

F74096247 陳映仔

本次作業我使用 C++ 的語言來寫、coding 環境是 Visual Studio Code，執行環境是 Mac 系統的 Terminal。

簡單解釋一下：

main function 中是菜單，將指向 assignment1 (BST) 以及 assignment2 (Find Meaty)，兩者不會互相影響，回到 main 時，BST跟 Find Meaty 的 binary tree 都會清空（設為 BST跟 Find Meaty 的 local variable）

BST 中的菜單會循環，直到 按r 為止。

BST跟 Find Meaty 中用到的函式會標注在 BST跟 Find Meaty 的最上方。而兩者都會用到的函式（偏 data structure 的部分會放在最下方）

BST 的部分幾乎都是用遞迴的方式。

遇到的困難：

要更改 binary tree 的時候，到底要不要更改原先的 tree、是用 void 還是 Node* 回傳是比較難的部分。另外，紀錄最短路徑時，要找到兩個 node 最近的交點，我覺得用 array 比較方便，因此，我是先用 stack 找 root 到 node 的路徑，再轉成 array 將路徑印出來。