

LOG660 - Bases de données de haute performance

Gestion de la persistance transparente

Hiver 2011

C. Desrosiers



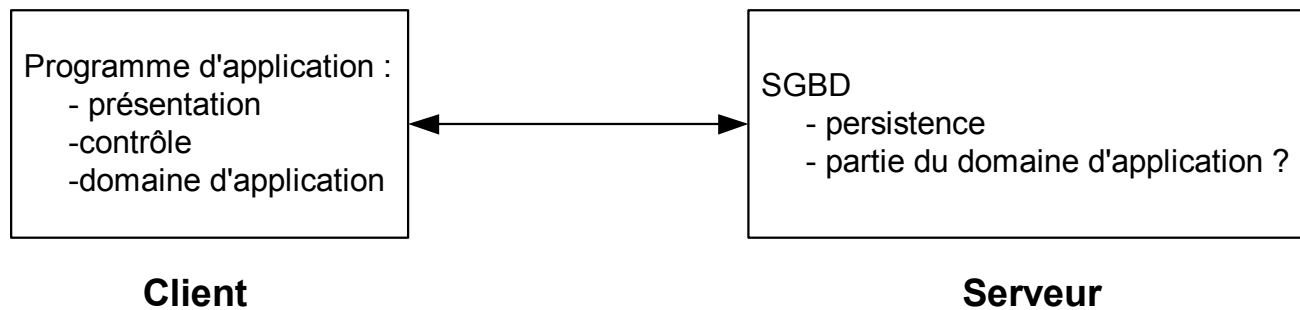
Département de génie logiciel et des TI

Patron d'architecture en couche (layer)

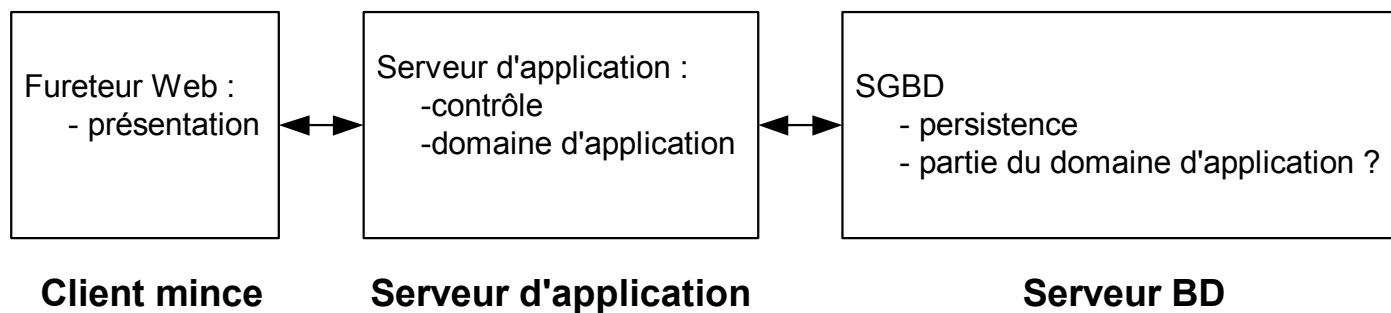
- Couche présentation
 - Ex: Servlets, JSP, ASP, PHP
- Couche contrôle (coordonnateur d'application)
- Couche domaine d'application (ou métier)
- Couche de services
 - persistance, transaction, communication, sécurité, etc.
 - Ex: EJB, Spring, Hibernate/iBatis (persistance)

Architectures physiques

■ Architecture client-serveur



■ Architecture Web à trois niveaux



Définition de la persistance

- Le stockage d'un objet ou d'une entité du domaine d'application sur disque ou tout autre dispositif de stockage, de manière à être utilisé d'une session à l'autre
- Possède les propriétés de *durabilité* (ne pas perdre les données en cas de panne) et d'*intégrité* (préserver cohérence des données malgré des accès/mise à jour concurrents)
- Normalement réalisée à l'aide d'une base de données
- Problème: le domaine d'application est modélisé à l'aide d'objets alors que la BD emploie un modèle relationnel (*object-relationnel impedance mismatch*)

Incompatibilité objet vs relationnel

■ Granularité:

- Ex: Une classe adresse ne correspond pas forcément à une table adresse (afin d'éviter la jointure)

■ Sous-types (relation de spécialisation):

- Concept de polymorphisme absent en relationnel
- Plusieurs solutions possibles (délégation/fusion/concaténation)

■ Identité (équivalence):

- Valeur ou référence (objet) VS clé primaire (relationnel)

■ Associations:

- Unidirectionnel (objet) VS bidirectionnel (relationnel)
- Plusieurs à plusieurs nécessite une table de jointure
- Problème des n+1 sélections (ex: liste de commandes d'un client)

Gestion de la persistance

■ Trois approches:

- Matérialisation/dématérialisation à l'aide de JDBC
- EJB entité (EJB2)
- Framework de persistance transparente:
 - Object / relationnal mapping ORM (ex: JDO, Hibernate, EJB3)
 - Object / SQL mapping (ex: iBatis/myBatis)

Persistence avec JDBC

■ Dématérialisation:

- Reconstruire un objet persistant à partir des données de la BD
- Se fait à l'aide d'un ou plusieurs SELECT

■ Matérialisation:

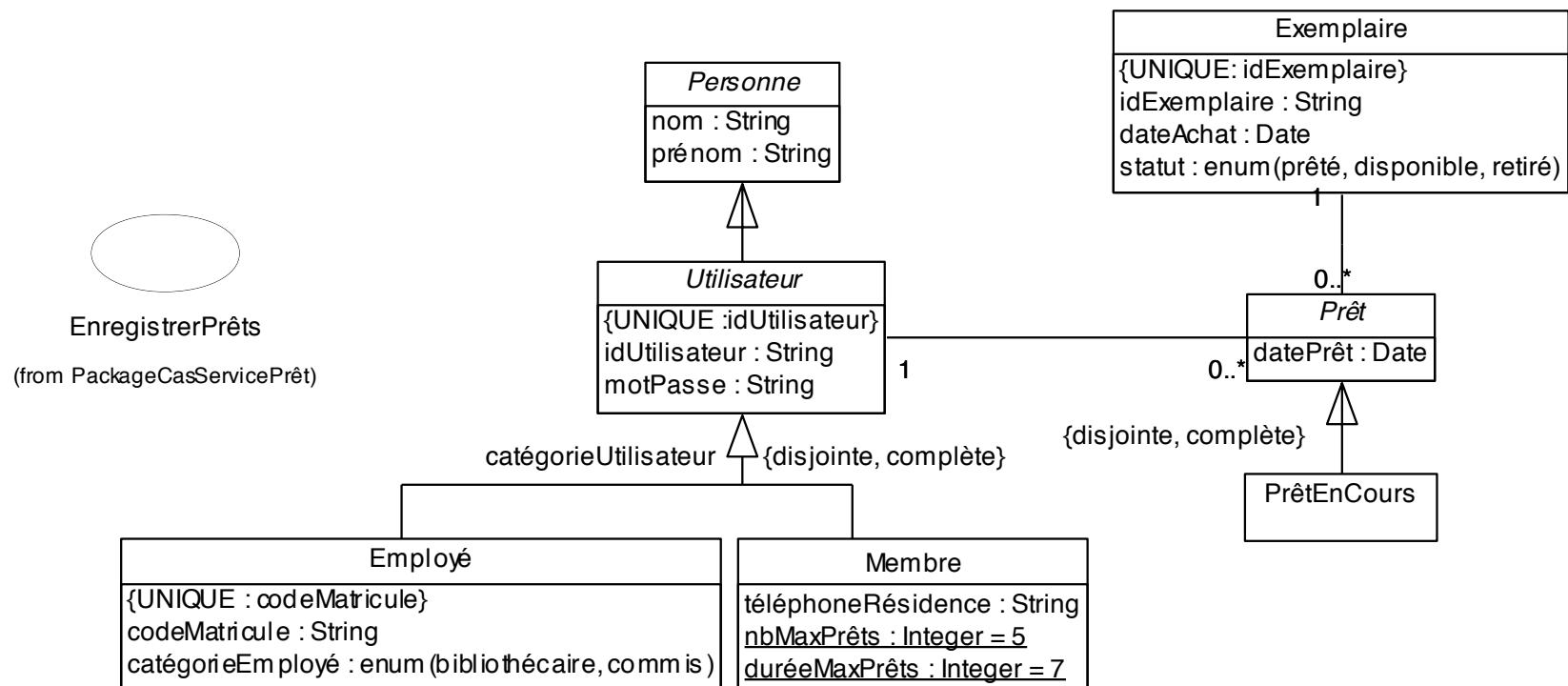
- Rendre/mettre à jour un objet persistant dans la BD
- Se fait à l'aide d'un ou plusieurs INSERT/ UPDATE

