# 必修实验一多进程并发环境模拟以及低级调度算法的仿真实现

#### 一、实验目的

通过程序仿真掌握并发环境、.进程 PCB 与控制操作原语、进程切换以及进程调度算法的原理、过程与实现步骤;

## 二、实验内容

- 1、采用面向对象思想抽象仿真设计 CPU、寄存器、时钟中断等硬件部件
- (1) CPU 与寄存器的抽象设计

CPU 可抽象为一个类。关键寄存器可抽象为子类或类的属性,至少包括:程序计数器 (PC)、指令寄存器 (IR)、状态寄存器 (PSW)等,寄存器内容的表示方式自行设计。

CPU 模式切换中 CPU 寄存器现场保护、现场恢复操作可封装为类的方法。

## (2) 时钟中断的抽象设计

可抽象为一个时钟类,也可用第三方的计时器、线程等仿真。读取当前机器时间、将当 前机内时间转换为毫秒为单位的整数、随机整数生成等操作可以封装为方法。

本实验,<mark>假设计算机 10 毫秒(ms)发生一次时钟硬件中断,每次发生时钟中断时可以采</mark>用软件轮询方式检查当前时刻是否新任务的请求,随机动态生成任务请求序列。

进程调度模块与任务请求模块并发。进程调度模块中基础时间片长短是 10ms 的整数倍 (建议 1 秒)。需要重点注意的是:不是每次发生时钟中断都要进行进程调度。

本实验仿真时钟中断是为了仿真多进程的并发请求,模拟并发环境。进程任务的并发请求与进程调度模块最好并发执行

#### 2、仿真实现进程 PCB 及其控制操作

#### (1) 进程控制块 PCB 设计

参照 Linux task\_struct 的数据结构内容设计;至少包含:进程编号(ProID),进程优先数(Priority)、进程创建时间(InTimes)、进程状态(ProState)、进程运行时间(RunTimes)、进程包含的指令数目(InstrucNum)、编号指令(Instruc\_ID)、每条指令的状态标志(Instruc\_State,0表示核心态、1表示用户态)、单指令运行时间(Instruc\_Times)、进程当前状态(PSW)等信息。

时间单位均为毫秒。本实验中,进程之间创建时间差控制在1分钟以内;所有进程控制 在2分钟以内全部生成。可自行扩展设计。

例如:

Pro	Prio	InTime	ProS	RunTime	Instr	PSW	Instruc	Instruc	Instruc
ID	rity	s (ms)	tate	s (ms)	ucNum		_ID	_State	_Times
									(ms)
1	2	300			5	1	1	1	30
							2	1	10
							3	1	30
							4	2	50
							5	1	20
							6	2	50
2	3	350			3	1	1	1	30
							2	1	20

						3	1	10
						4	2	50
3	1	400		3	1	1	1	30
						2	1	40
						3	2	50
						4	1	10

说明:

- ★请求运行的并发进程个数可以随机产生[5-10]以内随机整数,也可以事先设定初始值。
- ★进程创建时间 (InTimes): 程序运行从 0 开始计时,生成进程的时间间隔<u>控制在 1 分</u>钟以内,需要保证出现进程并发情景。
- ★进程运行时间(RunTime): 统计记录进程当前已运行了多少时间,此字段开始时为空,进程运行过程中不断保存和记录。
  - ★进程包含的指令数目(InstrucNum): 用[5-20]以内的随机整数产生;
- ★编号指令(Instruc\_ID): 进程所执行指令序号,根据 InstrucNum 数字生成。本试验 假设 CPU 在执行一条机器指令时必须完成,不可以中断。
- ★每条指令的类型标志(Instruc\_State, 0表示系统调用、1表示用户态计算操作、2表示 PV 操作): 用随机数产生 0、1、2。
  - 当 Instruc State=0 时,发生系统调用,CPU进行模式切换,原进程进入阻塞态;
  - 当 Instruc State=2 时,发生系统调用,进程进入阻塞态;

如果希望简化问题,可以不考虑产生 Instruc\_State=0 的指令; 对于学有余力的同学来说,可以产生 Instruc State=0 的指令, 进行系统调用。

- ★指令运行时间(Instruc\_Times): 该条指令完成需要的时间,本实验假设 CPU 在执行一条机器指令时必须完成,不可以中断。
  - 当 Instruc State=0 或 1 时, Instruc Times=产生[10-40]之间的随机 10ms 倍数的整数;
- 当 Instruc\_State=2 时, Instruc\_Times=50,用户进程发生 PV 阻塞请求,并假设完成 I/O 数据通信时间为 50ms,之后可唤醒。
  - ★PSW 中保存该进程当前执行的指令编号。例如,1表示正在执行第1条指令

