1. web技术基础
2. 常用的动态网页技术：asp、jsp、php、.net
3. Web技术的主要组成：
4. 本地计算机和远程服务器
5. 静态页面和动态页面
6. web应用程序的工作原理
7. 地址
8. 浏览器发送访问请求
9. 服务器接受请求
10. 服务器处理请求
11. 服务器返回数据
12. www常被称为万维网，简称web
13. Internet(因特网)，全球性的计算互联网”信息共享”，它是一个信息资源和资源共享的集合
14. Web与Internet两者之间的关系：
15. web是Internet上最流行的应用之一，Internet为web提供了网络运行环境
16. Web的出现极大地推动了Internet的普及和推广
17. FTP是文件传输协议
18. http协议基础
19. HTTP超文本传输协议，它是一个应用层协议，由请求和响应构成，是一个标准的客户端服务器模型。HTTP是一个无状态协议
20. HTTP协议的特点：
21. 无链接（限制每次连接只处理一个请求）
22. 无状态（协议对于事务处理没有记忆能力）
23. 简单快速（客户向服务器请求服务时，只需传送请求方法和路劲）
24. 灵活（HTTP允许传输任意类型的数据对象，正在传输的由Content-Type加以标记）
25. HTTP的默认端口是：80
26. HTTP的消息格式：请求消息、响应消息
27. 请求消息：（请求方法url协议、请求头、请求体）
28. 响应消息：（状态行、消息报头、响应正文）
29. HTTP请求消息：
30. Cookie：浏览器用这个属性向服务器发送cookie。Cookie是在浏览器中寄存的小型数据体，它可以记载和服务器相关的用户信息，也可以用来实现会话功能
31. Referer: 表明产生请求的网页url。
32. User-Agent: 是客户浏览器的名称
33. Content-Type: 用来表名request的内容类型；可以用HttpServletRequest的getContentType()方法取得
34. Accept-Charset：指浏览器可以接受的字符编码
35. Accept-Encoding: 指浏览器可以接受的编码方式；编码方式不同于文件格式，它是为了压缩文件并加速文件传递速度。浏览器在接收到web响应之后先解码，然后再检查文件格式
36. HTTP是运行于TCP协议之上的应用层协议
37. URI的全称是通用资源标识符
38. URL的全称是通用的资源定位符
39. HTTPS默认端口是443

三、Html基础

四、Css基础

五、Js程序设计基础

六、动态网页技术概述

1.结构化程序设计的思想：自顶向下、逐步求精、模块化、限制使用goto语句

2.软件设计中模块化分应遵循的准则：

（1）高内聚低耦合

（2）模块大小规模适当

（3）模块的关系适当

2-1.软件设计：

（1）软件结构设计

（2）数据设计

（3）接口设计

（4）过程设计

3.在软件开发中，需求分析阶段可以使用的工具是：DFD

4.HTTP协议是一种通用的、无状态、持续连接的应用程协议。基于标准的客户机、服务器模型

5.B/S三层架构包含：展示层、业务逻辑层、数据访问层

6.HTTP的八种请求方法：get、post、head、options、put、delete、teace、connect

7.<b></b>加粗、<i></i> 斜体、<u></u>带下划线、<sub></sub>下标、<sup></sup>上标、<strike></strike>带删除线

7.树是简单的非线性结构

8. N-S图提出了用方框图来替代传统的流程图

9.PAD是问题分析图，它是继承流程图和方框图之后提出的有一种主要描述软件详细设计的图形表示工具

10.E-R图是数据库中用于表示E-R模型图示的工具

11.在E-R图中实体集用矩形，属性用椭圆形。联系用菱形

12.数据库管理系统是数据库的机构，它是一种系统软件，负责数据库中数据组织、数据操作、数据维护、控制及保护和数据服务等。是一种在操作系统之上的系统软件

13.js的内置对象有：String、Math、Date、Array、Global

14.队列是一种先进显出的线性结构

15.栈是一种先进后出的线性结构

15-1.栈是先进后出的数据结构，所以栈顶元素最后入栈却最先被删除。栈底元素最先入栈却最后被删除

15-2.栈是先进后出的数据结构，在整个过程中，栈底指针不变，入栈与出栈操作均由栈顶指针的变化来操作

16.软件测试是为了发现错误而执行程序的过程

17.数据库系统的三级模式：（概念模式、外模式、内模式）

（1）概念模式是数据库系统中全局数据逻辑结构的描述，是全体用户公共数据视图

（2）外模式也称子模式和用户模式。它是用户的数据视图，给出了每个用户的局部数据描述

（3）内模式也称物理模式，他给出了数据库物理存储结构与物理存取方法

18.自然连接是一种特殊性的等值连接，它要求两个关系中进行比较的分量必须是相同的属性组，并且在结果中把重复的属性去掉

19.在数据流程图中，用标有名字的箭头表示数据流。在程序流程中，用标有名字的箭头表示控制流

20.在线性表的链式存储结构中，各数据结点的存储序号是不连续的，并且各结点在储存空间中的位置关系与逻辑关系也不一致；线性链表中数据的插入和删除都不需要移动表中的元素，只需要改变结点的指针即可

