



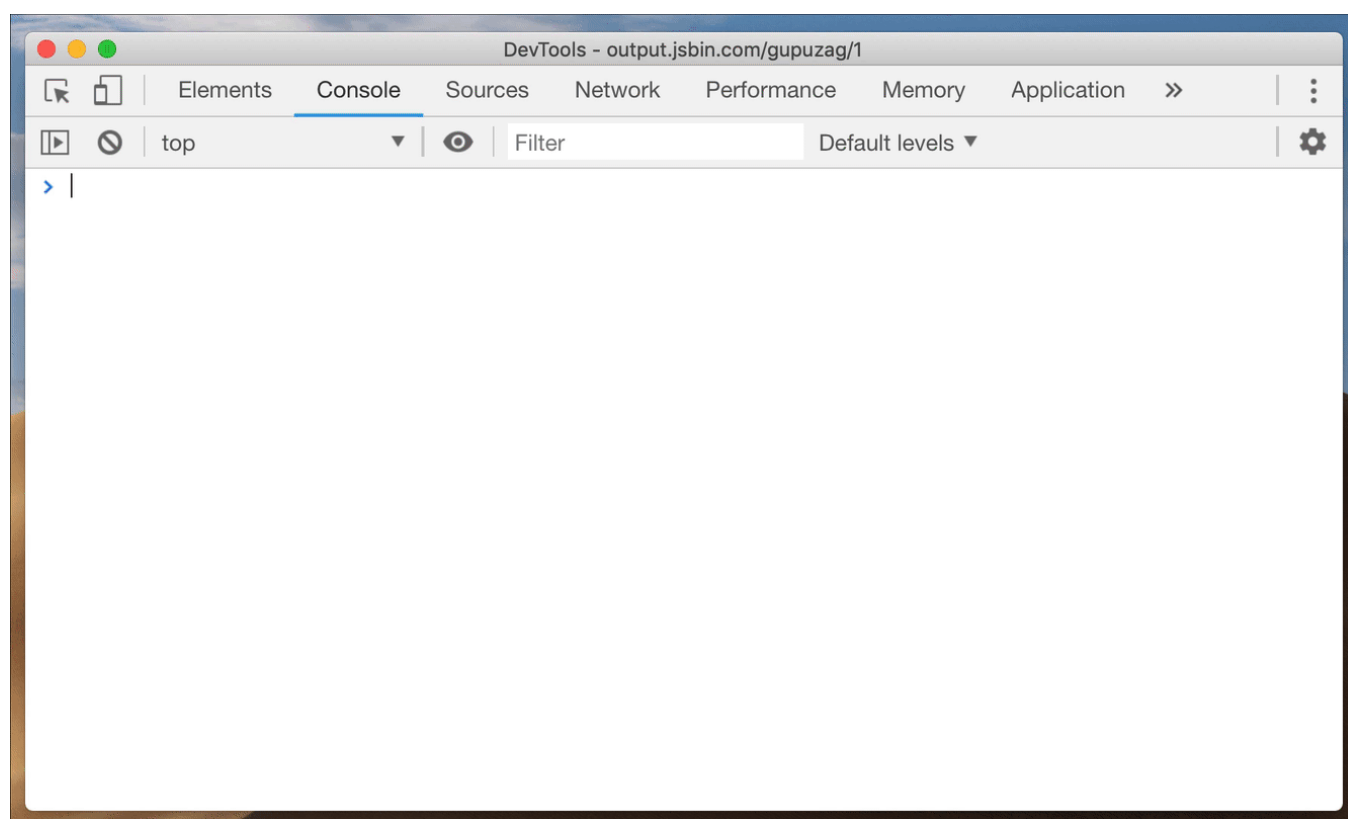
通用篇 - copying & saving

前言

在调试的过程中，我们总要对 **Dev Tools** 里面的数据进行 **复制** 或者 **保存** 的操作，所以我们来看看，关于这些，有什么小技巧呢？

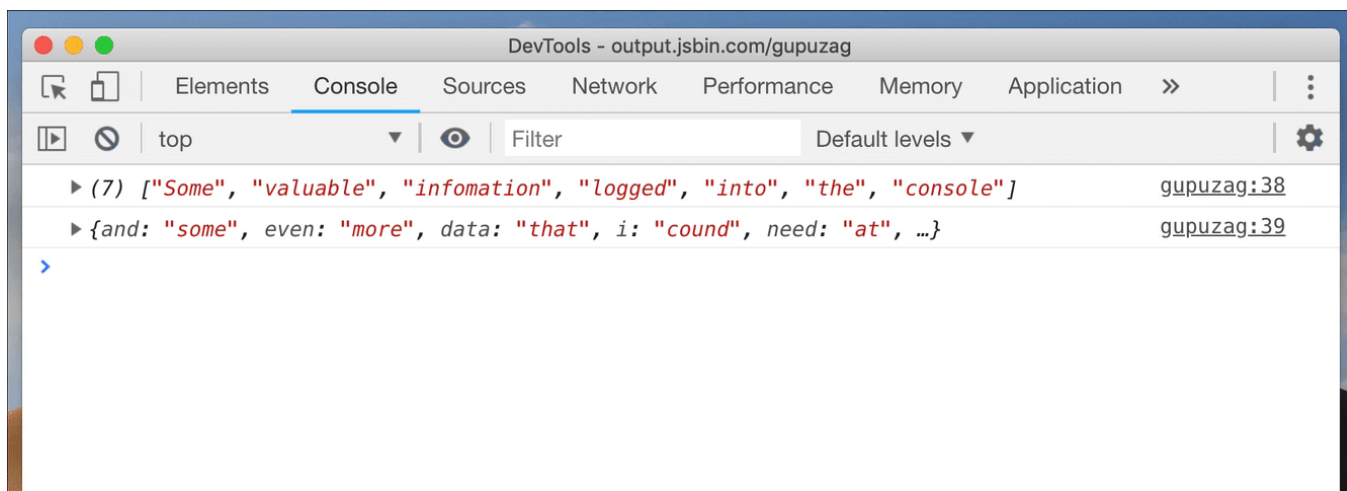
