


a417930422的专栏

目录视图

摘要视图

RSS 订阅


个人资料



nice2mitu

访问: 14965次

积分: 553

等级: 

排名: 千里之外

原创: 30篇

转载: 1篇

译文: 2篇

评论: 4条

文章搜索

文章分类

rocketmq设计与实现 (10)

rocketmq源码分析及注意事项 (12)

gc (1)

调优 (1)

java (6)

linux (5)

daemontools (1)

zookeeper (2)

流程 (1)

缓存 (1)

memcacheq (1)

文章存档

2016年09月 (10)

2016年05月 (1)

2016年04月 (1)

2016年03月 (1)

2016年02月 (12)

展开

阅读排行

rocketmq问题汇总-一个c (2281)

CMS GC日志详细分析 (1764)

【1024程序员节】参加活动领暖心礼品

【观点】有了深度学习，你还学传统机器学习算法么？

【资源库】火爆了的React Native都在研究什么

rocketmq3.26研究之三NameServer

2016-02-15 17:26293人阅读评论(0)收藏举报

分类:

rocketmq源码分析及注意事项 (11)

版权声明：本文为博主原创文章，未经博主允许不得转载。

1. NamesrvStartup

该类主要用于读取配置文件，初始化并启动NamesrvController。

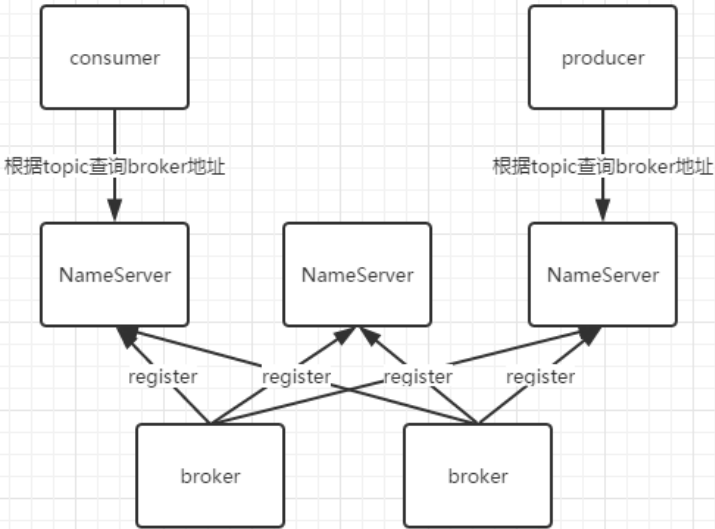
2. NamesrvController

该类两个重要功能：
1 接受broker的注册，并返回master地址和ha地址，这样slave注册时就能知道master以及数据同步地址。
broker注册详细过程如下：
BrokerController启动的时候会进行注册，之后每30秒注册一次。
broker注册时携带的信息如下：

- cluster name
- broker 地址
- broker name
- broker id //0为master 1为slave
- HA地址 通过该地址可以通过该地址与master进行数据同步
- topic信息 包括topic name, read queue num, write queue num, permission等。

2 在接受broker注册时，它还维护了一个最后注册时间，并每隔10秒扫描一次，如果最后注册时间超过2分钟，则认为该broker已死，剔除broker。

3. 解释一下NameServer与broker，NameServer，consumer，producer之间的关系



```
graph TD
    consumer -- "根据topic查询broker地址" --> ns1[NameServer]
    producer -- "根据topic查询broker地址" --> ns3[NameServer]
    ns1 -- register --> broker1[broker]
    ns1 -- register --> broker2[broker]
    ns2[NameServer] -- register --> broker1
    ns2 -- register --> broker2
    ns3 -- register --> broker1
    ns3 -- register --> broker2
```

1 NameServer与NameServer之间没有关系

http://blog.csdn.net/a417930422/article/details/50663640

1/3

- json性能对比 fastjson jac (924)
- 低停顿互联网应用程序一 (714)
- rocketmq3.26研究之四Di (708)
- rocketmq3.26研究之一存 (684)
- rocketmq问题汇总-instar (677)
- rocketmq3.26研究之六Di (665)
- rocketmq3.26研究之五Di (493)
- 缓存失效时防止穿透DB的 (485)

- 评论排行
- rocketmq问题汇总-一个c (3)
- 低停顿互联网应用程序一 (1)
- memcache一键安装脚本 (0)
- json性能对比 fastjson jac (0)
- So you want to be a zool (0)
- 缓存失效时防止穿透DB的 (0)
- 线程安全的DateFormatU (0)
- daemontools监控zookeeper (0)
- 10.零拷贝原理 (0)
- 无锁编程初探 - 结果很是 (0)

- 推荐文章
- * 2016 年最受欢迎的编程语言是什么？
- * Chromium扩展（Extension）的页面（Page）加载过程分析
- * Android Studio 2.2 来啦
- * 手把手教你做音乐播放器（二）技术原理与框架设计
- * JVM 性能调优实战之：使用阿里开源工具 TProfiler 在海量业务代码中精确定位性能代码

