(https://www.aliyun.com)

控制台 (//home.console.aliyun.com/) 备案 (//beian.aliyun.com/) 登录 (//account.aliyun.com/login/login.htm?oauth callback=https%3A%2F%2Fyq.aliyun.com%2Farticles%2F50480)



登录 (https://account.aliyun.com/login/login.htm?from\_type=yqclub&oauth\_callback=https%3A%2F%2Fyq.aliyun.com%2Farticles%2F50480%3Fdo%3Dlogin) | 注册

(https://acc轉奏aliyupppeegregist有的答词的skym?fro聚能聊了你可以所知知的eyallba直播towe的inafy%2Fy云课里。freelio?festioley%2F\$社会作行身影/pbsialiyun.com)

公众号((teams) 大数据 (/big-data) 云生态 (/marketplace)

阿里开源 (/opensource) 专题 (/topic)

云栖神侠 (/expert)

APP (https://www.alivun.com/app) 云栖社区 > 博客列表 (/articles) > IF文

# 个轻量级分布式RPC框架--NettyRpc



ghost (/users/

zookeeper, (/tags/type\_blog-tagid\_10989/) (分布式, (/tags/type\_blog-tagid\_10990/)

2304篇式 (/users/1 关注

9%9D%A2

写的RPC框架可以算是一个简易版的dubbo。

# 文中提到的云产

## 分布式关系型数据

一种稳定、可靠、容量和 伸缩的分布式关系型数据

了解更多 (/go/1/31?p

2 企业级分布式应用

充分利用阿里云现有资源 , 引入中间件成熟的整套 以应用为中心,帮助企

了解更多 (/go/1/30?p

👝 云服务器ECS (/g 为您提供简单高效、处理 的计算服务,帮助您快速

了解更多 (/go/1/3?pd

建并.

全的应用,提升运维效率

更缚正其他文章86

摘要: 1、背景 最近在搜索Netty和Zookeeper方面的文章时,看到了这篇文章《轻量级分布式 RPC 框架》,作者 用Zookeeper、Netty和Spring写了一个轻量级的分布式RPC框架。花了一些时间看了下他的代码,写的干净简单,

#### **1**、背景

最近在搜索Netty和Zookeeper方面的文章时,看到了这篇文章《 轻量级分布式 RPC 框架 (http://my.oschina.net/huangyong/blog/361751)》,作者用Zookeeper、Netty和Spring写了一个轻量级的分布式RPC框架。花了 ·些时间看了下他的代码,写的干净简单,写的RPC框架可以算是一个简易版的 dubbo (http://dubbo.io/)。这个RPC框架虽小,但是麻雀 虽小, 五脏俱全, 有兴趣的可以学习一下。

本人在这个简易版的RPC上添加了如下特性:

- \* 服务异步调用的支持,回调函数callback的支持
- \* 客户端使用长连接(在多次调用共享连接)
- \* 服务端异步多线程处理RPC请求

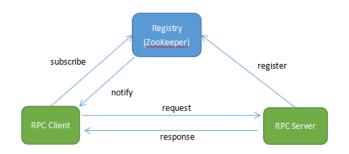
(mailto:zhaoyunqi@list.alibaba-

项目地址: https://github.com/luxiaoxun/NettyRpc (https://github.com/luxiaoxun/NettyRpc)

#### 2、简介

RPC,即 Remote Procedure Call(远程过程调用),调用远程计算机上的服务,就像调用本地服务一样。RPC可以很好的解耦系统,如 WebService就是一种基于Http协议的RPC。

这个RPC整体框架如下:



这个RPC框架使用的一些技术所解决的问题:

服务发布与订阅: 服务端使用Zookeeper注册服务地址,客户端从Zookeeper获取可用的服务地址。

通信: 使用Nettv作为通信框架。

Spring: 使用Spring配置服务,加载Bean,扫描注解。

动态代理: 客户端使用代理模式透明化服务调用。

消息编解码:使用Protostuff序列化和反序列化消息。

3、服务端发布服务

使用注解标注要发布的服务

服务注解

```
@Target({ElementType.TYPE})
@Retention(RetentionPolicy.RUNTIME)
@Component
public @interface RpcService {
    Class<?> value();
}
```

一个服务接口:

```
public interface HelloService {
    String hello(String name);
    String hello(Person person);
}
```