■ Patron de courtier BD (*database broker*)

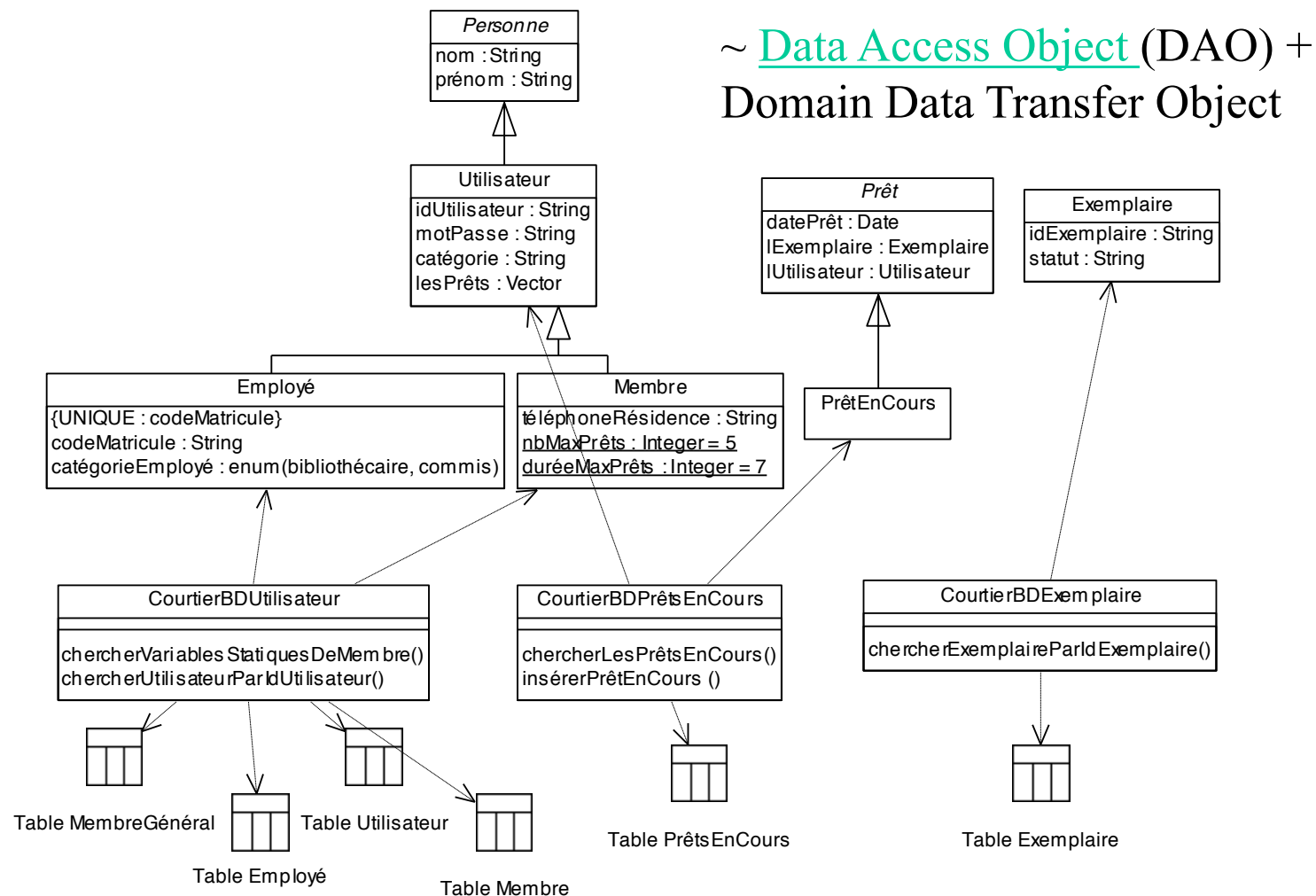
- Classe responsable de la matérialisation/dématérialisation des objets métiers à l'aide de requêtes à la BD
- Permet de découpler la couche métier de la couche service de persistance (isole les interactions avec la BD)
- Le patron Data Access Object (DAO) est une variante

Exemple: enregistrement de prêts

■ Classes métier:



Patron courtier BD et tables BD



Dématérialisation d'un utilisateur

```
package ExemplesJDBC.GererPrets;
import java.sql.*;
import java.util.*;

public class CourtierBDUtilisateur{
    private Connection uneConnection;
    // Constructeur pour connexion passée par le créateur
    public CourtierBDUtilisateur(Connection laConnection){
        this.uneConnection = laConnection;
    }
    ...
    public Utilisateur chercherUtilisateurParIdUtilisateur(String idUtilisateur)
        // Retourne un objet Membre ou un Employé selon le cas
        throws Exception {
        // Verrouillage de l'utilisateur pour sérialisabilité (Oracle mode READ COMMITTED)
        PreparedStatement unEnoncéSQL = uneConnection.prepareStatement
            ("SELECT motPasse,nom,prénom,catégorieUtilisateur,téléphoneRésidence,codeMatricule,catégorieEmployé "+
            "FROM Membre m, Utilisateur u, Employé e WHERE u.idUtilisateur = ? AND "+
            "u.idUtilisateur = m.idUtilisateur (+) AND "+
            "u.idUtilisateur = e.idUtilisateur (+) FOR UPDATE");
        unEnoncéSQL.setString(1,idUtilisateur);
        ResultSet résultatSelect = unEnoncéSQL.executeQuery();
        if (résultatSelect.next()){
            if (résultatSelect.getString("catégorieUtilisateur").equals("membre")){
                Membre leMembre = new Membre(
                    idUtilisateur,résultatSelect.getString("motPasse"),
                    résultatSelect.getString("nom"),résultatSelect.getString("prénom"),
                    résultatSelect.getString("catégorieUtilisateur"),
                    résultatSelect.getString("téléphoneRésidence"));
                unEnoncéSQL.close();
                return leMembre;
            }
            else{// Pas un Membre, doit être un Employé
                Employé lEmployé = new Employé(idUtilisateur,résultatSelect.getString("motPasse");
            }
        }
    }
    ...
}
```

Matérialisation d'un *PrêtEnCours*

```
package ExemplesJDBC.GererPrets;
import java.sql.*;
import java.util.*;

public class CourtierBDPrêtEnCours {
    private Connection uneConnection;
    ...
    public void insérerPrêtEnCours (PrêtEnCours unPrêtEnCours)
    // Matérialise un nouveau PrêtEnCours dans la BD
    throws Exception, SQLException {
        PreparedStatement unEnoncéSQL = uneConnection.prepareStatement
        ("INSERT INTO PrêtEnCours(idExemplaire,idUtilisateur)"+
        "VALUES(?,?)");
        unEnoncéSQL.setString(1,unPrêtEnCours.getIdExemplaire());
        unEnoncéSQL.setString(2,unPrêtEnCours.getIdUtilisateur());
        //NB la date est générée automatiquement par le serveur de BD (default sysdate)
        // et le statut est modifié par un TRIGGER
        int n = unEnoncéSQL.executeUpdate();
        unEnoncéSQL.close();
        if (n != 1){throw new Exception("Insertion dans PrêtEnCours a échoué");}
    }
}
```

