

【数组声明】

```
declare -a array_name# 声明数组, 也可不声明declare -a nums=(1 2 3 4)# 声明数组, 同时也可赋值unset array_name# 删除数组, 撤销数组unset nums[0]# 删除数组中的某个元素
```

备注:

- 1) 不像JAVA/C等强编程语言,在赋值前必须声明; SHELL只是弱编程语言,可事先声明也可不声明;
- 2) 用unset来撤销数组,可用unset array_name[i]来删除里面的元素

【数组定义】

```
方式一:
arrav name=(
value0
value1
value2
value3
# 方式二:
names=(Jerry Alice David Wendy)
# 方式三:
names[0]=Jerry
names[1]=Alice
names[2]=David
names[3]=Wendy
names=([0]=Jerry [1]=Alice [2]=David [3]=Wendy)
# 方式五:
str="Jerry Alice David Wendy"
names=($str)
```

备注:

- 1) 数组中的元素,必须以"空格"来隔开,这是其基本要求;
- 2) 定义数组其索引,可以不按顺序来定义,比如说:names=([0]=Jerry [1]=Alice [2]=David [8]=Wendy);
- 3) 字符串是SHELL中最重要的数据类型,其也可通过(\$str)来转成数组,操作起来非常方便;

【数组长度】

```
### 求数组长度:
nums=(Jerry Alice David Wendy)
# 方式一: ${#数组名[@]}
                                     # 输出结果: 4,4个元素
${#names[@]}
# 方式二: ${#数组名[*]}
${#nums[*]}
                                     # ${array[@]}等价于${array[*]}
### 求元素长度:
nums=(Jerry Alice David Wendy)
 方式一: ${#数组名[index]}
                                     # 求第一个元素的长度
${#nums[0]}
# 方式二: expr length ${数组名[index]}
expr length ${names[0]}
                                     # expr length的函数来求元素长度
 方式三: wc -L
  o ${names[0]}
              | WC -L
                                     # 使用-L参数来获取当前行的长度
 方式四: wc -1结合echo -n
 cho -n  n  n  n 
                                     # -n参数, 去除"\n"换行符
 方式五: expr ${names[0]}: ".*"
 xpr ${names[0]} : ".*
                                     # .*代表任意字符,用任意字符来匹配字符串
 方式六: awk的NF项
 cho ${names[0]} | awk -F "" '{print NF}'
                                    # 先分隔, 再用NF域来求元素长度
 方式七: awk的length
echo ${names[0]} | awk '{print length($0)}' # 使用awk中的length()函数
```

备注:

- 1) 使用\${array name[@]} 或者 \${array name[*]} 都可以全部显示数组中的元素
- 2) 同样道理\${#array_name[@]} 或者 \${#array_name[*]}都可以用来求数组的长度
- 3) 求数组中元素的长度方法有很多,相当于求字符串的长度

【数组索引】

```
1 | [root@locathost ~]# s="A,B,C,D"
2 | [root@locathost ~]# a=(`echo $s | tr ',' ' '`) # 将字符串转变成数组
3 | [root@locathost ~]# echo ${!a[@]} # 求数组中的索引
4 | 0 1 2 3
```

【元素删除】

【数组遍历】

```
#!/bin/bash

# 方式一: 按索引来遍历

names=(Jerry Alice David Wendy)
for((i=0;i<\${\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\pmanus(\manus(\manus(\manus(\manus(\manus(\manus(\manus(\manus(\manus(\manus(\manus(\manus(\manus(\manus(\manus(\manus(\manus(\manus(\manus(\manus(\manus(
```

脚本输出:

Python实战训练 转型AI人工智能指南 数据库沙龙 21 天入门机器学习 盒马 招聘 生鲜西 登录 注册 ×

凸

6

∵ 4

П

```
root@localhost:~/training# vim test.sh root@localhost:~/training# ./test.sh Jerry Alice David Wendy 第0个元素的值为: ==> Jerry 第1个元素的值为: ==> Alice 第2个元素的值为: ==> David 第3个元素的值为: ==> Wendy
```

备注:

- 1) 可以使用标准的for循环,这种类C语言的方式来遍历数组中的元素
- 2) for 元素 in 元素集(数组) 这种类Python的方式来遍历数组
- 3) 从代码可读性与执行速度来看,推荐使用第二种方式

【数组赋值】

```
    nums=(1 2 3 4)
    # 定义一个数组

    nums[3]=44
    # 给第三个元素重新赋值

    echo ${nums[0]}
    # 结果变成了1 2 3 44
```

备注:

- 1) 第一种是给已经存在的元素项重新赋值
- 2) 当然也可以给不存在的索引添加赋值,可以看下面的示例

【数组添加】

```
### 数组添加
# 方式一: 直接赋值给不在的索引一个值
nums=(1 2 3 4) # 定义一个数组
nums[4]=5 # 给第四个新元素赋值
echo ${nums[0]} # 结果变成了1 2 3 4 5
# 方式二: 直接使用 新数组=(旧数组 新元素) 的方式来添加元素
old=(1 2 3 4)
new=(${old[*]} 5)
echo ${new[0]}
```

【数组切片】

数组切片

```
### 数组切片
array=(zero one two three four)
Şarray
                                 默认取第一个元素,输出:zero
                                 取索引为零对应的元素,输出:zero
${array[0]}
                                 取数组中全部元素
${array[@]}
                                 从索引为1到后面所有的值,输出:one two three four
从索引为0开始取起,共取三位,输出:zero one two
从索引为0开始取起,共取四位,输出:zero one two three
${array[@]:1}
${array[@]:0:3}
${array[@]::4}
${array[@]:(-2):2
                                 从倒数第二个元素开始起,取两位,输出:three four
                                # 得到新的切片数组
new_array=(${array[@]}:1:4)
```

元素切片

凸

6

=

4

П

```
root@localhost:~# names=(Jerry Alice David Wendy)
root@localhost:~# echo ${names[0]:0} # 取索引为开始取所有

Jerry
root@localhost:~# names=(Jerry Alice David Wendy)
root@localhost:~# echo ${names[0]:0} # 取索引为0开始取所有

Jerry
root@localhost:~# echo ${names[0]:1} # 取索引为1开始取所有
erry
root@localhost:~# echo ${names[0]:2:2} # 取索引为2开始取两位
rr
root@localhost:~# echo ${names[0]:6} # 超出元素长度显示空行
```

6 4 1

<

备注:

- 1) 通用的格式\${array[@]:起始位置:长度},中间以":"隔开,如果第二项省略的话,就取后面所有的项
- 2) 切片后返回的是字符串,可以通过新数组=(\${旧数组[@]:索引:长度})来索引,参见上面最后一个例子
- 3) 区别于Python之一:起始位置可以为负数,但必须以放在()中,长度不能为负数
- 4) 区别于Python之二:第二项在Python里面是结束索引,在Shell则代表所取元素的长度
- 5) 区别于Python之三:Python可以通过 list[-1:-4:-2]来反向取数,在Shell则实现不了

【数组替换】

\${array[@]/x/y} 最小匹配替换,每个元素只替换一次

\${array[@]//x/y} 最大匹配替换,每个元素可替换多次

\${array[@]/x/} 最小匹配删除,只删除一个符合规定的元素

\${array[@]//x/} 最大匹配删除,可删除多个符合规定的元素

```
root@localhost:~# array=(one two three four)
root@localhost:~# echo ${array[@]/e/E} # 每个元素只替换一次,thrEe
onE two thrEe four
root@localhost:~# echo ${array[@]//e/E} # 每个元素替换多次,thrEE
onE two thrEE four
root@localhost:~# echo ${array[@]/e/} # 最小匹配删除,on thre
on two three four
root@localhost:~# echo ${array[@]/e/} # 最大匹配删除,on thr
on two thr four
```

