

developerWorks 中国 正在向 IBM Developer 过渡。我们将为您呈现一个全新的界面和更新的主题领域，并一如既往地提供您希望获得的精彩内容。

学习 > Open source

Knative 是什么？为什么您需要关注它？

概览

了解面向开发者的 Kubernetes 原生平台

Knative 组件



Gregory Haynes

2019 年 3 月 06 日发布

Hello, World!



G+



Service (服务)

最近有许多关于无服务器、Kubernetes 和 Knative 的讨论。让我们先来解释一下 Knative 在这个生态系统中的适用位置。Knative 非常适合已经使用 Kubernetes 的应用程序开发者，可为他们提供一些工具，让他们减少对基础架构和配置的关注，而将更多精力集中在编写的代码上。这一使命与其他无服务器平台没什么太大差别，但是大多数无服务器平台都下的方法来提供以代码为中心的新界面，而 Knative 则专注于构建这些工具和服务来提升现有的 Kubernetes 体验。长的开发者（Kubernetes 用户）群体带来了即时利益以及轻松的无服务器开发体验。为此，Knative 使用与 Kubernetes 相同的模式（控制器）、API (kube-api) 和 Kubernetes 基础架构（Kubernetes 资源）构建而成。Knative 还提供"缩容"支持真正零成本使用空闲应用程序，并支持采用蓝/绿部署来测试无服务器应用的新版本。

Configuration (配置)

Revision (修订)

Route (路由)

部署

平台资源

Knative 组件

Knative 包含三个主要子项目：

- **Serving** 提供缩容至零、请求驱动的计算功能。它本质上是无服务器平台的执行和扩展组件。
- **Build** 提供显式"运行至完成"功能，这对创建 CI/CD 工作流程很有用。Serving 使用它将源存储库转换为包含应用镜像。
- **Eventing** 提供抽象的交付和订阅机制，允许构建松散耦合和事件驱动的应用程序。

内容

重要的是，Knative 旨在将这些组件（以及更多子组件）松散耦合。这意味着服务提供商和用户可以根据需要混合、
概述 这些组件。例如，虽然 Serving 组件可以使用 Build 将您的源存储库转换为无服务器应用程序，但技术高超的用户也有自己的 Build 机制，该机制使用另一个构建平台，但仍使用 Knative 的 Serving 组件。

Knative 组件

Serving 组件

Serving 组件

Hello, World!

