# a417930422的专栏

:■ 目录视图 **蓋** 摘要视图



个人资料



nice2mitu

访问: 15002次 积分: 553 等级:

排名: 千里之外

原创: 30篇 转载: 1篇 译文: 2篇 评论: 4条

BLOC > 3

文章搜索

文章分类

rocketmq设计与实现 (10)

rocketmq源码分析及注意事

项 (12) gc (1)

调优 (1)

java (6) linux (5)

daemontools (1)

zookeeper (2)

流程 (1)

缓存 (1)

memcacheq (1)

文章存档

2016年09月 (10)

2016年05月 (1)

2016年04月 (1)

2016年03月 (1)

2016年02月 (12)

展开

阅读排行

rocketmq问题汇总-一个c (2281) CMS GC日志详细分析 (1764)

【1024程序员节】获奖结果公布 什么

【观点】有了深度学习,你还学传统机器学习算法么?

【资源库】火爆了的React Native都在研究

# rocketmq问题汇总-如何将特定消息发送至特定queue,消费者从特定queue 消费

2016-04-20 11:56

375人阅读

评论(0) 收藏 举报

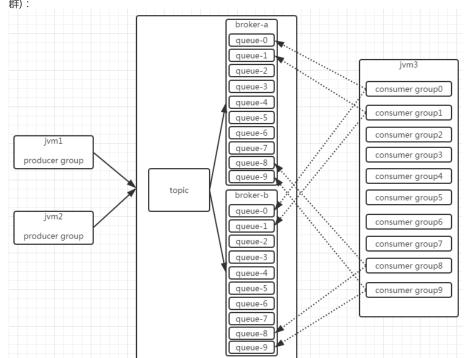
₩ 分类:

rocketmg源码分析及注意事项(11) -

Ⅰ 版权声明:本文为博主原创文章,未经博主允许不得转载。

#### 1. 业务描述

由于业务需要这样一种场景,将消息按照id(业务id)尾号发送到对应的queue中,并启动10个消费者 (单jvm, 10个消费者组),从对应的queue中集群消费,如下图1所示(假设有两个broker组成的集



### 2. producer如何实现

producer只需发送消息时调用如下方法即可

- 1 \* 发送有序消息 2 3
- \* @param messageMap 消息数据 4
- \* @param selector 队列选择器,发送时会回调
- 回调队列选择器时,此参数会传入队列选择方法,提供配需规则
  - \* @return 发送结果

#### 评论排行 rocketmq问题汇总-一个c (3) 低停顿互联网应用程序一 (1) memcacheq 一键安装脚2 (0) json性能对比 fastjson jac (0)So you want to be a zool (0) 缓存失效时防止穿透DB的 (0)线程安全的DateFormatU (0)daemontools监控zookee (0)10.零拷贝原理 (0) 无锁编程初探 - 结果很是 (0)

#### 推荐文章

- \* 2016 年最受欢迎的编程语言是什么?
- \* Chromium扩展(Extension) 的页面(Page)加载过程分析
- \* Android Studio 2.2 来啦
- \* 手把手教你做音乐播放器 (二)技术原理与框架设计
- \* JVM 性能调优实战之:使用阿里开源工具 TProfiler 在海量业务代码中精确定位性能代码

