# ######## 提纲（提交时删除）

第一版说明：【模仿(王松林, 2014)】

## 绪论 ： 共 11 页

研究背景 1页

Kinect简介(结构，关键技术，局限）4页

国内外研究现状（人机交互，人体动作识别）

## 手势识别方法分析 ： 共 8 页 （19）

手势识别概述（数据手套、视觉）

静态手势识别（神经网络、模板匹配、指尖检测）

动态手势识别（语法、统计、模板）

**本章小结**

## 基于深度信息的静态手势识别 ：共 10 页 （29）

静态手势分割

手指轮廓检测算法

运用K曲率算法识别手指指尖

K曲率算法中K参数的实验与分析

**本章小结**

## 动态手势识别 ： 共 8 页 （37）

动态手势定义：

输入状态vs非输入状态|点击手势 光标移动手势 抓取手势 轨迹书写手势

**（图像序列 表示动作序列；文字说明：有什么功能）**

静态手势与动态手势识别融合

轨迹书写手势识别

（1）DTW算法

（2）基于位置相关性权重的轨迹特征

**本章小结**

## 手势识别系统的实现 ： 共9页 （46）

手势识别软件开发环境与架构

基于深度信息的静态手势识别实现

基于DTW的动态手势识别实现

**本章小结**

## 总结与展望 ： 共2页（48）

总结

改进与展望