破修电脑的

博客园 首页 新随笔 联系 订阅 管理

随笔 - 73 文章 - 0 评论 - 182

[转]MySQL日志—Undo | Redo

本文是介绍MySQL数据库InnoDB存储引擎重做日志漫游

00 - Undo Log

Undo Log 是为了实现事务的原子性,在MySQL数据库InnoDB存储引擎中,还用Undo Log来实现多版本并发控制(简称: MVCC)。

- 事务的原子性(Atomicity)

事务中的所有操作,要么全部完成,要么不做任何操作,不能只做部分操作。如果在执行的过程中发生了错误,要回滚(Rollback)到事务开始前的状态,就像这个事务从来没有执行过。

- 原田

Undo Log的原理很简单,为了满足事务的原子性,在操作任何数据之前,首先将数据备份到一个地方(这个存储数据备份的地方称为Undo Log)。然后进行数据的修改。如果出现了错误或者用户执行了ROLLBACK语句,系统可以利用Undo Log中的备份将数据恢复到事务开始之前的状态。

除了可以保证事务的原子性,Undo Log也可以用来辅助完成事务的持久化。

- 事务的持久性(Durability)

事务一旦完成,该事务对数据库所做的所有修改都会持久的保存到数据库中。为了保证持久性,数据库系统会将修改后的数据完全的记录到持久的存储上。

- 用Undo Log实现原子性和持久化的事务的简化过程

假设有A、B两个数据,值分别为1,2。

A.事务开始.

B.记录A=1到undo log.

C.修改A=3.

D.记录B=2到undo log.

E.修改B=4.

F.将undo log写到磁盘。

G.将数据写到磁盘。

H.事务提交

这里有一个隐含的前提条件: `数据都是先读到内存中, 然后修改内存中的数据, 最后将数据写回磁盘'。

之所以能同时保证原子性和持久化,是因为以下特点:

A. 更新数据前记录Undo log。

B. 为了保证持久性,必须将数据在事务提交前写到磁盘。只要事务成功提交,数据必然已经持久化。

C. Undo log必须先于数据持久化到磁盘。如果在G,H之间系统崩溃, undo log是完整的,可以用来回滚事务。

D. 如果在A-F之间系统崩溃,因为数据没有持久化到磁盘。所以磁盘上的数据还是保持在事务开始前的状态。

缺陷:每个事务提交前将数据和Undo Log写入磁盘,这样会导致大量的磁盘IO,因此性能很低。

如果能够将数据缓存一段时间,就能减少IO提高性能。但是这样就会丧失事务的持久性。因此引入了另外一种机制来实现持久化,即Redo Log.

01 – Redo Log

- 原理

和Undo Log相反,Redo Log记录的是新数据的备份。在事务提交前,只要将Redo Log持久化即可,不需要将数据持久化。当系统崩溃时,虽然数据没有持久化,但是Redo Log已经持久化。系统可以根据Redo Log的内容,将所有数据恢复到最新的状态。

- Undo + Redo事务的简化过程

假设有A、B两个数据,值分别为1,2.

A.事务开始.

B.记录A=1到undo log.

C.修改A=3.

D.记录A=3到redo log.

E.记录B=2到undo log.

F.修改B=4.

G.记录B=4到redo log.

H.将redo log写入磁盘。

I.事务提交

- Undo + Redo事务的特点

A. 为了保证持久性,必须在事务提交前将Redo Log持久化。

B. 数据不需要在事务提交前写入磁盘, 而是缓存在内存中。

C. Redo Log 保证事务的持久性。

D. Undo Log 保证事务的原子性。

E. 有一个隐含的特点,数据必须要晚于redo log写入持久存储。

- TO性 部

Undo + Redo的设计主要考虑的是提升IO性能。虽说通过缓存数据,减少了写数据的IO. 但是却引入了新的IO,即写Redo Log的IO。如果Redo Log的IO性能不好,就不能起到提高性能的目的。 为了保证Redo Log能够有比较好的IO性能,InnoDB 的 Redo Log的设计有以下几个特点:

A. 尽量保持Redo Log存储在一段连续的空间上。因此在系统第一次启动时就会将日志文件的空间完全分配。 以顺序追加的方式记录Redo Log,通过顺序IO来改善性能。

B. 批量写入日志。日志并不是直接写入文件,而是先写入redo log buffer. 当需要将日志刷新到磁盘时

Since 2	013.01.22
123,310	167
2,741	135
1,435	122
1,200	>= 95
989	78
396	6 0
Pageviews:	195,235
175 FLA	AG counter

破修电脑的 2012.07 - 2014.07 - 金山网络 服务端 2014.07 - ?

