

# HYLU 使用说明

(版本 20260126)

陈晓明 (chenxiaoming@ict.ac.cn)

**HYLU (Hybrid Parallel Sparse LU Factorization)** 是一款为多核共享内存架构设计的通用并行求解器，用于高效求解稀疏线性方程组 ( $\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$ )。该求解器采用创新的并行向上看 (up-looking) LU 分解算法，通过集成混合的数值内核以动态适应不同的矩阵稀疏度，其数值稳定性通过结合静态选主元、超节点对角块动态选主元、动态数值缩放，以及迭代修正技术来保障。

HYLU 为大规模稀疏线性方程组提供高性能 LU 分解方案，其适用范围涵盖电路仿真、电力系统、计算流体力学、电磁学与结构分析等多个工程领域，可高效求解源于有限元分析、2D/3D 建模及优化问题的线性方程组。

HYLU 基于 C 语言实现，可方便地与 C/C++ 应用程序集成。HYLU 的多线程基于操作系统的原生线程接口实现（无需 OpenMP）。

## 1. 函数

HYLU 提供 7 组函数用于求解稀疏线性方程组，每组函数均提供了支持实数和复数线性系统求解的 32 位和 64 位整数版本。下表列出了 HYLU 函数名的格式和对应的版本。下文中，将以 32 位整数的实数版本的函数名来说明 HYLU 功能。在 32 位整数版本中，仅输入矩阵的索引使用 32 位整数，而内部 LU 因子的数据结构使用 64 位整数以确保扩展性。HYLU 的函数原型以及函数参数的说明，请参阅<hylu.h>头文件。

| 函数名          | 版本        | 库文件                       |
|--------------|-----------|---------------------------|
| HYLU_XXXX    | 32 位整数/实数 | libhylu.so hylu.dll       |
| HYLU_L_XXXX  | 64 位整数/实数 | libhylu_l.so hylu_l.dll   |
| HYLU_C_XXXX  | 32 位整数/复数 | libhylu_c.so hylu_c.dll   |
| HYLU_CL_XXXX | 64 位整数/复数 | libhylu_cl.so hylu_cl.dll |

### (1) HYLU\_CreateSolver

该函数用于创建求解器实例，获取参数数组指针，并启动工作线程以实现并行计算。在此过程中，所有输入参数被初始化为默认值。工作线程的数量不应超过空闲核心的数量。

### (2) HYLU\_DestroySolver

该函数释放所有已分配内存，终止工作线程，并销毁求解器实例。

### (3) HYLU\_Analyze

该函数执行预处理步骤，包括静态选主元、矩阵重排序和符号分解。输入矩阵格式是压缩稀疏行 (compressed sparse row, CSR)，每行中的列索引无需有序。对于对称矩阵，输入的 CSR 格式仍须存储矩阵的全部元素。

该函数的第二个参数"repeat"用于指定是否需要对具有相同矩阵结构的线性方程组进行重复求解（常见于电路仿真等实际应用）。在这种场景中，预处理仅需执行一次。启用此参数时，将影响部分参数的默认值设置。在重复求解场景下，HYLU 会优先最小化 LU 因子中的非零元数量，虽然可能增加预处理时间，但能显著提升后续分解效率。

在预处理阶段提供矩阵数值 ("ax" 参数) 是可选的，但强烈建议提供。在没有矩阵数值的情况下，不能实施静态选主元和静态数值缩放。

#### (4) HYLU\_Analyze2

该函数基于用户提供的矩阵排序，执行与 HYLU\_Analyze 类似的效果。用户提供的排序必须确保换序后的矩阵拥有非零对角线。静态选主元和静态数值缩放将被禁用。