Classe de contrôle *ControleEnregistrerPrets*

```
package ExemplesJDBC.GererPrets;
/* Classe de contrôle simple pour EnregistrerPrêts
 * Interface à l'utilisateur minimaliste
 * NB Vérifie les conditions de prêt et le statut de l'exemplaire au niveau du programme client
 */
import java.sql.*;
import javax.swing.JOptionPane;
import java.util.*;

class ControleEnregistrerPrets {
    public static void main (String args []) throws Exception {
        // Création d'une Connection globale pour l'application
        UsineConnection uneUsineConnection = new UsineConnection();
        Connection uneConnection = uneUsineConnection.getConnectionSansAutoCommit(
            "oracle.jdbc.driver.OracleDriver",
            "jdbc:oracle:thin:@localhost:1521:ora817i",
            "clerat","oracle");
        try{
            // Dématérialiser l'Utilisateur et ses PrêtsEnCours
            Membre unMembre = null;
            String idUtilisateur =
                JOptionPane.showInputDialog("Entrez l'identificateur de l'utilisateur: ");

            // Création du courtier et dématérialisation de l'Utilisateur
            CourtierBDUtilisateur unCourtierBDUtilisateur = new CourtierBDUtilisateur(uneConnection);
            Utilisateur unUtilisateur =
                unCourtierBDUtilisateur.chercherUtilisateurParIdUtilisateur(idUtilisateur);

            //Création du courtier et dématérialisation des PrêtsEnCours
            CourtierBDPrêtEnCours unCourtierBDPrêtEnCours = new CourtierBDPrêtEnCours(uneConnection);
            unCourtierBDPrêtEnCours.chercherLesPrêtsEnCours(unUtilisateur);
            JOptionPane.showMessageDialog(null,
                "Nombre de prêts en cours :" + unUtilisateur.getNbPrêtsEnCours());
        }
        ...
    }
}
```

Granularité des courtiers

- Certaines opérations nécessitent la dématérialisation de plusieurs objets en même temps
 - Ex: recherche d'un utilisateur et de tous ses prêts
- Option 1: un courtier par classe / objet
 - Meilleure cohésion
 - Permet un contrôle plus fin le moment de dématérialisation
 - Peut exiger un grand nombre d'appels important au serveur
- Option 2: un courtier pour plusieurs classes / objets
 - Limite le nombre d'appels au serveurs
 - Peut extraire des données inutilement
- On cherche le meilleur compromis entre 1 et 2

Problème d'accès concurrents

Transaction T_1	Transaction T_2
<pre>SQL> SELECT * FROM PrêtEnCours 2 WHERE idUtilisateur = 2;</pre> <pre>IDEXEMPLAI DATEPRÊT IDUTILISAT -----</pre> <pre>3 02-03-21 2</pre>	
	<pre>SQL> SELECT * FROM PrêtEnCours 2 WHERE idUtilisateur = 2;</pre> <pre>IDEXEMPLAI DATEPRÊT IDUTILISAT -----</pre> <pre>3 02-03-21 2</pre>
<pre>SQL> INSERT INTO 2 PrêtEnCours(idExemplaire,idUtilisateur) 3 VALUES (4,2);</pre> <p>1 row created.</p> <pre>SQL> COMMIT;</pre> <p>Commit complete.</p>	
	<pre>SQL> INSERT INTO 2 PrêtEnCours(idExemplaire,idUtilisateur) 3 VALUES (5,2);</pre> <p>1 row created.</p> <pre>SQL> COMMIT;</pre> <p>Commit complete.</p> <p>Dépasse la limite du nombre de prêts (maximum 2)</p>

Stratégies de gestion de la concurrence

- Verrouillage pessimiste (*pessimist locking*)
 - On verrouille les ressources de la transaction jusqu'à ce qu'elle termine (*commit*)
 - Au niveau de la BD:
 - SELECT ... FOR UPDATE, LOCK TABLE, etc.
 - Au niveau de l'application:
 - Fonctionnalités JDO, Hibernate, etc.
 - Problématique si la transaction dépend du temps de réponse/réflexion de l'utilisateur (*think time*)

Stratégies de gestion de la concurrence

■ Verrouillage optimiste (*optimist locking*)

- Se fait au niveau de l'application
- On ajoute à chaque table (classe) une colonne contenant l'instant de la dernière mise à jour
- On annule une transaction si la donnée à mettre à jour a été modifiée depuis la dernière lecture (lecture impropre)
- Permet d'accélérer grandement le traitement des transactions
- Ne garantit pas l'intégrité des données
- Populaire dans les applications Web

Autres stratégies

- Limiter la durée des transactions
 - Découper une longue transaction en plusieurs courtes transactions
 - Utiliser *autocommit*
- Vérifier les contraintes par le serveur
 - Ex: TRIGGER Oracle
- Réduire l'interactivité
 - Limiter la dépendance au temps de réflexion
 - Employer seulement en dernier recours

Vérification des contraintes par le serveur

Transaction T_1	Transaction T_2
<pre>SQL> SELECT * FROM PrêtEnCours 2 WHERE idUtilisateur = 2; IDEXEMPLAI DATEPRÊT IDUTILISAT ----- 3 02-03-21 2</pre>	
	<pre>SQL> SELECT * FROM PrêtEnCours 2 WHERE idUtilisateur = 2; IDEXEMPLAI DATEPRÊT IDUTILISAT ----- 3 02-03-21 2</pre>
<pre>SQL> INSERT INTO 2 PrêtEnCours(idExemplaire,idUtilisateur) 3 VALUES (4,2); 1 row created. SQL> COMMIT; Commit complete.</pre>	
	<pre>SQL> INSERT INTO 2 PrêtEnCours(idExemplaire,idUtilisateur) 3 VALUES (5,2); INSERT PrêtEnCours(idExemplaire,idUtilisateur) * ERROR at line 1: ORA-20101: le nombre maximal d'emprunts est atteint ORA-06512: at "CLERAT.BIPRÊTENCOURSVÉRIFIER", line 59 ORA-04088: error during execution of trigger 'CLERAT.BIPRÊTENCOURSVÉRIFIER'</pre> <p>Un TRIGGER empêche l'insertion fautive.</p>

