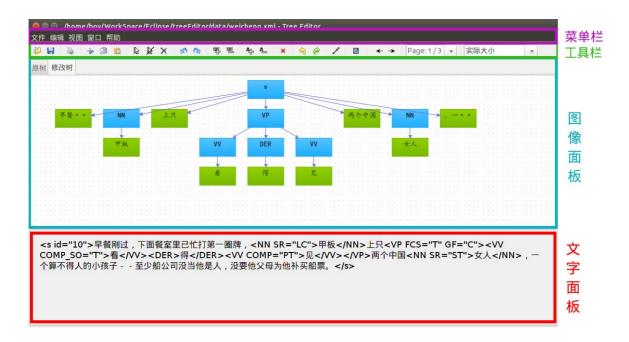
# 目录

工具简介		1
	从览	
菜单村		1
≺ ≺	→ 文件	1
$\prec$	≻ 编辑	1
$\prec$	≻ 视图	2
$\prec$	> 窗口	2
$\prec$	⇒ 转换	
$\prec$	→ 帮助	2
工具材	<u> </u>	2
图像面	面板	3
文字面	面板	3
使用说明-	——标记&属性	4
● 标	F记配置文件	4
● 增	9加标记	4
● 增	9加属性	4
使用说明-	——文本修改	5
1. 打	开文本	5
<b>2.</b> 添	加标记	5
<i>3.</i> 替	换标记	5
4. 删	除标记	5
5. 添	加属性	5
<i>6.</i> 替	换属性	5
7. 删	除属性	
8. 撤	销 / 重做	
9. 匹		
10.		

# 工具简介

### 模块纵览



### 菜单栏

### ♦ 文件

- ❖ 打开 [图标 □] [作用:打开数据文件进行编辑]
- ❖ 保存 [图标 ■] [作用:将文本面板的数据进行保存]
- ❖ 保存为 [图标 ➡] [作用:将图像面板的数据保存为图片等格式]
- ❖ 最终保存 [图标 圖][作用:将增加的修改标记删除]
- ❖ 页面设置 [图标 📦]
- ❖ 打印 [图标 ♣]
- ❖ 退出

#### ◇ 编辑

- 图像面板 [作用:对图像面板进行相应的操作]
- ❖ 撤销 [图标 ♥]
- ◆ 重做 「图标 <sup>(2)</sup>]
- 剪切 「图标 \*]
- ◆ 复制 「图标
- ❖ 粘贴 [图标 ii]
- ◆ 全选 [图标

- ❖ 全不选 [图标 ]
- ◆ 删除 「图标 X ]
- ❖ 编辑 [图标
- ❖ 图转文字 [图标 ♣]
- 文字面板「作用:对文字面板进行相应的操作]
- ❖ 添加标记 [图标 ♣]
- ❖ 替换标记 [图标 ■]
- ❖ 添加属性 「图标 ♣]
- ❖ 替换属性 「图标 ♣]
- ❖ 添加空格 「图标 □]
- ❖ 删除 「图标 ※ ]
- ❖ 撤销 「图标 <sup>6</sup>]
- ◆ 重做 「图标
- ❖ 匹配 [图标
- ◆ 重绘 [图标
- ❖ 字体设置 「图标 all]

### ◇ 视图

- ❖ 上一个 [图标 ←]
- ❖ 下一个 [图标 →]
- ❖ 缩放 [图标 <sup>3</sup>]
- ◆ 放大 [图标 <sup>♣</sup>]
- ❖ 缩小 [图标 <sup>3</sup>]
- ❖ 实际大小 [图标 鳴]

#### ◇ 窗口

- ❖ 拆分窗口 [图标 □]
- ❖ 选项卡窗口[图标 🖺]

## ♦ 帮助

- ❖ JGraph 在线 [图标 ?]
- ❖ 关于 [图标 i]

# 工具栏

放置有常用功能的快捷图标。

其中带有<mark>黄色下划线</mark>的为对图像面板的相应操作; 带有蓝色下划线的为对文字面板的相应操作。

### 图像面板

显示树形结构信息。分为原树和修改树两个画板。

原树显示的树形结构为软件打开时的树形结构,在操作的过程中,原树信息是不会改变的,除非软件关闭重启。

修改树显示的树形结构是根据用户的需要进行更新显示的,其结构是根据文本面板中的数据进行绘制或者重绘。

### 文字面板

文字面板中的数据为 XML 文件中的数据,用户可以根据需要,进行受限的操作。 修改后的数据,可以使用重绘功能将其绘制在图像面板中;保存操作也是将文字面 板中的数据进行存储。