#### 最新评论

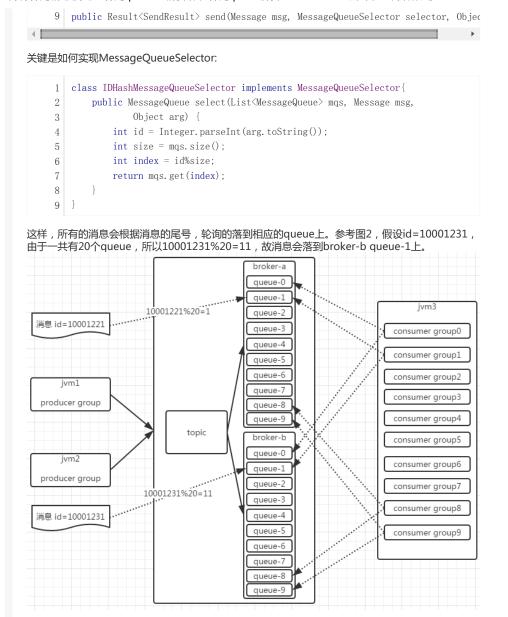
rocketmq问题汇总—一个consume nice2mitu: @fei33423:对,其实 是rocketmq作者的开发文档中的 一张图引起的,图如下: http://...

rocketmq问题汇总-一个consume 个人渣记录仅为自己搜索用: 明 白了,你是在说 group配置一样,但 是topic 配置不一样的两个 consumer集群.

rocketmq问题汇总-一个consume 个人渣记录仅为自己搜索用:第 一张图画错了.

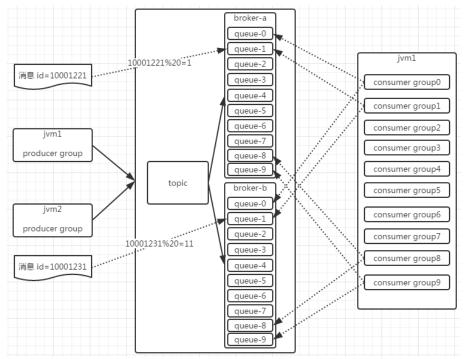
consumer1,consumer2都会订阅topic1,topic2. 导致...

低停顿互联网应用程序一步一步i fcs\_our2009: 写得很详细,简单 粗暴,赞一个,看了 好多 文 章,都抓不到重点,泛泛而论。



#### 3. consumer端如何实现

针对consumer由于没有限制是顺序消费,故可以采用集群消费模式的DefaultMQPushConsumer,由于一个消费者消费一类queue,故需要10个consumer group,比如consumer group0需要消费的queue为broker-a queue-0和broker-b queue-0,如下图的概示:

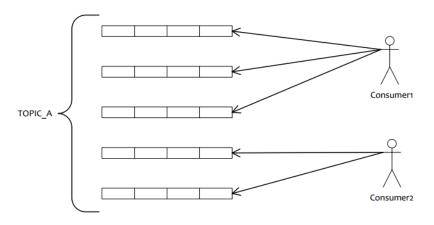


那么需要自己实现一个AllocateMessageQueueStrategy进行queue的分配,我们假设consumer group的名字格式需要提前定好,如xxx{queueid}ConsumerGroup,那么实现如下:

```
public class AllocateMessageQueueByHashAveragely extends AllocateMessageQueueAve
2
   private final Logger log = ClientLogger.getLog();
3
   @Override
4
   public String getName() {
       return super.getName()+"ByIDHash";
5
6
7
8
   @Override
9
   public List<MessageQueue> allocate(String consumerGroup, String currentCID,
10
           List<MessageQueue> mqAll, List<String> cidAll) {
11
       //解析queue id
12
       char idChar = consumerGroup.charAt(consumerGroup.length() - "ConsumerGroup".
13
       int id = Integer.parseInt(idChar+"");
14
       List<MessageQueue> submq = new ArrayList<MessageQueue>();
       //根据queue id分配相应的MessageQueue
15
       for(MessageQueue mq : mqA11) {
16
           17
               submq.add(mq);
18
19
20
21
       if(submq. size() == 0) {
           log.warn("allocate err:"+consumerGroup+","+currentCID+","+cidAll+","+mq/
22
23
       return super.allocate(consumerGroup, currentCID, submq, cidAll);
24
25
26
```

借助AllocateMessageQueueAveragely来实现,以便有多个jvm的消费者时,能够进行集群消费,但是针对上面这个例子,消费者jvm实例不能超过2个,至于为什么,参照下图:

### 7.9 订阅消息负载均衡



7-6 订阅消息 Rebalance

如图所示,如果有 5 个队列,2 个 consumer,那么第一个 Consumer 消费 3 个队列,第二 consumer 消费 2 个队列。 这样即可达到平均消费的目的,可以水平扩展 Consumer 来提高消费能力。但是 Consumer 数量要小于等于队列数量,如果 Consumer 超过队列数量,那么多余的 Consumer 将不能消费消息。

队列数量	Consumer 数量	Rebalance 结果
5	2	C1: 3
		C2: 2
6	3	C1: 2
		C2: 2
		C3: 2
10	20	C1~C10: 1
		C11~C20: 0
20	6	C1: 4
		C2: 4
		C2: 4 c3~C6: 3



顶 踩。

上一篇 无法使用ic · ·

下一篇 ip-int-byte们互转-使用iava原生api

#### 我的同类文章

# rocketmq源码分析及注意事项(11)

- rocketmq3.26研究之五Defa... 2016-02-19 阅读 492
- rocketmq3.26研究之四Defa... 2016-02-18 阅读 708
- rocketmq问题汇总-broker配... 2016-02-14 阅读 356
- rocketmq3.26研究之Failove... 2016-02-14 阅读 195
- rocketmg问题汇总-一个cons... 2016-02-14 阅读 2279
- rocketmq3.26研究之二broker 2016-02-19 阅读 366
- rocketmq3.26研究之六Defa... 2016-02-14 阅读 665
- rocketmq3.26研究之Failove... 2016-02-14 阅读 312
- rocketmq3.26研究之三Nam... 2016-02-15 阅读 292
- rocketmq问题汇总-instance... 2016-02-14 阅读 677

更多文章

# 猜你在找

基于MyCat的MySQL高可用读写分离集群 华为CCE在混合云、大规模集群场景下的技术探索 MQ中将消息发送至远程队列的配置 广泛使用的一个对特定在线用户发送系统消息的程序

高并发集群架构超细精讲 TrackMouseEvent函数在鼠标离开某一窗口或在某一窗口 企业集群平台架构设计与实现(1vs/haproxy/keepaliv MQ中将消息发送至远程队列的配置 1.16. ARM裸机第十六部分-shell原理和问答机制引入 WebSphere MQ 将消息发送至远程队列 1○○●ffer 告别盲目投简历 高端招聘平台 让海量好机会主动求长后 让海量好机会主动来找你 查看评论 暂无评论 发表评论 用户名: chenyongsuda 评论内容: • \*以上用户言论只代表其个人观点,不代表CSDN网站的观点或立场 核心技术类目 全部主题 Hadoop AWS 移动游戏 Java Android iOS Swift 智能硬件 Docker OpenStack VPN Spark ERP IE10 Eclipse CRM JavaScript 数据库 Ubuntu NFC WAP jQuery BI HTML5 Spring Apache .NET API HTML SDK IIS Fedora XML LBS Unity Splashtop UML components Windows Mobile Rails QEMU KDE Cassandra CloudStack FTC coremail OPhone CouchBase 云计算 iOS6 Rackspace Web App SpringSide Maemo Compuware 大数据 aptech Perl Tornado Ruby Hibernate ThinkPHP HBase Pure Solr Angular Cloud Foundry Redis Scala Django Bootstrap

公司简介 | 招贤纳士 | 广告服务 | 银行汇款帐号 | 联系方式 | 版权声明 | 法律顾问 | 问题报告 | 合作伙伴 | 论坛反馈

网站客服 杂志客服 微博客服 webmaster@csdn.net 400-600-2320 | 北京创新乐知信息技术有限公司 版权所有 | 江苏乐知网络技术有限公司 提供商务支持京 ICP 证 09002463 号 | Copyright © 1999-2016, CSDN.NET, All Rights Reserved 👶