

flask 中几种在所有请求之前进行验证的方法之间的差别



那未必

关注



0.096

2017.09.25 17:15:30 字数 895 阅读 1,977

在所有请求之前添加钩子

在做验证是否是登陆用户之类的功能时，一定会涉及到与此相关的知识点。

对于直接用 `app.add_url_rule()` 或者使用 `@app.route(...)` 的方式来定义路由的情况，我们可以使用 `@app.before_request()` 装饰器来实现在所有请求之前执行某一些验证逻辑代码。

但是对于用blueprint来定义各种路由的方式，`blueprint.before_request` 不再是一个装饰器，而是一个函数，并且接受一个参数，参数是一个方法名 `func`。也就是在执行所有请求之前会先执行这个 `func` 方法

最基本的代码是：

```
1 def blueprint_validate_session_in_stock():
2     print 'this is [before_request] in blueprint'
3
4 def create_app(config_name):
5     app=Flask(__name__)
6     app.config.from_object(config.config['base'])
```

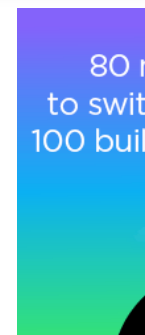
写下你的评论...



评论0



赞1



那未必

关注

总资产6 (约0.56元)

layui select 根据输入文字，从后台动态获取数据改变备选列表

阅读 1,175

中国太保(601601)情绪指数变化比较

阅读 103

推荐阅读

「江苏欧度软件」Odoo13运行速度大改版

阅读 517

Odoo介绍：一款主流基于Python的开源商业软件套装

阅读 1,707

PyCharm使用之利用Docker镜像搭建

```
12     app.register_blueprint(stocks_blueprint)
13
14     return app
15
```

这样的话，每次访问 `stocks_blueprint` 模块中的页面，都会打印：this is [before_request] in blueprint

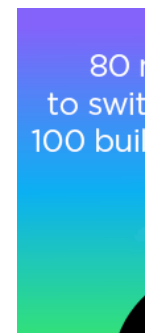
一个有益的对比

由于 blueprint 不仅有 `before_request()` 方法，还有 `before_app_request()` 方法，还有 `before_app_first_request()` 方法，再加上在 app 层面还有 `app.before_request()` 方法。这四种方法究竟在哪些情况下执行？谁先谁后？这些问题都将直接影响到网站访问控制的逻辑，如果理解错误，还可能造成一些访问的死循环。

我们将前面的代码改为：

```
1 #encoding:utf8
2
3 from flask import Flask,redirect
4 import config
5
6 from controllers import main_blueprint
7 from controllers.stocks import stocks_blueprint
8
9
10 def validate_session():
11     print 'over the top! this is before_request\n'
12
13 def blueprint_validate_app_session_in_stock():
```

Django3.0新鲜出炉！全面解读新特性，ASGI真香实锤，不来了解一下？
阅读 1,045



写下你的评论...



评论0



赞1



```
19     if session==None:
20         return redirect('/login')
21
22     def create_app(config_name):
23         app=Flask(__name__)
24         app.config.from_object(config.config['base'])
25
26         app.before_request(validate_session)
27         stocks_blueprint.before_request(
28             blueprint_validate_session_in_stock)
29         stocks_blueprint.before_app_first_request(
30             blueprint_validate_app_session_first_in_stock
31         )
32         stocks_blueprint.before_app_request(
33             blueprint_validate_app_session_in_stock)
34
35         app.register_blueprint(main_blueprint)
36         app.register_blueprint(stocks_blueprint)
37
38         # print app.url_map
39         return app
40
```

代码的意图是：访问 blueprint_stock 的根页面时，要做 session 验证，如果没有 session 就跳转到 login 页面去

我们首先访问网站根页面，然后点击跳转到 stock 页面，所看到的打印记录是：

```
1 # 这是访问网站根页面的反馈
2
3     this is [before_app_first_request] in blueprint
4
5 over the top! this is before_request
```

写下你的评论...