一个服务实现: 使用注解标注

```
@RpcService(HelloService.class)
public class HelloServiceImpl implements HelloService {

    @Override
    public String hello(String name) {
        return "Hello! " + name;
    }

    @Override
    public String hello(Person person) {
        return "Hello! " + person.getFirstName() + " " + person.getLastName();
    }
}
```

服务在启动的时候扫描得到所有的服务接口及其实现:

```
@Override
public void setApplicationContext(ApplicationContext ctx) throws BeansException {
    Map<String, Object> serviceBeanMap = ctx.getBeansWithAnnotation(RpcService.class);
    if (MapUtils.isNotEmpty(serviceBeanMap)) {
        for (Object serviceBean: serviceBeanMap.values()) {
            String interfaceName = serviceBean.getClass().getAnnotation(RpcService.class).value().getName();
            handlerMap.put(interfaceName, serviceBean);
        }
    }
}
```

在Zookeeper集群上注册服务地址:

```
₽
```

当年被马化腾和李河里云如今营收超谷河(/articles/58514)

Docker with Spring (/articles/54035)

[Android] 缓存机制 (/articles/52873)

[数据结构] 数组与键 区别 (/articles/528)

[数据结构] 队列 (/a

[数据结构] 栈 (/arti

[数据结构] Hash表 冲突解决 (/articles/

[数据结构] 冒泡排序 (/articles/52866)

[数据结构] 选择排序 (/articles/52865)

[Android] SQLite的 (/articles/52864)



(https://market.aliyun.com

让应用更加智能,阿! 据产品1分钱尝鲜

# 版权声明

本社区内容由互联网用户 区不拥有所有权,也不承 如果您发现本社区中有 ,欢迎发送邮件:zhaoy ba-inc.com (mailto:zha baba-inc.com) 进行举折 据,一经查实,本社区将 权内容。

```
public class ServiceRegistry {
    private static final Logger LOGGER = LoggerFactory.getLogger(ServiceRegistry.class);
    private CountDownLatch latch = new CountDownLatch(1);
   private String registryAddress;
   public ServiceRegistry(String registryAddress) {
       this.registryAddress = registryAddress;
    public void register(String data) {
       if (data != null) {
           ZooKeeper zk = connectServer();
            if (zk != null) {
                AddRootNode(zk); // Add root node if not exist
                createNode(zk, data);
            }
       }
    private ZooKeeper connectServer() {
       ZooKeeper zk = null;
       try {
            zk = new ZooKeeper(registryAddress, Constant.ZK_SESSION_TIMEOUT, new Watcher() {
                @Override
                public void process(WatchedEvent event) {
                    if (event.getState() == Event.KeeperState.SyncConnected) {
                        latch.countDown():
                    }
                }
            });
            latch.await();
       } catch (IOException e) {
            LOGGER.error("", e);
       catch (InterruptedException ex){
            LOGGER.error("", ex);
       }
       return zk;
   }
    private void AddRootNode(ZooKeeper zk){
       try {
            Stat s = zk.exists(Constant.ZK_REGISTRY_PATH, false);
            if (s == null) {
               zk.create(Constant.ZK_REGISTRY_PATH, new byte[0], ZooDefs.Ids.OPEN_ACL_UNSAFE, CreateMode.PERSISTENT);
            }
       } catch (KeeperException e) {
           LOGGER.error(e.toString());
       } catch (InterruptedException e) {
           LOGGER.error(e.toString());
   }
    private void createNode(ZooKeeper zk, String data) {
       try {
            byte[] bytes = data.getBytes();
            String path = zk.create(Constant.ZK_DATA_PATH, bytes, ZooDefs.Ids.OPEN_ACL_UNSAFE, CreateMode.EPHEMERAL_SEQU
ENTIAL);
            \label{logGer} \mbox{LOGGER.debug("create zookeeper node ({}\} => {}\})", path, data);}
       } catch (KeeperException e) {
            LOGGER.error("", e);
       catch (InterruptedException ex){
           LOGGER.error("", ex);
   }
}
```

这里在原文的基础上加了AddRootNode()判断服务父节点是否存在,如果不存在则添加一个PERSISTENT的服务父节点,这样虽然启动服务时多了点判断,但是不需要手动命令添加服务父节点了。

关于Zookeeper的使用原理,可以看这里《ZooKeeper基本原理 (http://www.cnblogs.com/luxiaoxun/p/4887452.html)》。

