魔方数据库

架构设计手册

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 文件状态：  [ √ ] 试行  [ ] 正式发布 | 当前版本： | V20150114 |
| 归属部门： | 技术/服务器 |
| 创建日期： | 2015-01-12 |

变更记录

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 版本号 | 更新日期 | 更新负责人 | 备注 |
| V20150114 | 2015.01.14 | Liyongjinag | 初版 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

一、所用组件

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 名称 | 版本 | 作用 |
| php | 5.4.25 | 语言解析执行 |
| YiiMongoDbSuite | 1.3.6 | 框架模型层扩展 |
| PHPExcel | 1.7.8 | xls文件的操作库 |
| Tengine | 1.5.2 | 接收和处理请求 |
| memcached | 1.4.4 | 数据缓存 |
| mongodb | 2.4.8 | 持久化数据库 |

二、架构图

拓扑图



Db.mofang.com

面向用户的前台项目，每个游戏都作为该项目的一个模块存在，数据通过接口从本机上的数据管理平台获取

Db.admin.mofang.com

公司员工私用的项目，用来添加和维护游戏数据，为前台提供数据接口