评论0



赞1



```
11
12 over the top! this is before_request
13
14     this is [before_app_request] in blueprint
15
16     this is [before_request] in blueprint
17
18 127.0.0.1 - - [25/Sep/2017 11:46:01] "GET /stocks/ HTTP/1.1" 302 -
19
20 # 这是跳转到 login 页面的反馈
21
22 over the top! this is before_request
23
24     this is [before_app_request] in blueprint
25
26 127.0.0.1 - - [25/Sep/2017 11:46:01] "GET /login HTTP/1.1" 200 -
27
```

从上面的打印结果来对比，可以得出如下结论：

- blueprint.before_app_request 会影响全局，即访问网站根页面或其他页面时，它都会生效
- blueprint.before_app_request 会最先执行，先于 app.before_request
- blueprint.before_app_first_request 会影响全局，但是只执行一次，适合用在初始化某些变量，它的执行顺序是在 app.before_request 之后
- blueprint.before_app_request 要慎用，假如上面的代码中将验证 session 不存在就跳转到 login 页面的逻辑代码，写在了 blueprint_validate_app_session_in_stock() 中，就会造成访问的死循环！因为访问 login 页面时，这个验证的逻辑代码同样会生效：发现没有 session，又一

会跳转到 login 页面，造成页面一直在刷新！

写下你的评论...



评论0



赞1



如果用户停留在某一页面，只是在浏览器上点击了刷新，会有什么效果呢？我们将上面的代码中验证 session 不存在就跳转的 login 页面的代码去掉后，即注释掉这部分代码：

```
1 #session=None
2 #     if session==None:
3 #         return redirect('/login')
```

直接访问 blueprint_stock 的根页面来查看一下打印结果：

```
1 # 这是第一次访问的打印结果
2
3     this is [before_app_first_request] in blueprint
4
5 over the top! this is before_request
6
7     this is [before_app_request] in blueprint
8
9     this is [before_request] in blueprint
10
11 127.0.0.1 - - [25/Sep/2017 11:56:25] "GET /stocks/ HTTP/1.1" 200 -
12
13 # 这是用户点击刷新后的打印结果：
14
15 over the top! this is before_request
16
17     this is [before_app_request] in blueprint
18
19     this is [before_request] in blueprint
20
21 127.0.0.1 - - [25/Sep/2017 11:56:48] "GET /stocks/ HTTP/1.1" 200 -
```

写下你的评论...



评论0



赞1



结论

- 一定要慎用 `blueprint.before_app_request`
- `blueprint` 层面没有 `before_first_request`，如果要使用 `blueprint.before_app_first_request` 等同于 `app.before_first_request` 了，这个也要慎用。
- 对于 `blueprint.before_app_first_request` 的应用场景是在各个 `blueprint` 中可以单独添加一些自己需要初始化的变量，各个 `blueprint` 中的这个操作相互是不会覆盖的，只是在 `app` 层面的 `before_first_request` 中做“加操作”，避免了直接修改 `app.before_first_request` 全局型代码在开发管理层面上带来的不便（假如`app`层面的代码和各个 `blueprint` 由不同的人维护）

 1人点赞 >



 Flask



"小礼物走一走，来简书关注我"

赞赏支持

还没有人赞赏，支持一下



那未必 其实，那未必，
总资产6 (约0.56元) 共写了4.3W字 获得253个赞 共86个粉丝

关注

写下你的评论...

 评论0  赞1 ...

亿速云 免备案 10ms延时 CN2高速带宽



写下你的评论...

全部评论 0

只看作者

按时间倒序 按时间正序

推荐阅读

更多精彩内容>

《Flask Web Development - 更新到第8章》

19年6月更新：这篇翻译已经被移到 TangYefei's Blog，相较于简书阅读体验会更好，如果喜欢请点个 ❤️ ...



tangyefei 阅读 29,897 评论 24 赞 256

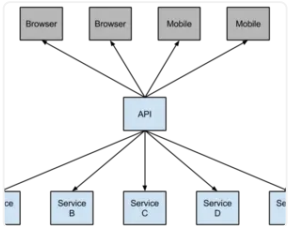


Spring Cloud

Spring Cloud为开发人员提供了快速构建分布式系统中一些常见模式的工具（例如配置管理，服务发现，断路器，智...



卡卡罗2017 阅读 76,222 评论 13 赞 117



写下你的评论...

 评论0

 赞1

...

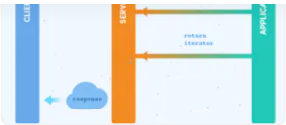


何柯君

阅读 3,875


评论 3

赞 91



Flask-Login文档翻译

最近在学习flask，用到flask-login，发现网上只有0.1版本的中文文档，看了官方已经0.4了，并且添加...



治电小白菜


阅读 3,985

评论 3

赞 24

64/70 小白班003 《当下的力量》实践手册读书笔记（三）

计划是按照每天20页的速度阅读，只是因为这本书太精彩，读之欲罢不能，今天提前全部读完了，分享几个印象深刻的概念和观...



田心远

阅读 51

评论 1

赞 1

写下你的评论...

 评论0

 赞1

