

1. (3) B

在表头插入, 移动 127 个.

在表尾插入, 移动 0 个.

平均移动  $\frac{127 + 126 + \dots + 0}{128} = 63.5$

(8) A

当两个有序表都按顺序排列.

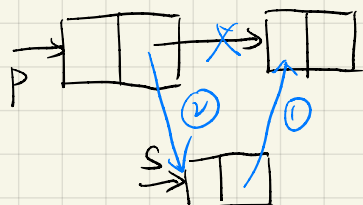
将两个表合并后仍是有序表时.

此时比较次数最少, 即只需

表中的着 1 个元素与另一个表的元素比较.

则次数为  $n$

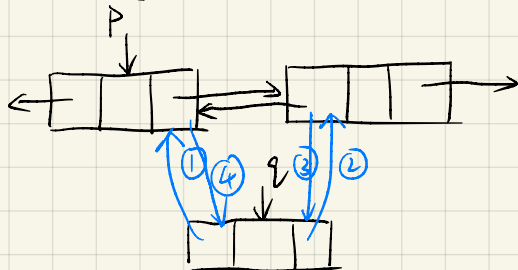
(13) D



①  $S \rightarrow \text{next} = P \rightarrow \text{next}$

②  $P \rightarrow \text{next} = S$

(15) C



①  $q \rightarrow \text{prior} = q$

②  $q \rightarrow \text{next} = P \rightarrow \text{next}$

③  $P \rightarrow \text{next} \rightarrow \text{prior} = q$

④  $P \rightarrow \text{next} = q$

# 算法设计

## (2) 将两个非递减链表合并为一个非递增链表

```

#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
typedef struct link{           //定义链表
    int data;
    struct link *next;
}link;
link * initLink(int n){       //初始化链表, 获取数据
    link *p,*q;
    printf("Input:");        //输入数据
    for(int i=0;i<n;i++){
        link *temp=(link*)malloc(sizeof(link)); //动态分配内存
        scanf("%d",&temp->data); //填充数据
        temp->next=NULL; //最后一个节点指针NULL
        if(i==0){
            q=temp; //给q,p赋值第一个结点
            p=temp;
        }
        else{ //形成一条p链
            p->next=temp; //p陆续指向后边的结点
            p=p->next; //p移动到最后
        }
    }
    return q; //返回头指针
}

link * mergeList(link *a,link *b){ //头插法合并两条传入的链表
    link *o,*p,*q; //这里p中转, o指向最后一个元素, q指向最新元素
    int flag=1; //第一次合并使用
    while (a||b){
        if(!a){ //如果a空了, 直接指向b的结点
            //printf("get %d from b\n",b->data);
            p=b;
            b=b->next;
        }
        else if(!b||a->data<=b->data){ //如果b空了或者a的数据<=b的数据时, p指向a的结点, 获取a指向的数据
            //printf("get %d from a\n",a->data);
            p=a;
            a=a->next;
        }
        else {
            //printf("get %d from b\n",b->data); //否则从b获取数据
            p=b;
            b=b->next;
        }
    }
    if(flag){

```

```

        o=q=p;           //初始化指针
        flag=0;          //使用一次舍弃
    }
    else {
        p->next=q;        //使取下的结点连上合并后的链
        q=p;              //更新q的位置到最新结点
    }
}
o->next=NULL; //使最后一个指向NULL输出结束条件
free(b);      //a, b, q的空间可以释放
free(a);
return q;
}
int main(){
    int m,n;           //a, b的长度
    printf("The length of the first list:");
    scanf("%d",&m);
    link *a = initLink(m); //初始化a
    printf("The length of the second list:");
    scanf("%d",&n);
    link *b = initLink(n); //初始化b

    link *c = mergeList(a,b); //合并a, b
    printf("Result:");
    while(c){
        printf("%d ",c->data);
        c=c->next;
    }
    return 0;
}

```

## (7)将所有结点链接方向原地逆转

```

#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
typedef struct link{           //定义链表
    int data;
    struct link *next;
}link;
link * initLink(int n){        //初始化链表, 获取数据
    link *p,*q;
    printf("Input:");          //输入数据
    for(int i=0;i<n;i++){
        link *temp=(link*)malloc(sizeof(link)); //动态分配内存
        scanf("%d",&temp->data); //填充数据
        temp->next=NULL; //最后一个节点指针NULL
        if(i==0){
            q=temp; //给q,p赋值第一个结点
            p=temp;
        }
    }
}

```

```
                else{                //形成一条p链
                    p->next=temp;    //p陆续指向后边的结点
                    p=p->next;        //p移动到最后
                }
            }
            return q;    //返回头指针
    }
link * turnlist(link *L){
    link *p,*q,*r;
    p=L;//p,q,r分别为三个不断移动的指针
    q=p->next;
    r=q->next;

    q->next=p;//进行第一个结点转换时要把第一个结点的尾指针变为空。
    L->next=NULL;

    while(r)
    {
        q->next=p;
        p=q;
        q=r;
        r=r->next;//改变结点后继续向下移动
    }//当r为空时, q指向最后一个元素
    q->next=p;
    return q;
}
int main(){
    int n;                //链表的长度
    printf("The length of the list:");
    scanf("%d",&n);
    link *L = initLink(n); //初始化L
    L = turnlist(L);
    printf("Result:");
    while(L){//输出数据
        printf("%d ",L->data);
        L=L->next;
    }
    return 0;
}
```