## (2) 系统 PCB 表的设计

参考教材完成,需要设计系统空白 PCB 表,可用数组实现。

#### (3) 仿真实现进程控制原语

包括进程创建、进程撤销、进程阻塞、进程唤醒等原语函数,按照教材步骤仿真实现。 这些原语,可以作为 PCB 类的方法来实现。本次实验至少要实现进程创建原语。

#### (4) 仿真实现进程上下文切换

进程切换至少要仿真实现运行态与就绪态之间的转换。有能力的同学仿真实现运行态-阻 塞态-就绪态。阅读教材实现进程上下文切换。

# (5) 仿真实现处理机模式切换(提高部分)

学有余力的同学,仿真实现处理机模式切换。需要体现关中断,不发生进程切换。阅读 教材设计实现。

# 3、多道程序的并发环境模拟

### (1) 设计实现进程任务并发请求序列生成器模块

按照第 2 (1) PCB 设计内容生成若干个仿真进程并保存到名为"学号-pcbs-input"文件中。该模块不用每次运行程序时自动生成,可以事先生成,人工修改。

#### (2) 设计实现并发进程动态监测模块

将"学号-pcbs-input"文件中仿真的进程请求序列调入内存,每 20ns(一次时钟中断)根据当前机内时间检查是否有进程事件请求,如果有,创建新进程,进入就绪队列。

建议可用多线程、计时器或整数计数实现。

### 4、仿真实现进程低级调度算法模块

与多道程序的并发环境模拟模块并发执行。进程调度模块中,每种调度算法都有基础时间片,为10的整数倍,<mark>建议:每1秒检查一次</mark>。

本次实验调度的并发进程必须从"学号-pcbs-input"文件中读入,至少实现时间片轮转、时间片轮转+优先数调度算法、动态优先级调度算法和多级反馈队列调度算法中的一种。时间片大小、优先数等可自行设计计算。

### 申请优秀同学必须实现上课讲解的 UNIX 调度算法。

算法设计注意事项如下:

- (1) 动态优先级调度算法中,优先级变化规则可采用 PPT 中给出的 UNIX 调度算法计算。
- (2) 时间片轮转+优先数调度算法中,进程占用 CPU 的时间片由每个进程的优先数来确定,规则根据教材来定(建议为1秒)。建议参考 UNIX 系统的调度算法。

### 5、实现进程调度运行记录保存与显示模块

## (1) 进程调度运行记录信息保存

将进程事件请求调度的原始信息、进程执行状态、CPU 状态的变化情况、进程调度序列、每个进程的指令执行序列和情况、每个进程获得 CPU 的调度时间,周转时间、带权周转时间以及 CPU 利用率等动态信息加标记保存为进程运行记录文件(文件名: 学号RunResults.txt)。

#### (2) 进程调度运行记录信息显示

实现将进程请求调度信息、进程调度运行记录信息、CPU 寄存器信息等加以解释说明, 分屏显示在屏幕上。学有余力的同学可将进程状态变化以图形可视化方式显示。

# 三、其他实验要求

#### 1、独立开发与测试

实现内容可根据教材扩展,使用 C++、JAVA 语言开发。本次实验预计需要 40-60 小时。

## 2、分组讨论确定程序公共数据结构

建议多位同学组成讨论组讨论实验设计及公共数据结构,每位同学需要独立编写代码模块,独立测试。在此过程中将遇到问题及解决方案等信息记录下来写入实验报告。

# 3、成绩采用申请制

- (1)测试部分可以通过手工修改进程生成文件(学号-pcbs-input 文件)中的进程数据,测试进程并发仿真、多种调度算法发生的情景,并将此内容写入实验报告的测试部分。
  - (2) 成绩等级分为: A+、A、A-、B+、B、C、D、E

## 4、提交程序要求

(1) 提交源程序、可运行程序、进程生成文件(学号-pcbs-input 文件)及进程运行记录文件(学号 RunResults.txt)。源程序要求逐句有详细的注释。

- (2) 以"学号 必修实验一"创建文件夹,进一步创建 code 和 doc 子文件夹。
- (3)课外实验报告放在 doc 子目录下;源程序放在 code 子目录下;可执行程序、进程生成文件(学号-pcbs-input 文件)及进程运行记录文件(学号\_RunResults.txt)均放在"<u>学号</u>必修实验一"目录下。申请优秀的同学,需在文件夹名称及实验报告上注明。

### 5、设计报告及实验报告要求

- (1) 开始实验的第一周,阅读教材构思实验思路,<u>撰写《计算机操作系统》课外实验</u>报告前三项内容;
- (2)实验过程中必须总结本次实验遇到的重要技术问题以及解决的方案,并写入课外实验报告中。这项内容将成为考核重要指标。
  - (3) 实验测试必须有明确的输入数据、输出数据,并对该情景和结果进行文字分析
  - (4) 实验报告格式见《计算机操作系统》课外实验报告模板。

# 6、实验材料提交

- (1)整套实验材料包括:带注释的源程序、可执行程序、进程生成文件(学号-pcbs-input 文件)及进程运行记录文件(学号 RunResults.txt)以及课外实验报告。
- (2)将"《计算机操作系统》课外实验报告"前三项内容的电子稿、整套实验材料的电子版、实验报告的纸质打印稿交给每班所在小组的大三课程助教,大三助教收齐后交研究生助教。

# 7、重要时间节点

- 10月31日前:提交整套实验材料;
- 10 月 1-11 月 15 日: 实验演示及答辩;
- 8、设计问题可通过 QQ 群或当面交流

计算机操作系统课程群号: 315998710 办公地点: 教学楼 B629