# 4、客户端调用服务

使用代理模式调用服务:

```
public class RpcProxy {
    private String serverAddress;
   private ServiceDiscovery serviceDiscovery;
    public RpcProxy(String serverAddress) {
        this.serverAddress = serverAddress:
   public RpcProxy(ServiceDiscovery serviceDiscovery) {
        this.serviceDiscovery = serviceDiscovery;
   @SuppressWarnings("unchecked")
   public <T> T create(Class<?> interfaceClass) {
       return (T) Proxy.newProxyInstance(
                interfaceClass.getClassLoader(),
               new Class<?>[]{interfaceClass},
               new InvocationHandler() {
                    @Override
                    public Object invoke(Object proxy, Method method, Object[] args) throws Throwable {
                        RpcRequest request = new RpcRequest();
                        request.setRequestId(UUID.randomUUID().toString());
                        request.setClassName(method.getDeclaringClass().getName());
                        request.setMethodName(method.getName());
                        request.setParameterTypes(method.getParameterTypes());
                        request.setParameters(args);
                        if (serviceDiscovery != null) {
                            serverAddress = serviceDiscovery.discover();
                        if(serverAddress != null){
                            String[] array = serverAddress.split(":");
                            String host = array[0];
                            int port = Integer.parseInt(array[1]);
                            RpcClient client = new RpcClient(host, port);
                            RpcResponse response = client.send(request);
                            if (response.isError()) {
                                throw\ new\ Runtime Exception ("Response\ error.", new\ Throwable (response.get Error()));
                            } else {
                                return response.getResult();
                        else{
                            throw new RuntimeException("No server address found!");
                   }
              }
       );
   }
}
```

这里每次使用代理远程调用服务,从Zookeeper上获取可用的服务地址,通过RpcClient send一个Request,等待该Request的Response 返回。这里原文有个比较严重的bug,在原文给出的简单的Test中是很难测出来的,原文使用了obj的wait和notifyAll来等待Response返回,会出现"假死等待"的情况。一个Request发送出去后,在obj.wait()调用之前可能Response就返回了,这时候在channelRead0里已经拿到了Response并且obj.notifyAll()已经在obj.wait()之前调用了,这时候send后再obj.wait()就出现了假死等待,客户端就一直等待在这里。使用CountDownLatch可以解决这个问题。

注意:这里每次调用的send时候才去和服务端建立连接,使用的是短连接,这种短连接在高并发时会有连接数问题,也会影响性能。

从Zookeeper上获取服务地址:

```
public class ServiceDiscovery {
    private static final Logger LOGGER = LoggerFactory.getLogger(ServiceDiscovery.class);
    private CountDownLatch latch = new CountDownLatch(1);
   private volatile List<String> dataList = new ArrayList<>();
   private String registryAddress;
    public ServiceDiscovery(String registryAddress) {
       this.registryAddress = registryAddress;
       ZooKeeper zk = connectServer();
       if (zk != null) {
           watchNode(zk);
   }
   public String discover() {
       String data = null;
       int size = dataList.size();
       if (size > 0) {
            if (size == 1) {
                data = dataList.get(0);
               LOGGER.debug("using only data: {}", data);
               data = dataList.get(ThreadLocalRandom.current().nextInt(size));
               LOGGER.debug("using random data: {}", data);
           }
       }
        return data;
   }
    private ZooKeeper connectServer() {
       ZooKeeper zk = null;
       try {
            zk = new ZooKeeper(registryAddress, Constant.ZK_SESSION_TIMEOUT, new Watcher() {
                @Override
                public void process(WatchedEvent event) {
                   if (event.getState() == Event.KeeperState.SyncConnected) {
                        latch.countDown();
               }
           });
           latch.await();
       } catch (IOException | InterruptedException e) {
           LOGGER.error("", e);
       return zk;
   }
    private void watchNode(final ZooKeeper zk) {
       try {
           List<String> nodeList = zk.getChildren(Constant.ZK_REGISTRY_PATH, new Watcher() {
                public void process(WatchedEvent event) {
                    if (event.getType() == Event.EventType.NodeChildrenChanged) {
                        watchNode(zk);
                   }
               }
           });
           List<String> dataList = new ArrayList<>();
            for (String node : nodeList) {
               byte[] bytes = zk.getData(Constant.ZK_REGISTRY_PATH + "/" + node, false, null);
               dataList.add(new String(bytes));
           LOGGER.debug("node data: {}", dataList);
            this.dataList = dataList;
       } catch (KeeperException | InterruptedException e) {
            LOGGER.error("", e);
   }
}
```

