

2019CCF 非专业级别软件能力认证第一轮

(CSP-S) 提高级 Pascal 语言试题 B 卷

认证时间：2019 年 10 月 19 日 09:30~11:30

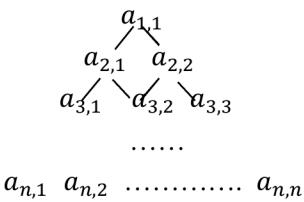
考生注意事项：

- 试题纸共有 11 页，答题纸共有 1 页，满分 100 分。请在答题纸上作答，写在试题纸上的一律无效。
- 不得使用任何电子设备（如计算器、手机、电子词典等）或查阅任何书籍资料。

一、单项选择题（共 15 题，每题 2 分，共计 30 分；每题有且仅有一个正确选项）

1. a 是 integer, x 和 y 是 real。若 a 的值为 7, x 的值为 2.5, y 的值为 4.7, 则表达式 $x + a \bmod 3 * \text{trunc}(x + y) \bmod 2$ 的值是：()
A. 0.000000 B. 2.750000 C. 3.500000 D. 2.500000
2. 下列属于图像文件格式的有 ()
A. MPEG B. WMV C. AVI D. JPEG
3. 二进制数 11 1011 1001 0111 和 01 0110 1110 1011 进行逻辑或运算的结果是 ()。
A. 11 1111 1111 1101 B. 11 1111 1101 1111
C. 11 1111 1111 1111 D. 10 1111 1111 1111
4. 编译器的功能是 ()
A. 将低级语言翻译成高级语言
B. 将源程序重新组合
C. 将一种编程语言翻译成自然语言
D. 将一种语言（通常是高级语言）翻译成另一种语言（通常是低级语言）
5. 设变量 x 为 real 型且已赋值，则以下语句中能将 x 中的数值保留到小数点后两位，并将第三位四舍五入的是 ()
A. $x := (x * 100 + 0.5) / 100.0$
B. $x := (x / 100 + 0.5) * 100.0$
C. $x := x * 100 + 0.5 / 100.0$
D. $x := \text{trunc}(x * 100 + 0.5) / 100.0$
6. 由数字 1, 1, 2, 4, 8, 8 所组成的不同的 4 位数的个数是 ()。
A. 98 B. 104 C. 102 D. 100

7. 排序的算法很多，若按排序的稳定性和不稳定性分类，则（ ）是不稳定排序。
A. 快速排序 B. 直接插入排序 C. 归并排序 D. 冒泡排序
8. G 是一个非连通无向图（没有重边和自环），共有 28 条边，则该图至少有（ ）个顶点。
A. 9 B. 8 C. 10 D. 11
9. 一些数字可以颠倒过来看，例如 0、1、8 颠倒过来还是本身，6 颠倒过来是 9，9 颠倒过来看还是 6，其他数字颠倒过来都不构成数字。类似的，一些多位数也可以颠倒过来看，比如 106 颠倒过来是 901。假设某个城市的车牌只有 5 位数字，每一位都可以取 0 到 9。请问这个城市有多少个车牌倒过来恰好还是原来的车牌，并且车牌上的 5 位数能被 3 整除？（ ）
A. 20 B. 25 C. 30 D. 40
10. 一次期末考试，某班有 15 人数学得满分，有 12 人语文得满分，并且有 4 人语、数都是满分，那么这个班至少有一门得满分的同学有多少人？（ ）。
A. 21 B. 23 C. 22 D. 20
11. 设 A 和 B 是两个长为 n 的有序数组，现在需要将 A 和 B 合并成一个排好序的数组，请问任何以元素比较作为基本运算的归并算法，在最坏情况下至少要做多少次比较？（ ）。
A. n^2 B. $n \log n$ C. $2n - 1$ D. $2n$
12. 以下哪个结构可以用来存储图（ ）
A. 二叉树 B. 队列 C. 邻接矩阵 D. 栈
13. 以下哪些算法不属于贪心算法？（ ）
A. Dijkstra 算法 B. Prim 算法 C. Kruskal 算法 D. Floyd 算法
14. 有一个等比数列，共有奇数项，其中第一项和最后一项分别是 2 和 118098，中间一项是 486，请问以下哪个数是可能的公比？（ ）
A. 2 B. 5 C. 4 D. 3
15. 有正实数构成的数字三角形排列形式如图所示。第一行的数为 $a_{1,1}$ ；第二行的数从左到右依次为 $a_{2,1}, a_{2,2}$ ，第 n 行的数为 $a_{n,1}, a_{n,2}, \dots, a_{n,n}$ 。从 $a_{1,1}$ 开始，每一行的数 $a_{i,j}$ 只有两条边可以分别通向下一行的两个数 $a_{i+1,j}$ 和 $a_{i+1,j+1}$ 。用动态规划算法找出一条从 $a_{1,1}$ 向下通到 $a_{n,1}, a_{n,2}, \dots, a_{n,n}$ 中某个数的路径，使得该路径上的数之和达到最大。



