

Dulk's Blog

[博客园](#)[首页](#)[新随笔](#)[联系](#)[订阅](#)[管理](#)

随笔 - 176 文章 - 0 评论 - 103

昵称: Dulk
园龄: 2年5个月
粉丝: 84
关注: 44
[+加关注](#)

<	2019年1月						>
日	一	二	三	四	五	六	
30	31	1	2	3	4	5	
6	7	8	9	10	11	12	
13	14	15	16	17	18	19	
20	21	22	23	24	25	26	
27	28	29	30	31	1	2	
3	4	5	6	7	8	9	

搜索

[找找看](#)[谷歌搜索](#)

常用链接

[我的随笔](#)[我的评论](#)

微信小程序开发 [04] 模板和模块化

1、模板

如果相同的wxml代码可能在不同的页面重复使用，ctrl+c配合ctrl+v的方式，后期维护起来未免也太麻烦了。微信提供了“模板”，可以在模板中定义代码片段，然后在不同的地方调用。

使用 `<template>` 对代码进行模板定义，并使用 `name` 属性为模板进行命名，如：

```
1 <template name="msgItem">
2   <view>
3     <text> {{index}}: {{msg}} </text>
4     <text> Time: {{time}} </text>
5   </view>
6 </template>
```

而在需要使用模板的地方，首先需要引用模板文件，通过import关键字，可以在文件中使用引用文件中定义的template，如：

```
1 <import src="item.wxml"/>
```

而使用的话，同样是 `<template>`，但使用其 `is` 属性进行声明使用，并将模板需要的数据传入。如：

我的参与
最新评论
我的标签

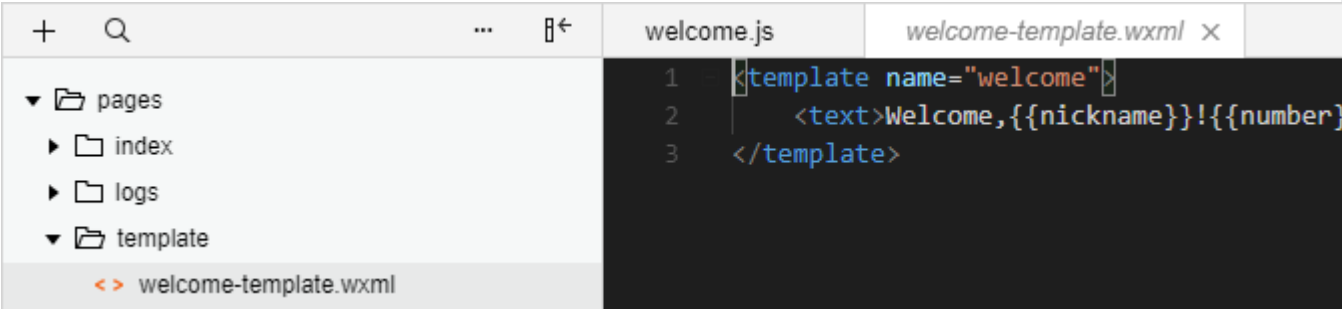
随笔分类

Chrome开发相关(2)
CSS(2)
JavaScript(16)
Java编程(71)
Java第三方库(2)
Java框架 Hibernate(3)
Java框架 MyBatis(8)
Java框架 Shiro(1)
Java框架 Spring(15)
Java框架 Struts(2)
jQuery(7)
版本控制(1)
读书笔记(14)