\${array[@]/#x/y} 从左往右匹配替换,只替换每个元素最左边的字符

\${array[@]/%x/y} 从右往左匹配替换,只替换每个元素最右边的字符

```
root@localhost:~# array=(one two three four)
root@localhost:~# echo ${array[@]/#o/O} # 只替换每个元素左边的o,One
One two three four
root@localhost:~# echo ${array[@]/%o/O} # 只替换每个元素右边的o,twO
one twO three four
```

【数组删除】

每个元素,从左向右进行最短匹配 ## 每个元素,从左向右进行最长匹配

% 每个元素,从右向左进行最短匹配 %% 每个元素,从右向左进行最长匹配

Python实战训练

转型AI人工智能指南

数据库沙龙

21 天入门机器学习

盒马 招聘

生鲜配学

登录

注册

Ð

```
root@localhost:~# list=(book food)
root@localhost:~# echo ${list[@]#b*o} # bo匹配到被删除
ok food
root@localhost:~# echo ${list[@]##b*o} # boo匹配到被删除
k food
root@localhost:~# echo ${list[@]%o*d} # od匹配到被删除
book fo
root@localhost:~# echo ${list[@]%o*d} # ood匹配到被删除
book f
```

【数组应用】

示例一: 将ifconfig命令取到的本地IP: 127.0.0.1逐行显示出来

脚本输出:

```
root@localhost:~/training# ./test.sh
127
0
0
1
```

示例二: 模拟堆栈的push,pop,shift,unshift操作

```
#!/bin/bash
# 用数组来模拟堆栈操作(pop push shift unshift等 )
array=(1 2 3 4)
echo "原始数组==> ${array[@]}"
# 模拟堆栈push操作
array=(${array[@]} 5)
echo "模拟堆栈push操作后输出==> ${array[@]}"
# 模拟堆栈pop操作
array=(${array[@]:0:$((${#array[@]}-1))})
echo "模拟堆栈pop操作后输出==> ${array[@]}"
# 模拟堆栈shift操作
array=(${array[@]:1})
echo "模拟堆栈shift操作后输出==> ${array[@]}"
# 模拟堆栈unshift操作
array=(0 ${array[@]})
echo "模拟堆栈unshift操作后输出==> ${array[@]}"
```

脚本输出:

```
root@localhost:~/training# ./test.sh
原始数组==> 1 2 3 4
模拟堆栈push操作后输出==> 1 2 3 4 5
模拟堆栈pop操作后输出==> 1 2 3 4
模拟堆栈shift操作后输出==> 2 3 4
模拟堆栈unshift操作后输出==> 0 2 3 4
```

示例三: 在1-10间, 随机生成10个不重复的数, 将其放置于数组中

```
#!/bin/bash
declare -a array
```

Python实战训练

转型AI人工智能指南

数据库沙龙

21 天入门机器学习

盒马 招聘

生鲜配芒

登录

注册

:}}}

凸

6

4

П

脚本输出:

```
      root@localhost:~/training# ./test.sh
      数组中随机生成10个数为:-> 8 5 3 9 7 4 2 6 10 1

      数组中随机生成10个数为:-> 8 5 3 9 7 4 2 6 10 1
      备注:

      1) 生成[1,10]范围内不重复的随机整数,并保存到数组array中
      型

      2) seq 1 10 用于生成1~10的整数序列(包含边界值1和10)
      口

      3) awk中的rand()函数用于随机产生一个0到1之间的小数值(保留小数点后6位)
      口
```

5) 括号里留空即默认采用当前时间作为随机计数器的种子,这样以秒为间隔,随机数就能滚动随机生成了

6) 由于以秒为间隔,所以如果快速连续运行两次脚本(1s内), 你会发现生成的随机数还是一样的

示例四: 将字符串处理后转为为数组, 再对其打印输出

4) rand()只生成一次随机数,要使用srand()函数使随机数滚动生成

脚本输出:

```
root@localhost:~/training# ./test.sh
2016
12
31
08
10
30
```

示例五: 用read -a参数,从标准输入中读取数组,再做操作

```
#!/bin/bash
echo -n "Please Enter the names: "
read -a names
i=0
while [ $i -lt ${#names[@]} ]
do
        echo ${names[$i]}
    let i++
done
```

