(/apps/redir utm_source banner-clic

Python 数学建模极简入门(一)

(Aug

dalalaa (/u/32db699162d4) (+ 关注)

♥ 0.3 2016.10.18 18:11* 字数 525 阅读 12839 评论 13 喜欢 40 赞赏 1 (/u/32db699162d4)

我们选择的入门书籍是叶其孝和姜启源翻译的《数学建模》,原著是Frank R. Giordano 和William P. Fox编著的《A First Course in Mathematical Modeling(Fifth Edition)》(https://link.jianshu.com?t=http://vdisk.weibo.com/s/azfunwDVEeiTp)从名字就能看出这是一本数学建模的入门书籍,由浅入深,很适合数学基础薄弱的人学习。接下来我们将会把这本书中的建模实例用Python3来实现。

本攻略所有代码内容均在winPython下的Spyder及IPython中编写,其Python版本是3.4.4

当然也可以使用Anaconda或者Python (x,y) , 差不多的, 因为我办公室的电脑还是用的xp系统, Anaconda老是安装失败, 所以选择的WinPython。

初用简书,没有找到编辑公式的方法,求帮助,公式暂时先用其他软件编辑,采用截图的方式插入文章

实例1: 对已有数据进行建模

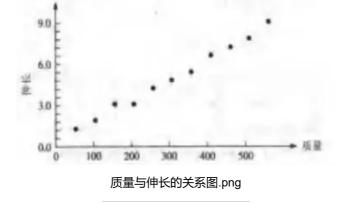
首先是最简单的弹簧拉伸模型,学过胡克定律的同学们应该都知道这是啥,这个炒鸡简单,**不愿看的同学可以跳过。**

这是一个研究弹簧伸长与所吊重物质量之间关系的模型。

质量 (g)	伸长 (cm)
50	1.000
100	1.875
150	2.750
200	3.250
250	4.375
300	4.875
350	5.675
400	6.500
450	7.250
500	8.000
550	8.750



ॐ

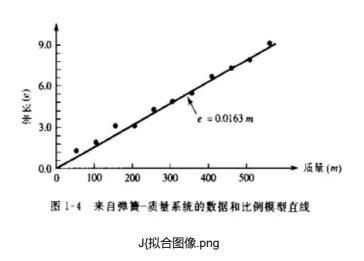


(/apps/redir utm_source banner-clic

从图中我们可以明显地看到这是一个线性关系。然后我们就可以对数据进行线性拟合(非线性拟合也只是用到了不同的函数而已),这里用到了numpy库:

```
import numpy as np
mass = [ 50*i for i in range(1,12)] #这里偷懒用的列表推导式,python初学者可以百度一下
length = [1.000,1.875,2.750,3.250,4.375,4.875,5.675,6.500,7.250,8.000,8.750]
F = np.polyfit(mass,length,1) #按一次多项式拟合
print(F) #输出各项系数
P = np.poly1d(F)
print(P) #输出方程式
```

这样,对于这个模型的建模就已经完成了。如果要画出图来是这样的:



当然,这个图用Python3也可以画出来,需要用到matplotlib库,附上matplotlib简单教程:

(https://link.jianshu.com?t=http://blog.csdn.net/ywjun0919/article/details/8692018)ywjun的学习笔记, Python图表绘制: matplotlib绘图库入门 (https://link.jianshu.com?t=http://my.csdn.net/ywjun0919)

因工作原因,文章更新较慢,这一系列文章旨在解决实际问题,所以我大部分时间在找实例,发现有趣的实例会分享给大家。

^

≪