Gestion de la sécurité

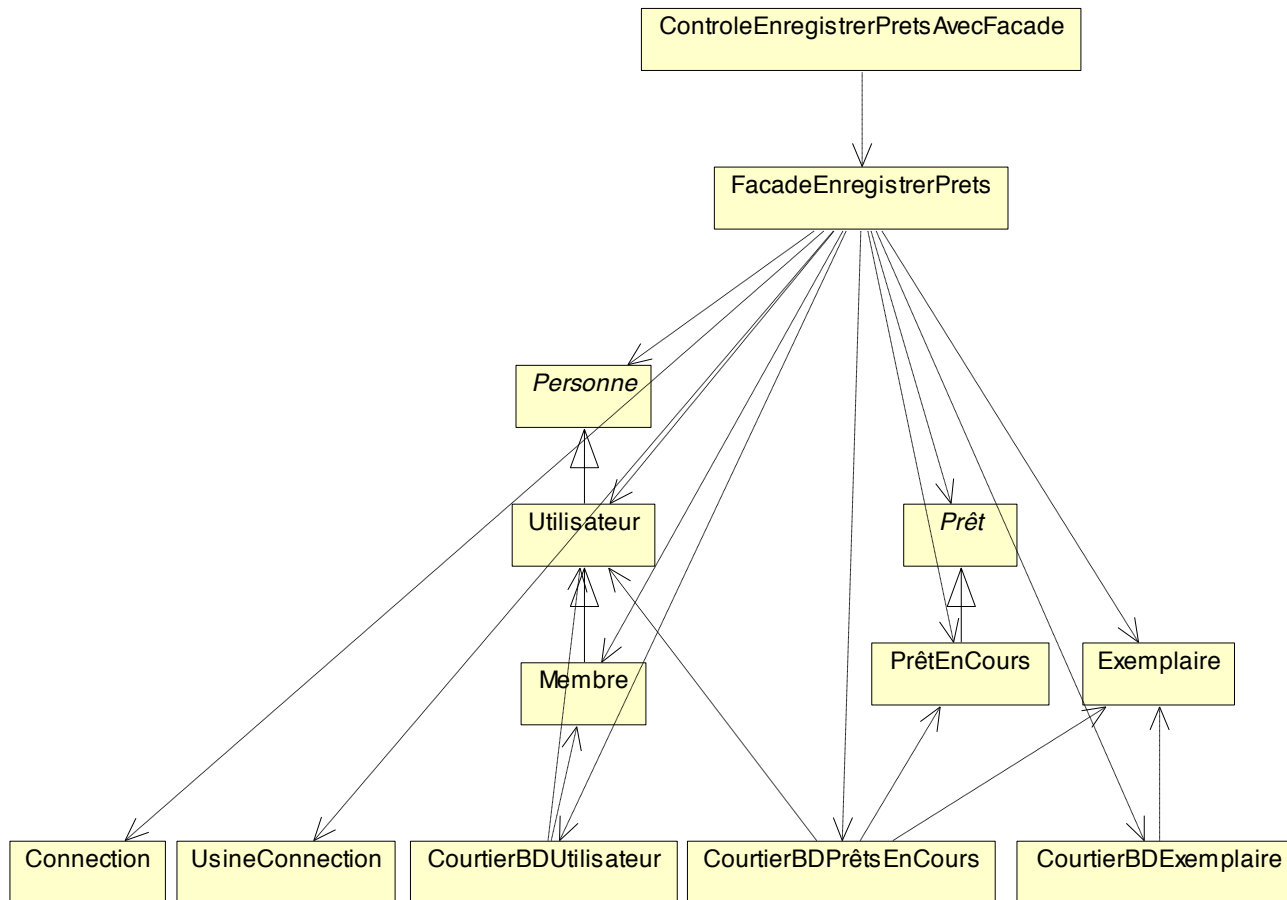
■ Deux approches

- Par le SGBD:
 - La connexion à la BD se fait avec le login de l'utilisateur
 - On utilise les mécanismes du SGBD pour contrôler l'accès
- Par l'application:
 - La connexion à la BD se fait avec un login générique
 - L'accès est géré soit par la couche de contrôle ou la couche de service (ex: EJB, Spring, etc.)

Patron de conception façade

- Fournit une interface simple à un sous-système complexe
- Masque les détails de la gestion de la persistance (connexion JDBC, matérialisation/dématérialisation, etc.) à la couche de contrôle
- Souvent employé dans les applications multi-niveaux (*multi-tier*)

Façade pour les services de la couche application



Objet de transfert de données (OTD)

- Patron *Data Transfer Objet* (DTO) ou *Value Object* (VO)
- Réduit le nombre de transferts entre deux sous-systèmes (ex: de la couche métier à la couche de contrôle) en regroupant un ensemble de données provenant de plusieurs objets
- Les OTD ne possèdent que des attributs (aucune méthode)

Exemple d'utilisation du patron OTD

```
public class FacadeEnregistrerPrêts
{
    ...
    public OTDUtilisateurPrets chercherOTDUtilisateurPrets(String idUtilisateur) throws Exception
    {
        // Création du courtier et dématérialisation de l'Utilisateur
        CourtierBDUtilisateur unCourtierBDUtilisateur = new CourtierBDUtilisateur(uneConnection);
        unUtilisateur =
            unCourtierBDUtilisateur.chercherUtilisateurParIdUtilisateur(idUtilisateur);

        //Création du courtier et dématérialisation des PrêtsEnCours
        unCourtierBDPretEnCours = new CourtierBDPrêtEnCours(uneConnection);
        unCourtierBDPretEnCours.chercherLesPrêtsEnCours(unUtilisateur);

        // Retourner l'objet de transfert de données OTDUtilisateurPrets
        if (unUtilisateur instanceof Membre){
            unCourtierBDUtilisateur.chercherVariablesStatiquesDeMembre();
            Membre unMembre = (Membre)unUtilisateur;
            return new OTDUtilisateurPrets(
                unMembre.getCatégorie(),
                unMembre.conditionsPrêtAcceptées(),
                unMembre.getNbPrêtsEnCours(),
                Membre.getNbMaxPrêts(),
                unMembre.getNbRetards());
        } else {
            return new OTDUtilisateurPrets(
                unUtilisateur.getCatégorie(), true, unUtilisateur.getNbPrêtsEnCours(), 0, 0);
        }
    }
    ...
}
```

Problème d'utiliser JDBC

- Le développement et le maintient de code SQL peut être complexe
- La portabilité est réduite par le code SQL spécifique au SGBD (ex: séquences Oracle)
- Problèmes spécifiques à l'utilisation de EJB
 - Longs cycles édition-compilation-debug parce que les EJB résident du côté serveur
 - Ajoute beaucoup de code (interfaces *Home*, *Remote*, etc.)
 - Encourage l'écriture de code procédurale monolithique

Architecture pour la persistance transparente

- La persistance objet est gérée par un service externe aux couches métier et contrôle, de manière transparente
- Le client travaille avec de simples objets Java (*Plain Old Java Objects – POJOs*)
- Deux types d'architectures:
 - Object / relationnal mapping ORM (ex: JDO, Hibernate, EJB3)
 - Object / SQL mapping (ex: iBatis/myBatis)

Frameworks ORM

- Mappage du domaine d'application à BD relationnelle
 - Classes \Leftrightarrow tables
 - Attributs \Leftrightarrow colonnes
 - Relations inter-objets (1-1, 1-plusieurs, etc.)
 - Héritage
- Gestion du cycle de vie des objets
- Gestion de l'identité des objets

Frameworks ORM : services

- Mappage déclaratif entre modèle objet et schéma de BD relationnelle
- API pour création, lecture, modification et destruction d'objets
- Langage de requête (objet) pour trouver efficacement les objets basé sur des critères
- Support pour la gestion de transactions
- Chargement hâtif ou tardif (eager/lazy loading)
- Gestion de cache pour limiter les accès à la BD
- Manipulation d'objets "détachés"

Frameworks ORM : avantages et limitations

■ Avantages:

- Productivité:
 - Aucun code SQL / JDBC à écrire
 - Le découplage de la BD facilite les tests et la maintenance
- Performance:
 - Gestion avancée de la cache, chargement hâtif, etc.
- Portabilité:
 - Code SQL généré spécifique au SGDB employé (ex: Oracle)

■ Limitations:

- Pas toujours évident de mapper le domaine d'application au schéma relationnel (ex: systèmes legacy, dénormalisation, etc.)
- Pas toujours le contrôle sur la définition et l'accès au schéma relationnel (ex: accès par procédures stockées seulement)

Frameworks de mappage SQL-objet

- Utilisé dans les cas où on ne contrôle pas le schéma de la BD (ex: code SQL ultra-optimisé, accès restreint)
- Élimine la dépendance de l'application à la couche de transparente en encapsulant les accès à la BD dans un fichier de configuration externe (XML)
- Le code JDBC est géré par le framework
- Ressemble aux procédures stockées, mais les paramètres et valeurs de retour sont des objets du domaine d'application