- YY 系统工程师

新浪微博

昵称: _Boz 园龄: 4年6个月 粉丝: 135 关注: 21 +加关注

日	_	=	三	四	五	六
24	25	26	27	28	1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30
31	1	2	3	4	5	6

2013年3月

常用链接 我的随笔 我的评论 我的参与 最新评论 我的标签

我的标签	
BootStrap 编辑器 wysihtml5(1)	
c++ 中文手册 标准库 (1)	
Nginx(1)	
slab memcached(1)	
安全编程(1)	
云计算(1)	

随笔分	类(67)		
DataStruct	(6)		
IO模型(25))		
kvm(9)			
NoSQL(4)			

(如事务提交),将许多日志一起写入磁盘.

C. 并发的事务共享Redo Log的存储空间,它们的Redo Log按语句的执行顺序,依次交替的记录在一起, 以减少日志占用的空间。例如,Redo Log中的记录内容可能是这样的:

记录1: <trx1, insert ...>

记录2: <trx2, update ...>

记录3: <trx1, delete ...>

记录4: <trx3, update ...> 记录5: <trx2, insert ...>

- D. 因为C的原因,当一个事务将Redo Log写入磁盘时,也会将其他未提交的事务的日志写入磁盘。
- E. Redo Log上只进行顺序追加的操作,当一个事务需要回滚时,它的Redo Log记录也不会从 Redo Log中删除掉。

02 - 恢复(Recovery)

- 恢复策略

前面说到未提交的事务和回滚了的事务也会记录Redo Log,因此在进行恢复时,这些事务要进行特殊的 的处理,有2中不同的恢复策略:

- A. 进行恢复时,只重做已经提交了的事务。
- B. 进行恢复时,重做所有事务包括未提交的事务和回滚了的事务。然后通过Undo Log回滚那些 未提交的事务。
- InnoDB存储引擎的恢复机制

MySQL数据库InnoDB存储引擎使用了B策略, InnoDB存储引擎中的恢复机制有几个特点:

- A. 在重做Redo Log时,并不关心事务性。 恢复时,没有BEGIN,也没有COMMIT,ROLLBACK的行为。 也不关心每个日志是哪个事务的。尽管事务ID等事务相关的内容会记入Redo Log,这些内容只是被当作 要操作的数据的一部分。
- B. 使用B策略就必须要将Undo Log持久化,而且必须要在写Redo Log之前将对应的Undo Log写入磁盘。 Undo和Redo Log的这种关联,使得持久化变得复杂起来。为了降低复杂度,InnoDB将Undo Log看作 数据,因此记录Undo Log的操作也会记录到redo log中。这样undo log就可以象数据一样缓存起来, 而不用在redo log之前写入磁盘了。

包含Undo Log操作的Redo Log,看起来是这样的:

记录1: <trx1, Undo log insert <undo_insert ...>>

记录2: <trx1, insert ...>

记录3: <trx2, Undo log insert <undo_update ...>>

记录4: <trx2, update ...>

记录5: <trx3, Undo log insert <undo delete ...>>

记录6: <trx3, delete ...>

C. 到这里,还有一个问题没有弄清楚。既然Redo没有事务性,那岂不是会重新执行被回滚了的事务? 确实是这样。同时Innodb也会将事务回滚时的操作也记录到redo log中。回滚操作本质上也是 对数据进行修改,因此回滚时对数据的操作也会记录到Redo Log中。

一个回滚了的事务的Redo Log,看起来是这样的:

记录1: <trx1, Undo log insert <undo_insert ...>>

记录2: <trx1, insert A...>

记录3: <trx1, Undo log insert <undo_update ...>>

记录4: <trx1, update B...>

记录5: <trx1, Undo log insert <undo_delete ...>>

记录6: <trx1, delete C...>

记录7: <trx1, insert C>

记录8: <trx1, update B to old value>

记录9: <trx1, delete A>

一个被回滚了的事务在恢复时的操作就是先redo再undo,因此不会破坏数据的一致性.

- InnoDB存储引擎中相关的函数

Redo: recv_recovery_from_checkpoint_start()

Undo: recv_recovery_rollback_active()

Undo Log的Redo Log: trx_undof_page_add_undo_rec_log()

转载至:http://www.mysglops.com/2012/04/06/innodb-log1.html

文章属原创,转载请注明出处 联系作者: Email:zhangbolinux@sina.com QQ:513364476





_Boz 粉丝 - 135

« 上一篇: [笔记]MvSOL 配置优化

» 下一篇: [转]MvSOL索引详解(1)

posted @ 2013-03-18 17:46 _Boz 阅读(7373) 评论(0) 编辑 收藏

刷新评论 刷新页面 返回顶部

1

注册用户登录后才能发表评论,请 登录 或 注册, 访问网站首页。

【推荐】50万行VC++源码:大型组态工控、电力仿真CAD与GIS源码库

【推荐】用1%的研发投入,搭载3倍性能的网易视频云技术

【推荐】融云发布 App 社交化自皮书 IM 提升活跃超 8 倍

Security Programming(12)