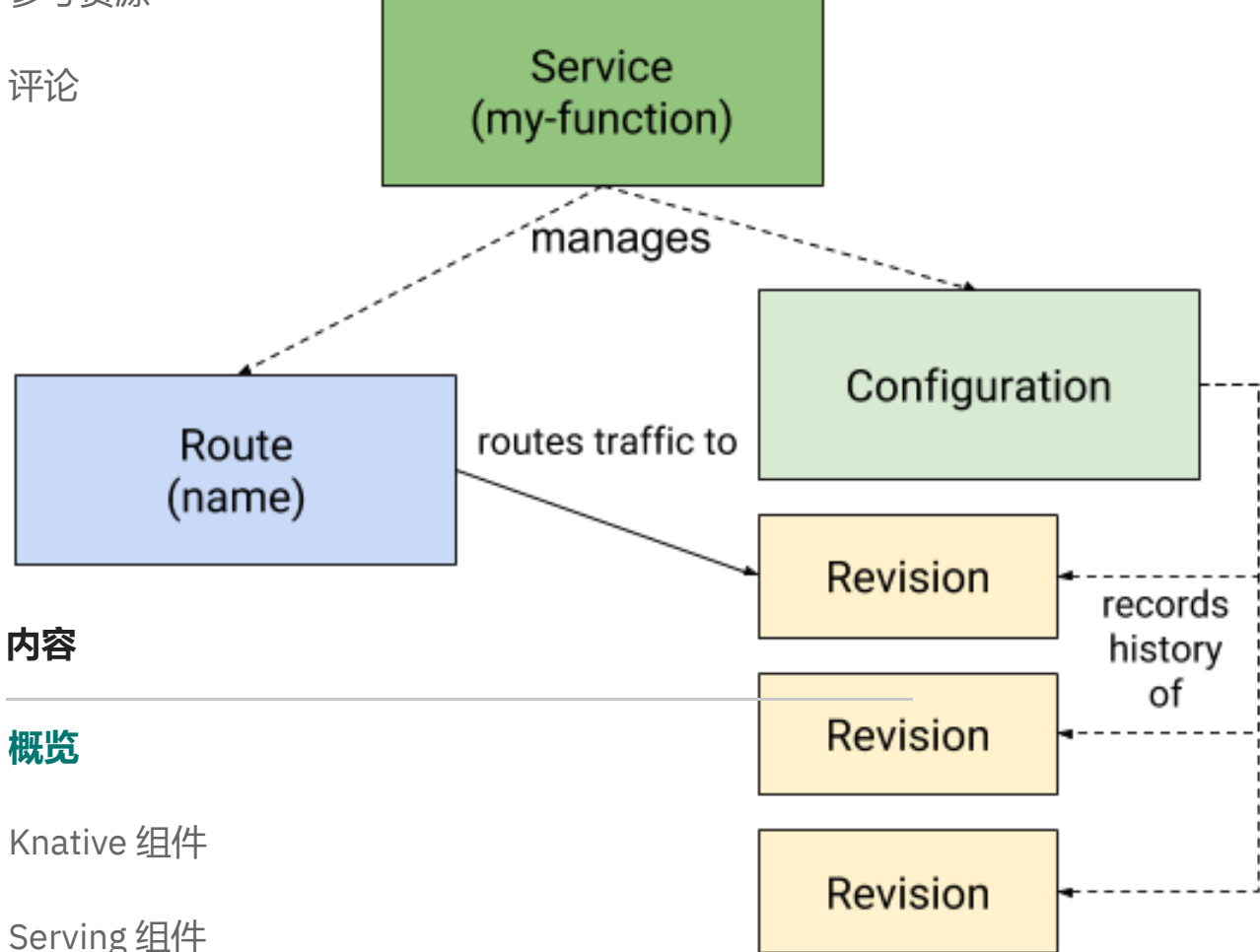
在本文中，我们将重点关注 Serving 子项目，因为它是深入了解 Knative 自然起点。Knative Serving 用户应该熟悉以

资源：Service（服务）、Route（路由）、Configuration（配置）和 Revision（修订）。
Configuration（配置）

Revision（修订）

Route（路由）

结束语



Source <https://github.com/knative/docs/tree/master/serving>

Revision (修订)：这代表一个您的应用程序的单个实例。它以不可变形式包含一个特定的镜像和一组特定的配置选项（如环境变量）。它负责管理资源来实现包括运行应用程序的 Kubernetes 部署。

Configuration (配置)：这是用于创建修订的界面，因此大多数应用程序生命周期管理都通过此资源进行。将此视为您的部署的模板。负责定义应用程序镜像及其配置，类似于修订，但这些值是可变的。这允许更新配置中的环境变量或镜像标记，以便创建新版本。每当更改这些值时，都会创建一个应用程序的新实例（修订）。因此，给定配置始终至少有一个修订。

Route：通过此资源将流量引到一个特定修订。将一个服务用于简单部署时，通常不需要注意此资源，因为它在默认有流量发送到最新修订。用户还可以使用此资源按百分比指定流量拆分（例如，a/b 部署，其中 10% 的流量将流向旧的流量将流向修订 1）。本文不将介绍此话题，但您可以在以下网址中找到此功能的演示：

<https://github.com/knative/docs/tree/master/serving/samples/traffic-splitting>。

(Knative) Service：不要与 Kubernetes 服务资源混淆，此 Knative 服务是将完整的无服务器应用程序连接在一起的源。对于简单的用法（例如下面的 hello-world 示例），这是用户在部署其应用程序时需要与之交互的唯一资源。创建还会创建路由和配置，下面将对此详加说明。

Hello, World!

