


a417930422的专栏

目录视图

摘要视图

RSS 订阅


个人资料



nice2mitu

访问: 14800次

积分: 552

等级: 

排名: 千里之外

原创: 30篇

转载: 1篇

译文: 2篇

评论: 4条

文章搜索

文章分类

rocketmq设计与实现 (10)

rocketmq源码分析及注意事项 (12)

gc (1)

调优 (1)

java (6)

linux (5)

daemontools (1)

zookeeper (2)

流程 (1)

缓存 (1)

memcached (1)

文章存档

2016年09月 (10)

2016年05月 (1)

2016年04月 (1)

2016年03月 (1)

2016年02月 (12)

展开

阅读排行

rocketmq问题汇总-一个c (2241)

CMS GC日志详细分析 (1757)

【1024程序员节】参加活动领暖心礼品

【观点】有了深度学习, 你还学传统机器学习算法么?

【资源库】火爆了的React Native都在研究什么

rocketmq问题汇总-如何将特定消息发送至特定queue, 消费者从特定queue消费

2016-04-20 11:56 356人阅读 评论(0) 收藏 举报

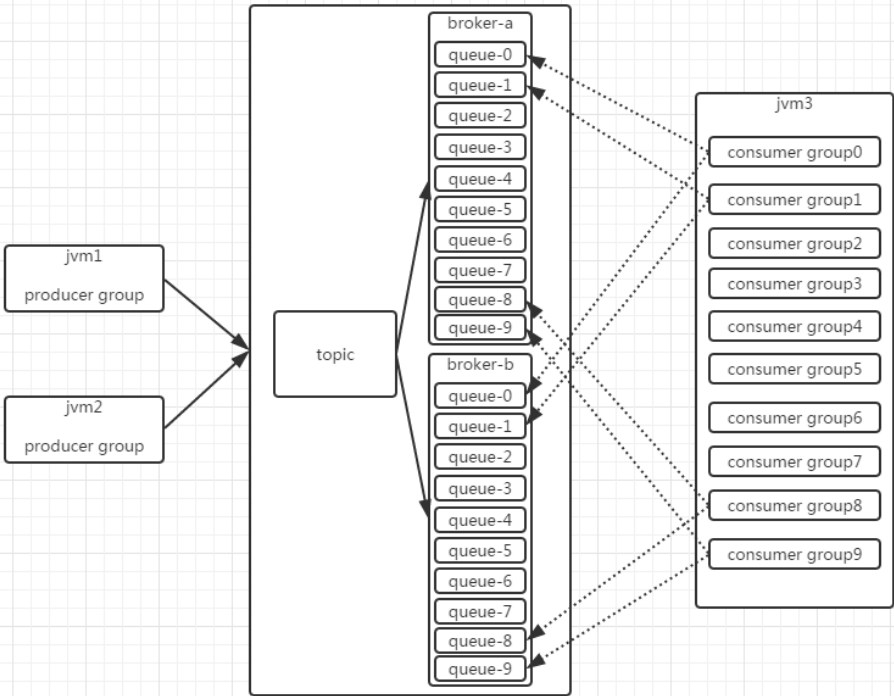
分类: rocketmq源码分析及注意事项 (11)

版权声明: 本文为博主

经博主允许不得转载。

1. 业务描述

由于业务需要这样一种场景, 将消息按照id(业务id)尾号发送到对应的queue中, 并启动10个消费者(单jvm, 10个消费者组), 从对应的queue中集群消费, 如下图1所示(假设有两个broker组成的集群):



2. producer如何实现

producer只需发送消息时调用如下方法即可

```
1 /**
2  * 发送有序消息
3  *
4  * @param messageMap 消息数据
5  * @param selector 队列选择器, 发送时会回调
6  * @param order 回调队列选择器时, 此参数会传入队列选择方法, 提供供需规则
7  * @return 发送结果
8  */
```

- json性能对比 fastjson jac (920)
- 低停顿互联网应用程序一 (712)
- rocketmq3.26研究之四Di (700)
- rocketmq问题汇总-instar (674)
- rocketmq3.26研究之一存 (673)
- rocketmq3.26研究之六Di (652)
- 缓存失效时防止穿透DBdi (484)
- rocketmq3.26研究之五Di (476)