脚本输出:

```
root@localhost:~/training# ./test.sh
Please Enter the names: Jerry Alice David Wendy
Jerry
Alice
David
Wendy
```

示例六: 判断某个变量,是否在数组中,在输出YES,否输出NO

```
#!/bin/bash
names=(Jerry Alice David Wendy)
var=Tom
[[ ${names[@]/$var/} != ${names[@]} ]] && echo 'Yes' || echo 'No'
```

Python实战训练

转型AI人工智能指南

数据库沙龙

21 天入门机器学习

盒马 招聘

生鲜配学

登录

注册

×

```
root@localhost:~/training# ./test.sh
No
```

示例七: 对数组中的元素进行排序

```
root@localhost:~# old=(7 1 4 101)
root@localhost:~# new=(`echo ${old[@]} | tr ' ' '\n'| sort -n`)
root@localhost:~# echo ${new[@]}
1 4 7 101
```

示例八: 将/etc/passwd文件中以:分隔的第一列,即用户名放置于一个数组中

```
#!/bin/bash
i=0
while read line
do
    arr[${i}]=`echo ${line} | awk -F":" '{print $1}'`
    (( ++i ))
done < /etc/passwd
echo "${arr[@]}"</pre>
```

示例九: 将1-8, 每个数自乘后输出

```
#!/bin/bash
array=({1..8})
for((i=0;i<8;i++))
do
    declare -i result=${array[$i]}*${array[$i]}
    echo $result
done</pre>
```

脚本输出:

```
root@localhost:~/training# ./test.sh
1
4
9
16
25
36
49
```

示例十: 借助数组来设置SHELLS的环境变量

```
root@localhost:~# set | grep "SHELLS"
                                                            # 当前未设置
root@localhost:~# cat /etc/shells
                                                            # 所有可用的SHELLS
# /etc/shells: valid login shells
/bin/sh
/bin/dash
/bin/bash
/bin/rbash
/bin/zsh
/usr/bin/zsh
root@localhost:~# more +2 /etc/shells|tr '\n' ' '> file # 除首行外,重定向到一文件中
                                                             # 将刚才的文件赋值给一数组中
root@localhost:~# read -a SHELLS < file
root@localhost:~# set | grep "SHELLS" # 此环境变量成为公共环境变量
SHELLS=([0]="/bin/sh" [1]="/bin/dash" [2]="/bin/bash" [3]="/bin/rbash" [4]="/bin/zsh" [5]="/usr/bin/
zsh")
```

示例十一:设置IFS,读取文件内容示例

凸

6

4

П

示例十二: 利用eval, 模拟实现数组的功能

```
#!/bin/bash
user1="jerry 001 21"
user2="alice 002 18"
user3="wendy 003 35"
for user in user1 user2 user3
do
eval array=\$$user # 注意eval的用法
for item in ${array[@]}
do
echo $item
done
done
```

脚本输出:

```
root@localhost:~/training# ./test.sh
jerry
001
21
alice
002
18
wendy
003
35
```

示例十三: 利用数组来实现冒泡排序

思路:会重复地走访过要排序的数组,一次比较两个元素,如果他们的顺序错误就把他们交换过来。走访数列的工作是重复地进行直到没有再需要交换,也就数列已经排序完成。越大的元素会经由交换慢慢"浮"到数列的顶端

```
#!/bin/bash

echo "Please input a number list: "

read -a arr

for((i=0;i<\{\dagger*arr[0]\};i++))

do

for((j=\{\dagger*arr[0]\}-1;j>i;j--))

do

if [[ \{\dagger*arr[j]\} -lt \{\dagger*arr[j-1]\} ]]

then

temp=\{\dagger*arr[j]\} # 设置临时变量交换

arr[j]=\{\dagger*arr[j-1]\}

arr[j-1]=\{\dagger*arr[j-1]\}

done

done

echo "排序后的输出为--> "
echo \{\dagger*arr[0]\}
```

Python实战训练

转型AI人工智能指南

数据库沙龙

21 天入门机器学习

盒马 招聘

生鲜配学

登录

注册

.

凸

6

4