1. `copy(...)`

你可以通过全局的方法 `copy()` 在 **console** 里 **copy** 任何你能拿到的资源，包括我们在后面[第六节]会提到的那些变量。例如 `copy($_)` 或 `copy($0)`



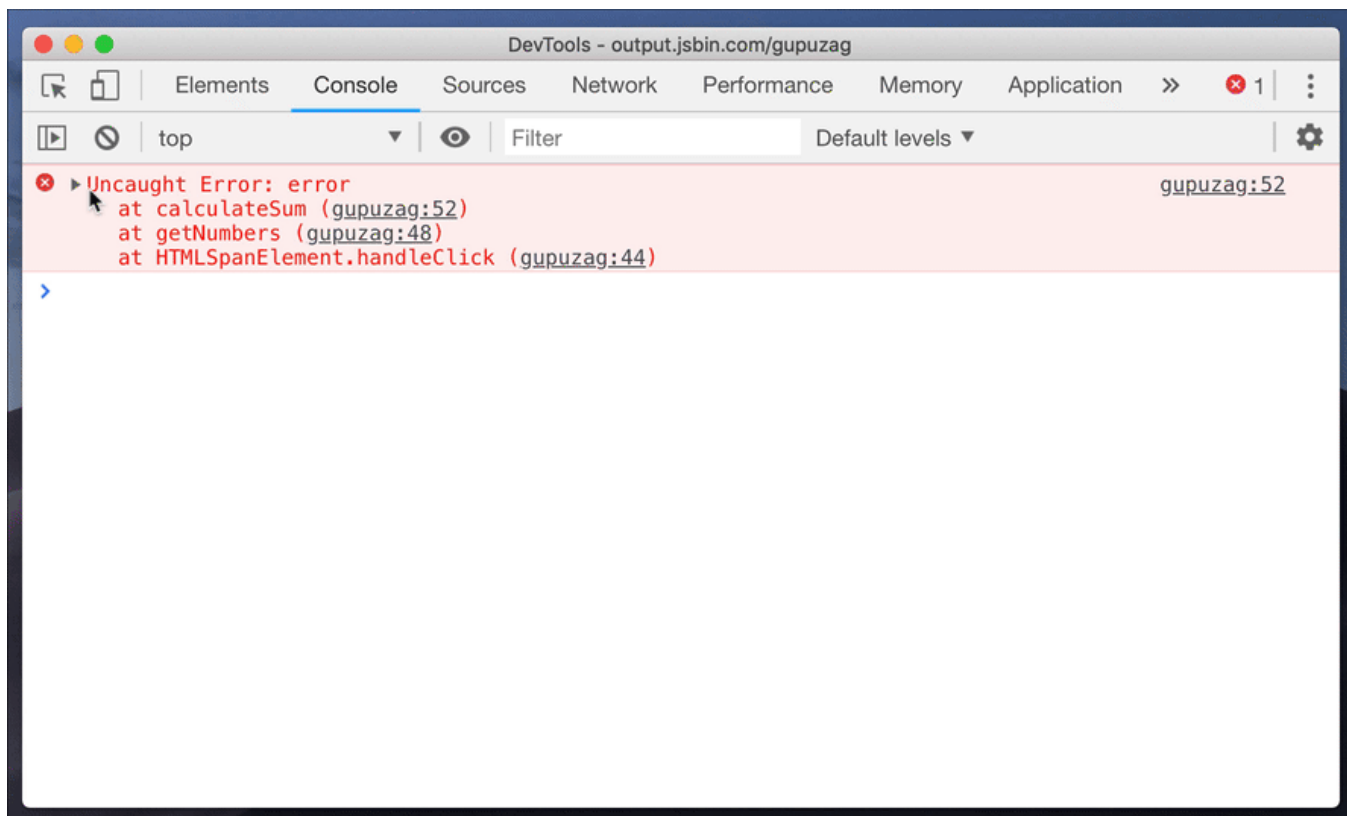
2. **Store as global** (存储为一个全局变量)