令 $C[i][j]$ 是从 $a_{1,1}$ 到 $a_{i,j}$ 的路径上的数的最大和，并且

$C[i][0]=C[0][j]=0$, 则 $C[i][j] = ()$ 。

- A. $\max\{C[i-1][j-1], C[i-1][j]\} + a_{i,j}$
- B. $\max\{C[i-1][j-1], C[i-1][j]\} + 1$
- C. $C[i-1][j-1] + C[i-1][j]$
- D. $\max\{C[i][j-1], C[i-1][j]\} + a_{i,j}$

二、阅读程序（程序输入不超过数组或字符串定义的范围；判断题正确填√，错误填×；除特殊说明外，判断题 1.5 分，选择题 4 分，共计 40 分）

1.

```

1 var
2   n, ans, i: longint;
3   a: array [0..99] of longint;
4 begin
5   read(n);
6   for i := 1 to n do
7     read(a[i]);
8   ans := 1;
9   for i := 1 to n do
10 begin
11   if (i > 1) and (a[i] < a[i - 1]) then
12     ans := i;
13   while (ans < n) and (a[i] >= a[ans + 1]) do
14     ans := ans + 1;
15   writeln(ans);
16 end;
17 end.

```

● 判断题

- 1) (1 分) 第 15 行输出 ans 时, ans 的值一定大于 i。 ()
- 2) (1 分) 程序输出的 ans 小于等于 n。 ()
- 3) 若将第 11 行的 “<” 改为 “!=”，程序输出的结果不会改变。 ()

4) 当程序执行到第 15 行时, 若 $ans - i > 2$, 则 $a[i + 1] \leq a[i]$ 。 ()

● 选择题

5) (3 分) 若输入的 a 数组是一个严格单调递增的数列, 此程序的时间复杂度是 ()。

A. $O(n)$ B. $O(\log n)$ C. $O(n^2)$ D. $O(n \log n)$

6) 最坏情况下, 此程序的时间复杂度是 ()。

A. $O(\log n)$ B. $O(n^2)$ C. $O(n \log n)$ D. $O(n)$

2.

```
1 const
2   maxn = 1000;
3 var
4   ans, i, n, a, b, x, y : longint;
5   fa, cnt : array[0..maxn-1] of longint;
6
7 function getRoot(v : longint) : longint;
8 begin
9   if (fa[v] = v) then exit(v);
10  exit(getRoot(fa[v]));
11 end;
12
13 begin
14  read(n);
15  for i := 0 to n - 1 do
16  begin
17    fa[i] := i;
18    cnt[i] := 1;
19  end;
20  ans := 0;
21  for i := 0 to n - 2 do
22  begin
23    read(a, b);
24    x := getRoot(a);
25    y := getRoot(b);
26    ans := ans + cnt[x] * cnt[y];
27    fa[x] := y;
28    cnt[y] := cnt[y] + cnt[x];
29  end;
30  writeln(ans);
31 end.
```

● 判断题

- 1) (1分) 输入的 a 和 b 值应在 $[0, n-1]$ 的范围内。 ()
- 2) (1分) 第 17 行改成 “`fa[i] := 0;`”，不影响程序运行结果。 ()
- 3) 若输入的 a 和 b 值均在 $[0, n-1]$ 的范围内，则对于任意 $0 \leq i < n$ ，都有 $0 \leq fa[i] < n$ 。 ()
- 4) 若输入的 a 和 b 值均在 $[0, n-1]$ 的范围内，则对于任意 $0 \leq i < n$ ，都有 $1 \leq cnt[i] \leq n$ 。 ()