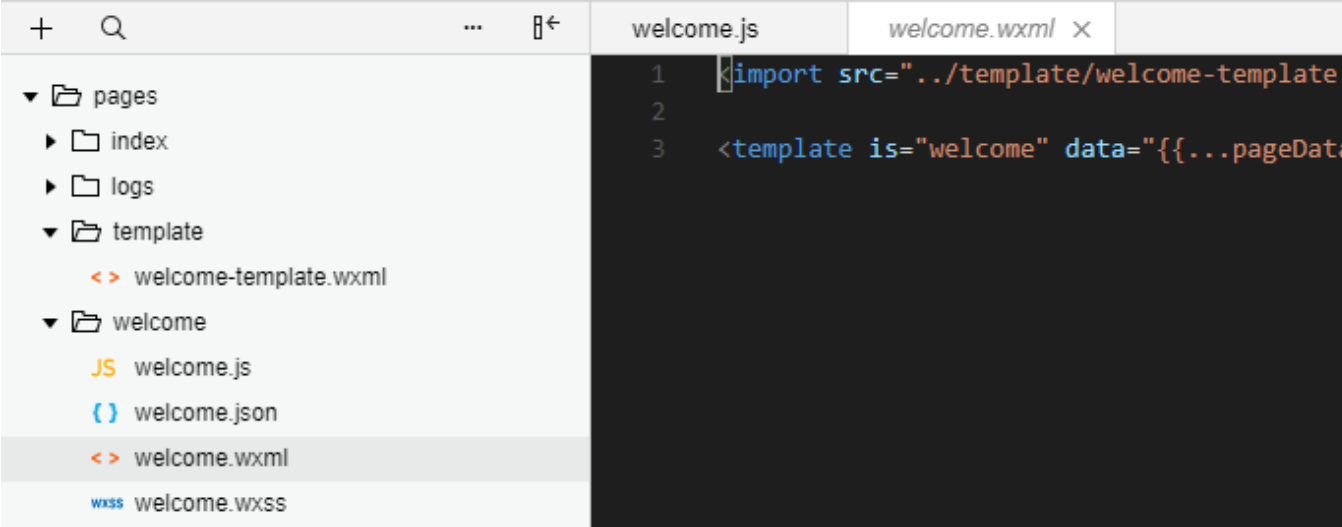
```
1 <import src="item.wxml"/>
2 <template is="msgItem" data="{{...item}}"/>
```

来实际操作一下，我们接着之前的章节，现在把welcome页面中的代码片段 <text>Welcome, {{nickname}}!{{number}}</text> 抽离为模板：

- 在pages文件夹下，新建文件夹template，并新建一个wxml文件命名为welcome-template.wxml
- 按照模板的定义方式，定义模板内容



然后，我们到welcome.wxml中引用name为welcome的模板：



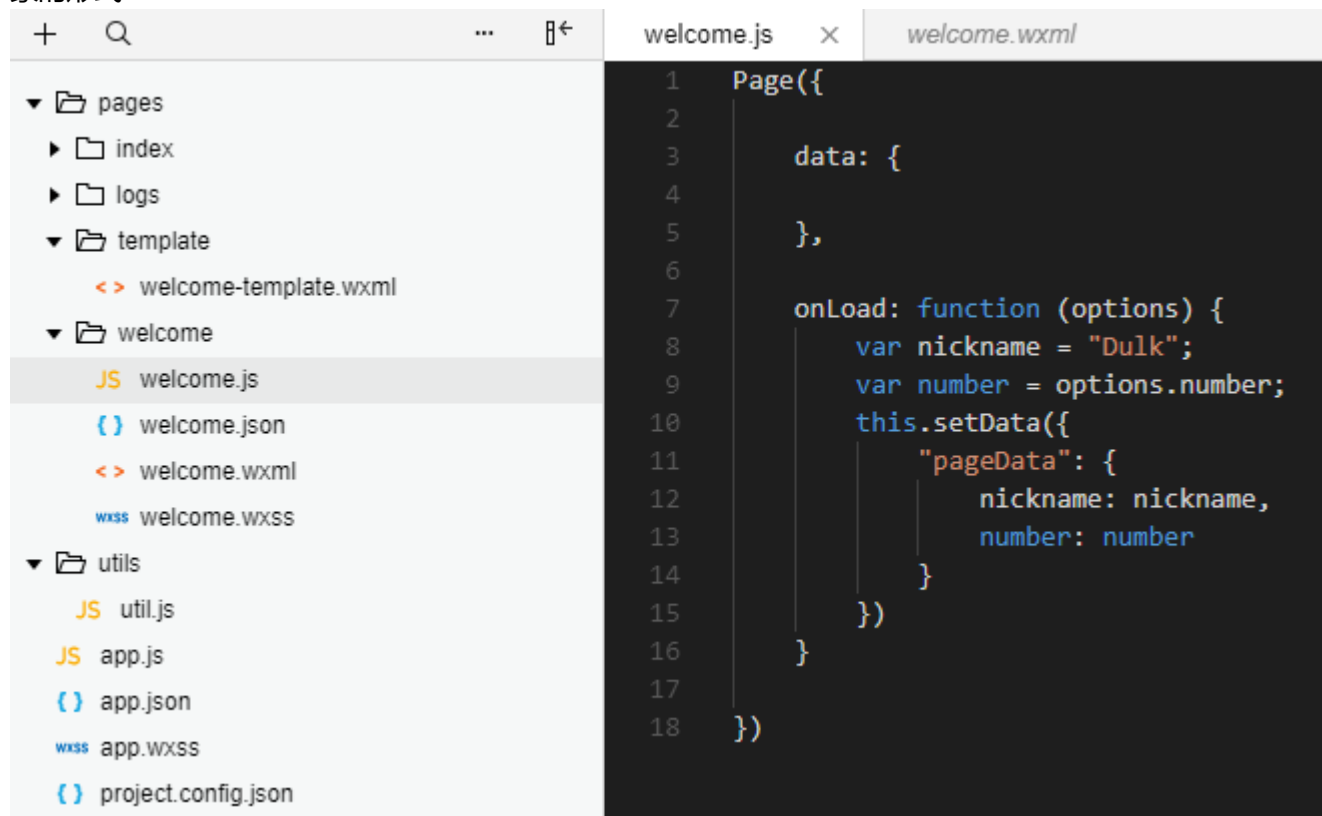
[回顾与展望\(1\)](#)[磨刀不误砍柴工\(6\)](#)[目录汇总\(2\)](#)[前端\(2\)](#)[数据库和SQL\(5\)](#)[网络通信\(1\)](#)[微信开发相关\(13\)](#)[异常和排错\(1\)](#)[支付宝开发相关\(1\)](#)

