

陈奕航

意向职位：前后端软件开发



联系电话：19071338858

电子邮箱：1335747283@qq.com

出生年月：2005.02

专业证书：CET-6/CET-4

政治面貌：中共预备党员

意向城市：广州/南京/杭州/深圳

教育经历

2023.09-2027.06 中山大学计算机学院 计算机科学与技术（本科）

核心课程：C、C++程序设计、计算机组成原理、操作系统等

学业成绩：专业排名前30%，专业核心课程均分90以上，校级三等奖学金两次。尤其在计算机组成原理课程中得分95分以上。

项目经历

2025.07-2025.10 与南方电网合作图像识别、拓扑分析和智能推荐等先进技术的新型定值管理系统 成员

- 负责设计一个在移动端结合OCR技术自动识别硬压板和定值照片信息的软件。
- 在Android Studio平台采用Java+Cpp进行软件架构搭建。
- OCR模块采用百度的PaddleLite模型。
- 软件实现了结构化目录，实现了自动识别硬压板和定值照片信息后与远程监控系统进行同步的接口。

2025.10-2025.12 实现关于Transformer架构的推理加速板块的CPU和GPU算子 成员

- 在qwen2模型中实现InfiniGen这一KVcache优化框架。
- 实现核心投机注意力机制，通过历史上下文token对当前新token的贡献值找出预测值最高的、最关键的历史token，从而大大减小了KVcache开销。

2025.10-2025.12 使用unity开发一款台球游戏 负责人

- 开发一款3D台球游戏，负责搭建台球游戏的物理模型与游戏逻辑。
- 实现了物理仿真与游戏状态机的设计。
- 设定了基本的游戏规则，实现了玩家与游戏的基本交互。

2025.6-2025.12 用于呼吸模式识别和非接触式人机交互应用的快速响应、柔性离子凝胶基湿度传感器阵列 成员

- 负责设计并制作一个微型化、低功耗的信号采集系统。
- 使用嘉立创参与绘制了信号采集芯片STM32F446RCT6。

所获奖项

2025年 RheoServe: Collaborative Sparse Attention for Long-Context LLM Reasoning, ICML 2026 (Under Review), 第二作者. 负责实现关于Transformer架构的推理加速板块的CPU和GPU算子。

2025年 院级“优秀学生干部”称号

2024年、2025年 校级三等奖学金

技能特长

英语水平：CET-6 (515)

计算机水平：熟悉JavaScript、C、Cpp、python的语法结构，了解PC端与移动端软件的开发过程；对于Transformers的架构比较熟悉，有一定的微调经验。

自我评价

基础扎实：具备一定的计算机理论与实践基础，包括底层算子优化和移动端软件开发。

具备快速学习能力：在短时间内跨度掌握Unity 3D、OCR模型部署及大模型推理优化框架，能迅速适应各种新技术环境并产出成果，从而不断提升完善自己的技术栈。

擅长软件开发：精通C++/Java性能优化，具有一定的移动端与PC端软件开发经验，并具备开发项目经历。

助人型人格特质：善于换位思考，富有责任心，并具有一定的领导能力，在24至25学年担任计算机学院团委实践部负责人，带领部员完成了包括学院篮球赛的策划与实现等一系列活动，从不偷懒推卸责任。