● 选择题

- 5) 当 n 等于 50 时，若 a、b 的值都在 $[0, 49]$ 的范围内，且在第 25 行时 x 总是不等于 y，那么输出为 ()。
A. 1250 B. 1276 C. 1225 D. 1176
 - 6) 此程序的时间复杂度是 ()。
A. $O(n^2)$ B. $O(\log n)$ C. $O(n)$ D. $O(n \log n)$
3. 本题 t 是 s 的子序列的意思是：从 s 中删去若干个字符，可以得到 t；特别的，如果 $s=t$ ，那么 t 也是 s 的子序列；空串是任何串的子序列。例如“acd”是“abcde”的子序列，“acd”是“acd”的子序列，但“adc”不是“abcde”的子序列。
 $s[x..y]$ 表示 $s[x] \dots s[y]$ 共 $y-x+1$ 个字符构成的字符串，若 $x>y$ 则 $s[x..y]$ 是空串。t[x..y]同理。

```
1 const
2   maxl = 202;
3 var
4   suf, pre : array[1..maxl] of longint;
5   s, t : ansistring;
6   i, slen, tlen, j, tmp, ans : longint;
7
8 function max(a, b : longint) : longint;
9 begin
10  if a > b then exit(a);
11  exit(b);
12 end;
13
14 begin
15  readln(s);
16  readln(t);
17  slen := length(s);
```

```

18  tlen := length(t);
19  j := 1;
20  for i := 1 to slen do
21  begin
22    if (j <= tlen) and (s[i] = t[j]) then
23      inc(j);
24    pre[i] := j; // t[1..j-1]是 s[1..i]的子序列
25  end;
26  j := tlen;
27  for i := slen downto 1 do
28  begin
29    if (j >= 1) and (s[i] = t[j]) then
30      dec(j);
31    suf[i] := j; // t[j+1..tlen]是 s[i..slen]的子序列
32  end;
33  suf[slen+1] := tlen;
34  ans := 0; j := 1; tmp := 1;
35  for i := 1 to slen + 1 do
36  begin
37    while (j <= slen + 1) and (tmp >= suf[j] + 1) do
38      inc(j);
39    ans := max(ans, j - i - 1);
40    tmp := pre[i];
41  end;
42  writeln(ans);
43 end.

```

提示：

$t[1..pre[i]-1]$ 是 $s[1..i]$ 的子序列；
 $t[suf[i]+1..tlen]$ 是 $s[i..slen]$ 的子序列。

● 判断题

- 1) (1分) 程序输出时， suf 数组满足：对任意 $0 < i \leq slen$, $suf[i] \leq suf[i + 1]$ 。 ()
- 2) (2分) 当 t 是 s 的子序列时，输出一定不为 0。 ()
- 3) (2分) 程序运行到第 39 行时，“ $j - i - 1$ ”一定不小于 0。 ()
- 4) (2分) 当 t 是 s 的子序列时， pre 数组和 suf 数组满足：对任意 $0 < i \leq slen$, $pre[i] > suf[i + 1] + 1$ 。 ()

● 选择题

- 5) 若 $tlen=10$, 输出为 0, 则 $slen$ 最小为 ()。
A. 12 B. 0 C. 1 D. 10
- 6) 若 $tlen=10$, 输出为 2, 则 $slen$ 最小为 ()。
A. 1 B. 10 C. 0 D. 12

三、完善程序 (单选题, 每小题 3 分, 共计 30 分)

1. (匠人的自我修养) 一个匠人决定要学习 n 个新技术。要想成功学习一个新技术, 他不仅要拥有一定的经验值, 而且还必须要先学会若干个相关的技术。学会一个新技术之后, 他的经验值会增加一个对应的值。给定每个技术的学习条件和习得后获得的经验值, 给定他已有的经验值, 请问他最多能学会多少个新技术。

输入第一行有两个数, 分别为新技术个数 n ($1 \leq n \leq 10^3$), 以及已有经验值 ($\leq 10^7$)。

接下来 n 行。第 i 行的两个正整数, 分别表示学习第 i 个技术所需的最低经验值 ($\leq 10^7$), 以及学会第 i 个技术后可获得的经验值 ($\leq 10^4$)。

接下来 n 行。第 i 行的第一个数 m_i ($0 \leq m_i < n$), 表示第 i 个技术的相关技术数量。紧跟着 m 个两两不同的数, 表示第 i 个技术的相关技术编号。输出最多能学会的新技术个数。

下面的程序以 $O(n^2)$ 的时间复杂度完成这个问题, 试补全程序。

```
1 const
2   maxn = 1001;
3 var
4   n, points, ans, i, j, m, fa : longint;
5   unlock, threshold, bonus, cnt : array[0..maxn-1] of
longint;
6   child : array[0..maxn-1, 0..maxn-1] of longint;
7
8 function find() : boolean;
9 var
10  i, target : longint;
11 begin
12  target := -1;
13  for i := 1 to n do
14    if (①) and (②) then
15    begin
16      target := i;
17      break;
18    end;
```

```

19  if (target = -1) then
20    exit(false);
21  unlock[target] := -1;
22  ③;
23  for i := 0 to cnt[target] - 1 do
24    ④;
25  exit(true);
26 end;
27
28 begin
29  readln(n, points);
30  for i := 1 to n do
31  begin
32    cnt[i] := 0;
33    read(threshold[i], bonus[i]);
34  end;
35  for i := 1 to n do
36  begin
37    read(m);
38    ⑤;
39    for j := 0 to m - 1 do
40    begin
41      read(fa);
42      child[fa][cnt[fa]] := i;
43      inc(cnt[fa]);
44    end;
45  end;
46  ans := 0;
47  while (find() = true) do
48    inc(ans);
49  writeln(ans);
50 end.