随笔档案

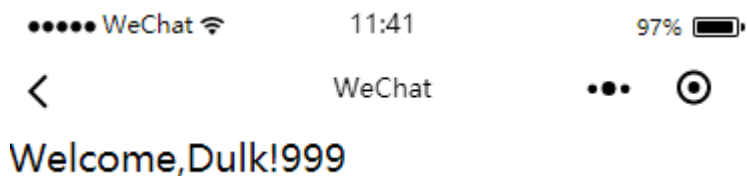
[2019年1月 \(1\)](#)[2018年12月 \(2\)](#)[2018年8月 \(5\)](#)[2018年7月 \(9\)](#)[2018年6月 \(4\)](#)[2018年5月 \(1\)](#)

注：这里的 ... 是wxml中提供的一个扩展运算符，表示将一个对象展开，这样一来在模板中本需要使用pageData.nickname的形式，现在只需要写nickname即可。

可以看到，这里传入的数据参数名为pageData，那么我们在welcome.js中的data也需要修改为json对象的形式：



我们看到效果和之前直接写是一样的：



2、模块化

2018年4月 (10)
2018年3月 (5)
2018年2月 (3)
2018年1月 (16)
2017年12月 (13)
2017年11月 (2)
2017年10月 (1)
2017年9月 (40)
2017年8月 (9)
2017年7月 (2)
2017年6月 (1)
2017年5月 (9)
2017年4月 (12)
2017年3月 (18)
2017年2月 (6)
2017年1月 (7)

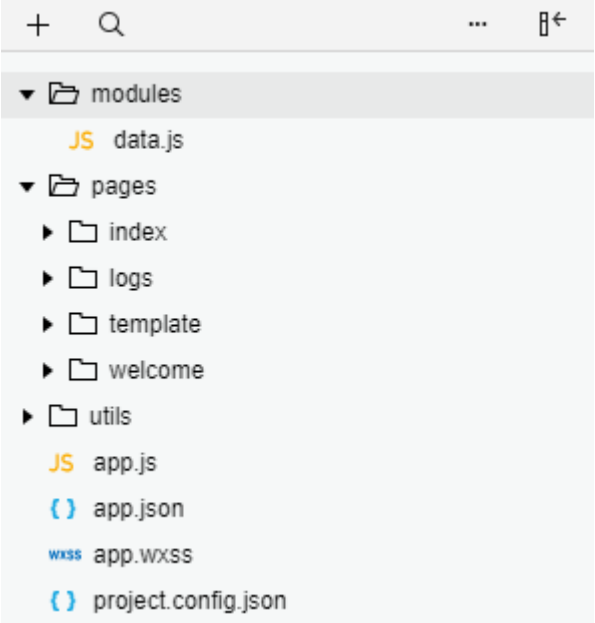
最新评论

在微信小程序中，可以将一些公共的代码抽离为一个单独的js文件，作为一个模块，而在其它需要使用的页面，对该js文件进行引用。而模块的内容只能通过 `module.exports` 来对外暴露接口。而在需要使用的地方，使用关键字 `require(path)` 进行引入。