# 使用说明——标记&属性

### ● 标记配置文件

文件名: tag.xml

位置: /configuration/tag.xml

作用:记录了修改文本时需要的标记及其属性信息。

### ● 增加标记

打开文件,在<tagroot></tagroot>之间添加需要增加的标记。

例如: 增加标记 DER,此标记共有 5 个属性,属性  $ATTR_DER[1-4]$ 都有 2 个取值,属性  $ATTR_DER5$  取值无法穷举。

如下所示:

```
<tag name="DER">
<attr name="ATTR_DER1" value="DER1_value1 DER1_value2" />
<attr name="ATTR_DER2" value="DER2_value1 DER2_value2" />
<attr name="ATTR_DER3" value="DER3_value1 DER3_value2" />
<attr name="ATTR_DER4" value="DER4_value1 DER4_value2" />
<attr name="ATTR_DER4" value="DER4_value1 DER4_value2" />
<attr name="ATTR_DER4" value="DER4_value1 DER4_value2" />
<a tr name="ATTR_DER4" value1 DER4_value1 DER
```

<attr name="ATTR\_DER5" value="" /> </tag>

### ● 增加属性

打开文件, 在相应的标记内增加需要的属性。

形式为:

<attr name="ATTR\_NAME" value="ATTR\_value1 ATTR\_value2" />

说明:

- 1) 若该属性有多个取值,可以在 value 内写入所有该属性的取值,以空格相隔,例如 value="ATTR\_value1 ATTR\_value2",在添加此属性时,将会弹出选择框进行选择值。
- 2) 若该属性暂不确定取值或无法列举所有取值,可以将 value 写为 value="", 在添加此属性时,将会弹出输入框进行输入值。

# 使用说明——文本修改

#### 1. 打开文本

点击菜单栏下文件->打开,选择需要打开的 XML 文件(默认打开的文件夹为 treeEditor/data)。

### 2. 添加标记

在文字面板下,选择需要添加标记的文本,点击鼠标右键,选择<mark>标记->添加标记</mark>,然后选择需要添加的标记即可。

### 3. 替换标记

在文字面板下,选择需要替换的标记(鼠标双击相应标记位置,将自动选中标记), 点击鼠标右键,选择标记->替换标记,然后选择需要的标记即可进行标记替换。

### 4. 删除标记

在文字面板下,选择需要删除的标记(鼠标双击相应标记位置,将自动选中标记), 点击鼠标右键,选择删除,即可删除相应的标记(标记删除时,前后节点将一起删除)。

# 5. 添加属性

在文字面板下,选择相应的标记(鼠标双击相应标记位置,将自动选中标记),点击鼠标右键,选择属性->添加属性,然后选择此标记的相应属性进行添加。

### 6. 替换属性

在文字面板下,选择需要替换的属性(鼠标点击相应的属性,将自动选择相应的标记),点击鼠标右键,选择属性->替换属性,然后选择相应的属性进行替换即可。

# 7. 删除属性

在文字面板下,选择需要删除的属性(鼠标点击相应的属性,将自动选择相应的标记),点击鼠标右键,选择<mark>删除</mark>。

# 8. 增加空格

在文字面板下,选择需要增加空格的位置,点击鼠标右键,选择增加空格。

### 9. 删除空格

在文字面板下,选择需要删除的空格的位置,点击鼠标右键,选择删除。

#### 10. 撤销/重做

在文字面板下,若需撤销已做的操作,或者重做上一步撤销的操作,则可点击鼠标右键,选择撤销 或者 重做。

#### 11. 匹配

在文字面板下,若您已经选择了一个标记的开始标记或者结束标记,且需要选择此标记的完整一句,则可以点击鼠标右键,选择匹配。

例如: <tag key="value">this is an example. </tag>

您已经选中</tag>,如</tag>

点击匹配按钮后,则将自动选中<tag key="value">this is an example.

</tag>

#### 12. 移除其他标记

在文字面板下,若您需要删除其他无用的标记,可以使用匹配选择你需要的一句。 然后点击鼠标右键,选择<mark>移除其他标记</mark>,然后再选择**重绘**。

### 13. 重绘

在文字面板下,若您已经修改完成相应的文本信息,但此时图像面板还是修改之前的树形结构。点击鼠标右键,选择<mark>重绘</mark>,则将文本信息重新在图像面板中绘制树形结构。进行此操作前需要进行保存操作。