

金庆的专栏

目录视图

摘要视图

RSS 订阅

个人资料



金庆

访问：931943次

积分：13613

等级：BLOG 7

排名：第709名

原创：352篇

转载：48篇

译文：19篇

评论：384条

文章搜索

文章分类

C/C++ (190)

网游开发 (79)

Erlang (19)

Python (48)

Linux/Unix (37)

软工与管理 (56)

其它 (70)

文章存档

2017年01月 (2)

2016年12月 (5)

2016年11月 (2)

2016年10月 (2)

2016年09月 (1)

展开

阅读排行

log4cpp应用速成手册 (11923)

C语言HTML解析器ekhtn (11431)

SQL2005备份还原问题 (10832)

(Python编程)一个简单的

CSDN学院招募微信小程序讲师啦

程序员简历优化指南！

【观点】移动原生App开发 PK HTML 5开发

云端应用征文大赛，秀绝招，赢无人机！

用protobuf定义消息及处理

标签：string descriptor google iterator null

2012-08-02 18:12 3827人阅读 评论(0) 收藏 举报

分类：C/C++ (190) 网游开发 (78)

版权声明：本文为博主原创文章，未经博主允许不得转载。

用protobuf定义消息及处理

(金庆的专栏)

消息定义：

package MsgPb;

message Msg {

required string type = 1; // Full type name of data.

required bytes data = 2; // Serialized bytes fo concrete msg.

}

消息发送代码：

void MsgSender::Send(const std::string & sDest, const MsgPb::Msg & msg)

{

std::string s;

bool bSuc = msg.SerializeToString(&s);

BOOST_ASSERT(bSuc);

Send(sDest, s);

}

void MsgSender::Send(const std::string & sDest,

const google::protobuf::Message & msg) const

{

MsgPb::Msg msgSend;

msgSend.set_type(msg.GetTypeName());

bool bSuc = msg.SerializeToString(msgSend.mutable_data());

BOOST_ASSERT(bSuc);

Send(sDest, msgSend);

}

消息接收后分发：

http://blog.csdn.net/jq0123/article/details/7824168

1/4

TCP截包分段重组的设计	(10478)
UDP"打洞"原理	(10130)
udp广播与直接广播	(9603)
使用Python的logging.config	(9537)
内嵌Python import时under	(9189)
(Python编程)Pickle对象	(8781)
	(7983)

评论排行	
windows media format S	(77)
C语言HTML解析器ekhtn	(15)
TCP截包分段重组的设计	(15)
客户端服务器应统一库的	(8)
C++测试框架的选择	(8)
评"程序员怎么样才能保u	(8)
实现赋值操作符要注意的	(8)
Python的傻样	(7)
SQL2005备份还原问题	(7)
不喜欢KOK3中人物无胆	(6)

推荐文章	
* 而立之年——三线城市程序员的年终告白	
* Java集合框架中隐藏的设计套路	
* Python脚本下载今日头条视频(附加Android版本辅助下载器)	
* 人工智能的冷思考	
* React Native 实战系列教程之热更新原理分析与实现	

最新评论	
gdb不知为何显示2次析构	
rdman: 非常好	
搭建ejabberd集群	
金庆: 并且升级后	
/sbin/ejabberdctl 会被新的覆盖。而配置会被保留，只是出现一个同名的 -...	
搭建ejabberd集群	
金庆: 应该配置	
/etc/ejabberd/ejabberdctl.cfg 中的 # Default...	
gRPC异步处理应答	
金庆: @u014164876:原因自己调试下吧。exe已发邮箱。	
gRPC异步处理应答	
lpBuffer: 你好，我在使	
grpc_cpp_plugin.exe生成文件时， grpc_cpp_plugin.ex...	
gRPC异步处理应答	
lpBuffer: 你好，我在使	
grpc_cpp_plugin.exe生成文件时， grpc_cpp_plugin.ex...	
Protobuf-net判断字段是否有值	
herm_lib: 谢谢分享	
CMake搜索Boost1.57失败及解决	
金庆: 见：CMake\share\cmake-3.5\Modules\FindBoost.cmake	
CMake搜索Boost1.57失败及解决	
flyingbird01: 请问	
FindBoost.cmake， 是自己写的吗？	
NuGet包断线续传下载	
mayfla: 背景是啥	

```
void HandleOneMsg(const string & sFrom, const string & sMsg)
{
    MsgPb::Msg msg;
    bool bSuc = msg.ParseFromString(sMsg);
    if (!bSuc) return;
    MsgDispatcher::Dispatch(sFrom, msg);
}

void MsgDispatcher::Dispatch(const string & sFrom, const MsgPb::Msg & msg)
{
    HandlerMap::const_iterator itr = s_mapHandlers.find(msg.type());
    if (itr == s_mapHandler.end()) return;
    MsgPb::GoogleMsgPtr pMsg = MsgPb::ParseMsg(msg.type(), msg.data());
    if (pMsg)
        (*itr).second(sFrom, *pMsg);
}

消息解析:

typedef google::protobuf::Message GoogleMsg;
typedef boost::shared_ptr<GoogleMsg> GoogleMsgPtr;

// ParseMsg.cpp
#include "ParseMsg.h"

#include <google/protobuf/descriptor.h>
#include <google/protobuf/message.h>

namespace {

using MsgPb::GoogleMsgPtr;
GoogleMsgPtr CreateMsg(const string & sTypeName)
{
    using namespace google::protobuf;
    const Descriptor * pDescriptor = DescriptorPool::generated_pool();
    ->FindMessageTypeByName(sTypeName);
    if (NULL == pDescriptor)
        return GoogleMsgPtr();
    const Message * pPrototype = MessageFactory::generated_factory();
    ->GetPrototype(pDescriptor);
    if (NULL == pPrototype)
        return GoogleMsgPtr();
    return GoogleMsgPtr(pPrototype->New());
}

} // namespace

namespace MsgPb {

GoogleMsgPtr ParseMsg(const string & sTypeName, const string & sData)
{
    GoogleMsgPtr pMsg = CreateMsg(sTypeName);
    if (!pMsg) return GoogleMsgPtr();
}
```