- 评论排行
- rocketmq问题汇总-一个c (3)
- 低停顿互联网应用程序一 (1)
- memcacheq一键安装脚2 (0)
- json性能对比 fastjson jac (0)
- So you want to be a zool (0)
- 缓存失效时防止穿透DBdi (0)
- 线程安全的DateFormatU (0)
- daemontools监控zookeeper (0)
- 10.零拷贝原理 (0)
- 无锁编程初探 - 结果很是 (0)

- 推荐文章
- * 2016 年最受欢迎的编程语言是什么?
- * Chromium扩展（Extension）的页面（Page）加载过程分析
- * Android Studio 2.2 来啦
- * 手把手教你做音乐播放器（二）技术原理与框架设计
- * JVM 性能调优实战之：使用阿里开源工具 TProfiler 在海量业务代码中精确定位性能代码

- 最新评论
- rocketmq问题汇总-一个consume nice2mitu: @fei33423:对，其实是rocketmq作者的开发文档中的一张图引起的，图如下：http://...
- rocketmq问题汇总-一个consume个人渣记录仅为自己搜索用: 明白了,你是在说 group配置一样,但是topic 配置不一样的两个 consumer集群.
- rocketmq问题汇总-一个consume个人渣记录仅为自己搜索用: 第一张图画错了. consumer1,consumer2都会订阅topic1,topic2. 导致...
- 低停顿互联网应用程序一步一步ifcs_our2009: 写得很详细，简单粗暴，赞一个，看了好多文章，都抓不到重点，泛泛而论。



钢牙牙套多少钱



云桌面



免费云服务器



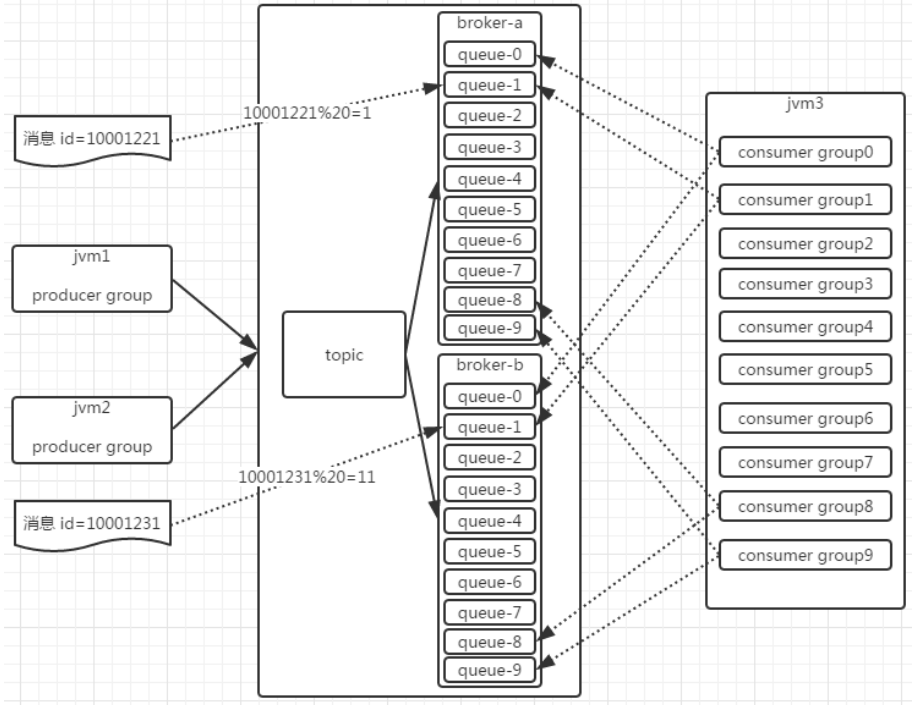
一克拉钻戒

```
9 public Result<SendResult> send(Message msg, MessageQueueSelector selector, Object arg) {
```

关键是如何实现MessageQueueSelector:

