 - 。 PC端需实现大数据场景下的性能问题与定制功能, 重构 Antd 的 Table 组件支持回车切换功能。
- 2. "分诊导医" 叫号 + 屏显页面 & 后台管理系统 (2020/06 2022/02)
 - 。 独立开发基于 React类组件 技术栈的分诊叫号和屏显系统。
 - 。 实现特色功能: 如屏幕模拟键盘输入、标签打印, 支持多种屏幕的自适应横竖屏配置。
 - 。 项目采用 Webpack 多页面打包方式,提高了代码维护效率,系统成功上线十余家医院,获得医院和医护人员的良好反馈。

个人作品

"S1mple react" React-UI库

- 源码链接: https://github.com/chenxingyu0830/s1mple-react
- 预览链接: https://smallyu.cc/s1mple-react
- 描述: 个人独立开发的 React UI 组件库,使用 React Hooks + TypeScript 开发,并已发布到 npm 中。包括但不限于 webpack 打包、 npm 发布流程、 CircleCi 自动化持续集成。

"疫情实况" 可视化大屏

- 源码链接: https://github.com/chenxingyu0830/big-screen-website
- 预览链接: https://smallyu.cc/big-screen-website/dist/.
- 描述: 该项目直观展示疫情数据,通过 React Hooks 管理状态,结合 SWR 实现高效数据请求与缓存。使用 Vite 提高构建速度,配合 Tailwind CSS 实现模块化样式管理。项目通过丁香园开放 API (https://lab.isaaclin.cn/nCoV/) 和 百度地图 API 精准定位疫情数据。

127.0.0.1:5501