- 最新评论
- rocketmq问题汇总-一个consumer nice2mitu: @fei33423:对，其实是rocketmq作者的开
- rocketmq问题汇总-一个consumer 个人渣记录仅为自己搜索用: 明白了,你是在说 group配置一样,但是topic 配置不一样的两个 consumer集群.
- rocketmq问题汇总-一个consumer 个人渣记录仅为自己搜索用: 第一张图画错了.
- consumer1,consumer2都会订阅 topic1,topic2. 导致...
- 低停顿互联网应用程序一步一步ifcs_our2009: 写得很详细，简单粗暴，赞一个，看了好多文章，都抓不到重点，泛泛而论。



免费云服务器



斗破苍穹游戏



近视手术的危害



呼叫中心

rocketmq3.26研究之三NameServer - a417930422的专栏 - 博客频道 - CSDN.NET

2 broker与NameServer

broker与每个NameServer进行定时注册，以便告知NameServer自己还活着

3 consumer与NameServer

consumer与一个NameServer长连，如果该NameServer断开，则从NameServer列表中查找下一个进行连接。

consumer主要从NameServer中根据topic查询broker的地址，查到就会缓存到客户端。如果broker宕机，则NameServer会将其剔除，而consumer端的定时任务MQClientInstance.this.updateTopicRouteInfoFromNameServer每30秒执行一次，会将topic对应的broker地址拉取下来，此地址已经为slave地址了，故此时consumer会从slave上消费。具体请参见rocketmq问题汇总-Failover下consumer的表现

4 producer与NameServer

具体请参见rocketmq问题汇总-Failover下producer的表现

顶 1 踩 0

上一篇 rocketmq3.26研究之一存储层

下一篇 rocketmq3.26研究之四DefaultMQProducer

我的同类文章

rocketmq源码分析及注意事项（11）

• rocketmq问题汇总-如何将特... 2016-04-20 阅读 375

• rocketmq3.26研究之二broker 2016-02-19 阅读 366

• rocketmq3.26研究之六Defa... 2016-02-14 阅读 665

• rocketmq3.26研究之Failove... 2016-02-14 阅读 312

• rocketmq问题汇总-一个cons... 2016-02-14 阅读 2279

• rocketmq3.26研究之五Defa... 2016-02-19 阅读 492

• rocketmq3.26研究之四Defa... 2016-02-18 阅读 708

• rocketmq问题汇总-broker配... 2016-02-14 阅读 356

• rocketmq3.26研究之Failove... 2016-02-14 阅读 195

• rocketmq问题汇总-instance... 2016-02-14 阅读 677

更多文章

猜你在找

iOS开发高级专题—数据存储

GrowingIO田毅：Spark多数据源处理

全网服务器数据备份解决方案案例实践

Hadoop大数据从入门到精通经典视频讲解

1. 16. ARM裸机第十六部分-shell原理和问答机制引入

RocketMQ原理解读 NameServer篇broker节点治理

RocketMQ源码解析之NameServer一

消息队列学习 一 ----- rocketmq启动nameserver异常

javascript对象小探之三undefined和undeclared

通信算法之三LDPC码的研究

JIGUANG 极光

极光 智能推送全面升级 更快、更稳定、更成熟

了解更多

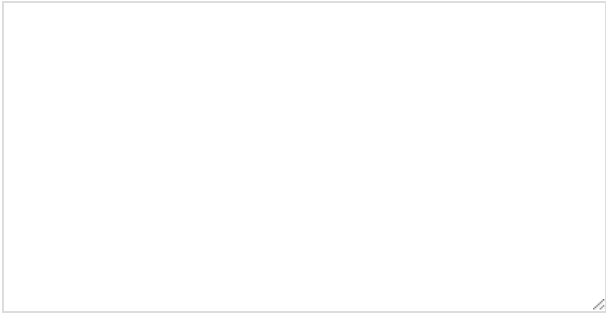
查看评论

暂无评论

发表评论

用户名： chenyongsuda

评论内容： 



提交

* 以上用户言论只代表其个人观点，不代表CSDN网站的观点或立场

核心技术类目

- 全部主题
- Hadoop
- AWS
- 移动游戏
- Java
- Android
- iOS
- Swift
- 智能硬件
- Docker
- OpenStack
- VPN
- Spark
- ERP
- IE10
- Eclipse
- CRM
- JavaScript
- 数据库
- Ubuntu
- NFC
- WAP
- jQuery
- BI
- HTML5
- Spring
- Apache
- .NET
- API
- HTML
- SDK
- IIS
- Fedora
- XML
- LBS
- Unity
- Splashtop
- UML
- components
- Windows Mobile
- Rails
- QEMU
- KDE
- Cassandra
- CloudStack
- FTC
- coremail
- OPhone
- CouchBase
- 云计算
- iOS6
- Rackspace
- Web App
- SpringSide
- Maemo
- Compuware
- 大数据
- aptech
- Perl
- Tornado
- Ruby
- Hibernate
- ThinkPHP
- HBase
- Pure
- Solr
- Angular
- Cloud Foundry
- Redis
- Scala
- Django
- Bootstrap

公司简介 | 招贤纳士 | 广告服务 | 银行汇款帐号 | 联系方式 | 版权声明 | 法律顾问 | 问题报告 | 合作伙伴 | 论坛反馈

网站客服 杂志客服 微博客服 webmaster@csdn.net 400-600-2320 | 北京创新乐知信息技术有限公司 版权所有 | 江苏乐知网络技术有限公司 提供商务支持
京 ICP 证 09002463 号 | Copyright © 1999-2016, CSDN.NET, All Rights Reserved 