Frameworks de mappage SQL-objet

■ Exemple iBatis/myBatis

– Définition:

```
<select id="getLivre"
        parameterClass="java.lang.String"
        resultClass="Livre">
    SELECT ISBN, TITRE, ANNEE_PARUTION, NOM_EDITEUR
    FROM LIVRE l, EDITEUR e
    WHERE e.ID_EDITEUR = l.ID_EDITEUR AND
           ISBN = #value#
</select>
```

– Appel:

```
Livre leLivre = (Livre) sqlMapClient.queryForObject(
    "getLivre", "1-111-1111");
```

Frameworks de mappage SQL-objet

■ Tutoriel iBatis – SQL Maps 2.0

http://ibatis.apache.org/docs/java/pdf/iBATIS-SqlMaps-2-Tutorial_en.pdf (EN)

http://ibatis.apache.org/docs/java/pdf/iBATIS-SqlMaps-2-Tutorial_fr.pdf (FR)

■ Exemple JPetStore 5

<http://apache.sunsite.ualberta.ca/ibatis/binaries/ibatis.java/JPetStore-5.0.zip>

Hibernate

- Outil de persistance transparente Java
- Open source
- Améliorations vs EJB 2 et JDO 1
 - Plain Old Java Objects (POJO)
 - Héritage, associations par attributs Java
 - Langage de requête HQL plus proche de SQL
 - Pas de manipulation de code (introspection Java)
- Support de l'API de persistance Java de la nouvelle norme EJB3 (JSR220)

POJO dans Hibernate

- Simple objet Java
- N'hérite pas d'interfaces complexes (ex: EJB 2)
- Facilite les tests et portables à d'autres applications
- Nécessite:
 - Constructeur sans paramètre
 - Définition d'un attribut identifiant (ID) si clé artificielle
 - Définition de méthodes d'accès (*get/set*) pour les attributs
 - La méthode *setId* doit être privée (Hibernate gère l'assignation de valeurs aux Ids)
 - Les collections doivent être définies comme des interfaces (ex: *Set* au lieu de *HashSet*)

Exemple: classe Editeur

```
public class Editeur
{
    // Les attributs de la classe
    private Integer id;
    private String nom;
    private String ville ;

    // La collection des livres de l'éditeur
    private Set lesLivres = new HashSet();

    // Constructeur vide REQUIS
    public Editeur(){}

    // Lecteurs
    public Integer getId(){return id;}
    public String getNom () {return nom;}
    public String getVille(){return ville;}
    public Set getLesLivres(){return lesLivres;}

    // Modifieurs
    private void setId(Integer id) {this.id = id;}
    public void setNom (String nomEditeur){this.nom = nom;}
    public void setVille(String ville){this.ville = ville;}
    public void setLesLivres(Set lesLivres){this.lesLivres = lesLivres;}
}
```

Exemple: classe Livre

```
public class Livre
{
    // Les attributs de la classe
    private String ISBN;
    private String titre;
    private int anneeParution ;

    // Pour l'association avec Editeur
    private Editeur editeur;

    // Constructeur vide requis
    public Livre(){}

    // Lecteurs
    public String getISBN(){return ISBN;}
    public String getTitre(){return titre;}
    public int getAnneeParution(){return anneeParution;}
    public Editeur getEditeur (){return editeur;}

    // Modifieurs
    public void setISBN(String ISBN){this.ISBN = ISBN;}
    public void setTitre(String titre){this.titre = titre;}
    public void setAnneeParution(int anneeParution){this.anneeParution = anneeParution;}
    public void setEditeur(Editeur editeur){this.editeur = editeur;}
}
```

Exemple: schéma relationnel

```
CREATE TABLE EDITEUR
(ID_EDITEUR          INTEGER      NOT NULL,
 NOM_EDITEUR         VARCHAR(20) NOT NULL,
 VILLE               VARCHAR(20) NOT NULL,
 PRIMARY KEY (ID_EDITEUR)
)

CREATE TABLE LIVRE
(ISBN                CHAR(13)     NOT NULL,
 TITRE               VARCHAR(50) NOT NULL,
 ANNEE_PARUTION      NUMBER(4)    NOT NULL,
 ID_EDITEUR          INTEGER      NOT NULL,
 PRIMARY KEY (ISBN),
 FOREIGN KEY (ID_EDITEUR) REFERENCES EDITEUR
)
```

Mappage de la classe Editeur

■ Mappage de la classe à une table:

```
<hibernate-mapping>
  <class name="Editeur" table="EDITEUR">
    ...
  </class>
</hibernate-mapping>
```

■ Mappage de l'identifiant:

```
<class name="Editeur" table="EDITEUR">
  <id name="id" column="ID_EDITEUR"/>
  <generator class="native"/>
</id>
  ...
</class>
```

- Stratégie de génération (*generator class*)
 - *identity* : DB2, MySQL, MS SQL Server, Sybase, HypersonicSQL
 - *sequence* : DB2, PostgreSQL, Oracle
 - *hilo* : algorithm hi/lo
 - *native* : choisit la meilleure stratégie pour le SGBD employé
 - *select* : si les clés sont générées automatiquement (ex: TRIGGER)
 - *assigned* : ID géré par une clé naturelle (défaut si aucune stratégie spécifiée)

Mappage de la classe Editeur

■ Mappage des attributs:

```
<class name="Editeur" table="EDITEUR">
  ...
  <property name="nom" column="NOM_EDITEUR"/>
  <property name="ville" column="VILLE"/>
  ...
</class>
```

- L'attribut peut être public ou privée
- Conversion du type de l'attribut:
 - Implicite pour les types simples, sinon il faut spécifier le type:

```
<property name="datePublication"
  type="TIMESTAMP"
  column="DATE_PUBLICATION"/>
```

- Accès par champs (*field*) ou par méthode (*property*):
 - Accès par méthode (défaut) favorise l'encapsulation, mais demande de définir les get/set
 - Pour que l'accès se fasse directement par les champs:

```
<property name="nom"
  column="NOM_EDITEUR"
  access="field"/>
```

Mappage de la classe Editeur

■ Mappage des relations:

```
<class name="Editeur" table="EDITEUR">
  ...
  <set name="lesLivres" inverse="true" cascade="all">
    <key column="ID_EDITEUR"/>
    <one-to-many class="Livre"/>
  </set>
  ...
</class>
```

- Collections supportées: *set*, *list*, *map*, *bag*, *array*, *primitive-array*
- Relations peuvent être bi-directionnelles
 - *inverse* : indique que l'accès se fait par la relation inverse allant de Livre à Editeur
- Propagation des sauvegardes/suppressions des objets référencés avec *cascade*:
 - *none* : aucune propagation
 - *save-update* : lors de la sauvegarde de l'objet référençant
 - *delete* : lors de la suppression de l'objet référençant
 - *all*: lors de la sauvegarde ou la suppression de l'objet référençant

Editeur.hbm.xml

```
<?xml version="1.0"?>
<!DOCTYPE hibernate-mapping PUBLIC
    "-//Hibernate/Hibernate Mapping DTD//EN"
    "http://hibernate.sourceforge.net/hibernate-mapping-3.0.dtd">
<hibernate-mapping>
    <class name="Editeur" table="EDITEUR">
        <id name="id" column="ID_EDITEUR"/>
        <generator class="native"/>
    </id>
    <property name="nom" column="NOM_EDITEUR"/>
    <property name="ville" column="VILLE"/>
    <set name="lesLivres" inverse="true" cascade="all">
        <key column="ID_EDITEUR"/>
        <one-to-many class="Livre"/>
    </set>
    </class>
</hibernate-mapping>
```