云计算(11)

2016年9月 (1)

2016年8月 (6)

2016年2月 (1)

2015年12月 (1)

2014年12月 (1)

2014年11月 (1)

2014年10月 (1)

2014年9月 (5)

2014年6月 (1)

2014年5月 (2)

2013年8月 (2)

2013年7月 (2)

2013年4月 (2)

2013年1月 (3)

2012年8月 (2)

2012年7月 (8)

2012年6月 (2)

2012年4月 (12)

最新评论

1. Re:[原] KVM虚拟机网络闪断分析

@SzeCheng看得多罢了,只是把问题贴出 来希望大家不要再踩这个坑...

-- Boz

2. Re:[原] KVM虚拟机网络闪断分析

大神

--SzeChena

3. Re:[原] KVM 虚拟化原理探究(3) — CP

当年在学校的时候, KVM才刚起步, 看的是 Xen的相关材料,觉得Xen这个团队真牛逼 , 硬是把Ring1给用起来了

--felix021

4. Re:[原]利用最小堆管理事件超时

引用mc_minheap_node_t * pnode = &(mh ->node_list[index]) ;mc_minheap_node_t *minnode:pnode和minnode是指针,

【红包】阿里云双11红包: 答题抽奖,100%中,赢10元~1111元红包



最新IT新闻:

- ·滴滴加速出租车网约车融合 合作出租车企业超150家
- · 特朗普当选总统后, 硅谷却哭成一片
- ·大众点评张涛:以往成功的经验,可能下一步就成为了你失败的根源
- ·川普赢了美国大选,来VR里体验一下他的生活吧
- ·苹果开始卖翻新iPhone了,最多便宜120美元
- » 更多新闻...

极光 智能推送全面升级 更快、更稳定、更成熟 7解更多

最新知识库文章:

- · 循序渐进地代码重构
- 技术的正宗与野路子
- ·陈皓: 什么是工程师文化?
- ·没那么难,谈CSS的设计模式
- · 程序猿媳妇儿注意事项
- » 更多知识库文章...

--shawnye

5. Re:[原] KVM虚拟机网络闪断分析

@felix021哈哈,谢谢,我们认识,以前在segmentfault讨论过Python字节码优化问题..

-- Boz

阅读排行榜

- 1. [笔记]MySQL 配置优化(20577)
- 2. [原]tornado源码分析系列(一)[tornado 简介](11641)
- 3. [原]初学python 协程(无锁生产者&消费者)(10034)
- **4.** [原]浅谈几种服务器端模型——多线程并发式(线程池)**(9335)**
- 5. [笔记]Linux内核学习之旅--软中断(SIrq) 与SMP IRQ Affinity(9084)
- 6. [原]浅谈几种服务器端模型——反应堆模式 (epoll 简介) (9071)
- 7. [原][Docker]特性与原理解析(8015)
- 8. [原]tornado源码分析系列(二)[网络层 IOLoop类](7623)
- 9. [转]MySQL日志——Undo | Redo(7373)
- 10. [原]我为什么要学习python(6728)

评论排行榜

- 1. [原]我为什么要学习python(20)
- 2. [原]浅谈几种服务器端模型——多线程并 发式(线程池)(11)
- 3. python那些你忽略的性能杀手(8)
- 4. [原]隧道Proxy原理详解(基于Node.js)(7)
- 5. [原]分享一下我和MongoDB与Redis那些事(7)
- 6. [原] 利用 OVS 建立 VxLAN 虚拟网络实验(5)
- 7. [原]tornado源码分析系列(一)[tornado 简介](5)
- 8. [原]tornado源码分析系列(四)[buffer 事件类IOStream](4)
- 9. [原]一个针对LVS的压力测试报告(4)
- 10. [原] KVM虚拟机网络闪断分析(4)

推荐排行榜

- 1. [原]我为什么要学习python(10)
- **2.** [原]tornado源码分析系列(二)[网络层IOLoop类](7)
- 3. [原]浅谈几种服务器端模型——反应堆模式 (epoll 简介) (7)
- 4. [原]浅谈几种服务器端模型——反应堆模式(基于epoll的反应堆) (5)
- 5. [原]浅谈几种服务器端模型——多线程并 发式(线程池)(5)
- 6. [原]浅谈几种服务器端模型——同步阻塞 迭代**(4)**
- 7. [原]tornado源码分析系列(一)[tornado 简介]**(4)**
- 8. [原]利用最小堆管理事件超时(3)

9. [原]浅谈几种服务器端模型——反应堆的设计(3)

10. [原]字典树处理单词集(3)

Copyright ©2016 _Boz

4AI?Z:cp1z?_RJQle1]Gs;P!T)RHroW|