Go项目的目录结构

zsy · 2016-03-11 10:00:02 · 10236 次点击 · 预计阅读时间 2 分钟 · 5分钟之前 开始浏览

这是一个创建于 2016-03-11 10:00:02 的文章, 其中的信息可能已经有所发展或是发生改变。

项目目录结构如何组织,一般语言都是没有规定。但Go语言这方面做了规定,这样可以保持一致性,做到统一、规则化比较明确。

1、一般的,一个Go项目在GOPATH下,会有如下三个目录:

```
|--bin
|--pkg
|--src
```

其中,bin存放编译后的可执行文件;pkg存放编译后的包文件;src存放项目源文件。

一般, bin和pkg目录可以不创建, go命令会自动创建 (如 go install), 只需要创建src目录即可。

对于pkg目录,曾经有人问:我把Go中的包放入pkg下面,怎么不行啊?他直接把Go包的源文件放入了pkg中。

这显然是不对的。pkg中的文件是Go编译生成的,而不是手动放进去的。 (一般文件后缀.a)

对于src目录,存放源文件,Go中源文件以包(package)的形式组织。通常,新建一个包就在src目录中新建一个文件夹。

2、举例说明

比如:我新建一个项目, myfirst, 开始的目录结构如下:

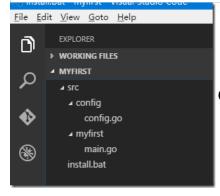
```
myfirst--
|--src
```

为了编译方便,增加了一个install文件,目录结构:

```
myfirst
|-install.bat
|-src
```

之所以加上这个install.bat,是不用配置GOPATH(避免新增一个GO项目就要往GOPATH中增加一个路径)

接下来,增加一个包: config和一个main程序。目录结构如下:



(http://images2015.cnblogs.com/blog/10966/201603/10966-20160310165930804-2008554900.png)

注意,config.go中的package名称必须最好和目录config一致,而文件名可以随便。main.go表示main包,文件名建议为main.go。(注:不一致时,生成的.a文件名和目录名一致,这样,在import 时,应该是目录名,而引用包时,需要包名。例如:目录为myconfig,包名为config,则生产的静态包文件是:myconfig.a,引用该包:import "myconfig",使用包中成员:config.LoadConfig())

onfig.go和main.go的代码如下:

config.go代码

```
package config

func LoadConfig() {
}
```

```
Eile Edit View Goto Help

EXPLORER

WORKING FILES

MYFIRST

Sor

Config.go src\config

package config

func loadConfig() {

4

5

Config.go

myfirst

main.go
install.bat
```

(http://images2015.cnblogs.com/blog/10966/201603/10966-2016031

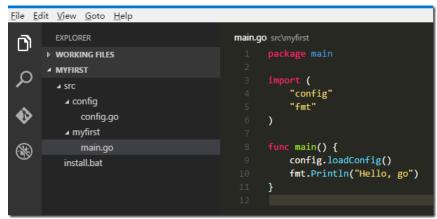
0165932804-1047384176.png)

main.go代码

```
package main

import (
    "config"
    "fmt"
)

func main() {
    config.LoadConfig()
    fmt.Println("Hello, GO!")
}
```

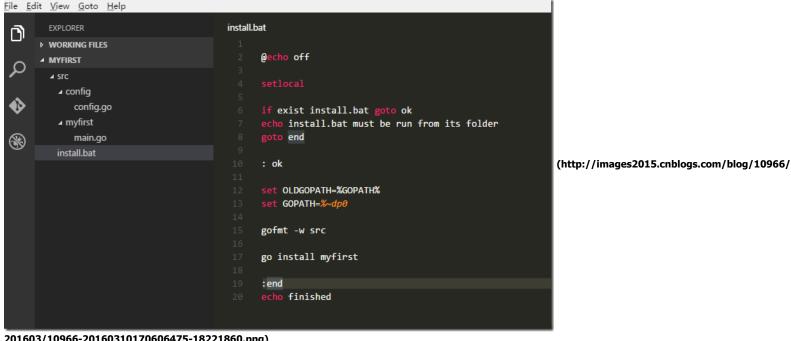


(http://images2015.cnblogs.com/blog/10966/201603/1

0966-20160310165933585-165152776.png)

install.bat配置说明:

```
@echo off
setlocal
if exist install.bat goto ok
echo install.bat must be run from its folder
goto end
: ok
set OLDGOPATH=%GOPATH%
set GOPATH=%~dp0
gofmt -w src
go install myfirst
echo finished
```



201603/10966-20160310170606475-18221860.png)

注: 冒号和ok之间不应该有空格。

打开命令行,找到d:\myfirst目录,输入install,执行如下:

```
🚾 管理员: 命令提示符
D:\myfirst>install_
```

(http://images2015.cnblogs.com/blog/10966/201603/10966-20160310170607913-9657041.png)

```
D:\myfirst>install
# myfirst
src\myfirst\main.go:9: cannot refer to unexported name config.loadConfig
src\myfirst\main.go:9: undefined: config.loadConfig
finished
D:\myfirst>_
```

(http://images2015.cnblogs.com/blog/10966/20160

3/10966-20160310170610085-603062237.png)

执行完之后, 生成pkg目录:



(http://images2015.cnblogs.com/blog/10966/201603/10966-20160310170611147-3

命令行提示: config.loadConfig未定义。

经过反复重试, install.bat修改如下:

```
@echo off
setlocal
if exist install.bat goto ok
echo install.bat must be run from its folder
goto end
: ok
set OLDGOPATH=%GOPATH%
set GOPATH=%Cd%
gofmt -w src
go install myfirst
set GOPATH=OLDGOPATH
:end
echo finished
```

config.go修改如下:

```
package config
func LoadConfig() {
}
```

函数名称为大写开头。



(http://images2015.cnblogs.com/blog/10966/201603/10966-20160310170613085-1461026442.png)

本文来自: 博客园 (/wr?u=http://www.cnblogs.com)

感谢作者:zsy

查看原文: Go项目的目录结构 (/wr?u=http%3a%2f%2fwww.cnblogs.com%2fzsy%2fp%2f5262632.html)

入群交流(和以上内容无关):加入Go大咖交流群,或添加微信:muxilin131420 备注:入群;或加QQ群: 729884609

加入收藏 微博 赞 10236 次点击

+ 收入我的专栏

_一篇:Golang 图片上绘制文字 (/articles/6339)

下一篇:golang中tcp socket粘包问题和处理 (/articles/6341)

暂无回复

添加一条新回复 (您需要 登录 后才能回复 没有账号 (/user/register)?)

编辑 预览