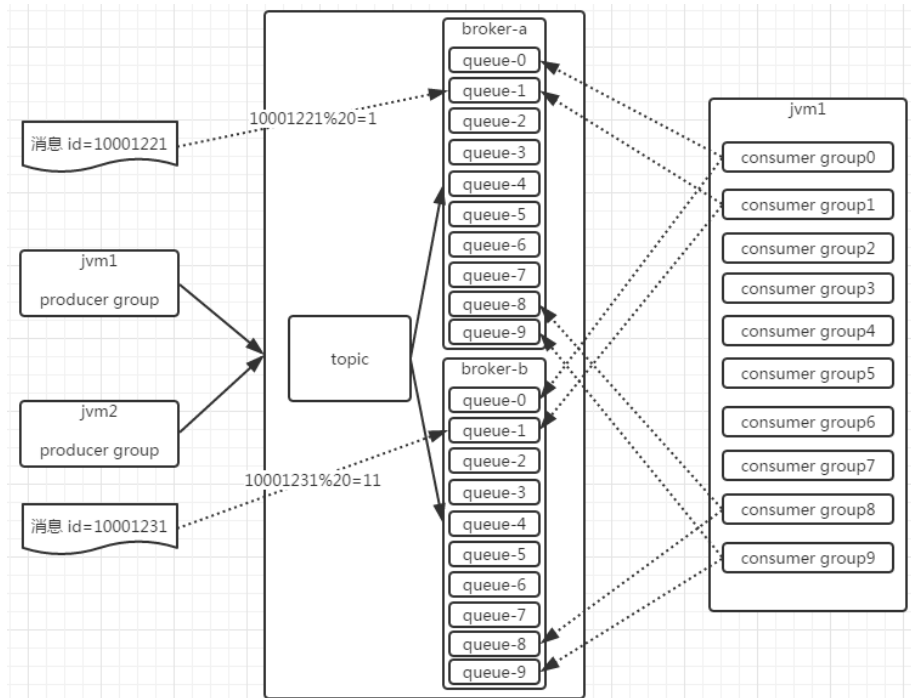
```
1 class IDHashMessageQueueSelector implements MessageQueueSelector{
2     public MessageQueue select(List<MessageQueue> mqs, Message msg,
3         Object arg) {
4         int id = Integer.parseInt(arg.toString());
5         int size = mqs.size();
6         int index = id%size;
7         return mqs.get(index);
8     }
9 }
```

这样，所有的消息会根据消息的尾号，轮询的落到相应的queue上。参考图2，假设id=10001231，由于一共有20个queue，所以10001231%20=11，故消息会落到broker-b queue-1上。



3. consumer端如何实现

针对consumer由于没有限制是顺序消费，故可以采用集群消费模式的DefaultMQPushConsumer，由于一个消费者消费一类queue，故需要10个consumer group，比如consumer group0需要消费的queue为broker-a queue-0和broker-b queue-0，如下图的概示：



那么需要自己实现一个AllocateMessageQueueStrategy进行queue的分配, 我们假设consumer group的名字格式需要提前定好, 如xxx{queueid}ConsumerGroup, 那么实现如下:

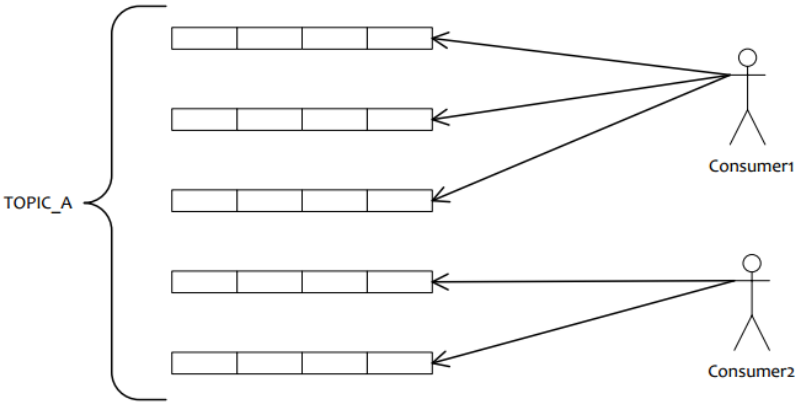
```

1 public class AllocateMessageQueueByHashAveragely extends AllocateMessageQueueAve
2 private final Logger log = ClientLogger.getLog();
3 @Override
4 public String getName() {
5     return super.getName() + "ByIDHash";
6 }
7
8 @Override
9 public List<MessageQueue> allocate(String consumerGroup, String currentCID,
10     List<MessageQueue> mqAll, List<String> cidAll) {
11     //解析queue id
12     char idChar = consumerGroup.charAt(consumerGroup.length() - "ConsumerGroup".
13     int id = Integer.parseInt(idChar + "");
14     List<MessageQueue> submq = new ArrayList<MessageQueue>();
15     //根据queue id分配相应的MessageQueue
16     for(MessageQueue mq : mqAll) {
17         if(mq.getQueueId() == idChar || mq.getTopic().startsWith(MixAll.RETRY_GF
18             submq.add(mq);
19     }
20 }
21 if(submq.size() == 0) {
22     log.warn("allocate err:" + consumerGroup + "," + currentCID + "," + cidAll + "," + mqA
23 }
24 return super.allocate(consumerGroup, currentCID, submq, cidAll);
25 }
26 }