Livre.hbm.xml

```
<?xml version="1.0"?>
<!DOCTYPE hibernate-mapping PUBLIC
    "-//Hibernate/Hibernate Mapping DTD//EN"
    "http://hibernate.sourceforge.net/hibernate-mapping-3.0.dtd">
<hibernate-mapping>
    <class name="Livre" table="LIVRE">
        <id name="ISBN" column="ISBN"/>
        <property name="titre" column="TITRE"/>
        <property name="anneeParution" column="ANNEE_PARUTION"/>
        <many-to-one name="editeur"
            class="Editeur"
            column="ID_EDITEUR"
            not-null="true"/>
    </class>
</hibernate-mapping>
```


Fichier de configuration *hibernate.cfg.xml*

```
<hibernate-configuration>
  <session-factory>
    <property name="hibernate.connection.driver_class">
      oracle.jdbc.driver.OracleDriver
    </property>
    <property name="hibernate.connection.url">
      jdbc:oracle:thin:@localhost:1521:ORCL
    </property>
    <property name="hibernate.connection.username">godin</property>
    <property name="hibernate.connection.password">oracle</property>
    <property name="dialect">org.hibernate.dialect.Oracle9Dialect</property>
    <property name="hibernate.c3p0.min_size">5</property>
    <property name="hibernate.c3p0.max_size">20</property>
    <property name="hibernate.c3p0.timeout">300</property>
    <property name="hibernate.c3p0.max_statements">50</property>
    <property name="hibernate.c3p0.idle_test_period">3000</property>
    <!-- SQL to stdout logging -->
    <property name="show_sql">true</property>
    <property name="format_sql">true</property>
    <property name="use_sql_comments">true</property>

    <mapping resource="Editeur.hbm.xml"/>
    <mapping resource="Livre.hbm.xml"/>
  </session-factory>
</hibernate-configuration>
```

Singleton qui démarre Hibernate et fournit l'objet SessionFactory

```
public class HibernateUtil {
    private static SessionFactory sessionFactory;
    static {
        try {
            sessionFactory = new Configuration().configure().buildSessionFactory();
        } catch (Throwable ex) {
            throw new ExceptionInInitializerError(ex);
        }
    }
    public static SessionFactory getSessionFactory() {
        return sessionFactory;
    }
    public static void shutdown() {
        // Ferme les antémémoires et les bassins (pool) de connexions
        getSessionFactory().close();
    }
}
```

Session Hibernate qui insère un éditeur et un livre

```
Session uneSession = HibernateUtil.getSessionFactory().openSession();
uneSession.beginTransaction();

Editeur unEditeur = new Editeur();
unEditeur.setNom("Addison-Wesley");
unEditeur.setVille("Reading, MA");

Livre unLivre = new Livre();
unLivre.setISBN("1-111-1111");
unLivre.setTitre("SGBD");
unLivre.setAnneeParution(2000);
unLivre.setEditeur(unEditeur);

unEditeur.getLesLivres().add(unLivre);

// Rendre unEditeur persistant
uneSession.save(unEditeur);
uneSession.getTransaction().commit();
uneSession.close();
```

Persistance par référence des livres associés (voir attribut cascade dans fichier de mappage *Editeur.hbm.xml*)

Session Hibernate qui lit les données de la première session et les affiche

```
uneSession = HibernateUtil.getSessionFactory().openSession();
uneSession.beginTransaction();
List lesEditeurs = uneSession.createQuery(
    "FROM Editeur e
    WHERE e.ville = 'Paris' OR e.ville = 'Longueuil'
    ORDER BY e.nom ASC").list();

System.out.println( lesEditeurs.size() + " éditeurs trouvés:" );

for ( Iterator iterEditeurs = lesEditeurs.iterator(); iterEditeurs.hasNext(); ) {
    Editeur unEditeurCharge = (Editeur) iterEditeurs.next();
    System.out.println("Éditeur:" + unEditeurCharge.getNom() );
    System.out.println("Livres de l'éditeur:" );

    for ( Iterator iterLivres = unEditeurCharge.getLesLivres().iterator();
          iterLivres.hasNext(); ) {
        Livre unLivreCharge = (Livre) iterLivres.next();
        System.out.println("    " + unLivreCharge.getTitre() );
    }
}
uneSession.getTransaction().commit();
uneSession.close();
```

Requêtes dans Hibernate

■ Requête HQL (dialecte objets)

```
Query maRequete = uneSession.createQuery(  
    "FROM Livre l WHERE l.ISBN = '1-111-1111' ");  
List lesLivres = maRequete.list();
```

■ Requête SQL (dialecte de la BD)

```
Query maRequete = uneSession.createSQLQuery(  
    "SELECT * FROM Livre l  
    WHERE l.ISBN = '1-111-1111' ");  
List lesLivres = maRequete.list();
```

■ Critère de sélection (dialecte programmatif)

```
// Tous les objets de type Livre  
Criteria monCritere = uneSession.createCriteria(Livre.class);  
List lesLivres = monCritere.list();
```

Session Hibernate qui modifie le titre de ISBN: 1-111-1111

```
uneSession.beginTransaction();
List lesLivres = uneSession.createQuery(
    "FROM Livre l WHERE l.ISBN = '1-111-1111' ").list();
unLivre = (Livre)lesLivres.iterator().next();
unLivre.setTitre("UnNouveauTitre");
uneSession.getTransaction().commit();
```

- Pas besoin de faire un *save* ou un *update* explicite après la modification de unLivre car c'est un objet persistant
- Par contre, il faut le faire si l'objet est dans un état détaché

```
uneSession.beginTransaction();
List lesLivres = uneSession.createQuery(
    "FROM Livre l WHERE l.ISBN = '1-111-1111' ").list();
unLivre = (Livre)lesLivres.iterator().next();
uneTransaction.commit();

// unLivre est maintenant en état "détaché"
unLivre.setTitre("UnNouveauTitre");
uneAutreSession = HibernateUtil.getSessionFactory().openSession();
uneAutreSession.beginTransaction();
uneAutreSession.update(unLivre); // unLivre est mis a jour
uneAutreSession.getTransaction().commit();
```

Session Hibernate qui supprime un livre

```
uneTransaction = uneSession.beginTransaction();
lesLivres = uneSession.createQuery("
    FROM Livre l WHERE l.ISBN = '1-111-1111' ").list();
unLivre = (Livre)lesLivres.iterator().next();
uneSession.delete(unLivre);
uneTransaction.commit();
```

- La suppression du livre ne sera pas propagée à son éditeur car la propriété *cascade* n'est pas *all* ou *delete*
- Par contre, la suppression de l'éditeur entraînerait celle de ses livres

Sauvegarde intelligence

- Par défaut, Hibernate n'écrit sur la BD que les données qui ont été modifiées (*dirty checking*)
- Pour un objet simple, la comparaison utilise la **valeur** des attributs de l'objet
- Pour une collection d'objets, la comparaison est faite à l'aide des références de ces objets
- À éviter:

```
...  
public List getLesLivres() {  
    return Arrays.asList(lesLivres);  
}  
...
```

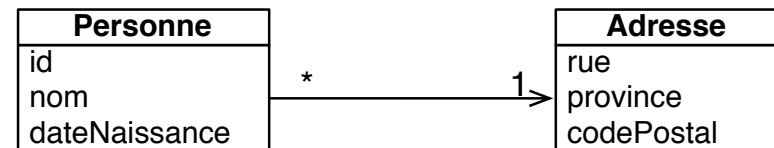

Traduction de relations

- Association plusieurs à 1
- Association 1 à 1
- Association 1 à plusieurs
- Association plusieurs à plusieurs
- Composition 1 à plusieurs

Association plusieurs à 1

```
<class name="Personne" table="PERSONNE">
  <id name="id" column="ID_PERSONNE">
    <generator class="native"/>
  </id>
  ...
  <many-to-one name="adresse"
    column="ID_ADRESSE"
    not-null="true"/>
</class>

<class name="Adresse" table="ADRESSE">
  <id name="id" column="ID_ADRESSE">
    <generator class="native"/>
  </id>
  ...
</class>
```