如果你在 **console** 中打印了一堆数据 (例如你在 **App** 中计算出来的一个数组)，然后你想对这些数据做一些额外的操作比如我们刚刚说的 **copy** (在不影响它原来值的情况下)。那就可以将它转换成一个全局变量，只需要 **右击** 它，并选择 “**Store as global variable** ” (保存为全局变量) 选项。



3.保存堆栈信息(Stack trace)

大多数情况下都不是一个人开发一个项目，而是一个团队协作，那么 如何准确的描述问题，就成为了沟通的关键，这时候 console 打印出来的堆栈跟踪的信息对你和同事来说就起大作用了，可以省去很多沟通成本，所以你可以直接把堆栈跟踪的信息保存为一个文件，而不只是截图发给对方：



4.直接Copy HTML

几乎所有人都知道，右击或者点击在 HTML 元素边上的省略号 (...) 就可以将它 copy 到剪贴板中，但是你不知道的是：古老的 [ctrl] + [c] 大法依旧可用！



留言

评论将在后台进行审核，审核通过后对所有人可见

夜舞暗澜

Chrome 版本 73.0.3683.86（正式版本）（64 位）[Store as global]好像没有了。

▲ 0 收起评论 1月前

Senar 前端工程师 @ 武汉滴滴网络科技有限公司

有的

1月前

评论审核通过后显示

评论

wjfc

喜欢

▲ 0 评论 1月前

hock

copy 不出编辑器弹框，是需要设置什么吗



同问?

2月前

beelinecode 数据

copy只是起到复制的作用，编辑器是作者用mac的快捷键启动的。。。

2月前

西兰花伟大炮 前端工程师 @ 超图软件

服气了

2月前

Leedom

我先开始也是这个疑问，后来脑子灵光了一回

1月前

南客同学 8888 @ 8888

看到你们如此优秀，我就不用带脑子了。。。。

1月前

1 2 下一页

评论审核通过后显示

评论

dzxwind Lv1 前端可视化攻城狮 @ 发不出工资的大数...

有时候用copy复制出来是[object Object]

copy是不是不能拷贝一些奇奇怪怪的东西，比如echarts实例化出来的对象。。

▲ 0

评论 2月前

__null coder

store as global

这保存的还是引用，并不是....

▲ 0

收起评论 2月前

诸葛渊儿1490951884091

经过试验，你说的对

2月前

评论审核通过后显示

评论



▲ 0 收起评论 2月前

Snailight

我错了，是可以copy，但是copy(对象)不生效，如copy(window) 会是[object Window]

2月前

评论审核通过后显示

评论

Kiraaa

例如 copy\$_) 或 copy(\$0)

少了一个 (噢

▲ 0 收起评论 3月前

dendoink Lv3 公众号 @ 前端恶霸

调整啦

2月前

评论审核通过后显示

评论

铮阳 新手前端 @ 黑龙江大学

1. copy () 可以在console中copy到任何能拿到的资源

2. store as global

- 相对数据做额外的操作，但不想影响原来的值

- 对console中打印的数据，右击 它，并选择 "Store as global variable" (保存为全局变量) 选项。

- 第一次使用的话，它会创建一个名为 temp1 的变量，第二次创建 temp2.....

3. 保存堆栈信息(Stack trace)

- 用console打印出堆栈跟踪信息保存成文件给同事降低沟通成本。

4. 直接Copy HTML

▲ 0 评论 3月前

kael本尊

Store as global (存储为一个全局变量):等到的temp\$是对之前对象的一个指针，改变之前的变量会影响temp\$,改变temp\$也会影响变量。

▲ 2 评论 3月前

Hulkchan 前端信仰师

大佬，例如 copy(\$_) 或 copy(\$0)，这里你一定是手快打错了，应该是copy(\$_)吧

▲ 0 收起评论 3月前



3月前

肖炎 前端开发 @ battmd

回复 dendoink: 修正完还是少一个左括号

2月前

dendoink **Lv3** 公众号 @ 前端恶霸

回复 肖炎: 0。0 最近事情太多了没逛掘金，改过来了

2月前

评论审核通过后显示

评论

小小茂茂 **Lv3** 前端

第一段的

" 你可以通过全局的方法 copy() 在 console 里 copy 任何你能拿到的资源，包括我们在上一篇中提及的那些变量 "

在上一篇没看到这些变量

▲ 0 收起评论 3月前

dendoink **Lv3** 公众号 @ 前端恶霸

谢谢 已经修改啦

3月前

bingoLin 前端开发

copy_(\$) 会报错，copy(\$_)可以正确执行

3月前

dendoink **Lv3** 公众号 @ 前端恶霸

回复 bingoLin: 不好意思 是笔误啦~

3月前

zzzzzzshpig 前端攻城狮 @ 杭州奇思妙行网络科技有限公司

这几个开胃菜一个没吃过，真好吃

3月前

评论审核通过后显示

评论