2022 OpenCVDL 環境設定(on VScode)

下載miniconda

https://www.1989wolfe.com/2019/07/miniCONDAwithPython.html

(https://www.1989wolfe.com/2019/07/miniCONDAwithPython.html)

創建虛擬環境

1 conda create -n [環境名稱] python==3.7

一些虛擬環境操作

- 1 # 進入
- 2 conda activate [環境名稱]
- 3 # 退出
- 4 conda deactivate
- 5 # 删除
- 6 conda env remove -n [環境名稱]
- 7 # 查看虛擬環境清單
- 8 | conda env list

VScode設定

- 1. 創立好資料夾,用VScode打開
- command 2. 一种","(或左下齒輪按一下,再按設定),輸入 terminal.integrated.defaultProfile windows ,將他從null改為 (因為預設為power shell,而ps無法activate虛擬環境。是ps的終端機就刪掉重新run就好) command 按右上的重整鍵→即可找
 - 3. **shift+p,輸入python: Select Interpreter,選擇你前面創的虛擬環境的interpreter
 - 4. 設定一下Python: Run Python File in Terminal的快捷鍵 按旁邊的設定鍵
 - 5. 下載Python、Pylance、PYQT Integration三個Extensions
 - 6. 這時候終端機的最前面應該要是你的環境名稱(可以用CCD進入到現在創的資料夾)

(Hw1) C:\Users\stu30\VSProjects\OpenCVDLHw1>

7. 右下的Interpreter也應該是你環境的python.exe

第77 行, 第48 欄 空格: 4 UTF-8 CRLF Python 3.7.0 ('Hw1': conda)

安裝套件

requirement

- 1. Python 3.7
- 2. opency-contrib-python (3.4.2.17)
- 3. Matplotlib 3.1.1
- 4. UI framework: pyqt5 (5.15.1)

指令

- pip install opencv-contrib-python==3.4.2.17
- pip install Matplotlib==3.1.1
- 1 # 裝完這個就不用再裝pyqt5了
- pip install PyQt5-tools

PyQt5配合QT designer,設定

1. ctrl+"",搜尋pyqt-integration.pyuic.cmd,輸入
[miniconda3的路徑]\envs\[虛擬環境名]\Scripts\pyuic5.exe

Pyqt-integration > Pyuic: Cmd
'pyuic' command file, you can also specify a path

C:\Users\stu30\miniconda3\envs\Hw1\Scripts\pyuic5.exe

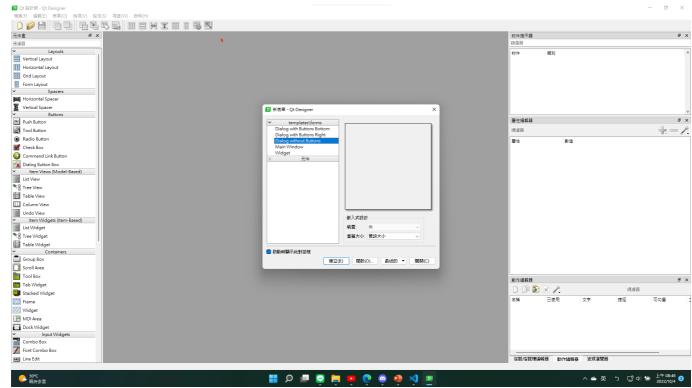
- T.須自行下載qt designer
 - https://build-system.fman.io/qt-designer-download
- 2. 接著搜尋pyqt-integration.qtdesigner.path,輸入
 - [miniconda3的路徑]\envs\[虚擬環境名]\Lib\site-
 - -packages\qt5_applications\Qt\bin\designer.exe-
 - /Applications/Qt Designer.app/Contents/MacOS/Designer

Pyqt-integration > Qtdesigner: Path
Path of QT designer

C:\Users\stu30\miniconda3\envs\Hw1\Lib\site-packages\qt5_applicati...

創建的資料夾

3. 在醫案總費那邊右鍵,點選PYQT: New Form



4. 將做完的UI儲存,此時為.ui檔

2022_OpenCVDL_Hw1.ui

- 5. 輸入指令,能將.ui檔變成能執行的.py檔
 - 1 pyuic5 -x 檔名.ui -o 檔名.py



6. 也能透過按compile form產生.py檔



7. 差別在於有加-x的指令會有main的部分能執行

8. 最後import自己寫功課的檔案,就能進行按鈕跟event之間的connect。