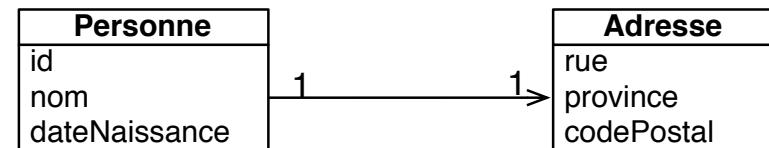
```
CREATE TABLE PERSONNE
(ID_PERSONNE INTEGER NOT NULL PRIMARY KEY,
 ID_ADRESSE  INTEGER NOT NULL,
 FOREIGN KEY (ID_ADRESSE) REFERENCES ADRESSE
 ...)

CREATE TABLE ADRESSE
(ID_ADRESSE INTEGER NOT NULL PRIMARY KEY,
 ...)
```

Association 1 à 1

```
<class name="Personne" table="PERSONNE">
  <id name="id" column="ID_PERSONNE">
    <generator class="native"/>
  </id>
  ...
  <many-to-one name="adresse"
    column="ID_ADRESSE"
    unique="true"
    not-null="true"/>
</class>

<class name="Adresse" table="ADRESSE">
  <id name="id" column="ID_ADRESSE">
    <generator class="native"/>
  </id>
  ...
</class>
```



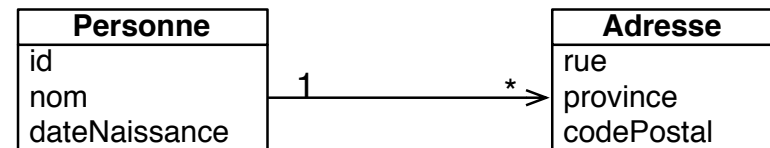
```
CREATE TABLE PERSONNE
(ID_PERSONNE INTEGER NOT NULL PRIMARY KEY,
 ID_ADRESSE  INTEGER NOT NULL UNIQUE,
 FOREIGN KEY (ID_ADRESSE) REFERENCES ADRESSE
 ...)
```

```
CREATE TABLE Address
(ID_ADRESSE INTEGER NOT NULL PRIMARY KEY,
 ...)
```

Association 1 à plusieurs

```
<class name="Personne" table="PERSONNE">
  <id name="id" column="ID_PERSONNE">
    <generator class="native"/>
  </id>
  ...
  <set name="lesAdresses">
    <key column="ID_PERSONNE"
      not-null="true"/>
    <one-to-many class="Adresse"/>
  </set>
</class>

<class name="Adresse" table="ADRESSE">
  <id name="id" column="ID_ADRESSE">
    <generator class="native"/>
  </id>
  ...
</class>
```



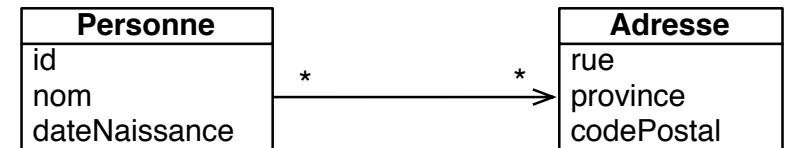
```
CREATE TABLE PERSONNE
(ID_PERSONNE INTEGER NOT NULL PRIMARY KEY,
...)

CREATE TABLE ADRESSE
(ID_ADRESSE INTEGER NOT NULL PRIMARY KEY,
ID_PERSONNE INTEGER NOT NULL,
FOREIGN KEY (ID_PERSONNE) REFERENCES PERSONNE
...)
```

Association plusieurs à plusieurs (unidirectionnelle)

```
<class name="Personne" table="PERSONNE">
  <id name="id" column="ID_PERSONNE">
    <generator class="native"/>
  </id>
  <set name="lesAdresses" table="PERSONNE_ADRESSE">
    <key column="ID_PERSONNE"/>
    <many-to-many column="ID_ADRESSE"
      class="Adresse"/>
  </set>
</class>

<class name="Adresse" table="ADRESSE">
  <id name="id" column="ID_ADRESSE">
    <generator class="native"/>
  </id>
</class>
```



```
CREATE TABLE PERSONNE
(ID_PERSONNE INTEGER NOT NULL PRIMARY KEY,
...)

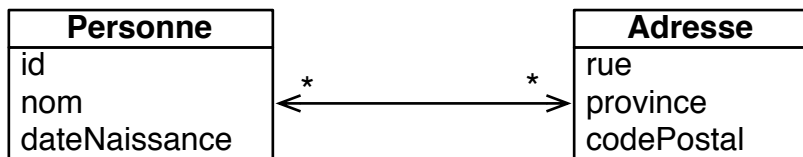
CREATE TABLE ADRESSE
(ID_ADRESSE INTEGER NOT NULL PRIMARY KEY,
...)

CREATE TABLE PERSONNE_ADRESSE
(ID_PERSONNE INTEGER NOT NULL,
ID_ADRESSE INTEGER NOT NULL,
FOREIGN KEY(ID_PERSONNE) REFERENCES PERSONNE,
FOREIGN KEY(ID_ADRESSE) REFERENCES ADRESSE)
```

Association plusieurs à plusieurs (bidirectionnelle)

```
<class name="Personne" table="PERSONNE">
  <id name="id" column="ID_PERSONNE">
    <generator class="native"/>
  </id>
  <set name="lesAdresses" table="PERSONNE_ADRESSE">
    <key column="ID_PERSONNE"/>
    <many-to-many column="ID_ADRESSE"
      class="Adresse"/>
  </set>
</class>

<class name="Adresse" table="ADRESSE">
  <id name="id" column="ID_ADRESSE">
    <generator class="native"/>
  </id>
  <set name="lesPersonnes" inverse="true" table="PERSONNE_ADRESSE">
    <key column="ID_ADRESSE"/>
    <many-to-many column="ID_PERSONNE"
      class="Personne">
  </set>
</class>
```



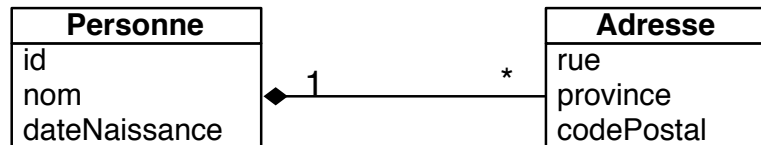
```
CREATE TABLE PERSONNE
(ID_PERSONNE INTEGER NOT NULL PRIMARY KEY,
...)

CREATE TABLE ADRESSE
(ID_ADRESSE INTEGER NOT NULL PRIMARY KEY,
...)

CREATE TABLE PERSONNE_ADRESSE
(ID_PERSONNE INTEGER NOT NULL,
ID_ADRESSE INTEGER NOT NULL,
FOREIGN KEY(ID_PERSONNE) REFERENCES PERSONNE,
FOREIGN KEY(ID_ADRESSE) REFERENCES ADRESSE)
```

Composition 1 à plusieurs

```
<class name="Personne" table="PERSONNE">
  <id name="id" column="ID_PERSONNE">
    <generator class="native"/>
  </id>
  ...
  <set name="lesAdresses" table="PERSONNE_ADRESSE">
    <key column="ID_PERSONNE"/>
    <composite-element class="Adresse">
      <property name="rue" column="RUE"/>
      <property name="province" column="PROVINCE"/>
      <property name="codePostal" column="CODE_POSTAL"/>
    </composite-element>
  </set>
</class>
```



```
CREATE TABLE PERSONNE
(ID_PERSONNE INTEGER NOT NULL PRIMARY KEY,
...)

CREATE TABLE PERSONNE_ADRESSE
(ID_PERSONNE INTEGER NOT NULL PRIMARY KEY,
RUE          VARCHAR2(50),
PROVINCE     VARCHAR2(15),
CODE_POSTAL  VARCHAR2(6),
FOREIGN KEY (ID_PERSONNE) REFERENCES PERSONNE)
```

