URL设计规范——RESTful

前后端分离开发的项目中,前后端直接是在接口进行请求和响应的,后端向前端提供请求时必须对外暴力一个URL; URL的设计是不能随意的,需要遵循一定的设计规范——RESTful

1. RESTful的概述

RESTful是一种Web api的标准,也就是一种url设计风格/规范

RESTful对URL的设计有四点规范:

- 每个URL请求路径代表服务器上的唯一资源
- 使用不同的请求方式表示不同的操作
- 接口响应资源的表现形式采用JSON
- 前端 (Android\ios\pc) 通过无状态的HTTP协议与后端接口进行交互

2. RESTful的规范

1) 每个URL请求路径代表服务器上的唯一资源

传统的URL设计风格的URL:

管理人员想要删除图书1,发起的请求是:

```
1 http://localhost:8080/book/delete?bookld=1
```

管理人员想要删除图书2, 发起的请求是:

```
1 http://localhost:8080/book/delete?bookld=2
```

上面两个请求的ur | 是

```
1 http://localhost:8080/book/delete
```

并不代表服务器上的唯一资源

而RESTful 风格的设计是:

@PathVariable:标注在请求参数之前,用于从请求路径中取值赋值给方法参数;占位符 {}

管理人员想要删除图书1, 发起的请求是:

```
1 http://localhost:8080/book/delete/1
```

管理人员想要删除图书2, 发起的请求是:

```
1 http://localhost:8080/book/delete/2
```

2) 使用不同的请求方式表示不同的操作

SpringMVC对RESTful风格提供了很好的支持,在我们定义一个接口的url里,可以通过

```
1 @RequestMapping(value = "/{bid}", method = RequestMethod. DELETE)
```

形式指定请求方式,也可以通过指定请求方式的主键设定url

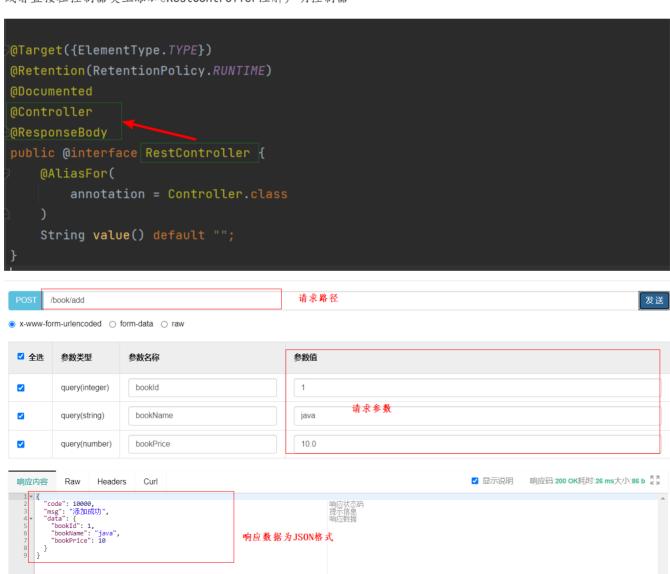
- @GetMapping 查询
- @PostMapping 添加
- @DeleteMapping 删除
- @PutMapping 修改

```
//根据id删除图书
2
    @DeleteMapping (value = "/{bid}")
3
    public ResultVo deleteBook(@PathVariable("bid") int bookId) {
        System. out. println("----" + bookld);
        return new ResultVo(10000, "删除成功", null);
5
6
    //添加图书
7
    @PostMapping(value = "/add")
8
9
    public ResultVo addBook (Book book) {
10
        System. out. println("-----" + book);
        return new ResultVo(10000, "添加成功", book);
11
```

```
12 }
13
    //根据id更新图书
14
    @PutMapping(value = "/{bid}")
    public ResultVo updateBook(Book book) {
15
        System. out. println("-----" + book);
16
17
        return new ResultVo(10000, "修改成功", null);
18
    }
19
    //根据id查询图书
20
    @GetMapping(value = "/{bid}")
    public ResultVo getBook(@PathVariable("bid") int bookId) {
21
        System. out. println("-----" + bookld);
22
23
        return new ResultVo(10000, "查询成功", null);
24 }
```

3) 接口响应资源的表现形式采用JSON

在控制器类或者每个接口方法添加@ResponseBody注解将返回数据格式化为JSON数据或者直接在控制器类上添加@RestController注解声明控制器



4) 前端(Android\ios\pc)通过无状态的HTTP协议与后端接口进行交互
前端请求后端接口等到响应后断开连接,下一次请求时,后端接口不知道前端之前是否请求过。