```

1) ①处应填 ()

- A. unlock[i] = 0
- B. unlock[i] <= 0
- C. unlock[i] >= 0
- D. unlock[i] = -1

2) ②处应填 ()

- A. threshold[i] > points
- B. points >= threshold[i]
- C. threshold[i] >= points

- D. `points > threshold[i]`
- 3) ③处应填 ()
- `bonus[target] := 0`
 - `dec(cnt[target])`
 - `points := points + bonus[target]`
 - `target := -1`
- 4) ④处应填 ()
- `unlock[child[target][i]] := 0`
 - `cnt[child[target][i]] := 0`
 - `cnt[child[target][i]] := cnt[child[target][i]] - 1`
 - `unlock[child[target][i]] := unlock[child[target][i]] - 1`
- 5) ⑤处应填 ()
- `unlock[i] := 0`
 - `unlock[i] := -1`
 - `unlock[i] := m`
 - `unlock[i] := cnt[i]`
2. (取石子) Alice 和 Bob 两个人在玩取石子游戏。他们制定了 n 条取石子的规则，第 i 条规则为：如果剩余石子的个数大于等于 $a[i]$ 且大于等于 $b[i]$ ，那么他们可以取走 $b[i]$ 个石子。他们轮流取石子。如果轮到某个人取石子，而他无法按照任何规则取走石子，那么他就输了。一开始石子有 m 个。请问先取石子的人是否有必胜的方法？
- 输入第一行有两个正整数，分别为规则个数 n ($1 \leq n \leq 64$)，以及石子个数 m ($\leq 10^7$)。接下来 n 行。第 i 行有两个正整数 $a[i]$ 和 $b[i]$ 。
 $(1 \leq a[i] \leq 10^7, 1 \leq b[i] \leq 64)$
- 如果先取石子的人必胜，那么输出“Win”，否则输出“Loss”。
- 提示：
- 可以使用动态规划解决这个问题。由于 $b[i]$ 不超过 64，所以可以使用 64 位无符号整数去压缩必要的状态。
- `status` 是胜负状态的二进制压缩，`trans` 是状态转移的二进制压缩。

试补全程序。

代码说明：

“`xor`” 表示二进制异或运算符，它将两个参与运算的数中的每个对应的二进制位一一进行比较，若两个二进制位相同，则运算结果的对应二进制位为 `0`，反之为 `1`。

“`not`” 表示二进制补码运算符，它将每个二进制位的 `0` 变为 `1`、`1` 变为 `0`；

qword 类型是 64 位无符号整数。

```
1 const
2   maxn = 64;
3 var
4   status, trans : qword;
5   i, j, n, m : longint;
6   a, b : array[0..maxn-1] of longint;
7   win : integer;
8
9 procedure swap(var a, b : longint);
10 var
11   t : longint;
12 begin
13   t := a; a := b; b := t;
14 end;
15
16 begin
17   read(n, m);
18   for i := 0 to n - 1 do
19     read(a[i], b[i]);
20   for i := 0 to n - 1 do
21     for j := i + 1 to n - 1 do
22       if (a[i] > a[j]) then
23         begin
24           swap(a[i], a[j]);
25           swap(b[i], b[j]);
26         end;
27   status := ①;
28   trans := 0; j := 0;
29   for i := 1 to m do
30   begin
31     while (j < n) and (②) do
32       begin
33         ③;
34         inc(j);
35       end;
36       if ((④) > 0) then
37         win := 1
38       else
39         win := 0;
40       ⑤;
41   end;
```

```
42 if (win = 1) then  
43   writeln('Win')  
44 else writeln('Loss');  
45 end.
```

1) ①处应填 ()

- A. not qword(0) B. 1 C. 0 D. not qword(0)
 xor 1

2) ②处应填 ()

- A. a[j] > i B. a[j] <> i C. a[j] = i D. a[j] < i

3) ③处应填 ()

- A. trans := trans + (qword(1) shl (b[j] - 1))
B. trans := trans or (qword(1) shl (b[j] - 1))
C. status := status or (qword(1) shl (b[j] - 1))
D. status := status + (qword(1) shl (b[j] - 1))

4) ④处应填 ()

- A. not status and trans B. not status or trans
C. status or trans D. status and trans

5) ⑤处应填 ()

- A. status := trans shr 1 xor win
B. trans := status xor trans or win
C. trans := status or trans xor win
D. status := status shl 1 xor win