防误触键盘 用户实验

姓名：程星亮

学号：2016310582

性别：男

年龄：26

实验时间：2h

智能手机打字经验：9 （年）

平板电脑打字经验：0 （年）

实验顺序（由实验者填写）：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 实验 | 主观打字速度  （1-慢 快-7） | 主观打字准确率  （1-不准 准-7） | 疲劳程度  （1-疲劳 舒适-7） | 心理负担  （1-大 小-7） |
| 普通键盘 | 2 | 1 | 3 | 2 |
| 防误触键盘 | 4 | 3 | 3 | 4 |
| 防误触键盘+  触觉反馈 | 6 | 6 | 5 | 6 |

主观反馈：

|  |
| --- |
| 普通键盘会出现同一个字母打好多个的现象，删起来非常麻烦，导致打字后还得看输入的有没有多输入了字母。  防误触键盘不会出现同一个字母按一下打多个的现象，这一点改进很多，但还是需要看键盘才能输入，不然非常容易打错。  加入触觉反馈后，可以定位到键盘的位置，同时按键后可以感觉到有没有按偏，发现按偏后可以校正。同时，双手可以放在键盘上而不引起误触，方便在键盘定位手的位置。  定位后，基本实现盲打。但由于打字的时候还是悬空的状态，打几个字后手的位置就会产生偏移，如果不重新定位就会打错。因此，需要打几个字就重新定位下，有点影响盲打节奏。  这点上，实体键盘可以单个手指摸J和F，使得打字过程中也能定位，而这个键盘不敢单个手指摸J和K（怕误触，也可能不会？没有试过……）。在这一点上体验还有较大不同。 |