#### (5) HYLU\_Factorize

该函数对预处理后的矩阵执行数值 LU 分解，将其分解为下三角矩阵 (**L**) 和上三角矩阵 (**U**)。

数值分解过程中将实施超节点对角块动态选主元策略。若某行无法找到合适的主元，求解器自动采用主元扰动策略。

#### (6) HYLU\_Solve

该函数通过前代 (**Ly = b**) 与回代 (**Ux=y**) 运算，利用已计算的 LU 因子求解目标向量。

若上一次数值 LU 分解中曾触发主元扰动，求解过程将自动执行迭代修正以修正解向量。

#### (7) HYLU\_MSolve

该函数用于求解具有相同系数矩阵的多个线性方程组。当启用多线程时，则对不同右端向量进行并行求解。

## 2. 参数

下表详细说明了参数数组。所有输入参数在调用 HYLU\_CreateSolver 时将被初始化为默认值（标有星号\*的参数）。用户应在调用 HYLU\_Analyze 或 HYLU\_Analyze2 之前完成对输入参数的设置（如需要）。

| 参数          | 描述                                 |
|-------------|------------------------------------|
| parm[0]: 输出 | 软件版本。                              |
| parm[1]: 输入 | 计时器。当启用时, parm[7] 记录最近一次函数调用的运行时间。 |

|              |      |  |
|--------------|------|--|
|              | 0*   | 不启用。   |
|              | >0   | 高精度计时器（微秒精度）。  |
|              | <0   | 低精度计时器（毫秒精度）。  |
| parm[2]: 输入  |      | 减少填入的排序算法。   |
|              | 0*   | 排序方法根据矩阵维度和 HLU_Analyze 的 "repeat" 参数自动决定。   |
|              | 1    | 近似最小度算法。   |
|              | 2    | 近似最小度算法变种。   |
|              | 3    | 嵌套剖分算法 1。  |
|              | 4    | 嵌套剖分算法 2。  |
|              | 5    | 1 和 2 中的最佳方案。  |
|              | 6    | 3 和 4 中的最佳方案。  |
|              | 7    | 1-4 中的最佳方案。  |
| parm[3]: 输入  |      | 排序方法切换阈值。在嵌套剖分中，若子图的尺寸小于 parm[3] 设定值，系统自动切换至约束最小度排序方法。较小的 parm[3] 通常会提升嵌套剖分排序质量，但同时会增加排序计算时间。                    |
|              | 0*   | 自动控制，其值根据 HLU_Analyze 的 "repeat" 参数自动决定。   |
|              | >=64 | 允许的范围。   |
| parm[4]: 输出  |      | 选择的排序算法（1-4），由 HLU_Analyze 输出。   |
| parm[5]: 输入  |      | 超节点的最小列数。每个超节点至少包含 parm[5] 列。  |
|              | 32*  | 默认值。   |
|              | >=8  | 允许的范围。   |
| parm[6]: 输入  |      | 超节点最大行数限制。每个超节点允许的最大行数是 parm[6]。当超节点行数超过此阈值时，求解器将其拆分为多个超节点。  |
|              | 0*   | 自动控制，其值由是否已创建工作线程来决定。  |
|              | >=8  | 允许的范围。   |
| parm[7]: 输出  |      | 最近一次函数调用的运行时间（单位为 <b>微秒</b> ）。   |
| parm[8]: 输出  |      | 非对角线主元数量，由 HLU_Factorize 输出。   |
| parm[9]: 输出  |      | 超节点数量，由 HLU_Analyze 或 HLU_Analyze2 输出。   |
| parm[10]: 输入 |      | 主元扰动系数。当出现零主元或小主元时，主元被替换为 $\text{sign}(\text{pivot}) \times 10^{\text{parm}[10]} \times \ \mathbf{A}\ _\infty$ 。 |
|              | -15* | 默认值。   |
|              | <0   | 允许的范围。   |
| parm[11]: 输出 |      | 扰动的主元数量，由 HLU_Factorize 输出。  |
| parm[12]: 输出 |      | 当前内存使用量（字节），当函数返回 -4 时则表示为所需内存大小（字节），由 HLU_Analyze 或 HLU_Analyze2 输出。  |
| parm[13]: 输出 |      | 最大内存使用量（字节），由 HLU_Analyze 或 HLU_Analyze2 输出。   |
| parm[14]: 输出 |      | 该参数使用 3 个 short 类型数据存储线程数量信息，可通过以  |