```

借助AllocateMessageQueueAveragely来实现, 以便有多个jvm的消费者时, 能够进行集群消费, 但是针对上面这个例子, 消费者jvm实例不能超过2个, 至于为什么, 参照下图:

7.9 订阅消息负载均衡



7-6 订阅消息 Rebalance

如图所示,如果有 5 个队列,2 个 consumer,那么第一个 Consumer 消费 3 个队列,第二 consumer 消费 2 个队列。这样即可达到平均消费的目的,可以水平扩展 Consumer 来提高消费能力。但是 Consumer 数量要小于等于队列数量,如果 Consumer 超过队列数量,那么多余的 Consumer 将不能消费消息。

队列数量	Consumer 数量	Rebalance 结果
5	2	C1: 3 C2: 2
6	3	C1: 2 C2: 2 C3: 2
10	20	C1~C10: 1 C11~C20: 0
20	6	C1: 4 C2: 4 C3~C6: 3

4. over

顶

0

踩

0

上一篇

无法使用iotop怎么办

下一篇

ip-int-byte[]互转-使用java原生api

我的同类文章

rocketmq源码分析及注意事项（11）

• rocketmq3.26研究之五Defa...

2016-02-19

阅读 478

• rocketmq3.26研究之四Defa...

2016-02-18

阅读 701

• rocketmq问题汇总-broker配...

2016-02-14

阅读 350

• rocketmq3.26研究之Failove...

2016-02-14

阅读 195

• rocketmq问题汇总-一个cons...

2016-02-14

阅读 2255

• rocketmq3.26研究之二broker

2016-02-19

阅读 364

• rocketmq3.26研究之六Defa...

2016-02-14

阅读 655

• rocketmq3.26研究之Failove...

2016-02-14

阅读 310

• rocketmq3.26研究之三Nam...

2016-02-15

阅读 282

• rocketmq问题汇总-instance...

2016-02-14

阅读 674

更多文章

猜你在找

- 基于MyCat的MySQL高可用读写分离集群
- MQ中将消息发送至远程队列的配置
- 华为CCE在混合云、大规模集群场景下的技术探索
- 广泛使用的一个对特定在线用户发送系统消息的程序

高并发集群架构超细精讲

TrackMouseEvent函数在鼠标离开某一窗口或在某一窗口

企业集群平台架构设计与实现（lvs/haproxy/keepaliv

MQ中将消息发送至远程队列的配置

亿级PV超大型网站集群架构图形化深度揭秘讲解

WebSphere MQ 将消息发送至远程队列

科锐 广告

云虚拟主机

虚机也可以独享，让网站更快

0元起

详情

推荐引擎

实时预测用户对物品偏好

1元试用

详情

查看评论

暂无评论

您还没有登录,请[\[登录\]](#)或[\[注册\]](#)

* 以上用户言论只代表其个人观点，不代表CSDN网站的观点或立场

核心技术类目

全部主题

Hadoop

AWS

移动游戏

Java

Android

iOS

Swift

智能硬件

Docker

OpenStack

VPN

Spark

ERP

IE10

Eclipse

CRM

JavaScript

数据库

Ubuntu

NFC

WAP

jQuery

BI

HTML5

Spring

Apache

.NET

API

HTML

SDK

IIS

Fedora

XML

LBS

Unity

Splashtop

UML

components

Windows Mobile

Rails

QEMU

KDE

Cassandra

CloudStack

FTC

coremail

OPhone

CouchBase

云计算

iOS6

Rackspace

Web App

SpringSide

Maemo

Compuware

大数据

apttech

Perl

Tornado

Ruby

Hibernate

ThinkPHP

HBase

Pure

Solr

Angular

Cloud Foundry

Redis

Scala

Django

Bootstrap