值得注意的是，**因为代码执行顺序的缘故，尽量把`module.exports`放在文件的最后**。自己踩过的一个坑就是，曾把它放在第一行，结果引出的变量为undefined。

之前我们的变量nickname是写在welcome.js中的，现在我们把它抽离到其他js文件中，来示范一下“模块化”。

首先建立一个根目录命名为“modules”，在其下新建一个js文件data.js：



在js中可以定义变量或者函数，我们简单写一下，然后使用 `module.exports` 来暴露接口以供外界调用：

工作确实是用到了机构的资源。没工作的时候压力.....

--Dulk

5. Re:2017回顾与2018展望

博主，看了你2017的总结感受很深，我和你一样也是转行学Java，我是自学的，没去培训班，现在差不多学了半年了，打算年后投简历试试，今年形势不太好，不知道能不能找到工作，心理很慌，已经毕业半年了，现在.....

--winniewhwh

阅读排行榜

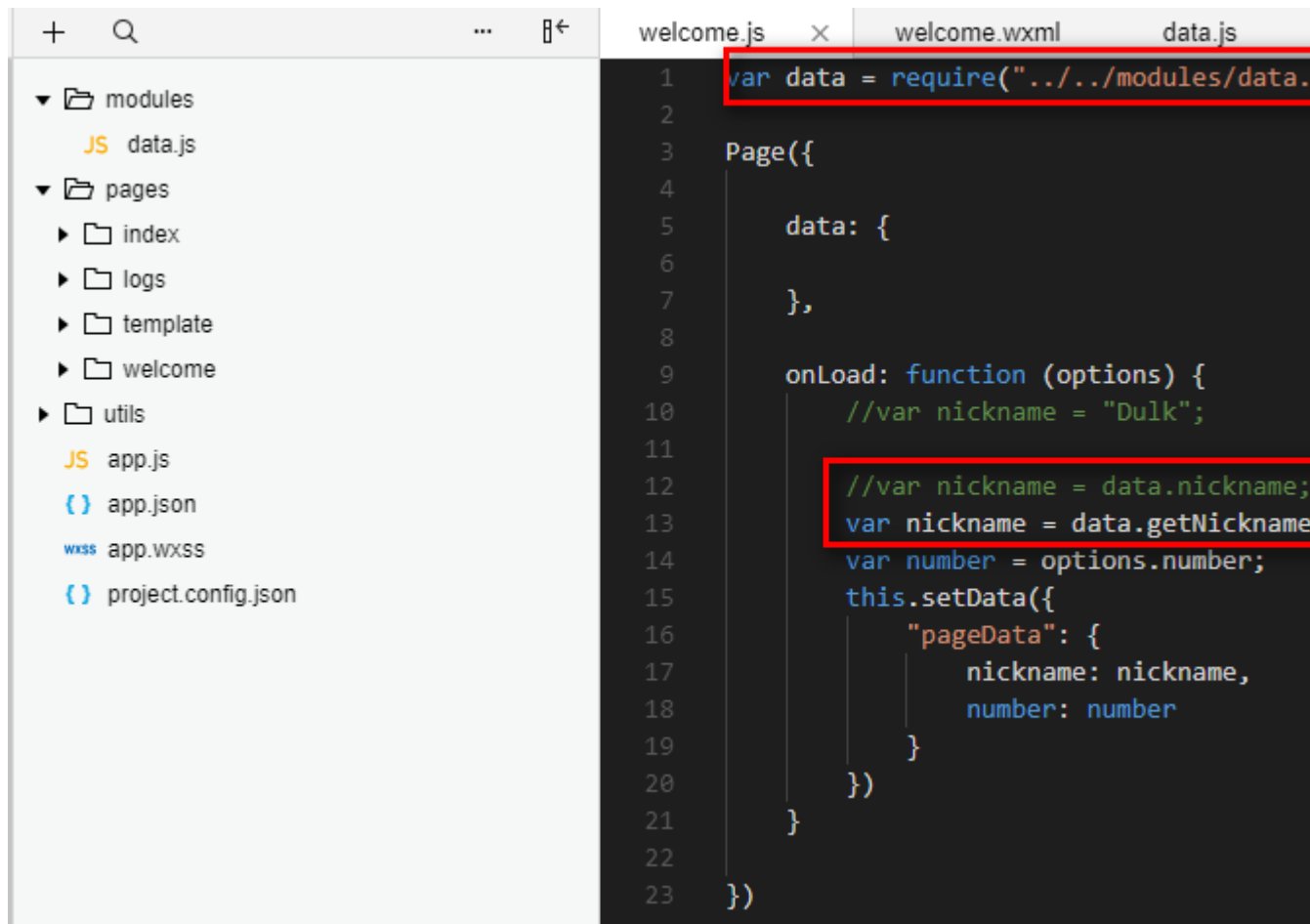
1. 理解 IntelliJ IDEA 的项目配置和 Web部署(109723)