|              |   |      |                     |    |   |    |                                |
|--------------|---|------|---------------------|----|---|----|--------------------------------|
|              | 下方式获取：<br><pre>const short *threads = (short *)parm[14];</pre> <p><code>threads[0]</code>: 物理核心数 (可能不正确)。<br/> <code>threads[1]</code>: 逻辑核心数。<br/> <code>threads[2]</code>: 已创建的工作线程数。</p>   |      |                     |    |   |    |                                |
| parm[15]: 输入 | 迭代修正的最大迭代次数。<br><table border="1"> <tr> <td>0*</td><td>自动控制是否执行迭代修正以及迭代次数。</td></tr> <tr> <td>&gt;0</td><td>如果 HYLU 决定执行迭代修正, 执行 <code>parm[15]</code> 次迭代。</td></tr> <tr> <td>&lt;0</td><td>执行-<code>parm[15]</code> 次迭代。</td></tr> </table> | 0*   | 自动控制是否执行迭代修正以及迭代次数。 | >0 | 如果 HYLU 决定执行迭代修正, 执行 <code>parm[15]</code> 次迭代。 | <0 | 执行- <code>parm[15]</code> 次迭代。 |
| 0*           | 自动控制是否执行迭代修正以及迭代次数。   |      |                     |    |   |    |                                |
| >0           | 如果 HYLU 决定执行迭代修正, 执行 <code>parm[15]</code> 次迭代。   |      |                     |    |   |    |                                |
| <0           | 执行- <code>parm[15]</code> 次迭代。  |      |                     |    |   |    |                                |
| parm[16]: 输出 | 已执行的迭代修正的迭代次数, 由 <code>HYLU_Solve</code> 输出。  |      |                     |    |   |    |                                |
| parm[17]: 输出 | <b>L</b> 的非零元数量 (包括对角线), 由 <code>HYLU_Analyze</code> 或 <code>HYLU_Analyze2</code> 输出。   |      |                     |    |   |    |                                |
| parm[18]: 输出 | <b>U</b> 的非零元数量 (不包括对角线), 由 <code>HYLU_Analyze</code> 或 <code>HYLU_Analyze2</code> 输出。  |      |                     |    |   |    |                                |
| parm[19]: 输出 | 数值分解的浮点计算次数 (不包括缩放), 由 <code>HYLU_Analyze</code> 或 <code>HYLU_Analyze2</code> 输出。   |      |                     |    |   |    |                                |
| parm[20]: 输出 | 求解的浮点计算次数 (不包括缩放), 由 <code>HYLU_Analyze</code> 或 <code>HYLU_Analyze2</code> 输出。   |      |                     |    |   |    |                                |
| parm[21]: 输入 | 矩阵缩放方法。<br><table border="1"> <tr> <td>&gt;0*</td><td>动态数值缩放。</td></tr> <tr> <td>0</td><td>不启用。</td></tr> <tr> <td>&lt;0</td><td>静态数值缩放。</td></tr> </table>   | >0*  | 动态数值缩放。             | 0  | 不启用。  | <0 | 静态数值缩放。                        |
| >0*          | 动态数值缩放。   |      |                     |    |   |    |                                |
| 0            | 不启用。  |      |                     |    |   |    |                                |
| <0           | 静态数值缩放。   |      |                     |    |   |    |                                |
| parm[22]: 输入 | 符号分解方法。对称符号分解可减少预处理时间, 但对非结构对称的矩阵会增加填入。<br><table border="1"> <tr> <td>&gt;0</td><td>非对称符号分解。</td></tr> <tr> <td>&lt;0</td><td>对称符号分解。</td></tr> <tr> <td>0*</td><td>自动控制。</td></tr> </table>   | >0   | 非对称符号分解。            | <0 | 对称符号分解。   | 0* | 自动控制。                          |
| >0           | 非对称符号分解。  |      |                     |    |   |    |                                |
| <0           | 对称符号分解。   |      |                     |    |   |    |                                |
| 0*           | 自动控制。   |      |                     |    |   |    |                                |
| parm[23]: 输入 | 串行与并行计算的符号结果的一致性。<br><table border="1"> <tr> <td>!=0*</td><td>启用。</td></tr> <tr> <td>0</td><td>不启用。</td></tr> </table>  | !=0* | 启用。                 | 0  | 不启用。  |    |                                |
| !=0*         | 启用。   |      |                     |    |   |    |                                |
| 0            | 不启用。  |      |                     |    |   |    |                                |