每次服务地址节点发生变化,都需要再次watchNode,获取新的服务地址列表。

### 5、消息编码

请求消息:

```
public class RpcRequest {
   private String requestId;
   private String className;
   private String methodName;
   private Class<?>[] parameterTypes;
   private Object[] parameters;
   public String getRequestId() {
       return requestId;
   public void setRequestId(String requestId) {
       this.requestId = requestId;
   public String getClassName() {
       return className;
   public void setClassName(String className) {
       this.className = className;
   public String getMethodName() {
       return methodName;
   public void setMethodName(String methodName) {
       this.methodName = methodName;
   public Class<?>[] getParameterTypes() {
       {\tt return\ parameter Types;}
   public void setParameterTypes(Class<?>[] parameterTypes) {
       this.parameterTypes = parameterTypes;
   }
   public Object[] getParameters() {
       return parameters;
   public void setParameters(Object[] parameters) {
       this.parameters = parameters;
}
```

#### 响应消息:

```
public class RpcResponse {
   private String requestId;
   private String error;
   private Object result;
   public boolean isError() {
       return error != null;
   public String getRequestId() {
       return requestId;
   public void setRequestId(String requestId) {
       this.requestId = requestId;
   public String getError() {
       return error;
   public void setError(String error) {
       this.error = error;
   public Object getResult() {
       return result;
   public void setResult(Object result) {
       this.result = result;
}
```

消息序列化和反序列化工具: (基于 Protostuff 实现)



```
public class SerializationUtil {
   private static Map<Class<?>, Schema<?>> cachedSchema = new ConcurrentHashMap<>();
   private static Objenesis objenesis = new ObjenesisStd(true);
   private SerializationUtil() {
   @SuppressWarnings("unchecked")
   private static <T> Schema<T> getSchema(Class<T> cls) {
       Schema<T> schema = (Schema<T>) cachedSchema.get(cls);
       if (schema == null) {
           schema = RuntimeSchema.createFrom(cls);
           if (schema != null) {
               cachedSchema.put(cls, schema);
           }
       }
       return schema;
   }
    * 序列化(对象 -> 字节数组)
    */
   @SuppressWarnings("unchecked")
   public static <T> byte[] serialize(T obj) {
       Class<T> cls = (Class<T>) obj.getClass();
       LinkedBuffer buffer = LinkedBuffer.allocate(LinkedBuffer.DEFAULT_BUFFER_SIZE);
       try {
           Schema<T> schema = getSchema(cls);
           return ProtostuffIOUtil.toByteArray(obj, schema, buffer);
       } catch (Exception e) {
           throw new IllegalStateException(e.getMessage(), e);
       } finally {
           buffer.clear();
   }
    * 反序列化 (字节数组 -> 对象)
   public static <T> T deserialize(byte[] data, Class<T> cls) {
           T message = (T) objenesis.newInstance(cls);
           Schema<T> schema = getSchema(cls);
           ProtostuffIOUtil.mergeFrom(data, message, schema);
           return message;
       } catch (Exception e) {
           throw new IllegalStateException(e.getMessage(), e);
   }
}
```

由于处理的是TCP消息,本人加了TCP的粘包处理Handler

```
channel.pipeline().addLast(new LengthFieldBasedFrameDecoder(65536,0,4,0,0))
```

消息编解码时开始4个字节表示消息的长度,也就是消息编码的时候,先写消息的长度,再写消息。

#### 6、性能改进

Netty本身就是一个高性能的网络框架,从网络IO方面来说并没有太大的问题。

从这个RPC框架本身来说,在原文的基础上把Server端处理请求的过程改成了多线程异步:



```
public void channelRead0(final ChannelHandlerContext ctx,final RpcRequest request) throws Exception {
       RpcServer.submit(new Runnable() {
            @Override
            public void run() {
                LOGGER.debug("Receive request " + request.getRequestId());
                RpcResponse response = new RpcResponse();
                response.setRequestId(request.getRequestId());
                    Object result = handle(request);
                    response.setResult(result);
                } catch (Throwable t) {
                    response.setError(t.toString());
                    LOGGER.error("RPC Server handle request error",t);
                ctx.writeAndFlush(response).addListener(ChannelFutureListener.CLOSE).addListener(new ChannelFutureListen
er() {
                    @Override
                    public void operationComplete(ChannelFuture channelFuture) throws Exception {
                        LOGGER.debug("Send response for request " + request.getRequestId());
               });
           }
       });
   }
```