2. 微信公众号开发 [01] 入门基本流程(76545)

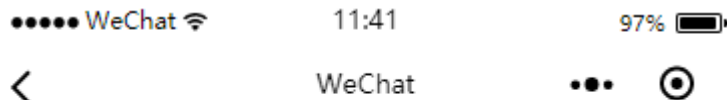
3. 使用IntelliJ IDEA查看类的继承关系图形(31789)

4. 你必知必会的SQL面试题(26949)

5. PowerDesigner连接MySQL和逆向工程图(20722)



编译一下查看效果，妥妥的：



Welcome,Dulk!999

分类：微信开发相关

好文要顶

关注我

收藏该文



评论排行榜

- 1. 理解 IntelliJ IDEA 的项目配置和 Web部署(21)
- 2. 使用IntelliJ IDEA查看类的继承关系图形(12)
- 3. Hibernate的DetachedCriteria使用 (含Criteria) (11)
- 4. 微信公众号开发 [02] 本地测试环境搭建(9)
- 5. 2017回顾与2018展望(7)

推荐排行榜

- 1. 理解 IntelliJ IDEA 的项目配置和 Web部署(19)
- 2. 使用IntelliJ IDEA查看类的继承关系图形(8)
- 3. 微信公众号开发 [01] 入门基本流程(6)
- 4. 如何手动获取Spring容器中的bean (ApplicationContextAware 接口) (5)
- 5. 微信公众号开发 [05] 微信支付功能开发 (网页JSAPI调用) (4)



Dulk
关注 - 44
粉丝 - 84

+加关注

« 上一篇: [微信小程序开发 \[03\] 事件、数据绑定和传递](#)
» 下一篇: [微信小程序开发 \[05\] wx.request发送请求和妹纸图](#)

0

0

posted @ 2018-03-20 11:58 Dulk 阅读(1130) 评论(0) 编辑 收藏

[刷新评论](#) [刷新页面](#) [返回顶部](#)

注册用户登录后才能发表评论，请 [登录](#) 或 [注册](#)，[访问网站首页](#)。

【推荐】超50万VC++源码：大型组态工控、电力仿真CAD与GIS源码库！

【推荐】基于 HTML5 的 WebGL 楼宇自控 3D 可视化监控

相关博文：

- [微信小程序module.exports 模块化](#)
- [微信小程序-视图模板](#)
- [微信小程序开发•模块化](#)
- [微信小程序开发之模板](#)
- [微信小程序 tabBar模板](#)

最新新闻:

- 巨头抢滩流媒体游戏市场，微软能成为“游戏界的Netflix”吗？
 - 百度发布《2019年春运出行预测报告》：返乡、出行、出游“早知道”
 - 揭秘马斯克秘密基金会 重点资助AI研究/人类空间探索
 - 12306对抢票软件“下手”了
 - 初创团队：切记，不要花钱雇佣PR！
- » 更多新闻...

历史上的今天:

2017-03-20 01快速入门-01-基本语法和数据类型

Copyright ©2019 Dulk