假设您正常安装了 Knative，并可使用 kubectl 来访问 Knative 集群。（访问 <https://github.com/knative/docs/blob/master/install/README.md>，获取有关安装 Knative 的更多信息。）

让我们使用 kubectl，通过将以下内容写入文件 (service.yaml) 并运行，定义以下 Knative 服务：

```
1 $ kubectl -f service.yaml
2
3 apiVersion: serving.knative.dev/v1alpha1
4 kind: Service
5 metadata:
6   name: helloworld-go
7   namespace: default
8 spec:
9   runLatest:
10     configuration:
11       revisionTemplate:
12         spec:
13           container:
14             image: <helloworld-go docker image>
15           env:
```

```
16 - name: TARGET
17   value: "Go Sample v1"
```

这就是我们创建一个 helloworld-go 应用程序的请求驱动实例所需的全部内容。

通过从以下命令中复制 EXTERNAL IP 字段，查找可以访问您的应用程序的 IP 地址：

```
1 $ kubectl get svc knative-ingressgateway --namespace istio-system
2
3 NAME                                TYPE                CLUSTER-IP      EXTERNAL-IP      PORT(S)
4 knative-ingressgateway              LoadBalancer        10.23.247.74    35.203.155.229   80:32380/TCP,443:32390/TCP
```

然后使用以下命令查找应用程序的域，复制 DOMAIN 字段：

```
1 $ kubectl get ksvc helloworld-go
2
3 NAME                                DOMAIN                                LATESTCREATED    LATESTREADY    R
4 helloworld-go                      helloworld-go.default.example.com    helloworld-go-00001  helloworld-go-00001    T
```

Service (服务)

接着，可以使用以下命令向应用程序发出请求：

Configuration (配置)

```
1 $ curl -H "Host: {DOMAIN}" http://{IP_ADDRESS}
2
3 Hello World: Go Sample v1!
```

恭喜！ 您刚刚成功地部署了第一个 Knative 无服务器应用程序！

Service (服务)

现在，让我们来看看应用程序的构成资源。先查看定义时所使用的服务：

```

1  $ kubectl get ksvc helloworld-go
2
3  NAME                                DOMAIN                                LATESTCREATED          LATESTREADY            R
4  helloworld-go                      helloworld-go.default.example.com    helloworld-go-00001    helloworld-go-00001    T

```

这向我们展示了应用程序的域，以及应用程序最新创建的修订和已有的修订。由于这是我们最初定义的确切资源，在内容并不多，因此让我们深入了解一下 Knative 为我们创建的一些其他资源。

概览

Configuration (配置)

Serving 组件

在我们定义 Knative 服务时，会自动为我们的应用程序创建一个配置。我们可以使用以下命令查看此配置：
Hello, World!

```

1  $ kubectl get configuration helloworld-go -o yaml
2
3  apiVersion: serving.knative.dev/v1alpha1
4  kind: Configuration
5  metadata:
6    name: helloworld-go
7    namespace: default
8    <other_metadata>
9  spec:
10    generation: 1
11    revisionTemplate:
12      metadata:
13        annotations:

```

```

14         sidecar.istio.io/inject: "false"
15         creationTimestamp: null
16     spec:
17         container:
18             env:
19                 - name: TARGET
20                   value: Go Sample v1
21             image: <image_url>/helloworld-go
22             name: ""
23             resources: {}
24         containerConcurrency: 1
25         timeoutSeconds: 1m0s
26     status:
27         conditions:
28             <conditions>
29         latestCreatedRevisionName: helloworld-go-00001
30         latestReadyRevisionName: helloworld-go-00001
31         observedGeneration: 1

```

概览

为便于阅读，已删除了部分输出。如您所见，根据我们发出的命令，此配置的名称 (helloworld-go) 与我们所定义的 Service 名称一致。配置 - 定义服务时总是如此。最有趣的组件是 `spec.revisionTemplate` 部分。

Serving 组件

Revision (修订)

Service (服务)

