

Stage-3 : 作用域和循环

陈炫中 2019011236

- Step 7

实验内容

增加块语句的支持。

在 `frontend/typecheck/namer.py` 的 `visitBlock` 函数中，因为可能存在多个块语句，因此对原来的写法进行如下修改：在构建符号表阶段访问块语句时，通过 `Scope(ScopeKind.LOCAL)` 为每个语句块分别开启一个局部作用域，并且在访问结束后，关闭此作用域。具体写法如下：

```
def visitBlock(self, block: Block, ctx: ScopeStack) -> None:
    for child in block:
        if child.name == "block":
            scope = Scope(ScopeKind.LOCAL)
            ctx.open(scope)
            child.accept(self, ctx)
            ctx.close()
        else:
            child.accept(self, ctx)
```

引入块语句之后，寄存器分配部分同样需要作出修改：在 `backend/reg/bruteregalloc.py` 中，不再为不可达的基本块分配寄存器，我的做法是对当前基本块在 CFG 中的入度进行判断，如果其入度为 0 且其不为 0 号基本块，则当前基本块一定是不可达的，将其跳过即可，具体写法如下：

```
def accept(self, graph: CFG, info: SubroutineInfo) -> None:
    subEmitter = self.emitter.emitSubroutine(info)
    for bb in graph.iterator():
        # you need to think more here
        # maybe we don't need to alloc regs for all the basic blocks
        if bb.label is not None:
            subEmitter.emitLabel(bb.label)
        reachable = True
        if graph.getInDegree(bb.id) == 0 and bb.id != 0:
            reachable = False
        if reachable:
            self.localAlloc(bb, subEmitter)
    subEmitter.emitEnd()
```

思考题

```

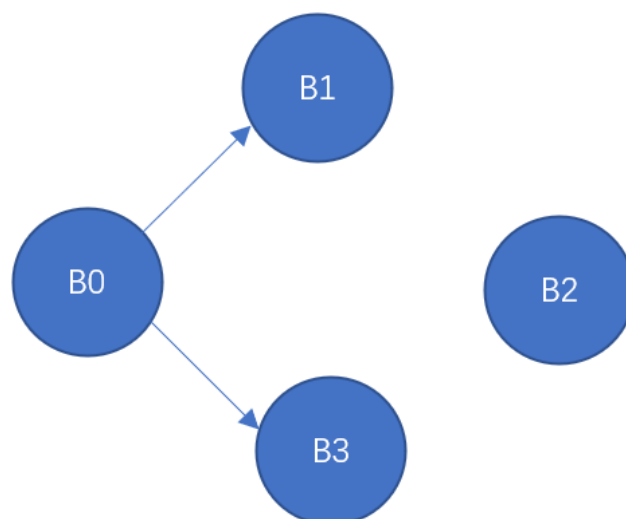
int main(){
    int a = 2;
    if (a < 3) {
        {
            int a = 3;
            return a;
        }
        return a;
    }
}

```

首先划分基本块：

FUNCTION<main>:	
_T1 = 2	
_T0 = _T1	
_T2 = 3	基本块 0
_T3 = (_T0 < _T2)	
if (_T3 == 0) branch _L1	
_T5 = 3	基本块 1
_T4 = _T5	
return _T4	
return _T0	基本块 2
_L1:	
return	基本块 3

则上述 MiniDecaf 代码的控制流图如下：



• Step 8

实验内容

增加对循环语句，以及 break/continue 的支持。

仿照 While 的实现，在 `frontend/ast/tree.py` 中，新增 For 和 DoWhile 节点，以 For 为例，具体实现如下：

```

class For(Statement):
    """
    AST node of for statement.
    """

    def __init__(self, init: Expression, cond: Expression, update: Expression,
body: Statement) -> None:
        super().__init__("for")
        self.init = init
        self.cond = cond
        self.update = update
        self.body = body

    def __getitem__(self, key: int) -> Node:
        return (self.init, self.cond, self.update, self.body)[key]

    def __len__(self) -> int:
        return 4

    def accept(self, v: Visitor[T, U], ctx: T):
        return v.visitFor(self, ctx)

```

Continue 节点的增加同理仿照 Break 进行实现，不再赘述。

以 For 为例，在 `frontend/ast/visitor.py` 中新增的节点 Visitor 的默认函数：

```

def visitFor(self, that: For, ctx: T) -> Optional[U]:
    return self.visitOther(that, ctx)

```

在词法上，在 `frontend/lex/lex.py` 中增加保留字：

```

"for": "For",
"continue": "Continue",
"do": "Do",

```

在语法上，在 `frontend/parser/ply_parser.py` 中，仿照 `p_while` 的实现，添加对应的 `p_for/p_dowhile/p_continue` 函数，以 `p_for` 为例，具体实现如下：

```

def p_for(p):
    """
    statement : For LParen block_item block_item opt_expression RParen statement
    """
    p[0] = For(p[3], p[4], p[5], p[7])

```

在中间代码生成上，在 `frontend/tacgen/tacgen.py` 中仿照 `visitwhile` 的实现，增加对应的 `visitFor/visitDowhile/visitContinue` 函数，以 `visitFor` 为例，具体实现如下：

```

def visitFor(self, stmt: For, mv: FuncVisitor) -> None:
    #TODO
    beginLabel = mv.freshLabel()
    loopLabel = mv.freshLabel()
    breakLabel = mv.freshLabel()
    mv.openLoop(breakLabel, loopLabel)

```

```
    if stmt.init is not NULL:
        stmt.init.accept(self, mv)
    mv.visitLabel(beginLabel)
    stmt.cond.accept(self, mv)
    if stmt.cond is not NULL:
        mv.visitCondBranch(tacop.CondBranchOp.BEQ, stmt.cond.getattr("val"),
breakLabel)

    stmt.body.accept(self, mv)
    mv.visitLabel(loopLabel)
    if stmt.update is not NULL:
        stmt.update.accept(self, mv)
    mv.visitBranch(beginLabel)
    mv.visitLabel(breakLabel)
    mv.closeLoop()
```

思考题

1.第二种翻译方式更好。第一种翻译方式在退出循环体时需要跳转两次 (br BEGINLOOP_LABEL, beqz BREAK_LABEL), 而第二种翻译方式则不需要这两次跳转。