上海单身公寓



```
bool bSuc = pMsg->ParseFromString(sData);
if (bSuc) return pMsg;
return GoogleMsgPtr();
}

} // namespace MsgPb

注册处理器:

void MsgDispatcher
{
    using namespace
    InsertHandler(
        .erMsg(), LobbyRegisterMsgHandler());
    InsertHandler(LoginMsg(), LoginMsgHandler());
    ...
}

void MsgDispatcher::InsertHandler(const MsgPb::GoogleMsg & msg,
                                const MsgHandler & h)
{
    s_mapHandlers[msg.GetTypeName()] = h;
}
```

MsgPb::LoginMsg是个具体的消息。MsgPb::Msg是个消息封装。
它们都是google::protobuf::Message的子类。

顶 0 踩 0

上一篇 多线程开启gprof性能测试的简易方法
下一篇 CMake生成版本号

我的同类文章

C/C++（190） 网游开发（78）			
• 文章标题	2017-01-22	阅读 0	• hiredis异步接口封装并导出... 2017-01-05 阅读 51
• hiredis的各种windows版本	2016-12-28	阅读 121	• 结构体初始化列表错误 2016-12-12 阅读 190
• C++用LuaIntf调用Lua代码...	2016-12-09	阅读 162	• log4cxx用环境变量设置输... 2016-12-05 阅读 186
• gdb不知为何显示2次析构	2016-11-18	阅读 559	• gloox配置聊天室 2016-09-28 阅读 323
• 传Lua对象到Cpp	2016-07-19	阅读 897	• Premake可生成vcxproj.filters 2016-07-08 阅读 1087
• 通用应用编译出错	2016-06-16	阅读 797	
更多文章			

猜你在找

- 2017软考网络工程师-上午真题解析培训视频课程
- 序列化Google Protocol Buffer 的使用和原理
- 2017软考信息系统项目管理师-上午历年真题解析视频
- Google Protocol Buffer 的使用和原理

解析移动应用的身份认证，数据分析及信息推送

C++工程实践经验

2016年5月软考网络工程师上午试题解析

Google Protocol Buffer 的使用和原理

2016年5月软考网络工程师下午试题解析

HyperLedger Fabric的协议规范

10



0.65/卷
8芯SATA 3.0硬盘线
厂家供应SATA3串口

11



9.00/条
批发Displayport转
HDMI转接线 大DP转

12



7.80/条
电器电视型号连接线
铜芯 带磁环 打印机 扫

广告

查看评论

暂无评论

您还没有登录,请[\[登录\]](#)或[\[注册\]](#)

* 以上用户言论只代表其个人观点，不代表CSDN网站的观点或立场

核心技术类目

全部主题

Hadoop

AWS

移动游戏

Java

Android

iOS

Swift

智能硬件

Docker

OpenStack

VPN

Spark

ERP

IE10

Eclipse

CRM

JavaScript

数据库

Ubuntu

NFC

WAP

jQuery

BI

HTML5

Spring

Apache

.NET

API

HTML

SDK

IIS

Fedora

XML

LBS

Unity

Splashtop

UML

components

Windows Mobile

Rails

QEMU

KDE

Cassandra

CloudStack

FTC

coremail

OPhone

CouchBase

云计算

iOS6

Rackspace

Web App

SpringSide

Maemo

Compuware

大数据

aptch

Perl

Tornado

Ruby

Hibernate

ThinkPHP

HBase

Pure

Solr

Angular

Cloud Foundry

Redis

Scala

Django

Bootstrap

公司简介 | 招贤纳士 | 广告服务 | 银行汇款帐号 | 联系方式 | 版权声明 | 法律顾问 | 问题报告 | 合作伙伴 | 论坛反馈

网站客服 杂志客服 微博客服 webmaster@csdn.net 400-600-2320 | 北京创新乐知信息技术有限公司 版权所有 | 江苏知之为计算机有限公司 |

江苏乐知网络技术有限公司

京 ICP 证 09002463 号 | Copyright © 1999-2016, CSDN.NET, All Rights Reserved