### 3. 函数返回值

所有 HYLU 函数均通过整型返回值传递错误代码, 具体含义如下表所示。

| 返回值 | 描述                       |
|-----|--------------------------|
| 0   | 函数执行成功。                  |
| -1  | 无效的实例句柄。                 |
| -2  | 函数参数错误 (例如, 矩阵维度为负、空指针)。 |
| -3  | 非法矩阵 (例如, 矩阵索引错误)。       |

|     |   |
|-----|---|
| -4  | 内存不足, <code>parm[12]</code> 将记录所需内存。      |
| -5  | 矩阵结构奇异。                                   |
| -6  | 矩阵数值奇异。                                   |
| -7  | 线程操作失败。                                   |
| -8  | 调用顺序错误。                                   |
| -9  | 整数溢出, 请使用 <code>HYLU_(C)_{*}</code> 系列函数。 |
| -10 | 内部错误。                                     |

## 4. 使用 HYLU 库

HYLU 以 x64 动态链接库的形式提供。运行 HYLU 需要支持 FMA 和 AVX2 指令集的 x64 处理器。推荐使用支持 AVX-512 指令集的处理器。

请根据所使用的操作系统平台, 参考以下说明链接 HYLU 库。

### ● Linux 平台

在编译链接最终可执行文件时, 请使用 `-L<库所在目录> -l<库名>` 这两个选项来指明 HYLU 库的位置和名称。

有可能还需要链接一些系统库。通常需要额外加上 `-lpthread`、`-lm` 和 `-ldl` 这几个链接选项。对于较旧的 Linux 发行版, 可能还需要添加 `-lrt`。一个完整的编译链接命令示例如下: `gcc -o myprogram myprogram.c -L/path/to/hylu -lhylu -lpthread -lm -ldl`。

在运行程序前, 确保系统能定位 HYLU 的动态库。最常用的方法是设置 `LD_LIBRARY_PATH` 环境变量, 例如: `export LD_LIBRARY_PATH=<库所在目录>:$LD_LIBRARY_PATH`。

### ● Windows 平台 (使用 Visual Studio)

在源代码文件的任意位置 (通常在文件开头), 添加一行编译指示指令: `#pragma comment(lib, "<库名>.lib")`。在链接阶段, 仅需要 `.lib` 导入库文件。

程序运行时只需要 `.dll` 文件。推荐且最简单的方法是, 将对应的 `.dll` 文件复制到可执行文件 (`.exe`) 所在的目录下。

## 5. 注意事项

- (1) 用户不要释放参数数组内存, 该内存由求解器内部管理。
- (2) HYLU 默认采用行优先存储, 对列优先存储的矩阵, 需设置 `HYLU_Solve` 的 "transpose" 参数为 `true` 以求解转置的线性方程组 ( $\mathbf{A}^T \mathbf{x} = \mathbf{b}$ )。但是, 列模式求解的并行扩展性不如行模式求解。
- (3) 对于对称矩阵, 输入的 CSR 格式仍须存储矩阵的全部元素。
- (4) 请确保 HYLU 创建的线程数量小于等于空闲核数, 否则 HYLU 计算性能将急剧下降。
- (5) 由于有限的主元选择范围, 对于某些线性方程组, HYLU 可能会求得不精确的解。在这种情况下, 建议将 `parm[23]` 设为 0, `parm[6]` 调至更大数值并改用

串行分解模式。parm[10]和parm[21]也可能会影响结果的精度。

(6) 在使用英特尔 MKL BLAS 的 HYLU 库中观察到内存泄漏问题，该问题归因于 MKL BLAS 函数自身。

(7) 设置 parm[23] != 0 确保串行与并行计算时符号结果的一致性，但数值结果可能会略有不同。若 parm[23]=0 且使用多线程，则并行嵌套剖分的排序结果可能具有随机性。