21.软件危机主要表现在：

（1）软件需求的增长得不到满足

（2）软件开发的成本和进度无法控制

（3）软件的质量难以保证

（4）软件不可维护或维护程度低

（5）软件的成本不断提高

（6）软件开发生产率的提高赶不上硬件的发展和应用需求的增长

22.需求分析阶段的工作：

（1）需求获取

（2）需求分析

（3）编写需求规格说明书

（4）需求评审

23.统一资源定位符URL用于完整的描述Internet上网页和其他信息资源地址的一种标识方法，统一资源定位符URL常见的基本格式为：（访问协议、主机名、端口号、文件路劲）

24.<a>标签中target属性：

（1）\_blank：在浏览器窗口打开

（2）\_parent：将链接的文件载入含有该链接的父窗口中

（3）\_self：在同一窗口打开文件

（4）\_top：在当前整个浏览器窗口打开所有链接窗口

24-1：

1. a:link超级链接的初始化状态
2. a:hover是把鼠标移上去时悬停的状态
3. a:active鼠标点击时
4. a:visited 访问过后的情况

25、二叉树的基本性质3：在任意一棵二叉书中，多为0的叶子结点总比较为2的结点多一个

25-1、二叉链表属于非线性结构

26.软件按功能可分为：

（1）应用软件

（2）系统软件（操作系统、编译程序、汇编程序、网络软件、数据库管理系统）

（3）支撑软件

27、数据定义语言：负责数据的模式定义与数据的物理存取构建

28、数据操作语言：负责数据的操作，包括查询及增，删、改操作

29、数据控制语言：负责数据完整性、安全性的定义与检查以及并发控制、故障恢复等功能

30.XMLHttpRequest对象的readyState一共有五种状态：

（1）0未初始化

（2）1载入

（3）2载入完成

（4）3交互

（5）4完成

1. 黑盒测试不关心程序内部的逻辑，只是根据程序的功能说明来设计测试用例，在使用黑盒测试法时，只需要有程序功能说明就可以了。

31-1.黑盒测试法分：等价类划分法、边界值分析法、错误推测法

32.程序的三大结构（顺序结构、选择结构、循环结构）

33、前序遍历是指在访问根节点、遍历左子树与遍历右子树这三者中，首先访问根结点，然后遍历左子树，最后遍历右子树；并且，在遍历左右子树时，仍然先访问根结点，然后遍历左子树，最后遍历右子树。

34、前序遍历描述为：若二叉树为空，则执行空操作，否则：（1）访问根结点；（2）前序遍历左子树；（3）前序遍历右子树

35、数据库系统的特点为：

（1）高共享

（2）低冗（rǒng）余、独立性高、具有完整性

36、数据库设计过程主要包括：

（1）需求分析

（2）概念结构设计

（3）逻辑结构分析

（4）数据库物理设计

（5）数据库实施

（6）数据库运行

（7）维护阶段

37、算法的空间复杂度是指算法在执行过程中所需要的内存空间

38、算法的时间复制度，是指执行算法所需要的计算工作量，两者之间没有直接关系

39、二叉树：

（1）结点：包含一个数据元素及若干指向树分支的信息

（2）结点的度：一个结点拥有子树的数目称为结点的度

（3）叶子结点：也称为终端结点，没有子树的结点或者为零的结点

（4）分支结点：也称为非终端结点，度不为零的结点称为非终结点

（5）树的度：树中所有结点的度的最大值

（6）二叉树中，度为0的节点数等于度为2的节点数加1，n2=n0-1

40、软件生命周期：

（1）定义阶段

（2）开发阶段（分析、设计、实施）

（3）维护阶段

41、结构化方法软件需求分析工具：

（1）数据流图

（2）数据字典

（3）判定树

（4）判定表

42、关系模型采用二维表来表示，即每个二维表称为一个关系

43、HTTP协议响应状态码：

（1）1xx：普通信息码，表示请求已经收到，服务器将继续处理

（2）2xx：操作成功码，表示请求已经被成功接收、处理并予以响应

（3）3xx：重定向码，客户机需要进一步操作才能完成请求

（4）4xx：客户机错误码，客户机的请求有错误

（5）5xx：服务器错误码，服务器出现错误，无法处理请求