# Charte de programmation

Dans cette charte nous allons décrire les règles de programmation que nous avons suivie pour écrire nos programmes tout au long de ce projet.

## Tout d'abord l'utilisation de l'éditeur Code::Blocks.

→ Code::Blocks est un environnement de développement intégré libre et multiplate-forme.

Il est principalement orienté C et C++.

Cet éditeur nous a permis d'appliquer l'indentation automatique de notre code, de repérer les éventuelles erreurs grâce à l'utilisation du débugger intégré et de compiler ou exécuter nos programmes via une unique interface.

## Enfin nous avons décidé de suivre la démarche suivante :

→ Écriture de commentaires pour décrire les fonctions en en-tête des fonctions pour situer le déroulement des programmes.

Ex : *//est-ce que tous les villes sont extraites??*

*int toutes\_villes\_extraites(int \*table\_marque, int nombre\_de\_ville)*

*{ ...*

→ Écriture de commentaires pour décrire l'action d'une ligne de code (ou d'un morceau de code) à la suite de celle-ci.

Ex : *if (table\_marque[i] != -2) // si la ville est non visitée*

*{ ...*

→ Dans les .h si il y a des commentaires pour décrire les fonctions ils sont à la suite de leur déclaration et pour les structures ils sont en en-tête avec des commentaires de descriptions de leur contenu à chaque ligne.

Ex : *// Définition de la structure de données*

*struct ville{*

*char nom\_ville[100];*

*int pop; //variable stockant la population*

*…*

*ou*

*int extraire\_min(float \*table\_distance, int \*table\_marque, int nombre\_de\_ville); //retourne le numéro de ville extraire..*

→ Dans le main : commentaires pour décrire les différentes étapes du programme.

Ex :

*//--------------------------------------------------Question3\_Dijkstra----------------------------------------*

*...*