1. モーション キャプチャ関連のプロジェクトを成功していません（この部分は上手ではないのでもし学校に入学できたら、その部分にもっと頑張ります）。

未成功のコマンド：

##########モデル3ダイナミックキャプチャmodel（簡単な方法、トレニンーグに参照します。）######(この部分は未成功のコマンド)  
#####失礼しました。この部分はまだ勉強の中に頑張ります。  
#def motion\_detection(frame, prev\_frame):  
# gray = cv2.cvtColor(frame, cv2.COLOR\_BGR2GRAY)  
#gray = cv2.GaussianBlur(gray, (5, 5), 0)  
#if prev\_gray is None:  
# return frame, gray  
##フレーム差の計算  
#frame\_delta = cv2.absdiff(prev\_frame, gray)  
#\_, thresh = cv2.threshold(frame\_delta, 20, 255, cv2.THRESH\_BINARY)  
#thresh = cv2.dilate(thresh, None, iterations=2)  
##輪郭を見つける  
#contours, \_ = cv2.findContours(thresh, cv2.RETR\_EXTERNAL, cv2.CHAIN\_APPROX\_SIMPLE)  
##色を作成する  
#motion\_frame = frame.copy()  
  
#動的検出枠の描画  
#for contour in contours:  
# if cv2.contourArea(contour) < 500:  
# continue  
# (x, y, w, h) = cv2.boundingRect(contour)  
# cv2.rectangle(frame, (x, y), (x + w, y + h), (0, 0, 255), 2)  
#return motion\_frame, gray  
  
############モデル３色の簡略化model（cartoon model）(簡単版)#######

1. これら 3 つのモデルは比較的単純ですが、実際にはより複雑で効果的になるはずです。
2. 実際のプログラムの実行速度は非常に遅いため、コードを最適化する（実際のプログラムは効率的に実行される必要があります）必要があります。