运行以下命令来查看由我们的配置所创建的修订：

Configuration (配置)

```

1 $ kubectl get revision helloworld-go-00001 -o yaml
2
3 apiVersion: serving.knative.dev/v1alpha1
4 kind: Revision
5 metadata:
6     name: helloworld-go-00001
7     namespace: default
8     <metadata>

```

```

9 spec:
10   container:
11     env:
12       - name: TARGET
13         value: Go Sample v1
14     image: <image_url>
15     name: ""
16     resources: {}
17   containerConcurrency: 1
18   generation: 1
19   timeoutSeconds: 1m0s
20 status:
21   conditions:
22     <conditions>
23   serviceName: helloworld-go-00001-service

```

内容

与上文配置一样，为便于阅读，我删除了一些修订输出。如前所述，每次修改配置时，都会创建一个新的修订，同时概览配置创建初始修订。由于这是第一个修订，因此它的修订号为 00001。您应该也注意到，修订规范与上述配置中的 revisionTemplate 相匹配。

现在让我们尝试更改配置（通过我们的服务），并观察新修订的创建。为此，我们可以将 service.yaml 文件中的行 "Go Sample v1" 更改为 value: "Go Sample v2"。Hello, World!

然后使用以下命令来更新服务：kubectl apply -f service.yaml。

Configuration (配置)
让我们使用以下命令来查看当前修订：

```

Revision (修订)
1 $ kubectl get revision
2
3 NAME                                SERVICE NAME                                READY    REASON
4 helloworld-go-00001                helloworld-go-00001-service                True
5 helloworld-go-00002                helloworld-go-00002-service                True

```


如您所见，我们创建了一个新修订 (helloworld-go-00002)。重新运行 curl 命令我们还可以看到应用程序的响应已发

评论

```
1 $ curl -H "Host: {DOMAIN}" http://{IP_ADDRESS}
2
3 Hello World: Go Sample v2!
```

Route (路由)

现在运行以下命令查看 Knative 为我们的服务创建的路由：

```
1 $ kubectl get route helloworld-go -oyaml
2
3 apiVersion: serving.knative.dev/v1alpha1
4 kind: Route
5 metadata:
6   name: helloworld-go
7   namespace: default
8   <other metadata>
9 spec:
10   generation: 1
11   traffic:
12   - configurationName: helloworld-go
13     percent: 100
14 status:
15   address:
16     hostname: helloworld-go.default.svc.cluster.local
17   <conditions>
18   domain: helloworld-go.default.example.com
19   domainInternal: helloworld-go.default.svc.cluster.local
20   traffic:
21   - percent: 100
22     revisionName: helloworld-go-00002
```

如您所见，与我们的其他资源相比，此资源的 spec 部分相当简略，因为它只包含一个 generation 和 traffic 部分。用 traffic 部分指定配置（就像我们此时的配置一样），这始终会将流量引到最新就绪的修订或一个特定修订。在定位一个修订时，值得注意的是，您可以指定修订列表 - 每个修订都有各自的目标百分比，然后允许用户逐步更改，最初仅将一小部分流量送到一个新修订。

结束语

在本文中，您了解了如何部署一个简单的 helloworld 无服务器应用程序，该应用程序完全根据请求负载进行扩展。您还了解了如何完成 Knative Serving 项目的组件，以及如何使用 kubectl 检查基本构件。本文仅对 Knative 进行了初步的探讨，我鼓励您在 knative docs 存储库中查询更多信息：<https://github.com/knative/docs>。如果您有兴趣施展自己的 Knative 新技能，请查看[在云中自动化 Knative 安装](#)。

概览

参考资源

Serving 组件

- [GitHub 上的 Knative](#)
- [Hello, World!](#)
- [IBM Cloud 与 Google 及开放社区合作，帮助构建 Knative 并扩展无服务器的强大功能](#)

Service (服务)

- [在 IBM Cloud 上使用 Istio 安装 Knative](#)

- [Knative 1.0.1 通过几个练习来了解 Knative](#)：本教程简要概述了 Knative 及其各种功能和组件，您可以通过实验来深入了解这个开源平台。

Revision (修订)

本文翻译自：[Knative: What is it and why should you care?](#) (2019-01-28)

结束语