Netty 4中的Handler处理在IO线程中,如果Handler处理中有耗时的操作(如数据库相关),会让IO线程等待,影响性能。

个人觉得该RPC的待改进项:

- \* 客户端保持和服务进行长连接,不需要每次调用服务的时候进行连接,长连接的管理(通过Zookeeper获取有效的地址)。
- \* 客户端请求异步处理的支持,不需要同步等待:发送一个异步请求,返回Feature,通过Feature的callback机制获取结果。
- \* 编码序列化的多协议支持。

项目持续更新中。

项目地址: https://github.com/luxiaoxun/NettyRpc (https://github.com/luxiaoxun/NettyRpc)

参考:

轻量级分布式 RPC 框架: http://my.oschina.net/huangyong/blog/361751 你应该知道的RPC原理: http://www.cnblogs.com/LBSer/p/4853234.html

作者: 阿凡卢 (http://www.cnblogs.com/luxiaoxun/)

出处: http://www.cnblogs.com/luxiaoxun/ (http://www.cnblogs.com/luxiaoxun/)

本文版权归作者和博客园共有,欢迎转载,但未经作者同意必须保留此段声明,且在文章页面明显位置给出原文连接,否则保留追究法律责任的权利。

http://www.cnblogs.com/luxiaoxun/p/5272384.html



用云栖社区APP,舒服~

【云栖快讯】6位阿里技术专家,4位行业大数据应用专家,从技术到案例,深入剖析时下最前沿的大数据玩法! 详情请点击 (https://yq.aliyun.com/activity/156)



**(0)** 

 $\bigcirc$ (0)

分享到: 💰 🌤



上一篇: Web GIS离线解决方案 (/articles/50479)

下一篇: MySQL和Lucene索引对比分析 (/articles/50481)

NettyRpc+%0A%0A1

### 相关文章

RESTful\_基础知识 (/articles/48854)

微服务技术栈选型,看了这个别的可以不用看了(/articles/62569)

一分钟了解阿里云产品:分布式关系型数据库DRDS (/articles/7933)

新浪微博千万级规模高性能、高并发的网络架构经验分享 (/articles/66693)

### 网友评论

登录后可评论,请登录 (https://account.aliyun.com/login/login.htm?

评论

from\_type=yqclub&oauth\_callback=https%3A%2F%2Fyq.aliyun.com%2Farticles%2F50480%3Fdo%3Dlogin) 或注册

关于我们 (//www.aliyun.com/about) (//www.aliyun.com/links)

法律声明 (//www.aliyun.com/about/law)

廉正举报 (https://jubao.alibaba.com/index.html?site=ALIYUN)

## (https://account.aliyun.com/register/register.htm?



搜索

阿里巴巴集团 (http://www.alibabagroup.com/cn/global/home) 淘宝网 (//www.taobao.com/) 天猫 (//www.tmall.com/) 聚划算 (//ju.taobao.com/) 全球速卖通 (//www.aliexpre 阿里巴巴国际交易市场 (//www.alibaba.com/) 1688 (//www.1688.com/) 阿里妈妈 (//www.alimama.com/index.htm) 飞猪 (//www.alitrip.com/) 阿里云计算 (//www.aliyun.com YunOS (//www.yunos.com/) 阿里通信 (//aliqin.tmall.com/) 万网 (//wanwang.aliyun.com/) 高德 (http://www.autonavi.com/) UC (http://www.uc.cn/) 友盟 (//www.umeng.cc 虾米 (//www.xiami.com/) 阿里星球 (//www.alibabaplanet.com) 来往 (//www.laiwang.com/) 钉钉 (//www.dingtalk.com/?lwfrom=20150205111943449) 支付宝 (https://www.@ 2009-2017 Alignm.com/kg/hf/104世上: #/18225018010/13/A%2F%2Fyq.aliyun.com%2Farticles%2F50480%3Fdo%3Dlogin)

[ (//verify.nic.xin/xinDetail/xinAuthInfoDetail?domainName=aliyun.xin)