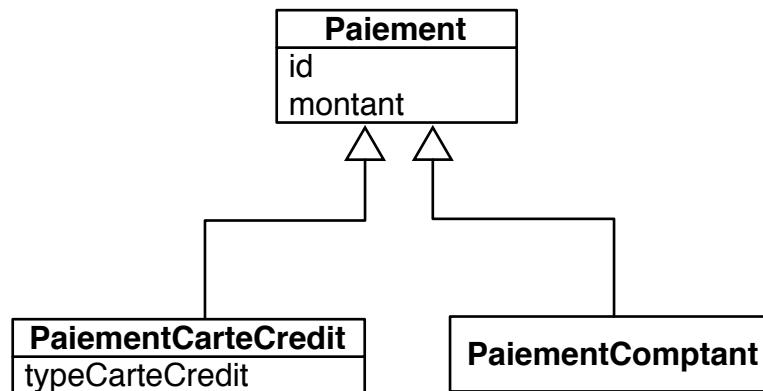
Traduction de la spécialisation (héritage)

■ Trois stratégies (*voir cours conception*):

1. Une table pour la hiérarchie:
 - Toutes les sous-classes sont dans la même table
 - Le type de la sous-classe est déterminé par une colonne discriminant
2. Une table par sous-classe:
 - Chaque sous-classe possède sa propre table contenant ses attributs ajoutés et une référence vers la table parent
3. Une table par classe concrète:
 - Chaque sous-classe (sauf les classes abstraites et interfaces) possède sa propre table contenant ses attributs ajoutés
 - Les attributs de la classe parent sont recopiés dans les tables des sous-classes

Exemple de hiérarchie

■ Modes de paiement



Une table pour la hiérarchie

```
<class name="Paielement" table="PAIEMENT">
  <id name="id" type="long" column="ID_PAIELEMENT">
    <generator class="native"/>
  </id>
  <discriminator column="TYPE_PAIELEMENT" type="string"/>
  <property name="montant" column="MONTANT"/>
  ...
  <subclass name="PaielementCarteCredit" discriminator-value="CREDIT">
    <property name="typeCarteCredit" column="TYPE_CC"/>
    ...
  </subclass>
  <subclass name="PaielementComptant" discriminator-value="COMPTANT">
    ...
  </subclass>
</class >
```

- **Note:** Ne pas utiliser *not-null=true* pour les attributs dérivés

```
CREATE TABLE PAIEMENT
(ID_PAIEMENT    INTEGER          NOT NULL PRIMARY KEY,
 TYPE_PAIEMENT  VARCHAR2(10)    NOT NULL,
 MONTANT        NUMBER(9,2)      NOT NULL,
 TYPE_CC        VARCHAR2(20)
)
```

Une table par sous-classe

```
<class name="Paielement" table="PAIEMENT">
  <id name="id" type="long" column="ID_PAIELEMENT">
    <generator class="native"/>
  </id>
  <property name="montant" column="MONTANT"/>
  ...
  <joined-subclass name="PaielementCarteCredit" table="PAIEMENT_CREDIT">
    <key column="ID_PAIELEMENT"/>
    <property name="typeCarteCredit" column="TYPE_CC"/>
    ...
  </joined-subclass>
  <joined-subclass name="PaielementCarteCredit" table="PAIEMENT_COMPTANT">
    <key column="ID_PAIELEMENT"/>
    ...
  </joined-subclass>
</class >
```

```
CREATE TABLE PAIEMENT
(ID_PAIEMENT    INTEGER          NOT NULL PRIMARY KEY,
 MONTANT        NUMBER(9,2)      NOT NULL)

CREATE TABLE PAIEMENT_CREDIT
(ID_PAIEMENT    INTEGER          NOT NULL PRIMARY KEY,
 TYPE_CC        VARCHAR2(20)     NOT NULL
 FOREIGN KEY (ID_PAIEMENT) REFERENCES PAIEMENT)

CREATE TABLE PAIEMENT_COMPTANT
(ID_PAIEMENT    INTEGER          NOT NULL PRIMARY KEY,
 FOREIGN KEY (ID_PAIEMENT) REFERENCES PAIEMENT)
```

Une table par classe concrète

```
<class name="Paielement" table="PAIEMENT">
  <id name="id" type="long" column="ID_PAIELEMENT">
    <generator class="native"/>
  </id>
  <property name="montant" column="MONTANT"/>
  ...
  <union-subclass name="PaielementCarteCredit" table="PAIEMENT_CREDIT">
    <key column="ID_PAIELEMENT"/>
    <property name="typeCarteCredit" column="TYPE_CC"/>
    ...
  </union-subclass>
  <union-subclass name="PaielementCarteCredit" table="PAIEMENT_COMPTANT">
    <key column="ID_PAIELEMENT"/>
    ...
  </union-subclass>
</class >
```

- **Note:** Pas besoin de redéfinir les attributs de la classe parent dans les sous-classes (ex: *montant*)

```
CREATE TABLE PAIEMENT_CREDIT
(ID_PAIEMENT    INTEGER      NOT NULL PRIMARY KEY,
MONTANT         NUMBER(9,2)  NOT NULL,
TYPE_CC         VARCHAR2(20) NOT NULL)

CREATE TABLE PAIEMENT_COMPTANT
(ID_PAIEMENT    INTEGER      NOT NULL PRIMARY KEY,
MONTANT         NUMBER(9,2)  NOT NULL)
```

Optimisation de la performance

■ Verrouillage optimiste (*optimistic locking*)

- Accélère le traitement de transactions concurrentes en évitant de bloquer les ressources
- En cas de conflit, la transaction gagnante est celle qui a écrit en premier
- Verrouillage à l'aide d'une version

```
class Commande {  
    ...  
    private Long laVersion;  
    ...  
}
```

```
<class name="Commande" table="COMMANDE">  
    <version name="laVersion" column="VERSION"  
        access="field"/>  
    ...  
</class>
```

- Peut également se faire à l'aide d'une estampille (*timestamp*)
- Le verrouillage d'une table, d'un attribut ou d'une relation peut être contrôlé à l'aide du paramètre *optimistic-lock*.

Optimisation de la performance

■ Chargement hâtif:

- Charge les objets référencés lorsque l'objet référençant est chargé
- Exemple: charger les livres d'un éditeur lorsqu'on charge l'éditeur
- Le chargement se fait à l'aide d'une jointure externe
- Limite le nombre d'accès à la BD, mais peut entraîner le chargement inutile d'objets

```
<class name="Editeur" table="EDITEUR">
  ...
  <set name="lesLivres" inverse="true" cascade="all"
    fetch="join">
    <key column="ID_EDITEUR"/>
    <one-to-many class="Livre"/>
  </set>
  ...
</class>
```

- Le paramètre *lazy* peut être employé pour contrôler le moment de chargement des classes, attributs et relations

Annotations

```
import javax.persistence;

@Entity
@Table(name="EDITEUR")
public class Editeur
{
    private Integer id;
    private String nom;
    private String ville ;
    private Set lesLivres = new HashSet();

    public Editeur(){}

    @Id
    @GeneratedValue
    @Column(name="ID_EDITEUR")
    public Integer getId(){return id;}

    @Column(name="NOM_EDITEUR")
    public String getNom (){return nom;}

    @Column(name="VILLE")
    public String getVille(){return ville;}

    @OneToMany(cascade = CascadeType.ALL)
    @JoinColumn(name = "ID_EDITEUR")
    public Set getLesLivres(){return lesLivres;}

    ...
}
```

■ Avantages:

- Moins encombrant que le XML
- Flexibilité (ex: *refactoring* des noms)
- Pas besoin de décoder les fichiers (performance)

■ Inconvénient:

- Crée une dépendance entre le code source et le mappage